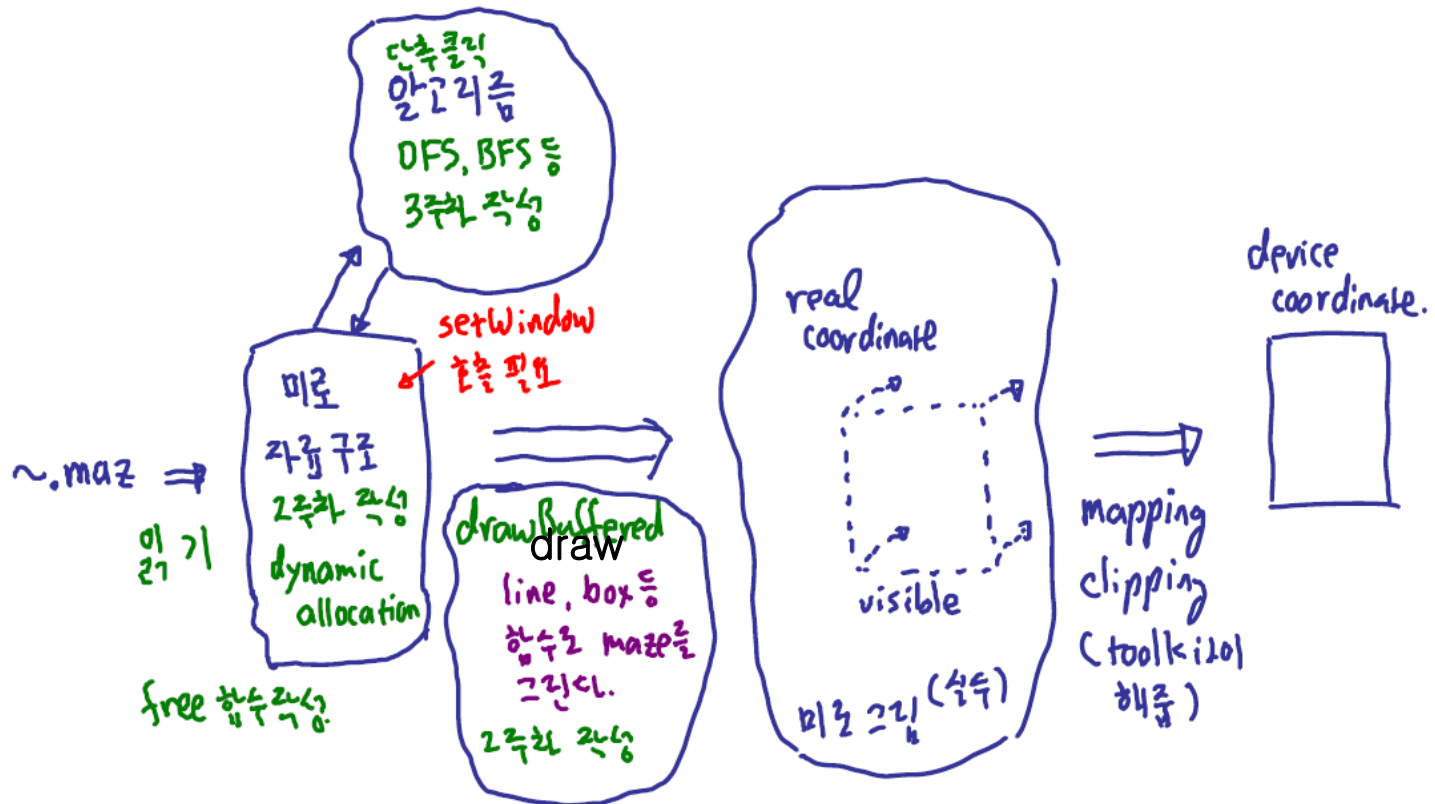


PRJ-2 미로 (Maze) 3주차

□ 프로젝트 정리

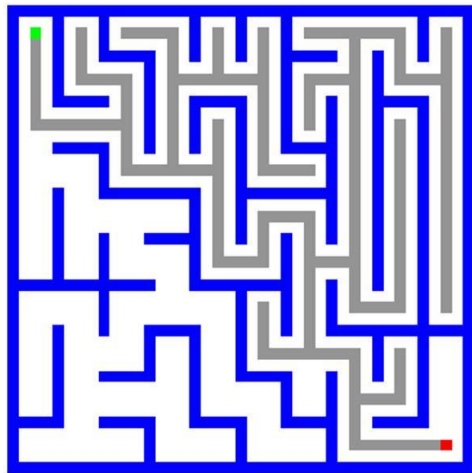
- 1주차 : 미로를 텍스트 파일로 만들어 출력하는 프로그램 작성.
- 2주차 : 미로를 Openframeworks를 이용하여 그리는 프로그램 작성.
- 3주차 : 미로에서 길 찾는 프로그램 작성.



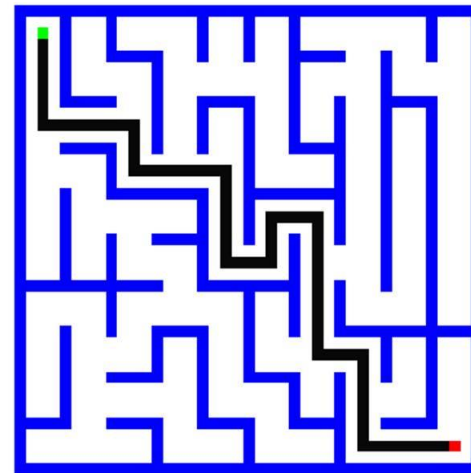
PRJ-2 미로 (Maze) 3주차

□ DFS를 이용한 미로 길 찾기 문제

