**6.1 매개변수 갱신**

확률적 경사 하강법: 매개변수의 기울기를 구해, 기울어진 방향으로 매개변수 값을 갱신하는 일을 몇 번이고 반복해서 점점 최적의 값에 다가가는 단순한 방법

**6.1.1 모험가 이야기**

모험가는 주위 경치는 볼 수 없지만 지금 서 있는 땅의 기울기는 알 수 있다. 가장 크게 기울어진 방향으로 가자는 것이 SGD 전략이다.

**6.1.2 확률적 경사 하강법**

폰트, 화이트, 텍스트, 타이포그래피이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

W는 갱신할 가중치 매개변수고, al/aw는 W에 대한 손실 함수의 기울기이다.

<https://github.com/sinyebin/DeepLearning-from-Scratch/blob/master/6.%ED%95%99%EC%8A%B5%EA%B4%80%EB%A0%A8%EA%B8%B0%EC%88%A0%EB%93%A4/SGD.ipynb>

**6.1.3 SGD의 단점**

폰트, 친필, 상징, 화이트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

스케치, 그림, 꽃병, 예술이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

직사각형, 라인, 텍스트, 평행이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

기울기 대부분은 (0, 0) 방향을 가리키지 않는다.

스케치, 그림, 원, 도표이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**6.1.4 모멘텀**

모멘텀: 운동량을 뜻함

폰트, 화이트, 상징, 텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

폰트, 화이트, 타이포그래피, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

주방 도구, 포크, 은식기, 주방용품이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

<https://github.com/sinyebin/DeepLearning-from-Scratch/blob/master/common/optimizer.py>

원, 그림, 도표, 스케치이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

SGD보다 x축 방향으로 빠르게 다가가 지그재그 움직임이 줄어든다.

**6.1.5 AdaGrad**

학습률 감소: 학습을 진행하면서 학습률을 점차 줄여가는 방법

폰트, 화이트, 타이포그래피, 상징이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

폰트, 화이트, 타이포그래피, 상징이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

<https://github.com/sinyebin/DeepLearning-from-Scratch/blob/master/common/optimizer.py>

원, 스크린샷, 텍스트, 도표이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

최솟값을 향해 효율적으로 움직이는 것을 알 수 있음

**6.1.6 Adam**

모멘텀과 Adagrad를 융합한 것이 Adam

하이퍼파라미터의 편향 보정이 진행됨

원, 그림, 스케치, 도표이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**6.1.7 어느 갱신 방법을 이용할 것인가?**

스케치, 도표, 그림, 원이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

각자의 상황을 고려해 여러 가지로 시도해 보아야 한다.

**6.1.8 MNIST 데이터셋으로 본 갱신 방법 비교**

텍스트, 도표, 스크린샷, 라인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

SGD의 학습 진도가 가장 느리고, 나머지 세 기법의 진도는 비슷하다.

하이퍼파라미터인 학습률과 신경망의 구조에 따라 결과가 달라짐

다만 일반적으로 SGD보다 다른 세 기법이 빠르게 학습하고, 때로는 최종 정확도도 높게 나타남

**6.2 가중치의 초깃값**

**6.2.1 초기값을 0으로 하면?**

가중치감소: 가중치 매개변수의 값이 작아지도록 학습하는 방법 가중치 값을 작게 하여 오버피팅이 일어나지 않도록 함

가중치를 작게 만들려면 초기값도 최대한 작게 시작해야된다. 하지만 0으로 하면 학습이 올바르게 이뤄지지 않는다.

초기값이 0일 경우 오차역전파법에서 모든 가중치의 값이 똑같이 갱신되어 모두 같은 값이 전달된다. 가중치가 고르게 되어버리는 상황을 막으려면 초기값을 무작위로 설정해야 한다.