

C Programming (CSE2035) (Chap12. Lists 2)

Sungwon Jung, Ph.D.

Bigdata Processing & DB LAB

Dept. of Computer Science and Engineering Sogang University Seoul, Korea

Tel: +82-2-705-8930

Email: jungsung@sogang.ac.kr



실습 **1**

- linked list를 구현하고 특정 위치에 있는 node를 제거하는 함수를 구현한다.
 - 데이터는 char형 변수 하나만 사용한다.

```
typedef struct _NODE {
    char data;
    struct _NODE *link;
} NODE;

NODE *head;
```

- 구현 함수
 InsertNodeAt(char c, int index) / DeleteNodeAt(int index) / PrintList()
- 제약 조건 프로그램이 종료할 때 동적 할당한 변수/구조체는 반드시 free를 해주어 야 한다.

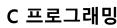


실습 1

- void InsertNodeAt(char c, int index)
 - 해당 index에 노드를 삽입한다.
 - index가 리스트의 크기보다 클 경우 마지막에 노드를 삽입한다.
- void DeleteNodeAt(int index)
 - 특정 index의 노드를 삭제한다.
 - 해당 index의 노드가 존재하지 않을 경 우 아무일도 일어나지 않는다.
 - index가 리스트의 크기보다 클 경우 마지막 노드를 삭제한다.
 - 위치를 나타내는 index는 0번 부터 시작 한다.
- void PinrtList()
 - 노드의 원소를 모두 순서대로 출력한다.

Main함수

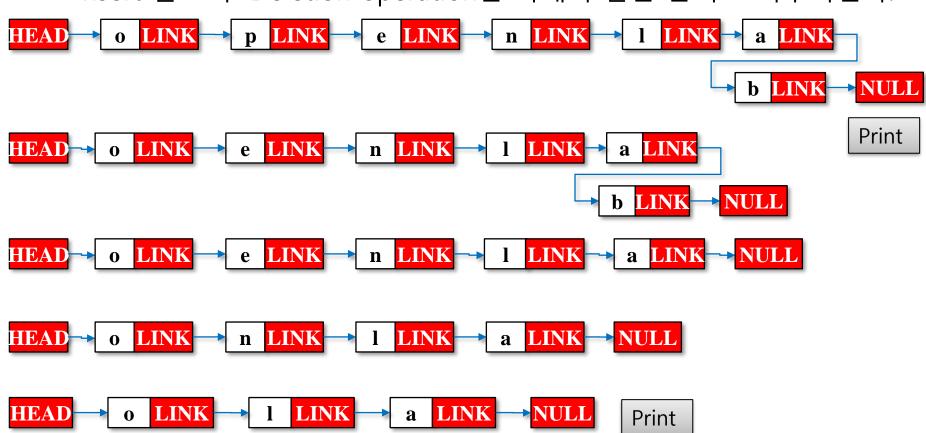
```
int main() {
  InsertNodeAt('n', 0);
  InsertNodeAt('e', 0);
  InsertNodeAt('p', 0);
  InsertNodeAt('I', 3);
  InsertNodeAt('o', 0);
  InsertNodeAt('a', 5);
  InsertNodeAt('b', 6):
  PrintList();
  DeleteNodeAt(1);
  DeleteNodeAt(10);
  DeleteNodeAt(1);
  DeleteNodeAt(1);
  PrintList();
  return 0;
```







■ Insert 완료 후 Deletion operation은 아래와 같은 순서로 이루어진다.







■ 프로그램 실행 결과

openlab ola		
ola		