- DFS를 이용한 미로 길 찾기 문제는 2주차까지 설계한 미로의 출발점과 도착점을 연결하는 가장 짧은 경로를 탐색해 출력하는 문제이다. NxM 미로의 출발점과 도착점은 각각 1행1열과 M행N열의 방으로 설정한다.
- 실험에서는 [도구]-[DFS] 메뉴를 선택하거나 DFS 버튼을 선택하면 아래 그림의 (a)에 나타난 탐색했던 경로와 (b)에 나타난 탈출경로를 모두 표시한다. 두 경로는 서로 구분이 가능하도록 색을 달리해서 표시하거나 hatch등을 이용하도록 하자.



(a) 탐색 중 방문한 모든 경로



(b) 출발점과 도착점을 잇는 최단 경로

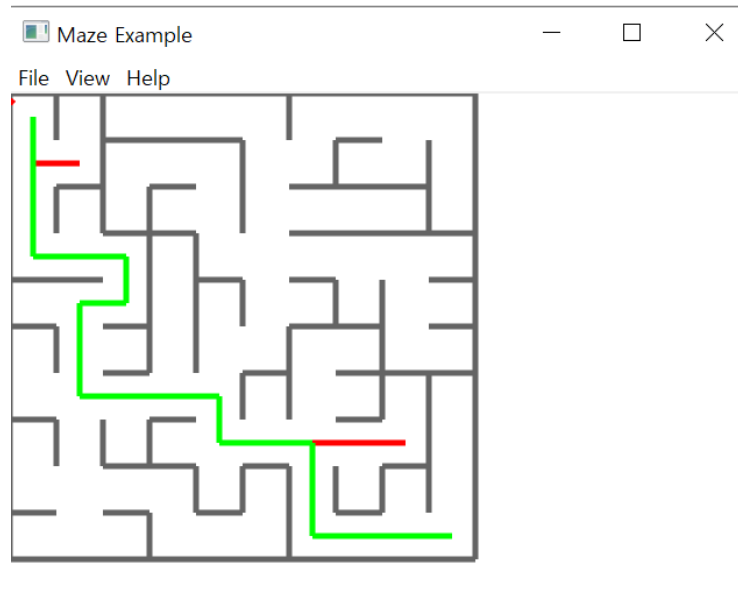
PRJ-2 미로 (Maze) 3주차

□ 입력

- 미로 텍스트 파일(~.maz)

