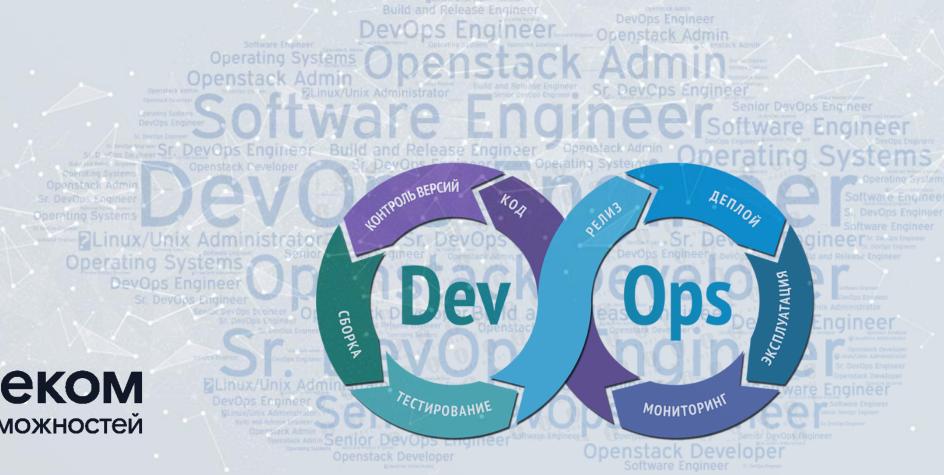
Модуль 4. Системы хранения данных: типы и особенности





Модуль 4: Системы хранения данных: типы и особенности

Трудоемкость: 8 часов

Во данном модуле мы сформируем базовые представления, знания и умения в области систем хранения данных.

Список тем:

- 1. Теория жёстких дисков (что такое IOPS)
- 2.Контроллеры и дисковые массивы
- 3. Кеширование Redis/memcached
- 4.Протоколы СХД
- 5.Типы СХД
- 6.Достоинства и недостатки типов СХД



Теория жёстких дисков (что такое IOPS)



Что такое жесткий диск HDD

Жесткий диск (HDD, hard disk, магнитный диск) — это устройство для хранения котором данных, используются магнитные пластины для записи информации. Применяется в большинстве настольных компьютеров и ноутбуках качестве основного накопителя.





Виды жестких дисков

Магнитные диски делают много разных производителей, основные из них это: Seagate, Western Digital и Toshiba. Делят их на следующие виды:

- 3.5 дюймов используют HDD такого размера обычно в персональных компьютерах и на серверах
- 2.5 дюймов в таком варианте можно чаще всего встретить в ноутбуках, но и на ПК тоже ставят
- Внешние HDD работают по USB, можно подключить к любому устройству, например, к телевизору, что реально удобно.



Что такое IOPS?

IOPS — количество операций ввода-вывода в секунду. Одна из основных характеристик для оценки производительности проектируемой ИЛИ существующей системы хранения данных, RAIDмассива, HDD или SSD диска. Другими словами, это количество блоков, которое успевает записаться или считаться с устройства в единицу времени. Чем больше IOPS, тем более производительная система.



Типы IOPS:

IOPS последовательного чтения.

IOPS последовательной записи.

IOPS произвольного чтения.

IOPS произвольной записи.

TOTAL IOPS — суммарное значение IOPS чтения и записи



Контроллеры и дисковые массивы



Дисковые массивы (RAID-массивы)

RAID — это технология объединения двух и более накопителей в единый логический элемент с целью повышения производительности и (или) отказоустойчивости отдельно взятого элемента массива.

RAID-массивы классифицируются по следующим параметрам:

- по исполнению RAID контроллера;
- по типам поддерживаемых интерфейсов накопителей;
- по поддерживаемым уровням RAID.

