Simulació d'un sistema de Service Desk

Marc Cané, Ismael El Habri, Lluís Trilla

12 de desembre de 2018

Índex

1	Exe	rcicis proposats	3
	1.1	Exercici 1	3
		1.1.1 Connector Incidencies	3
		1.1.2 Model Empresa	3
		1.1.3 Model Resolucio	4
		1.1.4 Model UnficadorSolucionades	5
		1.1.5 Model ServiceDesk	5
	1.2	Exercici 2	7
	1.3	Exercici 3	7
	1.4	Exercici 4	7
	1.5	Exercici 5	7
	1.6	Exercici 6	7
	1.7	Exercici 7	7
	1 0	Europaini 9	0

Capítol 1

Exercicis proposats

1.1 Exercici 1

Per a fer el model hem dissenyat diferents models intermitjos, que ens serviran per simular cada fase del procés:

- ServiceDesk: Model que simula tot el sistema de service desk de la empresa.
- Empresa: Model que simula la generació d'incidències de l'empresa.
- Resolució: Model que simula la resolució d'incidències.
- UnificadorSolucionades: Model que rep totes les incidències resoltes i les unifica.
- incidencies: Classe connector per transmetre incidències

1.1.1 Connector Incidencies

```
connector Incidencies
Real incidencies;
end Incidencies;
```

Aquesta classe no te cap secret, és de tipus connector i té un element Real output amb les incidències que es van passant.

1.1.2 Model Empresa

```
model Empresa
  //Constants
  parameter Real ratiIncidencies;
  parameter Integer usuaris;
  parameter Real reopertures;
  //connectors
  Incidencies generades;
```

```
Incidencies tancades;
//variables
//Real totalTancades (start = 0);
//Real totalObertes (start = 0);
Real tancadesAra (start = 0, fixed = true);

equation
   generades.incidencies = usuaris*ratiIncidencies + usuaris*ratiIncidencies*reopertures;
   der(tancadesAra) = usuaris*ratiIncidencies;

//der(totalTancades) = totalTancades + tancades.incidencies;
//der (totalObertes) = totalObertes + treballadors*ratiIncidencies + tencadesAra*reopertures;
end Empresa;
```

Passem per paràmetre al instanciar el rati d'incidències, el nombre de treballadors i el rati de reopertures. Té dos connectors de incidències, un de sortida (generades) i un d'entrada (tancades).

1.1.3 Model Resolucio

```
model Resolucio
 //Constants
 parameter Real formacio; // % d'incidències que es poden solucionar a aquest nivell
 parameter Real maximResolucions; //maxim de resolucions per persona i hora.
 //conexions
 Incidencies entrada;
 Incidencies tancades;
 Incidencies seguentNivell;
 //treballadors
 Integer treballadors;
 //variables
 //Real incidenciesPendents (start = 0);
equation
 tancades.incidencies = entrada.incidencies*formacio;
 seguentNivell.incidencies = entrada.incidencies*(1-formacio);
 treballadors = ceil((entrada.incidencies*formacio)/maximResolucions);
 // tancades.incidencies = max((entrada.incidencies +
      incidenciesPendents)*formacio*maximResolucions*treballadors, (entrada.incidencies +
      incidenciesPendents));
 // seguentNivell.incidencies = entrada.incidencies*(1-formacio);
 // (entrada.incidencies + incidenciesPendents)-((entrada.incidencies +
      incidenciesPendents)*formacio*maximResolucions*treballadors)=0;
     der(incidenciesPendents) = max(0, (entrada.incidencies +
      incidenciesPendents)-((entrada.incidencies +
      incidenciesPendents)*formacio*maximResolucions*treballadors));
end Resolucio;
```

Model al qual li passem per paràmetre la formació i el màxim de resolucions que pot fer cada persona per hora. Té a més, tres connectors d'Incidències, les d'entrada, les tancades, i les que s'envien al següent nivell. Aquest model l'hem fet de forma que no quedin incidències pendents cada hora, ficant com a variable el nombre de treballadors. Ficant la fórmula pertinent (el que vindrien a ser les incidències pendents) igualada a 0, ens fa el càlcul al fer la simulació.

