

어그로(주목도) 높은 유튜브 썸네일 이미지 분류 AI

# 어썸 판별기

3소 박종호 유웅기 이주현 이혜진

# 목차

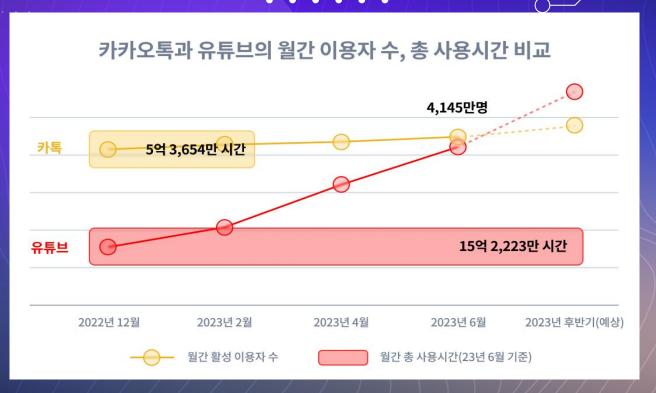
#### 프로젝트 개요

- 1. 시장 현황
- 2. 프로젝트 기획 의도
- 3. 해결 방안

#### 프로젝트 수행

- 1. 프로젝트 팀 구성 및 역할
- 2. 프로젝트 수행 절차 및 방법
- 3. 프로젝트 수행 결과
- 4. 자체 평가 의견

#### 시장 현황 - 국민앱 Youtube



월간 이용자수와 사용시간 카카오톡을 앞지름

### 시장 현황 - MZ는 소비자이자 생산자

올해 유튜브 영상콘텐츠를 생산한 적 있다 친구·지인들과 공유하기 위해 26.4% (Base: 전체, n=800, 단위: %)

유튜브 영상 콘텐츠 생산 주요 목적 TOP3

(2)

(3)

숙제·과제·업무등 미션을 위해

23.7%

23.2%

일상을 기록·

추억하기 위해

18.5%

66

유튜버는

전문적인 직업이 될 수 있다

68.3%

기회가 된다면

영상 제작에 필요한 전문 기술을 배우고 싶다

65.5%

기회가 된다면

유튜버를 준비하거나

유튜버를 한 번쯤 해볼 것이다

57.6%

유튜버는 전문 직업, 기회 된다면 한 번쯤 해보고 싶어

\*출처: 대학내일 20대 연구소

### 기획 의도 - 썸네일의 중요성







업로드 직전에 썸네일 아무거나 올리는 것은 절대로 하지 말자!





한 이미지)

#### 클릭률을 끌어올리는 5단계 프로세스 3단계: 클릭의 4가지 필수조건 1

영상에 대한 기대치가 발생하는 이미지 (기대심기)



(ENG) (요청) 건조녀를 주먹! 설제 여정명, 대설리 플랑족 격 페이크업 Daily Moixture Makeup- UNA BEAUTY

광고★ 2021 내문내산! 삶의 점이 삼승!! 구항 번대임리



포장지 안에 무엇이 들었는지 가대치가 올라가게 하는 이미지들 유명인사, 탤런트 또는 전문가 들의 이미지를 활용하여 들어본 적 없는 정보가 있을 눈으로 볼 수 있는 결과물을 제시하여 정보에 대한 기대를 올리는 경우

안보면 주회!! 🥶 삶의질수직상승 시계준 인생템 16가지

태언이 야무지게 챙겨운 애장품 몽땅 공개가 👄 믿고 쓰

클릭률을 끌어올리는 5단계 프로세스 3단계: 클릭의 4가지 필수조건 1

나의 상황에 이입하게 만들기 (공감형성)















나의 상황에 감정이입을 하게 만드는 이미지

레드오션에서 살아남으려면?