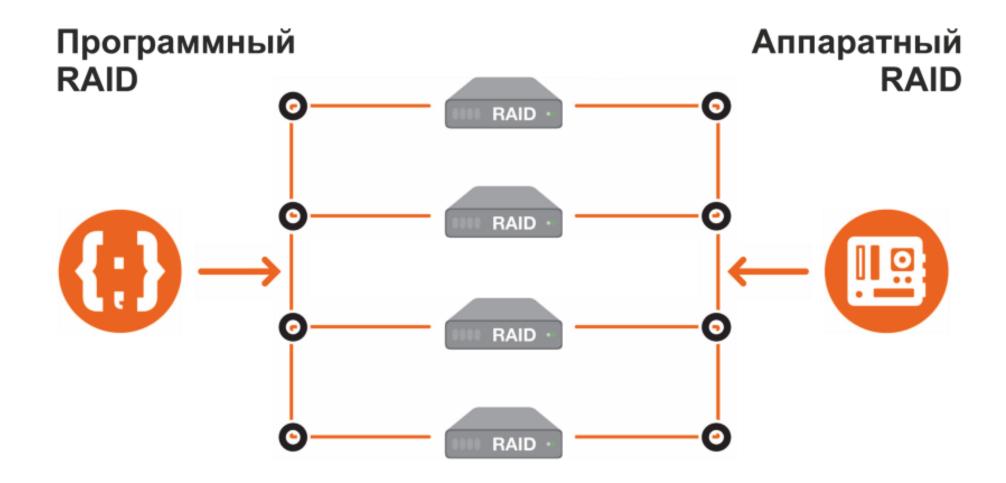


RAID-контроллер

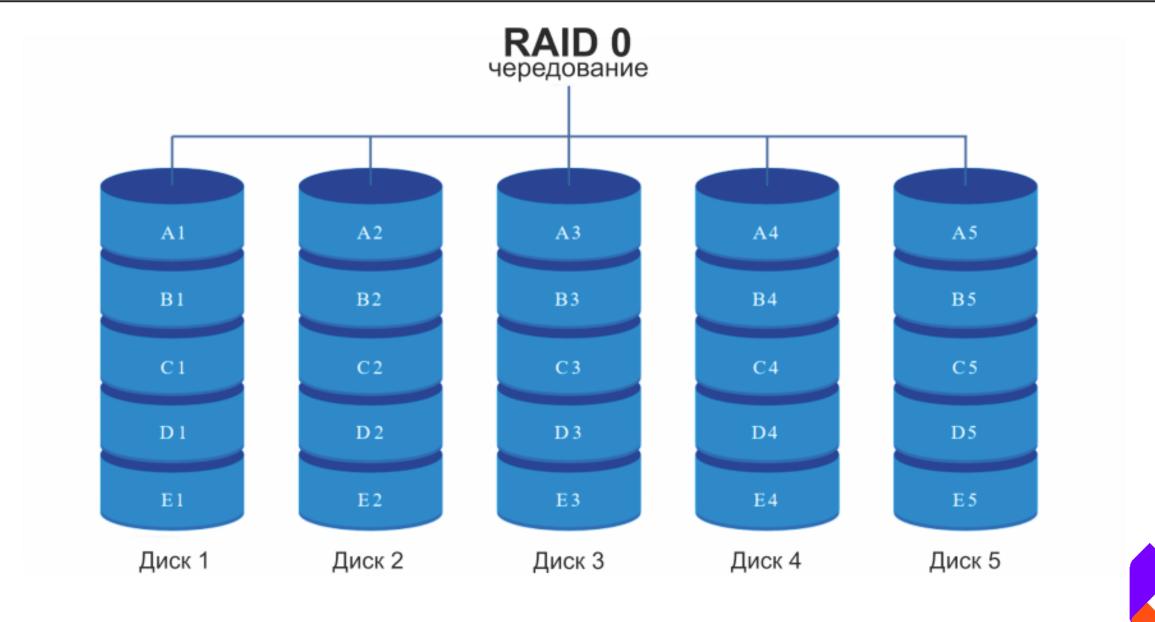
По исполнению контроллеры делятся на программные и аппаратные. Программные реализуются непосредственно средствами операционной системы или на уровне материнской платы.

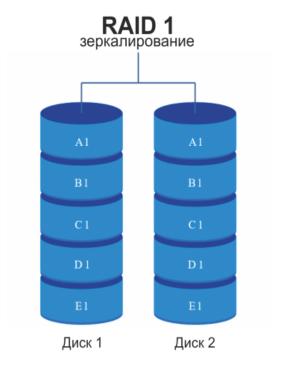
Аппаратные RAID-контроллеры выполняются в форм-факторе платы PCle либо в составе внешнего автономного устройства — дискового массива.

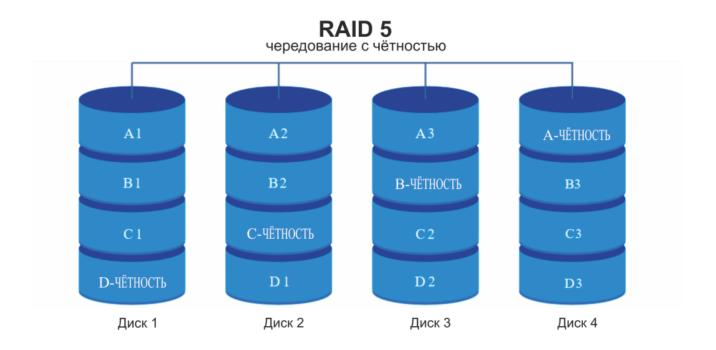














 RAID 6

 чередование с двойной чётностью

 А1
 А2
 А3
 А-ЧЁТНОСТЬ
 А-ЯВ

 В1
 В2
 В-ЧЁТНОСТЬ
 В-RS
 В3

 С1
 С-ЧЁТНОСТЬ
 С-RS
 С2
 С3

 D-ЧЁТНОСТЬ
 D-RS
 D1
 D2
 D3

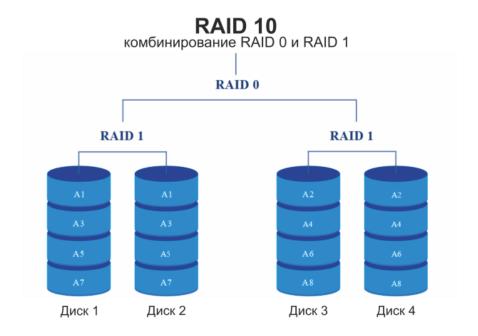
Диск 3

Диск 4

Диск 5

Диск 1

Диск 2





Кеширование Redis/memcached



Кэширование

Кэширование — инструмент, позволяющий совладать с первыми скачками нагрузки на приложение.

Кэширование — это сохранение данных в высоко доступных местах на временной основе для того, чтобы их можно было получать быстрее, чем из оригинального источника.

Самый распространенный пример применения кэша — получение данных из базы. При первом получении, допустим, продукта из базы данных, он сохраняется в кэш на определённое время, поэтому каждый следующий запрос к этому продукту уже не будет тревожить БД: данные будут получены из другого хранилища.



Механизм Memcached или Redis?

Когда производительность должна быть улучшена, кэширование часто является первым шагом такой оптимизации, и Memcached или Redis, как правило, являются первыми претендентами в списке программистов и администраторов. Эти известные механизмы кэширования имеют ряд сходств, но они также имеют важные отличия. Механизм **Redis**, более новый и универсальный и почти всегда является лучшим выбором.



Протоколы СХД



Протоколы хранения

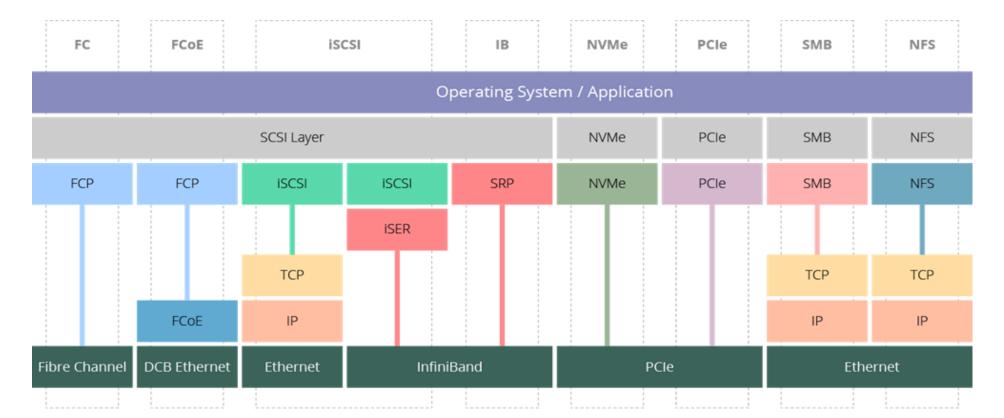
Для настройки хранилища в центре обработки данных доступно множество типов протоколов хранения. Наиболее эффективный протокол для конкретного центра обработки данных зависит от таких факторов, как размер центра обработки данных, типы используемых серверов и доступный бюджет. Например, некоторые протоколы обеспечивают более высокую скорость передачи данных, но стоят дороже для реализации. Настройка хранилища с помощью протоколов, соответствующих объему трафика данных, который хочет обрабатывать центр обработки данных, может повысить эффективность и обеспечить передачу данных клиентам.



Сравнение протоколов

На сегодняшний день протоколы хранения данных можно разделить на две условные группы:

- используемые для подключения серверов приложений (FC, FCoE, iSCSI, NFS, SMB);
- используемые для подключения в рамках кластера или в качестве интерконнекта внутри СХД (InfiniBand, NVMe, PCIe).





Сеть передачи данных (SAN)



Архитектура SAN

SAN является высокоскоростной сетью передачи данных, предназначенной для подключения серверов к устройствам хранения данных.

Компоненты SAN

- Host Bus Adaptors (HBA);
- •Ресурсы хранения данных;
- •Устройства, реализующие инфраструктуру SAN;
- •Программное обеспечение.



