

컴퓨터공학설계및실험1 OT

실험장 김석범 CAD&VLSI 연구실, R906



Be as proud of Sogang As Sogang is proud of you

수업 진행

- ◆ 전체강의
 - 매주 월요일 오전 9시
- ◆ 15시 정각 시작
 - 지각, 결석은 학교 교칙에 따름
- ◆ 비대면 수업 시 사이버캠퍼스의 실시간강의 탭을 통해 ZOOM으로 수업
 - 각 반 조교님들 진행 방식 따를 것
 - 카페, 도서관 등의 다수의 사람이 있거나 zoom을 통한 대화가 제한되는 곳 금지
 - 카메라 필수, 얼굴 전체가 보이도록 할 것, 마스크 착용해야 할 시 조교님께 필히 허락 받을 것
 - 배경 및 필터 사용 금지
 - 수업 중 자리 이탈 시 필히 조교님께 보고 할 것
- ◆ 실습, 보고서에 대한 조교의 설명 후 실습 시작
- ◆ 실습 마친 학생은 검사 후 퇴실 가능

실습 유의사항

◆ 컴퓨터공학설계및실험1

- 설계 및 실험 과목
- 직접 고민해 보며 프로그램을 설계하고 실험해보는 과목
- 예비보고서를 통한 해당 주차 예습, 결과보고서를 통한 실험에 대한 이해
- 족보, 깃허브 등에서 코드를 그대로 가져오는 등의 행위 절대 금지 (Copy check 무조건 적발 됨)
 - 변수명 교체, 코드 순서 교체 등도 무조건 Copy check 적발됨(Assembly level에서 확인함)
- 본인 스스로도 이해 못하는 코드(타인의 코드를 그대로 가져온 경우)에 대해 조교에게 질문 금지
 - 지속적으로 위의 행위가 반복될 시 최종 성적에 불이익 있음
- ◆ 조교에게 불필요한 언행을 할 경우 태도점수 불이익



주차 별 강의 계획

◆ 1~2 **주**차 : UNIX

◆ 3~4 주차 : C++

◆ 5 주차 : github

◆ 6~8 **주차** : Tetris

◆ 9~10 **주차**: openframeworks waterfall

◆ 11~13 주차: maze

◆ 최종 프로젝트

◆ 중간고사 : 4월 23일 토요일 오전 10시 30분 ~ 11시 45분 지필고사(대면시험)

◆ 기말고사 : 6월 11(18)일 토요일 오후 7시 ~ 9시 실기시험(대면시험)

◆ 최종 프로젝트 : 6월 23일 수요일 19시 마감



Timeline

3월						
일	월	화	수	목	금	토
		1	2	3	4	5
6	7 _(UNIX1)	8	9	10 1	11	12
13	14 _(UNIX2)	15 1	16 2	17 2	18 2	19
20	21 _(C++,1) 2	22 2	23 3	24 3	25 3	26
27	28 _(C++,2)	29 3	30 4	31 4		

4월						
일	월	화	수	목	금	토
					1 4	2
3	4 _(github)	5 4	6 5	7 5	8 5	9
10	11 _(Tetris) 5	12 5	13 6	14 6	15 6	16
17	18 _(Tetris) 6	19 6	20 중간	21 고사	22 기간	23 중간고사
24	25 수업	26 없음	27 7	28 7	29 7	30

5월						
일	월	화	수	목	금	토
1	2 _(Tetris) 7	3 7	4 8	5 8	6 8	7
8	9(openfr)	10 8	9	12 9	13 9	14
15	16 _(openfr) 9	17 9	18 10	19 10	20 10	21
22	23 _(maze)	24 10	25 11	26 11	27 11	28
29	30 _(maze)	31 11				

6월						
일	옏	화	수	왜	По	토
			1 12	2 12	3 12	4
5	6 _(maze)	7 12	8	9	10 13	11
12	13 13	14 13	15	16	17	18
19	20	21	22	23 최종프로젝트	24	25
26	27	28	29	30	31	



평가기준

- **◆ 보고서/실습/과제(30%)**
 - 예비보고서 / 결과보고서 / 실습 / 과제
- ◆시험(40%)
 - 중간고사 20%
 - 기말고사 20%
- **◆ 최종프로젝트**(20%)
- ◆ 출결 및 태도 점수(10%)

◆ 모든 과제에 대해 미제출에 따른 추가 불이익 있음



보고서, 실습, 과제

◆ 모든 제출물은 사이버캠퍼스 통해서만 제출

- Late 절대 불가
- Late 문의에 대한 답변 하지 않음

◆ 예비보고서

해당 주차 수업 전까지 제출(14시 59분)

