

| Kurzus | Neptunkód | FF gitstat levonás | FF tanári levonás | BUILD OK | TEST OK | FF AUTO OK | FF elfogadva oktató által | |
|--------|-----------|-----------------------|----------------------|----------|---------|------------|------------------------------|---|
| LA03 | OW21BB | 0 | 0 | TRUE | TRUE | TRUE | OK | szép munka |
| LA03 | H3F1W2 | 0 | 0 | TRUE | TRUE | FALSE | | |
| LA03 | NQMECOW | 2 | 0 | TRUE | FALSE | FALSE | | |
| LA03 | SAJ25R | 0 | 0 | TRUE | TRUE | TRUE | OK | szép munka |
| LA03 | PHW36W | 3 | 0 | TRUE | FALSE | FALSE | | |
| LA03 | HXOKAT | 0 | 0 | TRUE | TRUE | TRUE | OK | class a <summary> talán a noncrudoknál még jobb lett volna :) |
| LA03 | W9T4EX | 5 | 0 | TRUE | FALSE | FALSE | | |
| LA03 | G15GAT | 0 | 0 | TRUE | TRUE | FALSE | | |
| LA03 | OGAOE7 | 5 | 0 | FALSE | FALSE | FALSE | | |
| LA03 | DT2FWN | 0 | 4 | TRUE | TRUE | TRUE | OK | jobb lett volna a simpleconsolemenu, ezek a case-ek nagyon nem jók tesztek még lehetett volna pofozni, túl egysíkú így |
| LA03 | I4ADKY | 0 | 4 | TRUE | TRUE | TRUE | OK | a menüket egymásba is lehet ágyazni, és akkor nem kéne 400 db case-t csinálni teszteknél jobb volna (SOKKAL) specifikálni az exception típusát, nem az őst használni |
| LA03 | WDB616 | 1 | 0 | TRUE | TRUE | TRUE | OK | király, nagyon szép munka |
| LA03 | D53CJ4 | 0 | 0 | TRUE | TRUE | FALSE | | |
| LA03 | HVKVXY | 0 | 4 | TRUE | TRUE | TRUE | OK | ling-ban ha már xyz van akkor érdemesebb specifikus változóneveket használni ezeket a noncrudokat nagyon keresgetni kellett |
| LA03 | G8I9DY | 0 | 2 | TRUE | TRUE | TRUE | OK | jobb lett volna a simpleconsolemenu, ezek a case-ek nagyon nem jók |
| LA03 | P6IJ0T | 5 | 0 | FALSE | FALSE | FALSE | | |
| LA03 | EK46IF | 5 | 0 | FALSE | FALSE | FALSE | | |
| LA03 | BMU7AA | 0 | 0 | TRUE | TRUE | FALSE | | |
| LA03 | KCIBES | 0 | 0 | TRUE | TRUE | TRUE | OK | |
| LA03 | NRNLH0 | 1 | 0 | TRUE | FALSE | FALSE | | |
| LA03 | QGJUU0 | 0 | 0 | TRUE | TRUE | TRUE | NOK | a tesztek minden tesztlessel kapcsolattal szembenemnek így azt végig javítani kéne egy menü-szerkezet létrehozását (akár felhasználását ld. leírás) javasolnék még |
| LA03 | BHFPEL | 0 | 5 | TRUE | TRUE | TRUE | OK | a menüs rész klassz, de a menük egymásba is ágyazhatók és úgy szerintem egyszerűbb dolgot lett volna a teszteknel kéne specifikálni hogy milyen exception van, nem csak a sima őst nézni (VehicleLogicCreateIncorrecTypeTest itt pl egyáltalán nem érteni hogy mit tesztelsz) jobb lenne TestCase-k használata talán az előző pontban is? ezek a noncrudok elég kis vészegénykéek |
| LA03 | ADY0RM | 3 | 0 | TRUE | TRUE | TRUE | NOK | a clientben nincs semmi, üres |
