# (비전인식 티라노)팀 전시회 중간 활동보고서

	이름 (부서)	학번	학과		
	이승우(총괄팀장, 구조/디자인) 2022315192 기계공학부		기계공학부		
	김도엽 (구조/디자인) 2023310101 공		공학계열		
	황수연 (구조/디자인)	2021313776	시각디자인학과		
팀원 현황	이준혁(제어 팀장)	2019311736	전자전기공학부		
급편 한경	김가현 (제어)	2023310867	공학계열		
	김도형 (제어)	2019311171	전자전기공학부		
	김수경 (제어)	2022310050	전자전기공학부		
	박혜선 (제어)	2023312783	공학계열		
	공학과 디자인의 협업을 통해, 대중들이 흥미를 가질 수 있는 로봇 재작				
<del>활동목</del> 적	이 목적으로, 귀여운 티라노 사우르스가 장바구니에 올라 타 자신을 입양				
	해 달라며 사람들을 쫓아다니도록 한다.				
	비전인식을 통해 사람을 따라다니고, 초음파 센서를 이용해 사람과 가까				
	이 왔을 경우 포효할 수 있는 티라노를 만든다.				
	# 주요 목표				
	## 제어				
활동방법	- 객체인식: 카메라(라즈베리파이 카메라 V3)를 이용해 사람을 인식해 티				
	라노가 따라다닐 수 있도록 한다.				
	- 거리 감지: 초음파 센서(HC-SR06)를 사용하여 사람 또는 장애물과 거리				
	를 감지한다.				

_	소리내기	・ルル	바위지면	포효한다,.
	ㅗ니기기		1 14 7 1 1 1	

- DC/Servo모터 제어: 장바구니(차량)을 타고있는 티라노의 움직임을 구현한다.

## ## 구조 및 디자인

- 티라노 구조물 제작: 사람을 따라다니는 티라노 구조물을 제작함으로서 로봇 자체에 관심이 없거나, 관심이 있어도 이해하기 공학을 어려워 하는 사람들이 호불호 없이 흥미를 가질 수 있도록 귀엽게 디자인한다.
- 차량 제작: 원활한 움직임이 가능하고, 고장이 쉽게 안 나도록 차량을 설계한다.

# # 부가 목표

- 티라노의 팔 움직임
- 티라노의 꼬리 움직임

주차별	주차	활동내용	
활 <del>동</del> 내용			
	0주차	공학과 디자인의 협업을 통해, 대중들이 흥미를 가질 수	
	(9/28)	있는 로봇 재작에 대한 아이디어 회의 및 주요 목표 설정	
	1주차	1차 회의 진행: 역할 분담 및 필요한 센서 및 모터 밒 1차	
	(10/27)	시안 선택	
	2주차 (10/30)	# 구조/디자인 팀 - 티라노와 차량에 대한 디자인 시안 작성 - 모터 및 차량 구조물 견적서 작성 및 주요 부품 발주	

# # 제어팀 - 라즈베리파이 및 카메라 구동 - 라즈베리파이를 이용한 open CV 라이브러리 사용 자료조사 - 라즈베리파이를 이용한 YOLO 모델 구현 - 젯슨 나노를 이용한 YOLO 모델 구현 자료조사 (plan-B) # 구조/디자인팀 - 디자인 최종 안 결정 및 디자인 구체화 규격, 센서 및 기타 부품 위치 결정 - 차량 제작 시작 - 조향장치 3D 모델링 # 제어팀 - 젯슨 나노를 이용한 YOLO 모델 구현 자료조사 (plan-B) 3주차 - 라즈베리파이를 이용한 YOLO 모델 구현 성공 (11/6)(-> plan-B 폐기) : 느린 연산속도때문에, 라즈베리 파이 <-> 컴퓨터간의 Wi-Fi 통신을 통해 노트북에서 YOLO 모델 작동 결정

활동을 통해 배운점 체계적인 진행 플랜과 업무 분담으로 공학과 디자인의 협업을 하게되어 실제 기업에서 하는 프로젝트와 비슷한 구조로 전시회를 진행하여, 프로젝트 진행을 위한 협업 경험과, 디자이너로서는 엔지니어의 관점에서, 엔지니어는 디자이너의 관점에서 생각해볼 수 있는 좋은 계기가 되었다. 이전 스터디에서 배웠던, 인공지능과 CNN을 직접 활용해볼 수 있는 좋은 기대가 되었다. 일반적으로 자율 주행 및 청소로봇 등과 같은 다양한 로봇에서 쓰이는 센서 조합인 비전+초음파 센서 조합을 사용하며, 자율주행에 대한 구체적인 지식과 직관을 얻을 수 있다.

#### 1. 로봇 내구성 및 확장성 업그래이드.

하중에 의해 바퀴 퍼짐 문제 -> 현가장치 장착

로봇 자체의 내구성 및 확장성 문제 -> 전체적인 내구성 업그래이드와 모듈화가 가능 한 로봇 설계 필요

취약한 내구성으로 현재 실내 운행만 가능 -> 하부 차폐 및 현가장치 필요

#### 2. 제어장치 변경

라즈베리 파이 하나만 사용시 회로가 너무 위험함 -> 제어장치 추가 필요

#### 3. pcb 설계 및 회로 재설계

회로가 복잡하고 무거움 -> pcb 제작

#### 4. 윈도우 통신 문제 해결

tcp 통신의 윈도우 호환성 및 통신 속도 문제 -> 다른 통신 프로토콜 사용이나, 윈도우 자체의 통신 문제 해결 필요

# 추가 도전 과제

### 5. 타깃 설정 및 회피 기능 추가

현재 가장 가까운 사람만 따라다님 -> 손모양 등으로 트래킹 타깃을 설정 및 해재 기능 구현

현재 장애물 회피 기능 미구현 -> 카메라 초음파, 라이다 등을 이용하여 회피 기능 구 현

## 6. 보글보글 사운드 추가

모터구동과 돌리며 사운드 시스템의 동시 구현 어려움 -> 하나의 프로레서로 멀티테 스킹을 하는 것이 아닌, 중앙 처리 장치와 기타 제어장치 분리

#### 7. 제어 성능 업그레이드

현재 단순 좌우 조향만 가능 -> 비례 조향 기능, 조향각에 따른 바퀴 속도차 구현(엔 코더 사용)