ScriptEngine アダプター関数仕様書

GetScrtEngAdapter() – ScriptEngine を使用の為のアダプターインターフェース取得

#### 書式

#include /Finclude /Finclu

# 説明

GetScrtEngAdapter()は、ScriptEngine を呼び出すインターフェースを取得する。

インターフェースとして次の関数が定義されている。

関数の呼び出し方法は、インターフェース名(IScrtEngTarget)\_関数名()で、第一引数にインターフェース構造体へのポインターを渡します。

#### Init()

ScriptEngine を取得する

# dynFileParse()

動的プログラムの解析を行う

# funcall()

動的プログラム内の関数を実行する

#### classStaticMethodCall()

動的プログラム内のスタティックメゾットを実行する

#### getInstanc()

動的プログラム内のインスタンス生成をする

# classObjectMethodCall()

動的プログラム内のオブジェクトメゾットを実行する

#### end()

JNI の終了処理を行う

# 戻り値

ScrtEng アダプターインターフェース構造体へのポインター

IScrtEngTarget\_init - ScrtEng 取得する

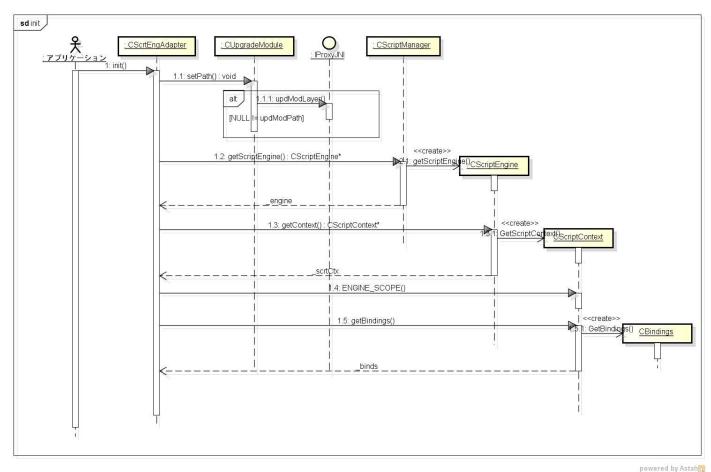
# 書式

#include cyjni/IScrtEngTarget.h>
void IScrtEngTarget\_init(IScrtEngTarget\* pThis, char\* shortname, char\* upgradeModulePath)

# 説明

IScrtEngTarget\_init()は、以下の処理をする。

- 1. upgradeModulePath!= NULL の時、Module Layer の更新する
- 2. shortName に対応した ScriptEngine を取得する



# 戻り値

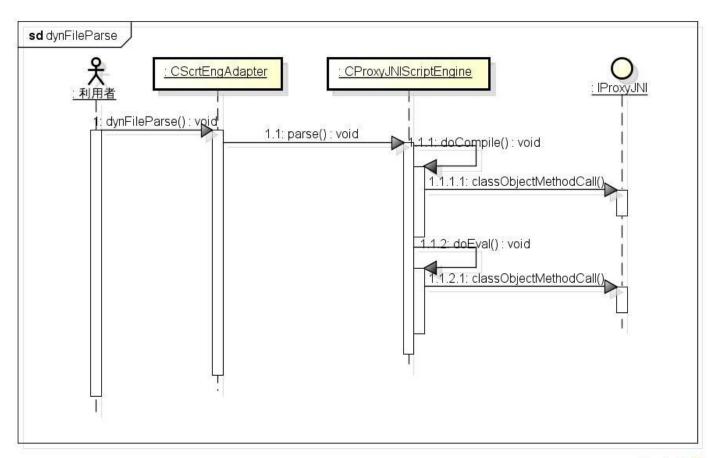
IScrtEngTarget\_dynFileParse - 動的プログラムの解析を行う

# 書式

#include <proxyjni/IScrtEngTarget.h>
void IScrtEngTarget\_dynFileParse(IScrtEngTarget\* pThis, char\* pDynFileName)