#### 기획 의도 - 유튜브 썸네일 정책

#### 클릭률 데이터와 관련하여 해서는 안 되는 작업은 무엇인가요?

- 충분한 데이터 없이 결정하는 일. 상당한 노출수가 발생한 후에 클릭률 데이터를 살펴보시기 바랍니다. 업 로드하고 나서 바로 클릭률을 확인하지 마세요.
- 클릭률에서 발생한 약간의 변화를 개선하는 일. 클릭률에 작은 변동이 생기는 일은 일반적이며 즉각적인 조치가 필요하지 않습니다. 클릭률의 변화가 통계적으로 유의미하다면 개선이 필요할 수 있습니다.
- 같은 동영상에 여러 썸네일이나 제목을 테스트하는 일. 각 동영상을 동일한 시청자층이 보도록 하기는 어렵습니다. 클릭률의 차이는 제목이나 썸네일보다는 트래픽 소스 때문일 수 있습니다.

사용자 대상으로 테스트하지 말라는 유튜브 정책 하지만 유튜버들은 영상 업로드 후 데이터를 확인해야 하는 실상

#### 기획 의도 - 썸네일의 중요성

ry & Cognition 36 (7), 1351-1359 758/MC.36.7.1351

### The picture superiority effect in associative recognition

WILLIAM E. HOCKLEY

Wilfrid Laurier University, Waterloo, Ontario, Canada

The picture superiority effect has been well documented in tests of item recognition and recall. The present study shows that the picture superiority effect extends to associative recognition. In three experiments, students studied lists consisting of random pairs of concrete words and pairs of line drawings; then they discriminated between intact (old) and rearranged (new) pairs of words and pictures at test. The discrimination advantage for pictures over words was seen in a greater hit rate for intact picture pairs, but there was no difference in the false alarm rates for the two types of stimuli. That is, there was no mirror effect. The same pattern of results was found when the test pairs consisted of the verbal labels of the pictures shown at study (Experiment 4), indicating that the hit rate advantage for picture pairs represents an encoding benefit. The results have implications for theories of the picture superiority effect and models of associative recognition.

Table 3
Mean Hit Rates (HR), False Alarm Rates (FAR), and Estimates of d' and c, and the Standard Errors of the Means (SE) for the Word and Picture Pairs Tested in Experiment 3

	HR		FAR		d'		C	
Pair	$\overline{M}$	SE	$\overline{M}$	SE	$\overline{M}$	SE	$\overline{M}$	SE
Words	.56	.03	.20	.03	1.24	0.17	.43	.07
Pictures	.82	.02	.29	.03	1.71	0.17	16	.07

