

# Java 9 ist tot, lang lebe Java 11

Steffen Schäfer, Falk Sippach

Trivadis  
makes IT  
easier.

BASEL • BERN • BRUGG • DÜSSELDORF • FRANKFURT A.M. • FREIBURG I.B.R. • GENÈVE • HAMBURG  
KOPENHAGEN • LAUSANNE • **MANNHEIM** • MÜNCHEN • STUTTGART • WIEN • ZÜRICH

**OIO**  
Orientation in Objects

**trivadis**  
makes IT easier.

## ■ Zusammenschluss Trivadis und OIO

Im Mai diesen Jahres haben sich Trivadis und Orientation in Objects (OIO) zusammengeschlossen. Gemeinsam stärken und erweitern wir unser Angebot im Bereich Java und agiler Softwareentwicklung.



Java Trainee (m/w)  
Application Development |  
Freiburg, Frankfurt, Stuttgart &  
Mannheim

Mehr Infos >

Gemeinsam bieten wir ein  
**zwölfmonatiges Trainee-  
Programm** an, das Experten  
für Java- und  
Webtechnologien ausbildet.

### Java Schulungen & Trainings

Es gibt nichts Neues unter der Sonne. Aber es gibt immer wieder neue Herausforderungen. Gerade im Bereich der Softwareentwicklung. Und das ist es, was wir bei Trivadis und OIO für Sie tun. Wir bieten Ihnen die besten Schulungen und Trainings an, die Sie für Ihre Karriere benötigen. Und das alles in einer angenehmen Umgebung.



Neu finden Sie im Trivadis  
**Trainingsangebot** auch Kurse,  
die von der OIO entwickelt und  
durchgeführt werden.

**OIO**  
Orientation in Objects

**trivadis**  
makes IT easier.

Seit dem Release von Java 9 hat Oracle ein Rapid-Release-Modell für neue Java-Versionen etabliert. Im halbjährlichen Rhythmus kommen jetzt neue Feature-Releases. Um nicht im Supportwahnsinn zu versinken, wird Oracle nur noch bestimmte Versionen langfristig unterstützen. Das erste dieser LTS-Releases ist Java 11, welches Java 8 als letztes klassisches Release mit langfristiger Unterstützung beerbt hat.

Es ist also an der Zeit, dass wir Java-Entwickler uns einen Überblick über die Neuerungen der vergangenen drei Major-Releases verschaffen. Lässt man das Modulsystem (JPMS/Jigsaw) außer Acht, haben die Java-Versionen 9 bis 11 nämlich noch viele andere, spannende Änderungen mitgebracht. Neben den Sprachänderungen wie "Local Variable Type Inference" möchten wir einen genauen Blick auf die vielen kleinen Erweiterungen der JDK-Klassenbibliothek werfen.

Steffen Schäfer, Falk Sippach

*Trainer, Berater, Entwickler*



@sipsack



# Einführung

Ist Java 8 schon so alt?

We're counting down to the last free Oracle  
Java 8 update - what's your plan?

**122** **16** **9** **6**  
days hours min sec

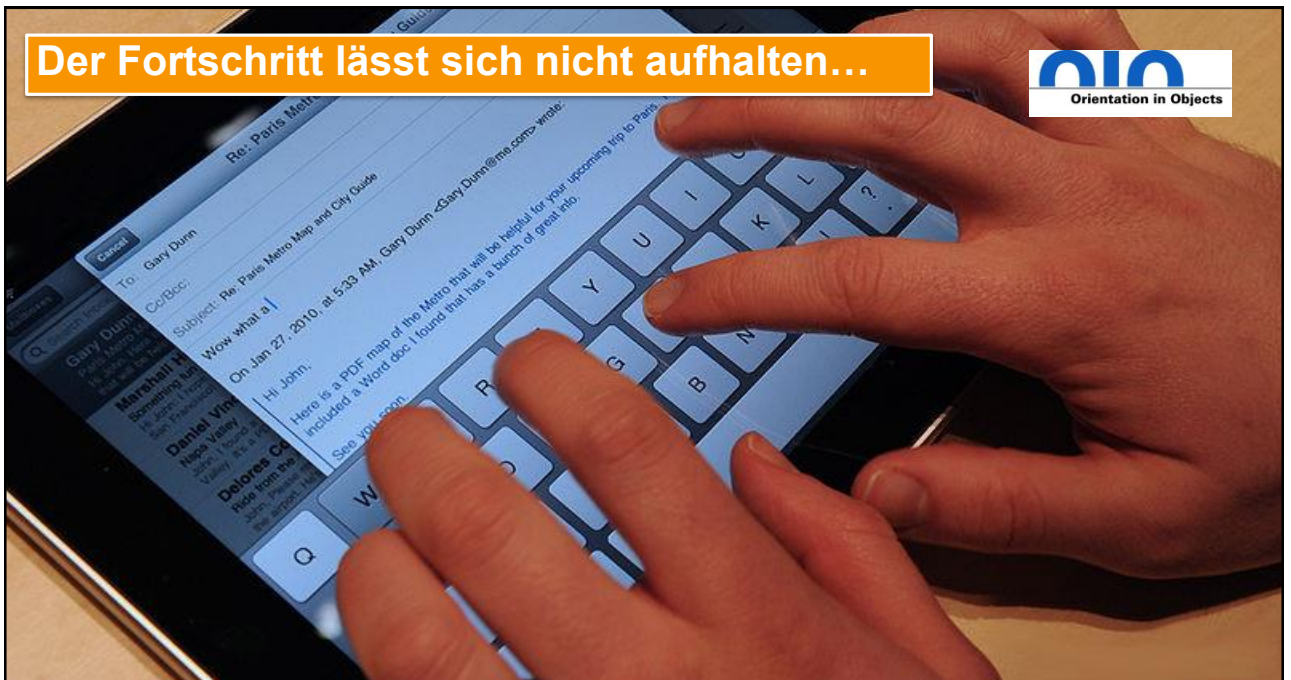
Azul can save your day.

