



Centro Universitário Claretiano

Especialização em Desenvolvimento de Projetos em Java com Banco de Dados

Disciplina Desenvolvimento de Aplicações Web com Java

Prof. Rodrigo Plotze

PROJETO COMÉRCIO ELETRÔNICO

Descrição do Projeto

A Internet hoje proporciona inúmeras possibilidades de criar novos negócios, aplicando-se idéias novas surgem produtos e serviços que há poucos anos não se tinha idéia que sequer poder-se-ia existir.

A maneira mais imediata de explorar essa gama de oportunidades é a publicação e divulgação de um comércio eletrônico que gerencie e administre, com eficiência, pedidos de compra, estoques e outras variáveis de logística, imprescindíveis para o sucesso de um empreendimento.

Os comércios eletrônicos exigem uma organização e distribuição dos elementos do sistema bem ordenados para aqueles que não são familiarizados com sua interface, tenham uma experiência agradável.

Detalhes

O objetivo deste projeto é o de desenvolver uma aplicação de comércio eletrônico que realize as funções fundamentais para venda de produtos, deve incluir:

- Cadastro de produtos
- Controle de estoque
- Apresentação de produtos / mecanismos de filtros
- Navegação do usuário / carrinho de compra
- Fechamento de pedidos

Cadastro de produtos

O Sistema deverá contar com um cadastro de novos produtos que estão disponíveis aos usuários para consulta e compra com a característica de cada um. Informações como preço, quantidade, marca, modelo, entre outras, farão parte deste cadastro.

Controle de estoque

Deverá apresentar a disponibilidade de compra de acordo com as quantidades que estão em estoque.

Apresentação do produto / mecanismos de filtro

Deverão ter mecanismos de filtro para pesquisa dos produtos catalogados, informando aqueles que têm disponibilidade imediata ou não indisponível. Os

produtos devem ser apresentados na tela conforme critérios de busca (palavra-chave, preços, marcas, modelos, etc.)

Carrinho de compra

As escolhas dos usuários devem estar disponíveis em todo o tempo que se estiver utilizando o sistema e navegando por seus produtos.

O usuário só poderá adicionar produtos ao seu carrinho de compras se estiver devidamente logado no sistema.

Fechamento dos pedidos

Os pedidos serão fechados com base nas informações disponíveis no sistema.

Cadastro de usuários

Mantém um registro para cada usuário cadastrado no sistema, com suas informações cadastrais (nome, CPF, endereço, etc.), login e senha.

Relatórios gerenciais

O sistema deve apresentar relatórios que listem os produtos mais procurados, os mais rentáveis e os clientes que mais efetuaram compras.

Informações

- O projeto deverá conter páginas JSP e Servlets
- A conexão com banco de dados poderá ser realizada via JDBC ou JPA

Entrega

- O projeto poderá ser desenvolvido individualmente ou em dupla
- Os projetos serão apresentados na aula presencial do dia 06/03/2010.