□ 출력

- 미로 텍스트 파일(~.maz)을 읽어 들이면 아래 그림과 같이 화면에 미로를 출력한다. [View]-[Show DFS] 메뉴를 선택하면 DFS 탐색을 수행한다. 아래 그림과 같이 출발점과 도착점을 연결하는 탈출경로와 경로 탐색 수행 중 방문한 모든 길을 서로 구분이 갈 수 있도록 출력한다.



PRJ-2 미로 (Maze) 3주차

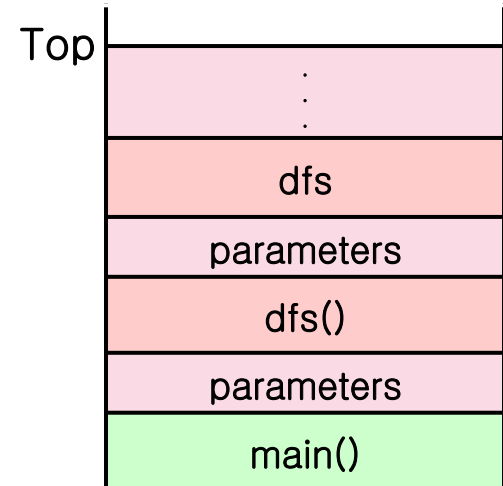
□ 문제해결방법

● 미로 길찾기 문제 (1) : DFS

일반적으로 알려진 DFS 알고리즘은 아래 (a)와 같이 재귀적 형태이다. 재귀함수의 경우 함수가 자기 자신을 호출할 때 parameter를 넘겨주기 위해 (b)와 같이 컴퓨터 내부의 stack memory를 사용한다. 만약 매우 큰 사이즈의 미로가 입력될 경우 DFS과정에서 stack overflow가 발생할 가능성이 있으므로 반복(iterative)함수의 형태로 구현할 필요가 있다.

```
void dfs (int v)
{ /* depth first search of a graph beginning at v*/
    nodePointer w;
    visited[v] = TRUE;
    printf("%5d", v);
    for (w = graph[v]; w; w = w->link)
        if(!visited[w->vertex])
            dfs(w->vertex);
}
```

(a) 재귀적 형태의 DFS(Depth First Search)

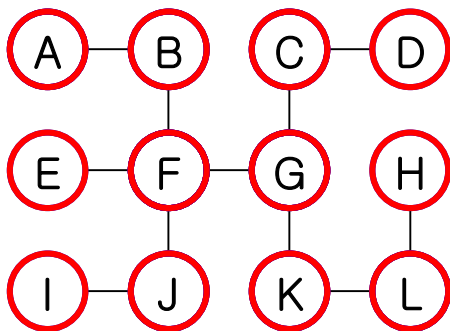
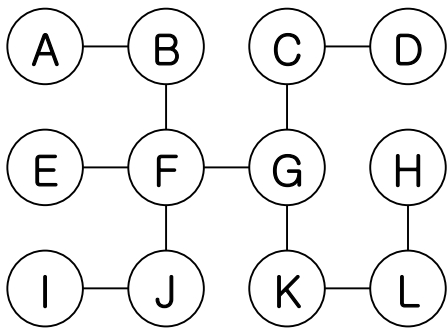
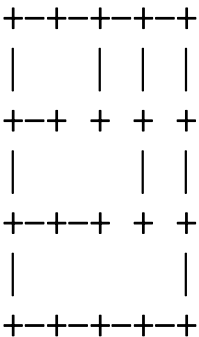