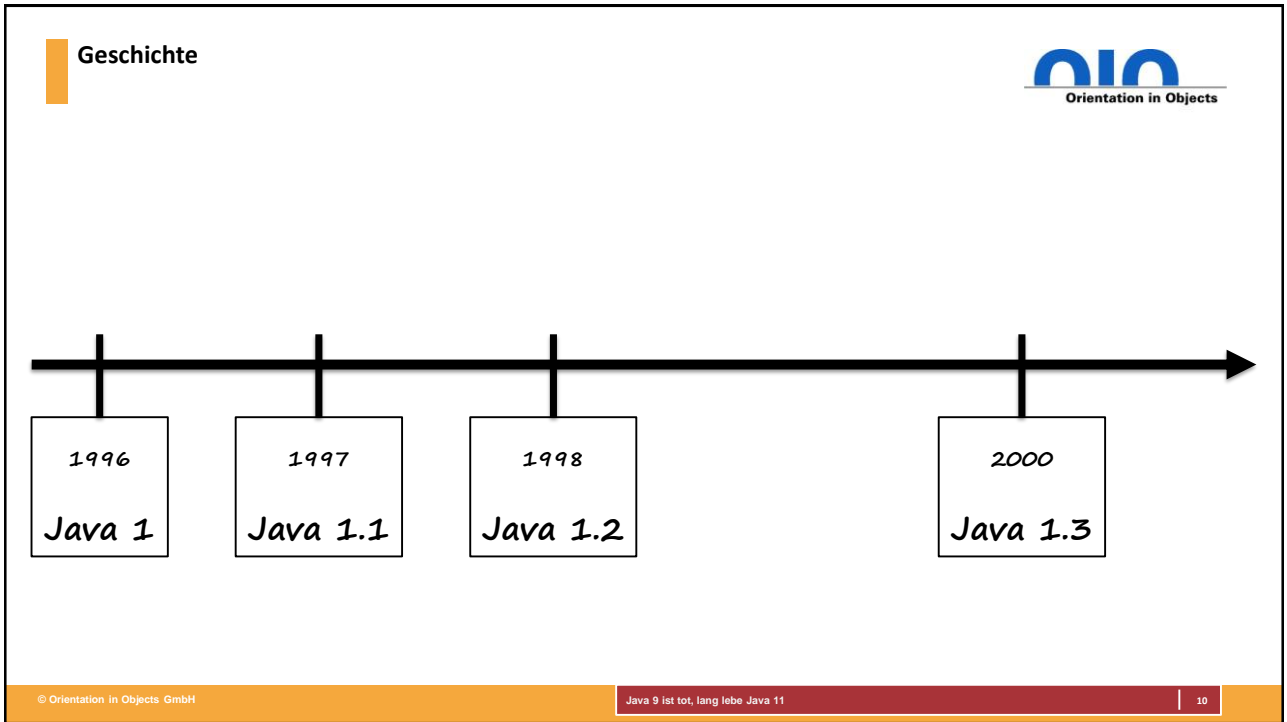
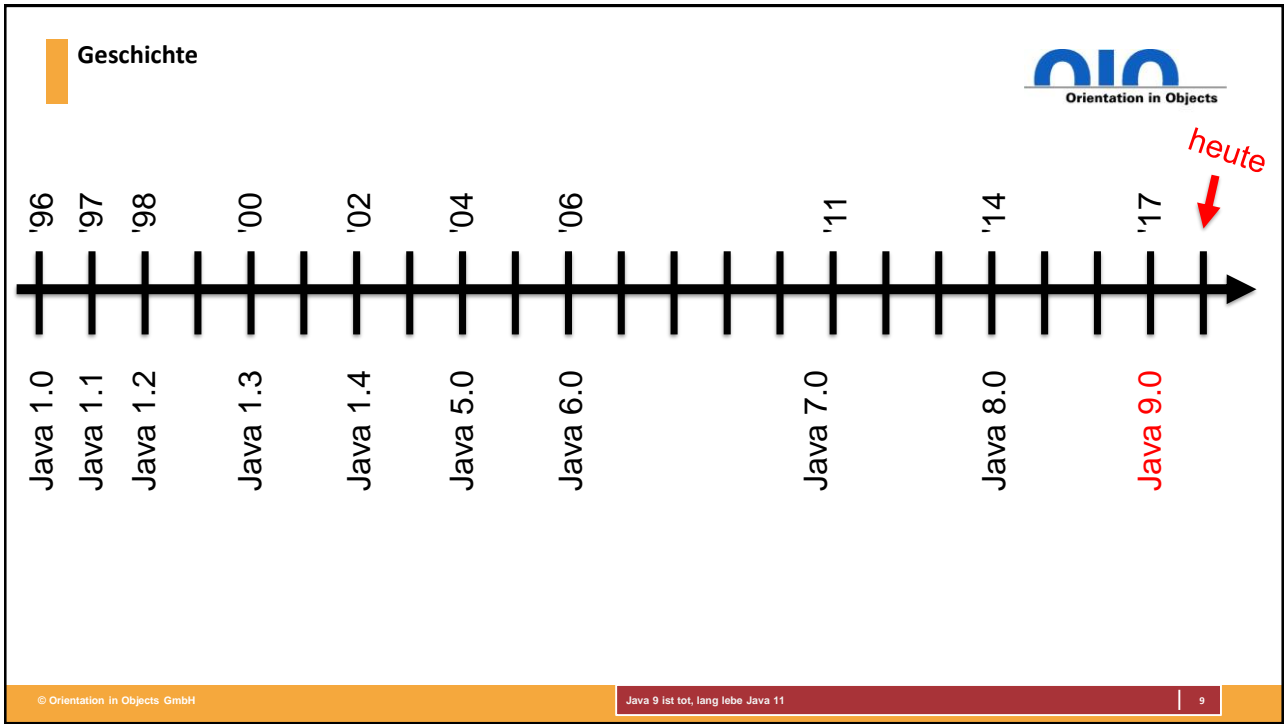
<https://www.azul.com/last-free-java-8-download/>

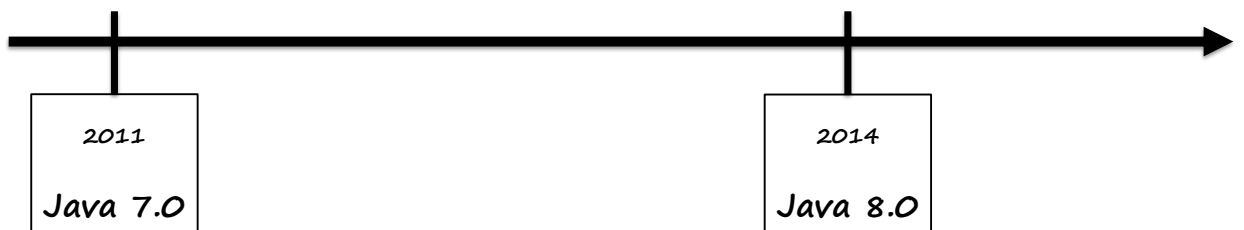
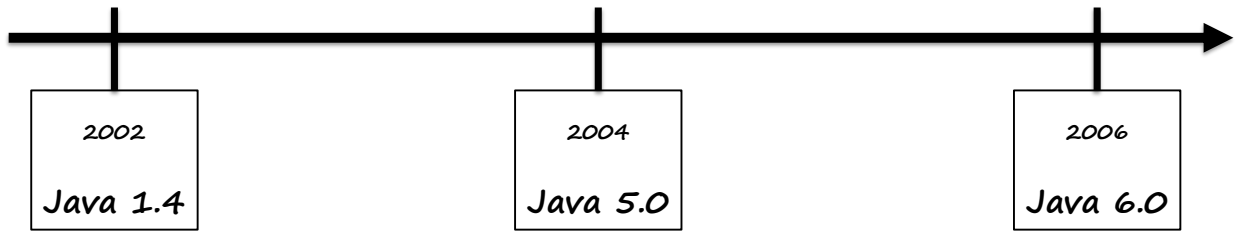
## Java 9 ist tot?



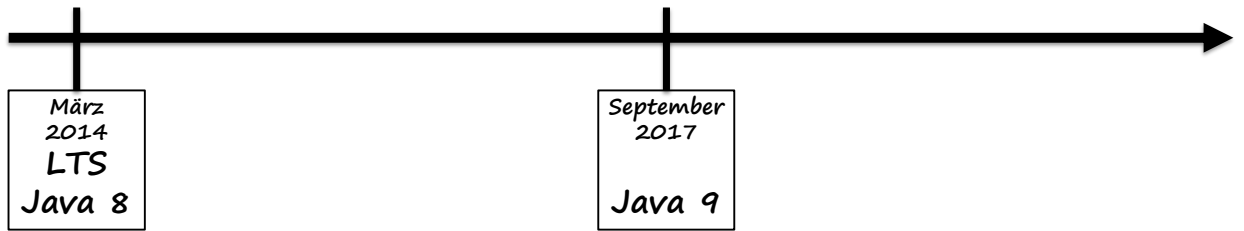
## Der Fortschritt lässt sich nicht aufhalten...



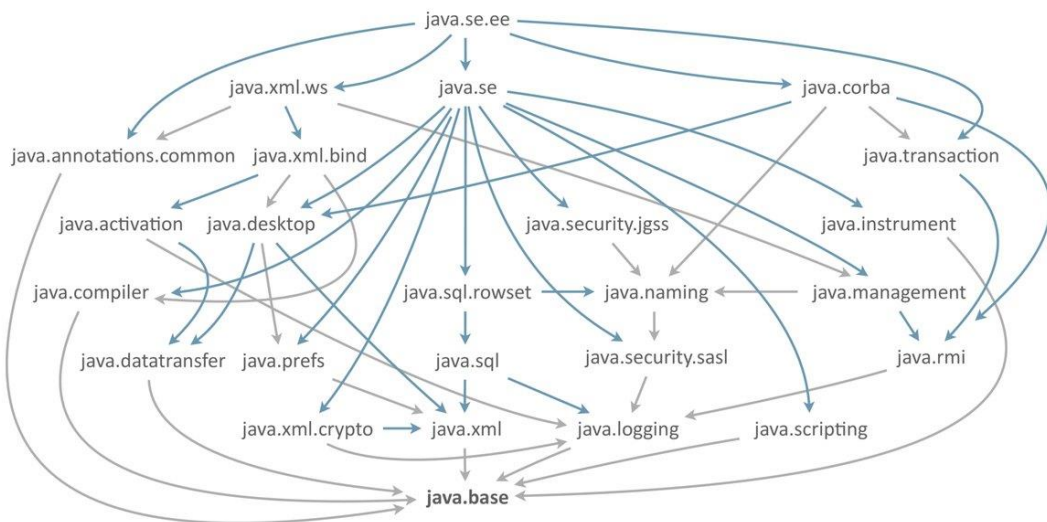




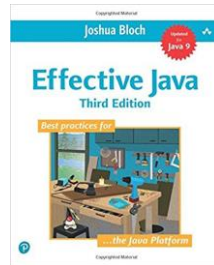




## Java 9 nutzt doch sowieso noch keiner ...



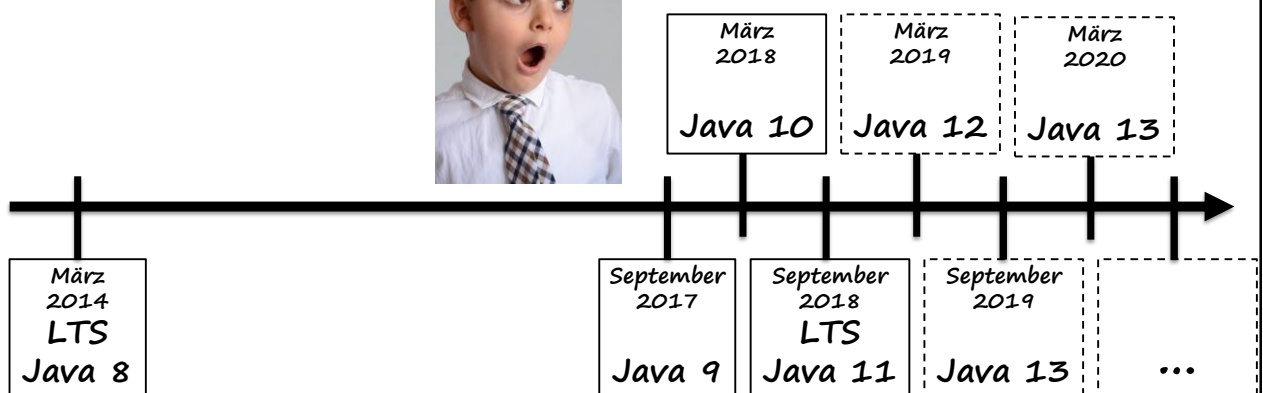
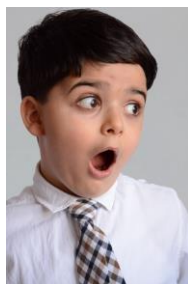
## Modulsystem im Moment noch meiden ...



*It is too early to say whether modules **will achieve widespread use outside of the JDK** itself. In the meantime, it seems best to **avoid** them unless you have a compelling need.*

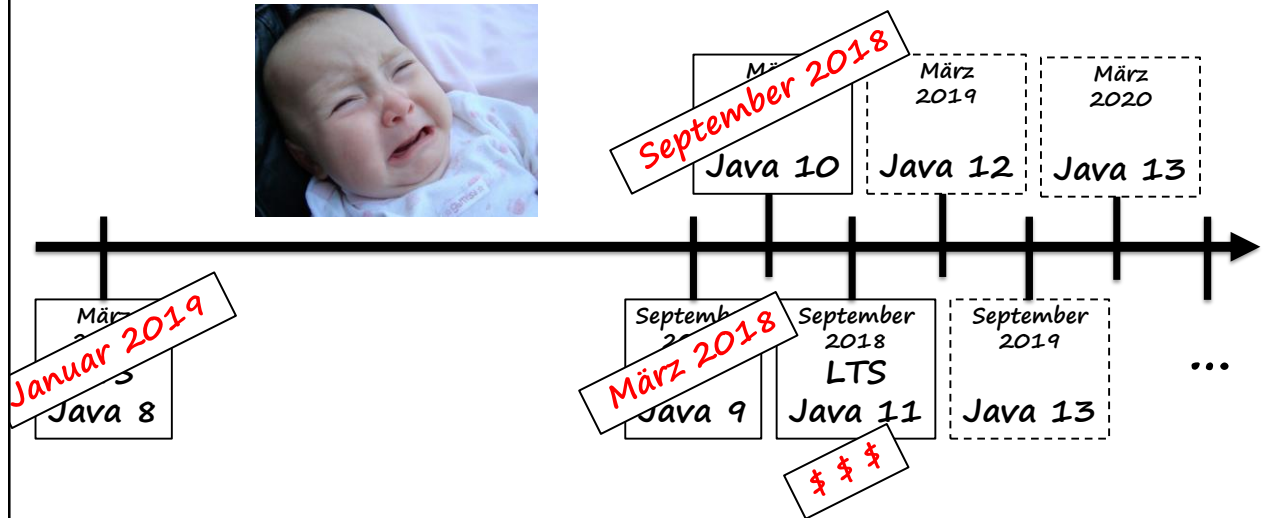
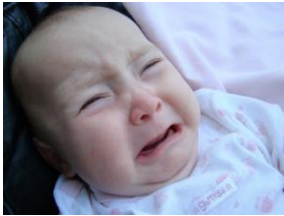
*Josh Bloch in "Effective Java: Third Edition"*