# 説明

IScrtEngTarget\_dynFileParse()は、ScriptEngine を利用して動的プログラムの解析を行う。



powered by Astah

# 戻り値

IScrtEngTarget\_funcall - 動的プログラム内の関数を実行する

#### 書式

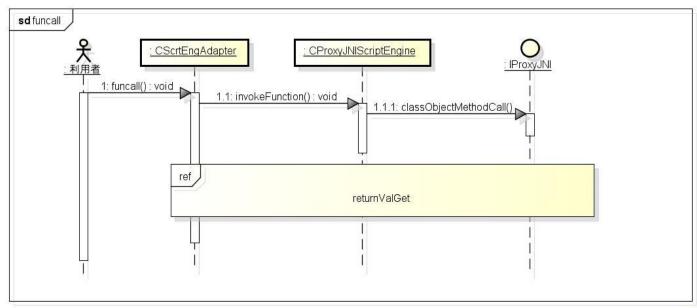
#include proxyjni/ISctEngtarget.h>

 $void\ IScrtEngTarget\_funcall (IScrtEngTarget*\ pThis,\ AdpScrtEngReturn*\ pAdpScrtEngReturn,\ char*\ pFuncName,\ AdpScrtEngParams*\ pAdpScrtEngParams)$ 

説明

IScrtEngTarget\_funcall()は、次の処理を実行する

- ・pAdpScrtEngParams に従って、ScriptEngine 用に変換する(pAdpScrtEngParams ≠ NULL)
- ・Scvriptengine.invokeFunction()を実行する
- ・実行結果を、pAdpScrtEngReturn 用に変換する



powered by Astah

# 戻り値

IScrtEngTarget\_classStaticMethodCall - 動的プログラム内のスタティックメゾッドを実行する

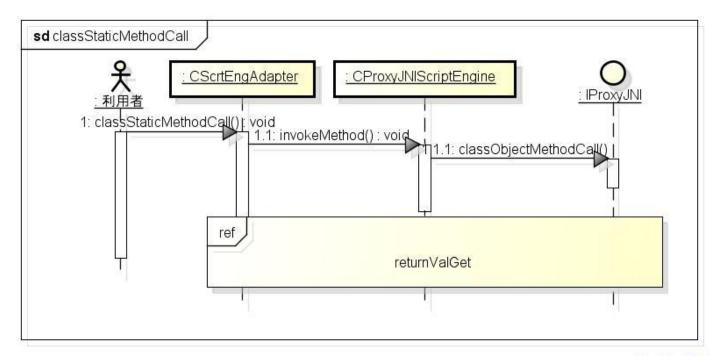
#### 書式

#include proxyjni/IScrtEngtarget.h>

void IScrtEngTarget\_classStaticMethodCall(IScrtEngTarget\* pThis, AdpScrtEngReturn\* pAdpScrtEngReturn, char\* pClassName, char\* pFuncName, AdpScrtEngParams\* pAdpScrtEngParams) 説明

IScrtEngTarget\_classStaticMethodCall()は、次の処理を実行する

- ・pAdpScrtEngParams に従って、ScriptEngine 用に変換する(pAdpScrtEngParams ≠ NULL)
- ・ScriptEngine.invokeMethod()を実行する
- ・実行結果を、pAdpScrtEngReturn 用に変換する



powered by Astah

戻り値

IScrtEngTarget\_getInstance - 動的ファイル内のクラス生成する

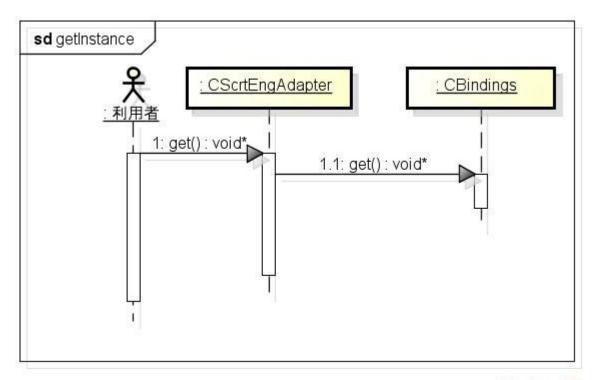
# 書式

#include cyjni/IScrtEngTarget.h>
void\* IScrtEngTarget\_getInstance(IScrtEngTarget\* pThis, char\* pClassName)