(b) Stack memory

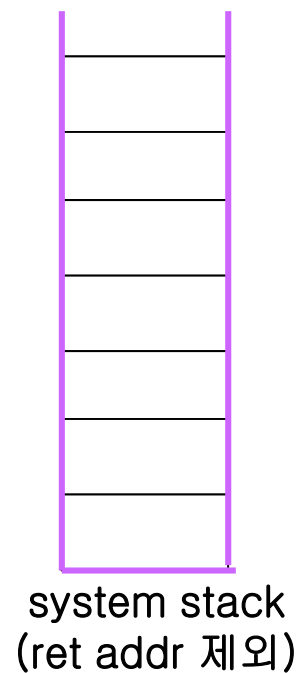
PRJ-2 미로 (Maze) 3주차

Recursive DFS

```
DFS(v) {
    mark v as visited;
    printf( v ); // do something
    for (each unvisited vertex u adjacent to v) {
        mark edge ( v - u ); // crossing edge
        DFS(u);
    }
}
```



DFS(A)
DFS(B)
DFS(F)
DFS(G)
DFS(C)
DFS(D)
DFS(K)
DFS(L)
DFS(H)
DFS(E)
DFS(J)
DFS(I)



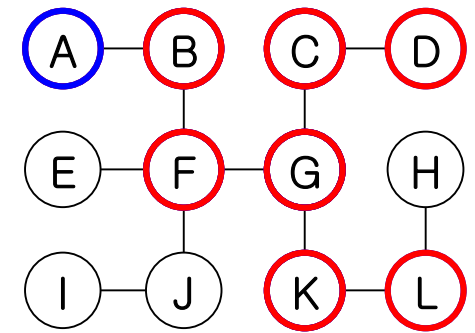
PRINT(visiting order)

A
B
F
G
C
D
K
L
H
E
J
I

PRJ-2 미로 (Maze) 3주차

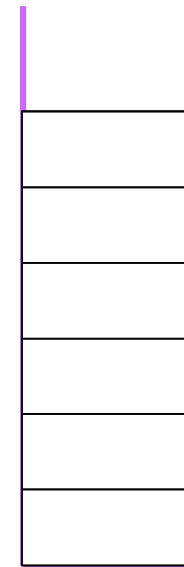
- Recursive DFS with TARGET

```
int DFS(v) {  
    mark v as visited;  
    if ( v == target ) {  
        printf( v );  
        return TARGET_MEET;  
    }  
    for (each unvisited vertex u adjacent to v) {  
        if ( DFS(u) == TARGET_MEET ) {  
            mark edge ( v - u );  
            printf( v );  
            return TARGET_MEET;  
        }  
    }  
    return STILL_FINDING;  
}
```



PRINT
(backward)

DFS(A)
DFS(B)
DFS(F)
DFS(G)
DFS(C)
DFS(D)
DFS(K)
DFS(L)



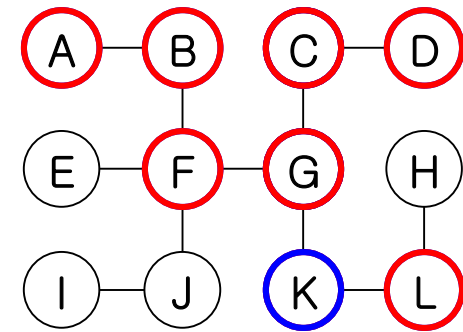
system stack
(ret addr 제외)

L
K
G
F
B
A

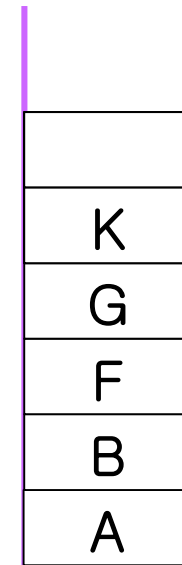
PRJ-2 미로 (Maze) 3주차

- Iterative DFS

```
void DFS(v) {  
    init a stack S;  
    S.push ( v );  
    mark v as visited; // may print v  
    while ( S != empty ) {  
        if ( S.top has an unvisited adjacent node ) {  
            u = an unvisited, adjacent node to S.top;  
            S.push(u); // may print v, and mark (v,u)  
            mark u as visited;  
        }  
        else {  
            S.pop ( );  
        }  
    }  
}
```



