



C Programming (CSE2035)

(Chap11. Structures and Unions)

Sungwon Jung, Ph.D.

Bigdata Processing & DB LAB
Dept. of Computer Science and Engineering
Sogang University
Seoul, Korea
Tel: +82-2-705-8930
Email : jungsung@sogang.ac.kr

Structures and functions

- 구조체 또한 구조체가 아닌 변수와 마찬가지로 함수의 인자로써 전달될 수 있다.
- 기존의 변수가 함수의 인자로써 전달되는 방법
 - 변수의 값이 함수의 인자로 전달되는 방법 (Call by value)
 - 변수의 주소를 함수의 인자로 전달하는 방법 (Call by reference)

```
void CallByValue(int a) {  
    ...  
}  
  
void CallByReference(int *a) {  
    ...  
}
```

```
main()  
{  
    int a;  
    CallByValue(a);  
    CallByReference(&a);  
}
```

Structures and functions

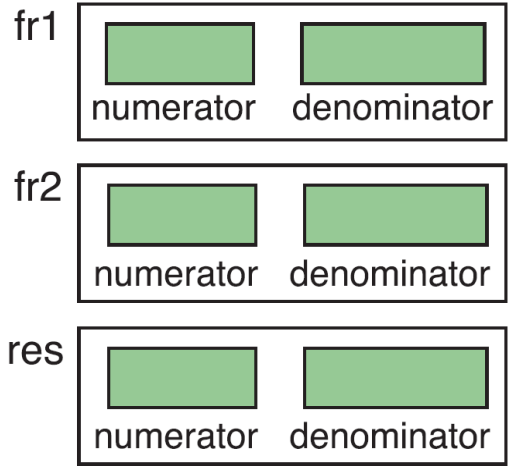
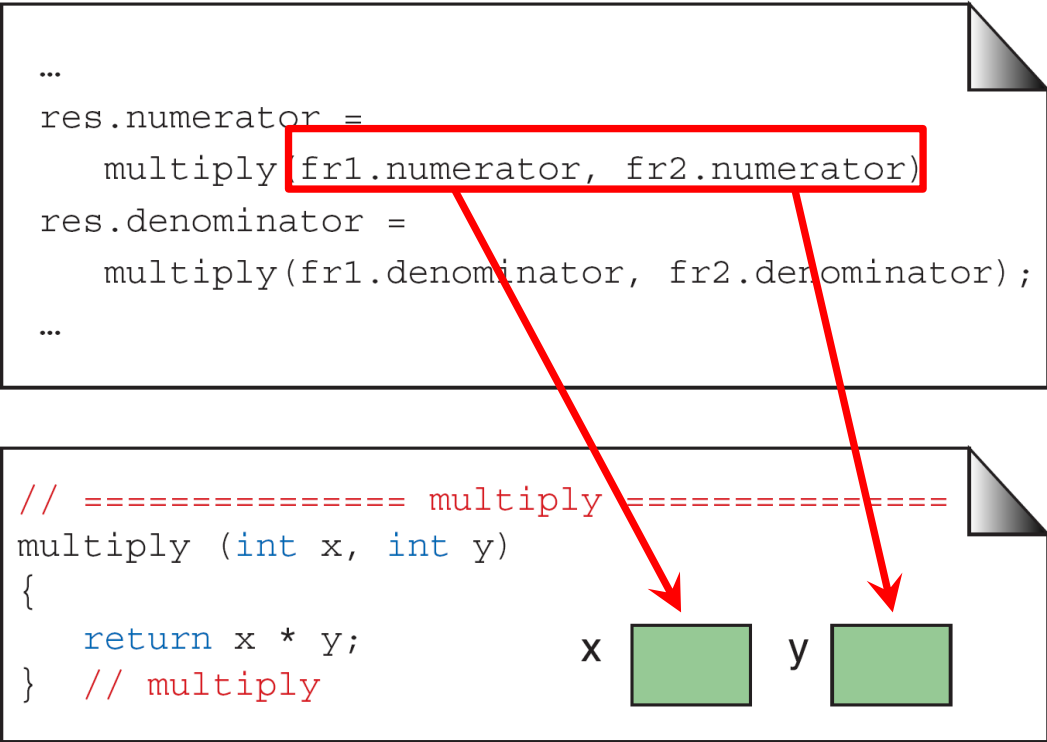
- 구조체 형식의 변수가 함수의 인자로써 전달되는 방법
 - 구조체 변수의 내용이 함수의 인자로 전달되는 방법 (Call by value)
 - 구조체 변수의 주소를 함수의 인자로 전달하는 방법 (Call by reference)
 - 멤버의 내용이 함수의 인자로 전달되는 방법 (Call by value)
 - 멤버의 주소를 함수의 인자로 전달하는 방법 (Call by reference)
 - 구조체 변수를 인자로 전달하려면 호출하는 쪽(caller)이나 피호출자(callee) 모두 **구조체 형식**을 알아야 한다.

```
typedef struct {  
    int i;  
    ...  
} str;  
  
void CallByValue2(str a) {  
    ...  
}  
  
void CallByReference2(str *a) {  
    ...  
}
```

```
main()  
{  
    str a;  
    CallByValue(a.i);  
    CallByReference(&a.i);  
    CallByValue2(a);  
    CallByReference2(&a);  
}
```

