90 参考词条

算法模板库中的常用函数

🍰 延伸阅读

王晓东. 计算机算法设计与分析[M]. 3 版. 北京: 电子工业大学出版社, 2007: 15-16.

■ 典型题目

- 1. NOIP2001 提高组 一元三次方程求解
- 2. NOIP2011 提高组 聪明的质检员
- 3. NOIP2012 提高组 借教室
- 4. NOIP2015 提高组 跳石头
- 5. USACO17JAN Cow Dance Show

(陈奕哲 金靖 谢秋锋)

1.4.3.5 倍增法

倍增法(binary lifting method)是一种通过成倍增长的方式来优化问题求解过程的算法,其基本思想是先通过成倍增长的方式求出状态空间上2的整数次幂项位置的值,再利用这些值组合为需要求解的答案。

以 x^n 的计算为例,若 $n=2^{b_1}+2^{b_2}+\cdots+2^{b_w}(b_1< b_2<\cdots< b_w)$,则根据幂运算的运算法可得 $x^n=x^{2^{b_1}+2^{b_2}+\cdots+2^{b_w}}=x^{2^{b_1}}\times x^{2^{b_2}}\times \cdots\times x^{2^{b_w}}$ 。此时令 $y=x^{2^0}$ 并重复执行 b_w 次 $y=y\times y$ 操作,便可计算出 $x^{2^1},x^{2^2},x^{2^3},\cdots,x^{2^{b_w}}$ 的所有值,随后最多执行 b_w 次乘法操作可得答案。由于 n 的二进制表示最多有 $\log_2 n$ +1 个非零位,故运用倍增法计算 x^n 的时间复杂度为 $O(\log n)$ 。倍增法优化的幂运算也被称为快速幂。

77 代码示例

倍增法计算 x"的核心代码如下。

```
long long quick_pow(long long x, int n)
{
    long long res = 1;
    while (n > 0)
    { // 若 n 大于 0, 说明还有等于 1 的二进制位需要处理
        if (n & 1)
            res = res * x; // n&1 算出二进制下最后一位,若该位的值为 1 就将当前位对应的 x 的 2^k 次幂的值乘人答案

// 由于后续不断执行 n>>=1 操作,此处 n&1 的结果依次为初始 n 的二进制位上第 1,2,…位
        x = x * x; // 倍增计算 x 的 2^k 次幂,每操作一次 k 的值就 +1
        n >>= 1; // 处理完当前位后,通过右移操作消去当前位
    }
    return res;
}
```

GD 参考词条

- 1. ST 表
- 2. 最近公共祖先

典型题目

- 1. NOIP2013 提高组 转圈游戏
- 2. NOIP2012 提高组 开车旅行

(陈奕哲 谢秋锋)

1.4.4 数值处理算法

1.4.4.1 高精度加法

数值大小超出计算机标准数据类型可表示范围的数被称为高精度数。高精度加法是 指实现高精度数加法操作的算法,算法的基本思路是将高精度数按数位拆分后分别存储,再通过模拟加法竖式来计算结果。高精度加法的主要步骤如下:

- (1) 以字符串形式读入两个高精度数,分别表示两个加数;
- (2) 将两个高精度数按数位拆分后, 逆序存储在两个数组中;
- (3) 模拟加法竖式,按位分别计算相加的结果;
- (4) 从低位到高位依次处理进位的情况;

(5) 从高位到低位依次输出。

77 代码示例

高精度加法的核心代码如下。

```
scanf("%s%s",s1 + 1,s2 + 1); // 读人两个高精度数
len1 = strlen(s1 + 1), len2 = strlen(s2 + 1);
len3 = max(len1, len2); // 计算高精度数的长度
for (int i = 1; i \le len1; i++)
   num1[i] = s1[len1 - i + 1] - '0'; // 按数位拆分后逆序存储
for (int i = 1; i \le len2; i++)
   num2[i] = s2[len2 - i + 1] - '0';
for (int i = 1; i \le len3; i++)
   res[i] += num1[i] + num2[i];
   if (res[i] >= 10)
    1 // 处理进位
       res[i+1]++;
       res[i] -= 10;
   }
}
if (res[len3 + 1])
   len3++;
for (int i = len3; i >= 1; i--)
   printf("%d", res[i]); // 从高位到低位依次输出
struct bignum
{
   char s[20005];
   // len 表示长度,a 数组按位存储高精度数拆分后的值,flag 表示数字的正负状态
   int len, a[20005], flag;
   // 无参构造,初始化为 0,长度为 1,非负
   bignum()
       memset(a,0,sizeof(a));
       len = 1;
       flag = 0;
    // 有参构造,将单精度数 x 以高精度数的方式存储
   bignum (int x)
       for (len = 1; x; len++)
           a[len] = x %10;
           x /= 10;
```

```
}
       len--;
    }
    // 重载[],使调用每一位的值时更方便
    int &operator[](int i)
    {
       return a[i];
    }
    // 重载 <,用于比较两个高精度数的大小
    friend bool operator < (bignum a, bignum b)
    {
        if (a.len < b.len)
           return true;
        if (a.len > b.len)
           return false;
        for (int i = a. len; i >= 1; i--)
            if (a[i] < b[i])
                return true;
            if (a[i] > b[i])
                return false;
        return false;
    }
    // 定义高精度数的输入函数
    void input()
    {
        scanf("%s",s+1);
        len = strlen(s + 1);
        for (int i = 1; i <= len; i++)
            a[i] = s[len - i + 1] - '0';
    }
    // 定义高精度数的输出函数
    void print()
    ſ
        if (flag)
            putchar('-');
        for (int i = len; i >= 1; i--)
            printf("%d",a[i]);
    }
};
// 重载高精度加法
bignum operator+(bignum a, bignum b)
{
```

```
bignum res;
    res. len = max (a. len, b. len);
    for (int i = 1; i \le res. len; i++)
         res[i] += a[i] + b[i];
         if (res[i] >= 10)
         {
             res[i + 1]++;
            res[i] -= 10;
        }
    if (res[res.len + 1])
         res.len++;
    return res:
1
// 高精度数的加法计算
bignum a, b, c;
a. input();
b. input();
c = a + b;
c. print();
```

(陈奕哲 谢秋锋)

1.4.4.2 高精度减法

高精度减法是指实现高精度数减法操作的算法,算法的基本思路是将高精度数按数位拆分后分别存储,再通过模拟减法竖式来计算结果。高精度减法的主要步骤如下:

- (1)以字符串形式读入两个高精度数,分别表示被减数和减数,若减数大于被减数,则最后输出时先输出一个负号,同时交换被减数和减数;
 - (2) 将两个高精度数按数位拆分后, 逆序存储在两个数组中;
 - (3) 模拟减法竖式,按位分别计算相减的结果;
 - (4) 从低位到高位处理借位的情况;
 - (5) 从高位到低位依次输出(前导0不输出)。

☑ 代码示例

高精度减法的核心代码如下。

```
scanf("%s%s",s1 + 1,s2 + 1); // 读人两个高精度数
len1 = strlen(s1 + 1);
len2 = strlen(s2 + 1);
f = false;
if (len1 < len2 || (len1 == len2 && strcmp(s1 + 1,s2 + 1) < 0))
```