# Алгоритмы и структуры данных

Сергей Григорян

25 сентября 2024 г.

# Содержание

1	Лекция 3				
	1.1	Деран	домизация		
		1.1.1	Derandomized Quick Sort		
	1.2	Сорти	ровка чисел		
		1.2.1	Least significant digit sort		
<b>2</b>	Лекция 4				
_		•			
	2.1		Бинарная (двоичная) куча		
			2		
		2.1.2	HeapSort		
		2.1.3	Удаление из кучи		

## 1 Лекция 3

<u>Замечание</u>. QuickSelect можно реализовать с привлечением O(1) доп. памяти. (время O(n) в среднем)

Решение. Поддерживаем указатели . . .

## 1.1 Дерандомизация

Определение 1.1.  $a_1, a_2, \ldots, a_n$  массив. Его медианой наз-вом  $a_{\lceil \frac{n}{2} \rceil}$  (a - отсортирован)

Алгоритм **1.1** (Медиана медиан).  $DQS(a_1, \ldots, a_n, k)$  (Derandomised Quick Select)

Разделим a на блоки по 5 эл-ов. Пусть  $b_i$  - медиана i-ого блока. Пусть  $x = DQS(b_1, b_2, \dots, b_{\left \lfloor \frac{n}{5} \right \rfloor}, \frac{n}{10})$  - медиана массива b. Тогда x - наш pivot.

```
DQS(A, k):
    x = DQS(b_1, b_2, ..., b_(n/5), n/10)
    Parition(A, X)
    if (k <= 1) => return DQS(B, k)
    if (k <= 1 + m) => return x
    return DQS(D, k - 1 - m)
```

Листинг 1: Updated DQS

<u>Утверждение</u> 1.1. Пусть T(n) - время работы алгоритма DQS на массива длины  $n \Rightarrow$ 

$$T(n) = O(n)$$

Доказательство. x - явл. порядковой статистикой массива A с номером  $\in [\frac{3}{10}n, \frac{7}{10}n]$ 

Почему? Представим b как табл. так, что  $Mediana(b_i) < Mediana(b_j)(i < j)$ 

$$\begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} & b_{14} & b_{15} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} & b_{24} & b_{25} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ b_{\frac{n}{10}1} & b_{\frac{n}{10}2} & b_{\frac{n}{10}3} & b_{\frac{n}{10}4} & b_{\frac{n}{10}5} \end{pmatrix}$$

Тогда x в центре табл., Ч. Т. Д.

$$T(n) = O(n)$$
 (поиск  $b_1, \ldots, b_n) + T(\frac{n}{5})$  (Нахождение  $x) + O(n)$  (Partition)  $+ T(\frac{7n}{10})$ 

$$T(n) \le T(\frac{n}{5}) + T(\frac{7n}{10}) + Cn$$

Докажем, что  $T(n) \leq 10Cn, \forall n$  МММ:

База:  $n \le 5$  очев.

Переход: 
$$T(n) \le T(\frac{n}{5}) + T(\frac{7n}{10}) + Cn \le \frac{10Cn}{5} + 7Cn + Cn == 10Cn$$

1.1.1 Derandomized Quick Sort

Используя  $DQS(A, \frac{n}{2})$  в качестве pivot, получаем новую асимптотику:

$$T(n) \le 2T(\frac{n}{2}) + O(n)$$
  
 $\Rightarrow T(n) = O(n \log n)$ 

## 1.2 Сортировка чисел

**Задача 1.1.** Пусть есть  $a_1, \ldots, a_n$  - массив чисел  $a_i \in \{0, 1, \ldots, k\}$ . Отсортировать a.

#### Решение.

```
cnt[k + 1] = {0, ..., 0}
for i=1..n
          ++cnt[a[i]]
for x=0..k:
          for i=1..cnt[x]
          print(x)
```

Листинг 2: Counting sort

 $A c u м n m o m u \kappa a : O(n + k)$ 

### Определение 1.2. Стабильная сортировка:

 $a_1, a_2, \ldots, a_n \Rightarrow a_{\sigma(1)}, a_{\sigma(2)}, \ldots, a_{\sigma(n)}$ , при усл. что равные эл-ты сохраняют свой отн. порядок, т. е., если  $a_{\sigma(i)} = a_{\sigma(j)}$  и i < j, то  $\sigma(i) < \sigma(j)$ 

#### Стабильная сортировка подсчётом:

```
cnt[k + 1] = {0, ..., 0};
for i=1..n
    ++cnt[a[i]]
for x = 1..k:
    cnt[x] += cnt[x - 1]
b = {-1, ..., -1}
for i=1..k:
b[cnt[a[i]]] = a[i] // sigma[cnt[a[i]]] = i
    --cnt[a[i]]
```

Листинг 3: stable counting sort

cnt[x] - кол-во эл-ов  $\leq x$ Асимптотика: O(n+k)

#### Задача 1.2. Дан массив пар чисел:

$$(a_1, b_1), (a_2, b_2), \dots, (a_k, b_k)$$
  
 $a_i, b_i \in \{0, 1, \dots, k\}$ 

Отсортировать!