Structures and functions

- 구조체 멤버의 내용이 전달되는 것(Call by value)과 멤버의 주소가 전달되는 것(Call by reference)은 기존의 전달 방식과 같다.

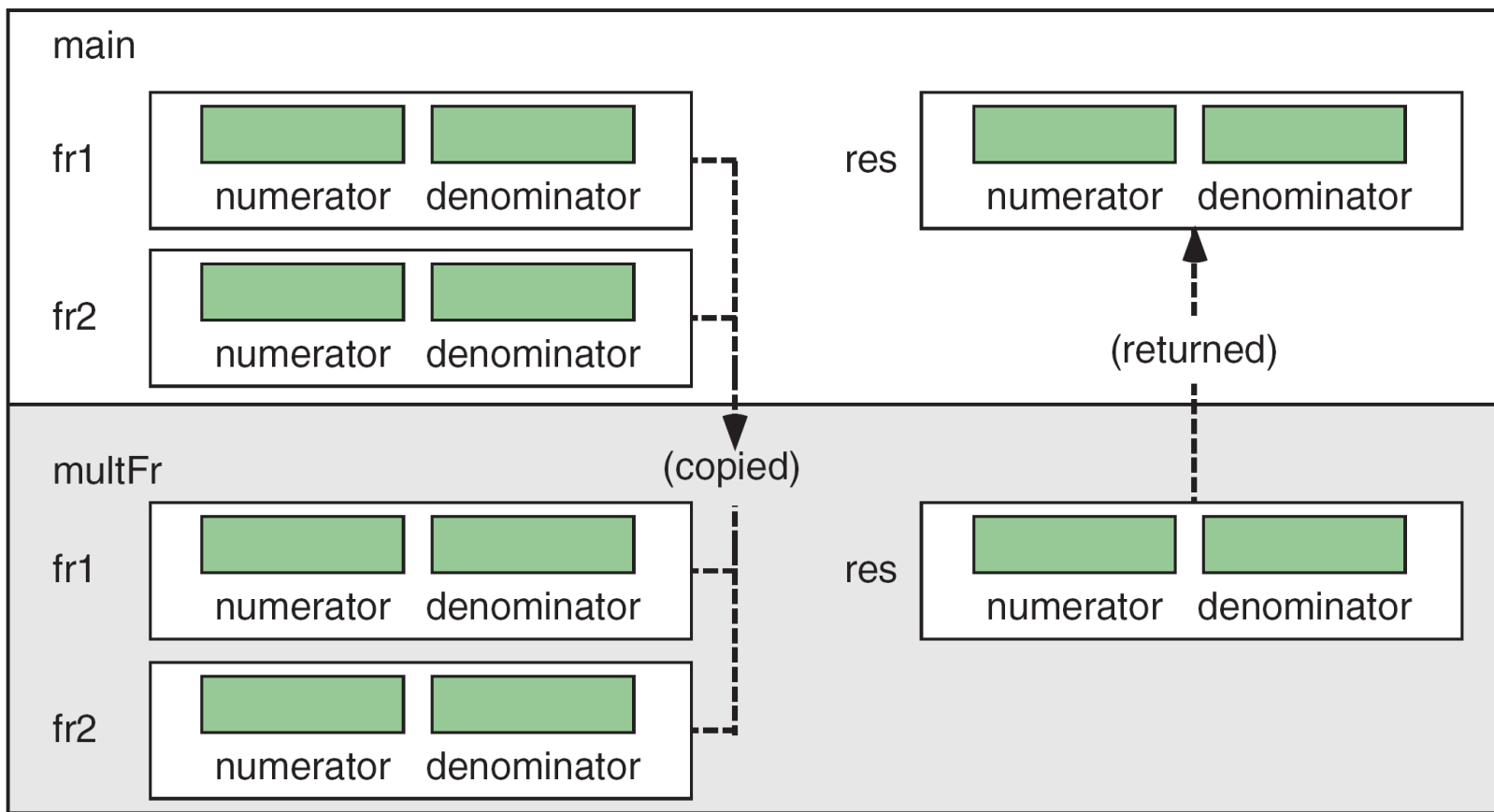


```

typedef struct {
    int numerator;
    int denominator;
}FRACTION;
    
```

