UNIVERSITAS

PEDOMAN PENYUSUNAN LAPORAN SKRIPSI, TUGAS AKHIR, DAN PELAKSANAAN UJIAN KOMPREHENSIF

PROGRAM SARJANA (S1) DAN DIPLOMA 3 (D3)

FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA

BADAN PENJAMINAN MUTU DAN AKREDITASI

UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

UNIVERSITAS
BINA SARANA INFORMATIKA
Gedung Rektorat Jl. Kramat Raya No. 98, Senen. Jakarta Pusat 10450
Telp. (021) 23231170 Fax (021) 21236158 e-mail : rektorat@bsi.ac.id

KEPUTUSAN REKTOR UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

NOMOR 116/2.01/UBSI/III/2022

TENTANG

PEDOMAN PENYUSUNAN SKRIPSI DAN TUGAS AKHIR
UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA
TAHUN 2022

REKTOR UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA,

Menimbang :

a. Bahwa Skripsi dan Tugas Akhir salah satu mata kuliah yang wajib lulus bagi semua program studi di Universitas Bina Sarana Informatika;
b. Bahwa untuk menjamin originalitas dan kualitas penulisan Skripsi dan Tugas Akhir, bagi mahasiswa program diploma III dan program sarjana Universitas Bina Sarana Informatika, perlu disusun pedoman penulisan;
c. Bahwa berdasarkan pertimbangan sebagaimana dimaksud huruf a dan b, perlu menetapkan pedoman penyusunan Skripsi dan Tugas Akhir Universitas Bina Sarana Informatika dengan Keputusan Rektor.

Mengingat :

1. Undang Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional;
2. Undang Undang Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi;
3. Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 17 Tahun 2010 tentang Pencegahan dan Penanggulangan Plagiat di Perguruan Tinggi;
4. Peraturan Menteri Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia Nomor 62 Tahun 2016 tentang Sistem Penjaminan Mutu Pendidikan Tinggi;
5. Peraturan Pemerintah Nomor 57 Tahun 2021 tentang Standar Nasional Pendidikan;
6. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi;
7. Peraturan Yayasan Bina Sarana Informatika tentang Statuta Universitas Bina Sarana Informatika Nomor 300/Y-BSI/IX/2018 tanggal 19 September 2018.

Memperhatikan
1. Surat Edaran Direktorat Jenderal Pembelajaran dan Kemahasiswaan Kementerian Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Nomor: B/323/B.B1/SE/2019 tentang Publikasi Karya Ilmiah Program Sarjana, Program Magister, dan Program Doktor.
2. Rapat Pimpinan Universitas Bina Sarana Informatika tentang pedoman penyusunan laporan Skripsi dan Tugas Akhir tanggal 7 Maret 2022 di Jakarta.

MEMUTUSKAN

Menetapkan : PEDOMAN PENYUSUNAN SKRIPSI DAN TUGAS AKHIR UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA TAHUN 2022.

Pertama : Semua program studi pada masing-masing fakultas di lingkungan Universitas Bina Sarana Informatika menggunakan Pedoman penyusunan Skripsi dan Tugas Akhir Universitas Bina Sarana Informatika sebagai acuan dalam penulisan Laporan Skripsi dan Tugas Akhir;

Kedua : Seluruh karya sivitas akademika Universitas Bina Sarana Informatika khususnya Laporan Skripsi dan Tugas Akhir wajib mengunggahnya ke Repositori Universitas Bina Sarana Informatika pada laman http://eprints.bsi.ac.id/ yang diintegrasikan di laman Repositori Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi Republik Indonesia (https://rama.kemdikbud.go.id) kecuali apabila dipublikasikan di jurnal;

Ketiga : Pengunggahan laporan Skripsi dan Tugas Akhir ke repositori Universitas Bina Sarana Informatika pada laman http://eprints.bsi.ac.id setelah dilakukan pengecekan plagiarisme menggunakan perangkat lunak Turnitin dengan toleransi similaritas maksimal 30%;

Keempat : Perpustakaan Universitas Bina Sarana Informatika mempunyai hak untuk menyimpan dan mendokumentasikan laporan Skripsi dan Tugas Akhir mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika;

Kelima : Keputusan ini mulai berlaku pada tanggal ditetapkan;

Keenam : Apabila ditemukan kekeliruan dikemudian hari, akan dilakukan perbaikan sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di : Jakarta
Pada tanggal : 10 Maret 2022
Rektor

Dr. Ir. Mochamad Wahyudi, M.Kom, MM, M.Pd

Tembusan:
1. Wakil Rektor I Bidang Akademik
2. Kepala Badan/Kepala Biro
3. Dekan/Kepala PSDKU
4. Ketua Program Studi
5. Arsip

PEDOMAN PENYUSUNAN LAPORAN SKRIPSI, TUGAS AKHIR, DAN PELAKSANAAN UJIAN KOMPREHENSIF
PROGRAM SARJANA (S1) DAN DIPLOMA TIGA (D3)
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

Revisi	-
Tanggal	Februari 2022
Dikendalikan	BPMA

Diajukan Oleh,	Dikaji Ulang Oleh,	Ditetapkan Oleh,
Tim Penyusun	**Wakil Rektor I Bidang Akademik**	**Rektor Universitas Bina Sarana Informatika**
Tanggal: 10 Februari 2022	Tanggal: 5 Maret 2022	Tanggal: 10 Maret 2022
Ahmad Setiadi, M.Kom	**Diah Puspitasari, M.Kom**	**Dr. Ir. Mochamad Wahyudi, M.Kom, MM, M.Pd**

KATA PENGANTAR

Laporan Skripsi dan Tugas Akhir ini merupakan tahap dimana seorang mahasiswa akan mulai mencapai suatu puncak pembelajaran, karena mahasiswa diharapkan mampu mengerahkan seluruh potensi akademik yang dimilikinya selama menimba ilmu di Universitas Bina Sarana Informatika. Hasil laporan Skripsi dan Tugas Akhir ini nantinya dapat terlihat dengan jelas awal kemampuan dan keahlian mahasiswa yang bersangkutan dalam kesiapannya untuk terjun di dunia kerja yang penuh dengan tantangan dan hambatan.

Mahasiswa adalah intelektual-intelektual penerus bangsa yang sangat diharapkan peran aktifnya di dalam masyarakat, bilamana mahasiswa yang bersangkutan telah menyelesaikan studinya. Oleh karena itu, sebaiknya mahasiswa tersebut mempersiapkan bekal diri sedini mungkin, agar nanti pada saat akan mengakhiri masa studinya telah siap dalam mengikuti persaingan yang nyata.

Berangkat dari pemikiran tersebut di atas maka kami dari pihak akademik akan terus selalu berinovasi dan memperbaiki semua aspek yang menjadi kendala. Salah satu aspek yang dapat meningkatkan kualitas dari mahasiswa yang ada di Universitas Bina Sarana Informatika adalah dari sisi kualitas bahwa setiap mahasiswa wajib menyusun laporan Skripsi untuk Program Sarjana dan Tugas Akhir untuk Program Diploma Tiga. Untuk dapat menghasilkan Laporan Skripsi dan Tugas Akhir yang berkualitas, tentunya harus pula didukung oleh perangkat petunjuk pelaksanaannya berupa Pedoman Laporan Skripsi dan Tugas Akhir.

Puji syukur kami panjatkan kepada Tuhan Y.M.E., akhirnya Pedoman Laporan Skripsi dan Tugas Akhir ini dapat selesai tepat pada waktunya. Semoga Pedoman Laporan Skripsi dan Tugas Akhir yang terbaru ini dapat mengakomodasi semua aspek yang berkaitan dengan materi maupun teknis sehingga tidak terjadi lagi persepsi yang berbeda dalam penyusunan laporan Skripsi dan Tugas Akhir.

Akhir kata, kami dari Tim Penyusun Pedoman Laporan Skripsi dan Tugas Akhir di lingkungan Universitas Bina Sarana Informatika berharap agar Pedoman Laporan Skripsi dan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi peningkatan kualitas mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika, Aamiin.

Jakarta, Februari 2022

Tim Penyusun

DAFTAR ISI

Halaman

Lembar Judul i
Surat Keputusan ii
Lembar Pengesahan v
Kata Pengantar vi
Daftar Isi vii

BAB I PENDAHULUAN 1
1.1. Umum 1
1.2. Maksud dan Tujuan 1
1.3. Persyaratan 1
1.4. Ujian Komprehensif 2
1.5. Kebijakan Skripsi dan Tugas Akhir Khusus Mahasiswa PMMB dan PKM 2
1.6. Kebijakan Khusus Bimbingan Skripsi dan Tugas Akhir Periode I Tahun 2022 3

BAB II TEKNIK PENULISAN 4
2.1. Format Pengetikan 4
2.2. Penulisan pada Halaman Judul Skripsi atau Tugas Akhir 4
2.3. Abstrak 6
2.4. Penomoran Bab, Sub Bab, dan Sub-sub Bab 6
2.5. Penomoran Halaman 10
2.6. Penulisan Judul dan Nomor Pada Gambar, Grafik dan Tabel 10
2.7. Teknik Pengutipan 12
2.8. Gaya Bahasa 14
2.9. Singkatan dan kata-kata yang Diulang 15
2.10. Penulisan Daftar Pustaka 16
2.11. Lampiran 19

BAB III PENJELASAN OUTLINE 20
3.1. Outline Skripsi atau Tugas Akhir Fakultas Teknik dan Informatika 20
3.1.1. Program Studi Ilmu Komputer (Program Sarjana) 20
3.1.2. Program Studi Sistem Informasi (Program Sarjana) 25
3.1.3. Program Studi Sistem Informasi (Program Diploma Tiga) 35
3.1.4. Program Studi Sistem Informasi Akuntansi (Program Diploma Tiga) 46
3.1.5. Program Studi Teknologi Komputer (Program Diploma Tiga) 50
3.2. Uraian Outline Skripsi atau Tugas Akhir Fakultas Teknik dan informatika 54
3.2.1. Program Studi Ilmu (Program Sarjana) 54
3.2.2. Program Sistem Informasi (Program Sarjana) 62
3.2.3. Program Studi Sistem Informasi (Program Diploma Tiga) 67
3.2.4. Program Studi Sistem Informasi Akuntansi (Program Diploma Tiga) 84
3.2.5. Program Studi Teknologi Komputer (Program Diploma Tiga) 90

BAB IV KETENTUAN 108
4.1. Proses Bimbingan Skripsi atau Tugas Akhir 108

4.2. Syarat Pendaftaran Ujian Sidang Skripsi atau Tugas Akhir 108
4.3. Ujian Sidang Skripsi atau Tugas Akhir 108
4.4. Pengumpulan Skripsi atau Tugas Akhir 109
4.5. Penyebutan Gelar 110
4.6. Undang-Undang Plagiat 110
4.7. Kewajiban Unggah Karya Ilmiah dan Pengecekan Plagiarisme 111
4.8. Gratifikasi 111

BAB V PENUTUP 112

LAMPIRAN-LAMPIRAN..... 113

Lampiran 1 Format Lembar Judul Laporan Skripsi/TA (Program Studi di Kampus Utama)..... 114
Lampiran 2 Contoh Lembar Judul Laporan Tugas Akhir Program Diploma Tiga (D3) (Program Studi di Kampus Utama)..... 115
Lampiran 3 Format Lembar Judul Laporan Skripsi/TA (Program Studi di Luar Kampus Utama) 116
Lampiran 4 Contoh Lembar Judul Laporan Tugas Akhir Program Diploma Tiga (D3) (Program Studi di Luar Kampus Utama) 117
Lampiran 5 Contoh Lembar Judul Laporan Skripsi Program Sarjana (S1) (Program Studi di Luar Kampus Utama) 118
Lampiran 6 Format Lembar Judul Laporan Skripsi/TA Kelompok (Kampus Utama)..... 119
Lampiran 7 Contoh Lembar Judul Laporan Tugas Akhir Kelompok (Kampus Utama)..... 120
Lampiran 8 Format Lembar Judul Laporan Skripsi/TA Kelompok (Program Studi di Luar Kampus Utama)..... 121
Lampiran 9 Contoh Lembar Judul Laporan Tugas Akhir Kelompok (Program Studi di Luar Kampus Utama)..... 122
Lampiran 10 Contoh Cover Depan pada *Hardcover* 123
Lampiran 11 Contoh Punggung Cover pada *Hardcover*..... 124
Lampiran 12 Contoh Lembar Persembahan untuk Program Sarjana (S1) 125
Lampiran 13 Format Surat Pernyataan Keaslian Skripsi/Tugas Akhir 126
Lampiran 14 Contoh Surat Pernyataan Keaslian Skripsi/Tugas Akhir..... 127
Lampiran 15 Contoh Surat Pernyataan Keaslian Skripsi/Tugas Akhir (Program Studi di Luar Kampus Utama) 128
Lampiran 16 Format No. 1 Surat Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah..... 129
Lampiran 17`Contoh Format No. 1 Surat Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah (Program Studi Kampus Utama)..... 130
Lampiran 18 Contoh Format No. 1 Surat Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah (Program Studi di Luar Kampus Utama) 131
Lampiran 19 Format No. 2 Surat Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah..... 132
Lampiran 20 Contoh Format No.2 Surat Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah (Program Studi Kampus Utama)..... 133
Lampiran 21 Contoh Format No. 2 Surat Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah (Program Studi di Luar Kampus Utama) 134
Lampiran 22 Format No. 3 Surat Pernyataan Kesepakatan Publikasi Karya Ilmiah 135
Lampiran 23 Contoh Format No. 3 Surat Pernyataan Kesepakatan Publikasi Karya Ilmiah (Program Studi di Kampus Utama)..... 136
Lampiran 24 Contoh Format No. 3 Surat Pernyataan Kesepakatan Publikasi Karya Ilmiah (Program Studi di Luar Kampus Utama) 137
Lampiran 25 Format Lembar Persetujuan Untuk Dipertahankan (Program Diploma Tiga)..... 138
Lampiran 26 Contoh Lembar Persetujuan Untuk Dipertahankan (Program Diploma Tiga) 139
Lampiran 27 Contoh Lembar Persetujuan Untuk Dipertahankan (Program Diploma Tiga) (Program Studi di Luar Kampus Utama) 140
Lampiran 28 Format Lembar Persetujuan Untuk Dipertahankan (Program Sarjana)..... 141
Lampiran 29 Contoh Lembar Persetujuan Untuk Dipertahankan (Program Sarjana) (Program Studi di Luar Kampus Utama) 142
Lampiran 30 Format Lembar Persetujuan Telah Dipertahankan (Program Diploma Tiga) 143
Lampiran 31 Contoh Lembar Persetujuan Telah Dipertahankan (Program Diploma Tiga) 144
Lampiran 32 Contoh Lembar Persetujuan Telah Dipertahankan (Program Diploma Tiga) (Program Studi di Luar Kampus Utama) 145
Lampiran 33 Format Lembar Persetujuan Telah Dipertahankan (Program Sarjana)..... 146
Lampiran 34 Contoh Lembar Persetujuan Telah Dipertahankan (Program Sarjana) (Program Studi di Luar Kampus Utama) 147
Lampiran 35 Format Lembar Konsultasi Tugas Akhir Untuk Dosen Pembimbing (Program Diploma Tiga)..... 148

Lampiran 36 Format Lembar Konsultasi Tugas Akhir Untuk Asisten Pembimbing (Program Diploma Tiga) 149
Lampiran 37 Format Lembar Konsultasi Skripsi Untuk Dosen Pembimbing I (Program Sarjana)..... 150
Lampiran 38 Format Lembar Konsultasi Skripsi Untuk Dosen Pembimbing II (Program Sarjana) 151
Lampiran 39 Format Lembar Pedoman Penggunaan Hak Cipta (Program Sarjana) 152
Lampiran 40 Contoh Lembar Pedoman Penggunaan Hak Cipta (Program Sarjana) 153
Lampiran 41 Contoh Kata Pengantar Skripsi atau Tugas Akhir 154
Lampiran 42 Contoh Abstrak Skripsi atau Tugas Akhir dalam Bahasa Indonesia 155
Lampiran 43 Contoh Abstrak Skripsi atau Tugas Akhir dalam Bahasa Inggris 156
Lampiran 44 Contoh Daftar Isi Skripsi atau Tugas Akhir 157
Lampiran 45 Contoh Daftar Simbol yang digunakan Program Studi Sistem Informasi dan Program Studi Ilmu Komputer (Program Sarjana)..... 159
Lampiran 46 Contoh Daftar Gambar Skripsi atau Tugas Akhir 162
Lampiran 47 Contoh Daftar Tabel Skripsi atau Tugas Akhir 163
Lampiran 48 Contoh Daftar Lampiran Skripsi atau Tugas Akhir..... 164
Lampiran 49 Contoh Daftar Pustaka Skripsi atau Tugas Akhir..... 165
Lampiran 50 Contoh Daftar Riwayat Hidup Skripsi atau Tugas Akhir 167
Lampiran 51 Contoh Surat Keterangan PKL/Riset..... 168
Lampiran 52 Format Surat Pernyataan Kebenaran/Keabsahan Data Berdasarkan Hasil PKL/Riset 169
Lampiran 53 Contoh Surat Pernyataan Kebenaran/Keabsahan Data Berdasarkan Hasil PKL/Riset (Kampus Utama) 170
Lampiran 54 Contoh Surat Pernyataan Kebenaran/Keabsahan Data Berdasarkan Hasil PKL/Riset (Program Studi di Luar kampus Utama)..... 171
Lampiran 55 Format Surat Pernyataan Kebenaran/Keabsahan Data Berdasarkan Hasil Riset Online . 172
Lampiran 56 Contoh Surat Pernyataan Kebenaran/Keabsahan Data Berdasarkan Hasil Riset Online (Kampus Utama) 173
Lampiran 57 Contoh Surat Pernyataan Kebenaran/Keabsahan Data Berdasarkan Hasil Riset Online (Program Studi di Luar Kampus Utama)..... 174
Lampiran 58 Format Surat Pernyataan Kebenaran/Keabsahan Data melalui Hasil penelitian sendiri/ Tanpa Riset Riset..... 175
Lampiran 59 Contoh Surat Pernyataan Kebenaran/Keabsahan Data melalui Hasil penelitian sendiri/ Tanpa Riset Riset (Kampus Utama) 176
Lampiran 60 Contoh Surat Surat Pernyataan Kebenaran/Keabsahan Data melalui Hasil penelitian sendiri/ Tanpa Riset Riset (Program Studi di Luar kampus Utama) 177
Lampiran 61 Contoh Berita Acara Serah Terima Aplikasi 178
Lampiran 62 Contoh Dokumentasi dan Implementasi..... 181
Lampiran 63 Contoh Format isi file CD (*Hard Cover*) Skripsi atau Tugas Akhir 183
Lampiran 64 Contoh Label CD Pengumpulan Skripsi atau Tugas Akhir (*Hard Cover*) (Kampus Utama) 184
Lampiran 65 Contoh Label CD Pengumpulan Skripsi atau Tugas Akhir (*Hard Cover*) (Program Studi di Luar Kampus Utama) 185
Lampiran 66 Contoh Kantong CD *Hard Cover* Skripsi atau Tugas Akhir (Kampus Utama) 186
Lampiran 67 Contoh Kantong CD *Hard Cover* Skripsi atau Tugas Akhir (Program Studi di Luar Kampus Utama)..... 187
Lampiran 68 Template Jurnal untuk Program Sarjana..... 189

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Umum

Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika dalam menyelesaikan pendidikan Program Sarjana dan Diploma Tiga, berkewajiban untuk menyusun sebuah laporan atau karya ilmiah dalam bentuk Skripsi pada Program Sarjana (S1) dan Tugas Akhir pada Program Diploma Tiga (D3). Laporan Skripsi dan Tugas Akhir merupakan karya ilmiah yang berisikan berbagai ulasan yang menunjukkan kualitas penyusunnya secara intelektual.

Dalam proses penyusunannya mahasiswa didampingi oleh dosen pembimbing, yang selalu berpegang pada Pedoman Laporan Skripsi dan Tugas Akhir serta wajib menjunjung tinggi kejujuran akademik. Mahasiswa dilarang keras memberikan gratifikasi/pemberian hadiah/kenang-kenangan dalam bentuk apapun kepada dosen pembimbing.

1.2. Maksud dan Tujuan

Skripsi dan Tugas Akhir adalah suatu bentuk karya ilmiah yang ditulis oleh seorang mahasiswa, yang telah memenuhi persyaratan yang telah ditetapkan oleh Universitas Bina Sarana Informatika. Skripsi dan Tugas Akhir merupakan mata kuliah inti yang harus diikuti dan dipenuhi oleh seorang mahasiswa program Sarjana atau Diploma Tiga Universitas Bina Sarana Informatika.

Tujuan penyusunan Skripsi dan Tugas Akhir adalah memberikan pemahaman terhadap mahasiswa agar dapat berpikir secara logis dan ilmiah dalam menguraikan dan membahas suatu permasalahan serta dapat menuangkannya secara sistematis dan terstruktur pada masing-masing program studi di **Fakultas Teknik dan Informatika**, diantaranya:

1) Teknologi Informasi (Program Sarjana)*
2) Rekayasa Perangkat Lunak (Program Sarjana)*
3) Teknik Elektro (Program Sarjana)*
4) Teknik Industri (Program Sarjana)*
5) Ilmu Komputer (Program Sarjana)*
6) Sistem Informasi (Program Sarjana)
7) Sistem Informasi (Program Diploma Tiga)
8) Sistem Informasi Akuntansi (Program Diploma Tiga)
9) Teknologi Komputer (Program Diploma Tiga)

Keterangan: (*) Program studi belum terdapat mahasiswa bimbingan Skripsi/Tugas Akhir

1.3. Persyaratan

Persyaratan Akademik dalam rangka mengajukan penyusunan dan bimbingan Skripsi atau Tugas Akhir, sebagai berikut:

1. Indek Prestasi Komulatif (IPK) minimal 2,00.
2. Pada Kartu Hasil Studi (KHS) semua nilai mata kuliah minimal C (Tidak ada nilai D dan E).
3. Wajib memiliki sertifikat kompetensi sesuai dengan kompetensi program studi minimal 1 (satu). Mencermati kondisi Pandemi Covid-19 yang masih berlangsung, untuk bimbingan Skripsi dan Tugas Akhir periode I Tahun 2022 sertifikat kompetensi bersifat opsional.

4. Khusus mahasiswa Program Diploma Tiga (D3) Universitas Bina Sarana Informatika Fakultas Teknik dan Informatika yang memiliki IPK < 2,75 hanya dapat mengikuti bentuk outline Tugas Akhir berupa ujian komprehensif, dan bagi yang memiliki IPK ≥ 2,75 wajib menyusun laporan Tugas Akhir dengan outline sesuai ketentuan masing-masing program studi.

Pendaftaran Skripsi atau Tugas Akhir dan pemilihan *outline* oleh mahasiswa melalui *website* pada laman http://www.bsi.ac.id. *Outline* Skripsi atau Tugas Akhir yang telah dipilih tidak dapat diubah sampai dengan periode bimbingan selesai. Periode bimbingan Skripsi atau Tugas Akhir dan ujian lisan Skripsi atau Tugas Akhir dilaksanakan dua kali dalam satu tahun, yang disesuaikan dengan kalender akademik Universitas Bina Sarana Informatika, yaitu:

a. PERIODE I
- WILAYAH 1 : ***Maret s.d. Juli***
- WILAYAH 2, 3, 4 : ***Maret s.d. Agustus***

b. PERIODE II : ***September s.d. Februari***

1.4. Ujian Sidang Komprehensif

Mahasiswa mempersiapkan diri untuk menghadapi ujian secara lisan maupun tertulis. Ujian sidang komprehensif berlangsung maksimal 45 menit. Pada saat pelaksanaan ujian sidang komprehensif, mahasiswa **wajib membawa laporan PKL yang telah diunggah di laman bsi.ac.id pada semester V.**

Khusus bentuk outline komprehensif, mahasiswa tidak dibimbing oleh Dosen Pembimbing. Berikut daftar mata kuliah dari Program Studi yang diujikan untuk Ujian Sidang Komprehensif:

Program Studi	Jenjang	Mata Kuliah Yang Diujikan
Sistem Informasi Akuntansi	D3	Logika & Algoritma
		Sistem Informasi Akuntansi
Sistem Informasi	D3	Logika & Algoritma
		Analisa Perancangan Sistem Informasi
Teknologi Komputer	D3	Jaringan Komputer (Studi Kasus)
		Microcontroller (Studi Kasus)

Daftar mata kuliah yang akan diujikan dapat dilihat dan diunduh bahan ajarnya melalui laman http://www.bsi.ac.id.

1.5. Kebijakan Skripsi dan Tugas Akhir Khusus Mahasiswa PMMB dan PKM

Khusus bagi mahasiswa yang mengikuti Program Magang Mahasiswa Bersertifikat (PMMB) dan Program Kreatifitas Mahasiswa (PKM), laporan Skripsi dan Tugas Akhir dapat menggunakan laporan PMMB dan PKM yang telah dibuat. Ketentuan mengenai dosen pembimbing, mekanisme bimbingan, outline laporan, serta mekanisme penilaian Skripsi dan Tugas Akhir mengikuti aturan yang berlaku dan mengacu kepada Pedoman PMMB dan PKM.

1.6. Kebijakan Khusus Bimbingan Skripsi dan Tugas Akhir Periode I Tahun 2022

Menyikapi situasi dan kondisi di tengah kejadian luar biasa Pandemi COVID-19, terdapat kebijakan khusus berkaitan dengan bimbingan Skripsi dan Tugas Akhir periode I Tahun 2022, yaitu:

1. Sesuai dengan edaran Rektor nomor : 047/3.02/UBSI/III/2022 tanggal 1 Maret 2022 tentang Penyelenggaraan Pembelajaran Pada Semester Genap 2021/2022, untuk proses bimbingan tugas akhir/Skripsi sangat disarankan untuk dilakukan secara daring dan dapat memanfaatkan fasilitas e-mail, aplikasi berkirim pesan (Line, WhatsApp, Telegram, Facebook Messenger, dll), media sosial atau media lainnya. Apabila diperlukan dapat dilakukan secara luring dengan menerapkan protokol kesehatan yang ketat.
2. Surat Edaran Wakil Rektor I Bidang Akademik Nomor /3.02/UBSI/WR1/III/2022 tanggal 11 Maret 2022 tentang Pendaftaran Bimbingan Tugas Akhir & Skripsi Periode Semester Genap 2021-2022 pada point 6.b tertulis: "Pelaksanaan ujian sidang tugas akhir , skripsi, dan ujian komprehensif dilakukan dalam jaringan (Online)."
3. Surat Edaran Wakil Rektor I Bidang Akademik Nomor 146/3.02/UBSI.WR1/III/2020 tanggal 31 Maret 2020 tentang Penyesuaian Pengambilan Data Pada Tugas Akhir/Skripsi yang berisikan tentang diperlukannya mekanisme pengambilan data yaitu riset menjadi opsional pada obyek yang diteliti dengan melakukan riset secara online atau observasi saja.
   Berdasarkan surat edaran tersebut maka mekanisme riset dalam rangka penyusunan Skripsi dan Tugas Akhir Periode I Tahun 2022 disesuaikan sebagai berikut:

Program Studi	Kode	Nama Outline	Mekanisme Riset
Ilmu Komputer (S1)	131	Pemrograman Web	Opsional (Riset/Tanpa Riset)
	130	Pemrograman Mobile	Opsional (Riset/Tanpa Riset)
	144	Pemrograman Sains	Opsional (Riset/Tanpa Riset)
Sistem Informasi (S1)	134	Perancangan Sistem Program Bisnis (Desktop/Web Programming)	Opsional (Riset/Tanpa Riset)
	135	Perancangan Animasi Interaktif	Opsional (Riset/Tanpa Riset)
	136	Perancangan Program Science/Sistem Pakar (Desktop/Web Programming)	Opsional (Riset/Tanpa Riset)
	138	Penelitian Ilmiah	Opsional (Riset/Tanpa Riset)
Sistem Informasi Akuntansi (D3)	120	Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi (Individu/Kelompok 2 Orang)	Opsional (Riset/Tanpa Riset)
	121	Penerapan Software Akuntansi (Zahir/Myob/Accurate/Dll)	Opsional (Riset/Tanpa Riset)
	122	Aplikasi Program Interaktif (Web/Science/Mobile)	Opsional (Riset/Tanpa Riset)
Sistem Informasi (D3)	123	Perancangan Sistem (Dekstop/Web/Mobile)	Opsional (Riset/Tanpa Riset)
	124	Proyek Sistem Informasi (Deskstop/Web/Mobile) (Kelompok Maksimal 3 Orang)	Opsional (Riset/Tanpa Riset)
	145	Perancangan Program (Desktop/Web/Mobile)	Opsional (Riset/Tanpa Riset)
Teknologi Komputer (D3)	87	Pembuatan Alat (Kelompok Maksimal 2 Orang)	Opsional (Riset/Tanpa Riset)
	126	Pemrograman Science	Opsional (Riset/Tanpa Riset)
	137	Jaringan Komputer	Opsional (Riset/Tanpa Riset)

Petunjuk teknis lebih detail mengenai mekanisme riset di atas mengikuti ketentuan yang ditetapkan oleh masing-masing Program studi.

BAB II TEKNIK PENULISAN

2.1. Format Pengetikan

Ketentuan pada format pengetikan penulisan Skripsi dan Tugas Akhir ini, sebagai berikut:

1. Menggunakan kertas dengan ukuran **A4** dengan berat 80 gram.
2. Margin atas 3 cm, margin kiri 4 cm, margin bawah 2.5 cm, dan margin kanan 2.5 cm
3. Jarak pengetikan isi tulisan Skripsi atau Tugas Akhir yaitu 2 spasi, kecuali isi tabel dan gambar disesuaikan.
4. Jenis dan ukuran huruf dalam penulisan:
   a. Jenis huruf (*font*) menggunakan Times New Roman.
   b. Ukuran huruf (*font size*) adalah 12, kecuali isi tabel dan gambar dapat disesuaikan.

2.2. Penulisan Pada Cover Skripsi dan Tugas Akhir

Tata letak penulisan kata/kalimat dan logo pada cover Skripsi dan Tugas Akhir diletakkan di tengah dengan ketentuan, sebagai berikut:

a. Judul Skripsi atau Tugas Akhir diketik dengan huruf kapital ukuran huruf 14, berjarak 1,5 spasi.
b. Logo Universitas Bina Sarana Informatika berwarna dibuat dengan ukuran standar.

Logo Universitas Bina Sarana Informatika pada saat pengumpulan *hardcover*, logo dan seluruh tulisan yang ada pada cover menggunakan **tinta emas,** seperti dibawah ini:

c. Penulisan kata ”SKRIPSI” atau “TUGAS AKHIR”, ditulis dengan ukuran huruf 18.

d. Penulisan kalimat ”Diajukan ....dan seterusnya” ditulis dengan ukuran huruf 12.
e. Nama penulis dan NIM ditulis dengan ukuran huruf 14 dengan jarak 1,5 spasi.Jika laporan Tugas Akhir atau Skripsi disusun oleh satu orang maka penulisan NIM di letakan di bawah Nama mahasiswa. Sedangkan Tugas Akhir atau Skripsi disusun secara berkelompok maka penulisan NIM ditulis di sebelah kanan Nama mahasiswa.
f. Nama Program Studi, Fakultas atau PSDKU, Universitas, Kota (khusus Kampus Utama), dan Tahun pembuatan ditulis dengan ukuran huruf 12 dengan jarak 1,5 spasi.
g. Nama Program Studi di Kampus Utama (Universitas Bina Sarana Informatika)

No.	Nama Program Studi	Jenjang	Kota
1	Teknologi Informasi*	Sarjana (S1)	Jakarta
2	Rekayasa Perangkat Lunak*	Sarjana (S1)	Jakarta
3	Ilmu Komputer*	Sarjana (S1)	Jakarta
4	Sistem Informasi*	Sarjana (S1)	Jakarta
5	Teknik Elektro*	Sarjana (S1)	Jakarta
6	Teknik Industri*	Sarjana (S1)	Jakarta
7	Sistem Informasi	Diploma Tiga (D3)	Jakarta
8	Sistem Informasi Akuntansi	Diploma Tiga (D3)	Jakarta
9	Teknologi Komputer	Diploma Tiga (D3)	Jakarta

Ket: (*) : Program studi belum terdapat mahasiswa bimbingan Skripsi/Tugas Akhir

h. Nama Program Studi Di Luar Kampus Utama (PSDKU)

No.	Nama Program Studi	Jenjang
1	Ilmu Komputer Kampus Kota Sukabumi	Sarjana (S1)
2	Sistem Informasi Kampus Kota Sukabumi	Sarjana (S1)
3	Sistem Informasi Kampus Kabupaten Banyumas	Diploma Tiga (D3)
4	Sistem Informasi Kampus Kabupaten Karawang	Diploma Tiga (D3)
5	Sistem Informasi Kampus Kota Bogor	Diploma Tiga (D3)
6	Sistem Informasi Kampus Kota Pontianak	Diploma Tiga (D3)
7	Sistem Informasi Kampus Kota Sukabumi	Diploma Tiga (D3)
8	Sistem Informasi Kampus Kota Surakarta	Diploma Tiga (D3)
9	Sistem Informasi Kampus Kota Tasikmalaya	Diploma Tiga (D3)
10	Sistem Informasi Kampus Kota Tegal	Diploma Tiga (D3)
11	Sistem Informasi Kampus Kota Yogyakarta	Diploma Tiga (D3)
12	Sistem Informasi Akuntansi Kampus Kabupaten Karawang	Diploma Tiga (D3)
13	Sistem Informasi Akuntansi Kampus Kota Bogor	Diploma Tiga (D3)
14	Sistem Informasi Akuntansi Kampus Kota Pontianak	Diploma Tiga (D3)
15	Sistem Informasi Akuntansi Kampus Kota Sukabumi	Diploma Tiga (D3)
16	Sistem Informasi Akuntansi Kampus Kota Surakarta	Diploma Tiga (D3)
17	Sistem Informasi Akuntansi Kampus Kota Tegal	Diploma Tiga (D3)
18	Teknologi Komputer Kampus Kabupaten Banyumas	Diploma Tiga (D3)
19	Teknologi Komputer Kampus Kota Tegal	Diploma Tiga (D3)

Penulisan nama program studi pada lembar judul disesuaikan dengan nama program studi dan lokasi kampus.

2.3. Abstraksi *(Abstract)*

Abstraksi menguraikan secara ringkas isi dari Skripsi atau Tugas Akhir dengan mengikuti ketentuan, sebagai berikut:

1. Abstraksi ditulis dalam Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris, masing-masing dalam satu halaman yang berbeda.
2. Isi teks abstraksi menggunakan jarak baris satu spasi dalam satu paragraf
3. Jumlah kata pada isi abstraksi Skripsi atau Tugas Akhir minimal 150 kata dan maksimal 200 kata yang berisi:
   a. Latar belakang
   b. Tujuan
   c. Metode yang digunakan
   d. Hasil

2.4. Penomoran Bab, Sub Bab, dan Sub-sub Bab

Sistematika dalam tata urutan penulisan bab, sub bab, sub-sub bab, atau point-point dari sub bab atau sub-sub bab harus mengikuti ketentuan sebagai berikut:

1. Bab diberi nomor dengan menggunakan angka romawi.
2. Sub bab diberi nomor dengan menggunakan angka latin, mengacu pada nomor bab/sub bab masing-masing outline. Contoh penomoran Sub Bab dan Sub- sub Bab dari Bab III:

   3.1. …….. (Judul Sub bab)

   3.2. …….. (Judul Sub bab)

   3.2.1. …… (Judul Sub-Sub bab)

   Alinea ……., yaitu:

   1. …….. **:**
      a. ……. **:**
         1) ……. **:**
            a) …… **:** (1) dan (a)

   Bila penomoran judul sub-sub bab tidak disebutkan di outline, maka penulisan sub-sub babnya sama dengan contoh di atas sedangkan untuk penulisan poin-poin dibawah sub sub bab dapat menggunakan angka maupun huruf kecil.
3. Penulisan nomor dan judul bab di tengah dengan huruf besar, ukuran huruf 14, tebal.
4. Judul sub bab dan sub-sub bab dimulai dengan huruf besar, ukuran huruf 12, tebal.

Format penulisan untuk penomoran sub-sub bab yang disebutkan:

Format penulisan yang salah untuk penomoran sub-sub bab yang disebutkan (Jangan menggunakan model ini):

2.5. Penomoran Halaman

1. **Bagian Awal**, nomor halaman ditulis dengan angka romawi huruf kecil (i, ii, iii, iv, dan seterusnya). Posisi di tengah bawah (2 cm dari bawah). Khusus untuk lembar judul, nomor halaman tidak perlu diketik, tapi tetap dihitung.
   Contoh nomor halaman yang ditulis dengan angka romawi terdapat pada lampiran 7 s.d. lampiran 40

2. **Bagian Pokok**, nomor halaman ditulis dengan angka latin. Halaman pertama dari bab pertama adalah halaman nomor satu. Peletakan nomor halaman untuk setiap awal bab di bagian bawah tengah (2 cm dari bawah), sedangkan halaman lainnya di pojok kanan atas (2 cm dari atas).

3. **Bagian akhir**, nomor halaman ditulis di bagian bawah tengah dengan angka latin dan merupakan kelanjutan dari penomoran pada bagian pokok (2 cm dari bawah).

Contoh peletakan nomor halaman:

2.6. Penulisan Judul dan Nomor pada Gambar, Grafik dan Tabel

Penulisan judul dan pemberian nomor pada gambar atau tabel dapat mengikuti ketentuan sebagai berikut:

1. Judul gambar/grafik diketik di bagian bawah tengah dari gambar, sedangkan Judul tabel diketik di sebelah atas tengah dari tabel.
2. Penomoran tergantung pada bab yang bersangkutan, contoh: Gambar III.1 berarti gambar pertama yang ada di Bab III

Contoh pemberian judul dan nomor tabel:

Tahun	Indikator				
	Total Populasi	Akses Wbsite	Aktif Media Sosial	Akses Mobile	Aktif Sosial Media
2020	7.476	3.789	2.789	4.917	2.549
2019	7.593	4.021	3.196	5.135	2.958
2018	7.676	5.112	4.388	3.484	3.256

Contoh pemberian judul dan nomor gambar:

Sumber: (Abdullah, 2022)

Gambar. II.2

Metode Penelitian

2.7. Teknik Pengutipan

Teknik dalam pengutipan terdiri dari kutipan langsung dan tidak langsung dan sumber kutipan bukan dari ***Blogspot, Wordpress*, atau *Wikipedia***. Beberapa aturan dalam membuat **kutipan langsung,** antara lain:

1. Kalimat yang dikutip berupa definisi atau pengertian dari suatu teori.
2. Kutipan harus sama dengan aslinya baik susunan kata, ejaan maupun tanda baca.
3. Format pengutipan **WAJIB** menggunakan **software "MENDELEY"** dengan menggunakan **Style APA (*American Psychological Association*).**
4. Nama pengarang ditulis setelah kalimat yang dikutip, dengan cara penulisannya adalah dalam kurung nama pengarang koma tahun terbit yang dikutip.
5. **Laporan Tugas Akhir** mensitasi **minimal 5 paper** dan **Laporan Skripsi** mensitasi **minimal 10 paper** dari jurnal yang sudah memiliki Open Journal System (OJS), Jurnal Nasional/Internasional tidak terakreditasi/terakreditasi, prosiding seminar internasional bereputasi (terindeks Scopus, Thomson Reuters, Web Science, dan lain-lain) dari paper Dosen di lingkungan Universitas Bina Sarana Informatika.
6. Referensi dari buku **diutamakan** buku karangan Dosen Universitas Bina Sarana Informatika yang dapat dilihat dalam laman : repository.bsi.ac.id
7. Kutipan panjangnya kurang dari 5 baris diketik dua spasi dan mengikuti paragraf yang diberi tanda kutip (").

Contoh:

"Sistem Informasi merupakan suatu sistem dalam organisasi yang merupakan kombinasi dari orang-orang, fasilitas, teknologi, media, prosedur dan pengendalian untuk mendapatkan jalur komunikasi penting" (Pamungkas, 2022).

8. Kutipan panjangnya lima baris atau lebih diketik satu spasi dengan paragraf lurus sesuai ketukan paragraf atau menggunakan tab dari tepi kiri dan tanpa tanda kutip.

   Contoh:

   > *Website* dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk mempublikasikan informasi berupa teks, gambar, dan program multimedia lainya berupa animasi (gambar gerak, tulisan gerak), suara, dan atau gabungan dari semuanya itu baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait antara satu halaman dengan halaman yang lain sering disebut sebagai *hyperlink* (Marisa, 2022).

9. Jika sumber kutipan merujuk ke sumber lain, maka sumber kutipan adalah tetap sumber yang digunakan pengutip, tetapi dengan menyebut siapa yang mengemukakan pendapat tersebut, bentuk penulisannya adalah nama ahli/penggagas diikuti kalimat yang digagas dalam kurung nama pengarang koma tahun terbit.

   Contoh:

   Abdul Kadir mengemukakan bahwa "Sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terkait atau terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu tujuan" (Pramesta, 2022).

Teknis **pengutipan tidak langsung** hanya meliputi inti, sari pendapat atau dalam bentuk point-point yang dikemukakan, tidak menggunakan tanda kutip, dengan ketentuan:

a. Kutipan diintegrasikan dengan teks atau paragraf
b. Jarak antar baris dua spasi
c. Kutipan tidak diapit dengan dengan tanda kutip
d. Kalimat yang dikutip tidak berupa pengertian atau definisi
e. Kutipan hasil penelitian, hasil karya, atau pendapat orang lain yang penyajiannya tidak sama dengan teks aslinya, melainkan menggunakan bahasa atau kalimat penulis/peneliti sendiri.
f. Setelah poin-poin kutipan diambil, diikuti dalam kurung nama pengarang koma tahun terbit.