Требование к SAN сети

Должны поддерживать одинаковый функционал, а именно:

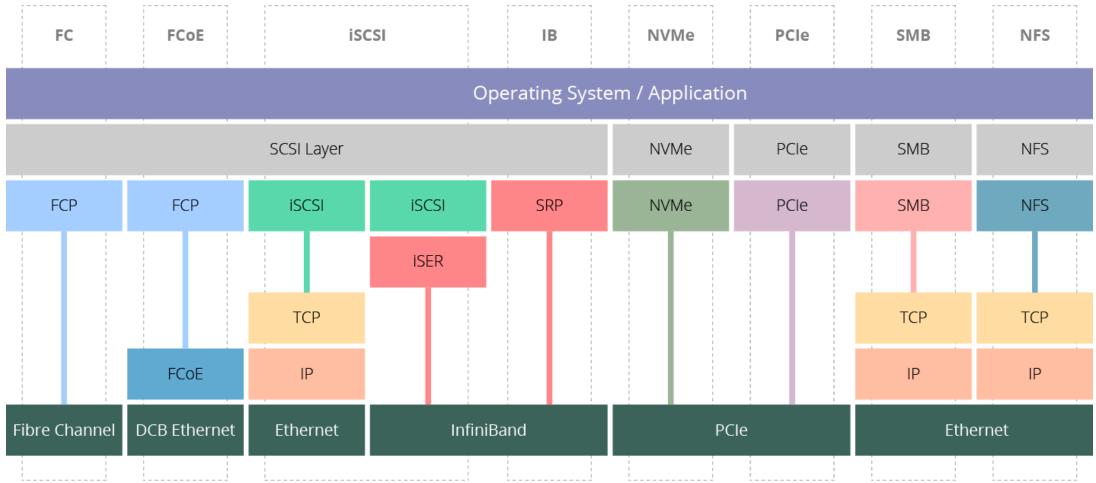
- идентифицировать хост и СХД;
- иметь возможность маршрутизировать траффик;
- разделять сеть на подсети и изолировать в них траффик;
- обеспечивать возможность использования нескольких путей к СХД;
- управлять подключением устройств к сети;
- приоритизировать траффик.

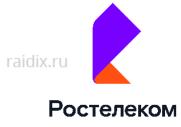


Группы протоколов хранения данных

- 1. используемые для подключения серверов приложений (FC, FCoE, iSCSI, NFS, SMB);
- 2. используемые для подключения в рамках кластера или в качестве интерконнекта внутри СХД (InfiniBand, NVMe, PCIe).







Сетевые протоколы

Fibre Channel (FC) — популярный протокол хранения, обеспечивающий низкие задержки и высокую пропускную способность за счёт своих архитектурных особенностей.

FCoE (**Fibre Channel over Ethernet**) - консолидация операции ввода-вывода и, как следствие, обеспечение безопасного размещения в одном «проводе» различных типов траффика.

iSCSI строится на двух наиболее часто используемых протоколах:

- SCSI протоколе обмена блоками данных между компьютером и хранилищем
- **IP** сетевом транспортном протоколе, широко применяемом в корпоративных сетях Ethernet.

Сетевые протоколы

SMB — это сетевой протокол для общего доступа к файлам, который позволяет приложениям компьютера читать и записывать файлы, а также запрашивать службы серверных программ в компьютерной сети.

NFS — часто используется как протокол начального уровня для построения SAN-сети для виртуализации.

InfinBand — высокоскоростной протокол, обеспечивающий очень большую пропускную способность и низкие задержки. Используется, преимущественно, в отрасли высокопроизводительных вычислений (HPC) и в качестве интерконнекта при создании высокопроизводительных СХД.

Ростелеком

Типы СХД



Хранилища

Блочное хранилище

Работает по блочным протоколам SAN: Iscsi и Fibre Channel. Они подключаются к серверам с нарезанием томов и файловых систем для дальнейшего использования.

Файловые хранилища

Могут работать как с конечными пользователями (например, сотрудниками, которые со своего компьютера могут открыть файлы компании), так и с серверными мощностями.

Объектное хранилище

Можно использовать в разных целях. Основные его задачи — сохранять большие объемы данных в виде объектов, которые можно моделировать и которым можно присвоить метаданные.



Устройства хранения

- **DAS.** Накопители ставятся непосредственно в сервер для получения дополнительного пространства со сравнительно быстрым доступом. Самый простой и недорогой вариант.
- **NAS**. Хранилище, подключаемое по сети. Отличается гибкостью и централизованным управлением, однако скорость доступа ограничена скоростью сети.
- **SAN**. Хранилище, подключаемое через оптико-волоконный кабель. Сочетает в себе все плюсы NAS с высокой скоростью доступа.



Достоинства и недостатки типов СХД



Достоинства и недостатки

Достоинства DAS:

- легкость развёртывания и администрирования;
- высокая скорость передачи данных;
- низкая стоимость оборудования.

Недостатки DAS:

- неоптимальное расходование ресурсов (требует выделенного сервера);
- ограничения в подключениях (не больше двух серверов);
- низкая надёжность и слабая распределённость хранимой информации (в случае выхода управляющего сервера из строя вся система хранения становится недоступной).