| LA03 | G1WRGM | 0 | 5 | TRUE | TRUE | TRUE | OK | ebben a formában nincs értelme a testcase-nek. jó meg minden, de legalább 3 testcase-t azért érdemes csinálni. amit csinálsz az olyan mintha ki kéne írni a konzolra 1x valamit és ezért te csinálsz egy for ciklust ami 1 iterációt számol és abban íród kil: :) érdemes lenne specifikálni az exceptionokat érdemes lenne több paraméterrel dolgozni nem csak id és null a consolemenu neked is sokat egyszerűsített volna az életeden szerintem |
| LA04 | BLH3L9 | 0 | 0 | TRUE | TRUE | TRUE | NOK | tesztben nevezzük el az osztályt ne class1.cs legyen a kommentezett kódreszeket vagy jelöljük meg hogy miért hagytuk benne (???) vagy végső leadáskor (=production-be kikerüléskor) vegyük ki tesztek nincsenek |
| LA04 | AYZ8R9 | 0 | 0 | TRUE | TRUE | FALSE | | |
| LA04 | FPOVO2 | 3 | 0 | TRUE | FALSE | FALSE | | |
| LA04 | W6H9QV | 0 | 1 | TRUE | TRUE | TRUE | OK | tesztelésnél úgy érzem kicsit a könnyebbik végéről fogtad meg a dolgot |
| LA04 | GT5M6W | 0 | 0 | TRUE | FALSE | FALSE | | |
| LA04 | G8MRXX | 1 | 0 | FALSE | FALSE | FALSE | | |
| LA04 | EW1SWA | 0 | 0 | TRUE | TRUE | TRUE | OK | szép munka |
| LA04 | Q2BQOF | 0 | 0 | TRUE | TRUE | TRUE | OK | egy munka leadáskor a code-cleanup -ra is szenteljünk időt! ne legyenek random árva sorok enterektől és spacektől hemzsege (Client/Program) ugyan így ne legyenek random bentmaradt kommentek pár soros kódokról tesztelés az van dögivel, az mondjuk király :) |
| LA04 | HZ761W | 2 | 0 | TRUE | FALSE | FALSE | | |
| LA04 | CHEDN6 | 0 | 0 | TRUE | FALSE | FALSE | | |
| LA04 | YXSO90 | 0 | 0 | TRUE | TRUE | FALSE | | |
| LA04 | ATYXSN | 4 | 0 | TRUE | FALSE | FALSE | | |
| LA04 | RESMS0 | 0 | 0 | TRUE | TRUE | TRUE | OK | |
| LA04 | LXPDSC | 0 | 0 | TRUE | FALSE | FALSE | | |
| LA04 | LRCGB4 | 5 | 0 | FALSE | FALSE | FALSE | | |
| LA04 | FL1OKF | 3 | 0 | TRUE | FALSE | FALSE | | |
| LA04 | IOXWVY | 0 | 0 | TRUE | TRUE | TRUE | OK | ne használj se változókbán se osztályokban _ karaktert, mert a nyelvre nem jellemző (más nyelvnél ahol jellemző ott oké) a kommentezett részeket nem szép és nem is jó benne hagyni a kódba mert csak zavart szül (fentebb erről írtam másnál is, csekkold le hogy miért) |
| LA04 | HWEPL5 | 1 | 0 | TRUE | TRUE | TRUE | OK | |
| LA04 | C9VLNK | 0 | 0 | FALSE | FALSE | FALSE | | |
| LA04 | BV3N92 | 0 | 0 | TRUE | TRUE | TRUE | NOK | nem láttam non-crud jellegű metódusokat, talán 1 db-ot |
| LA04 | BXRSC9 | 3 | 0 | TRUE | FALSE | FALSE | | |
| LA04 | HVVEDA | 0 | 0 | TRUE | TRUE | TRUE | NOK | nem láttam non-crud jellegű metódusokat, talán 1 db-ot kommentes részre vonatkozóan fentebb írtam már másnál, kérek csekkold |
| LA04 | S32X4L | 0 | 0 | TRUE | TRUE | FALSE | | |
| LA04 | B35HAO | 0 | 0 | TRUE | FALSE | FALSE | | |