Structures and functions

- 구조체 변수의 내용 전달 또한 멤버의 전달 방식과 같으며, 전달되는 **type**만 구조체 **type**으로 바뀌었을 뿐이다.



Structures and functions

- 구조체 멤버의 내용을 함수에 전달

```
FRACTION result;  
FRACTION fr1;  
FRACTION fr2;  
result.numerator = multiply(fr1.numerator, fr2.numerator);  
result.denominator = multiply(fr1.denominator, fr2.denominator);
```

fr1과 fr2의 멤버의
내용은 int형으로
함수에 전달된다.

- 구조체 변수의 내용을 함수에 전달

```
FRACTION multiply(FRACTION fr1, FRACTION fr2) {  
    FRACTION result;  
    result.numerator = fr1.numerator * fr2.numerator;  
    result.denominator = fr1.denominator * fr2.denominator;  
    return result;  
}
```

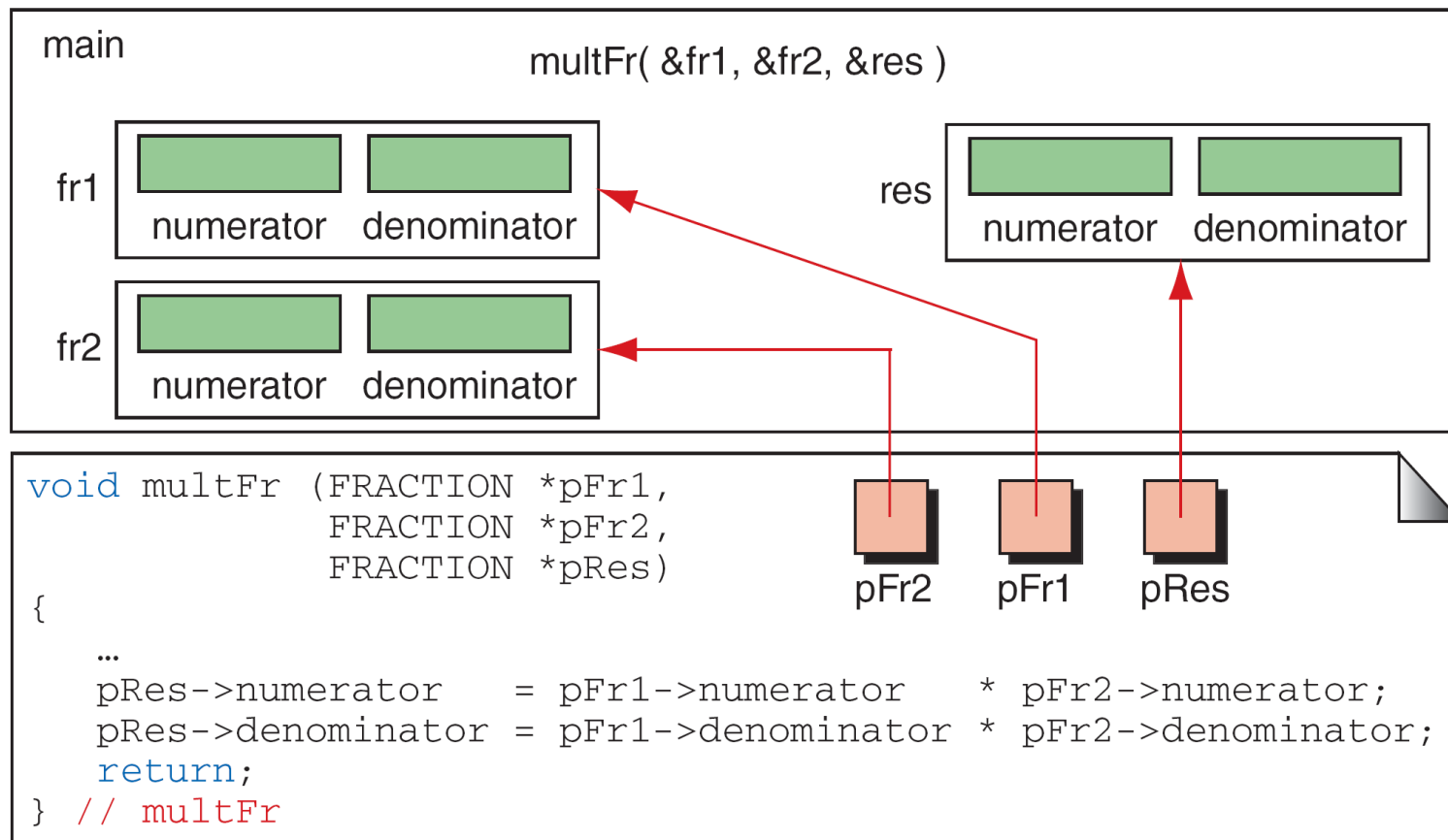
구조체 변수를 전달
받는 multiply함수.

```
FRACTION result;  
FRACTION fr1;  
FRACTION fr2;  
result = multiply(fr1, fr2);
```