Contoh teknik penulisan kutipan tidak langsung berdasarkan ketentuan sebagaimana tersebut di atas, sebagai berikut:

1. Contoh kalimat yang diubah parafrasenya (kutipan yang tidak sama dengan kata-kata aslinya)
   Kalimat asli yang dibuat oleh Abdul Rozaq:
   Klien server adalah sebuah paradigma teknologi informasi yang merujuk kepada cara untuk mendistribusikan aplikasi ke dalam dua pihak: Pihak Client dan Pihak Server. Klien-server sebagai arsitektur yang paling banyak digunakan sat ini. Dimana klien dapat melakukan proses sendiri, ketika klien meminta data, server akan mengirimkan data sesuai yang diminta kemudian proses dilakukan klien (Rozaq, 2022).

Kalimat parafrasenya:

Teknologi Informasi yang saat ini banyak digunakan adalah cara distribusi yang dilakukan oleh dua pihak yaitu pihak client dan pihak server atau biasa disebut Klien-Server. Dengan proses sendiri dilakukan ketika klien meminta data maka akan dikirimkan data yang diminta oleh server (Rozaq, 2022).

2. Contoh kalimat yang dihilangkan beberapa uraiannya tanpa mengubah maknanya:

   Langkah-langkah penelitian ilmiah metode kualitatif yang diaplikasikan dalam menulis karya ilmiah (Semiawan, 2022), adalah:

   1. Identifikasi Masalah
   2. Tinjauan Pustaka
   3. Kejelasan Tujuan Penelitian
   4. Pengumpulan Data
   5. Observasi
   6. Sampel
   7. Wawancara
   8. Masalah Etis
   9. Analis Data

Contoh bentuk penulisan pengutipan langsung dan tidak langsung:

2.8. Gaya Bahasa

Salah satu komponen khas dari Skripsi atau Tugas Akhir, adalah memberikan nuansa personal dalam gaya penyajian. Gaya penyajian yang berupa bahasa biasanya tersusun berdasarkan gaya penyampaian pribadi atau dipengaruhi bahasa tutur dari penyusunnya.

Hal ini sering diartikan berupa kalimat yang khas dengan beberapa kata yang tampak dominan dalam penulisan bahkan tak jarang dilengkapi dengan kutipan beberapa istilah bahasa yang lazim digunakan oleh sukunya. Tidak ada pedoman baku gaya penyajian yang menyangkut teknis penyampaian bahasa. Dalam hal ini hanya format dan susunan cara membahas Skripsi atau Tugas Akhir harus sesuai dengan metode ilmiah dan bisa dipertanggungjawabkan.

Kehadiran gaya penyampaian ini hendaknya tetap memperhatikan kaidah berbahasa yang benar sehingga tidak ada kesan sengaja dibuat salah atau digunakan untuk menyerang pengguna kata yang salah. Penggunaan kata "daripada" yang tidak sesuai dengan makna sebenarnya, sebaiknya tidak digunakan dalam Skripsi atau Tugas Akhir, serta di dalam Skripsi atau Tugas Akhir tidak perlu adanya humor atau kalimat yang mengundang senyum.

Gaya penyajian memang akan mampu membuat kesan penampilan yang luwes, artinya gaya penyajian tersebut akan sedikit membuat alur pada bentuk penyajian terkadang berkesan kuat dan kaku, sebab faktor teknis yang harus dilakukan. Pedoman yang serasi antara metode ilmiah, gaya penyajian, pemahaman istilah, pemahaman tata bahasa dan pemahaman penulisan, akan mengantarkan Skripsi atau Tugas Akhir seorang mahasiswa memiliki bobot yang memadai.

Aturan penulisan di dalam penulisan Skripsi atau Tugas Akhir harus menggunakan bahasa yang ilmiah dan baku, dengan gaya bahasa yang baik dan mudah dipahami oleh pembaca. Ada beberapa ketentuan yang harus diperhatikan di dalam menggunakan gaya bahasa untuk penulisan karya ilmiah, yaitu:

a. Hindari menggunakan istilah asing. Sedapat mungkin gunakan istilah yang berlaku di dalam bahasa Indonesia. Apabila ada istilah-istilah asing, hindari kesalahan penulisan serta harus sesuai dengan maksud kalimat yang terdapat di dalam bahasa Indonesia.
b. Apabila ada istilah bahasa Indonesia yang perlu dijelaskan dalam bahasa asing, maka di belakang istilah bahasa Indonesia tersebut langsung ditulis istilah asingnya di dalam kurung atau sebaliknya.
   Contoh: Sistem Informasi (*Information System*), *Information System* (Sistem Informasi)
c. Jika terdapat bahasa asing yang belum ada terjemahannya di dalam bahasa Indonesia, maka tuliskan kata tersebut secara miring atau diberi garis bawah.
   Contoh : *executive* atau <u>executive</u>, *cyberspace* atau <u>cyberspace</u>.
d. Usahakan untuk tidak menambahkan hal-hal seperti catatan tambahan, keterangan dan sebagainya secara tersendiri, lebih-lebih dalam perubahan pokok teks. Hal-hal semacam ini, justru akan memberi kesan yang kurang cermat dan tidak sistematis, sehingga akan nampak sekali ketidaksamaan dan kekurangan dari penulisan Skripsi atau Tugas Akhir pada tersebut.
e. Hindari penggunaan singkatan-singkatan yang tidak resmi seperti "yang" disingkat menjadi "yg" dan terhadap "thd" dan sebagainya.
f. Penggunaan garis miring (/) dalam arti "atau" ditiadakan, gunakan istilah "atau" untuk maksud tersebut kecuali untuk singkatan yang resmi.
   Contoh: PKL/riset, dan lain sebagainya.
g. Jangan menambah atau mempertebal Skripsi atau Tugas Akhir hanya sekedar untuk mencukupi persyaratan, sehingga materi yang dibahas di dalam Skripsi atau Tugas Akhir menjadi tidak jelas dan tidak ada relevansinya.
h. Penggunaan kata: "terdiri dari", "adalah", "sebagai berikut", "yaitu", "bahwa", "diantaranya", "seperti", cukup salah satu yang digunakan dan di akhir kata langsung diketik titik dua (:) tanpa diberi spasi.
i. Penulisan tanda baca pada uraian atau kalimat dalam Skripsi atau Tugas Akhir seperti tanda titik dua (:), dalam kurung (), tanda tanya (?), atau (/), kutip ("/'), penghubung (-) tidak diberi spasi pada kalimat atau kata yang diberi tanda tersebut, contoh: (data) sebutkan? PKL/Riset "Judul" yaitu: file-file, dan lain sebagainya, kecuali dalam bentuk format formulir atau isian.

2.9. Singkatan dan Kata-kata yang diulang

Dalam penulisan suatu karya ilmiah seperti Skripsi atau Tugas Akhir, tidak diperbolehkan mempergunakan singkatan yang tidak resmi, seperti singkatan di bawah ini:

a. dll (dan lain-lain)
b. dst (dan seterusnya)

c. ybs (yang bersangkutan)
d. dsb (dan sebagainya)

Jika hendak menulis suatu singkatan yang resmi, maka ketentuan untuk itu harus selalu diperhatikan. Dalam bahasa Indonesia yang resmi singkatan kata-kata harus diberi tanda titik dibelakangnya. Pada akhir-akhir ini ada suatu kecendrungan untuk tidak mempergunakan tanda titik untuk setiap kata yang disingkat itu seperti TNI, ALRI, AURI dan lain sebagainya.

Dalam suatu penulisan karya ilmiah seperti Skripsi atau Tugas Akhir hindari mempergunakan singkatan yang tidak resmi karena hal ini akan mempersulit seorang pembaca atau penguji Skripsi atau Tugas Akhir dalam membaca serta menilai isi dari tulisan yang terdapat dalam tulisan seperti Skripsi atau Tugas Akhir tersebut. Selain itu pula kata-kata yang berulang, harus ditulis seluruhnya dan jangan menulis angka dua di belakang kata berulang tersebut, contoh:

a. Misalnya kata2, sebaiknya kata-kata.
b. Kata ber-ulang2 sebaiknya di tulis berulang-ulang dan seterusnya.

2.10. Penulisan Daftar Pustaka

Aturan dalam penulisan daftar pustaka pada buku pedoman Skripsi dan Tugas Akhir Universitas Bina Sarana Informatika wajib mengikuti ketentuan di bawah ini:

1. Nama pengarang ditulis mulai dari nama belakang/keluarga diikuti dengan tanda koma kemudian nama depan kecuali nama Cina.
2. Nama pengarang yang ada pada kutipan wajib dimasukkan ke dalam daftar pustaka yang ditulis secara lengkap.
3. Daftar pustaka diurut berdasarkan abjad.
4. Sebutan gelar pengarang tidak perlu dicantumkan.
5. Bila terdapat lebih dari dua pengarang, maka semua nama pengarang tetap ditulis, dan nama pengarang pertama saja yang dibalik, dan tidak perlu menggunakan *et al* atau dkk.
6. Bila terdapat nama pengarang yang sumber pustaka yang digunakan lebih dari satu buku, maka nama pengarang tersebut tetap ditulis dan diurutkan berdasarkan tahun terbit.
7. Setiap pustaka diketik dengan jarak satu spasi (rata kiri kanan), tetapi antara satu pustaka dengan pustaka lainnya diberi jarak dua spasi.
8. Referensi Jurnal OJS yang disitasi minimal 5 paper untuk Tugas Akhir dan 10 paper untuk Skripsi.
9. Referensi Buku **minimal 5 tahun terakhir**, diutamakan buku karangan Dosen Universitas Bina Sarana Informatika, yang dapat dilihat dalam laman: https://repository.bsi.ac.id
10. Untuk mensitasi sumber referensi wajib menggunakan **software "Mendeley" dengan** menggunakan **Style APA (*American Psychological Association*).**
11. Referensi pustaka yang diunduh dari internet, harus melalui URL/Web resmi, dengan ketentuan terdapat: **nama penulis. Tahun upload tulisan. Judul tulisan. Nama lengkap URL/Webnya. (Tgl, bulan, dan tahun diunduh)**. Referensi pustaka bukan dari ***Blogspot, Wordpress,* atau *Wikipedia***.
12. Bila terdapat buku/referensi nama pengarangnya tidak tercantum, maka penulisan dalam daftar pustaka cukup nama instansi/bagian yang menerbitkan buku tersebut.
13. Sumber referensi buku cetak, cara penulisannya adalah: **Nama Pengarang. Tahun Penerbitan. Judul karangan. Kota Penerbit: Nama Penerbit.**

Contoh:

a. Satu Pengarang

Nafiudin. (2020). Sistem Informasi Manajemen. Pasuruan: Qiara Media.

Seran, Sirilius. (2019). Pendidikan & Pertumbuhan Ekonomi versus Kemiskinan Penduduk. Yogyakarta: Depublish.

Riva'i, Andi Kardian. (2021). Komunikasi Sosial Pembangunan. Pekanbaru: Hawa dan Ahwa.

The Liang Gie. (2020). Administrasi Perkantoran Modern. Yogyakarta: Liberty.

b. Dua Pengarang

Widodo, Agus, dan Kwardiniya Andawaningtyas. (2019). Pengantar Satistika. Malang: UB Press.

c. Tiga Pengarang atau lebih

Setiawan, Santy, M. Sienly Veronica, Cristine Dwi Karya Susilawati, Nur dan Kartika Imasari Tjiptodjojo. (2021). Statistika II. Yogyakarta: ANDI.

d. Pengarang Sama

Andriani, Anik. (2020). Manajemen Basis Data: Pemodelan, Perancangan, dan Penerapan. Yogyakarta: Depublish.

.

Andriani, Anik. (2019). Pemrograman Sistem Pakar. Yogyakarta: MediaKom.

e. Tanpa Pengarang

Kemendikbud. (2021). Penetapan WBTB Indonesia 2017. Jakarta: Kemendikbud

Divisi SDM. (2019). Company Profile. Jakarta: PT. Citra Van Titipan Kilat.

f. Buku Terjemahan, Saduran atau Suntingan

Wibowo, Herman (Penterjemah). (2021). Analisa Laporan Keuangan. Jakarta: PT.Erlangga.

14. Penulisan daftar pustaka yang diambil dari referensi **Majalah, Buletin, Jurnal, atau Surat Kabar,** sebagai berikut:

Kansil, C.L. (2019). Orientasi Baru Penyelenggaraan Pendidikan Program Profesional dalam Memenuhi Kebutuhan Dunia Industri. *Transpor*, XX (4): 57-61.

Pitunov, B. 13 Desember, (2021). Sekolah Unggulan ataukah Sekolah Pengunggulan? Majapahit Pos, hlm. 4 & 11.

Jawa Pos. 22 April, (2020). Wanita Kelas Bawah Lebih Mandiri, hlm.3.

15. Penulisan daftar pustaka yang diambil dari referensi **internet,** sebagai berikut:

a. Artikel Internet

Seri KUP - NPWP dan Manfaatnya | Direktorat Jenderal Pajak. (n.d.). Retrieved March 23, (2018), from http://www.pajak.go.id/content/seri-kup-npwp-dan-manfaatnya

b. Jurnal Internet

Birtha, Arifudzaki; Soemantri, Maman; Abdian, F. (2010). Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang pada Perusahaan Export Hasil Laut Berbasis Web. *Transmisi*, *12*(1), 1.

Han, J., & Kamber, M. (2006). *Data Mining: Concepts and Techniques*. *Soft Computing* (Vol. 54). https://doi.org/10.1007/978-3-642-19721-5

Liza, Y., & Yupinti. (2012). Sistem Informasi persediaan barang pada PT.Surya Nusa Bhaktindo Bengkulu. *Media Infotama*, *8*(1), 90–117.

Marcoulides, G. a. (2005). *Discovering Knowledge in Data: an Introduction to Data Mining:Discovering Knowledge in Data: An Introduction to Data Mining*. *Journal of the American Statistical Association* (Vol. 100). https://doi.org/10.1198/jasa.2005.s61

Pressman, R. S. (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak:Pendekatan Praktisi* (1st ed.). Yogyakarta: Andi Ofset.

Sukamto, R. A., & Soekamto. (2018). *Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek*. Yogyakarta.

Contoh penulisan daftar pustaka:

DAFTAR PUSTAKA

Andriani, Anik. (2021). Manajemen Basis Data: Pemodelan, Perancangan, dan Penerapan. Yogyakarta: Depublish.

Divisi SDM. (2019). Company Profile. Jakarta: PT. Citra Van Titipan Kilat.

1 Spasi

Jayanti, Nur Putri. (2019). Pengembangan Objek Wisata Pantai Gandoriah Kota Pariaman. Jurnal Pariwisata Vol.6 No.2, 141-146. Diambil dari https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/jp/article/view/5691/pdf.

Kansil. C.L.(2019). Orientasi Baru Penyelenggaraan Pendidikan Program Profesional dalam Memenuhi Kebutuhan Dunia Industri. *Transpor*, XX(4):57-61.

2 Spasi

Kemendikbud. (2020). Penetapan WBTB Indonesia 2017. Jakarta:Kemendikbud.

Pitnov, B. (2019). Sekolah Unggulan ataukah Pengunggulan? Majapahit Pos.

Seran, Sirlius. (2021) Pendidikan & Pertumbuhan Ekonomi Versus Kemiskinan Penduduk. Yogyakarta:Depublish.

Diurutkan berdasarkan abjad & tidak menggunakan nomor urut

2.11. Lampiran

Lampiran ini berisi data pendukung, seperti; gambar, tabel atau analisis dan lain-lain, yang karena terlalu banyak, sehingga tidak mungkin untuk dimasukkan ke dalam bab-bab sebelumnya.

Penulisan nomor halaman lampiran diletakkan di tengah bawah mengikuti isi halaman Skripsi atau Tugas Akhir dan pada pojok kanan atas diberi nama lampiran yang masing-masing telah disesuaikan dengan kelompoknya. (Contoh: Lampiran A1, A2, B1, B2 ... dan seterusnya).

BAB III PENJELASAN OUTLINE

3.1. Bentuk Outline Skripsi dan Tugas Akhir Fakultas Teknik dan informatika

Pada Universitas Bina Sarana Informatika terdapat beberapa jenis bentuk outline Skripsi pada Program Sarjana (S1) dan Tugas Akhir pada Program Diploma Tiga (D3). Mahasiswa dapat memilih jenis outline sesuai dengan kemampuan dan kompetensi yang dimiliki sesuai dengan jenis outline yang ditetapkan oleh masing- masing program studi.

3.1.1. Program Studi Ilmu Komputer (Program Sarjana)

1. Outline Pemrograman Mobile

Lembar Judul Skripsi
Lembar Persembahan
Lembar Pernyataan Keaslian Skripsi
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan Dan Pengesahan Skripsi
Lembar Pedoman Penggunaan Hak Cipta

Kata Pengantar
Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN
1.1. Latar Belakang Masalah
1.2. Perumusan Masalah
1.3. Tujuan dan Manfaat
1.4. Metode Penelitian
1.4.1 Teknik Pengumpulan Data
1.4.2. Metode Pengembangan Aplikasi*
1.5. Ruang Lingkup

BAB II LANDASAN TEORI
2.1. Tinjauan Pustaka
2.2. Penelitian Terkait

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI
3.1. Tinjauan Institusi/Organisasi*
3.1.1. Sejarah Perusahaan
3.1.2. Struktur Organisasi

3.2. Analisis Aplikasi
    3.2.1. Analisis Masalah
    3.2.2. Analisis Kebutuhan
3.3. Desain
    3.3.1. Rancangan Algoritma
    3.3.2. Basis Data
    3.3.3. arsitektur Perangkat Lunak
    3.3.4. antar Muka Pengguna
3.4. Pengujian
3.5. Implementasi
3.6. Pendukung

BAB IV PENUTUP
4.1. Kesimpulan
4.2. Saran–saran

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
LEMBAR KONSULTASI
SURAT KETERANGAN RISET *
LAMPIRAN

Catatan:
1. Pemodelan Pengembangan Aplikasi:
    a. Boleh menggunakan permodelan pengembangan aplikasi yang sesuai dengan yang ada dalam model SDLC.
    b. Boleh menggunakan bahasa pemrograman apa saja yang dikuasai oleh mahasiswa
    c. Pemodelan aplikasi menggunakan OOP maka pemodelan yang dipakai UML.
    d. Pemodelan aplikasi menggunakan pemrograman terstruktur pemodelan yang dipakai boleh menggunakan DFD.
    e. Game mobile disesuaikan dengan pemodelan yang digunakan minimal menggunakan UML.
    f. Jika aplikasi menggunakan database maka menggunakan ERD untuk menggambarkan pemodelan relation.
    g. Dalam pengujian aplikasi mahasiswa boleh menggunakan metode apa saja selain whitebox dan blackbox testing.
2. Surat Keterangan Riset bersifat opsional.

2. Outline Pemrograman Sains

Lembar Judul Skripsi
Lembar Persembahan
Lembar Pernyataan Keaslian Skripsi
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan Dan Pengesahan Skripsi
Lembar Pedoman Penggunaan Hak Cipta

Kata Pengantar
Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN
- 1.1. Latar Belakang Masalah
- 1.2. Perumusan Masalah
- 1.3. Tujuan dan Manfaat
- 1.4. Metode Penelitian
  - 1.4.1 Teknik Pengumpulan Data
  - 1.4.2. Metode Pengembangan Aplikasi
- 1.5. Ruang Lingkup

BAB II LANDASAN TEORI
- 2.1. Tinjauan Jurnal
- 2.2. Konsep Dasar Program

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN
- 3.1. Tinjauan Institusi/Organisasi*
  - 3.1.1. Sejarah Institusi/Organisasi
  - 3.1.2. Struktur Organisasi
- 3.2. Analisis Masalah
- 3.3. Analisis Kebutuhan
- 3.4. Perancangan Objek

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN
- 4.1. Tampilan Hasil
- 4.2. Cara Kerja Aplikasi
- 4.3. Hasil Pengujian

BAB V PENUTUP
- 5.1. Kesimpulan
- 5.2. Saran

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
LEMBAR KONSULTASI
SURAT KETERANGAN RISET *
LAMPIRAN

Catatan :

1. Surat Keterangan Riset bersifat opsional.
2. Program Sains yang dibuat boleh berbasis desktop, mobile atau web tetapi tidak mengandung unsur penjualan, pembelian atau transaksi akuntansi.
3. Bentuk aplikasi dapat berupa:
    1. Sistem pakar
    2. Animasi interaktif
    3. Mobile social computing
    4. Game interaktif berbasis desktop

3. Outline Pemrograman Web

Lembar Judul Skripsi
Lembar Persembahan
Lembar Pernyataan Keaslian Skripsi
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan Dan Pengesahan Skripsi
Lembar Pedoman Penggunaan Hak Cipta

Kata Pengantar
Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah
1.2. Identifikasi Permasalahan
1.3. Perumusan Masalah
1.4. Tujuan dan Manfaat
1.5. Metode Penelitian
1.5.1. Teknik Pengumpulan data
1.5.2. Metode Pengembangan Sistem
1.6. Ruang Lingkup

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Tinjauan Pustaka
2.2. Penelitian Terkait

BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN

3.1. Tinjauan Institusi/Perusahaan
3.1.1 Sejarah Institusi/Perusahaan
3.1.2. Struktur Orrganisasi dan Fungsi
3.2. Proses Bisnis Sistem
3.3.Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan

BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN

4.1. Analisa Kebutuhan Software
4.2. Desain

4.2.1. Basis data
4.2.2. Arsitektur Perangkat Lunak
4.2.3. Antar Muka Pengguna
4.3. Code Generation
4.4. Pengujian
4.5. Pendukung
4.5.1. Publikasi Web *
4.5.2. Spesifikasi Hardware dan Software
4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan

BAB V PENUTUP
5.1. Kesimpulan
5.2. Saran saran

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN
SURAT KETERANGAN RISET
LAMPIRAN
Lampiran A Dokumen Sistem Berjalan
Lampiran B Dokumen Usulan

Catatan :

1. Mahasiswa wajib melakukan riset dan surat riset wajib dibawa pada ujian sidang.
2. Rancangan web tidak boleh menggunakan CMS/blog.

3.1.2. Program Studi Sistem Informasi (Program Sarjana)

1. Outline Perancangan Sistem Program Bisnis (Desktop & Web Programming)

Lembar Judul Skripsi
Lembar Persembahan
Lembar Pernyataan Keaslian Skripsi
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan Dan Pengesahan Skripsi
Lembar Pedoman Penggunaan Hak Cipta

Kata Pengantar
Abstrak
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah
1.2. Identifikasi Permasalahan
1.3. PerumusanMasalah
1.4. Maksud danTujuan
1.5. Metode Penelitian
  1.5.1. Teknik Pengumpulan data
    A. Observasi
    B. Wawancara
    C. Studi Pustaka
  1.5.2. Model Pengembangan Sistem*
    A. Analisa Kebutuhan Sistem
    B. Desain
    C. *Code generation*
    D. *Testing*
    E. *Support*
1.6. Ruang Lingkup

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka
2.2 Penelitian Terkait

BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN

3.1 Tinjauan Institusi/Perusahaan
  3.2.1 Sejarah Institusi/Perusahaan
  3.2.2 Struktur Organisasi dan Fungsi
3.2 Proses Bisnis Sistem
3.3 Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan

BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN

4.1. Analisa Kebutuhan Software
4.2. Desain

4.2.1. *Database*
4.2.2. *Software Architecture*
4.2.3. *User Interface*
4.3. *Code Generation*
4.4. *Testing*
4.5. *Support*
4.5.1. Publikasi Web *
4.5.2. Spesifikasi Hardware dan Software
4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan

BAB V PENUTUP
5.1 Kesimpulan
5.2 Saran-saran

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN
SURAT KETERANGAN RISET LAMPIRAN
Lampiran A. Dokumen Sistem Berjalan
Lampiran B. Dokumen Sistem Usulan

Catatan:

1. **Mahasiswa wajib melakukan riset dan surat riset wajib dibaawa pada saat ujian sidang.**
2. **Sumber Referensi (Jurnal) 3 buah wajib dibawa pada saat sidang.**
3. **Latar Belakang Masalah**
   Berisi fakta permasalahan yang ada di perusahaan, di perkuat dengan minimal 1 kutipan jurnal penelitian yang terdahulu. Jurnal yang digunakan harus memiliki Nama Jurnal dan ISSN atau Vol Number.
4. **Model Pengembangan Sistem**
   Jika Model Pengembangan Sistem yang digunakan **bukan** ***Waterfall Model***, maka isi dari tahapan Model Pengembangan Sistem yang dibahas disesuaikan dengan model pengembangan sistem yang akan digunakan.
5. **Tinjauan Pustaka**
   Berisi tentang semua teori-teori yang berhubungan dengan skripsi yang akan dibahas
6. **Penelitian Terkait**
   Berisi tentang penelitian yang terkait dengan permasalah yang diangkat. Contoh cara penulisan penelitian terkait dapat dilihat pada penjelasan Bab 2 di Handsout.
7. **Proses Bisnis**
   Menceritakan kegiatan utama dari masalah yang diangkat dalam 1 paragraph. Gunakan *Activity Diagram* untuk penggambarannya (gambar *activity diagram* diletakkan setelah narasi proses bisnis)
8. **Analisa Kebutuhan Sistem**
   Pada bab 4, menjelaskan tentang kebutuhan fungsional (*software* dapat melakukan apa saja), akan diterapkan di mana dan *interface* (antar muka) apa saja yang akan ada di dalam sistem yang akan dibuat, disertai dengan penggambaran *use case diagram* dan *activity diagram* yang terkait dengan proses bisnis yang diceritakan
9. **Desain**
   a. **Database**
   Menggambarkan tabel-tabel yang ada di program beserta dengan relasi dan tipe datanya. Dalam penggambarannya boleh menggunakan *Data Model* **atau** *Entity Relationship*

Diagram (lihat Handsout)

- ✓ Jika menggunakan ***Data Model*** maka harus menggambarkan ***Logical Data Model*** dan ***Physical Data Model***(lihat contoh di handsout)
- ✓ Jika menggunakan ***Entity Relationship Diagram*** (ERD) maka harus menggambarkan ERD, LRS dan juga spesifikasi filenya

b. *Software Architecture*

- ✓ Jika program yang dibuat adalah pemrograman berorientasi objek (oop), pada tahapan ini menggambarkan *class diagram, sequence diagram, component diagram, dan deployment diagram* (terkait dengan program yang dibuat dan yang hanya berhubungan dengan proses bisnis sistem saja)
- ✓ Jika program yang dibuat adalah pemprogram terstruktur, pada tahapan ini menggambarkan *deployment diagram, dan component diagram* (terkait dengan program yang dibuat dan yang hanya berhubungan dengan proses bisnis sistem saja)

c. *User Interface*

Menampilkan desain antar muka form-form yang akan dibuat

d. *Code Generation*

- ✓ Jika program yang dibuat adalah pemrograman berorientasi objek (oop), pada tahapan ini menampilkan hasil listing program hasil *generate*dari *class-class* yang di buat.
- ✓ Jika program yang dibuat adalah pemprogram terstruktur, pada tahapan ini menampilkan listing program pada form yang terkait dengan proses bisnis utamanya.

10. **Testing**

    Menggunakan *blackbox testing* untuk pengujiannya. Hanya form yang berhubungan dengan proses bisnis utama saja yang ditampilkan hasil pengujiannya.

11. **Kesimpulan**

    Dalam pembahasan kesimpulan menjawab permasalahan yang ada dan berisi tentang kelebihan dan kekurangan sistem yang dibuat**.**

12. **Saran-saran**

    Berisi tentang solusi tentang kelemahan sistem yang dibuat dan juga dalam pembahasan saran melihat dari aspek manajerial, aspek sistem dan aspek penelitian (pembahasan) selanjutnya.

13. **Rancangan web tidak boleh menggunakan cms/blog**
14. **Publikasi Web, perhatikan hal-hal berikut ini:**

    a. Jika program berbasiskan *web programming* untuk pengguna luar perusahaan (*internet*), harus dipublikasikan secara *online*.

    b. Jika program berbasiskan web programming untuk pengguna dalam perusahaan (*intranet*), tidak harus dipublikasikan secara *online*.

    Catatan : Penentuan *internet* atau *intranet* tergantung kasus yang dibahas.

2. Outline Perancangan Animasi Interaktif

Lembar Judul Skripsi
Lembar Persembahan
Lembar Pernyataan Keaslian Skripsi
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan Dan Pengesahan Skripsi
Lembar Pedoman Penggunaan Hak Cipta

Kata Pengantar
Abstrak
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah
1.2. Identifikasi Permasalahan
1.3. Perumusan Masalah
1.4. Maksud danTujuan
1.5. Metode Penelitian
  1.5.1. Teknik Pengumpulan data
    A. Observasi
    B. Wawancara
    C. Studi Pustaka
  1.5.2. Model Pengembangan Sistem*
    A. Analisa Kebutuhan Sistem
    B. Desain
    C. *Code generation*
    D. *Testing*
    E. *Support*
1.6. Ruang Lingkup

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka
2.2 Penelitian Terkait

BAB III PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN

3.1 Tinjauan Institusi/Perusahaan *
  3.1.1 Sejarah Institusi/Perusahaan*
  3.1.2 Struktur Organisasi dan Fungsi*
3.2 Analisa Kebutuhan Software
3.3 Desain
  3.3.1 Karakteristik software
  3.3.2 Perancangan story board
  3.3.3 *User Interface*
  3.3.4 *State Transition* Diagram

3.4. *Code Generation*
3.4.1 *Testing*
a. *White Box*
b. *Black Box*
3.4.2 *Support*
3.5 Hasil Pengolahan Data Kuesioner Animasi Interaktif

BAB IV PENUTUP
4.1. Kesimpulan
4.2. Saran-saran

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN
SURAT KETERANGAN RISET LAMPIRAN
Daftar Kuesioner Uji Coba Animasi Interaktif

Catatan:

1. **Mahasiswa untuk outline animasi tidak wajib riset (optional), jika melakukan riset maka wajib melampirkan surat riset.**
2. **Sumber referensi (Jurnal) 3 buah wajib dibawa pada saat sidang.**
3. **Latar Belakang Masalah**
   Berisi fakta permasalahan yang ada di perusahaan, diperkuat dengan minimal 1 kutipan jurnal penelitian yang terdahulu. Jurnal yang digunakan harus memiliki Nama Jurnal dan ISSN atau Vol Number
4. **Model Pengembangan Sistem**
   Jika Model Pengembangan Sistem yang digunakan **bukan** ***Waterfall Model***, maka isi dari tahapan Model Pengembangan Sistem yang dibahas disesuaikan dengan model pengembangan sistem yang akan digunakan.
5. **Tinjauan Pustaka**
   Berisi tentang semua teori-teori yang berhubungan dengan skripsi yang akan dibahas
6. **Penelitian Terkait**
   Berisi tentang penelitian yang terkait dengan permasalahan yang diangkat. Contoh cara penulisan penelitian terkait dapat dilihat pada penjelasan Bab 2 di Handsout.
7. **Analisa Kebutuhan Software**
   Menarasikan tentang kebutuhan fungsional (software dapat melakukan apa saja dan akan diterapkan di mana) .
8. **Desain**
   a. Karakteristik software berisitentang :
      1) Format
      2) Rule
      3) Policy
      4) Scenario
      5) roles
      6) event/challenges
      7) decision
      8) levels
      9) score model
      10) indicator
      11) symbol

      Catatan : sesuaikan dengan kasus yang dibuat

b. Perancangan *story board*
c. *User Interface*
   Menampilkan desain antar muka animasi yang akan dibuat
d. *State Trasition* Diagram

9. **Testing**
   a. *White Box Testing*
      Menguji algoritma program yang dibuat, boleh melihat sebagian atau keseluruhan dari program.
   b. *Black Box Testing*
      Menguji inputan dari program, apakah menghasilkan hasil sesuai yang diharapkan.
10. **Support**
    Berisi tentang Spesifikasi Hardware dan Software
11. **Kesimpulan**
    Dalam pembahasan kesimpulan menjawab permasalahan yang ada dan berisi tentang kelebihan dan kekurangan sistem yang di buat.
12. **Saran-saran**
    Berisi tentang solusi tentang kelemahan sistem yang dibuat dan juga dalam pembahasan saran melihat dari aspek manajerial, aspek sistem dan aspek penelitian (pembahasan) selanjutnya.

3. Outline Perancangan Program Science/Sistem Pakar (Desktop & Web Programming)

Lembar Judul Skripsi
Lembar Persembahan
Lembar Pernyataan Keaslian Skripsi
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan Dan Pengesahan Skripsi
Lembar Pedoman Penggunaan Hak Cipta

Kata Pengantar
Abstrak
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah
1.2. Identifikasi Permasalahan
1.3. Perumusan Masalah
1.4. Maksud dan Tujuan
1.5. Metode Penelitian
   1.5.1. Teknik Pengumpulan Data
      A. Observasi
      B. Wawancara
      C. Studi Pustaka
   1.5.2. Model Pengembangan Sistem
      1.5.2.1. Pengembangan Pakar

1.5.2.2. Pengembangan software*

A. Analisa Kebutuhan Software
B. Desain
C. *Code Generation*
D. *Testing*
E. *Support*

1.6. Ruang Lingkup

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka
2.2 Penelitian Terkait

BAB III ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM BERJALAN

3.1 Tinjauan Perusahaan
3.1.1 Sejarah Perusahaan
3.1.2 Struktur Organisasi
3.2 Pengumpulan Data Pakar
3.2.1 Objek pakar
3.2.2 Hasil Wawancara Pakar
3.3 Algoritma Sistem Pakar
3.4 Basis Pengetahuan
3.4.1 Tabel Pakar
3.4.2 Rule-rule pada Pakar
3.4.3 Pohon Keputusan Pakar

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1. Analisa Kebutuhan Software
4.2. Desain
4.2.1. *Database*
4.2.2. *Software Architecture*
4.2.3. *User Interface*
4.3. *Code Generation*
4.4. *Testing*
4.5. *Support*
4.5.1. Publikasi Web *
4.5.2. Spesifikasi Hardware dan Software

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan
5.2 Saran-saran

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN
SURAT KETERANGAN RISET
LAMPIRAN

Lampiran A. Daftar Pertanyaan / Kuesioner riset (Wawancara Pakar)
Lampiran B. Daftar Pertanyaan / Kuesioner riset (Post-Test)

Catatan:

1. **Mahasiswa wajib melakukan riset di 1 tempat atau lebih, tetapi jumlah pakar yang harus di wawancara minimal 3 orang .**
2. **Riset pada 3 orang pakar sifatnya wajib, tetapi surat riset bersifat optional.**
3. **Jika riset dilakukan lebih dari 1 tempat maka tinjauan perusahaan dan struktur organisasi berisi salah satu tempat riset**
4. **Sumber referensi (Jurnal) 3 buah wajib dibawa pada saat sidang.**
5. **Latar Belakang Masalah**
   Berisi fakta permasalahan yang ada di perusahaan, di perkuat dengan minimal 1 kutipan jurnal penelitian yang terdahulu. Kutipan jurnal dibuat dalam 1 paragraph yang berisi tentang permasalahan dari jurnal yang di kutip. Jurnal yang digunakan harus memiliki Nama Jurnal dan ISSN atau Vol Number.
6. **Tinjauan Pustaka**
   Berisi tentang semua teori-teori yang berhubungan dengan skripsi yang akan dibahas
7. **Penelitian Terkait**
   Berisi tentang penelitian yang terkait dengan permasalahan yang diangkat. Contoh cara penulisan penelitian terkait dapat dilihat pada penjelasan Bab 2 di Handsout.
8. **Model Pengembangan Sistem**
   Pengembangan Pakar berisi ringkasan bagaimana sistem pakar yang nantinya akan dibuat dan Pengembangan Software berisi ringkasan model dari metode pengembangan sistem yang digunakan. Serta pada bab 4, menjelaskan tentang kebutuhan fungsional (*software* dapat melakukan apa saja), akan diterapkan di mana dan *interface* (antar muka) apa saja yang akan ada di dalam sistem yang akan dibuat, disertai dengan penggambaran *use case diagram* dan *activity diagram* yang terkait dengan proses bisnis yang diceritakan.
9. **Desain**
   a. ***Database***
      Menggambarkan tabel-tabel yang ada di program beserta dengan relasi dan tipe datanya. Dalam penggambarannya boleh menggunakan *Data Model* atau *Entity Relationship Diagram*
      - ✓ Jika menggunakan ***Data Model*** maka harus menggambarkan ***Logical Data Model*** dan ***Physical Data Model*** (lihat contoh di handsout.
      - ✓ Jika menggunakan ***Entity Relationship Diagram*** (ERD) maka harus menggambarkan ERD, LRS dan juga spesifikasi filenya

   b. ***Software Architecture***
      - ✓ Jika program yang dibuat adalah pemrograman berorientasi objek (oop), pada tahapan ini menggambarkan *activity diagram, class diagram, sequence diagram component diagram, dan deployment diagram*
      - ✓ Jika program yang dibuat adalah pemprogram terstruktur, pada tahapan ini menggambarkan *activity diagram, deployment diagram, dan component diagram*

   c. ***User Interface***
      Menampilkan desain antar muka form-form yang dibuat

   d. ***Code Generation***
      i. Jika program yang dibuat adalah pemrograman berorientasi objek (oop), pada tahapan ini menampilkan hasil generate dari class-class yang di buat
      ii. Jika program yang dibuat adalah pemprogram terstruktur, pada tahapan ini menampilkan listing program pada form tentang analisa pakarnya
10. **Testing**
    Menggunakan whitebox testing untuk pengujiannya.
11. **Kesimpulan**
    Dalam pembahasan kesimpulan menjawab permasalahan yang ada dan berisi tentang kelebihan dan kekurangan sistem yang di buat
12. **Saran-saran**

Berisi tentang solusi tentang kelemahan sistem yang dibuat dan juga dalam pembahasan saran melihat dari aspek manajerial, aspek sistem dan aspek penelitian (pembahasan) selanjutnya.

13. **Rancangan web tidak boleh menggunakan cms/blog**
14. **Publikasi Web, perhatikan hal-hal berikut ini :**
    a. Jika program berbasiskan *web programming* untuk pengguna luar perusahaan (*internet*), harus dipublikasikan secara *online*.
    b. Jika program berbasiskan web programming untuk pengguna dalam perusahaan *(intranet*), tidak harus dipublikasikan secara *online*.

    Catatan : Penentuan internet atau intranet tergantung kasus yang dibahas
15. **Metode Pengujian sistem (post-test).**
16. **Wawancara wajib dilakukan dengan minimal 3 orang pakar (pre-test) dan Pengujian Sistem dilakukan 10-30 responden (post-test).**
17. **Rancangan Algoritma menggunakan flowchart program dan fungsi logika.**

4. Outline Penelitian Ilmiah

Lembar Judul Skripsi
Lembar Persembahan
Lembar Pernyataan Keaslian Skripsi
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan Dan Pengesahan Skripsi
Lembar Pedoman Penggunaan Hak Cipta

Kata Pengantar
Abstrak
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah
1.2 Identifikasi Masalah
1.3 Maksud dan Tujuan
1.4 Metode Penelitian
    A. Observasi
    B. Wawancara
    C. Studi Pustaka
1.5 Ruang lingkup
1.6 Hipotesis

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka
2.2 Penelitian Terkait
2.3 Tinjauan Organisasi/Objek Penelitian

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Tahapan Penelitian
3.2 Instrument Penelitian
3.3 Metode Pengumpulan Data, Populasi dan Sample Penelitian
3.4 Metode Analisis Data

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

BAB V PENUTUP
5.1 Kesimpulan
5.2 Saran

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN
SURAT KETERANGAN RISET

LAMPIRAN

Catatan :

1. **Mahasiswa wajib melakukan riset, tetapi surat riset optional.**
2. **Sumber Referensi (Jurnal) 3 buah wajib dibawa pada saat sidang.**
3. **Latar Belakang Masalah**
   Berisi fakta permasalahan yang ada di perusahaan, di perkuat dengan minimal 1 kutipan jurnal penelitian yang terdahulu. Jurnal yang digunakan harus memiliki Nama Jurnal dan ISSN atau Vol Number
4. **Hipotesa**
   Mendeskripsikan secara kongkrit apa yang ingin dicapai/diharapkan terjadi dalam penelitian.
5. **Tinjauan Pustaka**
   Berisi tentang semua teori-teori yang berhubungan dengan skripsi yang akan dibahas
6. **Penelitian Terkait**
   Berisi tentang penelitian yang terkait dengan permasalahan yang diangkat. Contoh cara penulisan penelitian terkait dapat dilihat pada penjelasan Bab 2 di Handsout.
7. **Metodologi Penelitian**
   Berisi tentang Metodologi Penelitian yang akan dibahas didalam pembuatan Skripsi
8. **Hasil Penelitian dan Pembahasan**
   Berisi hasil dan pembahasan dari penelitian yang dilakukan
9. **Kesimpulan**
   Dalam pembahasan kesimpulan menjawab permasalahan yang ada dan berisi tentang kelebihan dan kekurangan sistem yang dibuat**.**
10. **Saran-saran**
    Berisi tentang solusi tentang kelemahan sistem yang dibuat dan juga dalam pembahasan saran melihat dari aspek manajerial, aspek sistem dan aspek penelitian (pembahasan) selanjutnya.