## Geschichte

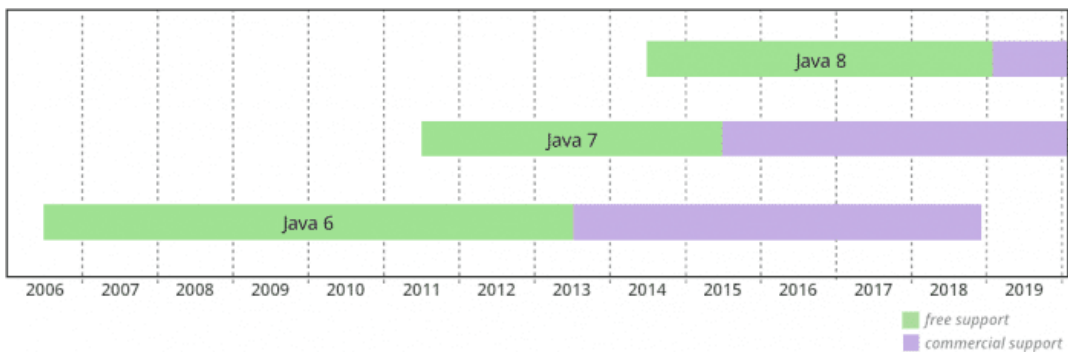




## End of Life (Support-Ende) Oracle JDK

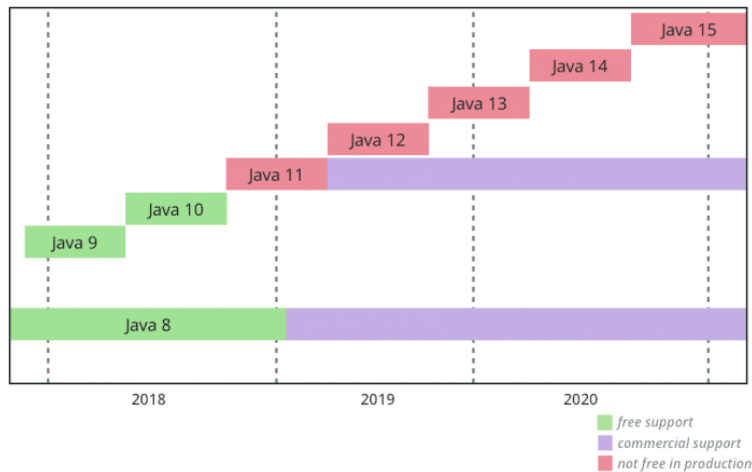


## Java hat doch noch nie was gekostet, oder?



<https://www.heise.de/developer/artikel/Wird-Java-jetzt-kostenpflichtig-4144533.html>

## Oracles Free-Lunch is over!



<https://www.heise.de/developer/artikel/Wird-Java-jetzt-kostenpflichtig-4144533.html>



# Neue Features



## Java 9 JEPs - 1

- 
- 102: Process API Updates
  - 110: HTTP 2 Client
  - 143: Improve Contended Locking
  - 158: Unified JVM Logging
  - 165: Compiler Control
  - 193: Variable Handles
  - 197: Segmented Code Cache
  - 199: Smart Java Compilation, Phase Two
  - 200: The Modular JDK
  - 201: Modular Source Code
  - 211: Elide Deprecation Warnings on Import Statements
  - 212: Resolve Lint and DocLint Warnings
  - 213: Milling Project Coin
  - 214: Remove GC Combinations Deprecated in JDK 8
  - 215: Tiered Attribution for javac
  - 216: Process Import Statements Correctly
  - 217: Annotations Pipeline 2.0
  - 219: Datagram Transport Layer Security (DTLS)
  - 220: Modular Run-Time Images
  - 221: Simplified Doclet API
  - 222: jshell: The Java Shell (Read-Eval-Print Loop)
  - 223: New Version-String Scheme
  - 224: HTML5 Javadoc
  - 225: Javadoc Search
  - 226: UTF-8 Property Files
  - 227: Unicode 7.0
  - 228: Add More Diagnostic Commands
  - 229: Create PKCS12 Keystores by Default
  - 231: Remove Launch-Time JRE Version Selection
  - 232: Improve Secure Application Performance
  - 233: Generate Run-Time Compiler Tests Automatically
  - 235: Test Class-File Attributes Generated by javac
  - 236: Parser API for Nashorn
  - 237: Linux/AArch64 Port
  - 238: Multi-Release JAR Files
  - 240: Remove the JVM TI hprof Agent
  - 241: Remove the jhat Tool
  - 243: Java-Level JVM Compiler Interface
  - 244: TLS Application-Layer Protocol Negotiation Extension
  - 245: Validate JVM Command-Line Flag Arguments
  - 246: Leverage CPU Instructions for GHASH and RSA
  - 247: Compile for Older Platform Versions
  - 248: Make G1 the Default Garbage Collector
  - 249: OCSP Stapling for TLS
  - 250: Store Interned Strings in CDS Archives
  - 251: Multi-Resolution Images
  - 252: Use CLDR Locale Data by Default
  - 253: Prepare JavaFX UI Controls & CSS APIs for Modularization
  - 254: Compact Strings
  - 255: Merge Selected Xerces 2.11.0 Updates into JAXP
  - 256: BeanInfo Annotations
  - 257: Update JavaFX/Media to Newer Version of GStreamer
  - 258: HarfBuzz Font-Layout Engine
  - 259: Stack-Walking API

Quelle: <http://openjdk.java.net/projects/jdk9/>



## Java 9 JEPs - 2

- 260: Encapsulate Most Internal APIs
- 261: Module System
- 262: TIFF Image I/O
- 263: HiDPI Graphics on Windows and Linux
- 264: Platform Logging API and Service
- 265: Marlin Graphics Renderer
- 266: More Concurrency Updates
- 267: Unicode 8.0
- 268: XML Catalogs
- 269: Convenience Factory Methods for Collections
- 270: Reserved Stack Areas for Critical Sections
- 271: Unified GC Logging
- 272: Platform-Specific Desktop Features
- 273: DRBG-Based SecureRandom Implementations
- 274: Enhanced Method Handles
- 275: Modular Java Application Packaging
- 276: Dynamic Linking of Language-Defined Object Models
- 277: Enhanced Deprecation
- 278: Additional Tests for Humongous Objects in G1
- 279: Improve Test-Failure Troubleshooting
- 280: Indify String Concatenation
- 281: HotSpot C++ Unit-Test Framework
- 282: jlink: The Java Linker
- 283: Enable GTK 3 on Linux
- 284: New HotSpot Build System
- 285: Spin-Wait Hints
- 287: SHA-3 Hash Algorithms
- 288: Disable SHA-1 Certificates
- 289: Deprecate the Applet API
- 290: Filter Incoming Serialization Data
- 291: Deprecate the Concurrent Mark Sweep (CMS) Garbage Collector
- 292: Implement Selected ECMAScript 6 Features in Nashorn
- 294: Linux/s390x Port
- 295: Ahead-of-Time Compilation
- 297: Unified arm32/arm64 Port
- 298: Remove Demos and Samples
- 299: Reorganize Documentation

