

Paso 0 : Este problema está subdividido en 5 áreas:

- ★ "Gestión de personas del club"
- ★ "Información del equipo y competencia"
- ★ "Historial de partidos y rendimiento"
- ★ "Gestión de Titular y Reservas"
- ★ "Gestión de mercancía oficial"

Paso 1 : Ahora vamos a determinar las posibles entidades de cada área:

★ "Gestión de personas del club": *mm*

- Persona (Superentidad)

- └ Jugadores (I)
 - └ Cuerpo técnico (II)

★ "Información del equipo y competencia" *mm*

- Equipos (III)

- Competiciones (IV)

- Temporadas (V)

* "Historial de partidos y rendimiento" mn

- Partidos (VI)
- Goles (VII)
- Sanciones (VIII)
- Substituciones - Jugador - Partido (IX)

* "Gestión de Ingresos y Patrocinios": mn

- Ingresos (X)
- Patrocinadores (Super entidad)
 - └ patrocinadores - principales → (económicamente) (XI)
 - └ patrocinadores - técnicos → (indumentaria) (XII)

* "Gestión de mercancía oficial" mn

- Productos (XIII)
- Categorías - Producto (XIV)
- Proveedores (XV)
- Inventario (XVI)
- Ventas (XVII)
- Clientes (XVIII)

Notamos que la gestión de mercancía no está relacionada con las otras secciones, como la de patrocinios, haciendo dos grandes secciones

● económico ● técnico

Paso 2: Vamos a necesitar Por lo menos 2
matrices entidad entidad

Una para el aspecto tecnico y otra para
cada aspecto economico:

las matrices estan en el ods de matrices

Paso 3:

