

Программа и методика испытаний			
Объект испытаний		Приложение «Stets Home» версии: 1.0	
Цель испытаний		Проверка работоспособности приложения «Stets Home» в Figma в соответствии с предъявленными требованиями	
Требования к программе		TR-1.1; TR-1.2; TR-1.3; TR-1.4; TR-2.1; TR-2.2; TR-2.3; TR-2.4; TR-3.1; TR-3.2; TR-3.3; TR-3.4; TR-3.5; TR-3.6; TR-4.1; TR-4.2; TR-4.3; TR-4.4; TR-4.5; TR-4.6; TR-4.7; TR-5.1; TR-5.2; TR-5.3; TR-5.4; TR-5.5; TR-5.6; TR-6.1; TR-6.2; TR-6.3; TR-6.4; TR-6.5;	
Требования к документации		Карта пользовательских историй, DFD контекстного и логического уровня, ER-диаграмма.	
Средства и порядок испытаний		Компьютер или ноутбук с Windows или macOS, доступ в интернет, браузер Chrome версия 70 и выше.	
Методы испытаний			
Требование технического задания	Предусловия	Шаг проверки	Конечный результат
TR-1: регистрация в приложении			
TR-1.1: регистрация в приложении	Приложение открыто	1. Нажать на кнопку “Зарегистрироваться” 2. Ввести значение в поле “Имя” 3. Ввести значение в поле “Email” 4. Ввести значение в поле “Пароль” 5. Ввести значение в поле “Повторить пароль”	1. Пользователь на экране Регистрация 2. Поле “Имя” заполнено 3. Поле “Email” заполнено 4. Поле “Пароль” заполнено 5. Поле “Повторить пароль” заполнено 6. Пользователь на главном экране, пользователь зарегистрирован

		6. Нажать кнопку “Зарегистрироваться”	
TR-1.2: регистрация в приложении. Альтернативный сценарий: обработка незаполненных полей в форме регистрации	Приложение открыто	<ol style="list-style-type: none"> 1. Нажать на кнопку “Зарегистрироваться” 2. Ввести значение в поле “Имя” 3. Ввести значение в поле “Пароль” 4. Ввести значение в поле “Повторить пароль” 5. Нажать кнопку “Зарегистрироваться” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Пользователь на экране “Регистрация” 2. Поле “Имя” заполнено 3. Поле “Пароль” заполнено 4. Поле “Повторить пароль” заполнено 5. Поле “Email” подсвечено красным цветом, пользователю отображается сообщение “Поле обязательно для заполнения”, кнопка “Зарегистрироваться” не активна
TR-1.3: регистрация в приложении. Альтернативный сценарий: обработка невалидных данных в форме регистрации	Приложение открыто	<ol style="list-style-type: none"> 1. Нажать на кнопку “Зарегистрироваться” 2. Ввести значение в поле “Имя” 3. Ввести значение в поле “Email” 4. Ввести невалидное значение в поле “Пароль” 5. Ввести значение в поле “Повторить пароль” 6. Нажать кнопку “Зарегистрироваться” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Пользователь на экране “Регистрация” 2. Поле “Имя” заполнено 3. Поле “Email” заполнено 4. Поле “Пароль” заполнено 5. Поле “Повторить пароль” заполнено 6. Поле “Пароль” подсвечено красным цветом, пользователю отображается сообщение “Пароль не соответствует требованиям 8-16, A-z, 12345”, кнопка “Зарегистрироваться” не активна
TR-1.4: регистрация в приложении. Альтернативный сценарий: указанный email уже	Приложение открыто	<ol style="list-style-type: none"> 1. Нажать на кнопку “Зарегистрироваться” 2. Ввести значение в поле “Имя” 3. Ввести значение в поле “Email” 4. Ввести значение в поле “Пароль” 5. Ввести значение в поле “Повторить 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Пользователь на экране “Регистрация” 2. Поле “Имя” заполнено 3. Поле “Email” заполнено 4. Поле “Пароль” заполнено 5. Поле “Повторить пароль” заполнено 6. Поле “Email” подсвечено красным цветом,