Quelle: <http://openjdk.java.net/projects/jdk9/>



- 286: Local-Variable Type Inference
- 296: Consolidate the JDK Forest into a Single Repository
- 304: Garbage-Collector Interface
- 307: Parallel Full GC for G1
- 310: Application Class-Data Sharing
- 312: Thread-Local Handshakes
- 313: Remove the Native-Header Generation Tool (javah)
- 314: Additional Unicode Language-Tag Extensions
- 316: Heap Allocation on Alternative Memory Devices
- 317: Experimental Java-Based JIT Compiler
- 319: Root Certificates
- 322: Time-Based Release Versioning



Quelle: <http://openjdk.java.net/projects/jdk/10/>

### Features

- 181: Nest-Based Access Control
- 309: Dynamic Class-File Constants
- 315: Improve Aarch64 Intrinsics
- 318: Epsilon: A No-Op Garbage Collector
- 320: Remove the Java EE and CORBA Modules
- 321: HTTP Client (Standard)
- 323: Local-Variable Syntax for Lambda Parameters
- 324: Key Agreement with Curve25519 and Curve448
- 327: Unicode 10
- 328: Flight Recorder
- 329: ChaCha20 and Poly1305 Cryptographic Algorithms
- 330: Launch Single-File Source-Code Programs
- 331: Low-Overhead Heap Profiling
- 332: Transport Layer Security (TLS) 1.3
- 333: ZGC: A Scalable Low-Latency Garbage Collector (Experimental)
- 335: Deprecate the Nashorn JavaScript Engine
- 336: Deprecate the Pack200 Tools and API

### Schedule

2018/06/28	Rampdown Phase One (fork from main line)
2018/07/19	All Tests Run
2018/07/26	Rampdown Phase Two
2018/08/16	Initial Release Candidate
2018/08/30	Final Release Candidate
2018/09/25	General Availability



Quelle: <http://openjdk.java.net/projects/jdk/11/>

We seek to **improve the developer experience** by **reducing the ceremony** associated with writing Java code, while maintaining Java's **commitment to static type safety**, by allowing developers to elide the often-unnecessary manifest declaration of local variable types.

JEP 286: Local-Variable Type Inference



## Typ Inferenz in Java bis Version 9

- Type Inference bei generisch typisierten Methoden (Java 5)

```
List<String> strings = Arrays.asList("WoRld", "Java 9");
```

- Inferenz von Typinformation bei Lambda-Ausdrücken (Java 8)

```
Function<String, String> helloFunction = s -> "Hello " + s;
```

- Inferenz von Generics via „Diamond Operator“ (Java 7)

```
List<String> helloStrings = new ArrayList<>();  
strings.forEach(s -> helloStrings.add(helloFunction.apply(s)));
```

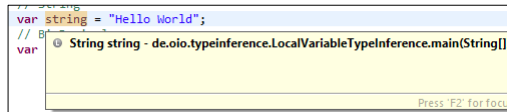


## Local Variable Type Inference (JEP 286) - 1

- Neues Schlüsselwort „var“ als Alternative für Typ-Deklaration
  - Nur lokale Variablen, keine Felder oder Methoden-Parameter
  - Compiler inferiert Typinformation aus der Zuweisung
  - Primitiv-Werte, sowie-Objekt-Typen bei Zuweisung möglich

```
// int
var zahl = 5;
// String
var string = "Hello World";
// BigDecimal
var objekt = BigDecimal.ONE;
```

- Typinformation im Bytecode vorhanden und durch IDEs nutzbar
  - Keine dynamische Typisierung



## Local Variable Type Inference (JEP 286) - 2

- Mit „var“ deklarierte lokale Variablen sind nicht automatisch „final“

```
var zahl = 5;
zahl = 7;
```

- ...sie können aber „final“ deklariert werden

```
final var zahl = 5;
```

- Bei Neuzeuweisung müssen die Typen passen

```
var zahl = 5;
zahl = 7L;
```

```
LocalVariableTypeInference.java:10: error: incompatible types: possible
lossy conversion from long to int
zahl = 7L;
      ^
1 error
```



## Local Variable Type Inference (JEP 286) - 3

- Typ Inferenz auch bei generischen Rückgabewerten möglich

```
// List<String>  
var strings = Arrays.asList("World", "Java 10");
```

- Typ Inferenz in Schleifen

```
for (var string : strings) {  
    System.out.println("Hello " + string);  
}
```



## Local Variable Type Inference (JEP 286) - 4

- Verlust von Typinformationen bei Kombination mit Diamond Operator
  - Fallback auf Basistyp des Generics (hier Object)

```
var strings = new ArrayList<>();  
strings.add("Hello World");  
for (var string : strings) {  
    System.out.println(string.replace("World", "Java 10"));  
}
```

```
LocalVariableTypeInference.java:63: error: cannot find symbol  
System.out.println(string.replace("World", "Java 10"));  
                        ^  
    symbol:   method replace(String,String)  
    location: variable string of type Object  
1 error
```





## Local Variable Type Inference (JEP 286) - 5

- Typ Inferenz lokaler Typen möglich

```
var myReversibleStringList = new ArrayList<String>() {  
    List<String> reverseMe() {  
        var reversed = new ArrayList<String>(this);  
        Collections.reverse(reversed);  
        return reversed;  
    }  
};  
myReversibleStringList.add("World");  
myReversibleStringList.add("Hello");  
  
System.out.println(myReversibleStringList.reverseMe());
```



## Local Variable Type Inference (JEP 286) - 6

- Typ Inferenz legt konkreten Typ fest

```
var runnable = new Runnable() {  
    @Override  
    public void run() {}  
};
```

- Spätere Zuweisung einer alternative Implementierung nicht möglich

```
runnable = new Runnable() {  
    @Override  
    public void run() {  
    }  
};
```

```
LocalVariableTypeInference.java:93: error: incompatible types: <anonymous  
Runnable> cannot be converted to <anonymous Runnable>  
    runnable = new Runnable() {  
                ^
```

1 error



- Erweiterung der „Local Variable Type Inference“ mit Java 11
  - „var“ Schlüsselwort für Lambda-Parameter nutzbar
  - Nur Nutzbar, wenn Typ weggelassen werden kann

```
Consumer<String> printer = (var s) -> System.out.println(s);
```

- Mischung von „var“ und deklarierten Typen ist nicht vorgesehen

```
BiConsumer<String, String> printer = (var s1, String s2) ->  
System.out.println(s1 + " " + s2);
```

- Mehrwert für Nutzung von Typ-Anotationen

```
BiConsumer<String, String> printer = (@NonNull var s1, @Nullable var s2)  
-> System.out.println(s1 + (s2 == null ? "" : " " + s2));
```



## Local-Variable Type Inference



Was gab es denn seit Java 9 noch an  
**Sprach-Neuerungen** und **API-Updates**?

