

# Projet "Bob-Project"

LAFON Sylvain, MAINGRET François et LEVASSEUR Thomas

24 novembre 2011

## Table des matières

<b>I</b>	<b>Introduction</b>	<b>2</b>
<b>II</b>	<b>Bob-Project</b>	<b>2</b>
<b>1</b>	<b>Objectif</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Logique et Organisation</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Arborescence logique</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Architecture des pages</b>	<b>2</b>
<b>5</b>	<b>Technologies utilisées</b>	<b>2</b>
<b>6</b>	<b>Base de données</b>	<b>2</b>
<b>7</b>	<b>Les sessions</b>	<b>2</b>
<b>8</b>	<b>Portabilité</b>	<b>2</b>
<b>9</b>	<b>Flexibilité</b>	<b>2</b>
<b>III</b>	<b>Conclusion</b>	<b>2</b>

## **Première partie**

# **Introduction**

L'objectif de ce projet était de réaliser un site web pour un magasin de bricolage, Brico-Bob. Ce site devra gérer plusieurs aspects : une partie privée et une partie publique. La partie publique sera accessible à n'importe qui, et comprendra, entre autres, la possibilité de visionner des produits, d'en rechercher, de commenter un produit. La partie privée sera réservée aux administrateurs du site et comprendra un panneau permettant de gérer tout le contenu du site, des produits, images, catégories...

## **Deuxième partie**

# **Bob-Project**

- 1 Objectif**
- 2 Logique et Organisation**
- 3 Architecture des pages**
- 4 Technologies utilisées**
- 5 Base de données**
- 6 Les sessions**
- 7 Portabilité**
- 8 Flexibilité**

## **Troisième partie**

# **Conclusion**