3.1.3. Program Studi Sistem Informasi (Program Diploma Tiga)

Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi dapat memilih jenis outline sesuai dengan kemampuan dan kompetensi yang dimiliki, yaitu:

1. Perancangan Sistem (Desktop/Web/Mobile)
2. Proyek Sistem Informasi(Desktop/Web/Mobile)
3. Perancangan Program (Desktop/Web/Mobile)

1. Outline Perancangan Sistem (Desktop/Web/Mobile)

a. Bentuk Outline Tugas Akhir Perancangan Sistem (Desktop/Web/mobile)
Studi Kasus: Sistem Berjalan Masih Konvensional/Belum Terkomputerisasi

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas akhir
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Lembar Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN
1.1. Latar Belakang Masalah
1.2. Tujuan dan Manfaat
1.3. Metode Penelitian
1.4. Ruang Lingkup

BAB II LANDASAN TEORI
2.1. Konsep Dasar Sistem
2.2. Teori Pendukung

BAB III ANALISIS SISTEM BERJALAN
3.1. Tinjauan Perusahaan
3.1.1. Sejarah Institusi/Perusahaan
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi
3.2. Prosedur Sistem Berjalan
3.3. *Activity Diagram*
3.4. Spesifikasi Dokumen Masukan
3.5. Spesifikasi Dokumen Keluaran
3.6. Permasalahan Pokok
3.7. Pemecahan Masalah

BAB IV PERANCANGAN SISTEM USULAN
4.1. Tahapan Perancangan Sistem
4.1.1. Analisis Kebutuhan
4.1.2. Rancangan *Use Case Diagram*

4.1.3. Rancangan *Activity Diagram*
4.1.4. Rancangan Dokumen Sistem Usulan
4.2. Perancangan *Prototype*
4.2.1. *Entity Relationship Diagram* (ERD)
4.2.2. *Logical Record Structure* (LRS)
4.2.3. Spesifikasi File
4.2.4. *Class Model / Class Diagram*
4.2.5. *Sequence Diagram*
4.2.6. Rancangan Antarmuka
4.2.7. Spesifikasi *Hardware* dan *Software*
4.3. Pengujian Rancangan Antarmuka
4.4. Jadwal Implementasi

BAB V PENUTUP
5.1. Kesimpulan
5.2. Saran

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
SURAT KETERANGAN PKL (WAJIB)
LAMPIRAN*

Keterangan :
***Lampiran:**
A: Dokumen Masukan Sistem Berjalan
B: Dokumen Keluaran Sistem Berjalan
C: Dokumen Masukan Sistem Usulan
D: Dokumen Keluaran Sistem Usulan

CATATAN :

Contoh yang di tuliskan dalam penjelasan Outline Perancangan Sistem hanyalah sebagai bantuan gambaran saja. Pembahasan Use Case, Diagram Aktifitas, ERD, LRS, Class Diagram, Sequence Diagram tetap disesuikan dengan **buku referensi atau jurnal** yang dipergunakan oleh mahasiswa sebagai referensi dalam pembuatan Tugas Akhir.

b. Bentuk Outline Tugas Akhir Perancangan Sistem (Desktop/Web/mobile)
Studi Kasus: Sistem Berjalan Sudah Terkomputerisasi

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas akhir
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Lembar Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah
1.2. Tujuan dan Manfaat
1.3. Metode Penelitian
1.4. Ruang Lingkup

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem
2.2. Teori Pendukung

BAB III ANALISIS SISTEM BERJALAN

3.1. Tinjauan Perusahaan
    3.1.1. Sejarah Institusi/Perusahaan
    3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi
3.2. Prosedur Sistem Berjalan
3.3. *Use Case Diagram*
3.4. *Activity Diagram*
3.5. Spesifikasi Dokumen Masukan
3.6. Spesifikasi Dokumen Keluaran
3.7. Antarmuka Program Sisitem Berjalan
3.8. Spesifikasi *Hardware* dan *Software*
3.9. Permasalahan Pokok
3.10. Pemecahan Masalah

BAB IV PERANCANGAN SISTEM USULAN

4.1. Tahapan Perancangan Sistem
    4.1.1. Analisis Kebutuhan
    4.1.2. Rancangan *Use Case Diagram*
    4.1.3. Rancangan *Activity Diagram*
    4.1.4. Rancangan Dokumen Pengembangan Sistem
4.2. Perancangan *Prototype*
    4.2.1. *Entity Relationship Diagram* (ERD)
    4.2.2. *Logical Record Structure* (LRS)
    4.2.3. Spesifikasi File
    4.2.4. *Class Model / Class Diagram*
    4.2.5. *Sequence Diagram*
    4.2.6. Rancangan Antarmuka
    4.2.7. Spesifikasi *Hardware* dan *Software*
4.3. Pengujian Rancangan Antarmuka
4.4. Jadwal Implementasi

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan
5.2. Saran

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
SURAT KETERANGAN RISET/ PKL (WAJIB)
LAMPIRAN*

Keterangan :
***Lampiran:**

A: Dokumen Masukan Sistem Berjalan
B: Dokumen Keluaran Sistem Berjalan
C: Dokumen Masukan Sistem Usulan
D: Dokumen Keluaran Sistem Usulan

CATATAN :
Contoh yang di tuliskan dalam penjelasan Outline Perancangan Sistem hanyalah sebagai bantuan gambaran saja. Pembahasan Use Case, Diagram Aktifitas, ERD, LRS, Class Diagram, Sequence Diagram tetap disesuikan dengan **buku referensi atau jurnal** yang dipergunakan oleh mahasiswa sebagai referensi dalam pembuatan Tugas Akhir.

c. Bentuk Outline Tugas Akhir Perancangan Sistem (Desktop/Web/Mobile)
Studi Kasus: Mahasiswa Riset Daring (Outline Alternatif)

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas akhir
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Lembar Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN
1.1. Latar Belakang Ide Perangkat Lunak
1.2. Analisa Masalah dan Solusi
1.3. Tujuan dan Manfaat Perangkat Lunak
1.4. Batasan Perangkat Lunak

BAB II LANDASAN TEORI
2.1. Konsep Dasar Sistem
2.2. Teori Pendukung

BAB III PEMBAHASAN
3.1. Metode Pengembangan Perangkat Lunak
3.2. Tahapan Pengembangan Perangkat Lunak

BAB V PENUTUP
5.1. Kesimpulan
5.2. Saran

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
SURAT KETERANGAN KEABSAHAN DATA (BERMATERAI)
LAMPIRAN*

2. Outline Proyek Sistem Informasi (Desktop/Web/Mobile)

Mahasiswa WAJIB Melakukan Riset/PKL dan Aplikasi Wajib diimplementasikan di Mitra

Ada 2 jenis hasil karya yang dihasilkan dalam outline Proyek Sistem Informasi, yaitu :

1) Laporan Tugas Akhir + Aplikasi Siap Diimplementasikan
2) Buku Tutorial, Dokumen Protokoler + Aplikasi Siap Diimplementasikan

Mahasiswa dibebaskan memilih untuk membuat salah satu dari hasil karya diatas (tidak perlu membuat keduanya).

1) Laporan Tugas Akhir + Aplikasi Siap Diimplementasikan

a. Bentuk Outline Tugas Akhir Proyek Sistem (Desktop/Web/mobile)

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas akhir
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Lembar Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN
- 1.1. Latar Belakang Masalah
- 1.2. Tujuan dan Manfaat
- 1.3. Teknik Pengumpulan Data
- 1.4. Ruang Lingkup

BAB II LANDASAN TEORI
(memuat Teori pendukung pengembangan system/ aplikasi yang diimplementasikan)

BAB III ANALISIS SISTEM BERJALAN
- 3.1. Tinjauan Mitra
  - 3.1.1. Sejarah Mitra
  - 3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi
- 3.2. Prosedur/Proses Bisnis Sistem Berjalan

BAB IV SISTEM USULAN
- 4.1. Analisa Kebutuhan
- 4.2. Rancangan Sistem
- 4.3. Rancangan Basis Data
- 4.4. Implementasi dan Pengujian Unit
  - 4.3.1. Implementasi
  - 4.3.2. Pengujian Unit

BAB V PENUTUP
5.1. Kesimpulan
5.2. Saran

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
SURAT KETERANGAN RISET/ PKL (WAJIB)
LAMPIRAN*

Keterangan :
***Lampiran:**
A: Buku Manual Pengguna (Memuat Penjelasan Singkat Aplikasi Tampilan/View Aplikasi & Cara Penggunaan)
B: Dokumentasi Serah Terima Aplikasi:
Mahasiswa wajib memberitahukan kepada Ketua Program Studi melalui dosen pembimbing untuk mendiskusikan teknis penyerahan aplikasi kepada mitra pengguna aplikasi.
Dokumentasi : Foto Serah Terima (Minimal 5), Press Release dan Scan Lembar Serah Terima Aplikasi

2. Hasil Karya Buku/Tutorial & Dokumen Protokoler + Aplikasi Siap Diimplementasikan

Dalam pembuatan hasil karya buku tutorial, maka ada dua jilid yang harus dibuat, yaitu :

1. **Jilid Dokumen Protokoler** = Dokumen yang akan diperiksa oleh petugas sidang TA untuk mengetahui apakah mahasiswa sudah melengkapi dokumen administratif untuk mengikuti sidang TA .
2. **Jilid Buku Tutorial** = Dipergunakan oleh mahasiswa dalam melakukan sidang TA yang berisi pembahasan TA yang diajukan

Ketentuan Pembuatan Jilid Dokumen Protokoler:

1. *Cover* merah marun (berisi judul, logo, penulis,dll sama seperti *cover* TA biasanya)
2. Dijilid Biasa pada saat sidang (sedangkan untuk Pengumpulan TA dijilid *Soft Cover* jika mahasiswa dinyatakan lulus)
3. Dokumen Protokoler terdiri dari :
   a. Judul TA
   b. Lembar Pernyataan Keaslian Tugas akhir
   c. Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah
   d. Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
   e. Lembar Konsultasi Tugas Akhir
   f. Surat Riset/PKL
   g. Daftar Riwayat Hidup
   h. Dokumentasi Serah Terima Aplikasi
   (Mahasiswa wajib memberitahukan kepada Ketua Program Studi melalui dosen pembimbing untuk mendiskusikan teknis penyerahan aplikasi kepada mitra pengguna aplikasi. **Dokumentasi : Foto Serah Terima (Minimal 5), Press Release dan Scan Lembar Serah Terima Aplikasi**.
4. *Compact Disk/*DVD TA

Ketentuan Pembuatan Jilid Buku :

1. Memiliki *Cover* Depan dan Belakang (desain bebas), Kata Pengantar, Daftar Isi, Isi Buku, Daftar Pustaka, Tentang Penulis.
2. *Cover* Depan berisi : Judul, nama penulis dan Pembimbing, Logo Universitas Bina Sarana Informatika, Tahun, .
3. *Cover* Belakang berisi : Logo UBSI (posisi diatas) dan ringkasan isi buku/Abstraksi.
4. *Font Style*: Times New Roman (Font Size : 12).
5. Jumlah Halaman : Minimal 40 Halaman
6. Ukuran UNESCO (15.5 cm x 23 cm) / B5 (17.5 cm x 25cm)
7. Top, Bottom = 1,5

BUKU TUTORIAL :

Cover Depan
Kata pengantar
Daftar isi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang
1.2. Tools Pengembangan Aplikasi
1.3. Deskripsi Aplikasi

BAB II PERANCANGAN APLIKASI

2.1. Rancangan Sistem
2.2. Rancangan Database
2.3. Rancangan Form Master
2.4. Rancangan Form Transaksi
2.5. Rancangan Laporan
2.6. Pengujian Unit

BAB III PENUTUP

3.1. Kesimpulan
3.2. Saran

DAFTAR PUSTAKA
BIOGRAFI PENULIS
COVER BELAKANG
LAMPIRAN*
***Keterangan Lampiran:**

Buku Manual Pengguna (memuat Penjelasan Singkat Aplikasi, Tampilan/View Aplikasi & Cara Penggunaan)

3. Outline Perancangan Program (Desktop/Web/Mobile)

a. Bentuk Outline Tugas Akhir Perancangan Program - Bisnis
(Mahasiswa TIDAK WAJIB Melakukan Riset/PKL tetapi WAJIB Melakukan OBSERVASI)

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas akhir
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Lembar Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN
1.1. Latar Belakang Masalah
1.2. Tujuan dan Manfaat
1.3. Metode Penelitian
1.4. Ruang Lingkup

BAB II LANDASAN TEORI
2.1. Konsep Dasar Program
2.2. Tools Program

BAB III PEMBAHASAN
3.1. Hasil Observasi atau Literasi Proses Bisnis Sejenis
3.2. Analisis Kebutuhan
3.3. Rancangan Dokumen
3.4. Entity Relationship Diagram
3.5. *Logical Record Structure* (LRS)
3.6. Spesifikasi File
3.7. Pengkodean
3.8. Spesifikasi Program
3.9. Spesifikasi Sistem Komputer
3.10. Implementasi
3.11. Pengujian Unit

BAB IV PENUTUP
4.1. Kesimpulan
4.2. Saran

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
Lampiran A Dokumen Masukan Program
Lampiran B Dokumen Keluaran Program

CATATAN :

1. Contoh yang di tuliskan dalam penjelasan Outline Perancangan Program Bisnis hanyalah sebagai bantuan gambaran saja. Pembahasan ERD, LRS dan lain-lain tetap disesuaikan dengan **buku referensi atau jurnal** yang dipergunakan oleh mahasiswa sebagai referensi dalam pembuatan Tugas Akhir.
2. Mahasiswa diharuskan melakukan observasi **bukan riset/PKL sehingga tidak memerlukan surat keterangan riset/PKL.** Observasi dilakukan dengan tujuan untuk membandingkan bisnis proses yang berlangsung pada satu tempat dengan tempat lainnya. Mahasiswa diwajibkan untuk melampirkan dokumen bukti wawancara dalam kuisioner.
3. Judul Tugas Akhir yang dibuat tidak perlu mencantumkan nama tempat observasi.

b. Bentuk Outline Tugas Akhir Perancangan Program - Bisnis

Mahasiswa Melakukan Riset/PKL

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas akhir
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Lembar Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN
1.1. Latar Belakang Masalah
1.2. Tujuan dan Manfaat
1.3. Metode Penelitian
1.4. Ruang Lingkup

BAB II LANDASAN TEORI
2.1. Konsep Dasar Program
2.2. Tools Program

BAB III PEMBAHASAN
3.1. Tinjauan Perusahaan
3.1.1. Sejarah Perusahaan
3.1.2. Struktur Organisasi
3.2. Analisis Kebutuhan
3.3. Rancangan Dokumen
3.4. Entity Relationship Diagram
3.5. *Logical Record Structure* (LRS)
3.6. Spesifikasi File
3.7. Pengkodean
3.8. Spesifikasi Program
3.9. Spesifikasi Sistem Komputer
3.10. Implementasi

3.11. Pengujian Unit

BAB IV PENUTUP
4.1. Kesimpulan
4.2. Saran

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
Lampiran A Dokumen Masukan Program
Lampiran B Dokumen Keluaran Program
Lampiran C Dokumen Pendukung Implementasi Aplikasi (jika aplikasi diimplementasikan pada tempat riset)

CATATAN :

1. Contoh yang di tuliskan dalam penjelasan Outline Perancangan Program Bisnis hanyalah sebagai bantuan gambaran saja. Pembahasan ERD, LRS dan lain-lain tetap disesuaikan dengan **buku referensi atau jurnal** yang dipergunakan oleh mahasiswa sebagai referensi dalam pembuatan Tugas Akhir.
2. Mahasiswa melakukan **riset/PKL sehingga memerlukan surat keterangan riset/PKL.**
3. Judul Tugas Akhir yang dibuat mencantumkan nama tempat observasi.

c. Outline Perancangan Program *Games/IoT/Augmented Reality*

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas akhir
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Lembar Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN
1.1. Latar Belakang
1.2. Tujuan dan Manfaat
1.3. Metode Penelitian
1.4. Ruang Lingkup

BAB II LANDASAN TEORI
2.1. Konsep Dasar *Game/IoT/Augmented Reality*
2.2. Metode Pengembangan *Game/IoT/Augmented Reality*
2.3. Tools Pengembangan *Game/IoT/Augmented Reality*

BAB III PEMBAHASAN
Sub bab yang dibahas disesuaikan dengan pembahasan pada sub bab 2.2 Metode Pengembangan *Games/IoT/Augmented Reality*

BAB IV PENUTUP

4.1. Kesimpulan

4.2. Saran

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN

CATATAN :

1. Mahasiswa diharuskan melakukan observasi **bukan riset/PKL sehingga tidak memerlukan surat keterangan riset/PKL.** Observasi dilakukan dengan tujuan untuk membandingkan bisnis proses yang berlangsung pada satu tempat dengan tempat lainnya. Mahasiswa diwajibkan untuk melampirkan dokumen bukti wawancara dalam kuisioner.
2. Menambahkan atribut-atribut atau identitas UBSI dalam game, sehingga identitas UBSI tidak hanya terdapat pada profil pembuat game saja
3. Judul Tugas Akhir yang dibuat tidak perlu mencantumkan nama tempat observasi.

3.1.4. Program Studi Sistem Informasi Akuntansi (Program Diploma Tiga)

Mahasiswa program studi Sistem Informasi Akuntansi dapat memilih jenis outline sesuai dengan kemampuan dan kompetensi yang dimiliki, yaitu:
1. Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi (Individu dan/Kelompok 2 org)
2. Penerapan Software Akuntansi (Zahir/Myob/Accurate/dll)
3. Aplikasi Program Interaktif (Desktop/Web/Sience/Mobile)

1. Outline Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi (Individu dan/Kelompok 2 org)

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Abstraksi
Daftar isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN
- 1.1. Latar Belakang Masalah
- 1.2. Maksud dan Tujuan
- 1.3. Metode Penelitian
  - 1.3.1. Metode Pengumpulan Data
  - 1.3.2. Metode Pengembangan *Software*
- 1.4. Ruang Lingkup

BAB II LANDASAN TEORI
- 2.1. Konsep Dasar
- 2.2. Peralatan Pendukung

BAB III PEMBAHASAN
- 3.1. Tinjauan Perusahaan
  - 3.1.1. Sejarah Perusahaan
  - 3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi
- 3.2. Tinjauan Kasus
  - 3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan
  - 3.2.2. *Activity Diagram*
  - 3.2.3. Dokumen Masukan
  - 3.2.4. Dokumen Keluaran
  - 3.2.5. Permasalahan Pokok
  - 3.2.6. Pemecahan Masalah
- 3.3. Analisis Kebutuhan Software
  - 3.3.1. Analisis Kebutuhan
  - 3.3.2. *Use Case Diagram*
  - 3.3.3. *Activity Diagram*

3.4. Desain
3.4.1. *Entity Relationship Diagram* (ERD)
3.4.2. *Logical Record Structure* (LRS)
3.4.3. Spesifikasi File
3.4.4. *Class Diagram* *
3.4.5. *Sequence Diagram**
3.*4.6. Component Diagram**
3.4.7. *Deployment Diagram*
3.4.8. *User Interface*
3.5. Implementasi
3.5.1. *Code Generation*
3.5.2. *Blackbox Testing*
3.5.3. *Spesifikasi Hardware dan Software*

BAB IV PENUTUP
4.1. Kesimpulan
4.2. Saran

DAFTAR PEMBAGIAN TUGAS
DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
SURAT KETERANGAN PKL/RISET
SURAT SERAH TERIMA APLIKASI
LAMPIRAN-LAMPIRAN

*Jika program yang diusulkan berbasis OOP

2. Outline Penerapan Software Akuntansi (Zahir/Myob/Accurate/dll)

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas akhir
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Lembar Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN
1.1. Latar Belakang Masalah
1.2. Maksud dan Tujuan
1.3. Metode Pengumpulan Data
1.4. Ruang Lingkup

BAB II LANDASAN TEORI
2.1. Konsep Dasar Akuntansi
2.2. Tool Aplikasi

BAB III PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan
- 3.1.1. Sejarah Institusi/Perusahaan
- 3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi

3.2. Tinjauan Kasus
- 3.2.1. Permasalahan Pokok
- 3.2.2. Pemecahan Masalah

3.3. Pencatatan Akuntansi Manual

3.4. Pencatatan Dengan Tool Aplikasi
- 3.4.1. Instalasi Software
- 3.4.2. Setup Awal
- 3.4.3. Input Saldo Awal
- 3.4.4. Input Data Transaksi
- 3.4.5. Laporan
- 3.4.6. Analisis Laporan Keuangan

BAB IV PENUTUP

4.1. Kesimpulan

4.2. Saran

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
SURAT KETERANGAN RISET/PKL
LAMPIRAN-LAMPIRAN

3. Outline Aplikasi Program Interaktif (Desktop/Web/Animasi/Mobile)

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Abstraksi
Daftar isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

1.2. Maksud dan Tujuan

1.3. Metode Penelitian
- 1.3.1. Metode Pengumpulan Data
- 1.3.2. Metode Pengembangan *Software*

1.4. Ruang Lingkup

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar

2.2. Peralatan Pendukung

BAB III PEMBAHASAN

BAB IV PENUTUP

4.1. Kesimpulan

4.2. Saran

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

SURAT KETERANGAN PKL/RISET

SURAT SERAH TERIMA APLIKASI

LAMPIRAN-LAMPIRAN

3.1.5. Program Studi Teknologi Komputer (Program Diploma Tiga)

Mahasiswa Program Studi Teknologi Komputer dapat memilih jenis outline sesuai dengan kemampuan dan kompetensi yang dimiliki, yaitu:

a. Jaringan Komputer
b. Pembuatan Alat
c. Pemrograman Science

1. Outline Jaringan Komputer

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang
1.2. Tujuan dan Manfaat
1.3. Metode Penelitian
1.4. Ruang Lingkup

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terkait
2.2. Tinjauan Pustaka

BAB III PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan*
3.1.1. Sejarah Perusahaan
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi
3.2. Analisa jaringan*
3.2.1. Blok Jaringan
3.2.2. Skema Jaringan
3.2.3. Keamanan Jaringan Komputer
3.2.4. Spesifikasi Perangkat Keras
3.2.5. Spesifikasi Perangkat Lunak
3.3. Permasalahan Pokok
3.4. Pemecahan masalah
3.5. Rancangan Usulan
3.5.1. Skema Usulan
3.5.2. Konfigurasi Usulan

3.5.3. Hasil Pengujian
1. Pengujian Jaringan Awal
2. Pengujian Jaringan Usulan
3.5.4. Rancangan Biaya

BAB IV PENUTUP
4.1. Kesimpulan
4.2. Saran

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
SURAT KETERANGAN PKL/RISET
LAMPIRAN-LAMPIRAN

(*) Jika Membangun jaringan baru tidak perlu dibuat diganti studi kasus untuk 3.1

Catatan :
1. Outline jaringan komputer **Tidak Wajib** melakukan PKL/Riset/Surat Perintah Kerja
2. Outline Jaringan komputer boleh berupa jaringan Local Area Network (LAN), jaringan MAN (Metropolitan Area Network) dan WAN (Wide Area Network).
3. Outline ini tidak boleh kelompok
4. Diperbolehkan membangun jaringan komputer yang belum ada pada perusahaan tersebut (jaringan baru). Misal: Instalasi IP CCTV pada PT. ABD, dll. Untuk mahasiswa yang telah bekerja di perusahaan layanan jaringan dapat melampirkan surat perintah kerja (SPK) pemasangan jaringan sebagai bukti surat keterangan.
5. Untuk penulisan judul harus lebih spesifik sesuai dengan pembahasan pada bab III.
6. Pada saat sidang mahasiswa wajib membuat atau menampilkan simulasi skema jaringan beserta konfigurasinya boleh menggunakan aplikasi Packet Tracer, Bosson simulator, GNS3 serta sejenisnya disesuaikan dengan perangkat yang digunakan.

2. Outline Pembuatan Alat

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN
1.1. Latar Belakang
1.2. Tujuan dan Manfaat
1.3. Metode Penelitian
1.4. Ruang Lingkup

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terkait
2.2. Tinjauan Pustaka

BAB III PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Umum Alat
3.2. Blok Rangkaian Alat
3.3. Skema Rangkaian Alat
3.4. Cara Kerja Alat
3.5. Flowchart Program
3.6. Konstruksi Sistem (Coding)
3.7. Hasil Percobaan
3.7.1. Hasil Input
3.7.2. Hasil Output
3.7.3. Hasil Keseluruhan Alat

BAB IV PENUTUP

4.1. Kesimpulan
4.2. Saran

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
SURAT KETERANGAN PKL/RISET (*)
LAMPIRAN-LAMPIRAN

Catatan:

1. Surat keterangan PKL/Riset optional*
2. Isi dari lampiran berupa:Data Sheet (hanya untuk IC yang digunakan)
3. Listing Program keseluruhan
4. Skema Rangkaian Keseluruhan
5. Daftar Komponen dan Daftar Harga
6. PCB Layout
7. Foto Alat
8. Diperbolehkan menggunkana sismin Atmega dan Arduino
9. Outline pembuatan alat tidak wajib melakukan PKL/Riset di Perusahaan
10. Outline Pembuatan alat wajib menggunakan mikrokontroler
11. Outline ini boleh kelompok maksimal 2 orang
12. Struktur Alat tidak boleh menggunakan Protoboard/miniboard/Breadboard. Wajib base PCB.
13. Dibuat real/miniature yang kokoh sebagaimana fungsi alatnya.
14. Pada saat sidang mahasiswa wajib membawa alat yang dibuat dan peralatan pendukung lainnya. Serta wajib menjelaskan kerja fungsi alat tersebut.

3. Outline Pemrograman Science

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang
1.2. Tujuan dan Manfaat
1.3. Metode Pengumpulan Data
1.4. Ruang Lingkup

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terkait
2.2. Tinjauan Pustaka

BAB III PEMBAHASAN

BAB IV PENUTUP

4.1. Kesimpulan
4.2. Saran

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
SURAT KETERANGAN PKL/RISET (*)
LAMPIRAN-LAMPIRAN

Catatan :

1. Program Science yang dibuat boleh berbasis Desktop, Mobile, WEB tidak mengandung unsur penjualan, pembelian, transaksi akuntansi.
2. Bentuk aplikasi (Merujuk pada catatan nomor 1):
   a. Sistem Pakar *
   b. Animasi Interaktif *.
   c. Mobile Interaktif
   d. Games Interaktif
3. Outline ini tidak boleh berkelompok
4. Tidak wajib Riset

3.2. Uraian Outline Skripsi dan Tugas Akhir Fakultas Teknik dan Informatika

3.2.1. Program Studi Ilmu Komputer (Program Sarjana)

1. Outline Pemrograman Mobile

Lembar Judul Skripsi
Lembar Persembahan
Lembar Pernyataan Keaslian Skripsi
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan Dan Pengesahan Skripsi
Lembar Pedoman Penggunaan Hak Cipta

Kata Pengantar
Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Latar belakang masalah berisi garis besar alasan pembuatan skripsi dan permasalahan yang ada sehingga membutuhkan aplikasi dalam penyelesaian permasalahan.

1.2. Perumusan Masalah

Perumusan masalah berbentuk kalimat tanya berdasarkan masalah yang akan dibahas

1.3. Tujuan dan Manfaat

Berisikan tujuan dan manfaat dari penulisan skripsi. Tujuan lebih mengarah pada apa yang ingin dicapai dari penulisan skripsi. Sedangkan manfaat terbagi atas manfaat untuk penulis, manfaat untuk objek penelitian (jika melakukan riset), dan manfaat untuk pembaca.

1.4. Metode Penelitian

1.4.1 Teknik Pengumpulan Data

1. Observasi
   Menjelaskan tentang proses observasi yang dilakukan
2. Wawancara
   Menjelaskan proses wawancara yang dilakukan
3. Studi Kepustakan
   Menjelaskan tentang studi pustaka dan sumber referensi yang dipakai

1.4.2. Metode Pengembangan Aplikasi*

Model Pengembangan aplikasi disesuaikan dengan keinginan yang dipilih oleh penulis, seperti model Waterfall, Spiral, Incremental, Prototype, Rapid Application Development (RAD), dan lain-lain.

1.5. Ruang Lingkup

Penulis menjelaskan proses-proses yang dibahas pada saat pembuatan dan pengembangan aplikasi berdasarkan latar belakang permasalahan

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Tinjauan Pustaka

Berisikan penjelasan tentang konsep dasar program, metode algoritma, pengujian aplikasi dan peralatan pendukung yang digunakan dalam merancang aplikasi.

Catatan:

Peralatan pendukung (tools system) menggunakan Unified Modelling Languange (UML), menjelaskan teori UML dan diagram-diagram yang digunakan yaitu Activity, Use Case, Sequence, Class dan Deployment, tapi jika dalam pembuatan perangkat lunak tidak menggunakan class maka teori dan pembahasan hanya meliputi empat diagram UML yaitu Activity, Use Case, Sequence, Deployment, dalam teori UML ini harus memiliki konsitensi terhadap pembahasan.

2.2. Penelitian Terkait

Berisikan penjelasan tentang aplikasi yang akan dikembangkan berdasarkan penelitian serupa yang diambil dari jurnal–jurnal ilmiah.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI

3.1. Tinjauan Institusi/Organisasi*

Jika mahasiswa melakukan riset maka tinjauan institusi/organisasi berisi sejarah mengenai institusi/ perusahaan/organisasi tempat mahasiswa melakukan riset. Pada halaman lampiran dibuktikan dengan surat keterangan telah melakukan riset yang mempunyai kop surat, ditandatangani dan distempel oleh pejabat yang berwenang.

3.1.1. Sejarah Perusahaan

3.1.2. Struktur Organisasi

3.2. Analisis Aplikasi

Menjelaskan secara umum analisis yang dilakukan penulis sehingga menemukan permasalahan dan menjelaskan solusi atau permasalahan dengan mendesain aplikasi yang dibagi menjadi sub bab yaitu:

3.2.1. Analisis Masalah

Menjelaskan analisis yang dilakukan dalam penulisan sehingga menemukan dan mengidentifikasi permasalahan serta menjelaskan solusinya.

3.2.2. Analisis Kebutuhan

Setelah melakukan identifikasi dan mendefinisikan masalah penulis akan merumuskan kebutuhan untuk menyelesaikan permasalahan yang ditemukan pada identifikasi masalah.

3.3. Desain

3.3.1. Rancangan Algoritma

Pada sub bab ini dijelaskan atau diuraikan algoritma yang digunakan untuk menyelesaikan kasus

3.3.2. Basis Data

Jika aplikasi menggunakan basis data, maka pembuatan desain basis data disesuaikan dengan aplikasi yang akan dibangun oleh penulis

3.3.3. arsitektur Perangkat Lunak

Pada sub bab ini menjelaskan pseudecode dari algorithma yang digunakan untuk menyelesaikan permasalahan dalam pembangunan aplikasi

3.3.4. antar Muka Pengguna

Pada uraian ini dijelaskan model dari antar muka pengguna (user interface) dari aplikasi yang dikembangkan atau yang dibangun

3.4. Pengujian

Pengujian (testing) unit yang dilakukan pada unit program yang telah dibuat boleh

3.5. Implementasi

Berisikan tampilan output pada aplikasi yang telah jadi atau siap untuk dioperasikan

3.6. Pendukung

Dalam bahasan ini berisikan spesifikasi hardware dan software yang akan digunakan untuk pemasangan aplikasi yang telah diujikan

BAB IV PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berisikan tentang kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan

4.2. Saran–saran

Agar aplikasi ini dapat menjadi lebih baik terdapat beberapa saran yang dapat dipergunakan diantaranya

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
LEMBAR KONSULTASI
SURAT KETERANGAN RISET *
LAMPIRAN

2. Outline Pemrograman Sains

Lembar Judul Skripsi
Lembar Persembahan
Lembar Pernyataan Keaslian Skripsi
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan Dan Pengesahan Skripsi
Lembar Pedoman Penggunaan Hak Cipta

Kata Pengantar
Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Latar belakang masalah berisi garis besar alasan pembuatan skripsi dan permasalahan yang ada sehingga membutuhkan aplikasi dalam penyelesaian permasalahan.

1.2. Perumusan Masalah

Perumusan masalah berbentuk kalimat tanya berdasarkan masalah yang akan dibahas

1.3. Tujuan dan Manfaat

Berisikan tujuan dan manfaat dari penulisan skripsi. Tujuan lebih mengarah pada apa yang ingin dicapai dari penulisan skripsi. Sedangkan manfaat terbagi atas manfaat untuk penulis, manfaat untuk objek penelitian (jika melakukan riset), dan manfaat untuk pembaca.

1.4. Metode Penelitian

1.4.1 Teknik Pengumpulan Data

1. Observasi

Menjelaskan tentang proses observasi yang dilakukan

2. Wawancara
   Menjelaskan proses wawancara yang dilakukan
3. Studi Kepustakan
   Menjelaskan tentang studi pustaka dan sumber referensi yang dipakai

1.4.2. Metode Pengembangan Aplikasi*

Model Pengembangan aplikasi disesuaikan dengan keinginan yang dipilih oleh penulis, seperti model Waterfall, Spiral, Incremental, Prototype, Rapid Application Development (RAD), dan lain-lain.

1.5. Ruang Lingkup

Penulis menjelaskan proses-proses yang dibahas pada saat pembuatan dan pengembangan aplikasi berdasarkan latar belakang permasalahan

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Tinjauan Pustaka

Berisikan penjelasan tentang konsep dasar program, metode algoritma, pengujian aplikasi dan peralatan pendukung yang digunakan dalam merancang aplikasi.

Catatan:

Peralatan pendukung (tools system) menggunakan Unified Modelling Languange (UML), menjelaskan teori UML dan diagram-diagram yang digunakan yaitu Activity, Use Case, Sequence, Class dan Deployment, tapi jika dalam pembuatan perangkat lunak tidak menggunakan class maka teori dan pembahasan hanya meliputi empat diagram UML yaitu Activity, Use Case, Sequence, Deployment, dalam teori UML ini harus memiliki konsitensi terhadap pembahasan.

2.2. Penelitian Terkait

Berisikan penjelasan tentang aplikasi yang akan dikembangkan berdasarkan penelitian serupa yang diambil dari jurnal–jurnal ilmiah.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI

3.1. Tinjauan Institusi/Organisasi*

Jika mahasiswa melakukan riset maka tinjauan institusi/organisasi berisi sejarah mengenai institusi/ perusahaan/organisasi tempat mahasiswa melakukan riset. Pada halaman lampiran dibuktikan dengan surat keterangan telah melakukan riset yang mempunyai kop surat, ditandatangani dan distempel oleh pejabat yang berwenang.

3.1.1. Sejarah Perusahaan

3.1.2. Struktur Organisasi

3.2. Analisis Masalah

Menjelaskan analisis yang dilakukan dalam penulisan sehingga menemukan dan mengidentifikasi permasalahan serta menjelaskan solusinya.

3.3. Analisis Kebutuhan

Setelah melakukan identifikasi dan mendefinisikan masalah penulis akan merumuskan kebutuhan untuk menyelesaikan permasalahan yang ditemukan.

3.4. Perancangan Objek

a. Pada sub bab ini, jika mahasiswa merancang aplikasi Citra maka berisikan tahapan perancangan aplikasi Citra. Jika mahasiswa membuat analisa perbandingan terhadap beberapa metode atau algoritma (minimal dua metode atau dua algoritma) maka berisikan tahapan implementasi metode atau algoritma.
b. Jika mahasiswa merancang aplikasi alat maka berisikan tahapan perancangan aplikasi alat seperti Perencanaan Catu Daya, Rangkaian Input,

rangkaian Proses dan Rangkaian Output

c. Jika mahasiswa merancang aplikasi pakar maka berisikan tahapan perancangan aplikasi pakar seperti Pengumpulan Data Pakar, Algoritma Sistem Pakar dan Basis Pengetahuan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1. Tampilan Hasil

Pada sub bab ini berisikan hasil aplikasi yang dibuat atau hasil pemrosesan implementasi metode atau algoritma yang digunakan.

4.2. Cara Kerja Aplikasi

Pada sub bab ini berisi tentang penjelasan prosedur penggunaan aplikasi yang dibuat atau algoritma yang digunakan.

4.3. Hasil Pengujian

Pada sub bab ini berisikan tentang pengujian terhadap aplikasi yang dibuat atau pengujian terhadap metode atau algoritma yang digunakan.

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Pada sub bab ini berisikan tentang kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan

5.2. Saran–saran

Pada sub bab ini berisikan tentang saran-saran untuk penelitian selanjutnya agar penelitan ini dapat menjadi lebih baik

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
LEMBAR KONSULTASI
SURAT KETERANGAN RISET *
LAMPIRAN

3. Outline Pemrograman Web

Lembar Judul Skripsi
Lembar Persembahan
Lembar Pernyataan Keaslian Skripsi
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan Dan Pengesahan Skripsi
Lembar Pedoman Penggunaan Hak Cipta

Kata Pengantar
Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

1.2. Identifikasi Permasalahan

Latar belakang masalah berisi garis besar alasan pembuatan skripsi dan permasalahan yang ada sehingga membutuhkan aplikasi dalam penyelesaian permasalahan.

1.3. Perumusan Masalah

Perumusan masalah berbentuk kalimat tanya berdasarkan masalah yang akan dibahas

1.4. Tujuan dan Manfaat

Berisikan tujuan dan manfaat dari penulisan skripsi. Tujuan lebih mengarah pada apa yang ingin dicapai dari penulisan skripsi. Sedangkan manfaat terbagi atas manfaat untuk penulis, manfaat untuk objek penelitian (jika melakukan riset), dan manfaat untuk pembaca.

1.5. Metode Penelitian

1.5.1 Teknik Pengumpulan Data

1. Observasi
   Menjelaskan tentang proses observasi yang dilakukan
2. Wawancara
   Menjelaskan proses wawancara yang dilakukan
3. Studi Kepustakan
   Menjelaskan tentang studi pustaka dan sumber referensi yang dipakai

1.5.2. Metode Pengembangan Aplikasi*

Model Pengembangan aplikasi disesuaikan dengan keinginan yang dipilih oleh penulis, seperti model Waterfall, Spiral, Incremental, Prototype, Rapid Application Development (RAD), dan lain-lain.

1.6. Ruang Lingkup

Penulis menjelaskan proses-proses yang dibahas pada saat pembuatan dan pengembangan aplikasi berdasarkan latar belakang permasalahan

BAB II LANDASAN TEORI

Bab landasan teori merupakan tinjauan pustaka yang menguraikan teori-teori serta algoritma yang mendukung judul. Landasan teori bukan hanya berupa definsi-definisi, melainkan konsep dasar tentang teori tersebut serta model atau algoritma yang berkaitan langsung dengan masalah yang diteliti. Pada bab ini juga ditulis tentang tools/software komponen yang digunakan untuk aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

2.1. Tinjauan Pustaka

Berisikan penjelasan tentang konsep dasar program, metode algoritma, pengujian aplikasi dan peralatan pendukung yang digunakan dalam merancang aplikasi.

<u>Catatan:</u>

Peralatan pendukung (tools system) menggunakan Unified Modelling Languange (UML), menjelaskan teori UML dan diagram-diagram yang digunakan yaitu Activity, Use Case, Sequence, Class dan Deployment, tapi jika dalam pembuatan perangkat lunak tidak menggunakan class maka teori dan pembahasan hanya meliputi empat diagram UML yaitu Activity, Use Case, Sequence, Deployment, dalam teori UML ini harus memiliki konsitensi terhadap pembahasan.

2.2. Penelitian Terkait

Berisikan penjelasan tentang aplikasi yang akan dikembangkan berdasarkan penelitian serupa yang diambil dari jurnal–jurnal ilmiah.

BAB III ANALISIS SISTEM BERJALAN

3.1. Tinjauan Institusi/Organisasi

Sub bab ini berisikan garis besar institusi/organisasi/perusahaan tempat riset

3.1.1. Sejarah Perusahaan

Berisikan tentang sejarah Institusi/perusahaan tempat PKL/riset mulai dari berdiri hingga sekarang juga diceritakan bila institusi/perusahaan memiliki cabang – cabang

3.1.2. Struktur Organisasi

Berisikan gambar struktur organisasi yang berasal dari institusi/organisasi/perusahaan disertai dengan fungsi masing-masing bagiam yang terdapat dalam struktur organisasi. Bila institusi/organisasi/perusahaan tempat riset merupakan cabang dari institusi /organisasi/perusahaan pusat, maka struktur organisasi yang digambarkan adalah struktur organisasi di cabang.

3.2. Proses Bisnis System

Menceritakan kegiatan utama dari sistem yang diteliti. Narasi proses bisnis dalam satu paragraf. Gambarkan activity diagram dari proses bisnis tersebut (gambar activity diagram setelah narasi)

Untuk penggambaran activity diagram perhatikan hal-hal berikut:

a. Penggambaran activity diagram boleh digambarkan dengan partisi (swimline) berdasarkan actor atau tanpa partisi actor.
b. Jika tanpa menggunakan partisi actor untuk penggambaran activity diagram dilihat dari salah satu actor yang paling dominan yang terkait dengan proses bsisnis utamanya.

3.3. Spesifikasi Dokumen Sistem berjalan

Merupakan semua bentuk dokumen yang terlibat dengan sistem yang dibahas. Lampiran dokumen sistem berjalan diletakkan dalam lampiran A secara berurutan (A1.A2....dst)

BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN

Pada Bab 4 menjelaskan tentang kebutuhan fungsional (software dapat melakukan apa saja) akan diterapkan dimana dan interface (antarmuka) apa saja yang akan ada di dalam sistem yang dibuat, disertai dengan penggambaran use case diagram dan activity diagram yang terkait dengan proses bisnis yang diceritakan.

4.1. Analisis Kebutuhan Software

Pada sub bab ini dijelaskan kebutuhan perangkat lunak dalam pembangunan aplikasi yang disesuaikan dengan kebutuhan baik pada saat perancangan ataupun pada saat implementasi. Proses bisnis dirancang menggunakan use case diagram dan activity diagram.

4.2. Desain

Pada tahapan ini akan menjelaskan tentang desain basis data. Desain arsitektur perangkat lunak dari sistem yang sedang dibangun.

4.2.1. Basis Data

Menggambarkan hubungan antar tabel yang dibuat beserta relasi antar tabel. Penggambaran boleh menggunakan data model atau entity relation diagram dan harus disertakan tabel spesifikasi filenya.

1. Jika menggunakan data model maka harus menggambarkan logical data model dan physical data model.
2. Jika menggunakan entity relationship maka harus menggunakan ERD, LRS dan juga spesifikasinya

4.2.2. Arsitektur Perangkat Lunak

Untuk penggambaran Arsitektur Perangkat Lunak perhatikan hal-hal berikut :

1. Jika program yang dibuat adalah pemrograman berorientasi objeck (OOP) pada tahapan ini menggambarkan class digram, sequence diagram, component diagram dan deployment.
2. Jika program yang dibuat adalah pemrograman terstruktur pada tahapan ini menggambarkan deployment diagram dan compement diagram.

4.2.3. Antarmuka Pengguna

Menggamabrkan tampilan program dan form-form dari aplikasi yang diusulkan.