## Try-with-resources – Neu in Java 9 (JEP 213)

- Try-with-resources mit effectively-final Variable

```
BufferedReader reader =  
    new BufferedReader(new InputStreamReader(TryWithResources.class.getResourceAsStream("hello.txt")));  
try (reader) {  
    System.out.println(reader.readLine());  
}
```



## Interfaces - Neu in Java 9 (JEP 213)

- Private Methoden in Interfaces jetzt möglich
  - Nicht überschreibbar

```
public interface Hello {  
    String makeHello(String name);  
  
    default void sayHello(String name) {  
        print(makeHello(name));  
    }  
  
    private void print(String string) {  
        System.out.println(string);  
    }  
}  
  
public static void main(String[] args) {  
    Hello hello = name -> "Hello " + name + "!";  
    hello.sayHello("Dieter Develop");  
}
```



## Diamond Operator - Neu in Java 9 (JEP 213)

- Doppelte Typinformationen bei anonymen inneren Klassen

```
Consumer<String> stringConsumer = new Consumer<String>() {  
    @Override  
    public void accept(String string) {  
        System.out.println(string);  
    }  
};
```

- Diamond Operator bei anonymen inneren Klassen

```
Consumer<String> stringConsumer = new Consumer<>() {  
    @Override  
    public void accept(String string) {  
        System.out.println(string);  
    }  
};
```



## UTF-8 Property Resource Bundles (JEP 226)

- Vor Java 9 wurden \*.properties Dateien als ResourceBundle stets mit dem Zeichensatz ISO-8859-1 gelesen
  - Eigenschaften können „Unicode Escapes“ enthalten
- Ab Java 9 werden \*.properties Dateien als ResourceBundle mit UTF-8 gelesen
  - Kompatibilität für ASCII Zeichen
  - Kompatibilitätsmodus (ISO-8859-1), falls ungültiges Zeichen enthalten
- Zeichensatz explizit wählbar über System Property
  - `java.util.PropertyResourceBundle.encoding`



## Factory Methoden für Collections (JEP 269) - 1

- Erzeugung von List/Set über neue Factories

```
List<String> strings = List.of("a", "b", "c");  
Set<String> strings = Set.of("a", "b", "c");
```

- Erzeugte Collections sind unveränderbar

```
List<String> strings = List.of("a", "b", "c");  
strings.add("d"); // UnsupportedOperationException
```

- Entspricht damit

```
List<String> strings = Collections.unmodifiableList(Arrays.asList("a",  
"b", "c"));
```



## Factory Methoden für Collections (JEP 269) - 2

- Erzeugung von Map mit Inhalten bisher

```
Map<String, Integer> values = new HashMap<>();  
values.put("a", 1);  
values.put("b", 2);  
values.put("c", 3);
```

- Erzeugung von Map mit Werten

```
Map<String, Integer> map1 = Map.of("a", 1, "b", 2, "c", 3);
```

- Erzeugte Map ist unveränderlich

```
values.put("d", 4); // UnsupportedOperationException
```

- Erzeugung auf 10 Schlüssel-Wert-Paare begrenzt

```
Map<String, Integer> values = Map.of("a", 1, "b", 2, "c", 3, "d", 4, "e", 5,  
"f", 6, "g", 7, "h", 8, "i", 9, "j", 10, "k", 11);
```



## Factory Methoden für Collections (JEP 269) - 3

- Map.Entry haben wir schon gesehen

```
Map<String, Integer> values = Map.of("a", 1, "b", 2, "c", 3);  
for (Map.Entry<String, Integer> entry : values.entrySet()) {  
}
```

- Map.Entry Instanzen können jetzt direkt erzeugt werden

```
Map.Entry<String, Integer> entry = Map.entry("a", 1);
```

- Erzeugung von Map mit Werten über Entries

```
Map<String, Integer> map2 = Map.ofEntries(Map.entry("a", 1),  
                                          Map.entry("b", 2));
```



## Neue Methoden copyOf in Collections - 1

- Defensive Copy ermöglicht unabhängige Kopie einer Collection

```
List<String> strings = new ArrayList<>();  
strings.add("a");  
List<String> stringsCopy = List.copyOf(strings);
```

- Erzeugte Collection ist nicht änderbar

```
stringsCopy.add("b"); // UnsupportedOperationException
```

- Änderungen an original Collection haben keine Auswirkung

```
strings.add("b");  
System.out.println(stringsCopy);
```

- Resultat:

```
[a]
```



## Neue Methoden copyOf in Collections - 2

- Typ der kopierten Collection muss nicht gleich sein

```
List<String> strings = new ArrayList<>();
strings.add("a");
strings.add("b");
strings.add("b"); // List kann doppelte Werte aufnehmen

Set<String> stringSet = Set.copyOf(strings);
System.out.println(strings);
System.out.println(stringSet);
```

- Resultat:

```
[a, b, b]
[b, a]
```



## Wiederholung: filtern von Stream-Elementen

- Ausfiltern von Elementen eines Streams
  - Intermediate Operation
  - Nur Elemente, für die die Bedingung erfüllt ist, werden weitergegeben

```
Stream.of(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1)
    .filter(x -> x < 6)
    .forEach(x -> System.out.print(x + " "));
```

- Resultat:

```
1 2 3 4 5 5 4 3 2 1
```



## Neue Stream Methode takeWhile

- takeWhile leitet Elemente weiter, solange eine Bedingung erfüllt ist
- Intermediate Operation
- Keine weiteren Elemente werden weitergeleitet, auch wenn die Bedingung für weitere Elemente wieder erfüllt wird
- Stream-Limitierung mit takeWhile:

```
Stream.of(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1)
    .takeWhile(x -> x < 6)
    .forEach(x -> System.out.print(x + " "));
```

- Resultat:



1 2 3 4 5

## Neue Stream Methode dropWhile

- dropWhile verwirft Elemente, solange eine Bedingung erfüllt ist
- Intermediate Operation
- Alle weiteren Elemente werden weitergeleitet, auch wenn die Bedingung für weitere Elemente nicht mehr erfüllt wird
- Stream-Limitierung mit dropWhile:

```
IntStream.of(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1)
    .dropWhile(x -> x < 5)
    .forEach(x -> System.out.print(x + " "));
```

- Resultat:



5 6 7 6 5 4 3 2 1

## Neue Variante der Stream Methode iterate - 1

- iterate bisher deklariert als

```
<T> Stream<T> iterate(final T seed, final UnaryOperator<T> f)
```

- Theoretisch unendlicher Stream
- Abbruch z.B. über limit:

```
Stream.iterate(1, x -> x * 2)  
.limit(10)  
.forEach(x -> System.out.print(x + " "));
```

- Resultat:

```
1 2 4 8 16 32 64 128 256 512
```



## Neue Variante der Stream Methode iterate - 2

- Neue Variante von iterate

```
<T> Stream<T> iterate(T seed, Predicate<? super T> hasNext,  
UnaryOperator<T> next)
```

