/\*

\* Sa se creeze si populeze interactiv o baza de date

\* BD: **ParcAutoDB**

\* **Tabela: Camioane**

\* NrInmatric - string

\* Marca - string

\* Capacitate - int

\* ToneKm - int

\*

\* Scrieti cod sursa C# pentru incarcarea datelor intr-un **DataSet** in memorie si vizualizarea intr-un DataGridView.

\* Adaugati proiectului functionalitate ORM, bazata pe Entity Framework.

\* Testati clasa construita automat pe baza tabelei si filtrati datele din DbSet<Camioane> dupa un criteriu, la alegere.

\*/

/\*

\* Entity Framework rulează două fișiere template (de tip tt) cu ajutorul cărora produce:

\* din cel simplu **Model1.tt** - clasele asociate tabelelor din baza de date

\* prin celalalt, **Model1.Context.tt**, se asigură contextul de utilizare produce clasa derivată din DbContext

\* si extrage și manipulează datele prin intermediul unei colecții DbSet< tabela> .

\*

\* using controlează IDisposable; e important mai ales pentru resursele utilizate în regim unmanaged

\* (spre exemplu File, Font ...) pe care le eliberează chiar și când intră pe catch() și nu nu exista bloc finally() .

\*/