이미지 우월성 효과 : 사람들이 시각적 이미지를 텍스트나 구어보다 더 빠르게 인지하고 더 잘 기억하는 현상

### 유튜브 어그로 썸네일 판별기

#### 유튜브 크리에이터



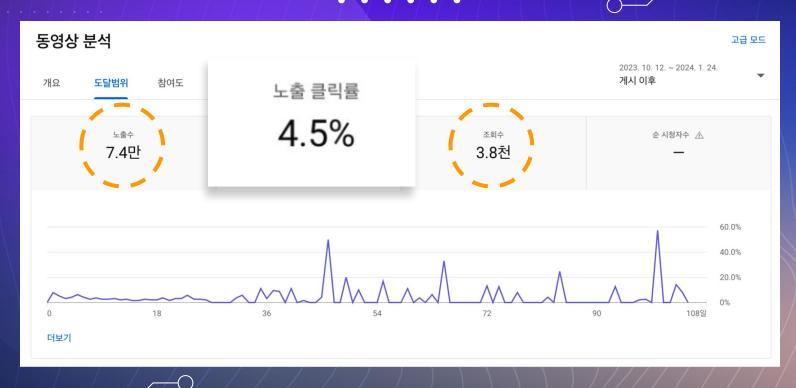








### 분류 기준 기획



노출수는 수집 불가능 대신 구독자수 대비 조회수로 클릭률 높은 영상 예상

# **Our Team**

# 박종호

유웅기

이주현

이혜진

- 데이터 전처리
- 데이터구축
- 모델 학습

- 서비스 기획 및 설계
- 모델 학습

- . 팀장
- 데이터 수집
- 모델 학습

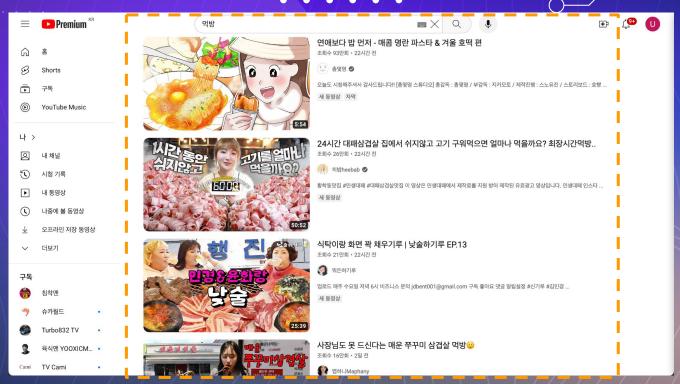
- . 모델구축
- 모델학습

## 데이터 수집 - 구독자수 Top 채널

TOP 300	게임	BJ/인물/연예인	음악/댄스/가수	TV/방송	음식/요리/리	베시피 패션/	'미용 뉴스	/정치/사회	취미/라이프	IT/기술/컴퓨터
회사/오피셜	교육/강의	영화/만화/애니	키즈/어린이	애완/반려동물	물 스포츠/운	본동 국내/해	외/여행	자동차	주식/경제/부동산	미분류
전체순위	구독자순	동영상순	재생순	조회순	이름	카테그	1리순 R	andom		
172 <b>204/004/</b>	277 TWES  MBN Entertainment	214 SSVEA	158 AV II 29		SERIE A	278 <b>84 Me</b> 840	161 PAPA	00		
92 NEARLE	55 ONE Championship	POP	230 음악/댄스/ 16	7 <b>TW#\$</b>	키즈/어린 이 <b>카즈/야틴에 카테고</b> 리	BEATLES The Beetles	291 <b>1</b> 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2		해외 <b>260 TW</b> PLAMUST ORIGINALS	rije.
201 - 키즈/어린 Gi Adventure Story	189 NE/OH	259 III (1) 8	89 IIM/III 10	危料	41 TW 100	281 <b>全外组入</b> 【 <b>G NCT</b> 】 M U S I C 채널 NCT MUSIC	57 HAMMA JUCC <sup>10</sup> ITBC <sup>2</sup> Inter Entertainment	296 对	kids TVJ	din
BJ/인물/연 예인 <b>BJ/인동/인데인 카</b> 데 교리 때보기	MayIree	×~×	tvN	-1HINUTE-	224 음식/오리/ 레시피 나로Nado	249 (음일/댄스/ 가수 OfficialGDRAGO)	KBS Drama	289 교	KBS KPO	P
178 미분류 제민전 헤펜로 연제 만	ONE PIECEART YOU TUBE? TO A	A Broke	Culture  EBSCUIMFE(EBS TE)	正人 <sup>第</sup>	129 <b>TWINO</b> [ <b>⑤NCT</b> ] <b>DAILY</b> 채널 NCT DAILY	Z07 SH2	86 게임 <b>〇</b> 元	244 Zorip - N Rhymes		방송