PRINT
(backward)



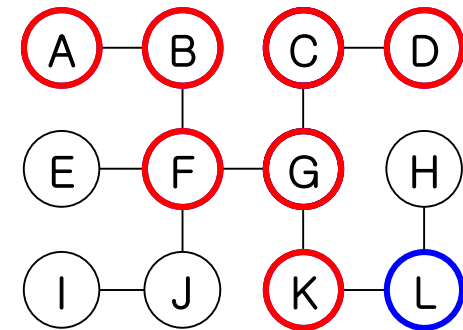
stack

A
B
F
G
C
D
K
L

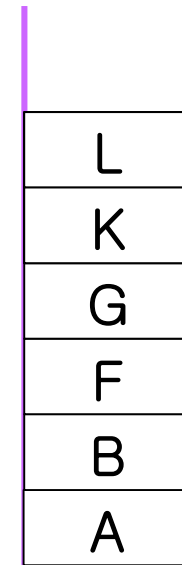
PRJ-2 미로 (Maze) 3주차

● Iterative DFS with Target

```
void DFS(v) {  
    init a stack S;  
    S.push ( v );  
    mark v as visited; // may print v  
    while ( S != empty ) {  
        if ( S.top == target ) return;  
        if ( S.top has an unvisited adjacent node ) {  
            u = an unvisited, adjacent node to S.top;  
            S.push(u); // may print u, and mark (v,u)  
            mark u as visited;  
        }  
        else {  
            S.pop ( );  
        }  
    }  
}
```



PRINT
(backward)



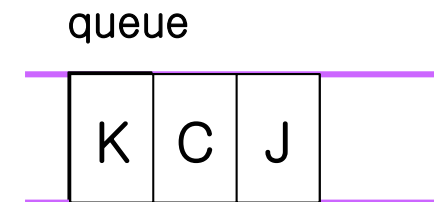
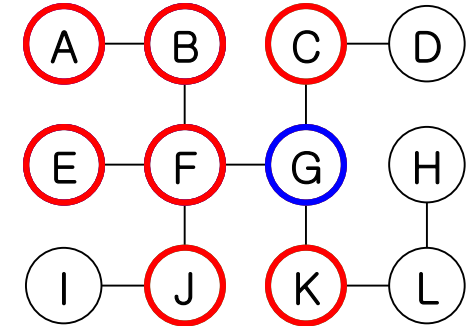
stack

A
B
F
G
C
D
K
L

PRJ-2 미로 (Maze) 3주차

- BFS (Breath First Search)

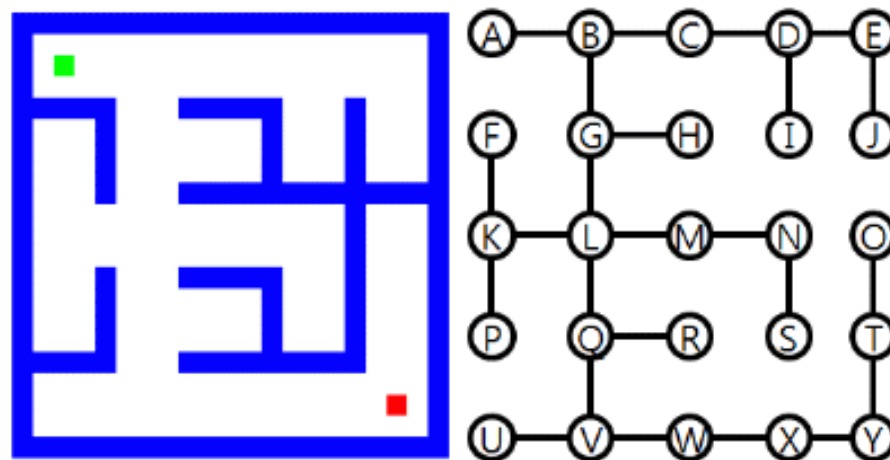
```
Bfs(v) {  
  Init a queue Q;  
  
  Q.enqueue(v);  
  mark v as visited;  
  while ( Q != EMPTY) {  
    w = Q.dequeue(); // may print w  
    for ( each unvisited node u adjacent to w ) {  
      mark u as visited // set u.parent = w  
      // later u.parent will be used to find a path  
      Q.enqueue(u);  
    }  
  }  
}
```