4.3. Code Generation

4.4. Pengujian

Pembahasan mengenai pengujian sistem yang dibuat dengan menggunakan whitebox dan blackbox testing untuk pengujian input dan output. Hanya form yang berhubungan dengan proses bisnis utama saja yang ditampilkan hasil pengujiannya.

4.5. Pendukung

Pendukung menjelaskan tentang publikasi web dan spesifikasi hardware dan software yang akan digunakan untuk implemetasi aplikasi yang dibuat.

4.5.1. Publikasi Web

Pembahasan mengenai proses penyewaan domain dan hosting secara online beserta analisa biaya. Untuk publikasi web perhatikan hal-hal berikut ini:

1. Jika program berbasiskan web programming untuk pengguna luar perusahaan (internet) harus dipublikasikan secara online.
2. Jika program berbasiskan web programming untuk pengguna dalam perusahaan (internet) tidak harus dipublikasikan secara online.

Catatan : Penentuan internet atau intranet tergantung kasus yang dibahas

4.5.2. Spesifikasi Hardware dan Software

Pembahasan tentang kebutuhan hardware dan software standar yang akan digunakan untuk menjelaskan sistem usulan. Kebutuhan tersebut meliputi : processor, memory, monitor, hard disk, keyboard, mouse dan printer. Kebutuhan software tersebut meliputi : sistem operasi, software aplikasi & software database.

4.6. Spesifikasi dokumen Sistem Usulan

Merupakan semua bentuk dokumen yang terlibat dengan sistem yang dibahas. Lampiran dari dokumen sistem usulan diletakan dalam lampiran B secara berurutan (B1,B2,..dst..)

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dalam pembahasan kesimpulan menjawab permasalahan yang ada dan berisi tentang kelebihan dan kekurangan sistem yang dibuat.

5.2. Saran

Berisikan solusi tentang kelemahan sistem yang dibuat dan juga dalam pembahasan saran melihat dari aspek manajerial, aspek sistem dan aspek penelitian selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
LEMBAR KONSULTASI
SURAT KETERANGAN RISET *
LAMPIRAN

3.2.2 Program Studi Sistem Informasi (Program Sarjana)

Penyusunan skripsi yang dilakukan oleh mahasiswa program sarjana harus mengikuti bentuk dan ketentuan yang telah ditentukan. Skripsi terbagi menjadi bagian Awal, bagian Tengah dan bagian Akhir. Bentuk dan sistematika penulisan adalah seperti yang diterangkan di bawah ini.

a. Bagian Awal

Bagian awal terdiri dari halaman kulit luar (sampul depan) dan halaman depan yang diurut, sebagai berikut:

1. Halaman Kulit Luar (sampul depan)

Halaman kulit luar berwarna warna Merah Maroon untuk Program Studi Sistem Informasi, dan Teknik Informatika. Bahan kulit luar adalah karton tebal (*Hard Cover*). Pada kulit luar tersebut dicetak tulisan berwarna emas.

a. Judul Skripsi

Judul skripsi terletak pada bagian atas. Judul keseluruhannya diketik dengan huruf besar, satu spasi yang disusun secara piramida terbalik (bila lebih dari satu baris), dan dicantumkan secara lengkap tanpa ada kata yang disingkat kecuali untuk singkatan yang sudah baku (seperti PT, CV). Syarat penulisan suatu bentuk judul dari skripsi akhir yang akan dibuat sebagai berikut:

1) Topik yang akan dibahas harus bersifat ilmiah, serta dapat memberikan sumbangan pikiran dan kontribusi positif terhadap masalah yang timbul dari kasus yang dijadikan objek penulisan.
2) Judul skripsi hendaknya ekspresif, sesuai dan tepat dengan masalah yang ditulis dan tidak membuka peluang untuk penafsiran ganda.
3) Judul harus bersifat aktual dan menunjukkan bentuk pemikiran yang berwawasan ilmu pengetahuan.
4) Judul tidak boleh lebih dari 14 kata dalam tulisan Bahasa Indonesia atau 10 kata dalam Bahasa Inggris.

   Sedangkan format uraian dari judul Skripsi pada halaman muka, bentuknya harus baku. Seluruh mahasiswa diwajibkan untuk mengikuti aturan yang ada, di dalam menyajikan skripsinya.

2. Halaman Depan

Pada bagian ini memuat halaman-halaman:

a. **Halaman Judul Skripsi** seperti bagian pendahuluan, tetapi dicetak di atas kertas putih dengan lambang Universitas Bina Sarana Informatika.
b. **Halaman Persembahan**, yang berisi persembahan penulis kepada orang yang dipilih, dapat ditambahkan kalimat-kalimat bijaksana sesuai dengan kreatifitas penulis dengan aturan bebas tidak lebih satu lembar.
c. **Halaman Surat Pernyataan Keaslian Skripsi,** yang berisikan bahwa semua ini tulisan dalam skripsi ini adalah benar bukan hasil plagiat.
d. **Halaman Surat Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah,** untuk memberikan ijin kepada pihak Universitas Bina Sarana Informatika, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas menyimpan, mengalih-media atau mem-*format*-kan, mengelolanya dalam pangkalan data *(database)*, mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis.
e. **Halaman Persetujuan dan Pengesahan Skripsi**, yang berisi nama penulis, NIM, judul skripsi, tanda tangan pembimbing, serta tanda tangan dewan penguji terdiri dari Penguji I & II.
f. **Halaman Pedoman penggunaan hak cipta**

g. **Halaman Kata Pengantar**, dari penulis. Berisi ungkapan rasa terima kasih penulis kepada Tuhan YME, serta pihak-pihak lain atas selesainya penulisan skripsi oleh penulis. Konsep yang harus diuraikan dari isi kata pengantar di dalam penulisan Skripsi, menerangkan tentang :
   1) Maksud dan tujuan pembuatan skripsi secara umum.
   2) Ucapan terima kasih penulis kepada orang-orang yang memberikan bantuan kepada penulis dalam menyelesaikan skripsinya.
   3) Ucapan terima kasih disampaikan kepada (berurutan) tidak perlu mencantumkan nama untuk Rektor, Wakil Rektor, Ketua Program Studi.
      (a) Rektor Universitas Bina Sarana Informatika
      (b) Wakil Rektor Universitas Bina Sarana Informatika
      (c) Ketua Program Studi (Sistem Informasi/Ilmu Komputer) .
      (d) Dosen Pembimbing I dan II Skripsi.
      (e) Staff/Karyawan/Dosen di lingkungan Universitas Bina Sarana Informatika.
      (f) Pimpinan instansi/organisasi dimana mahasiswa tersebut PKL/riset Staff/karyawan di lingkungan instansi/organisasi tersebut diatas

i. **Halaman Abstrak,** merupakan ringkasan atau Abstrak dari keseluruhan skripsi mencerminkan isi keseluruhan. Ditulis paling banyak 1 halaman atau maksimal 250 kata. Terdiri dari bagian awal yaitu; Judul Abstrak, Judul Skripsi, NIM dan diikuti nama penulis. Pada bagian Isi Abstrak dimulai dengan latar belakang, tujuan penulisan dan diteruskan dalam bentuk uraian singkat bukan pointer. Setelah tujuan penulisan dilanjutkan dengan metode penulisan dan pentingnya temuan atau kontribusi penelitian atau penulisan, sebagai paragraf baru dan diteruskan dengan hasil analisa. Abstrak diakhiri dengan kesimpulan dibuat 1 (satu) paragraf. Abstrak dibuat dalam Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris dan diakhiri dengan mencantumkan **tiga sampai lima** kata kunci yang memudahkan pemberian indeks.

j. **Halaman Daftar Isi**, menunjukkan secara garis besar kerangka skripsi, serta memberikan petunjuk seluruh isi yang terdapat dalam skripsi tersebut.

k. **Daftar Simbol**, berisi simbol-simbol yang digunakan di dalam penulisan skripsi. Format uraian dari daftar simbol berisikan tentang simbol-simbol tertentu yang spesifik dan digunakan di dalam penulisan skripsi. Tujuan dari pembuatan daftar simbol adalah, agar pembaca mengerti dan paham maksud nama simbol, fungsi simbol serta penggunaan simbol tersebut. Adapun mengenai daftar simbol yang dimaksud terdiri dari beberapa bentuk simbol yang dapat disajikan, seperti contoh:
   1) Simbol ERD dan UML.
   2) Simbol *Program Flowchart* atau *System Flowchart*
      Simbol-simbol yang dituliskan di dalam penulisan skripsi, harus melihat seberapa jauh keperluan dari simbol tersebut. Apabila simbol tersebut tidak diperlukan dalam penulisan Skripsi, maka penulis tidak perlu menguraikan simbol-simbol tersebut.

l. **Halaman Daftar Gambar** (bila ada), seperti pada daftar tabel, halaman ini memuat judul gambar-gambar yang terdapat dalam skripsi secara berurutan sesuai dengan nomor gambar.

m. **Halaman Daftar Tabel** (bila ada), memuat judul tabel-tabel yang terdapat dalam skripsi secara berurutan sesuai dengan nomor tabel.

n. **Halaman Daftar Lampiran** (bila ada), berisi judul lampiran-lampiran secara berurutan sesuai dengan urutan nomor lampiran.

o. **Halaman Daftar Listing Program,** berisi hasil print dari listing program yang terdapat dalam listing software.

b. Bagian Inti (Isi)

Bagian ini mempunyai bab-bab yang tergantung pada suatu pengorganisasian tulisan yang logis serta sifat materinya. Bagian isi disesuaikan dengan Outline Program Studi masing-

masing.

1. Pendahuluan

Bentuk uraian kata pembuka pada bab pendahuluan di dalam penulisan skripsi merupakan suatu pokok pikiran yang mendasar dari pokok bahasan yang akan diuraikan secara rinci dan detail pada uraian bab berikutnya. Selain itu pula merupakan uraian pengantar para pembaca secara global mengenai isi skripsi tersebut. Adapun mengenai hal-hal yang dikemukan pada uraian bab pembuka ini adalah sebagai berikut:

a. Menerangkan masalah pokok yang hendak dibahas sebagaimana yang tersirat dalam perumusan permasalahan yang telah dicantumkan di dalam outline skripsi. (minimal disisipkan satu referensi yang berhubungan dengan masalah pokok).
b. Menerangkan mengenai maksud dan tujuan penulisan skripsi tersebut, sebagai tolak ukur dari kemampuan penulis dalam mengaktualisasikan opininya secara nyata. Maksud dari penyusunan skripsi ini adalah untuk menjelaskan kontribusi dari hasil rancangan sistem dan program yang dibuat (Maksud dibuat per point). Sedangkan tujuannya adalah untuk melengkapi salah satu syarat yang telah ditentukan dalam mencapai kelulusan Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi/Ilmu Komputer pada Universitas Bina Sarana Informatika.
c. Menjelaskan mengenai metode penelitian yang digunakan untuk mengumpulkan data, seperti proses persiapannya, perencanaan bentuk penelitian, dan metode penelitiannya.
d. Membahas mengenai ruang lingkup atau batasan masalah dari kasus yang dijadikan objek penelitian dan objek penulisan pada proses penyusunan skripsi.

2. Landasan Teori

Landasan teori berisi uraian yang menunjukkan landasan teori dan konsep dasar yang relevan dengan masalah yang dikritisi atau dibahas. Di sini terdapat uraian mengenai pendapat orang lain yang berkaitan dengan cara mencari jalan keluar dari masalah yang diajukan, serta uraian mengenai implementasi kebijakan atau pengalaman-pengalaman yang sudah berhasil diterapkan pada tempat lain. Teori-teori yang dimuat di dalam **Skripsi minimal diambil dari 2 (dua) jurnal yang dapat dibuktikan dalam kutipan penelitian terdahulu dan Daftar Pustaka.**

3. Bagian Isi/Pembahasan

Analisis permasalahan didasarkan pada data atau informasi serta telaah pustaka untuk menghasilkan alternatif model pemecahan masalah atau gagasan atau ide yang kreatif, inovatif, idealis, logis dan dinamis serta realistis untuk dapat diimplementasikan. Penulis hendaknya dapat mengembangkan secara maksimal pembahasan dari Skripsi.

c. Bagian Akhir

Bagian akhir atau bab Penutup dalam penulisan Skripsi ini berisikan tentang:

1. Kesimpulan dan Saran:

a. Kesimpulan

Kesimpulan harus konsisten dengan analisis permasalahan. Dikemukakan secara singkat hasil penting yang diperoleh dan menginterprestasikannya sesuai dengan masalah dan tujuan penelitian. Dengan demikian tergambarkan secara jelas hubungannya dengan pembahasan terdahulu, serta adanya implikasi. Dengan kata lain, kesimpulan harus dirumuskan berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan untuk menjawab dari tujuan penelitian.

b. Saran-saran

Saran harus berkaitan dengan masalah uraian dalam pembahasan dan kesimpulan. Di samping itu, dapat pula diungkapkan saran yang menunjang untuk penelitian lebih lanjut. Rekomendasi berupa transfer gagasan, langkah-langkah kegiatan untuk menjawab permasalahan dan implementasinya.

2. Daftar Pustaka

Daftar pustaka ditulis untuk memberikan informasi sehingga pembaca dapat dengan mudah menemukan sumber yang disebutkan. Semua teori yang dijadikan konsep dasar/bahan referensi sumber pustakanya wajib dicantumkan di dalam daftar pustaka. Termasuk referensi minimal diambil dari 3 (tiga) jurnal ilmiah dan 3 (tiga) buku/*e-book*.

Adapun mengenai kegunaan, perlu dibuatnya suatu daftar pustaka di dalam suatu tulisan ilmiah atau skripsi sebagai berikut :

a. Untuk menyatakan ucapan terima kasih kepada seorang pengarang atau penulis buku, yang mana penyusun skripsi telah meminjam buah pikirannya baik secara langsung atau tidak langsung.
b. Merupakan kode etik yang harus dipegang teguh dan dijunjung tinggi oleh seorang penulis skripsi, jika mengutip karya ilmiah orang lain, dalam usahanya untuk menyelesaikan skripsinya.
c. Dipergunakan sebagai alat informasi bahwa seorang penulis telah mengutip karya ilmiah orang lain secara jujur dan bertanggung jawab.
d. Untuk memberi penjelasan kepada penguji skripsi, mengenai sumber-sumber data yang dikutip oleh penulis.

3. Daftar Riwayat Hidup

Uraian ini berikan tentang riwayat hidup penulis atau penyusun skripsi, di mana penjelasan tentang daftar riwayat hidup berisikan tentang :

a. Biodata Mahasiswa, terdiri dari Nomor Induk Mahasiswa (NIM), Nama lengkap mahasiswa,Tempat dan tanggal lahir mahasiswa dan Alamat lengkap tempat tinggal
b. Riwayat Pendidikan Formal dan Tidak Formal
   1) Sebutkan nama sekolah dasar tempat dan tahun kelulusannya
   2) Sebutkan nama sekolah menengah pertama tempat dan tahun kelulusannya
   3) Sebutkan nama sekolah menengah atas tempat dan tahun kelulusannya
   4) Sebutkan nama sekolah lainnya tempat dan tahun kelulusannya
   5) Sebutkan nama lembaga pendidikan lainnya tempat dan tahun kelulusannya
c. Riwayat Pengalaman Berorganisasi & Pekerjaan
   1) Sebutkan nama organisasinya, tempat dan kedudukannya sebagai apa di dalam organisasi tersebut dan berapa lama mengikuti kegiatan tersebut.
   2) Sebutkan nama instansinya, sebagai apa, tempat dan berapa lama waktunya. Hal ini bagi mahasiswa yang sudah pernah berkerja
   3) Sebutkan nama lembaganya, sebagai apa, tempat dan berapa lama waktunya. Hal ini bagi mahasiswa yang pernah mengikuti pelatihan atau seminar dan lain-lain.
d. Surat Keterangan PKL / Riset

   Dokumen ini perlu serta WAJIB dilampirkan di dalam skripsi apabila mahasiswa melakuan PKL/Riset dan sangat diperlukan oleh penguji skripsi, untuk mengetahui secara otentik apakah benar seorang mahasiswa yang bersangkutan pernah mengikuti PKL/Riset di instansi yang pernah ditunjuk. Surat keterangan riset ini, harus menggunakan kop surat dari instansi yang berkepentingan dan dibubuhi dengan tanda tangan pejabat yang berwenang serta diberikan stempel atau cap dari instansi tersebut.

e. Lampiran

Lampiran digunakan bila terdapat informasi yang diperlukan baik bersifat melengkapi maupun menjelaskan tetapi tidak perlu dimasukkan dalam bagian skripsi seperti: Lampiran Keluaran Sistem Berjalan, Lampiran Masukan Sistem Berjalan, Lampiran Rancangan Keluaran, dan lain-lain.

Penulisan nomor halaman lampiran diletakkan **di tengah bawah** mengikuti isi halaman skripsi sebelumnya, dan pada pojok kanan atas diberi nama lampiran yang masing-masing telah disesuaikan dengan kelompoknya. (Contoh: Lampiran A1, A2, B1, B2 ... dan seterusnya).

e. Indeks (bila ada)

Index dicantumkan bila diperlukan suatu penjelasan tersendiri seperti indeks istilah (penjelasan terhadap istilah asing atau daerah), indeks subyek (penjelasan terhadap subyek pembahasan yang penting) yang disusun menurut abjad.

3.2.3 Program Studi Sistem Informasi (Program Diploma Tiga)

Bentuk Outline Tugas Akhir Perancangan Sistem (Desktop/Web/mobile)
Studi Kasus: Sistem Berjalan Masih Konvensional/Belum Terkomputerisasi

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas akhir
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Lembar Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Latar belakang berisikan alasan pengambilan judul, masalah yang dialami dengan dilandasi dari artikel ilmiah (Jurnal) atau melalui data yang sah yaitu data primer dari perusahaan/instansi tempat obyek penelitian atau menggunakan data sekunder.

1.2. Tujuan dan Manfaat

Penulis membuat dua alinea yang menguraikan tentang tujuan pembuatan TA dan manfaat penulisan TA. Tujuan pembuatan TA lebih mengarah pada apa yang ingin dicapai dari penulisan TA. Sedangkan manfaat Penulisan TA terbagi atas manfaat untuk penulis, manfaat untuk objek penelitian, dan manfaat untuk pembaca

1.3. Metode Penelitian

Menjelaskan metode penelitian dan teknik pengumpulan data yang digunakan untuk penyusunan TA.

Contoh Pengembangan Perangkat Lunak : (Metode yang digunakan boleh menggunakan metode lain, contoh :Agile, RAD, dll, dan wajib menunjukkan referensi ilmiah (jurnal, buku, dll) mengenai metode pengembangan perangkat lunak yang diambil)

1.4. Ruang Lingkup

Adalah batasan masalah yang akan dibahas dalam TA yang penulis buat. Batasan ini bertujuan untuk alur atau rel dari pada TA yang dibuat. Batasan dibuat dengan awal mula permasalahan sampai dengan penyelesaian yang dicapai (misal : proses pengolahan master data (data barang, data user, dan lain-lain), permohonan permintaan barang, transaksi barang keluar sampai dengan pembuatan laporan dengan menggunakan *framework Jquery*).

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem

Menjelaskan tentang teori yang berhubungan dengan judul TA yang dibuat (dari setiap kata yang diangkat sebagai judul). Penulisan definisi ini diikuti dengan

mencantumkan nama penulis dan buku/jurnal dari mana definisi tersebut dikutip (sesuaikan dengan petunjuk penulisan kutipan)

2.2. Teori Pendukung

Menjelaskan tentang teori tools yang akan digunakan dalam perancangan sistem yang akan dibahas. Isinya silahkan disesuaikan dengan tools yang akan digunakan

BAB III ANALISIS SISTEM BERJALAN

3.1. Tinjauan Perusahaan

Tinjauan perusahaan dilakukan untuk mendapatkan gambaran tentang proses bisnis berdasarkan sejarah perusahaan, struktur organisasi dan fungsi yang ada di perusahaan.

3.1.1. Sejarah Institusi/Perusahaan

Menjelaskan tentang profil dan sejarah perusahaan.

3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi

Menggambarkan tentang struktur organisasi yang ada pada perusahaan dengan membuat bagan dari susunan organisasi serta menjelaskan fungsi dan tugas dari masing-masing fungsi (*job description*).

3.2. Prosedur Sistem Berjalan

Prosedur sistem berjalan menjelaskan kegiatan utama sistem dari masalah yang menjadi tema Tugas Akhir. Prosedur sistem berjalan dalam bentuk narasi.

3.3. *Activity Diagram*

Penggambaran activity diagram tidak harus sama, sesuaikan dengan referensi yang digunakan berdasarkan buku atau artikel ilmiah (Jurnal).

3.4. Spesifikasi Dokumen Masukan

Menjelaskan secara rinci setiap dokumen input pada sistem yang digunakan pada tempat riset. Bukan tampilan program.

3.5. Spesifikasi Dokumen Keluaran

Menjelaskan secara rinci setiap dokumen output pada sistem yang digunakan pada tempat riset.

3.6. Permasalahan Pokok

Menjelaskan tentang permasalahan yang ada dan diangkat menjadi judul penulisan Tugas Akhir.

3.7. Pemecahan Masalah

Menjelaskan tentang bagaimana mengatasi masalah yang ada dan memberikan penjabaran solusi alternatif untuk sistem yang ada

BAB IV PERANCANGAN SISTEM USULAN

4.1. Tahapan Perancangan Sistem

4.1.1. Analisis Kebutuhan

Mengidentifikasi kebutuhan fungsionalitas program yang terkait dengan proses bisnis yang diusulkan

4.1.2. Rancangan *Use Case Diagram*

Penggambaran *use case diagram* tidak harus sama dengan contoh, sesuaikan dengan referensi yang digunakan berdasarkan buku atau artikel ilmiah (Jurnal)

4.1.3. Rancangan *Activity Diagram*

Penggambaran *activity diagram* tidak harus sama dengan contoh, sesuaikan dengan referensi yang digunakan berdasarkan buku atau artikel ilmiah (Jurnal)

4.1.4. Rancangan Dokumen Pengembangan Sistem

Menjelaskan secara rinci setiap rancangan dokumen pada program yang dihasilkan dan uraian. Bukan tampilan program.

4.2. Perancangan *Prototype*

Perancangan lunak ini difokuskan pada enam atribut, yaitu ERD, LRS, Spesifikasi File, Class Diagram, Sequence Diagram, dan Spesifikasi Hardware serta Software

4.2.1. *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Perancangan basis data menghasilkan pemetaan table-tabel yang digambarkan dengan *Entity Relationship Diagram* (ERD).

4.2.2. *Logical Record Structure* (LRS)

Penggambaran LRS tidak harus sama dengan contoh, sesuaikan dengan referensi yang digunakan berdasarkan buku atau artikel ilmiah (Jurnal)

4.2.3. Spesifikasi File

Menjelaskan tentang file atau table yang terbentuk dari transformasi ERD (dan atau file-file penunjang untuk web).

4.2.4. *Class Model / Class Diagram*

Menggambarkan hubungan antara entitiy class yang dibuat

4.2.5. *Sequence Diagram*

Sequence diagram yang dibuat hanya kegiatan utama dari use case

4.2.6. Rancangan Antarmuka

4.2.7. Spesifikasi *Hardware* dan *Software*

4.3. Pengujian Rancangan Antarmuka

Menjelaskan hasil pengujian rancangan antarmuka dari prototipe yang diusulkan. Antarmuka yang diuji dari sisi back-end atau front end atau keduanya. Tergantung dari hasil analisa kebutuhan yang dituliskan pada point 4.1.1 dan 4.1.2.

4.4. Jadwal Implementasi

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berisi tentang uraian perubahan system yang telah dilakukan untuk menjawab masalah yang di tuliskan di latar belakang masalah (BAB I).

5.2. Saran

Menguraikan saran yang mendukung keberhasilan dari implementasi program yang diusulkan serta pengembangan ke arah yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
SURAT KETERANGAN RISET/ PKL (WAJIB)
LAMPIRAN*

Keterangan :
***Lampiran:**
A: Dokumen Masukan Sistem Berjalan
B: Dokumen Keluaran Sistem Berjalan
C: Dokumen Masukan Sistem Usulan
D: Dokumen Keluaran Sistem Usulan

Bentuk Outline Tugas Akhir Perancangan Sistem (Desktop/Web/mobile)
Studi Kasus: Sistem Berjalan Sudah Terkomputerisasi

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas akhir

Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Lembar Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Latar belakang berisikan alasan pengambilan judul, masalah yang dialami dengan dilandasi dari artikel ilmiah (Jurnal) atau melalui data yang sah yaitu data primer dari perusahaan/instansi tempat obyek penelitian atau menggunakan data sekunder. **(**Judul tidak perlu dicantumkan dalam latar belakang tetapi digantikan dengan rumusan masalah. Referensi jurnal dimasukkan dalam latar belakang sebagai pendukung masalah atau solusi yang dibahas oleh penulis.)

1.2. Tujuan dan Manfaat

Penulis membuat dua alinea yang menguraikan tentang tujuan pembuatan TA dan manfaat penulisan TA. Tujuan pembuatan TA lebih mengarah pada apa yang ingin dicapai dari penulisan TA. Sedangkan manfaat Penulisan TA terbagi atas manfaat untuk penulis, manfaat untuk objek penelitian, dan manfaat untuk pembaca

1.3. Metode Penelitian

Menjelaskan metode penelitian dan teknik pengumpulan data yang digunakan untuk penyusunan TA.

Contoh Pengembangan Perangkat Lunak : (Metode yang digunakan boleh menggunakan metode lain, contoh :Agile, RAD, dll, dan wajib menunjukkan referensi ilmiah (jurnal, buku, dll) mengenai metode pengembangan perangkat lunak yang diambil

1.4. Ruang Lingkup

Adalah batasan masalah yang akan dibahas dalam TA yang penulis buat. Batasan ini bertujuan untuk alur atau rel dari pada TA yang dibuat. Batasan dibuat dengan awal mula permasalahan sampai dengan penyelesaian yang dicapai (misal : proses pengolahan master data (data barang, data user, dan lain-lain), permohonan permintaan barang, transaksi barang keluar sampai dengan pembuatan laporan dengan menggunakan *framework Jquery*).

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem

Menjelaskan tentang teori yang berhubungan dengan judul TA yang dibuat (dari setiap kata yang diangkat sebagai judul). Penulisan definisi ini diikuti dengan mencantumkan nama penulis dan buku/jurnal dari mana definisi tersebut dikutip (sesuaikan dengan petunjuk penulisan kutipan)

2.2. Teori Pendukung

2.2.1. *Entity Relationship Diagram*

Menjelaskan tentang definsi ERD, komponen ERD, dan LRS.

2.2.2. *Unified Modelling Language*

Menjelaskan tentang definisi UML, *activity diagram*, *use case diagram*, *class diagram*, dan *sequence diagram*.

BAB III ANALISIS SISTEM BERJALAN

3.1. Tinjauan Perusahaan

Tinjauan perusahaan dilakukan untuk mendapatkan gambaran tentang proses bisnis berdasarkan sejarah perusahaan, struktur organisasi dan fungsi yang ada di perusahaan.

3.1.1. Sejarah Institusi/Perusahaan

Menjelaskan tentang profil dan sejarah perusahaan.

3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi

Menggambarkan tentang struktur organisasi yang ada pada perusahaan dengan membuat bagan dari susunan organisasi serta menjelaskan fungsi dan tugas dari masing-masing fungsi (*job description*).

3.2. Prosedur Sistem Berjalan

Prosedur sistem berjalan menjelaskan kegiatan utama sistem dari masalah yang menjadi tema tugas akhir. Prosedur sistem berjalan dalam bentuk narasi dan diagram usecase (*usecase diagram*).

3.3. *Use Case Diagram*

3.4. *Activity Diagram*

3.5. Spesifikasi Dokumen Masukan

Menjelaskan secara rinci setiap dokumen input pada sistem yang digunakan pada tempat riset.

3.6. Spesifikasi Dokumen Keluaran

Menjelaskan secara rinci setiap dokumen output pada sistem yang digunakan pada tempat riset.

3.7. Antarmuka Program Sistem Berjalan

3.8. Spesifikasi *Hardware* dan *Software*

3.9. Permasalahan Pokok

Menjelaskan tentang permasalahan yang ada dan diangkat menjadi judul penulisan Tugas Akhir.

3.10. Pemecahan Masalah

Menjelaskan tentang bagaimana mengatasi masalah yang ada dan memberikan penjabaran solusi alternatif untuk sistem yang ada

BAB IV PERANCANGAN SISTEM USULAN

4.1. Tahapan Perancangan Sistem

4.1.1. Analisis Kebutuhan

Mengidentifikasi kebutuhan fungsionalitas program yang terkait dengan proses bisnis yang diusulkan

4.1.2. Rancangan *Use Case Diagram*

Penggambaran *use case diagram* tidak harus sama dengan contoh, sesuaikan dengan referensi yang digunakan berdasarkan buku atau artikel ilmiah (Jurnal)

4.1.3. Rancangan *Activity Diagram*

Penggambaran *activity diagram* tidak harus sama dengan contoh, sesuaikan dengan referensi yang digunakan berdasarkan buku atau artikel ilmiah (Jurnal)

4.1.4. Rancangan Dokumen Pengembangan Sistem

Menjelaskan secara rinci setiap rancangan dokumen pada program yang dihasilkan dan uraian. Bukan tampilan program.

4.2. Perancangan *Prototype*

Perancangan lunak ini difokuskan pada enam atribut, yaitu ERD, LRS, Spesifikasi File, Class Diagram, Sequence Diagram, dan Spesifikasi Hardware serta Software

4.2.1. *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Perancangan basis data menghasilkan pemetaan table-tabel yang digambarkan dengan *Entity Relationship Diagram* (ERD).

4.2.2. *Logical Record Structure* (LRS)

Penggambaran LRS tidak harus sama dengan contoh, sesuaikan dengan referensi yang digunakan berdasarkan buku atau artikel ilmiah (Jurnal)

4.2.3. Spesifikasi File

Menjelaskan tentang file atau table yang terbentuk dari transformasi ERD (dan atau file-file penunjang untuk web).

4.2.4. *Class Model / Class Diagram*

Menggambarkan hubungan antara entitiy class yang dibuat

4.2.5. *Sequence Diagram*

Sequence diagram yang dibuat hanya kegiatan utama dari use case

4.2.6. Rancangan Antarmuka

4.2.7. Spesifikasi *Hardware* dan *Software*

4.3. Pengujian Rancangan Antarmuka

Menjelaskan hasil pengujian rancangan antarmuka dari prototipe yang diusulkan. Antarmuka yang diuji dari sisi back-end atau front end atau keduanya. Tergantung dari hasil analisa kebutuhan yang dituliskan pada point 4.1.1 dan 4.1.2

4.4. Jadwal Implementasi

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berisi tentang uraian perubahan system yang telah dilakukan untuk menjawab masalah yang di tuliskan di latar belakang masalah (BAB I).

5.2. Saran

Menguraikan saran yang mendukung keberhasilan dari implementasi program yang diusulkan serta pengembangan ke arah yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
SURAT KETERANGAN RISET/ PKL (WAJIB)
LAMPIRAN*

Keterangan :
***Lampiran:**
A: Dokumen Masukan Sistem Berjalan
B: Dokumen Keluaran Sistem Berjalan
C: Dokumen Masukan Sistem Usulan
D: Dokumen Keluaran Sistem Usulan

CATATAN :

Contoh yang di tuliskan dalam penjelasan Outline Perancangan Sistem hanyalah sebagai bantuan gambaran saja. Pembahasan Use Case, Diagram Aktifitas, ERD, LRS, Class Diagram, Sequence Diagram tetap disesuikan dengan **buku referensi atau jurnal** yang dipergunakan oleh mahasiswa sebagai referensi dalam pembuatan Tugas Akhir.

Bentuk Outline Tugas Akhir Perancangan Sistem (Desktop/Web/mobile)
Studi Kasus: Mahasiswa Riset Daring (Outline Alternatif)

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas akhir
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Lembar Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Ide Perangkat Lunak

Latar belakang berisikan alasan pengambilan judul, masalah yang dialami dengan dilandasi dari artikel ilmiah (Jurnal) atau melalui data yang sah yaitu data primer dari perusahaan/instansi tempat obyek penelitian atau menggunakan data sekunder.

1.2. Analisa Masalah dan Solusi

Menganalisa masalah yang ada dan mengemukakakn solusi yang akan diusulkan

1.3. Tujuan dan Manfaat Perangkat Lunak

Mengemukakan tujuan dan manfaat dari perangkat lunak yang diusulkan

1.4. Batasan Perangkat Lunak

Menuliskan Batasan perangkat lunak yang akan dibuat

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem

Menjelaskan tentang teori yang berhubungan dengan judul TA yang dibuat (dari setiap kata yang diangkat sebagai judul). Penulisan definisi ini diikuti dengan mencantumkan nama penulis dan buku/jurnal dari mana definisi tersebut dikutip (sesuaikan dengan petunjuk penulisan kutipan)

2.2. Teori Pendukung

Menjlaskan tentang teori tools yang akan digunakan dalam perancangan sistem yang dibahas. Isinya silahkan disesuaikan dengan tools yang akan digunakan.

BAB III PEMBAHASAN

3.1. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Menuliskan penjelasan tahapan metode pengembangan perangkat lunak yang akan digunakan dikaitkan dengan judul Tugas Akhir yang dibuat (Contoh : Waterfall Model, Prototyping Model, R&D, Agile Software Development, dll).

3.2. Tahapan Pengembangan Perangkat Lunak

Menuliskan implementasi setiap tahapan dalam metode pengembangan perangkat lunak yang sudah dijelaskan atau disebutkan pada sub bab 3.1.

BAB IV PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berisi tentang uraian perubahan system yang telah dilakukan untuk menjawab masalah yang di tuliskan di latar belakang masalah (BAB I).

5.2. Saran

Menguraikan saran yang mendukung keberhasilan dari implementasi program yang diusulkan serta pengembangan ke arah yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
SURAT KETERANGAN KEABSAHAN DATA (BERMATERAI)
LAMPIRAN*

2. Outline Proyek Sistem Informasi(Desktop/Web/Mobile)

Mahasiswa WAJIB Melakukan Riset/PKL dan Aplikasi Wajib diimplementasikan di Mitra

Ada 2 jenis hasil karya yang dihasilkan dalam outline Proyek Sistem Informasi, yaitu :

1) **Laporan Tugas Akhir + Aplikasi Siap Diimplementasikan**
2) **Buku Tutorial + Aplikasi Siap Diimplementasikan**

Mahasiswa dibebaskan memilih untuk membuat salah satu dari hasil karya diatas (tidak perlu membuat keduanya).

1) Laporan Tugas Akhir + Aplikasi Siap Diimplementasikan

Bentuk Outline Tugas Akhir Proyek Sistem Informasi (Desktop/Web/mobile)

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas akhir
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Lembar Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Berisikan alasan pemilihan judul TA, dengan cara menguraikan dan menjelaskan permasalahan yang diangkat oleh penulis.

1.2. Tujuan dan Manfaat

Penulis membuat dua alinea yang menguraikan tentang tujuan pembuatan TA dan manfaat penulisan TA. Tujuan pembuatan TA lebih mengarah pada apa yang ingin dicapai dari penulisan TA. Sedangkan manfaat Penulisan TA terbagi atas

manfaat untuk penulis, manfaat untuk objek penelitian, dan manfaat untuk pembaca

1.3. Teknik Pengumpulan Data

Menjelaskan metode penelitian dan teknik pengumpulan data yang digunakan untuk penyusunan TA.

1.4. Ruang Lingkup

Adalah batasan masalah yang akan dibahas dalam TA yang penulis buat. Batasan ini bertujuan untuk alur atau rel dari pada TA yang dibuat. Batasan dibuat dengan awal mula permasalahan sampai dengan penyelesaian yang dicapai (misal : proses pengolahan master data (data barang, data user, dan lain-lain), permohonan permintaan barang, transaksi barang keluar sampai dengan pembuatan laporan dengan menggunakan *framework Jquery*).

BAB II LANDASAN TEORI

Memuat Teori pendukung pengembangan sistem/ aplikasi yang diimplementasikan. Diantaranya :

2.1. Teknik Pengumpulan Data

Menjelaskan Teori Dasar pengumpulan data misalkan Wawancara, Observasi, Studi Pustaka dan teori lainnya yang berkaitan dengan pengumpulan data.

2.1. Teknik Pengembangan Sistem

Menjelaskan tentang model pengembangan sistem yang digunakan misalkan Waterfall.

2.1. Metode Perancangan Sistem

Menjelaskan tentang definisi UML, *use case diagram & class diagram*,

2.1. Metode Perancangan *Basis Data*

Menjelaskan tentang definisi ERD, komponen ERD, dan lain-lain

2.1. Pengujian Unit

Menjelaskan tentang pengujian unit yang digunakan. Misalkan: PhpUnit, XDebug, Blackbox Testing atau pengujian lainnya.

**Poin-poin dapat ditambahkan Teori lain yang mendukung dalam pengembangan aplikasi yang dibangun.*

BAB III ANALISIS SISTEM BERJALAN

3.1. Tinjauan Mitra

Tinjauan mitra dilakukan untuk mendapatkan gambaran tentang proses bisnis berdasarkan sejarah mitra, struktur organisasi dan fungsi yang ada di mitra.

3.1.1. Sejarah Mitra

Menjelaskan tentang profil dan sejarah mitra.

3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi (*Jika Ada)

Menggambarkan tentang struktur organisasi yang ada pada mitra dengan membuat bagan dari susunan organisasi serta menjelaskan fungsi dan tugas dari masing-masing fungsi (*job description*).

3.2. Prosedur/ Proses Bisnis Sistem Berjalan

Prosedur sistem berjalan menjelaskan kegiatan utama sistem dari masalah yang menjadi tema tugas akhir. Prosedur sistem berjalan dalam bentuk narasi.

BAB IV SISTEM USULAN

4.1. Analisa Kebutuhan

Mengidentifikasi kebutuhan fungsional program yang terkait dengan proses bisnis yang diusulkan

4.2. Rancangan Sistem

(Memuat usecase, class diagram)

4.3. Rancangan Basis Data

(ERD, Spesifikasi File)

4.3. Implementasi dan Pengujian Unit

4.3.1. Implementasi

Memuat sampel view/tampilan dan kode program dari security sistem, transaksi dan laporan

4.3.2. Pengujian Unit

Pengujian terhadap program yang dibuat yang memiliki validasi di setiap formnya (contoh form login, form pendaftaran member, form transaksi) menggunakan blackbox testing yang terfokus terhadap proses masukan dan keluaran program.

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berisi tentang uraian perubahan system yang telah dilakukan untuk menjawab masalah yang di tuliskan di latar belakang masalah (BAB I).

5.2. Saran

Menguraikan saran yang mendukung keberhasilan dari implementasi program yang diusulkan serta pengembangan ke arah yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
SURAT KETERANGAN RISET/ PKL (WAJIB)
LAMPIRAN*

Keterangan :
***Lampiran:**

A. **Buku Manual Pengguna** (memuat Penjelasan Singkat Aplikasi, Tampilan/View Aplikasi & Cara Penggunaan)
B. **Dokumentasi Serah Terima Aplikasi:**
   Mahasiswa wajib memberitahukan kepada Ketua Program Studi melalui dosen pembimbing untuk mendiskusikan teknis penyerahan aplikasi kepada mitra pengguna aplikasi.**Dokumentasi : Foto Serah Terima (Minimal 5), Press Release dan Scan Lembar Serah Terima Aplikasi**

***Surat Keterangan Riset/PKL(WAJIB)**

Didalam surat keterangan riset/PKL selain memuat mahasiswa telah melakukan Riset/PKL di mitra juga harus menyebutkan bahwa aplikasi yang dibuat memang sudah diimplementasikan oleh mitra. Contoh Bukti serah terima terlampir.

2). Hasil Karya Buku/Tutorial + Aplikasi Siap Diimplementasikan

Cover Depan
Kata pengantar
Daftar isi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Berisikan alasan pemilihan judul TA, dengan cara menguraikan dan menjelaskan permasalahan yang diangkat oleh penulis.

1.2. Tools Pengembang Aplikasi

Contoh : teori aplikasi Bahasa pemrograman, sejarah dll yang digunakan, disertai referensi terkait.

1.3. Deskripsi Aplikasi

Berisi deskripsi singkat dari aplikasi yang dibangun beserta target pengguna

BAB II PERANCANGAN APLIKASI*

2.1. Rancangan Sistem

(Use case & Class Diagram dari Aplikasi yang dibangun, disertai referensi Terkait)

2.2. Rancangan Database

(ERD & Spesifikasi File dari database yang dibangun, disertai referensi Terkait)

2.3. Rancangan Form Master

(Semua Form Master beserta penjelasan dan kode program)

2.4. Rancangan Form Transaksi

(Semua Form Transaksi beserta penjelasan dan kode program)

2.5. Rancangan Laporan

(Semua Laporan/Grafik berserta penjelasan dan kode program)

2.6. Rancangan Unit

(Memuat pengujian unit dengan PhpUnit / Xdebug / Blackbox Testing dan/atau pengujian unit lainnya)

BAB III PENUTUP

3.1. Kesimpulan

Berisi tentang uraian perubahan system yang telah dilakukan.

3.2. Saran

Menguraikan saran yang mendukung keberhasilan dari implementasi program yang diusulkan serta pengembangan ke arah yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA
BIOGRAFI PENULIS
COVER BELAKANG
LAMPIRAN*

***Keterangan Lampiran:**

Buku Manual Pengguna (memuat Penjelasan Singkat Aplikasi, Tampilan/View Aplikasi & Cara Penggunaan)

Outline Perancangan Program - Bisnis (Desktop/Web/Mobile)

a. Bentuk Outline Tugas Akhir Perancangan Program Bisnis (Mahasiswa TIDAK Melakukan Riset/PKL tetapi WAJIB Melakukan Observasi)

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas akhir
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Lembar Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol

Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Berisikan alasan pemilihan judul TA, dengan cara menguraikan dan menjelaskan permasalahan yang diangkat oleh penulis.