유튜버 랭킹 사이트 내 카테고리별 랭킹 참고해 총 1000개 채널 수집

### 데이터 수집 - 키워드별 유튜브 검색 결과



유명 유튜버뿐만 아니라 일반 유튜버 썸네일도 수집하기 위해 키워드 검색 결과 활용

#### 데이터 수집 - YouTube Data API v3



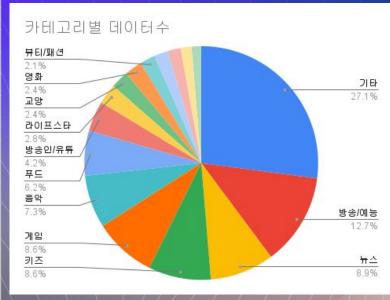
<b>이주현</b> 오후 · CSV ▼	4:42		1월 18일 목요일	•		
x yo	outube_video_data_IT.csv					
youtube_vide	eo_data_기술.csv ▼					
Category	Video Title	View Count	Subscriber Count	Upload Date	Thumbnail URL	Video Dura
기술	이게 된다고? MIT가 선정한 미	61535	12700	2023-01-24T08:00:02Z	https://i.ytimg.com/vi/	0:03:00
기술	"옛말로 노가다? 이젠 기술"MZ	556257	3990000	2022-12-09T12:23:13Z	https://i.ytimg.com/vi/	0:03:01
기술	노가다 기술 절대 배우지 말라는	629335	942000	2022-11-13T04:03:39Z	https://i.ytimg.com/vi/	0:08:05
기술	1년 3개월만에 타일공 관둔이유	37599	2400	2023-06-01T14:37:24Z	https://i.ytimg.com/vi/	0:06:54
기술	[자막뉴스] 단 4일이면 건물 뚝	530218	4290000	2023-06-05T05:29:46Z	https://i.ytimg.com/vi/	0:02:16
기술	[자막뉴스] 한국, 전세계 시장	1784559	4290000	2023-09-15T23:00:02Z	https://i.ytimg.com/vi/	0:01:53
기술	억대연봉 기술직, 뭘해야될지 모	194746	61900	2021-09-17T08:15:01Z	https://i.ytimg.com/vi/	0:07:22
기술	세상을 바꿀 미래 혁신 기술 4가	20445	306000	2020-12-28T08:00:10Z	https://i.ytimg.com/vi/	0:04:10
기술	고수들이 말하는 삽입의 기술 7	1251468	351000	2022-08-03T04:52:28Z	https://i.ytimg.com/vi/	0:09:18
기술	외계인이 만들었다고 밖에 설명할	867920	1710000	2023-12-10T02:00:07Z	https://i.ytimg.com/vi/	0:42:46
기술	[자막뉴스] 영하 162도 핵심 기	393969	2710000	2023-12-31T05:05:59Z	https://i.ytimg.com/vi/	0:01:53
기술	40대 중반에 퇴직 후 기술배워서	112223	61900	2022-12-20T08:03:29Z	https://i.ytimg.com/vi/	0:10:47
기술	해외에서 일용직 잡부로 일하며	163910	3760000	2023-09-27T05:00:16Z	https://i.ytimg.com/vi/	0:09:17
기술	그녀가 알려주는 최고의 기술	115345	54500	2023-04-18T00:53:33Z	https://i.ytimg.com/vi/	0:08:01
기술	기술 배워 독립하고 하루 두탕	2418517	272000	2022-04-01T10:06:44Z	https://i.ytimg.com/vi/	0:14:37
기수	27사 어지 이테되어피로 기스베	2425200	69700	2022 00 12700.22.277	https://i.utima.com/vi/	0.06.11

Youtube API의 할당량 제한 -> API KEY 약 60개 생성

약 32만개 영상의 제목, 조회수, 구독자수, 업로드 날짜, 썸네일 이미지 주소, 영상 길이 수집

### 데이터 전처리 - 영상 카테고리 분류

_			
	카테고리	검색 키워드	데이터
	1 게임	게임	24,483
	2 경제	주식, 경제, 부동산, 회사, 오피셜, 투자, 회사, 경제	4,309
	3 교양	교육, 강의, 과학	6,933
	4 기타	미분류, 해외	77,016
	5 뉴스	뉴스, 정치, 사회	25,182
	6 동물	애완, 반려동물, 동물, 강아지, 고양이	5,417
	7 라이프스타일	취미, 라이프, 국내, 해외, 여행, 브이로그, 노하우, 캠핑, 취미	7,923
П	8 방송/예능	TV, 방송, 예능, 코메디, 개그, 유머	36,120
	9 방송인/유튜버	BJ, 인물, 연예인, 버튜버, 인물	11,894
	10 뷰티/패션	패션, 미용, 스니커즈, 룩북, 메이크업	5,976
	11 스포츠	스포츠, 운동, 홈트레이닝, 헬스	3,787
	12 영화	영화, 만화, 애니, 애니메이션	6,933
	13 음악	음악, 댄스, 가수, 커버 댄스, 노래 커버	20,786
	14 키즈	키즈, 어린이	24,521
	15 테크	IT, 기술, 컴퓨터, 자동차	5,146
	16 푸드	음식, 요리, 레시피, 먹방, 베이킹, 요리	17,687



#### 데이터 전처리 - 썸네일 라벨 분류



#### 썸네일 주목도 '매우 높음'

- 2021년~2023년 영상 중 조회수 10,000 이상
- 구독자수 / 조회수 0.3 이상 ('기타' 기준, 카테고리별 다름)
- 총 62,084 개 썸네일 이미지 (21.7%)