구조체 변수인 fr1
과 fr2를 통째로 함
수에 전달 받는다.

Passing structures through pointers

- 포인터를 통해 구조체 변수를 함수에 전달하는(Call by reference)방법은 구조체 변수의 크기가 매우 클 때 효과적이다.



Passing structures through pointers

- 포인터를 통해 구조체 변수를 함수에 전달

```
#include <stdio.h>
```

```
// Global Declarations
```

```
typedef struct
```

```
{
```

```
    int numerator;
```

```
    int denominator;
```

```
} FRACTION;
```

```
// Function Declarations
```

```
void getFr (FRACTION* pFr);
```

```
void multFr (FRACTION* pFr1, FRACTION* pFr2,  
             FRACTION* pRes2);
```

```
void printFr (FRACTION* pFr1, FRACTION* pFr2,  
              FRACTION* pRes);
```

모든 함수들로부터 구조체가 보이게 하기 위해 전역으로 선언한다.

구조체가 포인터 형으로 전달된다.

Passing structures through pointers

- 구조체 포인터를 이용한 분수(fraction)들의 multiply 계산을 구현한 프로그램

```
int main (void)
{
    // Local Declarations
    FRACTION fr1;
    FRACTION fr2;
    FRACTION res;

    // Statements
    getFr (&fr1);
    getFr (&fr2);
    multFr (&fr1, &fr2, &res);
    printFr (&fr1, &fr2, &res);
    return 0;
} // main
```

선언된 구조체들의
주소를 통한 참조
(Call by reference)

Passing structures through pointers

- **void getFr (FRACTION* pFr)**
 - 두 개의 int형 변수를 user로부터 입력 받아, 분수(fraction)를 pFr에 저장한다.
 - Parameter: pFr은 FRACTION 구조체를 가리키는 포인터

```
void getFr (FRACTION* pFr)
{
    // Statements
    printf("Write a fraction in the form of x/y: ");
    scanf ("%d/%d", &pFr->numerator,
            &(*pFr).denominator);
    return;
} // getFr
```