1.2. Tujuan dan Manfaat

Penulis membuat dua alinea yang menguraikan tentang tujuan pembuatan TA dan manfaat penulisan TA. Tujuan pembuatan TA lebih mengarah pada apa yang ingin dicapai dari penulisan TA. Sedangkan manfaat Penulisan TA terbagi atas manfaat untuk penulis, manfaat untuk objek penelitian, dan manfaat untuk pembaca

1.3. Metode Penelitian

Menjelaskan metode penelitian dan teknik pengumpulan data yang digunakan untuk penyusunan TA.

Contoh Pengembangan Perangkat Lunak : (Metode yang digunakan boleh menggunakan metode lain, contoh :Agile, RAD, dll, dan wajib menunjukkan referensi ilmiah (jurnal, buku, dll) mengenai metode pengembangan perangkat lunak yang diambil

1.4. Ruang Lingkup

Adalah batasan masalah yang akan dibahas dalam TA yang penulis buat. Batasan ini bertujuan untuk alur atau rel dari TA yang dibuat. Batasan dibuat dengan awal mula permasalahan sampai dengan penyelesaian yang dicapai (misal : proses pengolahan master data (data barang, data supplier, dan lain-lain), sampai dengan pembuatan laporan dengan menggunakan bahasa pemrograman yang dipahami).

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem

Menjelaskan tentang teori yang berhubungan dengan judul TA yang dibuat (dari setiap kata yang diangkat sebagai judul). Penulisan definisi ini diikuti dengan mencantumkan nama penulis dan buku/jurnal dari mana definisi tersebut dikutip (sesuaikan dengan petunjuk penulisan kutipan).

2.2. *Tools Program*

Menjelaskan tools program yang digunakan dan cantumkan referensinya

BAB III PEMBAHASAN

3.1. Hasil Observasi atau Literasi Proses Bisnis Sejenis

Uraikan proses bisnis hasil observasi atau literasi.

3.2. Analisis Kebutuhan

Menguraikan gambaran tentang bagaimana prosedur dari sistem yang menjadi topik penulisan ada yang disesuaikan dengan ruang lingkup dari TA yang dibuat. Sebaiknya prosedur ini dibuat dalam uraian per– sub-prosedur atau per-bagian disertai dengan bagian-bagian dan dokumen yang dibutuhkan pada sistem tersebut (analisis kebutuhan).

3.3. Rancangan Dokumen

Menguraikan secara rinci setiap rancangan dokuman masukan yang digunakan dalam sistem dengan uraian parameter-parameter dokumen tersebut dengan parameter-parameter dokumennya

3.4. *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Perancangan basis data menghasilkan pemetaan tabel-tabel yang digambarkan dengan *Entity Relationship Diagram* (ERD).

3.5. *Logical Record Structure* (LRS)

3.6. Spesifikasi File

3.7. Pengkodean

3.8. Spesifikasi Program

3.9. Spesifikasi Sistem Komputer

3.10. Implementasi

3.11. Pengujian Unit

Pengujian terhadap program yang dibuat menggunakan *blackbox testing* yang fokus terhadap proses masukan dan keluaran program.

BAB IV PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berisi tentang uraian perubahan system yang telah dilakukan untuk menjawab masalah yang di tuliskan di latar belakang masalah (BAB I).

4.2. Saran

Menguraikan saran yang mendukung keberhasilan dari implementasi program yang diusulkan serta pengembangan ke arah yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
Lampiran A Dokumen Masukan Program
Lampiran B Dokumen Keluaran Program

CATATAN :

1. Contoh yang di tuliskan dalam penjelasan Outline Perancangan Program Bisnis hanyalah sebagai bantuan gambaran saja. Pembahasan ERD, LRS dan lain-lain tetap disesuaikan dengan **buku referensi atau jurnal** yang dipergunakan oleh mahasiswa sebagai referensi dalam pembuatan Tugas Akhir.
2. Mahasiswa yang melakukan observasi **bukan riset/PKL sehingga tidak memerlukan surat keterangan riset/PKL.** Observasi atau literasi dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui proses bisnis yang sudah ada.
3. Judul Tugas Akhir yang dibuat tidak perlu mencantumkan nama tempat observasi.

b. Bentuk Outline Tugas Akhir Perancangan Program - Bisnis (Mahasiswa Melakukan Riset/PKL)

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas akhir
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Lembar Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar

Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Berisikan alasan pemilihan judul TA, dengan cara menguraikan dan menjelaskan permasalahan yang diangkat oleh penulis.

1.2. Tujuan dan Manfaat

Penulis membuat dua alinea yang menguraikan tentang tujuan pembuatan TA dan manfaat penulisan TA. Tujuan pembuatan TA lebih mengarah pada apa yang ingin dicapai dari penulisan TA. Sedangkan manfaat Penulisan TA terbagi atas manfaat untuk penulis, manfaat untuk objek penelitian, dan manfaat untuk pembaca

1.3. Metode Penelitian

Menjelaskan metode penelitian dan teknik pengumpulan data yang digunakan untuk penyusunan TA.

Contoh Pengembangan Perangkat Lunak : (Metode yang digunakan boleh menggunakan metode lain, contoh :Agile, RAD, dll, dan wajib menunjukkan referensi ilmiah (jurnal, buku, dll) mengenai metode pengembangan perangkat lunak yang diambil

1.4. Ruang Lingkup

Adalah batasan masalah yang akan dibahas dalam TA yang penulis buat. Batasan ini bertujuan untuk alur atau rel dari TA yang dibuat. Batasan dibuat dengan awal mula permasalahan sampai dengan penyelesaian yang dicapai (misal : proses pengolahan master data (data barang, data supplier, dan lain-lain), sampai dengan pembuatan laporan dengan menggunakan bahasa pemrograman yang dipahami).

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem

Menjelaskan tentang teori yang berhubungan dengan judul TA yang dibuat (dari setiap kata yang diangkat sebagai judul). Penulisan definisi ini diikuti dengan mencantumkan nama penulis dan buku/jurnal dari mana definisi tersebut dikutip (sesuaikan dengan petunjuk penulisan kutipan).

2.2. *Tools Program*

Menjelaskan tools program yang digunakan dan cantumkan referensinya

BAB III PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan

3.1.1. Sejarah Perusahaan

3.1.2. Struktur Organisasi

3.2. Analisis Kebutuhan

Menguraikan gambaran tentang bagaimana prosedur dari sistem yang menjadi topik penulisan ada yang disesuaikan dengan ruang lingkup dari TA yang dibuat. Sebaiknya prosedur ini dibuat dalam uraian per– sub-prosedur atau per-bagian disertai dengan bagian-bagian dan dokumen yang dibutuhkan pada sistem tersebut (analisis kebutuhan).

3.3. Rancangan Dokumen

Menguraikan secara rinci setiap rancangan dokuman masukan yang digunakan dalam sistem dengan uraian parameter-parameter dokumen tersebut dengan parameter-parameter dokumennya\

3.4. *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Perancangan basis data menghasilkan pemetaan tabel-tabel yang digambarkan dengan *Entity Relationship Diagram* (ERD).

3.5. *Logical Record Structure* (LRS)

3.6. Spesifikasi File

3.7. Pengkodean

3.8. Spesifikasi Program

3.9. Spesifikasi Sistem Komputer

3.10. Implementasi

3.11. Pengujian Unit

Pengujian terhadap program yang dibuat menggunakan *blackbox testing* yang fokus terhadap proses masukan dan keluaran program.

BAB IV PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berisi tentang uraian perubahan system yang telah dilakukan untuk menjawab masalah yang di tuliskan di latar belakang masalah (BAB I).

4.2. Saran

Menguraikan saran yang mendukung keberhasilan dari implementasi program yang diusulkan serta pengembangan ke arah yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
Lampiran A Dokumen Masukan Program
Lampiran B Dokumen Keluaran Program
Lampiran C Dokumen Pendukung Implementasi Aplikasi (jika aplikasi diimplementasikan pada tempat riset)

CATATAN :

1. Contoh yang di tuliskan dalam penjelasan Outline Perancangan Program Bisnis hanyalah sebagai bantuan gambaran saja. Pembahasan ERD, LRS dan lain-lain tetap disesuaikan dengan **buku referensi atau jurnal** yang dipergunakan oleh mahasiswa sebagai referensi dalam pembuatan Tugas Akhir.
2. Mahasiswa melakukan **riset/PKL sehingga memerlukan surat keterangan riset/PKL.**
3. Judul Tugas Akhir yang dibuat tidak perlu mencantumkan nama tempat observasi.

c. Bentuk Outline Tugas Akhir Perancangan Program – *Games/IoT/Augmented Reality*

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas akhir
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Lembar Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel

Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Dalam latar belakang masalah jabarkan mengenai pentingnya alasan pembuatan Aplikasi Game/IoT/Augmented Reality sehingga diperoleh fakta-fakta bahwa aplikasi yang dibaut memang dibutuhkan. Alasan pembuatan aplikasi dapat disajikan dalam bentuk data statistik dari website resmi yang dapat dipertanggungjawabkan atau data yang diperoleh dari Artikel ilmiah.

Judul tidak perlu dicantumkan dalam latar belakang tetapi digantikan dengan rumusan masalah. Referensi jurnal dimasukan dalam latar belakang sebagai pendukung masalah atau solusi yang dibahas oleh penulis.

1.2. Tujuan dan Manfaat

Penulis membuat dua alinea yang menguraikan tentang tujuan pembuatan TA dan manfaat penulisan TA. Tujuan pembuatan TA lebih mengarah pada apa yang ingin dicapai dari penulisan TA. Sedangkan manfaat Penulisan TA terbagi atas manfaat untuk penulis, manfaat untuk objek penelitian, dan manfaat untuk pembaca

1.3. Metode Penelitian

Menjelaskan metode penelitian dan teknik pengumpulan data yang digunakan untuk penyusunan TA.

Contoh Pengembangan Perangkat Lunak : (Metode yang digunakan boleh menggunakan metode lain, contoh :Agile, RAD, dll, dan wajib menunjukkan referensi ilmiah (jurnal, buku, dll) mengenai metode pengembangan perangkat lunak yang diambil

1.4. Ruang Lingkup

Adalah batasan masalah yang akan dibahas dalam TA yang penulis buat sehingga penulisan Tugas Akhir akan lebih fokus dan terarah. Contohnya (Ruang Lingkup dalam tugas akhir ini adalah pembuatan aplikasi dan lain-lain).

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar *Game/IoT/Augmented Reality*

Sajikan pengertian berdasarkan buku dan artikel ilmiah mengenai konsep dasar aplikasi yang diciptakan. Menjelaskan tentang teori yang berhubungan dengan judul TA yang dibuat (dari setiap kata yang diangkat sebagai judul). Penulisan definisi ini diikuti dengan mencantumkan nama penulis dan buku dari mana definisi tersebut dikutip (sesuaikan dengan petunjuk penulisan kutipan).

2.2. Metode Pengembangan *Game/IoT/Augmented Reality*

Jabarkan mengenai penjelasan metode pengembangan yang digunakan dalam pembuatan program aplikasi game/IoT/Augmented Reality berdasarkan buku referensi dan artikel ilmiah yang sesuai dengan judul yang diambil.

Salah satu metode pengembangan game yang dapat digunakan adalah Game Development Live Cycle (GDLC). Untuk IoT salah satu metodenya dapat menggunakan Prepare, Plan, Design, Implement, Operate dan Optimize (PPDIOO). Sedangkan untuk AR salah satu metode yang dapat digunakan adalah Agile.

2.3. Tools Pengembangan *Game/IoT/Augmented Reality*

Menjelaskan mengenai tools yang digunakan untuk membuat aplikasi game/IoT/Augmented Reality dengan menggunakan buku referensi dan artikel ilmiah sebagai ajuan penjelasan tools.

BAB III PEMBAHASAN

Pembahasan disesuaikan dengan sub bab yang ada pada bab 2.2 metode pengembangan game/IoT/Augmented Reality. Sehingga penulisan pada bab III bisa bervariasi tidak selalu sama antar mahasiswa.

BAB IV PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berisi tentang uraian perubahan system yang telah dilakukan untuk menjawab masalah yang di tuliskan di latar belakang masalah (BAB I).

4.2. Saran

Menguraikan saran yang mendukung keberhasilan dari implementasi program yang diusulkan serta pengembangan ke arah yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
LAMPIRAN

CATATAN :

1. Mahasiswa diharuskan melakukan observasi **bukan riset/PKL sehingga tidak memerlukan surat keterangan riset/PKL.** Observasi dilakukan dengan tujuan untuk membandingkan bisnis proses yang berlangsung pada satu tempat dengan tempat lainnya. Mahasiswa diwajibkan untuk melampirkan dokumen bukti wawancara dalam kuisioner.
2. Menambahkan atribut-atribut atau identitas UBSI dalam game, sehingga identitas UBSI tidak hanya terdapat pada profil pembuat game saja.
3. Judul Tugas Akhir yang dibuat tidak perlu mencantumkan nama tempat observasi.

3.2.4 Program Studi Sistem Informasi Akuntansi (Program Diploma Tiga)

1. Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi (Individu dan/Kelompok 2 org)

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Abstraksi
Daftar isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Penjelasan perkembangan IT secara umum, latar belakang pemilihan judul, dan permasalahan yang dibahas dalam Tugas Akhir.

1.2. Maksud dan Tujuan

Maksud dari penulisan Tugas Akhir

Tujuan penulisan Tugas Akhir sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (D.III) program studi Sistem Informasi Akuntansi pada Universitas Bina Sarana Informatika

1.3. Metode Penelitian

1.3.1. Metode Pengumpulan Data

Pengamatan langsung, wawancara, studi pustaka

1.3.2. Metode Pengembangan *Software*

1) Analisis kebutuhan *software*
   Menganalisis semua kebutuhan termasuk dokumen dan *interface* yang diperlukan guna menentukan solusi *software* yang akan digunakan sebagai proses komputerisasi sistem.
2) Desain
   Mendefinisikan kebutuhan sistem yang terkait dengan pengembangan aplikasi terkait rancangan database, *software architecture* dan *user interface* yang akan dibuat.
3) *Code Generation*
   Menentukan bahasa pemrograman yang akan digunakan dan menentukan apakah program yang dibuat termasuk pemrograman terstruktur atau berbasis object.
4) *Testing*
   Mendeskripsikan proses pengujian yang akan dilakukan dengan menggunakan *blackbox testing*.
5) *Support*
   Mendefinisikan upaya-upaya pengembangan terhadap sistem yang sedang dibuat dalam menghadapi mengantisipasi perkembangan maupun perubahan sistem bersangkutan terkait dengan *hardware* dan *software* yang akan digunakan.

1.4. Ruang Lingkup

Berisi penjelasan lingkup bahasan dari Tugas Akhir

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar

Teori sistem dan program secara umum.

2.2. Peralatan Pendukung

Teori tentang peralatan pendukung yang digunakan.

BAB III PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan

Terdiri dari sejarah perusahaan, struktur organisasi dan uraian tugas tanggung jawab.

3.2. Tinjauan Kasus

Menguraikan gambaran tentang bagaimana prosedur dari sistem yang menjadi tema penulisan harus disesuaikan dengan ruang lingkup TA yang dibuat.

3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan

Prosedur ini boleh dibuat dalam uraian per sub prosedur atau secara keseluruhan yang menjelaskan prosedur dari awal sampai akhir disertai dengan bagian-bagian dan dokumen yang digunakan pada sistem tersebut.

3.2.2. Activity Diagram

Menggambarkan Activity Diagram sesuai dengan proses bisnis yang telah diuraikan.

3.2.3. Dokumen Masukan

Menguraikan secara rinci setiap dokumen masukan yang digunakan.

3.2.4. Dokumen Keluaran

Menguraikan secara rinci setiap dokumen keluaran yang dihasilkan.

3.2.5. Permasalahan Pokok

Penjelasan detail mengenai permasalahan atau kelemahan yang ada didalam sistem berjalan.

3.2.6. Pemecahan Masalah

Penjelasan detail mengenai alternative pemecahan masalah yang di usulkan untuk menangani permasalahan yang sudah disebutkan pada point sebelumnya.

3.3. Analisis Kebutuhan Software

Berisi gambaran tentang Analisis Kebutuhan, *Use Case Diagram* dan *Activity Diagram* sesuai dengan studi kasus yang dibahas.

3.4. Desain

Berisi penggambaran lengkap *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Logical Record Structure* (LRS), Spesifikasi File, *User Interface* dan Spesifikasi *Hardware Software* yang disarankan sesuai dengan studi kasus yang dibahas dalam Skripsi pada Program Sarjana (S1) dan Tugas Akhir pada Program Diploma Tiga (D3).

3.5. Implementasi

Berisi penjelasan tentang *code generation* yang menampilkan listing program pada form yang terkait dengan proses bisnis utamanya, *testing* menggunakan *black box testing* dan spesifikasi *hardware dan software*.

BAB IV PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Menguraikan kesimpulan dari Tugas Akhir yang dibuat

4.2. Saran

Menguraikan saran guna mendukung keberhasilan dari implementasi program aplikasi akuntansi yang diusulkan dan pengembangan di masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
SURAT KETERANGAN PKL/RISET
LAMPIRAN-LAMPIRAN

2. Outline Penerapan Software Akuntansi (Zahir/Myob/Accurate/dll)

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah
Penjelasan tentang alasan pemilihan outline aplikasi program akuntansi

1.2. Maksud dan Tujuan
Maksud dari penulisan Tugas Akhir : berisi uraian maksud penulisan Tugas Akhir. Tujuan penulisan Tugas Akhir sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (D3)

1.3. Metode Pengumpulan Data
Terdiri dari : Observasi, Wawancara dan Studi Pustaka

1.4. Ruang Lingkup
Berisi penjelasan tentang batasan ruang lingkup dari Tugas Akhir yang disusun

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Akuntansi
Berisi teori akuntansi secara umum

2.2. Tool Aplikasi
Disebutkan nama softwarenya secara langsung contoh: MYOB Premier versi 13, Zahir versi 5 dll)

BAB III PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan
Berisi penjabaran tentang tempat riset, sejarah perusahaan dan struktur organisasi serta fungsi

3.2. Tinjauan Kasus
Berisi mengenai kasus/tema yang disusun

3.3. Pencatatan Akuntansi Manual
Terdiri dari pencatatan akuntansi manual yang dilakukan terhadap transaksi yang dibahas mulai dari saldo awal akun, saldo awal hutang dan piutang, jurnal, buku besar, neraca saldo sampai dengan laporan keuangan : laba/rugi, perubahan modal, neraca. Bukti transaksi di lampirkan dalam daftar lampiran (Wajib).

3.4. Pencatatan Dengan Tool Aplikasi
3.4.1. Instalasi Software

Menjelaskan Bagaimana langkah-langkah menginstall software aplikasi akuntansi.

3.4.2. Setup Awal

a. Membuat *Database* Perusahaan
Berisi langkah-langkah dalam membuat database perusahaan baru

b. Membuat Kode *Account*
Berisi daftar kode account yang digunakan dalam perusahaan sesuai dengan bidang usahanya

c. Membuat Link *Account*
Berisi link account yang digunakan

d. Membuat Kode Barang/Jasa
Berisi kode barang/jasa yang digunakan dalam perusahaan

e. Membuat Kode *Customer*
Berisi daftar kode dan nama customer perusahaan

f. Membuat Kode *Supplier*
Berisi daftar kode dan nama customer perusahaan

g. Membuat Kode Pajak
Berisi daftar kode pajak yang digunakan perusahaan

h. Membuat Daftar Mata Uang
Berisi daftar kode dan nama mata uang yang digunakan perusahaan

i. Setup *Inventory*
Berisi data persediaan barang

3.4.3. Input Saldo Awal

a. Input Saldo Awal *Account*
Berisi saldo akhir *account* periode sebelumnya untuk digunakan sebagai saldo awal account di periode yang dibahas dalam Tugas Akhir

b. Input Saldo Awal Hutang
Berisi saldo akhir hutang periode sebelumnya untuk digunakan sebagai saldo awal hutang di periode yang dibahas dalam Tugas Akhir

c. Input Saldo Awal Piutang
Berisi saldo akhir piutang periode sebelumnya untuk digunakan sebagai saldo awal piutang di periode yang dibahas dalam Tugas Akhir

d. Input Saldo Awal *Inventory*
Berisi saldo awal persediaan barang

3.4.4. Input Data Transaksi
Berisi input dari semua transaksi yang ada dalam 1 periode transaksi (1 Bulan) ke dalam tool aplikasi yang digunakan. Bukti transaksi wajib dilampirkan dalam lampiran.

3.4.5. Laporan
Laporan yang dihasilkan laba/rugi, perubahan modal, neraca

3.4.6. Analisa Laporan Keuangan
Analisis laporan keuangan adalah suatu proses penelitian laporan keuangan beserta unsur-unsurnya yang bertujuan untuk mengevaluasi dan memprediksi kondisi keuangan perusahaan, mengevaluasi hasil-hasil yang telah dicapai perusahaan.
Beberapa tujuan dan manfaat bagi berbagai pihak dengan adanya analisis laporan keuangan adalah :

a. Untuk mengetahui posisi keuangan perusahaan dalam suatu periode tertentu, baik harta, kewajiban, modal maupun hasil usaha yang telah dicapai .
b. Untuk mengetahui kelemahan-kelemahan apa saja yang menjadi kekurangan perusahaan.
c. Untuk mengetahui kekuatan-kekuatan yang dimiliki.

BAB IV PENUTUP

4.1. **Kesimpulan**

Menguraikan tentang kesimpulan dari Tugas Akhir yang sudah dibahas.

4.2. **Saran-saran**

Menguraikan saran guna mendukung keberhasilan dari implementasi program aplikasi akuntansi yang diusulkan dan pengembangan di masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
SURAT KETERANGAN PKL/RISET
LAMPIRAN-LAMPIRAN

3. Outline Aplikasi Program Interaktif (Desktop/Web/Animasi/Mobile)

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Abstraksi
Daftar isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Penjelasan perkembangan IT secara umum, latar belakang pemilihan judul, dan permasalahan yang dibahas dalam Tugas Akhir.

1.2. Maksud dan Tujuan

Maksud dari penulisan Tugas Akhir

Tujuan penulisan Tugas Akhir sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga

1.3. Metode Penelitian

1.3.1. Metode Pengumpulan Data

Pengamatan langsung, wawancara, studi pustaka

1.3.2. Metode Pengembangan *Software*

1. Analisis kebutuhan *software*

   Menganalisis semua kebutuhan termasuk dokumen dan interface yang diperlukan guna menentukan solusi *software* yang akan digunakan sebagai proses komputerisasi sistem.

2. Desain

   Mendefinisikan kebutuhan sistem yang terkait dengan pengembangan aplikasi terkait rancangan database, *software architecture* dan *user interface* yang akan dibuat.

3. *Code Generation*
   Menentukan bahasa pemrograman yang akan digunakan dan menentukan apakah program yang dibuat termasuk pemrograman terstruktur atau berbasis *object*.
4. *Testing*
   Mendeskripsikan proses pengujian yang akan dilakukan dengan menggunakan *blackbox testing*.
5. *Support*
   Mendefinisikan upaya-upaya pengembangan terhadap sistem yang sedang dibuat dalam menghadapi mengantisipasi perkembangan maupun perubahan sistem bersangkutan terkait dengan *hardware* dan *software* yang akan digunakan.

1.4. Ruang Lingkup

Berisi penjelasan lingkup bahasan dari Tugas Akhir

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar

Teori pendukung perancangan program secara umum

2.2. Peralatan Pendukung

Teori tentang peralatan pendukung perancangan program yang digunakan.

BAB III PEMBAHASAN

Pembahasan Tugas Akhir disesuikan dengan tema pembahasan masing-masing(*Web/Science/Mobile*).

BAB IV PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Menguraikan tentang kesimpulan dari Tugas Akhir yang sudah dibahas.

4.2. Saran-saran

Menguraikan saran guna mendukung keberhasilan dari implementasi program aplikasi akuntansi yang diusulkan dan pengembangan di masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
SURAT KETERANGAN PKL/RISET
LAMPIRAN-LAMPIRAN

3.2.5. Program Studi Teknologi Komputer (Program Diploma Tiga)

1. Outline Jaringan Komputer

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pembahasan mengenai latar belakang pemilihan obyek penelitian (Jaringan Komputer) yang dipilih berdasarkan kebutuhan teknologi saat ini. Latar belakang juga memuat keterkaitan jaringan komputer dengan obyek penelitian yang diambil.

1.2. Tujuan dan Manfaat

Penulis memberikan penjelasan terpisah mengenai tujuan dan Manfaat dari pembuatan TA. Tujuan pembuatan TA lebih mengarah pada apa yang ingin dicapai dari penulisan TA. Sedangkan manfaat Penulisan TA terbagi atas manfaat untuk penulis, manfaat untuk objek penelitian, dan manfaat untuk pembaca.

CONTOH Tujuan dan Manfaat :

Tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Untuk mengetahui bagaimana sistem jaringan pada rumah sakit XYX yang sedang berjalan saat ini.
2. Merancang sistem jaringan terbaru atau mengembangkan sistem jaringan menggunakan… pada rumah sakit XYZ.
3. Agar hasil penelitian dapat dimanfaatkan dan digunakan oleh instansi sebagai referensi dasar untuk mengambil solusi dari permasalahan yang ada.

Sedangkan manfaat penulisan tugas akhir adalah sebagai berikut:

1. Manfaat untuk penulis

Sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (DIII) Program Studi Teknologi Komputer di Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Bina Sarana Informatika.

2. Manfaat untuk objek penelitian

a. Sebagai bahan evaluasi terhadap sistem jaringan yang sedang berjalan.

b. Menghasilkan suatu rancangan sistem jaringan yang dapat membantu dan memudahkan pada operasioanal Rumah sakit XYZ.

3. Manfaat untuk pembaca

Memberikan pemahaman mengenai konsep perancangan jaringan menggunakan ….dan lain-lain

1.3. Metode Penelitian

Pembahasan mengenai metode yang digunakan dalam melakukan analisa dan pengumpulan data. Metode penelitian yang dilakukan ada tiga macam, yaitu: 1) Metode Observasi, 2) Metode Wawancara dan 3) Studi Pustaka

1.4. Ruang Lingkup

Pembahasan mengenai ruang lingkup bahasan dari sistem jaringan komputer yang dianalisa.

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terkait

Kutipan dari jurnal yang membahas penelitian terkait dengan tema yang diambil. Menggunakan software Mendeley dengan metode APA. Jurnal terkait minimal 5 tahun kebelakang dari tahun berjalan. Minimal 5 kutipan jurnal terkait.

2.2. Tinjauan Pustaka

Berisi pengertian dan penjelasan mengenai jaringan komputer yang diperoleh dari sumber referensi yang digunakan.

BAB III PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan

3.1.1. Sejarah Perusahaan

Berisi tentang sejarah pendirian perusahaan, visi dan misi perusahaan dan bidang usaha perusahaan.

3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi

Berisi tentang gambar struktur organisasi perusahaan serta penjelasan fungsi dan tugasnya.

3.2. Analisa Jaringan *(* Jika membangun jaringan baru tidak perlu di sertakan diganti studi kasus)*

Berisi tentang informasi dan hasil dari analisa baik itu berupa informasi yang didapat di lapangan atau perusahaan maupun hasil pengembangan informasi yang didapat.

3.2.1. Blok Jaringan

Sebelum penulis menaruhkan blok jaringan yang ada pada obyek penelitian, penulis terlebih dahulu menggambarkan secara umum jaringan ada di dalam obyek penelitian. Sebagai gambaran dalam menjelaskan secara umum penulis dapat menceritakan, melalui bantuan seperti : tata gedung obyek, tata lantai obyek, tata ruangan obyek dan lain-lain (menceritakan penggambaran obyek penelitian dalam penulisan).

Contoh :

Di dalam sistem jaringan komputer pada PT XXX, secara umum menggunakan jaringan client-server dengan koneksi kabel. Terdapat 2 buah server yang berfungsi sebagai mail server dan Proxy server. Untuk lebih jelasnya dibawah ini penulis mendeskripsikan secara umum

terlebih dahulu perangkat-perangkat jaringan komputer di dalam gedung PT XXX yang terdiri dari 3 (tiga) lantai, adalah sebagai berikut :

1. Di dalam PT XXX terdapat dua buah server, server pertama terdapat pada lantai III yang berfungsi sebagai Mail server, selanjutnya server Proxy yang terdapat pada lantai II. Proxy server ini adalah penghubung terminal hub yang berada pada Lantai I dan Lantai II.
2. Terminal yang digunakan berupa hub berjumlah tiga buah yang terdapat pada masing-masing lantai satu buah.
3. Dan jumlah PC yang dijadikan client berjumlah pada lantai I terdapat 15 buah PC Client, lantai II terdapat 20 PC Client dan lantai III berjumlah 10 PC Client.
4. Kabel yang digunakan di dalam pembentukan jaringan komputer yang ada pada PT XXX kabel UTP cat 5 dan UTP cat 1.
5. Berikutnya satu buah modem yang terletak pada Lantai III dan terhubung dengan melalui media kabel ke terminal hub yang berada pada lantai III.
6. Ada sebuah printer yang digunakan yang terletak pada Lantai III yang terhubung langsung dengan Mail Server.

Selanjutnya setelah penulis Tugas Akhir menggambarkan secara umum jaringan komputer yang ada di dalam obyek peneltian ini, berikutnya penulis Tugas Akhir menaruhkan gambar blok jaringan. Gambar pada blok jaringan ini berupa gambar blok tidak dalam bentuk aslinya (gambar perangkatnya), tetapi digambarkan sistem koneksi antar perangkatnya harus sesuai dengan aslinya yaitu sistem koneksi jaringan perangkat-perangkat yang ada di dalam obyek penelitian.

Contoh :

Sumber: Blok diagram jaringan perusahan PT. XXX

Gambar III.1

Blok diagram jaringan PT. XXX

Selanjutnya masih di dalam subbab 3.2.1 Blok Jaringan dalam menjelaskan topologi yang digunakan pada obyek penelitian alangkah baiknya penulis Tugas Akhir dapat menspesifikasikan terlebih dahulu dengan membagi beberapa gambar blok jaringan sesuai dengan kemampuan analisa penulis melihat topologi yang digunakan pada obyek penelitian dan selanjutnya diambil kesimpulan dari hasil pemecahan blok-blok jaringan tersebut diatas yang penulis Tugas Akhir analisa. Berikut contoh penggambaran topologi yang dimaksud :
Contoh :

Untuk menjelaskan Topologi yang digunakan pada PT. XXX penulis memberikan beberapa pengelompokkan agar mudah dipahami jenis topologi yang digunakannya. Pengelompokkan ini berdasarkan pengetahuan penulis, dan nanti secara keseluruhan akan ditarik kesimpulan dari pengelompokkan tersebut. Pengelompokkan ini berdasarkan penulis adalah sebagai berikut :

1. Penentuan Topologi pertama berdasarkan blok jaringan yang terdiri dari Modem-Hub Lant 3-Hub Lant 2-PC Router-Hub Lant 1.

Gambar III.6

Pengelompokkan Analisis Topologi Jaringan 1

Sesuai dengan gambar pada blok jaringan penulis menganalisa blok jaringan yang digunakan untuk menghubungkan Modem-Hub Lant 3-Hub Lant 2-PC Router-Hub Lant 1 adalah topologi bus. Dengan alasan perangkat-perangkat tersebut diatas terhubung seperti garis lurus, yang megasumsikan bahwa itu adalah topologi bus.

Dan Seterusnya……

Berdasarkan kemampuan penulis dalam menganalisa topologi yang digunakan pada obyek penelitian sampai penulis melakukan resume berdasarkan pengelompokkan-pengelompokkan tersebut. Contoh dalam menarik kesimpulan dari analisis pengelompokkan topologi yang dilakukan oleh penulis Tugas Akhir.

Jadi dapat disimpulkan topologi jaringan yang digunakan oleh PT XXX menggunakan topologi gabungan antara topologi ……. Maka dengan ini penulis memberikan analisa tentang topologi yang digunakan oleh PT XXX adalah topologi ……..

3.2.2. Skema Jaringan

Berisi tentang gambar skema jaringan komputer pada obyek penelitian (gambar skema jaringan dapat berasal dari perusahaan berupa dokumen gambar atau dibuat menggunakan aplikasi visio atau aplikasi sejenis yang dapat memvisualisasikan gambar seperti bentuk aslinya). Selanjutnya deskripsikan perangkat-perangkat jaringan komputer secara detail pada obyek penelitian sehingga menjadi deskripsi yang saling terhubung antara perangkat jaringan yang satu dengan perangkat jaringan lainnya. Dan terakhir pembahasan pada subbab 3.3.2 Skema Jaringan ini adalah menganalisa IP Address yang digunakan (menjelaskan Net Id, Host Id dan Subnet) minimal yang digunakan pada obyek penelitian jika itu hanya menggunakan Subnetmask Default yang digunakan pada IP Address obyek penelitian, jika yang digunakan adalah subnetting maka penulis Tugas Akhir sebaiknya menjelaskan Subnetting yang digunakan pada obyek penelitian.

Contoh :

Sumber: Skema jaringan perusahan PT. XXX

Gambar III.10

Skema jaringan PT. XXX

Mendeskripsikan perangkat-perangkat jaringan komputer secara detail pada obyek penelitian sehingga menjadi deskripsi yang saling terhubung antara perangkat jaringan yang satu dengan perangkat jaringan lainnya.
Contoh :

Secara umum jaringan pada PT XXX telah dijelaskan di dalam blok jaringan dan pada skema jaringan ini penulis berusaha menjelaskan jaringan komputer yang ada secara detail. Berikut ini penjelasan jaringan komputer PT XXX secara detail, adalah sebagai berikut :

1. Server yang terhubung pada hub pertama berfungsi sebagai Proxy Server, sedangkan Server yang terhubung pada hub ketiga berfungsi sebagai sebagai Mail server. Penjelasan mengenai server-server yang ada di dalam PT XXX adalah sebagai berikut:

   a. Proxy Server

      Proxy server yang digunakan pada PT XXX berfungsi sebagai sebagai gateway yang menjadi pembatas antara jaringan yang ada pada lantai 1 dengan jaringan yang ada di lantai 2 dan lantai 3. Ini disebabkan karena di dalam PT XXX pada lantai 2 dan lantai 3 terdapat beberapa folder-folder penting yang di share oleh komputer-komputer antar 2 (dua) lantai tersebut, dan ini disebabkan juga bagi tamu yang berkunjung di perusahaan ini diberikan akses pada lantai 1 jadi pengunjung tidak dapat mengakses jaringan pada lantai 2 dan lantai 3. Selain itu juga proxy server ini berfungsi sebagai pemblok situs-situs yang dianggap kurang mensupport pegawai-pegawai dalam bekerja. Seperti situs judi, situs streaming film, situs streaming televisi dan lain-lain.

   b. Mail Server

      Diharapkan penulis Tugas Akhir menceritakan/mendeskripsikan mail server yang ada didalam obyek penelitian berdasarkan fungsi, sistem maupun kemampuannya dalam mendukung sistem jaringan yang ada di dalam obyek penelitian. Diharapkan dalam menceritakan/mendeskripsikan dapat menjadi kalimat yang tidak boleh teoritis tetapi juga dapat menjelaskan dalam bentuk seperti nyata dan asli apa yang ada di dalam obyek penelitian.

2. Dan Seterusnya.....

   Pada bahasan ini juga dijelaskan tentang IP Address yang digunakan berupa kelas, Net ID, Host ID dan Subnet (subneting jika IP Address yang digunakan mengalami subnetting) pada obyek penelitian.
   Contoh :

Tabel III.1

Daftar IP Adrees

No	Perangkat Keras	IP Address	Subnet
Lantai I			
1.	Client lantai 1 (15 Client)	192.168.2.65 s/d 80	255.255.255.224
2.	PC Router - Eth0 - Eth1	 192.168.2.2 192.168.2.65	 255.255.255.224 255.255.255.224
Lantai II			
3.	Client lantai 2 (20 Client)	192.168.2.3 s/d 23	255.255.255.224
Lantai III			
4.	Client Lantai 3 (5 Client)	192.168.2.24 s/d 29	255.255.255.224

5.	Server Mail	192.168.2.30	255.255.255.224
6.	Modem	192.168.2.66	255.255.255.252

Sumber : PT. Bimasakti Usindo Persada

Penjelasan IP Address yang digunakan pada PT XXX adalah IP address yang digunakan pada PT XXX adalah 192.168.2.0 dengan subneting 255.255.255.224. Pada dasarnya IP Address yang digunakan pada PT XXX adalah termasuk ke dalam kelas C dengan subnet mask default 255.255.255.0. Tetapi dikarenakan subnet mask yang digunakan adalah 255.255.255.224, jadi IP Address yang digunakan mengalami subnetting maka untuk mengetahui Net ID dan Host ID yang digunakan penulis mencoba menjelaskan di bawah ini :

Tabel III.2

IP Address yang digunakan PT XXX

IP Address			
192	168	2	0
Subnetting			
255	255	255	224
Subnet dalam Bit			
11111111	11111111	11111111	11100000

Dari hasil tabel diatas maka penulis mencoba mengetaui Net ID dan Host ID yang digunakan oleh PT XXX, yaitu :

1. Untuk mengetahui banyaknya Net ID pada segmen Subnetting yang digunakan PT XXX, yaitu :

   $$2^{n}$$

   N = adalah jumlah bit angka 1 yang diselubungkan pada Byte ke 4

   $$2^3 = 8,$$

   Jadi 8 Net ID dengan segmen subnetting yang digunakan pada PT XXX
2. Untuk mengetahui Range Net ID dengan segmen subnetting yang digunakan pada PT XXX, yaitu :

   $$256 – A$$

   A = Angka desimal yang diselubungkan pada subnet mask

   $$256 – 224 = 32$$

   Jadi range Net ID yang digunakan pada PT XXX adalah 32.
3. Untuk mengetahui jumlah Host ID yang ada di dalam Net ID, yaitu :

   $$2^{n} - 2$$

   N = adalah jumlah bit angka 0 pada Byte yang diselubungkan

$$2^6 - 2 = 62$$

Jadi dapat ditarik kesimpulan dari penghitungan yang penulis lakukan berdasarkan pengetahuan penulis untuk menganalisa IP Address yang digunakan pada PT XXX, adalah sebagai berikut :

Tabel III.2

Penjelasan IP Address yang digunakan PT XXX

IP Address	192.168.2.1 sampai dengan 192.168.2.62
Net ID	192.168.2.0
Alamat Broadcast	192.168.2.63
IP Address	192.168.2.65 sampai dengan 192.168.2.
Net ID	192.168.2.64
Alamat Broadcast	192.168.2.127

3.2.3. Keamanan Jaringan

Berisi tentang fasilitas keamanan jaringan yang digunakan perusahaan, seperti Firewall, Antivirus, Anti Malware, dan sebagainya.

3.2.4. Spesifikasi Perangkat keras

Berisi penjelasan spesifikasi perangkat keras jaringan yang digunakan pada perusahaan

3.2.5. Spesifikasi Perangkat Lunak

Berisi penjelasan spesifikasi perangkat lunak jaringan yang digunakan pada perusahaan baik pada komputer client maupun server.

3.3. Permasalahan Pokok

Menjelaskan tentang semua permasalahan yang ditemui baik masalah perangkat keras maupun perangkat lunak yang menyebabkan sistem jaringan perusahaan terganggu atau menimbulkan ketidaknyamanan user dalam menggunakan jaringan. Mohon hindari masalah Troubleshooting PC dan Troubleshooting Kabel.

3.4. Pemecahan Masalah

Menjelaskan usulan pemecahan masalah yang penulis usulkan dalam memecahkan permasalahan pokok diatas. Harus ada sinkronisasi dengan subab Permasalahan Pokok (jangan sampai Masalahnya tidak ada tapi di pemecahan masalah ada topik pembahasan masalah lain).

3.5. Rancangan Usulan

3.5.1. Skema Usulan

Usulan pemecahan masalah dilengkapi dengan Skema jaringan usulan menggunakan aplikasi Packet tracer atau menggunakan aplikasi visio.

3.5.2. Konfigurasi Usulan

Menjelaskan konfigurasi yang digunakan pada jaringan usulan yang diperlukan terkait kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak baru.

3.5.3. Hasil Pengujian

3.5.3.1. Pengujian Jaringan Awal

Menjelaskan hasil pengujian jaringan awal. Pengujian disesuaikan dengan judul yang diambil.

3.5.3.1. Pengujian Jaringan Usulan

Menjelaskan hasil pengujian jaringan usulan. Pengujian disesuaikan dengan judul yang diambil.

3.5.4. Rancangan Biaya

Menjelaskan analisa biaya yang diperlukan terkait kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak baru.

BAB IV PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Menguraikan tentang kesimpulan yang sudah dibahas. Diambil dari hasi analisa pada bab II, seperti : Topologi yang digunakan, IP address yang digunakan, Media transmisi jaringan yang digunakan, Keamanan Jaringan yang sudah diterapkan, dan lain-lain.

4.2. Saran

Menguraikan saran yang mendukung keberhasilan dari implementasi jaringan yang diusulkan serta pengembangan ke arah yang akan datang. Diambil dari subab pada Bab II Pemecahan Masalah dengan mengambil point inti kalimat yang ingin disampaikan pada subbab tersebut (jangan copy paste dari pemecahan masalah kalimat yang digunakan).

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
SURAT KETERANGAN PKL/RISET
LAMPIRAN-LAMPIRAN

2. Outline Pembuatan Alat

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar

Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pembahasan mengenai latar belakang pemilihan obyek penelitian yang dipilih berdasarkan kebutuhan peralatan elektronika saat ini. Latar belakang juga memuat fungsi dan kegunaan alat yang akan dibuat dengan menggunakan mikrokontroller dan sejenisnya.

1.2. Tujuan dan Manfaat

Penulis memberikan penjelasan terpisah mengenai tujuan dan Mafaat dari pembuatan TA. Tujuan pembuatan TA lebih mengarah pada apa yang ingin dicapai dari penulisan TA. Sedangkan manfaat Penulisan TA terbagi atas **manfaat untuk penulis, manfaat untuk objek penelitian, dan manfaat untuk pembaca.**

CONTOH Tujuan dan Manfaat :

Tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Untuk mengetahui bagaimana sistem penditeksi banjir saat ini.
2. Merancang alat penditeksi banjir menggunakan……
3. Agar hasil penelitian dapat dimanfaatkan dan digunakan oleh instansi sebagai referensi dasar untuk mengambil solusi dari permasalahan yang ada.