зарегистрирован в системе		пароль” 6. Нажать кнопку “Зарегистрироваться”	пользователю отображается сообщение “Email уже зарегистрирован”, кнопка “Зарегистрироваться” не активна
TR-2: авторизация в приложении			
TR-2.1: авторизация в приложении	Приложение открыто	1. Ввести валидное значение в поле “Email” 2. Ввести валидное значение в поле “Пароль” 3. Нажать кнопку “Войти домой”	1. Поле “Email” заполнено 2. Поле “Пароль” заполнено 3. Пользователь авторизован
TR-2.2: авторизация в приложении. Альтернативный сценарий: обработка невалидных данных в форме авторизации	Приложение открыто	1. Ввести значение в поле “Email” 2. Ввести невалидное значение в поле “Пароль” 3. Нажать кнопку “Войти домой”	1. Поле “Email” заполнено 2. Поле “Пароль” заполнено 3. Поле “Email” подсвечено красным, пользователю отображается сообщение “Неверный Email и/или пароль”, кнопка “Войти домой” не активна
TR-2.3: авторизация в приложении. Альтернативный сценарий: восстановление пароля	Приложение открыто	1. Нажать кнопку “Я не помню пароль” 2. Ввести значение в поле “Email” 3. Нажать кнопку “Отправить пароль” 4. Проверить папку “Входящие” почты, указанной при регистрации	1. Пользователь на экране восстановления пароля 2. Поле “Email” заполнено 3. Пользователю отправлен пароль на указанный Email, пользователю отображается сообщение “Письмо успешно отправлено на указанный email” 4. Пользователь получает письмо с паролем для авторизации в приложении

TR-2.4: авторизация в приложении. Альтернативный сценарий: восстановление пароля, указанный Email не зарегистрирован в системе	Приложение открыто	<ol style="list-style-type: none"> 1. Нажать кнопку “Я не помню пароль” 2. Ввести невалидное значение в поле “Email” 3. Нажать кнопку “Отправить пароль” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Пользователь на экране восстановления пароля 2. Поле “Email” заполнено 3. Поле “Email” подсвечено красным цветом, пользователю отображается сообщение “Указанный email не зарегистрирован”, кнопка “Отправить пароль” не активна
TR-3: создание умного дома			
TR-3.1: добавление умного дома	Пользователь авторизован в приложении	<ol style="list-style-type: none"> 1. Нажать иконку “+” в правом углу хэдера 2. В появившемся меню нажать “Добавить дом” 3. В поле “Название” ввести значение 4. В поле “Адрес” ввести значение 5. Нажать кнопку “Готово” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Отображается меню добавления 2. Пользователь на экране “Добавить дом” 3. Поле “Название” заполнено 4. Поле “Адрес” заполнено 5. Умный дом успешно добавлен, пользователь на экране “Добавить комнату”
TR-3.2: добавление комнаты в умный дом	Пользователь авторизован в приложении	<ol style="list-style-type: none"> 1. Нажать иконку “+” в правом углу хэдера 2. В появившемся меню нажать “Добавить комнату” 3. В поле “Тип комнаты” выбрать тип комнаты 4. В поле “Название” ввести значение 5. Нажать кнопку “Готово” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Отображается меню добавления 2. Пользователь на экране “Добавить комнату” 3. Отображается выбранный тип комнаты 4. Поле “Название” заполнено 5. Комната успешно добавлена, пользователь на экране “Добавить устройство”
TR-3.3:	Пользователь	<ol style="list-style-type: none"> 1. Нажать иконку “+” в правом углу 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Отображается меню добавления

