



Tank War

Presented by Group 4

B10915030 陳奕軒

B10915033 王新翌



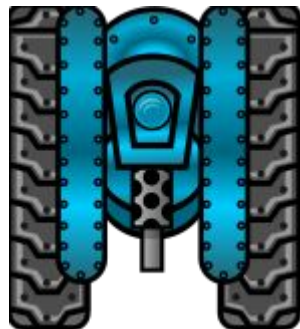
遊戲規則

- 遊戲名稱: Tank War
- 雙人本地端遊戲
- 玩家可以藉由搖桿操控戰車的方向、透過按鈕射擊
- 子彈、高射炮碰到對方就會損失生命 值, 每位玩家有 10點生命 值
 - 子彈可以被子彈和高射炮抵銷
 - 子彈碰到一般牆壁會反彈
 - 可破壞牆面會被子彈和高射炮破壞
- 生命 值先歸零者會輸

遊戲物件

戰車

- 玩家可以移動戰車(透過搖桿)
- 玩家可以開火(透過按鈕)
 - 普通子彈
 - 高射炮
- 動畫
 - 移動動畫
- 屬性
 - 座標
 - 移動速度
 - 生命值
 - 玩家代號



子彈

- 碰到敵對玩家會扣他的血並消失
- 碰到一般牆壁會反彈一次
- 動畫
 - 移動
 - 開火
 - 爆炸
- 屬性
 - 屬於玩家
 - 速度
 - 座標
 - 碰撞次數



高射炮

- 碰到敵對玩家會扣他的血並消失
- 可以跨越牆壁
- 動畫
 - 移動
 - 開火
 - 爆炸
- 屬性
 - 屬於玩家
 - 速度
 - 座標



場景物件

- 坦克無法跨越牆面、河流
- 子彈無法跨越一般牆面
- 高射炮可以跨越物件
- 分類
 - 一般牆面
 - 可破壞牆面
 - 河流
 - 地板



音樂和音效



音樂

- 遊戲開始
- 遊戲過程
- 遊戲結束



音效

- 開火
- 高射炮
- 損失生命值
- 子彈反彈
- 牆壁被破壞

— 場景

開始頁面

- 播放音樂
- 點擊後顯示動畫
- 動畫結束開始遊戲



遊戲頁面(示意)

- 雙方各有一個搖桿、兩個按鈕
 - 搖桿操控戰車移動
 - 劍按鈕為開火
 - 閃電按鈕為高射炮
- 遊戲地圖共有三種
 - 由系統隨機選擇





遊戲結束

- 以notify顯示哪位玩家獲勝
- 回到起始畫面