◆ 결과보고서, 과제

다음 주차 수업 전까지 제출(14시 59분)

♦실습

- 수업 시간 안에 완료가 원칙
 - 완료 못할 경우 당일 20시 50분까지(감점 없음), 자정(30% 감점), 익일(50% 감점), 이후 점수 없음.
- 수업 시작 직후 사이버캠퍼스에 업로드
- 코드/캡쳐본 등 압축 제출
- ◆ 제출 파일 명: 0주차_OO보고서(실습,과제)_학번_이름.확장자



보고서 작성 방법

◆ 한글/워드 파일로 작성

<u>0주차 00보고서</u>							
전공: 컴퓨터공학과	학년: 0학년	학번: 0000000	이름: 000				
1. (문제는 작성하지 말 것)							
2.							



Copy Check

- ◆ 족보, 위키백과, 블로그 글 등 copy를 하는 경우, 학생들간 보고서, 코드 공유 하는 경우 copy 간주
 - 첫번째 적발 시 해당 주차 전체 0점 처리, 두번째 적발 시 F학점 부여
 - 비정상적 방식으로 과제물 제출 시, copy check 회피 의도로 간주하고 copy와 동일하게 처리함
- ◆ 모든 제출물은 학교 통합 Copy Check 프로그램을 사용하여 검사
 - 족보, 인터넷 글, 코드, 그림 등을 그대로 가져오는 경우 무조건 적발 됨

◆ 예비보고서

- 공신력 있는 자료만 참조 가능
 - 교재 자료, 논문 등의 학술지
- 참조한 자료의 내용을 그대로 쓰지 말 것
 - 읽은 내용을 토대로 자신이 이해한 바대로 작성

◆ 결과보고서

- 과정 설명은 최대한 상세히 할 것
 - Step-by-Step으로 작성
- 자신이 실험한 바대로 작성

출석 관련 사항

◆ 출석 체크

- 최초 접속 시각 기준, 수업 시작 ~ 15분 이내 지각, 이후 결석
- 전체 강의도 출석체크에 포함됨(지각/결석 시 지각/결석 1회로 간주)

◆결석

- 15분 후 출석은 결석 1회, 1시간 반 이후 출석 및 결석은 결석 2회
- 실습을 제출하더라도 0점 처리(15분 후 출석으로 결석 된 경우는 제외)

◆ 유고 결석

- 학교에서 인정하는 유고 결석인 경우에만 해당
- 유고 결석으로 수업에 불참하더라도 모든 보고서, 실습, 과제는 제출해야 되며 실습 점수 인정함
- 학생이 학교로 부터 유고 결석 인정을 받은 사실 실험장 및 조교님께 보고
- 유교결석인 경우 유고결석 기간 후 3일 이내 해당 주차 강의에 대한 A4 2장 이내의 요약 보고서 제출
 - 유고결석 기간 끝난 시점 기한이 끝난 과제-> 요약 보고서와 함께 제출, 기한이 끝나지 않은 과제 -> 기한내 제출 원칙
 - Ex. 월요일분반 학생이 월,화 유고결석 인정 받은 경우
 - Ex. 3주차 월요일 유고결석-> 2주차 결과보고서,과제 / 3주차 예비보고서, 실습, 요약 보고서 금요일까지 조교 메일로 제출
- 유고 결석 관련 문의 절대 금지

문의 사항

◆ 공지사항 필수 확인

- 공지사항 미숙지로 인한 불이익은 학생 본인 책임

◆ 수업 내용 관련 질문 메일

- 사이버캠퍼스 질의응답 사용
- 개별 이메일 문의 금지

◆ 수업 내용 외의 질문 메일

- 조교님께 메일
 - 출석 관련 등 수업에 관한 이의 사항이 있는 경우
- 성적 관련 문의
 - 실험장에게 메일, 필히 본인의 분반, 학번, 이름을 적을 것

◆ 각 반 담당 교수님께 절대 문의 금지

SOGANG UNIVERSITY

CSPRO

- ◆ ID : cse학번
 - Ex. cse20219999
- ◆ 비밀번호
 - asdf1234
- ◆ 수업 시작 전까지 Putty 설치해서 참여
 - Window 사용하는 경우
 - https://putty.softonic.kr/ 에 접속하여 설치
 - 1주차 강의자료 9,10쪽 참조하여 접속 확인
 - MAC을 사용하는 경우
 - Terminal을 실행
 - ssh cse학번@cspro.sogang.ac.kr 로 접속
 - 학번의 20219999인 경우 ssh cse20219999@cspro.sogang.ac.kr
 - Are you sure you want to continue connecting (yes/no)? 뜨면 yes 입력
 - 비밀번호 입력 하면 접속됨