

Paso 0: Vamos a subdividir el problema en las siguientes áreas

- ☆ Gestión técnica del equipo (GT)   Deportivo
- ☆ Merch del equipo (M)   Económico
- ☆ Información Competitiva (IC) 
- ☆ Rendimiento Deportivo (RD) 
- ☆ Patrocinios e Ingresos Varías (P) 

Paso 1: Determinamos posibles entidades

☆ Gestión técnica del equipo (GT)

- Personal (I)
 - Jugadores (I.1)
 - Personal técnico (I.11)
- Entrenamientos (II)
- Partidas (III)
- Contactos (IV)
- Tácticas (V)
- Historial - Médico (VI)

☆ Merch del equipo (M)

- Productos (VII)
- Categorías - Producto (VIII)
- Proveedores (IX)
- Inventario (X)
- Clientes (XI)
- Ventas (XII)
- Tiendas (XIII)

área {

conexión

☆ Información Competitiva (IC)

- Partidas (III)
- Goleos (XIV)
- Sanciones (XV)
 - [Tarjetas Disciplinarias (XV.1)
 - [Tiras libres (XV.11)

(podrían ser más subtipos)

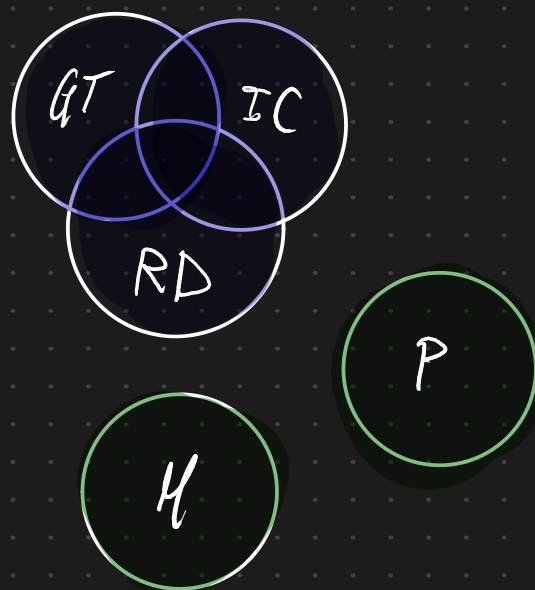
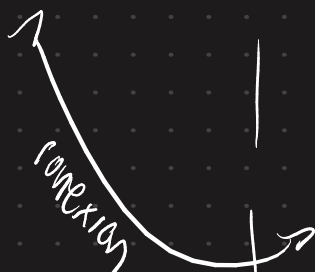
- Penaltis (XVI)
- Competición (XVII)
- Títulos (XVIII)

☆ Patrocinios e Ingresos Varios (P)

- Patrocinadores (XXI)
- Acuerdos de Patrocinio (XXII)
- Categorías de patrocinio (XXIII)
- Historia de Pagos (XXIV)

☆ Rendimiento Deportivo (RD)

- Lesiones (XIX)
- Rendimiento-partido (XX)
- Partidas (III)



Consideraciones

- Por lo que vemos probablemente debemos hacer 3 mejoras

- Si queremos Reunir Podemos reartar lo

según economía. 24 → 13 entidades ii e decide eso

Paso 2: (las matrices estan en el repo): GR, IC, RD

Entidad	Personal	Jugadores	Personal Técnico	Entrenamientos	Partidos	Contratos	Tácticas	Historial Médico	Goles	Sanciones	Penaltis	Competición	Títulos y Trofeos	Lesiones	Rendimiento Partido
Personal	x	→	→			→									
Jugadores		x		→	→	→	→	→	→	→	→	→	→	→	→
Personal Técnico			x	→	→	→	→					→	→		
Entrenamientos				x			→	→						→	
Partidos					x		→		→	→	→	→		→	→
Contratos						x									
Tácticas							x								
Historial Médico								x						→	
Goles									x			→			→
Sanciones										x		→			
Penaltis											x	→			→
Competición												x	→		
Títulos y Trofeos													x		
Lesiones														x	→
Rendimiento Partido															x

Merch

Entidad	Productos	Categorías Productos	Proveedores	Inventario	Cientes	Ventas	Tiendas
Productos	x	→	→	→		→	
Categorías Productos		x					
Proveedores			x				
Inventario				x			→
Cientes					x	→	
Ventas						x	→
Tiendas							x