Passing structures through pointers

- **void multFr (FRACTION* pFr1, FRACTION* pFr2, FRACTION* pRes)**
 - pFr1, pFr2 두 개의 분수(fraction)의 곱을 pRes에 저장한다.
 - Parameter: pFr1, pFr2, pRes는 FRACTION 구조체를 가리키는 포인터

```
void multFr (FRACTION* pFr1, FRACTION* pFr2,  
             FRACTION* pRes)  
{  
    // Statements  
    pRes->numerator    =  
        pFr1->numerator * pFr2->numerator;  
    pRes->denominator =  
        pFr1->denominator * pFr2->denominator;  
    return;  
} // multFr
```

Passing structures through pointers

- **void printFr (FRACTION* pFr1, FRACTION* pFr2, FRACTION* pRes)**
 - pFr1, pFr2, pRes 세 개의 분수(fraction)의 값을 출력한다.
 - Parameter: pFr1, pFr2, pRes는 FRACTION 구조체를 가리키는 포인터

```
void printFr (FRACTION* pFr1, FRACTION* pFr2,  
              FRACTION* pRes)  
{  
    // Statements  
    printf("\nThe result of %d/%d * %d/%d is %d/%d\n",  
           pFr1->numerator, pFr1->denominator,  
           pFr2->numerator, pFr2->denominator,  
           pRes->numerator, pRes->denominator);  
  
    return;  
} // printFr
```

Results:

Write a fraction in the form of x/y: 4/3

Write a fraction in the form of x/y: 6/7

The result of 4/3 * 6/7 is 24/21



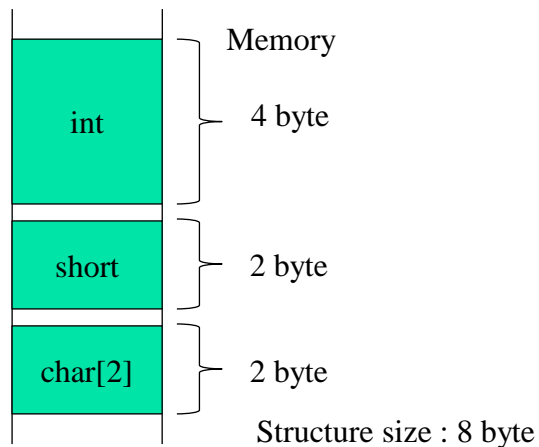
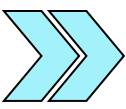
Unions

- 공용체(union)의 기본적인 구조와 사용법은 구조체(structure)와 동일하다.
- 공용체 변수는 구조체 변수와 달리 **struct**라는 키워드 대신 **union**이라는 키워드를 쓴다.
- 구조체 변수는 구성 멤버들에게 개별적인 메모리 공간을 할당한다.
- 공용체 변수는 크기가 가장 큰 한 멤버에게만 메모리 공간만을 할당하고 이 공간을 공용체 내의 모든 멤버들이 공유해서 사용한다.

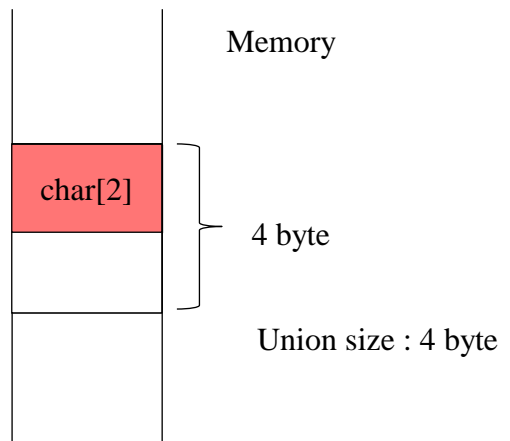
Unions

- 구조체와 공용체의 메모리 할당

```
struct {
    int I;
    short S;
    char C[2];
}s;
```



```
union {
    int I;
    short S;
    char C[2];
}u;
```



