Estudo e experimentação do Android

Construção de um bloco de "rascunhos"

Projeto

- # Novo projeto
 - Nome: Rascunhos
 - ♯ Versão: API22

Atividade principal

- # Dá acesso, através de botões apropriados, às funcionalidades principais da aplicação
 - Fazer o processamento usando o atributo onClick dos botões



Toast e SnackBar

Toast

Toast.makeText(this, "Disponível brevemente", Toast.LENGTH_LONG).show()

Snackbar

Snackbar.make(view, "Disponível brevemente", Snackbar.LENGTH_LONG).show()





FundoSolidoActivity

- ♯ Criar nova actividade "*Empty*"
- # Mostrá-la a partir do botão "Fundo Sólido" do primeiro ecrã
 - # Criar Intent
 - # Chamar o método startActivity passando o Intent criado

val intent = Intent(this,FundoSolidoActivity::class.java)

startActivity(intent)

♯ Mostrar o botão *up/back*

Ficheiro de manifesto:

```
<activity
android:name=".FundoSolidoActivity"
android:exported="false"
android:parentActivityName=".MainActivity">
<meta-data
    android:name="android.support.PARENT_ACTIVITY"
    android:value=".MainActivity" />
</activity>
```

onCreate

supportActionBar?.setDisplayHomeAsUpEnabled(true)

Rascunho@Android

Fundo Sólido

- # Configurar duas atividades que permitam criar rascunho
 - # Atividade FundoSolidoActivity
 - # Tem como objetivo libertar o máximo de espaço no ecrã de desenho
 - # Indicação do título da nota
 - # Escolha da cor de fundo
 - ♯ Usar 3 SeekBar's para indicação da cor de fundo (RGB) a ser usada na área de desenho
 - # As ações de confirmação e passagem para o ecrã seguinte são realizadas no contexto de um botão na *Action Bar*
 - ♯ Os dados sobre a cor de fundo deverão ser passados para a atividade AreaDesenhoActivity através do Intent
 - # Atividade AreaDesenhoActivity
 - # Objetivo: disponibilizar um ecrã para desenhar
 - # Recebe informação sobre o a cor a usar no fundo através do Intent
 - # O botão *back* deverá fazer regressar ao menu principal (atividade criada com o projeto)

Screenshots