PRJ-2 미로 (Maze) 3주차

□ 문제해결방법

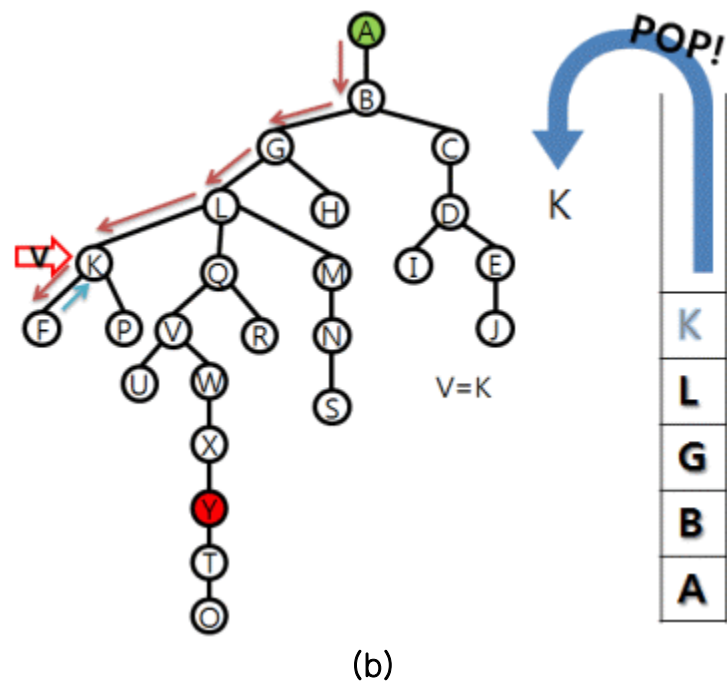
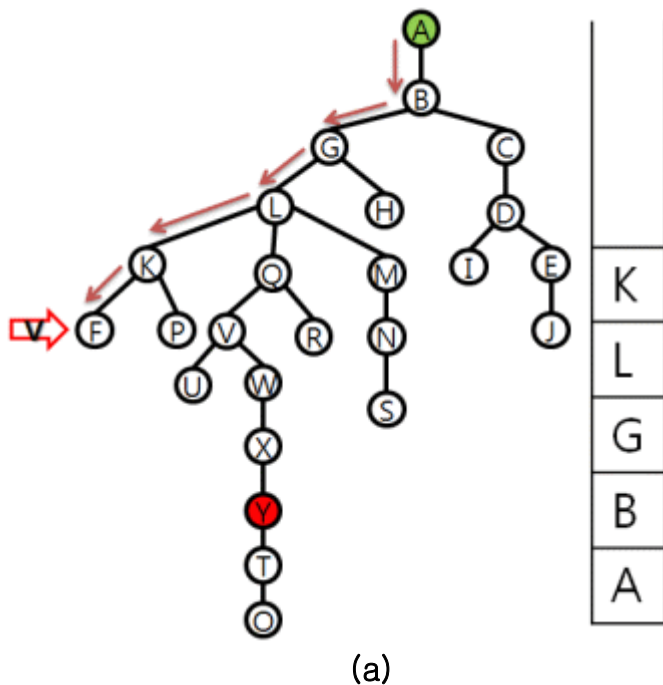
아래 그림처럼 미로는 그래프(node A를 root로 갖는 spanning tree)로 표현 가능하다. DFS 알고리즘을 반복함수 형태로 구현하기 위해 더 이상 방문할 수 있는 자식 node가 존재하지 않는 node에서 이전 node로 되돌아가기 위하여 현재까지 거쳐 왔던 node들을 저장할 stack이 필요하다.