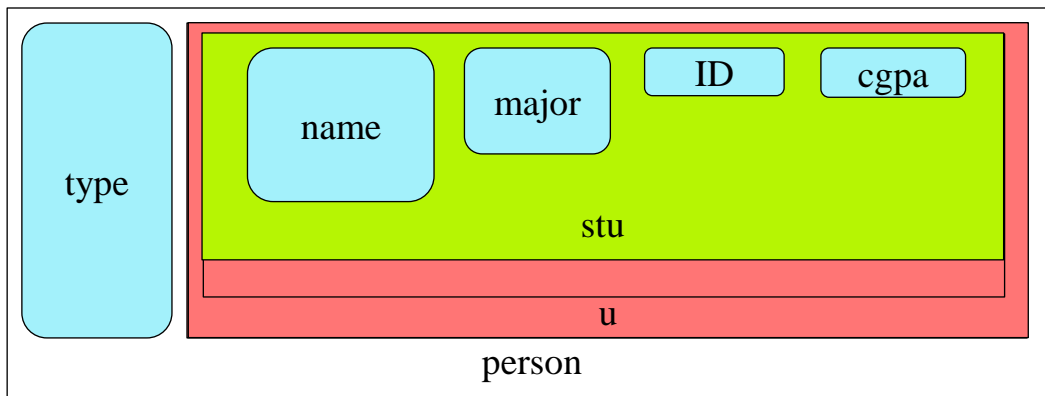
Unions

- nested structure와 비슷하게, 구조체가 공용체를 멤버로 갖는 것이 가능하고 공용체 또한 구조체를 멤버로 갖는 것이 가능하다.

```
typedef struct {
    char    name[20];
    char    mail[20];
    int     mobile;
}professor;
```

```
typedef struct {
    char    name[20];
    char    major[10];
    int     ID;
    float   cgpa;
}student;
```

```
typedef struct {
    char    type;
    union {
        professor prof;
        student  stu;
    } u;
}person;
```





Unions

- 구조체 `person`은 학교에 등록된 사람을 저장하기 위한 데이터 타입으로써, 학생이나 교수를 저장할 수 있다.
- `person`의 멤버인 `u`는 학생/교수의 정보를 저장하기 위한 공용체로써 교수정보에는 이름, 메일주소, 이동전화 번호를 저장하고 학생정보에는 이름, 전공, ID, CGPA를 저장한다.
- `u`의 멤버 `prof`와 `stu`는 같은 메모리 공간을 공유해서 사용하므로 `person`이 가리키는 누군가는 학생이거나 교수여야 한다.
- 구조체 `person`은 저장된 데이터가 교수의 것인지 학생의 것인지 구분하기 위해 `char` 타입의 변수 `type`을 둔다. 저장된 데이터가 교수의 것인 경우 'p'를, 학생의 것인 경우 's'를 저장한다.

Unions

- 예제 프로그램 – nested structure, union

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

typedef struct {
    char    name[20];
    char    mail[20];
    int     mobile;
}professor;

typedef struct {
    char    name[20];
    char    major[10];
    int     ID;
    float   cgpa;
}student;

typedef struct {
    char    type;
    union {
        professor    prof;
        student       stu;
    } u;
}person;
```

앞서 살펴본 데이터 구조

Unions

- 예제 프로그램 – nested structure, union

```
int main(void)
{
    int    i;
    person data[2];

    data[0].type = 'p';
    strcpy(data[0].u.prof.name, "Kim");
    strcpy(data[0].u.prof.mail, "kim@sogang.ac.kr");
    data[0].u.prof.mobile = 1234567;

    data[1].type = 's';
    strcpy(data[1].u.stu.major, "CS");
    strcpy(data[1].u.stu.name, "Chulsoo");
    data[1].u.stu.ID = 20091234;
    data[1].u.stu.cgpa = 3.4;
}
```

데이터 초기화

Unions

■ 예제 프로그램 – nested structure, union

```
for(i = 0; i < 2; ++i) {  
    switch(data[i].type) {  
        case 'p':  
            printf("professor %s\n", data[i].u.prof.name);  
            printf("%s, %d\n", data[i].u.prof.mail, data[i].u.prof.mobile);  
            break;  
        case 's':  
            printf("(CS) %d\n", data[i].u.stu.major, data[i].u.stu.ID);  
            printf("%s\nCGPA : %f\n", data[i].u.stu.name, data[i].u.stu.cgpa);  
            break;  
    }  
    printf("\n");  
}
```

■ 출력 결과

```
professor Kim  
kim@sogang.ac.kr, 1234567  
  
(CS) 20091234  
Chulsoo CGPA : 3.400000
```

형식에 따라 출력