

02. DOM IR CYCLES (ONE & FOUR EDITION)

Nuoroda: nėra (jūsų pačių sukurtas html failas)

Jūsų darbinis failas: *laisvai pasirenkamas*

Stiliaus failas (jeigu naudosite): *laisvai pasirenkamas*

1. Naršyklėje įdėkite 14 h1 tagų su skaičiumi 4 ir 14 h4 tagų su skaičiumi 1. Visi tagai turi rikiuotis į vieną eilutę.
2. Naudodamiesi funkcija **rand()** naršyklėje eilute (tarp skaičių turi būti tarpai) surašykite 44 atsitiktinius skaičius nuo 14 iki 44. Skaičius, kurie iš 4 dalinasi be liekanos nuspalvinkite raudonai, o kitus mėlynai.
3. Naršyklėje nupieškite 14 mėlynų apskritimų, išdėliotų eilute.
4. Naršyklėje nupieškite 4 mėlynus ir 4 raudonus apskritimus, išdėliotus eilute "zebru". (raudonas, mėlynas, raudonas...).
5. Naršyklėje nupieškite daugybos lentelę 4 dauginant iš skaičių nuo 4 iki 14.
6. Naršyklėje nupieškite liniją iš 444 "*" (tarp žvaigždžių tarpų nėra). Programiškai "susaldykite" (naudodami tagus atskirom žvaigždžių grupėm) žvaigždes taip, kad vienoje eilutėje nebūtų daugiau nei 44 "*".
7. Naršyklėje nupieškite 14 atsitiktinių spalvų kvadratų esančių vienas kitame ("matriška"). *#pamastykKaip*
8. Iš simbolio **■** (kopijuoti visą žalią tekstą su kabliataškiu) sudėliokite žalią kvadratą turintį 41x41 šių simbolių. Kad kvadratas atrodytų "kvadratiškai" panaudokite css stilių ir papildomus tagus. *#ciklasCikle*
9. Uždavinyje prieš tai nupieštam kvadratui nupieškite geltonas istrižaides (geltonai nudažykite atitinkamus simbolius). *#ciklasCikle*

10. Uždavinį atlikite atskirame html faile. Visame ekrane atsitiktine tvarka “išmėtykite” 444 pusiau permatomus atsitiktinės spalvos ir atsitiktinio skersmens nuo 44 iki 144 (px) apskritimus. Apskritimai turi tolygiai (pagal funkciją **rand()**) dengti visą ekraną. *#fun*

rand() funkcija:

```
function rand(min, max) {  
    const minCeiled = Math.ceil(min);  
    const maxFloored = Math.floor(max);  
    return Math.floor(Math.random() * (maxFloored - minCeiled + 1) +  
minCeiled);  
}
```

Atsitiktinės spalvos funkcija:

```
function randomColor() {  
    return '#' + Math.floor(Math.random() * 16777215).toString(16).padEnd(6,  
'0');  
}
```