# 説明

IScrtEngTarget\_getInstance()は、次の処理を実行する

- ·ScriptEngine 用に変換する
- ・ScriptEngine.get()を実行する



powered by Astah

# 戻り値

生成したインスタンス

IScrtEngTarget\_classObjectMethodCall - 動的プログラム内のオブジェクトメゾットを実行する

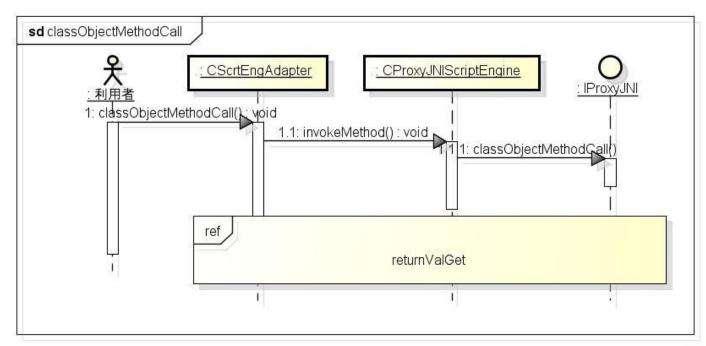
#### 書式

#include proxyjni/IScrtEngTarget.h>

void IScrtEngTarget\_classObjectMethodCall(IScrtEngTarget\* pThis, AdpScrtEngReturn\* pAdpScrtEngReturn, void\* pObj, char\* pFuncName, AdpScrtEngParams\* pAdpScrtEngParams) 説明

IScrtEngTarget\_classObjectMethodCall()は、次の処理を実行する

- ・pAdpScrtEngParams に従って、ScriptEngine 用に変換する(pAdpScrtEngParams ≠ NULL)
- ・ScriptEngine.invokeMethod()を実行する
- ・実行結果を、pAdpScrtEngReturn 用に変換する



powered by Astah

# 戻り値

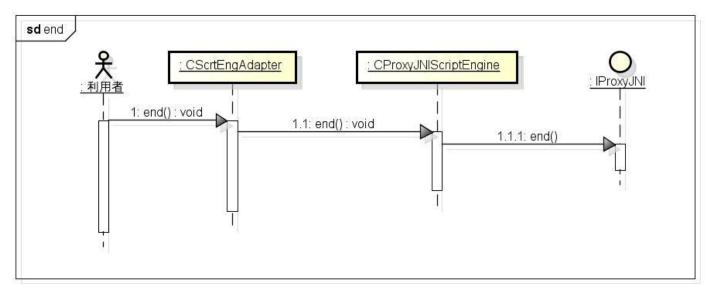
IScrtEngTarget\_end – JNI の終了処理を行う

# 書式

#include cyjni/IScrtEngTarget.h>
void IScrtEngTarget\_end(IScrtEngTarget\* pThis)