Sedangkan manfaat penulisan tugas akhir adalah sebagai berikut:

1. Manfaat untuk penulis
   Sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (DIII) Program Studi Teknologi Komputer di Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Bina Sarana Informatika.
2. Manfaat untuk objek penelitian
   a. Sebagai bahan evaluasi terhadap sistem penditeksi banjir yang sedang berjalan.
   b. Menghasilkan suatu alat yang mampu dengan cepat dan akurat dalam membantu dan memudahkan penditeksian banjir…….
3. Manfaat untuk pembaca
   Memberikan pemahaman mengenai konsep pembuatan alat sensor penditeksi banjir……..

1.3. Metode Penelitian

Pembahasan mengenai metode yang digunakan dalam melakukan analisa dan pengumpulan data. Metode penelitian yang dilakukan ada dua macam, yaitu: 1) Metode Observasi, 2) Studi Pustaka.

1.4. Ruang Lingkup

Pembahasan mengenai ruang lingkup bahasan dari perancangan dan pembuatan alat meliputi komponen-komponen yang digunakan yaitu input, proses, output dan bahasa pemrograman yang digunakan.

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terkait

Kutipan dari jurnal yang membahas penelitian terkait dengan tema yang diambil. Menggunakan software Mendeley dengan metode APA. Jurnal terkait minimal 5 tahun kebelakang dari tahun berjalan. Minimal 5 kutipan jurnal terkait.

2.2. Tinjauan Pustaka

Berisi pengertian dan penjelasan mengenai komponen-komponen perangkat yang digunakan dalam pembuatan alat.

2.2.1. Perangkat Keras

A. Teori IC Digital / IC Analog / IC Penguat

Berisi pengertian dan penjelasan mengenai IC dari perangkat yang digunakan dalam pembuatan alat. Untuk IC penguat jika hanya pada alat yang digunakan, jika alat yang digunakan tidak menggunakan IC tersebut maka tidak usah dimasukkan ke dalam penulisan.

B. Sumber Tegangan

Berisi pengertian dan penjelasan mengenai Sumber Tegangan dari perangkat yang digunakan dalam pembuatan alat.

C. Komponen Elektronika

Berisi pengertian dan penjelasan Komponen Komponen elektronika dari perangkat yang digunakan dalam pembuatan alat saja. Tidak bersifat menyeluruh (hanya komponen yang terdapat pada alat saja).

D. Sensor

Berisi pengertian dan penjelasan dari sensor yang digunakan (yang digunakan pada alat) dan cara kerjanya dalam pembuatan alat.

E. Motor/Relay/Buzzer

Berisi pengertian dan penjelasan dari output berupa penggerak seperti motor dc dan steper atau indikator output lainnya seperti buzzer dan LCD yang digunakan dalam pembuatan alat saja.

F. Mikrokontroler AVR

Berisi pengertian dan penjelasan dari IC mikrokontroller yang digunakan dalam pembuatan alat saja seperti sistem minimum Atmega 16 atau menggunakan arduino.

2.2. Perangkat Lunak

Berisi tentang teori konsep dasar program secara umum.

A. Bahasa Pemprograman

Berisi pengertian dan penjelasan dari bahasa pemprograman digunakan seperti assembler, C atau Basic, dll.

B. Software Editor

Berisi pengertian dan penjelasan dari Software yang digunakan untuk membuat dan mengelola program

BAB III PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Umum Alat

Berisi tentang informasi fungsi dan cara kerja alat secara umum.

3.2. Blok Diagram Alat

Berisi tentang gambar Blok Diagram alat kemudian diberikan penjelasan kegunaan dan fungsinya masing-masing.

Contoh:

Gambar III.1.

Gambar Blok Diagram alat

Penjelasan blok diagram alat sebagai berikut:

1. *Input*

Komponen *input* ini merupakan komponen masukan yang akan diproses. Komponen input ini terdiri dari :

a. Catu Daya merupakan masukan arus +9 Volt kedalam rangkaian.

b. Sensor PIR (*Passive Infrared Reciver*) berfungsi untuk mendeteksi benda yang bergerak dengan temperatur suhu berkisar 8 µsampai14µ.

c. Sensor LDR (*Light Dependent Resistor*) berfungsi untuk pendeteksi cahaya yang diterima melalui pancaran cahaya LED yang terpasang pada pagar.

2. Proses

Proses merupakan komponen utama yang berfungsi sebagai pengelola data yang diterima dari masukan yang kemudian akan menghasilkan *output*. Dalam proses ini penulis menggunakan mikrokontroler AT89S51.

3. *Output*

Output merupakan keluaran dari semua proses yang telah dijalankan. *Output* yang dihasilkan yaitu:

a. *Buzzer* berfungsi sebagai indikasi hasil *input* yang menghasilkan bunyi seperti alarm.

b. LED berfungsi sebagai indikator hasil *input* agar mempermudah melihat sensor yang telah terdeteksi.

3.3. Skema Rangkaian Alat

Berisi skema rangkaian secara keseluruhan dan penjelasan secara umum rangkaian alat yang dibuat.

Berisi skema rangkaian secara keseluruhan dan penjelasan secara umum rangkaian alat yang dibuat.

Contoh :

Gambar III.2

Skema rangkaian

Penjelasan Skema rangkaian sebagai berikut:

Rancangan ini adalah sistem keamanan yang menggunakan mikrokontroler AT89S51 sebagai pusat pemeroses data, PIR (Passive Infrared Receiver) sebagai sensor gerak, dan rangkaian elektronika lain sebagai pendukung sistem.

Untuk mengaktifkan sistem, hubungkan sistem dengan catu daya +9 Volt DC, jika LED pada sistem minimum hidup maka alat tersebut siap bekerja, namun jika LED pada sistem minimum mati maka periksa tegangan pada catu daya.

Untuk mensimulasikan alarm pada rumah, aktifkan sensor PIR dengan cara menggeser saklar PIR ke posisi aktif (on) sesuai dengan sensor rumah yang akan diaktifkan. Kemudian masukan objek ke dalam maket rumah. Jika objek terdeteksi maka alarm akan berbunyi dan LED indikator akan menyala sesuai dengan lokasi adanya gerakan. **dan seterusnya ....**

3.4. Cara Kerja Alat

Dibahas cara kerja alat berdasarkan blok rangkaian, jika alat yang dibuat tidak bergerak wajib menggunakan rangkaian catu daya sedangkan alat yang dibuat bersifat mobile tidak perlu menggunakan rangkaian catu daya.

Contoh:

1. **Catu Daya**

Gambar III.3

Skema Catu Daya

Pada rangkaian catu daya diberi tegangan +9 Volt yang didapat dari sebuah baterai, kutub positif baterai terhubung dengan dioda bridge. Dioda ini berfungsi sebagai pengaman agar listrik yang masuk ke dalam catu daya tidak tertukar kutub negatif dan positifnya, karena Dioda hanya mengizinkan arus

positif yang dapat melewati kaki Anoda ke Katoda. Setelah melewati dioda tegangan masuk kedalam kapasitor elco, kapasitor ini berfungsi sebagai penyaring agar *noise* pada tegangan bisa berkurang, kemudian tegangan masuk kedalam sebuah IC Regulator 7805. Dalam IC ini terdapat tiga buah kaki. Kaki pertama sebagai *input* tegangan dari baterai +9 Volt. Kaki kedua atau yang terdapat di tengah terhubung pada *ground*. Dan kaki yang ketiga sebagai *output* yang menghasilkan tegangan +5Volt, karena IC Regulator 7805 berfungsi sebagai penurun tegangan, tegangan keluaran dari kaki regulator 7805 di filtrasi kembali dengan kapasitor. Di dalam catu daya terdapat LED untuk indikator bahwa catu daya bekerja dengan baik, resistor yang terhubung dengan LED berfungsi untuk mengurangi arus yang masuk ke kaki LED agar LED tidak rusak. Rangkaian Catu daya memiliki tegangan keluaran sebesar +9VDC, +5VDC dan *Ground*. **Dan seterusnya……**

3.5. Flowchart Program

Pada bahasan ini digambarkan Flowchart sistem dari alat yang dibuat dengan kondisi alat sudah mendapatkan catu daya.

3.6. Konstruksi Sistem (Coding)

Pada bahasan ini dijelaskan tentang konstruksi sistem program secara detail, meliputi: Inisialisasi program, Pembacaan input, pemrosessan dan pengendalian output program.

3.6.1. Initialisasi

```
sensor_ldr bit p2.1        ;sensor ldr
pir1 bit p2.3              ;sensor rumah1
pir2 bit p2.5              ;sensor rumah2
rst bit p1.0               ;tombol reset
saklar1 bit p2.0   ;saklar pagar
saklar2 bit p2.2   ;saklar rumah1
saklar3 bit p2.4   ;saklar rumah2
led1 bit p3.0              ;Led pagar
led2 bit p3.1              ;Led rumah1
led3 bit p3.2              ;Led rumah2
input1 bit p3.3            ;input L293D
input2 bit p3.4
;-------------------------------------
```

Penjelasan:

Sintaks program tersebut merupakan inisialisasi perangkat keras dengan memberikan simbol-simbol tertentu yang tujuannya memberikan kemudahan dalam pembuatan instruksi-instruksi selanjutnya. Seperti sensor_ldr merupakan inisialisasi dari sensor pagar yang terhubung pada port 2 (p2.1), pir1 merupakan inisialisasi untuk sensor rumah1 begitu juga dengan pir2 yang merupakan inisialisasi dari sensor rumah2 yang masing-masing terhubung pada pin p2.3 dan p2.5.

Rst merupakan inisialisasi untuk tombol reset yang terhubung pada port1 (p1.0). Saklar1, saklar2 dan saklar3 merupakan inisialisasi untuk sakelar pagar, sakelar rumah1 dan sakelar rumah2 yang masing-masing terhubung pada port2 yaitu p2.0, p2.2 dan p2.4. Led1 merupakan inisialisasi untuk lampu indikator pagar yang terhubung pada port3 yaitu p3.0, led2 untuk lampu indikator rumah1 yang terhubung pada p3.1 dan led3 untuk lampu indikator yang terhubung pada p3.2. Selanjutnya untuk input1 dan input2 merupakan inisialisasi *input* dari L293D yang terhubung pada port3 yaitu p3.3 dan p3.4.

3.6.2. Input

```
org 00h
mov p1,#00000001b
clr input1
clr input2
cek_sensor1  :
   jnb rst,reset_a              ;  jika (p1.0=0), tidak! maka reset alarm
   jb saklar1,cek_sensor2   ;  p2.0= saklar alarm pagar
   jnb sensor_ldr,alrm_ldr ;  p2.1 = keluaran LM339 maka alarm hidup
```

Keterangan:

Program diletakan pada lokasi alamat pemrograman org 00h. Input1 dan input2 adalah input dari L293D yang dihubungkan dengan port 3 (p3.3 dan p3.4) dan memberikan nilai ‘0’.

Cek_sensor1 adalah program untuk menguji apakah sakelar tombol reset yang terhubung dengan pin p1.0 dapat berfungsi dengan baik. Jika benar maka tombol reset akan mereset alarm. Selanjutnya program akan menguji sakelar1 (p2.0) untuk sakelar tombol pagar dan juga untuk menguji sensor_ldr yang terhubung dengan pin p2.1 jika benar maka alarm berbunyi.

3.6.3. Main program

3.6.4. Output.

3.7. Hasil Percobaan

Pada pembahasan ini dijelaskan proses percobaan yang dilakukan terhadap alat yang dibuat. Hasil percobaan terbagi menjadi tiga bagian, yaitu :

3.7.1. Hasil Percobaan Input

Pada pembahasan disini dijelaskan bagaimana hasil percobaan yang dilakukan pada bagian input alat, seperti apakah sensor bekerja dengan baik, Tombol Push button tidak mengalami masalah saat ditekan, keypad dapat memasukan kode yang ditekan, dll.

3.7.2. Hasil Percobaan Output

Pada pembahasan disini dijelaskan bagaimana hasil percobaan yang dilakukan pada bagian Output alat, seperti apakah LCD bekerja dengan baik, Seven Segment menampilkan jumlah yang akurat, Buzer berfungsi mengeluarkan suara, dll.

3.7.3. Hasil Percobaan Keseluruhan

Pada pembahasan disini dijelaskan bagaimana hasil percobaan yang dilakukan pada keseluruhan alat baik dari rangka alat yang dibuat. Tata letak alat yang baik, fungsi dari alat sesuai dengan yang diharapkan. Untuk hasil pengujian akan dibuat dengan tabel seperti dibawah ini.

Contoh:

Berikut hasil percobaan pada sensor PIR.

Tabel III.4.

Hasil Percobaan Sensor PIR (*Passive Infrared Receiver*)

No	Input	Hasil	Alarm	Led
1	Tangan Manusia	True	Berbunyi	Menyala
2	Es Batu	True	Berbunyi	Menyala
3	Pensil	False	Tidak berbunyi	Mati
4	Cermin	False	Tidak berbunyi	Mati
5	Sendok Panas	True	Berbunyi	Menyala

BAB IV PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Menguraikan tentang kesimpulandari hasil percobaan alat yang telah dibuat.

4.2. Saran

Menguraikan saran yang mendukung keberhasilan dari alat yang dibuat serta pengembangan ke arah yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
SURAT KETERANGAN PKL/RISET (*)
LAMPIRAN-LAMPIRAN

Catatan:
Isi dari lampiran berupa:

1. Data Sheet (hanya untuk IC yang digunakan)
2. Listing Program keseluruhan
3. Skema Rangkaian Keseluruhan
4. Daftar Komponen dan Daftar Harga
5. PCB Layout
6. Foto Alat

3. Outline Pemrograman Science

Lembar Judul Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir
Lembar Konsultasi Tugas Akhir

Kata Pengantar
Abstraksi
Daftar Isi
Daftar Simbol
Daftar Gambar
Daftar Tabel
Daftar Lampiran

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pembahasan mengenai latarbelakang pemilihan objek penelitian yang dipilih berdasarkan kebutuhan teknologi informasi saat ini.

1.2. Tujuan dan Manfaat

Penulis memberikan penjelasan terpisah mengenai tujuan dan Mafaat dari pembuatan TA. Tujuan pembuatan TA lebih mengarah pada apa yang ingin dicapai dari penulisan TA. Sedangkan manfaat Penulisan TA terbagi atas manfaat untuk penulis, manfaat untuk objek penelitian, dan manfaat untuk pembaca.

CONTOH Tujuan dan Manfaat :

Tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Untuk mengetahui bagaimana Aplikasi antrian layanan antrian berobat pada rumah sakit XYX yang sedang berjalan saat ini.
2. Merancang Aplikasi antrian berobat secara online berbasis mobile pada rumah sakit XYZ.

3. Agar hasil penelitian dapat dimanfaatkan dan digunakan oleh instansi sebagai referensi dasar untuk mengambil solusi dari permasalahan yang ada.

Sedangkan manfaat penulisan tugas akhir adalah sebagai berikut:

1. Manfaat untuk penulis
   Sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (DIII) Program Studi Teknologi Komputer di Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Bina Sarana Informatika.
2. Manfaat untuk objek penelitian
   a. Sebagai bahan evaluasi terhadap sistem yang sedang berjalan.
   b. Menghasilkan suatu Aplikasi yang cepat dan akurat dalam membantu dan memudahkan proses antrian berobat pasien pada RS XYZ.
3. Manfaat untuk pembaca
   Memberikan pemahaman mengenai konsep perancangan Aplikasi berbasis Mobile ….dan lain-lain

1.3. Metode Penelitian *(Dapat disesuaikan dengan Tema, bisa menambahkan model pengembangan sistem atau metode penelitian)*

Pembahasan mengenai metode yang digunakan dalam melakukan analisa dan pengumpulan data.Metode penelitian yang dilakukan ada tiga macam, yaitu: 1) Metode Observasi, 2) Metode Wawancara dan 3) Studi Pustaka

1.4. Ruang Lingkup

Pembahasan mengenai ruang lingkup bahasan dari Aplikasi program yang dibuat.

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terkait

Kutipan dari jurnal yang membahas penelitian terkait dengan tema yang diambil. Menggunakan software *Mendeley* dengan metode APA. Jurnal terkait minimal 5 tahun kebelakang dari tahun berjalan. Minimal 5 kutipan jurnal terkait.

2.2. Tinjauan Pustaka

Pembahasan teori secara umum yang menyangkut tema yang diambil dalam pembuatan aplikasi ini.

BAB III PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan

3.1.1. Sejarah Perusahaan

Berisi tentang sejarah pendirian perusahaan, visi dan misi perusahaan dan bidang usaha perusahaan

3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi

Berisi tentang gambar struktur organisasi perusahaan serta penjelasan fungsi dan tugasnya.

Catatan: jika tidak melakukan riset maka berisi umum yang menjelaskan tentang permasalahan secara jelas dan detail/penjabaran dari bab 1 / latarbelakang.

3.2. Tinjauan Kasus

Menguraikan gambaran tentang bagaimana prosedur dari aplikasi program yang menjadi topik penulisan ada yang disesuaikan dengan ruang lingkup dari TA yang dibuat. Sebaiknya prosedur ini dibuat dalam uraian per–sub-prosedur atau per-bagian disertai dengan bagian-bagian dan dokumen yang dibutuhkan pada sistem tersebut (analisis kebutuhan)

3.3. Perancangan Objek

1. jika mahasiswa merancang aplikasi mobile /game/animasi, maka berisikan tahapan perancangan aplikasi Mobil seperti model perancangan, rancangan algoritma, database*, Software architecture, user interface, testing, implementasi Support hardware/software.
2. jika mahasiswa merancang aplikasi pakar maka berisikan tahapan perancangan aplikasi pakar seperti Pengumpulan Data Pakar, Algoritma Sistem Pakar dan Basis Pengetahuan.
3. * (optional)

   Bagian penting lain yang mendukung program adalah perangkat lunak *(software)* yang digunakan dalam mengeksekusi program aplikasi serta sistem operasi yang akan digunakan untuk menjalankan program tersebut.

BAB IV PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Menguraikan tentang kesimpulanyang sudah dibahas

4.2. Saran

Menguraikan saran yang mendukung keberhasilan dari implementasi jaringan yang diusulkan serta pengembangan ke arah yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

SURAT KETERANGAN PKL/RISET (*)

LAMPIRAN-LAMPIRAN

BAB IV KETENTUAN

4.1. Proses Bimbingan Skripsi dan Tugas Akhir

Proses bimbingan dan hasil penulisan laporan Skripsi atau Tugas Akhir dapat dipersiapkan sesuai ketentuan pada:

1. Judul Skripsi atau Tugas Akhir tidak mengikat seperti apa yang ada di *handouts* (hanya berupa contoh).
2. Tidak diperkenankan melakukan perubahan Outline, untuk Outline yang sudah dipilih.
3. Proses bimbingan agar dilakukan di kampus sesuai dengan jam kerja.
4. Proses bimbingan dilakukan minimal sebanyak 8 (delapan) kali pertemuan tatap muka (termasuk maksimal 3 kali melalui email). Bimbingan harus tercatat di dalam Lembar Konsultasi Bimbingan Skripsi atau Tugas Akhir.

4.2. Syarat Pendaftaran Ujian Sidang Skripsi dan Tugas Akhir

1. Dosen pembimbing wajib mendaftarkan mahasiswa bimbingannya yang sudah memenuhi syarat pendaftaran ujian sidang Skripsi atau Tugas Akhir melalui laman http://www.bsi.ac.id.

   Syarat pendaftaran ujian sidang Skripsi dan Tugas Akhir:

   a. Mahasiswa sudah menyelesaikan penyusunan laporan Skripsi atau Tugas Akhir dengan jumlah pertemuan sesuai ketentuan.
   b. Laporan Skripsi atau Tugas Akhir yang telah disusun harus sudah melalui proses pengecekan plagiarisme menggunakan program Turnitin dengan toleransi *similarity* (similaritas) sebesar 30%. Pengecekan plagiarisme mengikuti ketentuan yang ditetapkan oleh Universitas Bina Sarana Informatika.
2. Mahasiswa yang didaftarkan untuk ujian sidang wajib menandatangani rekap kehadiran bimbingan :
   - Mahasiswa program Diploma Tiga kepada Dosen Pembimbing dan Asisten Pembimbing.
   - Mahasiswa program Sarjana kepada Dosen Pembimbing I dan Dosen Pembimbing II.
3. Tanda tangan kedua dosen pembimbing tidak boleh diwakilkan kecuali dosen tersebut meninggal dunia, cuti, atau mengundurkan diri.

4.3. Ujian Sidang Skripsi dan Tugas Akhir

Ketentuan untuk mengikuti sidang Skripsi atau Tugas Akhir adalah:

1. Laporan Skripsi atau Tugas Akhir diketik dengan menggunakan *Software* Pengolah Kata, misalnya: Ms. Word.
2. Laporan Skripsi atau Tugas Akhir dicetak dengan printer (dianjurkan dengan *laser printer* atau minimal *inkjet printer*)
3. Laporan Skripsi atau Tugas Akhir dijilid dengan jumlah halaman minimal **30 halaman** tidak termasuk cover, halaman judul, kata pengantar, daftar isi, daftar pustaka, dan lampiran. Buku tersebut dibuat rangkap 3 (tiga) dan dibawa pada saat ujian lisan Skripsi dan Tugas Akhir.

4. Skripsi atau Tugas Akhir dipresentasikan menggunakan **Ms. Power Point** melalui media penyimpanan presentasi dengan *Compact Disk* (CD) pada saat pelaksanaan Sidang Skripsi dan Tugas Akhir di hadapan para penguji Sidang.
5. Skripsi, Tugas Akhir, dan Ujian Komprehensif periode I dan II memiliki kompetensi yang sama dan berhak untuk mendapatkan maksimal nilai **"A"** serta pada transkip nilai mahasiswa setelah mahasiswa dinyatakan lulus dan diberikan ijasah akan tercantum dengan nama **"Skripsi" atau "Tugas Akhir"**. Hal tersebut tidak akan mempengaruhi mahasiswa untuk melakukan studi lanjut ke jenjang pendidikan yang lebih tinggi.
6. Skripsi, Tugas Akhir, dan Ujian Komprehensif periode Her/Perbaikan memiliki kompetensi yang sama dan berhak mendapatkan maksimal nilai **"B"**.

4.4. Pengumpulan Skripsi dan Tugas Akhir

Setelah dinyatakan **lulus ujian lisan Skripsi dan Tugas Akhir**, mahasiswa wajib:

a. Merevisi Skripsi atau Tugas Akhir serta memastikan lembar persetujuan sudah ditandatangani oleh dosen pembimbing dan dosen penguji kemudian mengunggah keseluruhan isi dari laporan Skripsi dan Tugas Akhir, mulai dari bagian awal (cover judul, dan seterusnya), bagian isi (bab pendahuluan sampai dengan bab terakhir), dan bagian akhir (daftar pustaka, daftar riwayat hidup, surat keterangan PKL/riset dan lampiran) dipindai ke dalam bentuk *file* (PDF dan *Microsoft Word*) di ruang mahasiswa pada laman http://students.bsi.ac.id.

b. Mencetak Skripsi atau Tugas Akhir dan mengumpulkannya dalam bentuk ***hard cover*** sebanyak 1 (satu) buku. Pengumpulan ***hard cover*** disertai dengan *Compact Disk* (CD) yang berisi keseluruhan isi dari Skripsi dan Tugas Akhir pada, mulai dari bagian awal (cover judul, dan seterusnya), bagian isi (bab pendahuluan sampai dengan bab terakhir), dan bagian akhir (daftar pustaka dan seterusnya, termasuk lampiran) yang dibuat dengan menggunakan *software Microsoft Word dan PDF*. Bagian lampiran dapat juga dalam bentuk hasil pemindaian komputer *(scan)* dan dilampirkan dalam bentuk file PDF, JPG, TIF, dan GIF, termasuk **Isi Program/Hasil karya wajib diserahkan**.

Warna tulisan dan logo Universitas Bina Sarana Informatika pada *hard cover* Skripsi atau Tugas Akhir dibuat dengan menggunakan **cetakan tinta berwarna emas**. Sedangkan warna sampul ***Hard Cover*** sesuai dengan fakultas sebagai berikut:

Fakultas Teknik dan Informatika	Merah Tua

Catatan:

- Punggung *Hard Cover* dapat mengikuti ketentuan berikut:
  a. Punggung *Hard Cover* terdiri dari Nama, NIM, Judul Tugas Akhir atau Skripsi, logo Universitas Bina Sarana Informatika, dan Tahun.
  b. Nama, NIM, dan Judul Tugas Akhir atau Skripsi ditulis menggunakan huruf kapital jenis *(font)* Times New Roman ukuran *(font size)* 12.
  c. Ukuran logo Universitas Bina Sarana Informatika disesuaikan dengan ketebalan Tugas Akhir atau Skripsi
  d. Tahun ditulis menggunakan huruf jenis *(font)* Times New Roman ukuran *(font size)* 12.

4.5. Penyebutan Gelar

Berdasarkan SK Menteri Ristekdikti nomor 257/M/KPT/2017 mengenai penyebutan Gelar untuk Program Sarjana dan Diploma, maka di bawah ini penyebutan Gelar berdasarkan Program Studi dan Jenjang di Fakultas Teknik dan Informatika.

No.	Program Studi	Jenjang	Penyebutan	Gelar
1	Teknologi Informasi*	Strata I	Sarjana Komputer	S.Kom
2	Rekayasa Perangkat Lunak *	Strata I	Sarjana Komputer	S.Kom
3	Ilmu Komputer *	Strata I	Sarjana Komputer	S.Kom
4	Sistem Informasi	Strata I	Sarjana Komputer	S.Kom
5	Teknik Elektro*	Strata I	Sarjana Teknik	S.T.
6	Teknik Industri*	Strata I	Sarjana Teknik	S.T.
7	Sistem Informasi	Diploma Tiga	Ahli Madya Komputer	A.Md.Kom
8	Sistem Informasi Akuntansi	Diploma Tiga	Ahli Madya Sistem Informasi Akuntansi	A.Md.S.I.Ak
9	Teknologi Komputer	Diploma Tiga	Ahli Madya Teknik	A.Md.T

Keterangan : * Program studi belum terdapat mahasiswa bimbingan Skripsi/Tugas Akhir

4.6. Undang-Undang Plagiat

Menurut Kamus Besar Bahasa Indoneisa Tahun 2008, “Plagiat adalah pengambilan karangan (pendapat dan sebagainya) milik orang lain dan menjadikannya seolah-olah karangannya sendiri, misal menerbitkan karya tulis orang lain atas nama dirinya sendiri atau dengan kata lain jiplakan”

Menurut Peraturan Menteri Pendidikan RI Nomor 17 Tahun 2010 tentang Pencegahan dan Penanggulangan Plagiat di Perguruan Tinggi, “Plagiat adalah perbuatan **sengaja** atau **tidak sengaja** dalam memperoleh atau mencoba memperoleh kredit atau nilai untuk suatu karya ilmiah, dengan mengutip sebagian atau seluruh karya dan atau karya ilmiah pihak lain yang diakui sebagai karya ilmiahnya, tanpa menyatakan sumber secara tepat dan memadai”. Sedangkan Plagiator adalah orang perseorangan atau kelompok orang pelaku plagiat, masing-masing bertindak untuk diri sendiri, untuk kelompok atau untuk dan atas nama suatu badan. Pelaku plagiarisme (plagiator) di dalam Perguruan Tinggi dapat merupakan satu atau lebih mahasiswa, satu atau lebih dosen (peneliti dan atau tenaga kependidikan), serta satu atau lebih dosen (peneliti dan atau tenaga kependidikan) bersama dengan satu atau lebih mahasiswa.

Suatu tulisan karya ilmiah dapat dikatakan plagiarisme bila meliputi :

1. Mengutip kata-kata atau kalimat orang lain tanpa menggunakan tanda kutip dan tanpa menyebutkan identitas sumbernya.
2. Menggunakan gagasan, pandangan atau teori orang lain tanpa menyebutkan identitas sumbernya.
3. Menggunakan fakta (data, informasi) milik orang lain tanpa menyebutkan identitas sumbernya.
4. Mengakui tulisan orang lain sebagai tulisan sendiri.
5. Melakukan parafrase (mengubah kalimat orang lain ke dalam susunan kalimat sendiri tanpa mengubah idenya) tanpa menyebutkan identitas sumbernya.
6. Menyerahkan suatu karya ilmiah yang dihasilkan dan /atau telah dipublikasikan oleh pihak lain seolah-olah sebagai karya sendiri.

Berdasarkan Peraturan Menteri Pendidikan RI Nomor 17 Tahun 2010 Bab VI Pasal 12, pemberian sanksi pada pelaku plagiarism (plagiator) dibagi menjadi dua, yaitu untuk mahasiswa dan dosen (tenaga kependidikan).

Sanksi yang diberikan kepada mahasiswa secara bertahap dari yang paling ringan dapat berupa :

1. Teguran
2. Peringatan tertulis
3. Penundaan pemberian sebagian hak mahasiswa
4. Pembatalan nilai satu atau beberapa matakuliah yang diperoleh
5. Pemberhentian dengan hormat dari status sebagai mahasiswa
6. Pemberhentian tidak dengan hormat dari status sebagai mahasiswa
7. Pembatalan ijazah bila mahasiswa telah lulus dari program pendidikan

Berdasarkan Peraturan Rektor Universitas Bina Sarana Informatika Nomor: 052/1.01/UBSI/X/2018 tanggal 4 Oktober 2018 tentang Kode Etik Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika pada pasal 15 nomor 17 menyatakan bahwa melakukan plagiarisme dan melanggar hak royalty orang lain termasuk ke dalam kategori pelanggaran berat. Sanksi atas pelanggaran berat diatur pada pasal 19 nomor 4 maksimal adalah pencabutan status mahasiswa oleh Rektor.

UU No.20/2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional menyatakan bahwa lulusan Perguruan Tinggi yang karya ilmiahnya digunakan untuk memperoleh gelar Akademik, profesi, atau vokasi terbukti merupakan jiplakan, maka:

a. Dicabut gelarnya (Pasal 25 ayat 2).
b. Dipidana penjara paling lama dua tahun dan/atau pidana denda paling banyak 200 juta rupiah. (Pasal 70).

4.7. Kewajiban Unggah Karya Ilmiah dan Pengecekan Plagiarisme

Berdasarkan Surat Edaran Kementerian Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Nomor: B/323/B.B1/SE/2019 tanggal 11 Mei 2019 tentang Publikasi karya ilmiah Program Sarjana, Program magister dan Program Doktor, maka Universitas Bina Sarana Informatika mewajibkan lulusan Program Sarjana dan Diploma Tiga untuk mengunggah laporan Skripsi dan Tugas Akhir ke repositori Universitas Bina Sarana Informatika pada laman http://eprints.bsi.ac.id setelah dilakukan pengecekan plagiarisme menggunakan Program Turnitin dengan toleransi *similarity* (similaritas) sebesar 30 %. Pengecekan plagiarisme dan penggunggahan ke repositori mengikuti ketentuan yang ditetapkan oleh Universitas Bina Sarana Informatika.

4.8. Gratifikasi

Mahasiswa dilarang keras memberikan **gratifikasi/pemberian hadiah/kenang-kenangan** dalam bentuk apapun kepada dosen pembimbing dan dosen penguji. Apabila mahasiswa terbukti melakukan gratifikasi maka nilai Skripsi atau Tugas Akhir dibatalkan.

Menurut penjelasan Pasal 12B UU No. 20 Tahun 2001tentang perubahan atas UU No. 31 Tahun 1999 tentang Pemberantasan Tindak Pidana Korupsi, pengertian Gratifikasi adalah "Pemberian dalam arti luas, yakni meliputi pemberian uang, barang, rabat (*discount*), komisi, pinjaman tanpa bunga, tiket perjalanan, fasilitas penginapan, perjalanan wisata, pengobatan cuma-cuma, dan fasilitas lainnya. Gratifikasi tersebut baik yang diterima di dalam negeri maupun di luar negeri dan yang dilakukan dengan menggunakan sarana elektronik atau tanpa sarana elektronik."

Peraturan Rektor Universitas Bina Sarana Informatika Nomor: 052/1.01/UBSI/X/2018 tanggal 4 Oktober 2018 tentang Kode Etik Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika pada pasal 15 nomor 18 menyatakan bahwa memberikan gratifikasi dalam bentuk apapun kepada pihak lain di lingkungan kampus untuk memperoleh keuntungan termasuk ke dalam kategori pelanggaran berat. Sanksi atas pelanggaran berat diatur pada pasal 19 nomor 4 maksimal adalah pencabutan status mahasiswa oleh Rektor.

BAB V PENUTUP

Pedoman Laporan Skripsi dan Tugas Akhir ini diharapkan dapat membantu Dosen Pembimbing dan mahasiswa dalam rangka proses penyusunan laporan Skripsi dan Tugas Akhir. Hal-hal yang belum diatur dalam Pedoman ini akan diatur dalam petunjuk pelaksanaan Skripsi atau Tugas Akhir dan kegiatan bimbingan Skripsi dan Tugas Akhir yang dilaksanakan oleh masing-masing Dosen Pembimbing.

Selain itu dengan adanya pedoman ini diharapkan seluruh Dosen Pembimbing dan mahasiswa memiliki persepsi yang sama dalam menyusun laporan Skripsi dan Tugas Akhir.

LAMPIRAN-LAMPIRAN

Lampiran 1: Format Lembar Judul Laporan Skripsi/TA (Program Studi di Kampus Utama)

JUDUL SKRIPSI PADA PROGRAM SARJANA DAN TUGAS AKHIR PADA PROGRAM DIPLOMA TIGA

Judul disesuaikan dengan materi pada Program Studi masing-masing

SKRIPSI/TUGAS AKHIR <<*sesuaikan*>>

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program <<***Diploma Tiga/Sarjana***>>

NAMA MAHASISWA

NIM: <<*nomor induk mahasiswa*>>

Nama Program Studi

Nama Fakultas

Nama Institusi

Nama Kota

Tahun

Lampiran 2: Contoh Lembar Judul Laporan Tugas Akhir Program Diploma Tiga (D3) (Program Studi di Kampus Utama)

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG REKLAME PADA PT LINDO PRATAMA JAKARTA

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga

RINDIYANTO

NIM : 12191348

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknik dan Informatika

Universitas Bina Sarana Informatika

Jakarta

2022

Catatan: Mahasiswa yang mengambil Tugas Akhir tanpa melaksanakan PKL/riset, penulisan judul tidak perlu mencantumkan nama perusahaan, instansi atau lembaganya.

Lampiran 3: Format Lembar Judul Laporan Skripsi/Tugas Akhir
(Program Studi di Luar Kampus Utama)

JUDUL SKRIPSI PADA PROGRAM SARJANA DAN TUGAS AKHIR PADA PROGRAM DIPLOMA III

Judul disesuaikan dengan materi pada Program Studi masing-masing

SKRIPSI/TUGAS AKHIR <<*sesuaikan*>>

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program <<***Diploma Tiga/Sarjana***>>

NAMA MAHASISWA

NIM: <<*nomor induk mahasiswa*>>

Nama Program Studi Kampus Kota/Kabupaten…….

PSDKU Kota/Kabupaten……..

Nama Institusi

Tahun

Lampiran 4: Contoh Lembar Judul Laporan Tugas Akhir Program Diploma Tiga (D3) (Program Studi di Luar Kampus Utama)

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG REKLAME PADA PT LINDO PRATAMA JAKARTA

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga

RINDIYANTO

NIM : 12191348

Program Studi Sistem Informasi Kampus Kota Sukabumi

PSDKU Kota Sukabumi

Universitas Bina Sarana Informatika

2022

Catatan: Mahasiswa yang mengambil Tugas Akhir tanpa melaksanakan PKL/riset, penulisan judul tidak perlu mencantumkan nama perusahaan, instansi atau lembaganya.

Lampiran 5: Contoh Lembar Judul Laporan Skripsi Program Sarjana (S1)
(Program Studi di Luar Kampus Utama)

MODEL IMPLEMENTASI MONITORING JARINGAN ISP IPTEKNET BERBASIS NAGIOS DENGAN TEKNOLOGI SMS

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

SANIDA OCTAVIA

NIM : 15180532

Program Studi Sistem Informasi Kampus Kota Sukabumi

PSDKU Kota Sukabumi

Universitas Bina Sarana Informatika

2022

Catatan: Mahasiswa yang mengambil Skripsi tanpa melaksanakan PKL/riset, penulisan judul tidak perlu mencantumkan nama perusahaan, instansi atau lembaganya

Lampiran 6: Format Lembar Judul Laporan Skripsi/TA Kelompok (Program Studi di Kampus Utama)

JUDUL SKRIPSI PADA PROGRAM SARJANA DAN TUGAS AKHIR PADA PROGRAM DIPLOMA TIGA

Judul disesuaikan dengan materi pada Program Studi masing-masing

SKRIPSI/TUGAS AKHIR <<*sesuaikan*>>

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program <<***Diploma Tiga/Sarjana***>>

NAMA MAHASISWA **NIM:** <<*nomor induk mahasiswa*>>

NAMA MAHASISWA **NIM:** <<*nomor induk mahasiswa*>>

NAMA MAHASISWA **NIM:** <<*nomor induk mahasiswa*>>

Nama Program Studi

Nama Fakultas

Nama Institusi

Nama Kota

Tahun

Lampiran 7: Contoh Lembar Judul Laporan Tugas Akhir Kelompok Program Diploma Tiga (D3) (Program Studi di Kampus Utama)

PROYEK SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG REKLAME PADA PT LINDO PRATAMA JAKARTA

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga

RINDIYANTO	**NIM : 12191348**
ARIF SETIAWAN	**NIM : 12191479**
AGUS FAJAR	**NIM : 12191864**

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknik dan Informatika

Universitas Bina Sarana Informatika

Jakarta

2022

Lampiran 8: Format Lembar Judul Laporan Skripsi/Tugas Akhir Kelompok (Program Studi di Luar Kampus Utama)

JUDUL SKRIPSI PADA PROGRAM SARJANA DAN TUGAS AKHIR PADA PROGRAM DIPLOMA III

Judul disesuaikan dengan materi pada Program Studi masing-masing

SKRIPSI/TUGAS AKHIR <<*sesuaikan*>>

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program <<***Diploma Tiga/Sarjana***>>

NAMA MAHASISWA **NIM:** <<*nomor induk mahasiswa*>>

NAMA MAHASISWA **NIM:** <<*nomor induk mahasiswa*>>

NAMA MAHASISWA **NIM:** <<*nomor induk mahasiswa*>>

Nama Program Studi Kampus Kota/Kabupaten…….

PSDKU Kota/Kabupaten……..

Nama Institusi

Tahun

Lampiran 9: Contoh Lembar Judul Laporan Tugas Akhir Kelompok Program Diploma Tiga (D3) (Program Studi di Luar Kampus Utama)

PROYEK SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG REKLAME PADA PT LINDO PRATAMA JAKARTA

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga

RINDIYANTO	**NIM : 12191348**
ARIF SETIAWAN	**NIM : 12191479**
AGUS FAJAR	**NIM : 12191864**

Program Studi Sistem Informasi Kampus Kota Sukabumi

PSDKU Kota Sukabumi

Universitas Bina Sarana Informatika

2022

Lampiran 10: Contoh Cover Depan pada *Hardcover*

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BARANG REKLAME PADA PT LINDO PRATAMA
JAKARTA

UNIVERSITAS

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga

RINDIYANTO
NIM : 12191348

Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Teknik dan Informatika
Universitas Bina Sarana Informatika
Jakarta
2022

Lampiran 11: Contoh Punggung Cover pada *Hardcover*

Lampiran 12: Contoh Lembar Persembahan untuk Program Sarjana (S1)

PERSEMBAHAN

Ketika aku tahu, aku semakin tahu kalau aku tidak tahu apa-apa
(Imam Safe'i)

Dengan mengucap puji syukur kepada Allah S.W.T, skripsi ini kupersembahkan untuk:

1. Bapak H. Hasanuddin dan Ibu Aswiti tercinta yang telah membesarkan aku dan selalu membimbing, mendukung, memotivasi, memberi apa yang terbaik bagiku serta selalu mendoakan aku untuk meraih kesuksesanku.
2. Adikku (Rizkya Zahrotin Nisa dan Ridho Nur Oktavin) yang telah menjadi curahan hatiku, yang telah memberiku semangat, aku selalu sayang kalian.
3. Avista Violetta, yang selalu setia dan memberikan semangat.

Tanpa mereka,
aku dan karya ini tak akan pernah ada

Catatan:
Ini hanya contoh.