#### **Решение.** 1) Отсортируем массив пар по b

2) Результат <u>стабильно</u> отсортируем по а Почему это корректно? Пусть  $(a_i, b_i) < (a_j, b_j) \iff$ 

$$\begin{bmatrix} a_i < a_j \\ a_i = a_j, b_i < b_j (cma бильность!) \end{bmatrix}$$

#### 1.2.1 Least significant digit sort

**Задача 1.3.** Отсортировать массив чисел,  $a_i \in \{0, 1, \dots, k\}, k$  очень большое

**Решение.** Сортируем от младшего разряда к старшему стабильно Асимптотика:  $O(\log k(n+10))$  (десятич. система) Вместо 10 - СС можно использовать СС с основанием  $2^b$ :

$$x \mod 2^b = x \wedge ((1 << b) - 1)$$

# 2 Лекция 4

## 2.1 Кучи

Определение 2.1. Куча - СД, умеющая:

- ullet Хранить мультимн-во эл-ов S
- insert(x) добавить x в S
- getMin() вернуть min(S)
- $\bullet$  extractMin() найти min(S) и удалить его
- $decreaseKey(ptr, \triangle), \triangle > 0$  уменьшить число по адресу ptr на  $\triangle$

Применения: алгоритмы Дейкстры, Прима

#### 2.1.1 Бинарная (двоичная) куча

Храним S в массиве  $a_1, a_2, \ldots, a_n$ Picture(1)

**Требование кучи**: эл-т, записанный в каждой вершине,  $\leq$  всех эл-ов своего поддерева

Тогда getMin(): return  $a_1$ ;

```
siftUp(u):
   if (v == 1) return
   p = (v / 2)
   if (a[p] > a[v]) {
```

```
swap(a[p], a[v])
siftUp(p)

siftDwon(v)

if (2 * v > n) return

u = 2v

if (2 * v + 1 <= n && a[2 * v + 1] < a[u]): u = 2
    * v + 1

if (a[u] < a[v]) {
    swap(a[u], a[v])
    siftDown(u)
}</pre>
```

Листинг 4: siftUp and siftDown

Остальные методы в heap.cpp

Асимптотика всего:  $O(\log n)$ 

### Корректность

<u>Лемма</u> **2.1.** Пусть  $a_1, \ldots, a_n$  - корректная куча Пусть  $a_v \leftarrow x$ 

- 1) Если  $a_v$  уменьшилось, то после siftUp(v) куча вновь станет корректной
- 2) Если  $a_v$  увеличилось, то после siftDown(v) куча вновь станет корректной

Доказательство. 1) Индукция по v:

База: v=1: куча остаётся корректной, siftUp при уменьшении корня ничего не делает

Переход:  $a_v \leftarrow x$ 

- а)  $x \geq a_p$  родитель; нер-во сохраняется, siftUp ничего не делает, куча остаётся корректной
- b)  $x < a_p$ . Тогда сделаем  $swap(a_p, a_v)$ , тогда нер-во снова сохр., и, по предположению индукции, после siftUp(p) куча становится корректной.

Picture(2)

2) Индукция от листьев к корню

База: v - лист, куча корректна, siftDown ничего не делает

Переход: Пусть  $a_u$  - наименьший из детей v Picture(3)

#### 2.1.2 HeapSort

Алгоритм:

$$a_1, a_2, \ldots, a_n$$

- 1)  $inserta_1, \ldots, a_n$
- 2) extractMin n pas

Асимптотика:  $O(n \log n)$ 

Замечание. Heapsort основан на сравнениях

**Следствие.**  $\neg \exists$  реализации кучи осн. на сравнениях, в кот. insert и  $\overline{extractMin}$  работают за O(n)

Процедура heapify: строит корректную кучу по n эл-ам без доп. памяти за O(n)

```
for i = n...1:
siftDown(i)
```

Листинг 5: Heapify

Корректность? Индукцией по i: после вызова siftDown(i), поддерево с корнем i станет корректной кучей.

Доказательство. База: i - лист

Переход: Picture(4)

Асимптотика: O(n) Время работы:

 $\bullet$   $\frac{n}{2}$  вершин обраб. за 1 оп.

•  $\frac{n}{4}$  вершин обраб. за 2 оп. :

$$Sum = \frac{n}{2} \cdot 1 + \frac{n}{4} \cdot 2 + \dots = \frac{n}{2} + \frac{n}{4} + \dots + (\frac{n}{4} \cdot 1 + \frac{n}{8} \cdot 2 + \frac{n}{16} \cdot 3 + \dots) =$$
$$= n + \frac{n}{2} + (\frac{n}{8} + \frac{n}{16} \cdot 2 + \frac{n}{32} \cdot 3 + \dots) \le 2 \cdot n$$

#### 2.1.3 Удаление из кучи

erasex:

- а) По указателю на x
  - 1)  $a_v \leftarrow -\infty$
  - 2) siftUp(v)
  - 3) extractMin()
- b) По значению x

У нас нет способа найти x в куче, поэтому:

- 1) Заведём кучи A то, что добавили, D то, что хотим удалить. При запросе удаления x, добавляем его в D
- 2) Если при запросе getMin(), A.getMin() == D.getMin(), то удаляем min в обоих кучах и смотрим далее.

Итого: n запросов =  $O(n \log n)$