- Beispiel:

```
Stream.iterate(1, x -> x < 1000, x -> x * 2).forEach(x ->  
System.out.print(x + " "));
```

- Resultat:

```
1 2 4 8 16 32 64 128 256 512
```

- Entspricht:

```
for (int x = 1; x < 1000; x *= 2) {  
    System.out.print(x + " ");  
}
```



## Optional Erweiterungen

- Führt eine der Aktionen aus abhängig von Existenz eines Wertes

```
Optional<String> emptyOptional = Optional.empty();  
emptyOptional.ifPresentOrElse(System.out::println, () ->  
    System.out.println("kein Wert"));
```

- Erstellt neues Optional, falls bestehendes keinen Wert besitzt

```
Optional<String> valueOrA = Optional.empty().or(() -> Optional.of("a"));
```

- Erzeugt Stream mit keinem oder einem Element aus Optional

```
Stream<String> aStream = Optional.of("a").stream();
```



## Process API bisher

- ProcessBuilder wurde mit Java 5 hinzugefügt

- ProcessBuilder zum Starten von Prozessen
- Process als Referenz auf gestarteten Prozess

```
Process process = new ProcessBuilder("notepad.exe").start();
```

- Interaktion mit dem Prozess über Methoden

- OutputStream getOutputStream()
- InputStream getInputStream()
- InputStream getErrorStream()
- int waitFor()
- destroy()

## Process API Erweiterungen (JEP 102) - 1

- Neues Interface `ProcessHandle`
  - Referenzierung beliebiger Prozesse des Systems
- Aktuellen Prozess (JVM) ermitteln

```
ProcessHandle currentProcessHandle = ProcessHandle.current();
```

- Prozess über PID ermitteln

```
Optional<ProcessHandle> notepadProcessHandle = ProcessHandle.of(1337L);
```

- Alle Prozesse zugreifen

```
Stream<ProcessHandle> allProcesses = ProcessHandle.allProcesses();
```

- Ermittlung über Process



```
Process notepadProcess = new ProcessBuilder("notepad.exe").start();  
ProcessHandle notepadProcessHandle = notepadProcess.toHandle();
```

## Process API Erweiterungen (JEP 102) - 2

- Neues Interface `ProcessHandle.Info`
  - Informationen laufender Prozesse als „Snapshot“
- Ermittlung über Process

```
Process notepadProcess = new ProcessBuilder("notepad.exe").start();  
Info info = notepadProcess.info();
```

- Ermittlung über `ProcessHandle`

```
ProcessHandle currentProcessHandle = ProcessHandle.current();  
Info info = currentProcessHandle.info();
```



## Process API Erweiterungen (JEP 102) - 3

- ProcessHandle Methoden
  - long pid()
  - Optional<ProcessHandle> parent()
  - Stream<ProcessHandle> children()
  - Stream<ProcessHandle> descendants()
  - CompletableFuture<ProcessHandle> onExit()
  - boolean destroy()
  - boolean isAlive()
- ProcessHandle.Info
  - Optional<String> command()
  - Optional<String[]> arguments()
  - Optional<Instant> startInstant()
  - Optional<Duration> totalCpuDuration()
  - Optional<String> user()



## Process API Erweiterungen (JEP 102) - 4

- Neue Process Methoden
  - long pid()
  - CompletableFuture<Process> onExit()
  - ProcessHandle toHandle()
  - ProcessHandle.Info info()
  - Stream<ProcessHandle> children()
  - Stream<ProcessHandle> descendants()



## JShell (JEP 222) - 1

- JShell ist Read-Evaluate-Print Loop (REPL)
  - Einfacher Test von API Methoden
  - Erstellung von Skripten
- Interaktiver Kommandozeilen Interpreter
  - Schnipsel von Java Quelltext kann eingegeben und direkt ausgeführt werden
  - Ergebnisse sind direkt über generierte Variablen verfügbar

```
$ jshell
| Welcome to JShell -- Version 9.0.4
| For an introduction type: /help intro

jshell> "Hello Java 9"
$1 ==> "Hello Java 9"

jshell> System.out.println($1)
Hello Java 9

jshell> /exit
| Goodbye
```



## JShell (JEP 222) - 2

- Alle Ergebnisse werden in nummerierte Variablen mit „\$“ als Präfix gespeichert
  - Deklarierte Primitivwerte und Strings
  - Rückgabewerte von aufgerufenen Methoden

```
jshell> "Hello JShell"
$1 ==> "Hello JShell"

jshell> $1.replace("JShell", "Java 9")
$2 ==> "Hello Java 9"
```

- Deklaration von Variablen mit Namen und Typ möglich

```
jshell> String hello="Hello JShell"
hello ==> "Hello JShell"

jshell> System.out.println(hello)
Hello JShell
```



- Definition und Nutzung von Methoden
  - Mehrzeilige Eingaben durch Shift+Enter

```
jshell> String flip(String s) {  
...> StringBuilder flippedString = new StringBuilder();  
...> for (int i = (s.length() - 1); i >= 0; i--) {  
...> flippedString.append(s.charAt(i));  
...> }  
...> return flippedString.toString();  
...> }  
| created method flip(String)  
  
jshell> System.out.println(flip("!dlrow olleH"))  
Hello World!
```



- Speicherung einer interaktiven Session in eine Datei

```
jshell> "Hello JShell"  
$1 ==> "Hello JShell"  
  
jshell> System.out.println($1)  
Hello JShell  
  
jshell> /save hello.jsh
```

- Öffnen eines Skripts aus der JShell

```
jshell> /open hello.jsh  
Hello JShell
```

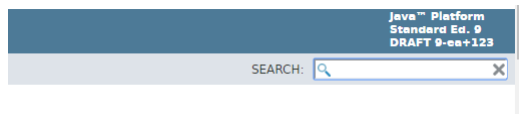
- Öffnen eines Skripts von der Kommandozeile

```
$ jshell hello.jsh  
Hello JShell
```





- JEP 224: HTML5 Javadoc
  - Enhance the javadoc tool to generate HTML5 markup.
- JEP 225: Javadoc Search
  - Add a search box to generated API documentation that can be used to search for program elements and tagged words and phrases within the documentation. The search box will appear in the header of all pages that are displayed in the main right hand frame.



## HTTP Client (JEP 110, 321)

- Neuer HTTP Client
  - Incubating/Feedback-Loops in Java 9/10
  - Stabile Version und Standardisierung ab Java 11
- Unterstützt
  - HTTP/1.1 und HTTP/2
  - WebSockets
  - HTTP/2 Server Push
  - Synchrone und Asynchrone Aufrufe
  - reactive-streams



## Garbage Collection und Memory Management

- Compact Strings (JEP 254)
  - Java Strings sind in UTF-16 kodiert (2 Byte pro Zeichen)
  - Strings mit ausschließlich westlichen Zeichen werden implizit als ISO-8859-1 kodiert (1 Byte pro Zeichen)
- Garbage Collector G1 ist jetzt Standard (JEP 248)
  - Minimierung von GC Pausen
  - Deduplikation von Strings
- Parallelisierung von Full GC beim G1 (JEP 307)
  - Minimierung von „Stop the World“ Pausen



## Was gab es sonst noch Neues seit Java 9?

- Modulsystem JPMS
- Flow API (reaktive Streams API)
- Klassifizierung von Deprecations
- diverse API-Änderung
- ...