добавление устройства через сканирование QR-кода	авторизован в приложении	<p>хэдера</p> <ol style="list-style-type: none"> В появившемся меню нажать “Добавить устройство” Нажать кнопку “Отсканировать QR-код устройства” Навести камеру на устройство Нажать кнопку “Готово” 	<ol style="list-style-type: none"> Пользователь на экране “Добавить устройство” Открыта камера для сканирования QR-кода устройства Отображается QR-код устройства Устройство добавлено в приложение, пользователь на главном экране
TR-3.4: добавление устройства через ввод уникального номера устройства вручную	Пользователь авторизован в приложении	<ol style="list-style-type: none"> Нажать иконку “+” в правом углу хэдера В появившемся меню нажать “Добавить устройство” Нажать на кнопку “Ввести номер уникальный номер устройства” В поле “Уникальный код устройства” ввести значение Нажать кнопку “Добавить” 	<ol style="list-style-type: none"> Отображается меню добавления Пользователь на экране “Добавить устройство” Отображается поле для ввода уникального номера устройства Поле “Уникальный код устройства” заполнено Устройство добавлено в приложение, пользователь на главном экране
TR-3.5: добавление устройства через ввод уникального номера устройства вручную. Альтернативный сценарий: устройство не найдено	Пользователь авторизован в приложении	<ol style="list-style-type: none"> Нажать иконку “+” в правом углу хэдера В появившемся меню нажать “Добавить устройство” Нажать на кнопку “Ввести номер уникальный номер устройства” В поле “Уникальный код устройства” ввести значение Нажать кнопку “Готово” 	<ol style="list-style-type: none"> Отображается меню добавления Пользователь на экране “Добавить устройство” Отображается поле для ввода уникального номера устройства Поле “Уникальный код устройства” заполнено Устройство не добавлено, пользователю отображается сообщение “Устройство не найдено. Попробуйте еще раз”
TR-3.6: добавление	Пользователь авторизован в приложении	<ol style="list-style-type: none"> Нажать иконку “+” в правом углу хэдера 	<ol style="list-style-type: none"> Отображается меню добавления Пользователь на экране “Добавить устройство”

устройства через сканирование QR-кода. Альтернативный сценарий: устройство уже добавлено		<ol style="list-style-type: none"> В появившемся меню нажать “Добавить устройство” Нажать кнопку “Отсканировать QR-код устройства” Навести камеру на устройство Нажать кнопку “Готово” 	<ol style="list-style-type: none"> Открыта камера для сканирования QR-кода устройства Отображается QR-код устройства Устройство не добавлено, пользователю отображается сообщение “Устройство уже добавлено. Попробуйте другое устройство”
TR-4: управление устройством			
TR-4.1: включение/выключение устройства	Пользователь авторизован в приложении	<ol style="list-style-type: none"> На главном экране выбрать интересующее устройство В контекстном меню перевести тогл “Выключение/выключение” в нужное положение 	<ol style="list-style-type: none"> Пользователь на экране выбранного устройства Устройство переведено в выбранный режим
TR-4.2: включение/выключение режима энергосбережения	Пользователь авторизован в приложении	<ol style="list-style-type: none"> На главном экране выбрать интересующее устройство В контекстном меню перевести тогл “Режим энергосбережения” в нужное положение 	<ol style="list-style-type: none"> Пользователь на экране выбранного устройства Устройство переведено в выбранный режим
TR-4.3: удаление устройства из приложения	Пользователь авторизован в приложении, добавлено минимум одно устройство	<ol style="list-style-type: none"> На главном экране выбрать интересующее устройство В контекстном меню нажать “Удалить устройство из приложения” В поп-апе подтверждения удаления нажать кнопку “Удалить” 	<ol style="list-style-type: none"> Пользователь на экране выбранного устройства Отображается поп-ап подтверждения удаления устройства Устройство удалено из приложения и не отображается в списке устройств, пользователь на главном экране
TR-4.4: удаление устройства	Пользователь авторизован в	<ol style="list-style-type: none"> На главном экране выбрать интересующее устройство 	<ol style="list-style-type: none"> Пользователь на экране выбранного устройства Отображается поп-ап подтверждения удаления