Lampiran 13: Format Surat Pernyataan Keaslian Skripsi / Tugas Akhir

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI PADA PROGRAM SARJANA (S1) / TUGAS AKHIR PADA PROGRAM DIPLOMA III (D3)*

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	: Nama Mahasiswa
NIM	: NIM Mahasiswa
Jenjang	: Strata Satu (S1) / Diploma Tiga (D3)*
Program Studi	: Nama Program Studi
Fakultas/PSDKU	: Nama Fakultas/PSDKU
Perguruan Tinggi	: Nama Institusi

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir yang telah saya buat dengan judul: **"Judul Skripsi pada Program Sarjana (S1) dan Tugas Akhir pada Program Diploma Tiga (D3)"**, adalah asli (orsinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila di kemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa (Skripsi pada Program Sarjana (S1) /Tugas Akhir pada Program Diploma Tiga (D3))* yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Nama Institusi** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Nama Kota
Pada tanggal : Tanggal
Yang menyatakan,

Materai 10.000

Nama Mahasiswa

Catatan :
Tanda (*) pilih salah satu

Lampiran 14: Contoh Surat Pernyataan Keaslian Skripsi / Tugas Akhir
(Program Studi di Kampus Utama)

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	: Rindiyanto
NIM	: 12191348
Jenjang	: Diploma Tiga (D3)
Program Studi	: Sistem Informasi
Fakultas	: Teknik dan Informatika
Perguruan Tinggi	: Universitas Bina Sarana Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir yang telah saya buat dengan judul: **"Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Reklame Pada PT. Lindo Pratama Jakarta"**, adalah asli (orisinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila di kemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa (Skripsi/Tugas Akhir)* yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Universitas Bina Sarana Informatika** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 22 Februari 2022
Yang menyatakan,

Rindiyanto

Lampiran 15: Contoh Surat Pernyataan Keaslian Skripsi / Tugas Akhir
(Program Studi di Luar Kampus Utama)

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	: Rindiyanto
NIM	: 12181348
Jenjang	: Diploma Tiga (D3)
Program Studi	: Sistem Informasi Kampus Kota Sukabumi
PSDKU	: Kota Sukabumi
Perguruan Tinggi	: Universitas Bina Sarana Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir yang telah saya buat dengan judul: **"Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Reklame Pada PT. Lindo Pratama Jakarta"**, adalah asli (orsinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila di kemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa (Skripsi/Tugas Akhir)* yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Universitas Bina Sarana Informatika** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Sukabumi
Pada tanggal : 22 Februari 2022
Yang menyatakan,

Rindiyanto

ii

Lampiran 16: Format No. 1 Surat Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertandatangan di bawah ini, Penulis:

Nama : Nama Mahasiswa
NIM : NIM Mahasiswa
Jenjang : Strata Satu (S1)/ Diploma Tiga (D3)*
Program Studi : Nama Program Studi
Fakultas/PSDKU : Nama Fakultas/PSDKU
Perguruan Tinggi : Nama Institusi Perguruan Tinggi

dan Pihak Perusahaan/Institusi Lembaga* tempat PKL/Riset:

Nama : Nama Pejabat
Jabatan : Nama Jabatan
Perusahaan : Nama Perusahaan/Institusi/Lembaga

Sepakat atas hal-hal di bawah ini:

1. Nama Perusahaan/Institusi/Lembaga***** menyetujui untuk memberikan kepada penulis dan Nama Institusi Pendidikan Tinggi **Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif** *(Non-exclusive Royalti-Free Right)* atas penelitian dalam rangka penyusunan karya ilmiah dengan Judul **"Judul Skripsi/Tugas Akhir"** yang disusun oleh penulis.
2. Nama Perusahaan/Institusi/Lembaga memberikan persetujuan kepada penulis **dan** Nama Institusi Pendidikan Tinggi untuk mengunggah karya ilmiah Penulis pada repository Nama Institusi Pendidikan Tinggi Alamat Repository (Publikasi) terbatas hanya untuk keperluan akademis, tidak untuk tujuan/kepentingan komersial.
3. Nama Perusahaan/Institusi/Lembaga telah menyediakan data dan atau informasi yang diperlukan untuk penyusunan karya ilmiah Penulis. Dalam hal terjadi kesalahan ataupun kekurangan dalam penyediaan data dan atau informasi maka Nama Perusahaan/Institusi/ Lembaga dalam bentuk apapun tidak bertanggung jawab dan tidak dapat dimintakan pertanggungjawaban oleh siapapun termasuk atas materi/isi karya ilmiah penulis atau materi/isi dan publikasi di repository Nama Institusi Pendidikan Tinggi. Nama Perusahaan/Institusi/lembaga juga tidak bertanggung jawab atas segala dampak dan atau kerugian yang timbul dalam bentuk apapun akibat tindakan yang berkaitan dengan penggunaan data dan atau informasi yang terdapat pada publikasi yang dimaksud.

Demikian kesepakatan ini dibuat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Nama Kota
Pada tanggal : Tanggal

Menyetujui, Nama Perusahaan/Institusi/Lembaga	Penulis,
Cap/Stempel Perusahaan/institusi	*Materai 10.000*
Nama Pejabat Nama Jabatan	Nama Mahasiswa NIM. NIM Mahasiswa

Catatan :
- Tanda (*) pilih salah satu
- **Wajib dilampirkan** dalam Laporan Skripsi pada Program Sarjana (S1) dan Tugas Akhir pada Program Diploma Tiga (D3) bagi **mahasiswa yang melaksanakan PKL/Riset** di perusahaan/instansi/lembaga dan **memiliki Surat Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah dari Perusahaan/Instansi/Lembaga**

Lampiran 17: Contoh Format No. 1 Surat Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah (Program Studi Kampus Utama)

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertandatangan di bawah ini, Penulis:

Nama	: Rindiyanto
NIM	: 12191348
Jenjang	: Diploma Tiga (D3)
Program Studi	: Sistem Informasi
Fakultas	: Teknik dan Informatika
Perguruan Tinggi	: Universitas Bina Sarana Informatika

dan Pihak Perusahaan tempat PKL/Riset:

Nama	: Rahman Santoso, M.Kom
Jabatan	: Kepala Divisi Teknologi Informasi
Perusahaan	: PT. Lindo Pratama Jakarta,

Sepakat atas hal-hal di bawah ini:

1. PT Lindo Pratama Jakarta menyetujui untuk memberikan kepada penulis dan Universitas Bina Sarana Informatika **Hak Bebas Royalti Non-ekslusif** atas penelitian dalam rangka penyusunan karya ilmiah dengan Judul, **"Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Reklame Pada PT Lindo Pratama Jakarta"** yang disusun oleh penulis.
2. PT Lindo Pratama Jakarta memberikan persetujuan kepada penulis dan Universitas Bina Sarana Informatika untuk mengunggah karya ilmiah Penulis pada repository Universitas Bina Sarana Informatika https://repository.bsi.ac.id (Publikasi) terbatas hanya untuk keperluan akademis, tidak untuk tujuan/kepentingan komersial.
3. PT Lindo Pratama Jakarta telah menyediakan data dan atau informasi yang diperlukan untuk penyusunan karya ilmiah Penulis. Dalam hal terjadi kesalahan ataupun kekurangan dalam penyediaan data dan atau informasi maka PT Lindo Pratama Jakarta dalam bentuk apapun tidak bertanggung jawab dan tidak dapat dimintakan pertanggungjawaban oleh siapapun termasuk atas materi/isi karya ilmiah penulis atau materi/isi dan publikasi di repository Universitas Bina Sarana Informatika. PT Lindo Pratama Jakarta juga tidak bertanggung jawab atas segala dampak dan atau kerugian yang timbul dalam bentuk apapun akibat tindakan yang berkaitan dengan penggunaan data dan atau informasi yang terdapat pada publikasi yang dimaksud.

Demikian kesepakatan ini dibuat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 12 Februari 2022

Menyetujui, PT Lindo Pratama Jakarta	Penulis,
Cap/Stempel Perusahaan	*Materai 10.000*
Rahman Santoso, SE, Ak. Kepala Divisi Accounting	Rindiyanto NIM. 12181348

iii

Lampiran 18: Contoh Format No. 1 Surat Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah (Program Studi Di Luar Kampus Utama)

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertandatangan di bawah ini, Penulis:

Nama	: Rindiyanto
NIM	: 12191348
Jenjang	: Diploma Tiga (D3)
Program Studi	: Sistem Informasi Kampus Kota Sukabumi
PSDKU	: Kota Sukabumi
Program Studi	: Universitas Bina Sarana Informatika

dan Pihak Perusahaan tempat PKL/Riset:

Nama	: Rahman Santoso, M.Kom
Jabatan	: Kepala Divisi Teknologi Informasi
Perusahaan	: PT. Lindo Pratama Jakarta

Sepakat atas hal-hal di bawah ini:

1. PT Lindo Pratama Jakarta menyetujui untuk memberikan kepada penulis dan Universitas Bina Sarana Informatika **Hak Bebas Royalti Non-ekslusif** atas penelitian dalam rangka penyusunan karya ilmiah dengan Judul, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Reklame Pada PT Lindo Pratama Jakarta" yang disusun oleh penulis.
2. PT Lindo Pratama Jakarta memberikan persetujuan kepada penulis dan Universitas Bina Sarana Informatika untuk mengunggah karya ilmiah Penulis pada repository Universitas Bina Sarana Informatika https://repository.bsi.ac.id (Publikasi) terbatas hanya untuk keperluan akademis, tidak untuk tujuan/kepentingan komersial.
3. PT Lindo Pratama Jakarta telah menyediakan data dan atau informasi yang diperlukan untuk penyusunan karya ilmiah Penulis. Dalam hal terjadi kesalahan ataupun kekurangan dalam penyediaan data dan atau informasi maka PT Lindo Pratama Jakarta dalam bentuk apapun tidak bertanggung jawab dan tidak dapat dimintakan pertanggungjawaban oleh siapapun termasuk atas materi/isi karya ilmiah penulis atau materi/isi dan publikasi di repository Universitas Bina Sarana Informatika. PT Lindo Pratama Jakarta juga tidak bertanggung jawab atas segala dampak dan atau kerugian yang timbul dalam bentuk apapun akibat tindakan yang berkaitan dengan penggunaan data dan atau informasi yang terdapat pada publikasi yang dimaksud.

Demikian kesepakatan ini dibuat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Sukabumi
Pada tanggal : 12 Februari 2022

Menyetujui, PT Lindo Pratama Sukabumi	Penulis,
Cap/Stempel Perusahaan	*Materai 10.000*
Rahman Santoso, SE, Ak. Kepala Divisi Accounting	Rindiyanto NIM. 12181348

iii

Lampiran 19: Format No. 2 Surat Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama	: Nama Mahasiswa
NIM	: NIM Mahasiswa
Jenjang	: Strata Satu (S1) / Diploma Tiga (D3) *
Program Studi	: Nama Program Studi
Fakultas/PSDKU	: Nama Fakultas/PSDKU
Perguruan Tinggi	: Nama Institusi

Dengan ini menyatakan bahwa data dan atau informasi yang saya gunakan dalam penulisan karya ilmiah penulis dengan judul **"Judul Skripsi/Tugas Akhir"** merupakan data dan atau informasi yang saya peroleh berdasarkan hasil PKL/Riset pada :

Nama Perusahaan	: Nama Perusahaan
Alamat	: Alamat Perusahaan
Nama Perusahaan	: Tanggal-Awal sampai dengan Tanggal-Akhir

Penulis menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak Universitas Bina Sarana Informatika untuk mendokumentasikan karya ilmiah saya tersebut secara internal dan terbatas, serta tidak untuk mengunggah karya ilmiah Penulis pada repository Universitas Bina Sarana Informatika (https://repository.bsi.ac.id)

Penulis bersedia untuk bertanggung jawab secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Bina Sarana Informatika, atas materi/isi karya ilmiah tersebut, termasuk bertanggung jawab atas dampak atau kerugian yang timbul dalam bentuk akibat tindakan yang berkaitan dengan data dan atau informasi yang terdapat pada karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Nama Kota
Pada tanggal: Tanggal
Yang menyatakan,

Materai 10.000

Nama Mahasiswa

Catatan :
- Tanda (*) pilih salah satu
- **Wajib dilampirkan** dalam Laporan Skripsi pada Program Sarjana (S1) dan Tugas Akhir pada Program Diploma Tiga (D3) bagi **mahasiswa yang melaksanakan PKL/Riset** di perusahaan/instansi **namun tidak memiliki Surat Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah dari Perusahaan/Instansi/Lembaga**

iii

Lampiran 20: Contoh Format No. 2 Surat Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah (Program Studi di Kampus Utama)

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama	: Rindiyanto
NIM	: 12191348
Jenjang	: Diploma Tiga (D3)
Program Studi	: Sistem Informasi
Fakultas	: Teknik dan Informatika
Perguruan Tinggi	: Universitas Bina Sarana Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa data dan atau informasi yang saya gunakan dalam penulisan karya ilmiah penulis dengan judul **"Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Reklame Pada PT Lindo Pratama Jakarta"** merupakan data dan atau informasi yang saya peroleh berdasarkan hasil PKL/Riset pada :

Nama Perusahaan	: PT Lindo Pratama Jakarta
Alamat	: Jl. Arteri Pondok Indah Blok H No.2, Jakarta Selatan
Nama Perusahaan	: 01 November 2021 sampai dengan 31 Januari 2022

Penulis menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak Universitas Bina Sarana Informatika untuk mendokumentasikan karya ilmiah saya tersebut secara internal dan terbatas, serta tidak untuk mengunggah karya ilmiah Penulis pada repository Universitas Bina Sarana Informatika (https://repository.bsi.ac.id)

Penulis bersedia untuk bertanggung jawab secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Bina Sarana Informatika, atas materi/isi karya ilmiah tersebut, termasuk bertanggung jawab atas dampak atau kerugian yang timbul dalam bentuk akibat tindakan yang berkaitan dengan data dan atau informasi yang terdapat pada karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal: 12 Februari 2022
Yang menyatakan,

Materai 10.000

Rindiyanto

iii

Lampiran 21: Contoh Format No. 2 Surat Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah (Program Studi di Luar Kampus Utama)

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama	: Rindiyanto
NIM	: 12191348
Jenjang	: Diploma Tiga (D3)
Program Studi	: Sistem Informasi Kampus Kota Sukabumi
PSDKU	: Kota Sukabumi
Perguruan Tinggi	: Universitas Bina Sarana Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa data dan atau informasi yang saya gunakan dalam penulisan karya ilmiah penulis dengan judul **"Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Reklame Pada PT Lindo Pratama Jakarta"** merupakan data dan atau informasi yang saya peroleh berdasarkan hasil PKL/Riset pada :

Nama Perusahaan	: PT Lindo Pratama Jakarta
Alamat	: Jl. Arteri Pondok Indah Blok H No.2, Jakarta Selatan
Nama Perusahaan	: 01 November 2021 sampai dengan 31 Januari 2022

Penulis menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak Universitas Bina Sarana Informatika untuk mendokumentasikan karya ilmiah saya tersebut secara internal dan terbatas, serta tidak untuk mengunggah karya ilmiah Penulis pada repository Universitas Bina Sarana Informatika (https://repository.bsi.ac.id)

Penulis bersedia untuk bertanggung jawab secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Bina Sarana Informatika, atas materi/isi karya ilmiah tersebut, termasuk bertanggung jawab atas dampak atau kerugian yang timbul dalam bentuk akibat tindakan yang berkaitan dengan data dan atau informasi yang terdapat pada karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Sukabumi
Pada tanggal: 12 Februari 2022
Yang menyatakan,

Materai 10.000

Rindiyanto

Lampiran 22: Format No. 3 Surat Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama	: Nama Mahasiswa
NIM	: NIM Mahasiswa
Jenjang	: Strata Satu (S1) / Diploma Tiga (D3) *
Program Studi	: Nama Program Studi
Fakultas/PSDKU	: Nama Fakultas/PSDKU
Perguruan Tinggi	: Nama Institusi

Dengan ini menyatakan bahwa seluruh data, informasi, interpretasi serta pernyataan yang terdapat dalam karya ilmiah Penulis dengan judul **"Judul Skripsi/TA"** ini, kecuali yang disebutkan sumbernya adalah hasil pengamatan, penelitian, pengelolaan, serta pemikiran saya.

Penulis menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Universitas Bina Sarana Informatika** untuk mendokumentasikan karya ilmiah saya tersebut secara internal dan terbatas, serta tidak untuk mengunggah karya ilmiah Penulis pada repository Universitas Bina Sarana Informatika (https://repository.bsi.ac.id).

Penulis bersedia untuk bertanggung jawab secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Universitas Bina Sarana Informatika**, atas materi/isi karya ilmiah tersebut, termasuk bertanggung jawab atas dampak atau kerugian yang timbul dalam bentuk akibat tindakan yang berkaitan dengan data, informasi, interpretasi serta pernyataan yang terdapat pada karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Nama Kota
Pada tanggal: Tanggal
Yang menyatakan,

Materai 10.000

Nama Mahasiswa

Catatan :
- Tanda (*) pilih salah satu
- **Wajib dilampirkan** dalam Laporan Skripsi pada Program Sarjana (S1) dan Tugas Akhir pada Program Diploma Tiga (D3) bagi **mahasiswa yang tidak melaksanakan PKL/Riset** di perusahaan/instansi

Lampiran 23: Contoh Format No.3 Surat Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah (Program Studi di Kampus Utama)

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama	: Rindiyanto
NIM	: 12191348
Jenjang	: Diploma Tiga (D3)
Program Studi	: Sistem Informasi
Fakultas	: Teknik dan Informatika
Perguruan Tinggi	: Universitas Bina Sarana Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa seluruh data, informasi, interpretasi serta pernyataan yang terdapat dalam karya ilmiah Penulis dengan judul **"Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Pada Perusahaan Reklame"** ini, kecuali yang disebutkan sumbernya adalah hasil pengamatan, penelitian, pengelolaan, serta pemikiran saya.

Penulis menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Universitas Bina Sarana Informatika** untuk mendokumentasikan karya ilmiah saya tersebut secara internal dan terbatas, serta tidak untuk mengunggah karya ilmiah Penulis pada repository Universitas Bina Sarana Informatika (https://repository.bsi.ac.id).

Penulis bersedia untuk bertanggung jawab secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Universitas Bina Sarana Informatika**, atas materi/isi karya ilmiah tersebut, termasuk bertanggung jawab atas dampak atau kerugian yang timbul dalam bentuk akibat tindakan yang berkaitan dengan data, informasi, interpretasi serta pernyataan yang terdapat pada karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal: 12 Februari 2022
Yang menyatakan,

Rindiyanto

iii

Lampiran 24: Contoh Format No.3 Surat Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah (Program Studi di Luar Kampus Utama)

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama	: Rindiyanto
NIM	: 12191348
Jenjang	: Diploma Tiga (D3)
Program Studi	: Sistem Informasi Kampus Kota Sukabumi
PSDKU	: Kota Sukabumi
Perguruan Tinggi	: Universitas Bina Sarana Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa seluruh data, informasi, interpretasi serta pernyataan yang terdapat dalam karya ilmiah Penulis dengan judul **"Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Pada Perusahaan Reklame"** ini, kecuali yang disebutkan sumbernya adalah hasil pengamatan, penelitian, pengelolaan, serta pemikiran saya.

Penulis menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Universitas Bina Sarana Informatika** untuk mendokumentasikan karya ilmiah saya tersebut secara internal dan terbatas, serta tidak untuk mengunggah karya ilmiah Penulis pada repository Universitas Bina Sarana Informatika (https://repository.bsi.ac.id).

Penulis bersedia untuk bertanggung jawab secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Universitas Bina Sarana Informatika**, atas materi/isi karya ilmiah tersebut, termasuk bertanggung jawab atas dampak atau kerugian yang timbul dalam bentuk akibat tindakan yang berkaitan dengan data, informasi, interpretasi serta pernyataan yang terdapat pada karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Sukabumi
Pada tanggal: 12 Februari 2022
Yang menyatakan,

Rindiyanto

iii

Lampiran 25: Format Lembar Persetujuan Untuk Dipertahankan (Program Diploma Tiga)

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama	: Nama Mahasiswa
NIM	: NIM Mahasiswa
Jenjang	: Diploma Tiga (D3)
Program Studi	: Nama Program Studi
Fakultas/PSDKU	: Nama Fakultas/PSDKU
Perguruan Tinggi	: Nama Institusi
Judul Tugas Akhir	: Judul Tugas Akhir

Untuk dipertahankan pada periode I-2022 di hadapan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Diploma Ahli Madya (A.Md)* pada Program Diploma Tiga (D3) Program Studi Nama Program Studi di Nama Institusi.

Kota, Tanggal

PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Dosen Pembimbing : **Nama Dosen Pembimbing** .....

Asisten Pembimbing : **Nama Asisten Pembimbing** .....

D E W A N P E N G U J I

Penguji I : ....

Penguji II : ....

iv

Catatan:

* Penulisan nama gelar disesuaikan dengan daftar pada Bab IV (sub bab 4.5. Penyebutan Gelar) pada halaman 101

Lampiran 26: Contoh Lembar Persetujuan Untuk Dipertahankan (Program Diploma Tiga) (Program Studi di Kampus Utama)

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama	: Rindiyanto
NIM	: 12191348
Jenjang	: Diploma Tiga (D3)
Program Studi	: Sistem Informasi
Fakultas	: Teknik dan Informatika
Perguruan Tinggi	: Universitas Bina Sarana Informatika
Judul Tugas Akhir	: Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Reklame Pada PT Lindo Pratama Jakarta

Untuk dipertahankan pada periode I-2022 di hadapan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Diploma Ahli Madya Komputer (A.Md.Kom) pada Program Diploma Tiga (D3) Program Studi Sistem Informasi di Universitas Bina Sarana Informatika.

Jakarta, 28 Juni 2022

PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Dosen Pembimbing : **Lelono Asmoro**, **M.Kom** .....

Asisten Pembimbing : **Suparni, M.Kom** .....

D E W A N P E N G U J I

Penguji I : ....

Penguji II: ....

Catatan:

* Lembar Persetujuan dan Pengesahan ini **WAJIB** ditandatangani oleh Pembimbing 1 dan Asisten Pembimbing dengan mencantumkan nama jelas dan gelar
* Penulisan tanggal, bulan, dan tahun adalah tanggal persetujuan untuk ujian lisan Tugas Akhir

Lampiran 27: Contoh Lembar Persetujuan Untuk Dipertahankan (Program Diploma Tiga) (Program Studi di Luar Kampus Utama)

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama	: Rindiyanto
NIM	: 12191348
Jenjang	: Diploma Tiga (D3)
Program Studi	: Sistem Informasi Kota Sukabumi
PSDKU	: Kota Sukabumi
Perguruan Tinggi	: Universitas Bina Sarana Informatika
Judul Tugas Akhir	: Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Reklame Pada PT Lindo Pratama Sukabumi

Untuk dipertahankan pada periode I-2022 di hadapan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Diploma Ahli Madya Komputer (A.Md.Kom) pada Program Diploma Tiga (D3) Program Studi Sistem Informasi di Universitas Bina Sarana Informatika.

Sukabumi, 28 Juni 2022

PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Dosen Pembimbing : **Lelono Asmoro**, **M.Kom** .....

Asisten Pembimbing : **Suparni, M.Kom** .....

D E W A N P E N G U J I

Penguji I : ....

Penguji II: ....

Catatan:

* Lembar Persetujuan dan Pengesahan ini **WAJIB** ditandatangani oleh Pembimbing 1 dan Asisten Pembimbing dengan mencantumkan nama jelas dan gelar
* Penulisan tanggal, bulan, dan tahun adalah tanggal persetujuan untuk ujian lisan Tugas Akhir

Lampiran 28: Format Lembar Persetujuan Untuk Dipertahankan (Program Sarjana)

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama	: Nama Mahasiswa
NIM	: NIM Mahasiswa
Jenjang	: Strata Satu (S1)
Program Studi	: Nama Program Studi
Fakultas/PSDKU	: Nama Fakultas/PSDKU
Perguruan Tinggi	: Nama Institusi
Judul Skripsi	: Judul Skripsi

Untuk dipertahankan pada periode I-2022 di hadapan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana (S)* pada Program Sarjana Program Studi Nama Program Studi di Nama Institusi.

Kota, Tanggal

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing I : **Nama Dosen Pembimbing I** .....

Dosen Pembimbing II : **Nama Dosen Pembimbing II** .....

D E W A N P E N G U J I

Penguji I : ....

Penguji II : ....

iv

Catatan:

* Penulisan nama gelar disesuaikan dengan daftar pada Bab IV (sub bab 4.5. Penyebutan Gelar) pada halaman 101

Lampiran 29: Contoh Lembar Persetujuan Untuk Dipertahankan (Program Sarjana)
(Program Studi di Luar Kampus Utama)

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama	: Sanida Octavia
NIM	: 15180532
Jenjang	: Strata Satu (S1)
Program Studi	: Sistem Informasi Kota Sukabumi
PSDKU	: Kota Sukabumi
Perguruan Tinggi	: Universitas Bina Sarana Informatika
Judul Skripsi	: **Model Implementasi Monitoring Jaringan ISP IPTEKnet Berbasis Nagios dengan Teknologi SMS**

Untuk dipertahankan pada periode I-2022 di hadapan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi di Universitas Bina Sarana Informatika.

Sukabumi, 14 Juni 2022

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing I : **Lelono Asmoro, M.Kom** .....

Dosen Pembimbing II : **Suparni, M.Kom** .....

DEWAN PENGUJI

Penguji I : ....

Penguji II : ....

iv

Catatan:
* Lembar Persetujuan dan Pengesahan ini **WAJIB** ditandatangani oleh Pembimbing I dan Pembimbing II dengan mencantumkan nama jelas dan gelar
* Penulisan tanggal, bulan, dan tahun adalah tanggal persetujuan untuk ujian lisan Skripsi

Lampiran 30: Format Lembar Persetujuan Telah Dipertahankan (Program Diploma Tiga)

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama	: Nama Mahasiswa
NIM	: NIM Mahasiswa
Jenjang	: Diploma Tiga (D3)
Program Studi	: Nama Program Studi
Fakultas/PSDKU	: Nama Fakultas/PSDKU
Perguruan Tinggi	: Nama Institusi
Judul Tugas Akhir	: Judul Tugas Akhir

Telah dipertahankan pada periode I-2022 di hadapan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Diploma Ahli Madya (A.Md)* pada Program Diploma Program Studi Nama Program Studi di Nama Institusi.

Kota, Tanggal

PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Dosen Pembimbing : **Nama Dosen Pembimbing** .....

Asisten Pembimbing : **Nama Asisten Pembimbing** .....

D E W A N P E N G U J I

Penguji I : ....

Penguji II : ....

iv

Catatan:

* Penulisan nama gelar disesuaikan dengan daftar pada Bab IV (sub bab 4.5. Penyebutan Gelar) pada halaman 101

Lampiran 31: Contoh Lembar Persetujuan Telah Dipertahankan (Program Diploma Tiga)

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama	: Rindiyanto
NIM	: 12191348
Jenjang	: Diploma Tiga (D3)
Program Studi	: Sistem Informasi
Fakultas	: Teknik dan Informatika
Perguruan Tinggi	: Universitas Bina Sarana Informatika
Judul Tugas Akhir	: Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Reklame Pada PT Lindo Pratama Jakarta

Telah dipertahankan pada periode I-2022 di hadapan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Diploma Ahli Madya Komputer (A.Md.Kom) pada Program Diploma Program Studi Sistem Informasi di Universitas Bina Sarana Informatika.

Jakarta, 16 Agustus 2022

PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Dosen Pembimbing : **Lelono Asmoro**, **M.Kom** .....

Asisten Pembimbing : **Suparni, M.Kom** .....

D E W A N P E N G U J I

Penguji I : ....

Penguji II : ....

iv

- Tanggal, bulan, dan tahun adalah tanggal saat ujian lisan Tugas Akhir
- Penguji 1 dan Penguji 2 **WAJIB** menandatangani Lembar Persetujuan & Pengesahan "Telah Dipertahankan" di ruangan ujian sesaat setelah ujian lisan dinyatakan selesai
- Dosen Pembimbing dan Asisten Pembimbing menandatangani lembar persetujuan ini setelah mahasiswa dinyatakan lulus serta dan telah melakukan revisi.
- Penomoran halaman pengesahan ini harus sama dengan halaman lembar pengesahan untuk dipertahankan (iv)

Lampiran 32: Contoh Lembar Persetujuan Telah Dipertahankan (Program Diploma Tiga, Program Studi di Luar Kampus Utama)

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama	: Rindiyanto
NIM	: 12191348
Jenjang	: Diploma Tiga (D3)
Program Studi	: Sistem Informasi Kampus Kota Sukabumi
PSDKU	: Kota Sukabumi
Perguruan Tinggi	: Universitas Bina Sarana Informatika
Judul Tugas Akhir	: Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Reklame Pada PT Lindo Pratama Sukabumi

Telah dipertahankan pada periode I-2022 di hadapan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Diploma Ahli Madya Komputer (A.Md.Kom) pada Program Diploma Program Studi Sistem Informasi di Universitas Bina Sarana Informatika.

Sukabumi, 16 Agustus 2022

PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Dosen Pembimbing : **Lelono Asmoro**, **M.Kom** .....

Asisten Pembimbing : **Suparni, M.Kom** .....

D E W A N P E N G U J I

Penguji I : ....

Penguji II : ....

iv

- Tanggal, bulan, dan tahun adalah tanggal saat ujian lisan Tugas Akhir
- Penguji 1 dan Penguji 2 **WAJIB** menandatangani Lembar Persetujuan & Pengesahan "Telah Dipertahankan" di ruangan ujian sesaat setelah ujian lisan dinyatakan selesai
- Dosen Pembimbing dan Asisten Pembimbing menandatangani lembar persetujuan ini setelah mahasiswa dinyatakan lulus serta dan telah melakukan revisi.
- Penomoran halaman pengesahan ini harus sama dengan halaman lembar pengesahan untuk dipertahankan (iv)

Lampiran 33: Format Lembar Persetujuan Telah Dipertahankan (Program Sarjana)

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama	: Nama Mahasiswa
NIM	: NIM Mahasiswa
Jenjang	: Strata Satu (S1)
Program Studi	: Nama Program Studi
Fakultas/PSDKU	: Nama Fakultas/PSDKU
Perguruan Tinggi	: Nama Institusi
Judul Skripsi	: Judul Skripsi

Telah dipertahankan pada periode I-2022 di hadapan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana (S)***** pada Program Sarjana Program Studi Nama Program Studi di Nama Institusi.

Kota, Tanggal

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing I : **Nama Dosen Pembimbing I** .....

Dosen Pembimbing II : **Nama Dosen Pembimbing II** .....

D E W A N P E N G U J I

Penguji I : ....

Penguji II : ....

iv

- Tanggal, bulan, dan tahun adalah tanggal saat ujian lisan Skripsi
- Penguji 1 dan Penguji 2 **WAJIB** menandatangani Lembar Persetujuan & Pengesahan "Telah Dipertahankan" di ruangan ujian sesaat setelah ujian lisan dinyatakan selesai
- Dosen Pembimbing I dan Dosen Pembimbing II menandatangani lembar persetujuan ini setelah mahasiswa dinyatakan lulus serta telah melakukan revisi.
- Penomoran halaman pengesahan ini harus sama dengan halaman lembar pengesahan untuk dipertahankan (iv)

* Penulisan nama gelar disesuaikan dengan daftar pada Bab IV (sub bab 4.5. Penyebutan Gelar) pada halaman 101

Lampiran 34: Contoh Lembar Persetujuan Telah Dipertahankan (Program Sarjana)
(Program Studi di Luar Kampus Utama)

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama	: Sanida Octavia
NIM	: 15180532
Jenjang	: Strata Satu (S1)
Program Studi	: Sistem Informasi Kampus Kota Sukabumi
PSDKU	: Kota Sukabumi
Perguruan Tinggi	: Universitas Bina Sarana Informatika
Judul Skripsi	: **Model Implementasi Monitoring Jaringan ISP IPTEKnet Berbasis Nagios dengan Teknologi SMS**

Telah dipertahankan pada periode I-2022 di hadapan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi di Universitas Bina Sarana Informatika.

Sukabumi, 22 Agustus 2022

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing I : **Tati Mardiana, M.Kom** .....

Dosen Pembimbing II : **Nining Suryani, M.Kom** .....

D E W A N P E N G U J I

Penguji I : ....

Penguji II : ....

iv

Lampiran 35: Format Lembar Konsultasi Tugas Akhir Untuk Dosen Pembimbing (Program Diploma Tiga)

	LEMBAR KONSULTASI TUGAS AKHIR
	UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

NIM : .....
Nama Lengkap : .....
Dosen Pembimbing : .....
Judul Tugas Akhir : .....

NO	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			

Catatan untuk Dosen Pembimbing.
Bimbingan Tugas Akhir

- Dimulai pada tanggal : .....
- Diakhiri pada tanggal : .....
- Jumlah pertemuan bimbingan : .....

Disetujui oleh,
Dosen Pembimbing

(.....)

v

Keterangan:
* Lembar konsultasi Tugas Akhir diketik dan tanda tangan asli dari Dosen Pembimbing
* Jumlah bimbingan minimal 8 kali pertemuan.

Lampiran 36: Format Lembar Konsultasi Tugas Akhir Untuk Asisten Pembimbing (Program Diploma Tiga)

	LEMBAR KONSULTASI TUGAS AKHIR
	UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

NIM : .....
Nama Lengkap : .....
Asisten Pembimbing : .....
Judul Tugas Akhir : .....

NO	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Asisten Pembimbing
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			

Catatan untuk Asisten Pembimbing.
Bimbingan Tugas Akhir

- Dimulai pada tanggal : .....
- Diakhiri pada tanggal : .....
- Jumlah pertemuan bimbingan : .....

Disetujui oleh,
Asisten Pembimbing

(.....)

vi

Keterangan:
* Lembar konsultasi Tugas Akhir diketik dengan tanda tangan asli dari Asisten Pembimbing
* Jumlah bimbingan minimal 8 kali pertemuan.

Lampiran 37: Format Lembar Konsultasi Skripsi Untuk Dosen Pembimbing I (Program Sarjana)

	LEMBAR KONSULTASI SKRIPSI
	UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

NIM : .....
Nama Lengkap : .....
Dosen Pembimbing I : .....
Judul Skripsi : .....

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing I
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			

Catatan untuk Dosen Pembimbing.
Bimbingan Skripsi
Dimulai pada tanggal :.....
Diakhiri pada tanggal :.....
Jumlah pertemuan bimbingan : .....

Disetujui oleh,
Dosen Pembimbing I

(.....)

Keterangan:
* Lembar konsultasi Skripsi diketik dengan tanda tangan asli dari Dosen Pembimbing I
* Jumlah bimbingan minimal 8 kali pertemuan.

Lampiran 38: Format Lembar Konsultasi Skripsi Untuk Dosen Pembimbing II (Program Sarjana)

	LEMBAR KONSULTASI SKRIPSI
	UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

NIM : .....
Nama Lengkap : .....
Dosen Pembimbing II : .....
Judul Skripsi : .....

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing II
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			

Catatan untuk Dosen Pembimbing.
Bimbingan Skripsi
Dimulai pada tanggal :.....
Diakhiri pada tanggal :.....
Jumlah pertemuan bimbingan : .....

Disetujui oleh,
Dosen Pembimbing II

(.....)

Keterangan:
* Lembar konsultasi Skripsi diketik dengan tanda tangan asli dari Dosen Pembimbing II
* Jumlah bimbingan minimal 8 kali pertemuan.

Lampiran 39: Format Lembar Pedoman Penggunaan Hak Cipta (Program Sarjana)

PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi sarjana yang berjudul **"Judul Skripsi"** adalah hasil karya tulis asli Nama Mahasiswa dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama	: Nama Mahasiswa
Alamat	: Alamat Mahasiswa
No. Telp	: No. Telp Mahasiswa
E-mail	: Email Mahasiswa

Lampiran 40: Contoh Lembar Pedoman Penggunaan Hak Cipta (Program Sarjana)

PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi sarjana yang berjudul **"Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Reklame Pada PT. Lindo Pratama Jakarta"** adalah hasil karya tulis asli SANIDA OCTAVIAdan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama : Rindiyanto

Alamat : Jl.Raya Ciomas RT. 01 RW. 06 No. 76, Kelurahan Tajur

No. Telp : (021) 5679870 / Hp. 08514114851

E-mail : rindiyanto@yahoo.com

Lampiran 41: Contoh Kata Pengantar Skripsi atau Tugas Akhir

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, Dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. (Skripsi pada Program Sarjana (S1)/Tugas Akhir pada Program Diploma Tiga (D3))* ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul (Skripsi/Tugas Akhir)*, yang penulis ambil sebagai berikut, **"Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Reklame Pada PT. Lindo Pratama Jakarta".**

Tujuan penulisan (Skripsi pada Program Sarjana (S1)/Tugas Akhir pada Program Diploma Tiga (D3)* ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan (Sarjana /Program Diploma)* Universitas Bina Sarana Informatika. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan (Skripsi/Tugas Akhir)* ini tidak akan berjalan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, ijinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Bina Sarana Informatika.
2. Dekan Fakultas (tulis nama fakultas masing-masing)
3. Ketua Program Studi (nama Program Studi) Universitas Bina Sarana Informatika.
4. Bapak Lelono Asmoro, M.Kom selaku Dosen Pembimbing (Skripsi/Tugas Akhir)*.
5. Ibu Suparni, M.Kom selaku Asisten Pembimbing (Skripsi/Tugas Akhir)*.
6. Staff / karyawan / dosen di lingkungan Universitas Bina Sarana Informatika.
7. Bapak Rahman Santoso, SE selaku Kepala Divisi *Accounting* Lindo Pratama.
8. Staff / karyawan di lingkungan Lindo Software.
9. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual.
10. Rekan-rekan mahasiswa kelas SI-6A.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan (Skripsi/Tugas Akhir)* ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan di masa yang akan datang.

Akhir kata semoga (Skripsi/Tugas Akhir)* ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 22 Juni 2022
Penulis

Rindiyanto

viii

Catatan:
- Tanda (*) pilih salah satu
- Diketik dengan jarak dua spasi
- Nama Pimpinan (Rektor, Dekan, dan Kaprodi) tidak perlu disebutkan namanya

Lampiran 42: Contoh Abstrak Skripsi atau Tugas Akhir dalam Bahasa Indonesia

ABSTRAK

Rindiyanto (12191348), Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Reklame Pada PT Lindo Pratama Jakarta

Dalam era globalisasi sekarang ini, teknologi informasi melaju dengan cepatnya. Adapun komputer yang merupakan peralatan yang diciptakan untuk mempermudah pekerjaan manusia, saat mencapai kemajuan baik di dalam pembuatan hardware maupun software. PT. Lindo Pratama membutukan sekali adanya suatu sistem informasi yang menunjang dan memberikan pelayanan yang memuaskan bagi para *customer*. Untuk itulah penulis mencoba membuat Tugas Akhir mengenai sistem penjualan barang di PT. Lindo Pratama yang sampai saat ini belum terkomputerisasi. Pada saat ini PT. Lindo Pratama hanya berupa perusahaan yang bergerak dalam bidang multimedia dan disain. Sistem yang ada pada PT. Lindo Pratama ini masih dilakukan secara manual, mulai dari pencatatan *customer* yang membeli barang, sampai penyimpanan data-data lainnya yang berhubungan dengan proses penjualan hingga sampai pembuatan laporan, sehingga memungkinkan pada saat proses berlangsung terjadi kesalahan dalam pencatatan, kurang akuratnya laporan yang dibuat dan keterlambatan dalam pencarian data-data yang diperlukan. Perancangan sistem informasi ini merupakan solusi yang terbaik untuk memecahkan permasalahan- permasalahan yang ada pada perusahaan ini, serta dengan sistem yang terkomputerisasi dapat tercapai suatu kegiatan yang efektif dan efisien dalam menunjang aktifitas pada perusahaan ini. Sistem yang terkomputerisasi lebih baik dari sistem yang manual agar berjalan lebih efektif dan efisien serta sistem penjualan yang sekarang lebih kondusif dibandingkan dengan sistem yang terdahulu.

Kata Kunci: Perancangan Sistem Informasi, Sistem Penjualan Barang

Lampiran 43: Contoh Abstrak Skripsi atau Tugas Akhir dalam Bahasa Inggris

ABSTRACT

Rindiyanto (12191348), The Application of Selling Information System of Trading Product in PT. Lindo Pratama Jakarta.

Right now in this era of globalization, the information technology accelerates so fast. Meanwhile with the presence of computer which is one of many sophisticated instruments made by people is really helpful and to ease people's work due to the emerging of both the hardware and software. PT. Lindo Pratama fully needs an information system which supports and gives contented services to all customers.That is why the writer tries to make her Final Assignment concerning with the goods selling system in PT. Lindo Pratama which is up to now the company has not applied the computerized system yet. At this moment, PT. Lindo Pratama is a company which is operating in designs and multimedia fields. The system which is being applied now in this company still done manually, starting from the registration of customers who buy goods, the handling of other records or data related to the selling process until the phase of making the reports, one of those phases might trigger some mistakes in doing the registration, less of accurateness from the reports made by and the lateness in finding required data or documents. The computerized system is not only the best solution to solve some problems appeared in this company, but also with this computerized system the company would attain enermous advantages since they are capable of doing those activities effectively and efficiently. The use of computerized system is so much better than the manual one because it can make the system runs smoothly, effectively and efficiently and indeed, the current selling system is more conducive than the prior system.

Key Words: Selling Information System, Trading Product

Lampiran 44: Contoh Daftar Isi Skripsi atau Tugas Akhir

DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir..... i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir..... ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir v
Kata Pengantar vii
Abstrak viii
Daftar Isi..... x
Daftar Gambar..... xii
Daftar Tabel..... xiii
Daftar Lampiran xiv
BAB I PENDAHULUAN …… 1
1.1. Latar Belakang 1
1.2. Perumusan Masalah 2
1.3. Tujuan dan Manfaat 3
1.4. Metode Pengumpulan Data 3
1.5. Ruang Lingkup 4
1.6. Sistematika Penulisan …… . 4

BAB II LANDASAN TEORI …… …… 6
2.1. Kredit …… 6
2.1.1. Pengertian Kredit 6
2.1.2. Unsur-Unsur Kredit…… 7
2.1.3. Tujuan Kredit 8
2.1.4. Fungsi Kredit..... 9
2.1.5. Jenis-Jenis Kredit 9
2.1.6. Jaminan Kredit 14
2.1.7. Kualitas Kredit 15
2.2. Analisa Kelayakan Kredit..... 17
2.2.1. Pengertian Analisa Kelayakan Kredit 17
2.2.2. Pertimbangan Analisa Kelayakan Kredit 18
2.2.3. Tujuan Analisa Kelayakan Kredit 19
2.2.4. Fungsi Analisa Kelayakan kredit..... 20
2.2.5. Aspek-Aspek Penilaian Kredit 20
2.2.6. Prinsip-Prinsip Penilaian Kredit..... 22

BAB III PEMBAHASAN 25
3.1.Tinjauan Umum PT. Bank Tabungan Negara (Persero) Tbk 25
3.1.1. Sejarah dan Perkembangan PT. Bank Tabungan Negara (Persero) Tbk 25
3.1.2. Struktur dan Tata Kerja PT. Bank Tabungan Negara (Persero) Tbk Kantor Cabang Jakarta 30
3.1.3. Kegiatan Usaha 35
3.2. Hasil Penelitian 38
3.2.1. Data dan Analisis Kelayakan Kredit Investasi Pada PT. Bank Tabungan Negara Tbk Kantor Cabang Jakarta 38
3.2.2. Data dan Analisis Perkembangan Kredit Investasi PT. Bank Tabungan Negara Kantor Cab. Jakarta 2010-Tahun 2012 42

BAB IV PENUTUP **50**
4.1. Kesimpulan 50
4.2. Saran 52

DAFTAR PUSTAKA 53
DAFTAR RIWAYAT HIDUP 54
SURAT KETERANGAN PKL 55
LAMPIRAN-LAMPIRAN 56

Lampiran 45: Contoh daftar simbol untuk Program Studi Sistem Informasi dan Program Studi Ilmu Komputer

DAFTAR SIMBOL

a. Simbol *UML*

sesuaikan dengan symbol UML yang dipakai dalam penulisan skripsi sesuaikan dengan referensi yang digunakan.

b. Simbol *ERD*

sesuaikan dengan symbol ERD yang dipakai dalam penulisan skripsi sesuaikan dengan referensi yang digunakan.

c. Simbol *Flowchart*

TERMINAL

Digunakan untuk menggambarkan awal dan akhir dari suatu kegiatan.