#### 썸네일 주목도 '높음'

- **2021**년~**2023**년 영상 중 조회수 **5,000** 이상
- 구독자수 / 조회수 0.3~0.8 ('기타' 기준, 카테고리별 다름)
- 총 68,073 개 썸네일 이미지 (23.8%)

#### 썸네일 주목도 '보통'

- **2021**년~**2023**년 영상 중 조회수 **1,000** 이상
- 구독자수 / 조회수 0.08~0.3 ('기타' 기준, 카테고리별 다름)
- 총 86,076 개 썸네일 이미지 (30.1%)

#### 썸네일 주목도 낮음

- 2021년~2023년 영상 중 조회수 100 이상
- 구독자수 / 조회수 0.08 이하 ('기타' 기준, 카테고리별 다름)
- 총 69,841 개 썸네일 이미지 (24.4%)

### 데이터 전처리 - 리사이즈



















224 x 224

480 x 360

Splitfolder를 이용해서 train(0.6), test(0.2), validation(0.2) 나눔

### 모델 선정

**Xception** 

val\_accuracy: 0.2825

Resnet50

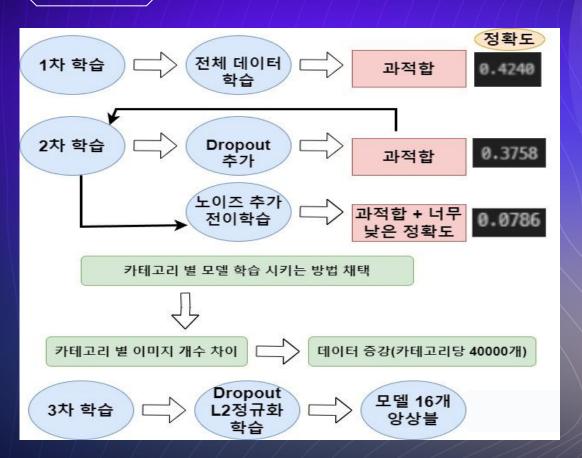
val\_accuracy: 0.4064

InceptionV3

val\_accuracy: 0.3631

정확도가 제일 높은 Resnet50 으로 모델 선정

#### Resnet50



한개의 이미지를 16개 모델의 예측확률을 평균해서 제일 높은확률 결정

#### 학습된 모델 결과









Model 15 predicted class: 4 1/1 [======] - 1s 641ms/step Model 16 predicted class: 3 썸네일 주목도가 '매우 높음'입니다



1/1 [======] - 1s 711ms/step Model 16 predicted class: 3 썸네일 주목도가 '높음' 입니다



l/1 [=====] - 1s 887ms/step

Model 16 predicted class: 3 썸네일 주목도가 '낮음' 입니다

### 데이터/모델 관점 개선 사항



#### 유튜브에서 사람들의 Attention(관심)을 잡아 끄는 썸네일 이미지를 찾기 위한 추가적인 고민들...



- 1. 데이터 라벨링 품질 -> 도메인 전문가가 썸네일에 라벨링 했다면?
- 2. 학습 데이터 양과 질 -> 데이터가 특정 채널, 카테고리, 스타일에 편중되지 않도록 고루 갖춰진다면?



- 1. 텍스트, 객체 인식 -> 이미지 안 텍스트와 객체가 영향이 어느 정도 있다면?
- ▶ -● 2. 기타 메타 데이터 -> 제목, 업로드 날짜, 채널, 태그 등 다른 메타 데이터를 학습에 활용할 수 있다면?

#### 자체 평가 및 회고



#### 1. 만족스러웠던 경험

- 다양한 이미지 분류 모델을 경험
- 실용적인 모델 방향성 결정
- 성능 개선을 위해 여러 방법을 시도해본것



#### 2. 아쉬웠던 경험

- 한정된 일정 내 서비스 퀄리티의 모델 성능을 만들지 못했음
- 시간이 더 있었으면 더 성능을 올릴 수 있었을것 같아서 아쉽다



#### 3. 이번 프로젝트를 통해 배운점

- 이미지 라벨링의 기준을 잡기가 어렵다
- 성능을 올리기 위한 전략을 과적합 해소 뿐만 아니라 다차원적으로 고민해볼 수 있었음

# 감사합니다