из комнаты	приложении, в комнату добавлено минимум одно устройство	<ol style="list-style-type: none"> В контекстном меню нажать “Удалить устройство из комнаты” В поп-апе подтверждения удаления нажать кнопку “Удалить” 	<p>устройства</p> <ol style="list-style-type: none"> Устройство удалено из комнаты, пользователь на главном экране
TR-4.5: добавление сценария автоматизации	Пользователь авторизован в приложении, в комнату добавлено минимум одно устройство	<ol style="list-style-type: none"> Нажать иконку “+” в правом углу хэдера В появившемся меню нажать “Добавить сценарий” Нажать на поле “Название” Ввести значение в поле “Название” Нажать на поле “Если” Выбрать время срабатывания сценария Выбрать день срабатывания сценария Нажать кнопку “Выбрать” Нажать на поле “Тогда” Выбрать нужное устройство Выбрать нужное действие Нажать кнопку “Готово” 	<ol style="list-style-type: none"> Отображается меню добавления Пользователь на экране “Добавить сценарий” Отображается поле для ввода “Название” Поле “Название” заполнено Отображается экран выбора времени срабатывания сценария Время срабатывания сценария выбрано День срабатывания сценария выбран Условия срабатывания сценария сохранены, пользователь на экране “Добавить сценарий” Отображаются доступные для сценария устройства Отображается доступное для устройства действие Действие выбрано Сценарий автоматизация добавлен, пользователь на экране “Сценарии”, отображается добавленный сценарий
TR-4.6: запуск сценария автоматизации	Пользователь авторизован в приложении, добавлен минимум один сценарий автоматизации	<ol style="list-style-type: none"> Перейти на экран “Сценарии” Выбрать интересующий сценарий У выбранного сценария переключить тогл “Вкл/Выкл” в нужное положение 	<ol style="list-style-type: none"> Отображаются добавленные сценарии Сценарий выбран Сценарий переключен в состояние Включен или Выключен, пользователь на экране “Сценарии”

TR-4.7: удаление сценария автоматизации	Пользователь авторизован в приложении, добавлен минимум один сценарий автоматизации	<ol style="list-style-type: none"> 1. Перейти на экран “Сценарии” 2. Нажать на интересующий сценарий 3. Нажать кнопку “Удалить” 4. В поп-апе подтверждения удаления нажать “Удалить” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Отображаются добавленные сценарии 2. Открыт экран выбранного сценария 3. Отображается поп-ап подтверждения удаления сценария 4. Пользователь на экране “Сценарии”, сценарий удален и не отображается
TR-5: управление умным домом			
TR-5.1: редактирование дома	Пользователь авторизован в приложении, добавлен минимум один дом	<ol style="list-style-type: none"> 1. Перейти на экран “Настройки” 2. Нажать кнопку “Дома” 3. Нажать на кнопку интересующего дома 4. Отредактировать поле “Название” 5. Нажать кнопку “Готово” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Отображается экран “Настройки” 2. Отображаются добавленные дома пользователя 3. Пользователь на экране редактирования выбранного дома 4. В поле “Название” отображается отредактированное значение 5. Изменения сохранены, пользователь на экране “Настройки”
TR-5.2: удаление дома	Пользователь авторизован в приложении, добавлено минимум два дома	<ol style="list-style-type: none"> 1. Перейти на экран “Настройки” 2. Нажать кнопку “Дома” 3. Нажать на кнопку интересующего дома 4. Нажать кнопку “Удалить” 5. В поп-апе подтверждения нажать кнопку “Удалить” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Отображается экран “Настройки” 2. Отображаются добавленные дома пользователя 3. Пользователь на экране редактирования выбранного дома 4. Отображается поп-ап подтверждения удаления выбранного дома 5. Выбранный дом удален и больше не отображается в приложении, пользователь на экране “Настройки”
TR-5.3: удаление комнаты	Пользователь авторизован в приложении, в дом добавлена	<ol style="list-style-type: none"> 1. Перейти на экран “Настройки” 2. Нажать кнопку “Дома” 3. Нажать на кнопку интересующего дома 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Отображается экран “Настройки” 2. Отображаются добавленные дома пользователя 3. Отображается экран редактирования выбранного дома