# Fazit

These:

**Java 11 finalisiert angefangene Arbeiten aus Java 9 und 10, damit es als LTS Release für die nächsten 3 Jahre gut da steht.**



## Java 11

- 25.09.2018 General Availability
- bescheidene Sprach- und API-Änderungen
  - 323: Local-Variable Syntax for Lambda Parameters
  - 321: HTTP Client (Standard)
  - 330: Launch Single-File Source-Code Programs
- Aufräumarbeiten
  - 320: Remove the Java EE and CORBA Modules
  - Client-Technologien (JavaFX, Web Start, Applets) entfernt



## Was fliegt raus? Was wird deprecated?

- Deprecation in JDK 9 und JDK 10
- Entfernt in JDK 11
  - 320: Remove the Java EE and CORBA Modules
  - Client-Technologien (JavaFX, Web Start, Applets) entfernt
- Deprecation in JDK 11
  - 335: Deprecate the Nashorn JavaScript Engine



## Lizenzpolitik

- halbjährliche Releases seit Java 10 im März und September (Java 11 = 18.9, Java 12 = 19.3, ...)
- Oracle JDK ist binärkompatibel zu OpenJDK
- End of Life für JDK 8, 9, 10 bereits erreicht oder folgt in Kürze
- Oracle JDK 11 ist das neue LTS (Long Term Support) Release
- Oracle JDK 11 ist in Produktion nicht mehr kostenlos
- Updates für OpenJDK 11 und höher gibt es nur noch für ein halbes Jahr

## Preise

Anzahl Prozessoren	Monatlicher Preis pro Prozessor
1-99	\$25.00
100-249	\$23.75
250-499	\$22.50
500-999	\$20.00
1.000-2.999	\$17.50
3.000-9.999	\$15.00
10.000-19.999	\$12.50

## Was macht die Konkurrenz?



- Azul Zulu
- IBM J9 und Eclipse OpenJ9
- AdoptOpenJDK

## LTS Release der Community?



**Steve Wallin**  
@steveWallin

Folgen

Antwort an @ZhekaKozlov @nipafx

Take a look at [adopenjdk.net](https://adopenjdk.net) where we are creating binaries and have plans to back port fixes to LTS for 4 years to allow 1 year overlap

Tweet übersetzen

16:03 - 16. Feb. 2018

4 Retweets 14 „Gefällt mir“-Angaben



4 4 14

<https://twitter.com/steveWallin/status/964515481003667456>





## Support Levels

As a community of open source developers, our commitment is to triage any issues raised and champion them in the appropriate source code project. Of course, if the problem arises from the way we build and test the code we can fix that directly -- but other bugs will be fixed on a "best effort" basis by the correct source project community. If you are looking for higher levels of assurance you should contact commercial companies offering support on these binaries.

<https://adoptopenjdk.net/support.html>

## Java 12 JEPs

### Features

**JEPs targeted to JDK 12, so far**

- ➔ 325: Switch Expressions (Preview)
- ➔ 326: Raw String Literals (Preview)

Quelle: <http://openjdk.java.net/projects/jdk/12/>

## Switch expressions (JEP 325)

```
1 /**
2  * Demonstrate traditional :
3  * local variable.
4  */
5 public static void demonstrateSwitchExpression() {
6     out.println("Traditional");
7     final int integer = 3;
8     String numericString;
9     switch (integer)
10    {
11        case 1 :
12            numericString = "one";
13            break;
14        case 2 :
15            numericString = "two";
16            break;
17        case 3 :
18            numericString = "three";
19            break;
20        default:
21            numericString = "N/A";
22    }
23    out.println("\t" + integer + " ==> " + numericString);
24 }
25 }
```

```
1 /**
2  * Demonstrate switch expression using
3  */
4 public static void demonstrateSwitchExpression() {
5     final int integer = 1;
6     out.println("Switch Expression with");
7     final String numericString =
8         switch (integer)
9         {
10             case 1 :
11                 break "one";
12             case 2 :
13                 break "two";
14             case 3 :
15                 break "three";
16             default :
17                 break "N/A";
18         };
19     out.println("\t" + integer + " ==> " + numericString);
20 }
21 }
```

```
1 /**
2  * Demonstrate switch expressions using "arrow" syntax.
3  */
4 public static void demonstrateSwitchExpressionWithArrows()
5 {
6     final int integer = 4;
7     out.println("Switch Expression with Arrows:");
8     final String numericString =
9         switch (integer)
10        {
11            case 1 -> "one";
12            case 2 -> "two";
13            case 3 -> "three";
14            case 4 -> "four";
15            default -> "N/A";
16        };
17     out.println("\t" + integer + " ==> " + numericString);
18 }
```

Traditionell

Expression mit Breaks

Expression mit Arrow

<https://dzone.com/articles/jdk-12-switch-statements-expressions-in-action>

## Raw String Literal (JEP 326)

```
Runtime.getRuntime()
    .exec("\"C:\\Program Files\\foo\" bar");
```

```
Runtime.getRuntime()
    .exec("`C:\\Program Files\\foo\" bar`");
```

```
String html = "<html>\n" + "<body>\n" +
    "<p>Hello World.</p>\n" +
    "</body>\n" + "</html>\n";
```

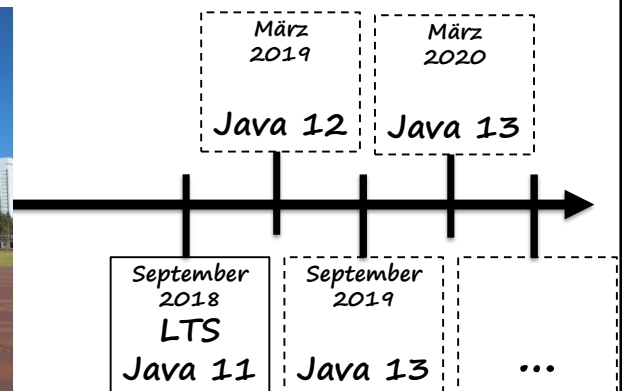
```
String html = `<html> <body>
<p>Hello World.</p> </body>
</html>`;
```

"A raw string literal can span multiple lines of source code and does not interpret escape sequences, such as `\n`, or Unicode escapes, of the form `\uXXXX`."

- Java 12 bereits in Arbeit (Termin: März 2019)
- neue Ideen im Inkubator:
  - Pattern Matching
  - Value Types
  - User-Mode Threads

Amber  
Valhalla  
Loom

The goal of Project \_\_\_\_\_ is to **explore and incubate** (smaller, productivity-oriented) **Java language and VM features** that have been accepted as **candidate JEPs** under the **OpenJDK JEP process**.



# Vielen Dank. Fragen?

Steffen Schäfer  
Falk Sippach

+49-621-718390



@oio\_braintime



<http://blog.oio.de>

