## 履歴書

令和 3年 10月 29日現在



平成14年 1 月 7 日 生 満( 19 歳) 男 女 ふりがな さっぽろしひがしくきた36じょうひがし6ちょうめ3-15 (自宅電話)

 現住所
 〒 007-0836
 011-752-1918

 札幌市東区北36条東6丁目3-15エスポアールシンエー306号室
 (携帯電話)

 E-mail
 ruonn@ezweb.ne.jp
 080-9027-7006

 ふりがな
 連絡先
 〒
 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)

年	月	学歴・職歴・免許・資格
		学歴
平成29	3	札幌市立北栄中学校 卒業
平成29	4	北海道有朋高等学校 通信制 入学
令和2	3	北海道有朋高等学校 通信制 卒業
令和2	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲーム学科 入学
令和4	3	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲーム学科 卒業見込み
		職歴
		無し
		免許・資格
令和3	2	インターネットベーシックユーザーテスト ブロンズ認定 合格
令和3	2	Excel表計算処理技能認定試験 第3級 取得
		以上

年	月	学歴・職歴・免許・資格

自己紹介

自分の長所

気配りができる

自分の好きな分野・学科

プログラミング

サークル活動(クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等)

特になし

趣味 (特技等)

イラスト制作

志望動機 (希望職種) プログラマー

私は、遊んでくれた人が笑顔になれるゲームを制作したいと思っています。自分が思い描く ゲームを制作するのはとても楽しく、特にできなかった処理が出来るようになった瞬間や 自分が制作したゲームを学校の後輩や先輩方がプレイしてくれる時が一番嬉しかったです。 また、学校では「情ビキャラバン」というゲーム大会があり、先輩後輩関係なく参加した人達で ゲームの練習や情報交換したりとコミュニケーションを図る事が出来ました。その場で皆が 笑顔になるのを見て、どんなゲームでも笑顔にできる素晴らしさを改めて実感しました。 貴社の会社情報の「小粒でもビリリと個性的で、いつまでも手元においていただけるゲームを つくる!」という言葉に凄く興味があり、またプログラマーは男性が多いイメージがある中、 女性がいる社風に凄く魅力を感じました。貴社で様々な事を学びつつ、遊んでくれた人が いつまでも覚えていられる個性的なゲームを制作したいと思います。