

## 프롬프트 엔지니어링 활용의 핵심!

- 1) 구체적으로!: “코드 만들어줘” (X), “input()으로 숫자 2개를 받아서 더하는 코드” (O)
  - 2) 솔직하게!: 내가 초보자라는 걸, 이해가 안되는 부분, 모르는 문법, 처음 보는 함수 등 원지 말하기
  - 3) 예시 활용!: 어떻게 동작하길 원하는지 예시로 보여주기
  - 4) 단계별로!: 복잡하면 나누어서/구조를 나눠서 요청하기
  - 5) 확인하고 수정!: 결과가 마음에 들지 않으면 수정 요청하기
- 

\*구체적인 입력/출력 예시, 사용할 함수 및 자료형 등의 제약을 자유롭게 설정

## 문제 1. 비밀번호 강도 검사기

비밀번호를 입력받아 조건을 검사 후, 만족하는지  
만족하지 않는지 판별 및 출력

항목을 모두 포함하는 프롬프트를 작성

- 역할: “파이썬 초보자를 가르치는 선생님”
- 입력: input()으로 비밀번호 입력
- 검사 기준: 길이 8자 이상, 숫자 포함(문자별 isdigit()  
또는 any() 사용)
- 분기: 조건 모두 만족 → “안전한 비밀번호입니다”, 아니면  
“약한 비밀번호입니다”
- 품질: if-else 사용, 단계별 주석, 의미 있는  
변수명(password, length, has\_number), 20줄 이내
- 동작 예시 3개 제시

## 문제 2. 출석 체크 프로그램

학생 5명의 이름과 각자의 출석("출석"/"결석")을 입력 받아, 출석 인원과 출석률을 계산해 출력

항목을 모두 포함하는 프롬프트를 작성

- 역할: “초보자에게 코딩을 가르치는 선생님”
- 입력: 학생 5명 이름, 각자의 “출석/결석”
- 자료구조: 이름 리스트, 출결 리스트(각 5개)
- 계산: 출석 인원 수, 출석률 =  $(\text{출석}/5) * 100$  (소수점 1자리)
- 출력: 학생 5명 중 X명이 출석했습니다. 출석률: Y%
- 품질: 단계별 주석, 변수명(students, attendance), 30줄 이내, for로 5회 입력

## 문제 3. 단어 빈도수 세기

문장 하나를 입력받아 단어를 분리하고, 각 단어의 등장 횟수를 세어 “사과: 3번”처럼 모든 단어와 빈도 출력

항목을 모두 포함하는 프롬프트를 작성

- 입력: 한 줄 문장
- 처리: split()으로 단어 리스트, 딕셔너리로 빈도 누적
- 출력: 단어: N번 형태로 전부 출력

- 품질: for + if-else(존재 시 +1, 없으면 1), in 사용, 25줄 이내, 줄마다 주석

## 문제 4. BMI 계산기 및 판정

키(cm)와 몸무게(kg)를 입력받아 BMI를 계산하고  
저체중/정상/과체중/비만을 판정

항목을 모두 포함하는 프롬프트를 작성

- 입력: 키(cm), 몸무게(kg) → float
- 변환/계산: 키 m 변환,  $BMI = kg / (m \times m)$
- 판정:  $< 18.5$  저체중,  $18.5 \sim < 23$  정상,  $23 \sim < 25$  과체중,  
 $\geq 25$  비만
- 출력: BMI(소수1자리), 판정
- 품질: 단계별 주석, if-elif-else, 25줄 이내

## 문제 5. 파일 이름 정리 프로그램

파일 이름 리스트에서 .jpg 파일만 골라 알파벳순으로  
정렬해 출력

항목을 모두 포함하는 프롬프트를 작성

- 입력 데이터: files =  
["photo1.jpg", "document.pdf", "photo2.jpg", "music.mp3", "image.jpg"]
- 필터: .endswith(".jpg")로 .jpg만 선별
- 정렬: 알파벳순
- 출력: 목록 형태
- 품질: for + if, 단계별 주석, 20줄 이내

## 문제 6. 간단한 할 일 목록(To-Do)

메뉴(1 추가, 2 목록, 3 완료 표시, 4 종료)를 반복해서 보여주고 사용자 선택에 따라 동작

항목을 모두 포함하는 프롬프트를 작성

- 메뉴: 1 추가, 2 목록, 3 완료 표시, 4 종료
- 동작: 리스트에 추가/출력, 인덱스로 완료 표시(앞에 "완료: ")
- 반복: while True + if-elif-else
- 품질: enumerate()로 번호, 기능별 주석, 40줄 이내

## 문제 7. 숫자 야구 게임

## 0~9에서 서로 다른 수 3개를 뽑아 사용자가 맞추는 숫자 야구 게임 구현

항목을 모두 포함하는 프롬프트를 작성

- 목표: 서로 다른 0~9 숫자 3개 맞추기
- 컴퓨터 숫자: 랜덤 숫자
- 입력: "123" 같은 문자열 → 각 자리 int 리스트로 변환
- 판정: Strike(숫자+위치), Ball(숫자만), Out(없음)
- 반복: 맞출 때까지 while
- 품질: 단계별 자세한 주석, 40줄 이내