1.1.4 Model Unficador Solucionades

```
model UnificadorSolucionades
   Incidencies n1;
   Incidencies n2;
   Incidencies n3;
   Incidencies sortida;

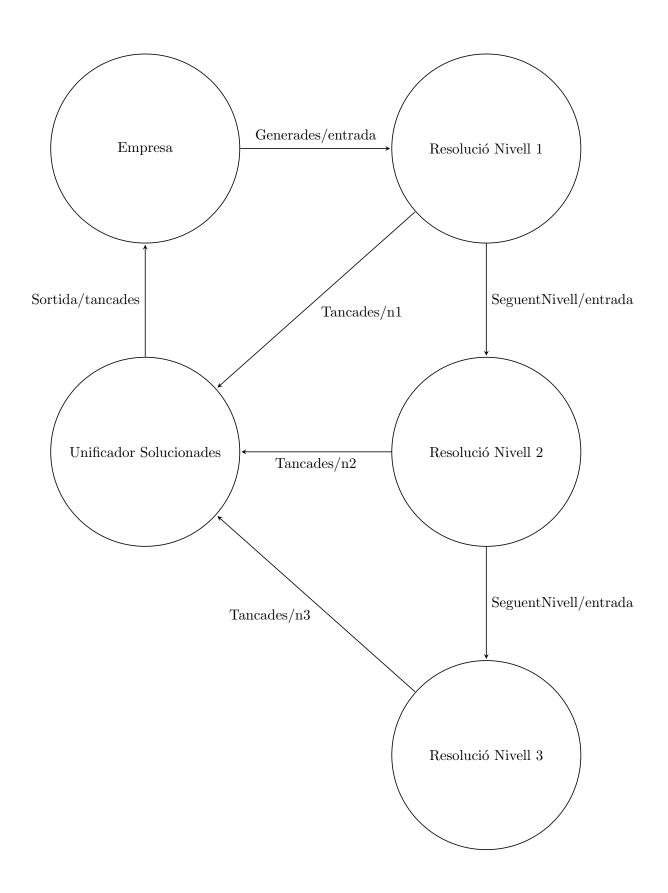
equation
   sortida.incidencies = n1.incidencies + n2.incidencies + n3.incidencies;
end UnificadorSolucionades;
```

Model de suport amb tres connectors d'Incidències d'entrada i un de sortida, que ens suma el valor dels tres connectors d'entrada.

1.1.5 Model ServiceDesk

```
model ServiceDesk
  //Elements
 Resolucio n1(formacio=0.5, maximResolucions=0.41);
 Resolucio n2(formacio=0.5, maximResolucions=0.41);
 Resolucio n3(formacio=1, maximResolucions=0.41);
 Empresa2 empresa(ratiIncidencies = 0.001, usuaris = 10000, reopertures = 0.01);
 UnificadorSolucionades uniSolv;
equation
 connect(empresa.generades, n1.entrada);
 connect(n1.seguentNivell, n2.entrada);
 connect(n2.seguentNivell, n3.entrada);
 connect(n1.tancades, uniSolv.n1);
 connect(n2.tancades, uniSolv.n2);
 connect(n3.tancades, uniSolv.n3);
 connect(uniSolv.sortida, empresa.tancades);
end ServiceDesk;
```

Aquest model es el model el qual fa la simulació completa. Té tres objectes Resolucio (un per cada nivell de formació), un UnificadorSolucionades i un Empresa. Aquests al instanciar-se sels hi ha de passar els paràmetres corresponents. Després, al apartat d'equacions el que fem és connectar els connectors de cada classe seguint el següent dibuix:



1.2 Exercici 2

Els nombre de persones que equilibren el sistema són 13 treballadors de nivell 1, 7 treballadors de nivell 2 i 7 treballadors de nivell 3.

Els treballadors del nivell 1 resolen una mitjana de 5.05 incidències per hora mentre que els de nivell 2 i 3 en resolen 2.53. En total hem necessitat 27 treballadors.

1.3 Exercici 3

La mitjana d'incidències resoltes per persona i per dia són 0.37, que equival a 8.89 incidències resoltes per hora.

1.4 Exercici 4

El nou punt d'equilibri després d'afegir 3000 usuaris és 17 treballadors de nivell 1, 9 treballadors de nivell 2 i 9 treballadors de nivell 3.

Es passa de tancar una mitja de 10.1 incidències cada hora a tancar-ne 13.13.

Els treballadors de nivell 1 resolen ara una mitjana de 6.57 incidències per hora mentre que els de nivell 2 i 3 en resolen 3.28.

1.5 Exercici 5

TODO

1.6 Exercici 6

El nou punt d'equilibri és 13 treballadors de nivell 1, 10 treballadors de nivell 2 i 3 treballadors de nivell 3.

Al augmentar la formació dels treballadors hem passat de necessitar 27 treballadors en el supòsit original a 23.

1.7 Exercici 7

El nou punt d'equilibri és 20 treballadors de nivell 1, 3 treballadors de nivell 2 i 3 treballadors de nivell 3.

Continuem necessitant el mateix nombre de treballadors que en el supòsit anterior.

1.8 Exercici 8

Si augmentem la formació dels usuaris i reduïm el número d'incidències generades a la meitat els usuaris tindràn una taxa d'indicències de 1/2000 incidències generades per persona i hora.

El nou punt d'equilibri és de 7 treballadors de nivell 1, 4 treballadors de nivell 2 i 4 treballadors de nivell 3. S'ha reduït el nombre de treballadors necessaris de 27 a 15.