PRJ-2 미로 (Maze) 3주차

□ 문제해결방법

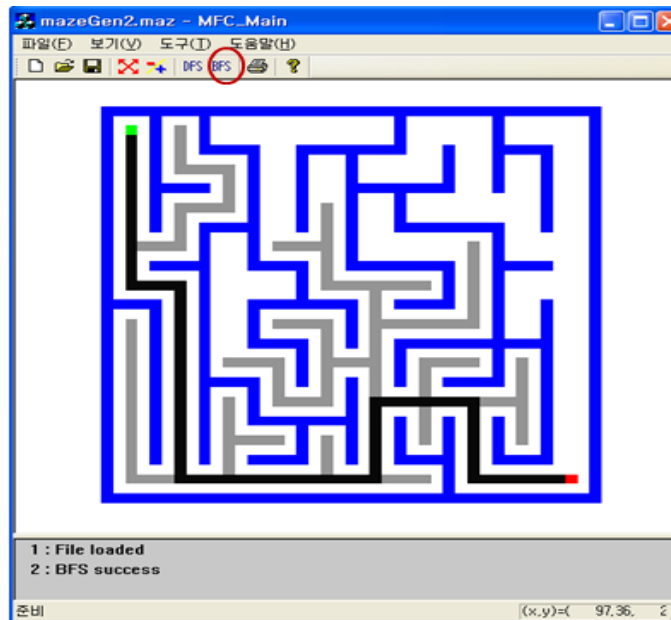
node A부터 시작하여 그래프로 변환된 미로를 DFS 탐색방법으로 계속 탐색하면서 출구인 node Y를 찾을 때, 아래그림 (a)의 F처럼 방문한 적이 없었던 자식 node가 더 이상 존재하지 않는 vertex에 도달하게 되면 (b)처럼 stack에 저장해둔 node를 pop시켜서 이전 node로 되돌아 갈 수 있을 것이다. 자신이 구현한 미로의 자료구조를 어떻게 stack에 저장할 것인지 생각해보자.



PRJ-2 미로 (Maze) 3주차 - 과제

□ 미로 길찾기 문제 (2) : BFS

- 3주차 실습에서 완성한 프로그램을 바탕으로 BFS버튼을 누르면 BFS 방법을 통한 탈출 경로 및 탈출과정에서 방문했던 모든 경로를 표시하는 프로그램을 작성한다.
- 입출력 형식은 실험 시간에 해결한 완전 미로 생성 문제와 동일하다.
 - 입력 : 미로 텍스트 파일(~.maz)
 - 출력 : BFS 탐색을 수행한다. 아래 그림과 같이 출발점과 도착점을 연결하는 탈출경로와 경로 탐색 수행 중 방문한 모든 길을 서로 구분이 갈 수 있도록 출력한다.



PRJ-2 미로 (Maze) 3주차 -보고서 작성

□ 예비 보고서

- DFS와 BFS의 시간 복잡도를 계산하고 그 과정을 설명한다.
- 자신이 구현한 자료구조 상에서 DFS와 BFS 방법으로 실제 경로를 어떻게 찾는지 설명한다. 특히 DFS 알고리즘을 iterative한 방법으로 구현하기 위한 방법을 생각해보고 제시한다.

□ 결과 보고서

- 실습 및 숙제로 작성한 프로그램의 알고리즘과 자료구조를 요약하여 기술한다. 완성한 알고리즘의 시간 및 공간 복잡도를 보이고 실험 전에 생각한 방법과 어떻게 다른지 아울러 기술한다.
- 자신이 설계한 프로그램을 실행하여 보고 DFS, BFS 알고리즘을 서로 비교한다. 각각의 알고리즘은 어떤 장단점을 가지고 있는지, 자신의 자료구조에는 어떤 알고리즘이 더 적합한지 등에 대해 관찰하고 설명한다.