Patrocinador

Entidad	Patrocinadores	Acuerdos de Patrocinio	Categorías Patrocinadores	Historial de Pagos
Patrocinadores	x	→	→	→
Acuerdos de Patrocinio		x		→
Categorías Patrocinadores			x	
Historial de Pagos				x

Paso 3: Ahora los atributos

★ GT, IC y RD

I Personal

id-personal
* nombre
* fecha-nacimiento
* nacionalidad
o email
o telefono

II Jugadores

* Posicion-Principal o peso
o Posicion-Secundaria
* Numero-camiseta
o altura

I.1 Personal-técnico

* Rol
o licencia-entrenador

II Entrenamientos

id-entrenamiento
* fecha-entrenamiento
* Hora-inicio
* Hora-fin
* Tipo-entrenamiento
* lugar
* id-personal-técnico FK
o Observaciones

III Partidos

id-partido
* fecha-partido
* Hora-partido
* equipo, rival
* marcador-final-partido
* estadio
* Competicion-id FK
o Fase-competición

IV Contratos

id-contrato
* id-personal FK
* fecha-inicio
* fecha-fin
* salario
* estado-contrato

V Tacticas
id-tactica
* Nombre-técnico (4-3-3 (Ofensivo))
* descripción
* id-personal-técnico FK

VI Mutual-Medio
id-historal
id-personal
* Grupo-sanguíneo
o Alegría
o (condiciones)-preexistentes

VII Goleo
id-gol
* id-partido
* id-jugador
* minuto-gol
o asistente-jugador-id FK

VIII Sanciones
id-sancion
* id-partido FK
* id-jugador FK
* tipo-sancion
o razon
o minuto-sancion
* Fecha aplicacion

IX Penalties
id-penalti
* id-partido FK
* id-jugador-lanzador FK
* resultado-penalti
* minuto-penalti

X Competicion
id-competición
* Nombre-competición
* Temporada
* Tipo-competición

XI Titulos y trofeos
id-trofeo
* Nombre-trofeo
* año-ganado
* id-competición FK

XII Lesiones
id-lesion
id-historal FK
* tipo-lesion
* Gravedad
* Fecha-lesion
o Reparacion-estimada

XIII Rendimiento-partido
id-rendimiento
id-jugador FK
id-partido FK
o minutos-jugador
o Pases
o tiros a puerta
o faltas-cometidas
o faltas-recibidas

* Merch

① Productos

- # id-producto
- * Nombre-producto
- o descripcion-corta
- * Precio-unitario
- * id-categoria FK
- o Color
- o Talla
- o Material
- o URL-Imagen
- * estado-producto

④ Inventario

- # id-inventario
- * id-Producto FK
- * id-tienda FK
- * Cantidad-stock
- * Cantidad-minima-stock

⑥ Ventas

- # id-venta
- * id-cliente
- * id-tienda
- * Fecha-venta
- * Monto-total
- * tipo-pago
- o Descuento-aplicado

② Categorias-Productos

- # id-categoria
- * Nombre-Categoria
- * Descripcion-Categoria

③ Proveedores

- # id-proveedor
- * Nombre-Proveedor
- o Persona-Contacto
- o telefono-contacto
- o email-contacto
- o Direccion-Proveedor
- o Terminar-Pago

⑤ Clientes

- # id-cliente
- * nombre-cliente
- * apellido-cliente
- * email-cliente
- * telefono-cliente
- * Direccion-envio

⑦ Tiendas

- # id-tienda
- * Nombre-Tienda
- * Direccion-Tienda
- * Ciudad
- o telefono-tienda

★ Patrocinios:

① Patrocinadores:

- #id-patrocinador
- * Nombre-patrocinador
- * Tipo-entidad-patrocinador
- * Email-patrocinador
- * telefono-patrocinador
- * Estado-patrocinador
- * id-categoria-patrocinador fk

② Acuerdos de Patrocinio

- #id-acuerdo
- #id-patrocinador fk
- * fecha-inicio-acuerdo
- * fecha-fin-acuerdo
- * Monto-acuerdo
- * Moneda-acuerdo
- * tipo-acuerdo
- * descripción
- * estado-acuerdo

③ Categorias - Patrocinadores

- #id-categoria-patrocinador
- * Nombre-categoria
- * descripción categoria

④ Mutua de Pagos

- #id-pago
- * id-acuerdo fk
- * id-patrocinador fk
- * Estado