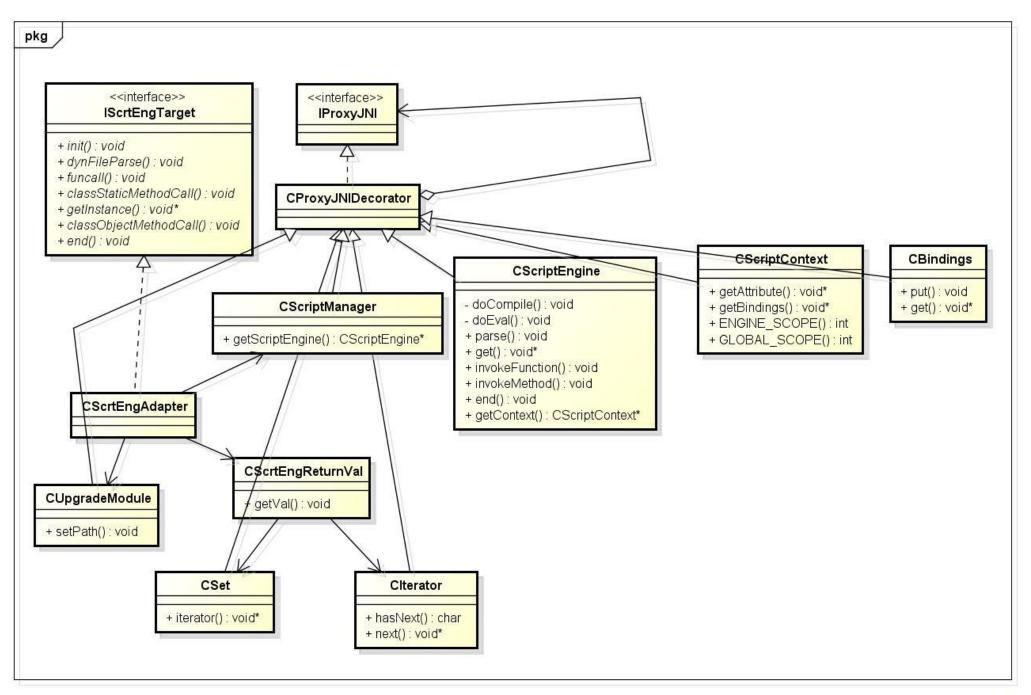
# 説明

IScrtEngTarget\_end()は、JNIの終了処理を行う



powered by Astah

# 戻り値



void\* param\_value;

**}**;

ADP_PARAM_TYPE_INFO	型名	param_value 値
ADP_PARAM_TYPE_I	Int 型	Int 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_L	Long 型	Long 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_F	Float 型	Float 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_D	Double 型	Double 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_S	文字列	Char 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_AI	Int 型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_AL	Long 型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_AF	Float 型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_AD	Double 型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_H	ハッシュ型	AdpHashList_Type 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_O	オブジェクト型	

ADP_PARAM_TYPE_INFO ADP_HASH_TYPE_INFO ADP_RETURN_TYPE_INFO	Value 値
ADP_PARAM_TYPE_AI ADP_HASH_TYPE_AI ADP_RETURN_TYPE_AI	Int 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_AL ADP_HASH_TYPE_AL ADP_RETURN_TYPE_AL	Long 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_AF ADP_HASH_TYPE_AF ADP_RETURN_TYPE_AF	Float 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_AD ADP_HASH_TYPE_AD ADP_RETURN_TYPE_AD	Double 型のポインター
ADP_HASH_TYPE_AO ADP_RETURN_TYPE_AO	AdpScrtEngReturn 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_AH	AdpHashList_Type 型のポインター

ADP_HASH_TYPE_INFO	型名	Value 値
ADP_HASH_TYPE_I	Int 型	Int 型のポインター
ADP_HASH_TYPE_L	Long 型	Long 型のポインター
ADP_HASH_TYPE_F	Float 型	Float 型のポインター
ADP_HASH_TYPE_D	Doule 型	Double 型のポインター
ADP_HASH_TYPE_S	文字列型	Char 型のポインター
ADP_HASH_TYPE_AI	Int 型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_HASH_TYPE_AL	Long 型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_HASH_TYPE_AF	Float 型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_HASH_TYPE_AD	Double 型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_HASH_TYPE_AO	オブジェクト型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_HASH_TYPE_H	ハッシュ型	AdpHashList_Type 型のポインター
ADP_HASH_TYPE_O	オブジェクト型	

```
戻り構造体
```

ADP_RETURN_TYPE_INFO	型名	return_value 値
ADP_RETURN_TYPE_V	無し	NULL
ADP_RETURN_TYPE_I	Int 型	Int 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_L	Long 型	Long 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_F	Float 型	Float 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_D	Double 型	Double 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_S	文字列型	Char 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_AI	Int 型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_AL	Long 型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_AF	Float 型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_AD	Double 型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_AO	オブジェクト型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_H	ハッシュ型	AdpHashList_Type 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_AH	ハッシュ型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_O	オブジェクト型	