DECISION

Digunakan untuk menggambarkan proses pengujian suatu kondisi yang ada.

PREPARATION

Digunakan untuk menggambarkan persiapan harga awal, dari proses yang akan dilakukan.

FLOW LINE

Digunakan untuk menggambarkan hubungan proses dari satu proses ke proses lainnya.

INPUT/OUTPUT

Digunakan untuk menggambarkan proses memasukan data yang berupa pembacaan data dan sekaligus proses keluaran yang berupa pencetakan data.

SUBROUTINE

Digunakan untuk menggambarkan proses pemanggilan sub program dari main program (*recursivitas*).

PAGE CONNECTOR

Digunakan untuk menghubungkan alur proses ke dalam satu halaman atau halaman yang sama.

CONNECTOR

Digunakan untuk menghubungkan alur proses dalam halaman yang berbeda atau ke halaman berikutnya.

b. Simbol Jaringan Komputer

	Server
	Mainframe
	Router
	Hub
	Switch
	Bridge

	Modem
	Communication Link
	Wireless Access Point
	Firewall
	Printer
	Ethernet
	Telephone
	Personal Computer
	Laptop
	Scanner
	User

Catatan:

Isi Daftar Simbol disesuaikan dengan simbol-simbol yang digunakan dalam penulisan Skripsi/Tugas Akhir masing-masing dan diketik dengan jarak satu spasi.

Lampiran 46: Contoh Daftar Gambar Skripsi atau Tugas Akhir

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar III.1 Struktur Organisasi 32
Gambar III.2 Alur Proses Analisa Kelayakan Pemberian Kredit Investasi 33

Lampiran 47: Contoh Daftar Tabel Skripsi atau Tugas Akhir

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel III.1 Data Total Pencairan Kredit Investasi Selama Tahun 2021 sampai Tahun 2022 42

Lampiran 48: Contoh Daftar Lampiran Skripsi atau Tugas Akhir

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

A1. Struktur Organisasi Keseluruhan PT. BTN (Persero) Tbk 57
B1. Laporan Pencairan Kredit Periode 2021-2022..... 58

Lampiran 49: Contoh Daftar Pustaka Skripsi atau Tugas Akhir

DAFTAR PUSTAKA

Andriani, Anik. (2021). Manajemen Basis Data: Pemodelan, Perancangan, dan Penerapan. Yogyakarta: Depublish.

Divisi SDM. (2019). Company Profile. Jakarta: PT. Citra Van Titipan Kilat.

Birtha, Arifudzaki; Soemantri, Maman; Abdian, F. (2020). Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang pada Perusahaan Export Hasil Laut Berbasis Web. *Transmisi*, *12*(1), 1.

Han, J., & Kamber, M. (2019). *Data Mining: Concepts and Techniques*. *Soft Computing* (Vol. 54). https://doi.org/10.1007/978-3-642-19721-5

Liza, Y., & Yupinti. (2020). Sistem Informasi persediaan barang pada PT.Surya Nusa Bhaktindo Bengkulu. *Media Infotama*, *8*(1), 90–117.

Marcoulides, G. a. (2020). *Discovering Knowledge in Data: an Introduction to Data Mining:Discovering Knowledge in Data: An Introduction to Data Mining*. *Journal of the American Statistical Association* (Vol. 100). https://doi.org/10.1198/jasa.2005.s61

Pressman, R. S. (2021). *Rekayasa Perangkat Lunak:Pendekatan Praktisi* (1st ed.). Yogyakarta: Andi Ofset.

Sukamto, R. A., & Soekamto. (2018). *Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek*. Yogyakarta.

Kansil, C.L. (2019). Orientasi Baru Penyelenggaraan Pendidikan Program Profesional dalam Memenuhi Kebutuhan Dunia Industri. *Transpor*, XX (4): 57-61.

Kemendikbud. (2020). Penetapan WBTB Indonesia 2017. Jakarta: Kemendikbud.

Pitunov, B. 13 Desember, (2019). Sekolah Unggulan ataukah Sekolah Pengunggulan? Majapahit Pos, hlm. 4 & 11.

Seran, Sirilius. (2021). Pendidikan & Pertumbuhan Ekonomi versus Kemiskinan Penduduk. Yogyakarta: Depublish.

Wibowo, Herman (Penterjemah). (2020). Analisa Laporan Keuangan. Jakarta: PT.Erlangga.

Widodo, Agus, dan Kwardiniya Andawaningtyas. (2019). Pengantar Satistika. Malang: UB Press.

Lampiran 50: Contoh Daftar Riwayat Hidup Skripsi atau Tugas Akhir

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

I. Biodata Mahasiswa

NIM	: 12191348
Nama Lengkap	: Rindiyanto
Tempat/ Tanggal Lahir	: Indramayu, 26 Juli 1995
Alamat lengkap	: Jl.Raya Ciomas RT. 01 RW. 06 No. 76, Kelurahan Tajur Kecamatan Bogor Timur, Kota Bogor, Provinsi Jawa Barat. Kode Pos 756243

II. Pendidikan

a. Formal

1. SD Negeri 10 Jakarta, lulus tahun 2010
2. SMP Negeri 9 Jakarta, lulus tahun 2013
3. SMA Negeri 85 Jakarta, lulus tahun 2016

b. Tidak Formal

1. Kursus bahasa Inggris (General English) di Lembaga Bahasa LIA (LB-LIA), lulus tahun 2017.
2. Kursus komputer Paket Operator Terpadu (Microsoft Office) di CTC Bina Sarana Informatika Jakarta, lulus tahun 2018.
3. Kursus Database Administrator, Microsoft tahun 2019.

III. Riwayat Pengalaman berorganisasi / perkerjaan

1. Ketua Karang Taruna Kelurahan Cilandak Timur, Jakarta Selatan. tahun 2016 s.d. tahun 2018.
2. Anggota Karatedo Ranting Tebet, Kecamatan Pancoran, Jakarta Selatan tahun 2016 s.d. tahun 2018.
3. Ketua UKM Karate Universitas Bina Sarana Informatika tahun 2018 s.d. 2019.

Foto

3x4

Jakarta, 22 Juli 2022

Rindiyanto

Catatan:

* Diketik dengan jarak satu spasi
* Pas photo berwarna, kemeja putih polos dan berdasi, mengenakan Jaket Almamater dengan berlatar warna merah

Lampiran 51: Contoh Surat Keterangan PKL/Riset

LOGO INSTANSI/ ORGANISASI/ PERUSAHAAN

XXXX COP NAMA INSTANSI / ORGANISASI/ PERUSAHAAN XXXXXXX

XXXXXXXXXX Alamat Instansi/Organisasi/Perusahaan XXXXXXXXX
Nomor Telp. 888888888888 (Hunting) Fax. 99999999999

Nomor : xxxx/xxxxxx/II/2022
Perihal : Surat Keterangan Selesai Riset/PKL

SURAT KETERANGAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Rahman Santoso, M.Kom
Jabatan : Kepala Divisi Teknologi Informasi

Dengan ini menerangkan bahwa, yang tersebut di bawah ini :
Nama : Rindiyanto
N I M : 12191348
Program Studi : Sistem Informasi Universitas Bina Sarana Informatika

Adalah benar telah melakukan Riset/PKL pada PT. Lindo xxxxxxxxxx terhitung sejak 01 Desember 2020 sampai dengan 20 Februari 2022, dan yang bersangkutan telah melaksanakan tugasnya dengan baik dan penuh tanggung jawab.

Demikian surat keterangan ini dibuat dengan benar, untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Jakarta, 28 Februari 2022

Rahman Santoso, M.Kom
Kepala Divisi Teknologi Informasi

Catatan: Wajib dilampirkan dalam Laporan Skripsi pada Program Sarjana (S1) dan Tugas Akhir pada Program Diploma Tiga (D3) bagi mahasiswa yang melaksanakan PKL/Riset dari perusahaan/instansi beserta cap/stempel dan tanda tangan serta pada kop surat terdapat alamat dan nomor telepon. Perusahaan/Instansi yang dijadikan tempat riset/PKL adalah yang berbadan hukum (PT. CV, Firma, Perum, UD, PD, Koperasi, Lembaga Sosial (Yayasan/LSM), Instansi Pemerintah, Lembaga Pendidikan, Organisasi Profesi, Organisasi Kemasyarakatan/Politik, dan Organisasi Kepemudaan tidak termasuk organisasi kemahasiswaan).

Lampiran 52 : Format Surat Pernyataan Kebenaran/Keabsahan Data Berdasarkan Hasil PKL/Riset, namun Tidak Ada Surat Keterangan PKL/Riset dari Perusahaan/Institusi

SURAT PERNYATAAN KEBENARAN/KEABSAHAN DATA HASIL RISET UNTUK KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama	: Nama Mahasiswa
NIM	: NIM Mahasiswa
Jenjang	: Strata Satu (S1) / Diploma Tiga (D3) *
Program Studi	: Nama Program Studi
Fakultas/PSDKU	: Nama Fakultas/PSDKU
Perguruan Tinggi	: Nama Institusi

Dengan ini menyatakan bahwa data dan atau informasi yang saya gunakan dalam penulisan karya ilmiah dengan judul **"Judul Skripsi/Tugas Akhir"** merupakan data dan atau informasi yang saya peroleh berdasarkan hasil PKL/Riset pada :

Nama Perusahaan	: Nama Perusahaan
Alamat	: Alamat Perusahaan
Waktu PKL/Riset	: Tanggal-Awal sampai dengan Tanggal-Akhir

Saya bersedia untuk bertanggung jawab secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Universitas Bina Sarana Informatika**, atas materi/isi karya ilmiah tersebut, termasuk bertanggung jawab atas dampak atau kerugian yang timbul dalam bentuk akibat tindakan yang berkaitan dengan data dan atau informasi yang terdapat pada karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Nama Kota
Pada tanggal: Tanggal
Yang menyatakan,

Materai 10.000

Nama Mahasiswa

Catatan :
- Tanda (*) pilih salah satu
- **Wajib dilampirkan** dalam Laporan Skripsi/Tugas Akhir bagi **mahasiswa yang melaksanakan PKL/Riset** di perusahaan/instansi **namun tidak memiliki Surat Keterangan PKL/Riset dari Perusahaan/instansi/Lembaga**

Lampiran 53: Contoh Surat Pernyataan Kebenaran/Keabsahan Data Berdasarkan Hasil Riset, namun Tidak Ada Surat Keterangan PKL/Riset dari Perusahaan/Institusi (Program Studi di Kampus Utama)

SURAT PERNYATAAN KEBENARAN/KEABSAHAN DATA HASIL RISET UNTUK KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama	: Rindiyanto
NIM	: 12191348
Jenjang	: Diploma Tiga (D3)
Program Studi	: Sistem Informasi
Fakultas	: Teknik dan Informatika
Perguruan Tinggi	: Universitas Bina Sarana Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa data dan atau informasi yang saya gunakan dalam penulisan karya ilmiah dengan judul **"Perancangan Sistem informasi Penjualan barang Reklame Pada PT. Lindo Pratama Jakarta"** merupakan data dan atau informasi yang saya peroleh berdasarkan hasil PKL/Riset pada :

Nama Perusahaan	: PT. Lindo Pratama Jakarta
Alamat Perusahaan	: Jl. Perdamaian No.1, Jakarta Barat, Jakarta
Waktu PKL/Riset	: 01 Desember 2021 sampai dengan 20 Februari 2022

Saya bersedia untuk bertanggung jawab secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Universitas Bina Sarana Informatika**, atas materi/isi karya ilmiah tersebut, termasuk bertanggung jawab atas dampak atau kerugian yang timbul dalam bentuk akibat tindakan yang berkaitan dengan data dan atau informasi yang terdapat pada karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal: 12 Juni 2022
Yang menyatakan,

Rindiyanto

Lampiran 54: Contoh Surat Pernyataan Kebsahan Data Berdasarkan Hasil PKL/Riset, namun Tidak Ada Surat Keterangan Riset dari Perusahaan/Institusi
(Program Studi di Luar Kampus Utama)

SURAT PERNYATAAN KEBENARAN/KEABSAHAN DATA HASIL RISET UNTUK KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama	: Sanida Octavia
NIM	: 15180532
Jenjang	: Strata Satu (S1)
Program Studi	: Sistem Informasi Kampus Kota Sukabumi
PSDKU	: Kota Sukabumi
Perguruan Tinggi	: Universitas Bina Sarana Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa data dan atau informasi yang saya gunakan dalam penulisan karya ilmiah Penulis dengan judul **"Model implementasi monitoring Jaringan ISP Ipteknet Berbasis Nagios Dengan teknologi SMS"** merupakan data dan atau informasi yang saya peroleh berdasarkan hasil PKL/Riset pada :

Nama Perusahaan	: PT. Teknologi Informasi Utama
Alamat	: Jl. Perkembangan No.7, Sukabumi, Jawa Barat
Waktu PKL/Riset	: 01 September 2021 sampai dengan 31 Oktober 2022

Saya bersedia untuk bertanggung jawab secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Universitas Bina Sarana Informatika**, atas materi/isi karya ilmiah tersebut, termasuk bertanggung jawab atas dampak atau kerugian yang timbul dalam bentuk akibat tindakan yang berkaitan dengan data dan atau informasi yang terdapat pada karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Sukabumi
Pada tanggal: 12 Juni 2022
Yang menyatakan,

Sanida Octavia

Lampiran 55: Format Surat Pernyataan Kebenaran/Keabsahan Data Berdasarkan Hasil Riset Online

SURAT PERNYATAAN KEBENARAN/KEABSAHAN DATA HASIL RISET UNTUK KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama	: Nama Mahasiswa
NIM	: NIM Mahasiswa
Jenjang	: Strata Satu (S1) / Diploma Tiga (D3) *
Program Studi	: Nama Program Studi
Fakultas/PSDKU	: Nama Fakultas/PSDKU
Perguruan Tinggi	: Nama Institusi

Dengan ini menyatakan bahwa data dan atau informasi yang saya gunakan dalam penulisan karya ilmiah dengan judul **"Judul Skripsi/Tugas Akhir"** merupakan data dan atau informasi yang saya peroleh berdasarkan hasil PKL/Riset Secara Daring (Online) pada :

Nama Perusahaan	: Nama Perusahaan
Alamat Perusahaan	: Alamat Perusahaan
Melalui Alamat Website	: Alamat Url sumber data/informasi diperoleh **

Saya bersedia untuk bertanggung jawab secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Universitas Bina Sarana Informatika**, atas materi/isi karya ilmiah tersebut, termasuk bertanggung jawab atas dampak atau kerugian yang timbul dalam bentuk akibat tindakan yang berkaitan dengan data dan atau informasi yang terdapat pada karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Nama Kota
Pada tanggal: Tanggal
Yang menyatakan,

Materai 10.000

Nama Mahasiswa

Catatan :
- Tanda (*) pilih salah satu
- Tanda (**) Alamat Url dapat lebih dari 1
- **Wajib dilampirkan** dalam Laporan Skripsi/Tugas Akhir bagi **mahasiswa yang memperoleh data berdasarkan PKL/Riset secara Online**

Lampiran 56: Contoh Surat Pernyataan Kebenaran/Keabsahan Data Berdasarkan Hasil Riset Online (Program Studi di Kampus Utama)

SURAT PERNYATAAN KEBENARAN/KEABSAHAN DATA HASIL RISET UNTUK KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama	: Rindiyanto
NIM	: 12191348
Jenjang	: Diploma Tiga (D3)
Program Studi	: Sistem Informasi
Fakultas	: Teknik dan Informatika
Perguruan Tinggi	: Universitas Bina Sarana Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa data dan atau informasi yang saya gunakan dalam penulisan karya ilmiah Penulis dengan judul **"Perancangan Sistem informasi Penjualan barang Reklame Pada PT. Lindo Pratama Jakarta"** merupakan data dan atau informasi yang saya peroleh berdasarkan hasil PKL/Riset Secara Daring (Online) pada :

Nama Perusahaan	: PT. Lindo Pratama Jakarta
Alamat Perusahaan	: Jl. Perdamaian No.1, Jakarta Barat, Jakarta

Melalui Alamat Website :

1). Website PT Bank Tabungan Negara (Persero) Tbk: https://www.lindopratama.com

Saya bersedia untuk bertanggung jawab secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Universitas Bina Sarana Informatika**, atas materi/isi karya ilmiah tersebut, termasuk bertanggung jawab atas dampak atau kerugian yang timbul dalam bentuk akibat tindakan yang berkaitan dengan data dan atau informasi yang terdapat pada karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal: 12 Juni 2022
Yang menyatakan,

Rindiyanto

Lampiran 57: Contoh Surat Pernyataan Kebenaran/Keabsahan Data Berdasarkan Hasil Riset Online (Program Studi di Luar Kampus Utama)

SURAT PERNYATAAN KEBENARAN/KEABSAHAN DATA HASIL RISET UNTUK KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama	: Sanida Octavia
NIM	: 15180532
Jenjang	: Strata Satu (S1)
Program Studi	: Sistem Informasi Kampus Kota Sukabumi
PSDKU	: Kota Sukabumi
Perguruan Tinggi	: Universitas Bina Sarana Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa data dan atau informasi yang saya gunakan dalam penulisan karya ilmiah Penulis dengan judul **"Model implementasi monitoring Jaringan ISP Ipteknet Berbasis Nagios Dengan teknologi SMS"** merupakan data dan atau informasi yang saya peroleh berdasarkan hasil PKL/Riset Secara Daring (Online) pada :

Nama Perusahaan	: PT. Teknologi Informasi Utama
Alamat Perusahaan	: Jl. Perkembangan No.7, Sukabumi, Jawa Barat

Melalui Alamat Website :

1). Website Cakra Kusuma Hotel Yogyakarta: https://www.tiutama.co.id

Saya bersedia untuk bertanggung jawab secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Universitas Bina Sarana Informatika**, atas materi/isi karya ilmiah tersebut, termasuk bertanggung jawab atas dampak atau kerugian yang timbul dalam bentuk akibat tindakan yang berkaitan dengan data dan atau informasi yang terdapat pada karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Sukabumi
Pada tanggal: 12 Juni 2022
Yang menyatakan,

Sanida Octavia

Lampiran 58: Format Surat Pernyataan Kebenaran/Keabsahan Data melalui hasil penelitian sendiri/Tanpa Riset

SURAT PERNYATAAN KEBENARAN/KEABSAHAN DATA HASIL RISET UNTUK KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama	: Nama Mahasiswa
NIM	: NIM Mahasiswa
Jenjang	: Strata Satu (S1) / Diploma Tiga (D3) *
Program Studi	: Nama Program Studi
Fakultas/PSDKU	: Nama Fakultas/PSDKU
Perguruan Tinggi	: Nama Institusi

Dengan ini menyatakan bahwa data dan atau informasi yang saya gunakan dalam penulisan karya ilmiah dengan judul **"Judul Skripsi/Tugas Akhir"** merupakan data dan atau informasi yang saya peroleh melalui hasil penelitian sendiri dan tidak didasarkan pada data atau informasi hasil riset dari perusahaan/instansi/lembaga manapun.

Saya bersedia untuk bertanggung jawab secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Universitas Bina Sarana Informatika**, atas materi/isi karya ilmiah tersebut, termasuk bertanggung jawab atas dampak atau kerugian yang timbul dalam bentuk akibat tindakan yang berkaitan dengan data dan atau informasi yang terdapat pada karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Nama Kota
Pada tanggal: Tanggal
Yang menyatakan,

Materai 10.000

Nama Mahasiswa

Catatan :
- Tanda (*) pilih salah satu
- **Wajib dilampirkan dalam Laporan Skripsi/Tugas Akhir bagi mahasiswa yang memperoleh data dan atau informasi melalui hasil penelitian sendiri/Tanpa Riset**

Lampiran 59: Contoh Surat Pernyataan Kebenaran/Keabsahan Data Melalui Hasil penelitian Sendiri/Tanpa Riset (Program Studi di Kampus Utama)

SURAT PERNYATAAN KEBENARAN/KEABSAHAN DATA HASIL RISET UNTUK KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama	: Rindiyanto
NIM	: 12191348
Jenjang	: Diploma Tiga (D3)
Program Studi	: Sistem Informasi
Fakultas	: Teknik dan Informatika
Perguruan Tinggi	: Universitas Bina Sarana Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa data dan atau informasi yang saya gunakan dalam penulisan karya ilmiah dengan judul **"Perancangan Sistem informasi Penjualan barang Reklame Pada PT. Lindo Pratama Jakarta"** merupakan data dan atau informasi yang saya peroleh melalui hasil penelitian sendiri dan tidak didasarkan pada data atau informasi hasil riset dari perusahaan/instansi/lembaga manapun.

Saya bersedia untuk bertanggung jawab secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Universitas Bina Sarana Informatika**, atas materi/isi karya ilmiah tersebut, termasuk bertanggung jawab atas dampak atau kerugian yang timbul dalam bentuk akibat tindakan yang berkaitan dengan data dan atau informasi yang terdapat pada karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal: 12 Juni 2022
Yang menyatakan,

Rindiyanto

Lampiran 60: Contoh Surat Pernyataan Kebenaran/Keabsahan Data Melalui Masil Penelitian Sendiri/Tanpa Riset (Program Studi di Luar Kampus Utama)

SURAT PERNYATAAN KEBENARAN/KEABSAHAN DATA HASIL RISET UNTUK KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama	: Sanida Octavia
NIM	: 15180532
Jenjang	: Strata Satu (S1)
Program Studi	: Sistem Informasi Kampus Kota Sukabumi
PSDKU	: Kota Sukabumi
Perguruan Tinggi	: Universitas Bina Sarana Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa data dan atau informasi yang saya gunakan dalam penulisan karya ilmiah Penulis dengan judul **"Model implementasi monitoring Jaringan ISP Ipteknet Berbasis Nagios Dengan teknologi SMS"** merupakan data dan atau informasi yang saya peroleh melalui hasil penelitian sendiri dan tidak didasarkan pada data atau informasi hasil riset dari perusahaan/instansi/lembaga manapun.

Saya bersedia untuk bertanggung jawab secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Universitas Bina Sarana Informatika**, atas materi/isi karya ilmiah tersebut, termasuk bertanggung jawab atas dampak atau kerugian yang timbul dalam bentuk akibat tindakan yang berkaitan dengan data dan atau informasi yang terdapat pada karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Sukabumi
Pada tanggal: 12 Juni 2022
Yang menyatakan,

Sanida Octavia

Lampiran 61: Contoh Berita Acara Serah Terima Aplikasi

BERITA ACARA SERAH TERIMA
Nomor : [Nomor dari UBSI]
Nomor : [Nomor dari Mitra]

Logo MITRA

Pada hari ini Rabu tanggal Dua Puluh tujuh bulan Agustus tahun Dua Ribu Dua Puluh Satu, telah dilakukan penyerahan hasil pelaksanaan tugas akhir oleh dan antara:

I. Nama : Ralis Wiranti
NIM : 12182014
Alamat : Desa Ketenger RT 04/ RW 04, Kec. Baturraden Kab. Banyumas

Dalam hal ini bertindak untuk dan atas nama pelaksana Tugas Akhir Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika berjudul "Sistem Informasi Pelayanan Kesehatan Berbasis Web Pada Puskesmas 1 Kecamatan Baturraden". Untuk selanjutnya disebut **PIHAK PERTAMA**

II. Nama : Jamingah, SE
Jabatan : Kepala Tata Usaha
Alamat : Jl Raya Kebumen No. 01 Baturaden 53151

Dalam hal ini bertindak untuk dan atas nama Kepala Tata Usaha Puskesmas 1 Kecamatan Baturaden berkedudukan di Jl Raya Kebumen No. 01 Baturaden 53151. Untuk selanjutnya disebut **PIHAK KEDUA**

PIHAK PERTAMA dan **PIHAK KEDUA** yang secara bersama-sama disebut **PARA PIHAK** terlebih dahulu menerangkan **:**

1. Bahwa untuk menyelesaikan pendidikannya **PIHAK PERTAMA** berkewajiban untuk menyusun sebuah laporan atau karya ilmiah dalam bentuk Tugas Akhir pada Program Diploma Tiga (D3);
2. Bahwa berdasarkan Surat Keterangan Riset [Nomor Surat Riset] tanggal [Tanggal Surat Riset] **PIHAK PERTAMA** telah melaksanakan kewajiban menyusun Tugas Akhir Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika melalui kerja sama dengan **PIHAK KEDUA**;

Dengan telah selesainya pelaksanaan Tugas Akhir Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika di tempat **PIHAK KEDUA** maka **PARA PIHAK** sepakat untuk melakukan serah terima hasil pelaksanaan kegiatan pekerjaan tersebut, dengan ketentuan sebagai berikut:

Pasal 1

PIHAK PERTAMA dan **PIHAK KEDUA** telah saling bekerjasama dalam proses pelaksanaan Tugas Akhir Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika dan mengimplementasikan kegiatan tersebut berupa aplikasi: "SIBAGUS (Sistem Informasi Bagian Umum PT Perikanan Nusantara)" yang diperoleh dari kegiatan Tugas Akhir Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika dan berjalan atau berfungsi dengan baik ("Tugas Akhir").

Pasal 2

(1) **PIHAK PERTAMA** menyerahkan kepada **PIHAK KEDUA** hasil kegiatan Tugas Akhir sebagaimana terinci dalam Lampiran Berita Acara Serah Terima ini;

(2) **PIHAK KEDUA** menerima penyerahan sebagaimana tersebut pada ayat (1) dari **PIHAK PERTAMA**.

Pasal 3

Berita Acara Serah Terima ini dibuat dengan sesungguhnya bermeterai cukup, dan dalam rangkap 2 (dua) dimana satu berkas dipegang oleh **PIHAK PERTAMA** dan satu berkas lainnya dipegang oleh **PIHAK KEDUA** yang masing-masing mempunyai kekuatan hukum yang sama untuk dipergunakan sebagimana mestinya.

PIHAK KEDUA, Yang Menerima,	**PIHAK PERTAMA**, Yang Menyerahkan,
Meterai Rp.10.000	
(Nama Pimpinan Mitra)	(Nama Ketua Kelompok)

Mengetahui/Menyetujui
Ketua Program Studi Sistem Informasi
Universitas Bina Sarana Informatika

(Nama Ketua Program Studi)
NIP. ……

Lampiran Berita Acara Serah Terima Aplikasi

Nomor	:	[Nomor dari UBSI]
Nomor	:	[Nomor dari Mitra]
Tanggal	:	27 Agustus 2022
Judul	:	Sistem Informasi Pelayanan Kesehatan Berbasis Web Pada Puskesmas 1 Kecamatan Baturraden
Nama Ketua Kelompok	:	[Nama Ketua Kelompok]
NIM Ketua Kelompok	:	[NIM]
Alamat Ketua Kelompok	:	[Alamat]
Nama Anggota 1	:	[Nama Anggota 1]
NIM Anggota 1	:	[NIM]
Alamat Anggota 1	:	[Alamat]
Nama Anggota 2	:	[Nama Anggota 2]
NIM Anggota 2	:	[NIM]
Alamat Anggota 2	:	[Alamat]
Dosen Pembimbing	:	[Nama Dosen Pembimbing]
Dosen Pembimbing	:	[Nama Dosen Pembimbing]
Luaran Produk	:	Aplikasi

No	Peralatan			
	Nama Produk	Spesifikasi	Tahun Perolehan	Volume
1	Sistem Informasi Pelayanan Kesehatan Berbasis Web Pada Puskesmas 1 Kecamatan Baturraden	Aplikasi berbasis website	2022	1

PIHAK KEDUA,
Yang Menerima,

(Jamingah, SE)

PIHAK PERTAMA,
Yang Menyerahkan,

(Ralis Wiranti)

Mengetahui/Menyetujui
Ketua Program Studi Sistem Informasi
Universitas Bina Sarana Informatika

(……..)
NIP. …….

Lampiran 62: Contoh Dokumentasi dan Implementasi

AMIK BSI

ASUHAN THARIIQUL JANNAH
(BAHTERA)
LKSLU THARIIQUL JANNAH BEKASI

ANDROMOTO
BSI BEKASI

Lampiran 63: Contoh Format isi file CD (*Hard Cover*) Skripsi dan Tugas Akhir*

File_1 Lembar Judul
File_2 Lembar Pernyataan Keaslian Skripsi atau Tugas Akhir */**
File_3 Lembar Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah */**
File_4 Lembar Persetujuan dan Pengesahan Skripsi atau Tugas Akhir */**
File_5 Lembar Konsultasi Skripsi atau Tugas Akhir */**
File_6 Kata Pengantar
File_7 Abstrak
File_8 Daftar Isi
File_9 Bab I Pendahuluan
File_10 Bab II Landasan Teori
File_11 Bab III Pembahasan
File_12 Bab IV Penutup
File_13 Daftar Pustaka
File_14 Daftar Riwayat Hidup
File_15 Surat Keterangan PKL/Riset **
File_16 Lampiran-lampiran **

Keterangan:

* Isi file disesuaikan dengan bentuk outline dari Skripsi pada Program Sarjana (S1) dan Tugas Akhir pada Program Diploma Tiga (D3) dan ditulis dalam format Ms.Word dan Pdf.

** Isi file dipindai (scan) dan dimasukkan ke dalam CD

Lampiran 64: Contoh Label CD Pengumpulan Skripsi atau Tugas Akhir (*Hard Cover*) (di Kampus Utama)

Keterangan:
Apabila ditemukan file CD kosong/tidak lengkap/plagiat, maka yang bersangkutan dapat dikenakan sanksi akademik/dibatalkan kelulusannya.

Lampiran 65: Contoh Label CD Pengumpulan Skripsi atau Tugas Akhir (*Hard Cover*) (di luar kampus utama)

Keterangan:
Apabila ditemukan file CD kosong/tidak lengkap/plagiat, maka yang bersangkutan dapat dikenakan sanksi akademik/dibatalkan kelulusannya.

Lampiran 66: Contoh Kantong CD Skripsi atau Tugas Akhir *(Hard Cover)* (di kampus utama)

Keterangan: Kantong CD beserta isinya ditempelkan di dalam lembar terakhir pada *hard cover* Skripsi/Tugas Akhir

Lampiran 67: Contoh Kantong CD Skripsi atau Tugas Akhir (*Hard Cover*) (di luar kampus utama)

Keterangan: Kantong CD beserta isinya ditempelkan di dalam lembar terakhir pada *hard cover* Skripsi/Tugas Akhir

Lampiran 68: Template Jurnal untuk Program Sarjana

Judul Makalah Diketik Dengan Font Times New Roman Ukuran 14 Point Capitalize Each Word maksimal 14 kata

Nama Penulis

[1]Institusi/Afiliasi
e-mail: [1]xxxx@xxxx.xxx

Abstrak - Template Paper ini digunakan sebagai panduan untuk penulisan paper (makalah ilmiah) untuk publikasi di Jurnal-jurnal yang dikelola oleh Bina Sarana Informatika. Penulis paper harus mengikuti instruksi yang diberikan di paper ini. Abstrak dibatasi mulai dari 150 - 250 kata dalam Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris (*di cetak miring*), tidak boleh mengandung persamaan, gambar, dan table. Ukuran huruf untuk abstrak, kata kunci, dan badan makalah adalah 10 point menggunakan font Times New Roman. Pada abstrak memuat prolog dari permasalahan yang diangkat, metode yang diusulkan serta hasil-hasil yang diinginkan (sesuai hipotesa). Jumlah halaman dalam naskah minimal 5 halaman menggunakan ukuran kertas A4 dengan spasi berjarak 1 (single).

Kata Kunci: 3 kata atau frase

Abstract *- This paper template is used as a guide for writing papers (scientific papers) for publication in journals managed by Bina Sarana Informatika. The author of the paper must follow the instructions given in this paper. Abstracts are limited to 150 - 250 words in Indonesian and English (in italics), may not contain equations, images or tables. Font size for abstracts, words key, and body the paper is 10 points using the Times New Roman font. The abstract contains a prologue of the issues raised, the proposed method and the desired results (according to the hypothesis). The number of pages in the manuscript must be at least 5 pages using A4 paper size with a space of 1 (single).*

Keywords: 3 words or phrases

PENDAHULUAN

Artikel belum pernah dipublikasikan dalam media lain dan tidak ada unsur plagiat. Pernyataan bebas plagiat dapat disertakan dalam dokumen yang ditandatangani penulis dan diunggah pada supplementary file (step 4), atau dapat juga dengan melampirkan hasil cek plagiarism.

Format penulisan 2 kolom dengan lebar sama rata, jarak kolom 1 cm menggunakan ukuran kertas A4 (21x29,7cm) Margin teks dari kiri dan atas 3 cm, kanan dan bawah 2 cm. Naskah ditulis dalam Microsoft Word, spasi tunggal, Times New Roman 10pt dan maksimum 10 halaman. Pengaturan paragraph dengan jarak 10pt pada spacing after dan tidak menggunakan First Line Indent.

Judul artikel harus mendeskripsikan isi dan merupakan kemungkinan penggunaan kata paling sedikit. Hindari penggunaan kata yang membuat menjadi terlalu panjang seperti "Sebuah Studi dari...", "Investigasi tentang.....", "Pelaksanaan.....", "Pengamatan pada.....", "Pegaruh.....", "Analisis....", "Desain...", dll. Pencarian artikel tergantung pada keakuratan judul, disamping itu kata kunci juga membantu dalam referensi pencarian.

Jumlah kata dalam judul maksimal 14 kata (Bahasa Indonesia) atau 10 kata (Bahasa Inggris) yang mengacu pada aturan Akreditasi DIKTI.

Pendahuluan harus mendeskripsikan latar belakang yang jelas, pernyataan yang jelas dari masalah, literatur yang relevan terhadap subjek, pendekatan atau solusi yang diusulkan, dan nilai baru dari penelitian yang memuat inovasi.(Birtha, Arifudzaki; Soemantri, Maman; Abdian, 2010)

Pengelolaan dan kutipan dari daftar pustaka yang dibuat dalam gaya APA. Istilah dalam bahasa asing ditulis cetak miring (*italic*). Tulisan artikel disajikan dalam struktur bagian: Pendahuluan – Metode Penelitian/ Algoritma (opsional) - Hasil dan Pembahasan - Kesimpulan. (Liza & Yupinti, 2012)

Tinjauan pustaka dapat digunakan oleh penulis dalam bab "Pendahuluan" untuk menjelaskan perbedaan penelitian dengan artikel lainnya, bahwa tulisan merupakan inovasi terbaru. (Han & Kamber, 2006)

Jika penelitian memiliki orisinalitas tinggi, yang mengusulkan metode atau algoritma baru, bab tambahan setelah "Pendahuluan" dan sebelum "Metode Penelitian" dapat ditambahkan untuk menjelaskan secara singkat metode atau algoritma yang diusulkan. Bab Pendahuluan juga dapat memuat teori-teori pendukung dari metode yang diusulkan untuk pemecahan suatu masalah dan/atau pengembangan dari metode tersebut, yang didasarkan referensi yang jelas (buku, jurnal, prosiding dan artikel ilmiah lainnya).

1. Format Tampilan Dokumen

Format penulisan abstrak ditulis dalam satu paragraf dan dicetak miring jika menggunakan bahasa Inggris serta menggunakan perataan kiri dan kanan. Sedangkan naskah dari Pendahuluan sampai Referensi dibuat dalam model dua kolom. Judul pada Tabel dan Gambar menggunakan nomor urut Tabel 1, Tabel 2, dst. Atau Gambar 1, Gambar 2, dst. Bentuk tabel hanya menggunakan desain garis horizontal untuk setiap isian data (Marcoulides, 2005). Contoh dapat dilihat pada Tabel 1.

Huruf dalam tabel menggunakan Times New Roman size 9, dan setiap kata asing dicetak miring (*italic*).

Tabel 1. Judul Tabel

No	Selisih	Bobot Nilai	Keterangan
1	0	5	Tidak ada selisih (Kompetensi sesuai dengan yang dibutuhkan)
2	1	4,5	Kompetensi individu kelebihan 1 tingkat/level
3	-1	4	Kompetensi individu kekurangan 1 tingkat/level

Sumber: xxxxx (9999)

Bentuk gambar mengikuti contoh berikut:

Sumber: xxxxx (9999)
Gambar 1. Nama Gambar

*Jika gambar atau tabel sulit untuk diletakkan pada kolom silahkan letakkan pada halaman terakhir dengan tetap memberikan nama gambar atau judul tabel

2. Persamaan dan simbol

Persamaan ditulis dengan huruf miring (*italic*) dan diberi nomor dalam tanda kurung. Pengutipan persamaan harus dalam bentuk "persamaan (2)". Semua simbol harus didefinisikan dalam badan naskah.

Berikut contoh persamaan beserta symbol yang digunakan:

$$Similarity\ (p,q) = \frac{\sum_{i=1}^{n} f(pi,qi)\ X\ wi}{wi} \quad .....(1)$$

Keterangan:
p = Kasus baru
q = Kasus yang ada dalam penyimpanan
dst

3. Numbering

Gunakan penomoran yang sesuai dengan urutan *numbering* pada *Microsoft Word* dan untuk penyebutan item menggunakan titik dua tanpa spasi:
Nomor item berurutan, dimulai dari penyebutan dengan angka sampai dengan huruf:

a. Item awal (1, 2, 3, ….)
b. Sub item di bawahnya (a, b, c, ….)
c. Sub sub item dibawahnya 1), 2), dan seterusnya

Header berisi Nama Jurnal, Volume dan nomor ISSN dan E-ISSN, sedang footer berisi alamat link jurnal serta penomoran halaman dengan posisi sebelah kanan.

METODE PENELITIAN

Menjelaskan kronologis penelitian, termasuk desain penelitian, prosedur penelitian (dalam bentuk algoritma, Pseudocode atau lainnya), bagaimana untuk menguji dan akuisisi data. Deskripsi dari program penelitian harus didukung referensi, sehingga penjelasan tersebut dapat diterima secara ilmiah.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bagian ini, dijelaskan hasil penelitian dan pada saat yang sama diberikan pembahasan yang komprehensif. Hasil dapat disajikan dalam angka, grafik, tabel, dan lain-lain yang membuat

pembaca memahami dengan mudah. Pada bagian ini ditekankan nilai baru dari penelitian yang memuat inovasi, serta implikasinya. Pembahasan dapat dibuat dalam beberapa sub-bab.

1. Sub Bab 1
   xx

2. Sub Bab 2
   yy

KESIMPULAN

Memberikan pernyataan bahwa apa yang diharapkan, seperti yang dinyatakan dalam "Pendahuluan" akhirnya dapat mengakibatkan "Hasil dan Diskusi", sehingga ada kompabilitas. Selain itu dapat juga ditambahkan prospek pengembangan hasil penelitian dan prospek penerapan studi lanjutan. Hindari Data Statistik dan Sampaikan pula rekomendasi untuk penelitian berikutnya berdasarkan sumber.

REFERENSI

Referensi utama adalah jurnal internasional dan jurnal nasional atau buku ber-ISBN. Semua referensi harus yang paling relevan dan merupakan sumber terbaru. Referensi ditulis dalam gaya (*style*) APA. Setiap kutipan harus ditulis dalam urutan Ascending (A-Z). Tidak perlu dikelompokkan berdasarkan buku, jurnal, dan lain lain. Referensi dari website/url internet dapat diperoleh dari sumber yang terpercaya. Referensi harus ditulis menggunakan bantuan software reference manager seperti Mendeley atau yang lainnya dengan jumlah minimal 10 referensi.

Contoh penulisan referensi:

Birtha, Arifudzaki; Soemantri, Maman; Abdian, F. (2010). Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang pada Perusahaan Export Hasil Laut Berbasis Web. *Transmisi*, *12*(1), 1.

Han, J., & Kamber, M. (2006). *Data Mining: Concepts and Techniques*. *Soft Computing* (Vol. 54). https://doi.org/10.1007/978-3-642-19721-5

Liza, Y., & Yupinti. (2012). Sistem Informasi persediaan barang pada PT.Surya Nusa Bhaktindo Bengkulu. *Media Infotama*, *8*(1), 90–117.

Marcoulides, G. a. (2005). *Discovering Knowledge in Data: an Introduction to Data Mining:Discovering Knowledge in Data: An Introduction to Data Mining*. *Journal of the American Statistical Association* (Vol. 100). https://doi.org/10.1198/jasa.2005.s61

Pressman, R. S. (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak:Pendekatan Praktisi* (1st ed.). Yogyakarta: Andi Ofset.

Sukamto, R. A., & Soekamto. (2018). *Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek*. Yogyakarta.

BADAN PENJAMINAN MUTU DAN AKREDITASI
Jl. Kramat Raya No 98, Senen, Jakarta Pusat
https: //www.bpma.bsi.ac.id, www.bsi.ac.id