	минимум одна комната, в комнате нет привязанных устройств	<ol style="list-style-type: none"> 4. Нажать на кнопку “Комнаты” 5. Нажать на кнопку интересующей комнаты 6. Нажать кнопку “Удалить” 7. В поп-апе подтверждения нажать кнопку “Удалить” 	<ol style="list-style-type: none"> 4. Отображаются добавленные в умный дом комнаты 5. Отображается экран редактирования комнаты 6. Отображается поп-ап подтверждения удаления комнаты 7. Комната удалена, пользователь на экране “Настройки”
TR-5.4: включение/выключение всех устройств в комнате	Пользователь авторизован в приложении, в дом добавлена минимум одна комната, в комнату добавлено устройство	<ol style="list-style-type: none"> 1. На главном экране перейти на вкладку интересующей комнаты 2. Перевести тогл “Вкл/Выкл” в интересующее положение 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Отображается экран с устройствами в выбранной комнате 2. Устройства переведены в соответствующее состояние
TR-5.5: добавление устройства в комнату	Пользователь авторизован в приложении, в дом добавлена минимум одна комната	<ol style="list-style-type: none"> 1. Перейти на экран “Настройки” 2. Нажать кнопку “Дома” 3. Нажать на кнопку интересующего дома 4. Нажать на кнопку “Комнаты” 5. Нажать на кнопку интересующей комнаты 6. Нажать на кнопку “Добавить устройство” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Отображается экран “Настройки” 2. Отображаются добавленные дома пользователя 3. Отображается экран редактирования выбранного дома 4. Отображаются добавленные в умный дом комнаты 5. Отображается экран редактирования комнаты 6. Пользователь на экране “Добавить устройство”
TR-5.6: редактирование комнаты	Пользователь авторизован в приложении, в дом добавлена минимум одна комната	<ol style="list-style-type: none"> 1. Перейти на экран “Настройки” 2. Нажать кнопку “Дома” 3. Нажать на кнопку интересующего дома 4. Нажать на кнопку “Комнаты” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Отображается экран “Настройки” 2. Отображаются добавленные дома пользователя 3. Отображается экран редактирования выбранного дома 4. Отображаются добавленные в умный дом комнаты

		<ol style="list-style-type: none"> 5. Нажать на кнопку интересующей комнаты 6. Отредактировать поле “Название” 7. Нажать кнопку “Готово” 	<ol style="list-style-type: none"> 5. Отображается экран редактирования комнаты 6. В поле “Название” отображается отредактированное значение 7. Изменения сохранены, пользователь на экране “Настройки”
TR-6: управление пользователями умного дома			
TR-6.1: добавление пользователя через QR-код	Пользователь авторизован, добавлен минимум один дом	<ol style="list-style-type: none"> 1. Нажать иконку “+” в правом углу хэдера 2. В появившемся меню нажать “Добавить людей” 3. Дать отсканировать QR-код пользователю 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Отображается меню добавления 2. Отображается экран с QR-кодом для сканирования и ссылкой-приглашением 3. Пользователь добавлен в приложение
TR-6.2: добавление пользователя по ссылке-приглашению	Пользователь авторизован, добавлен минимум один дом	<ol style="list-style-type: none"> 1. Нажать иконку “+” в правом углу хэдера 2. В появившемся меню нажать “Добавить людей” 3. Нажать кнопку “Поделиться ссылкой” 4. Перейти по ссылке-приглашению 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Отображается меню добавления 2. Отображается экран с QR-кодом для сканирования и ссылкой-приглашением 3. Скопировать и отправить ссылку-приглашение новому пользователю 4. Пользователь добавлен в приложение
TR-6.3: удаление пользователя	Пользователь авторизован, добавлен минимум один дом, минимум один пользователь	<ol style="list-style-type: none"> 1. Перейти на экран “Настройки” 2. Нажать кнопку “Дома” 3. Нажать на кнопку интересующего дома 4. Нажать на кнопку “Люди” 5. Нажать на кнопку интересующего пользователя 6. Нажать кнопку “Удалить” 7. В поп-апе подтверждения нажать 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Отображается экран “Настройки” 2. Отображаются добавленные дома пользователя 3. Пользователь на экране редактирования выбранного дома 4. Отображается экран с “Пользователи” 5. Отображается экран выбранного пользователя 6. Отображается поп-ап подтверждения удаления 7. Выбранный пользователь удален, отображается экран “Настройки”

		кнопку “Удалить”	
TR-6.4: редактирование учетной записи	Пользователь авторизован	<ol style="list-style-type: none"> 1. Перейти на экран “Настройки” 2. Нажать кнопку “Профиль” 3. Внести изменения в поле “Email” 4. Нажать кнопку “Готово” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Отображается экран “Настройки” 2. Отображается профиль текущего пользователя 3. В поле “Email” отображается новое значение 4. Изменения сохранены, пользователь на экране “Настройки”
TR-6.5: выход из учетной записи	Пользователь авторизован	<ol style="list-style-type: none"> 1. Перейти на экран “Настройки” 2. Нажать кнопку “Выйти” 3. В поп-апе подтверждения нажать кнопку “Выйти” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Отображается экран “Настройки” 2. Отображается поп-ап подтверждения выхода из учетной записи 3. Пользователь не авторизован, отображается экран “Авторизация”