

ScriptEngine アダプター関数仕様書

名前

GetScrtEngAdapter() – ScriptEngine を使用の為のアダプターインターフェース取得

書式

```
#include <proxyjni/IScrtEngTarget.h>
IScrtEngTarget* GetScrtEngAdapter()
```

説明

GetScrtEngAdapter()は、ScriptEngine を呼び出すインターフェースを取得する。

インターフェースとして次の関数が定義されている。

関数の呼び出し方法は、インターフェース名(IScrtEngTarget)_関数名()で、第一引数にインターフェース構造体へのポインタを渡します。

Init()

ScriptEngine を取得する

dynFileParse()

動的プログラムの解析を行う

funcall()

動的プログラム内の関数を実行する

classStaticMethodCall()

動的プログラム内のスタティックメソッドを実行する

getInstance()

動的プログラム内のインスタンス生成をする

classObjectMethodCall()

動的プログラム内のオブジェクトメソッドを実行する

end()

JNI の終了処理を行う

戻り値

ScrtEng アダプターインターフェース構造体へのポインタ

名前

IScrtEngTarget_init – ScrtEng 取得する

書式

```
#include <proxyjni/IScrtEngTarget.h>
void IScrtEngTarget_init(IScrtEngTarget* pThis, char* shortname)
```

説明

IScrtEngTarget_init()は、shortName に対応した ScriptEngine を取得する

戻り値

無し

名前

IScrtEngTarget_dynFileParse – 動的プログラムの解析を行う

書式

```
#include <proxyjni/IScrtEngTarget.h>

void IScrtEngTarget_dynFileParse(IScrtEngTarget* pThis, char* pDynFileName)
```

説明

IScrtEngTarget_dynFileParse()は、ScriptEngine を利用して動的プログラムの解析を行う。

戻り値

無し

名前

IScrtEngTarget_funcall – 動的プログラム内の関数を実行する

書式

```
#include <proxyjni/IScrtEngtarget.h>

void IScrtEngTarget_funcall(IScrtEngTarget* pThis, AdpScrtEngReturn* pAdpScrtEngReturn, char*
pFuncName, AdpScrtEngParams* pAdpScrtEngParams)
```

説明

IScrtEngTarget_funcall()は、次の処理を実行する

- pAdpScrtEngParams に従って、ScriptEngine 用に変換する(pAdpScrtEngParams ≠ NULL)
- Scvriptengine.invokeFunction()を実行する
- 実行結果を、pAdpScrtEngReturn 用に変換する

戻り値

無し

名前

IScrtEngTarget_classStaticMethodCall – 動的プログラム内のスタティックメソッドを実行する

書式

```
#include <proxyjni/IScrtEngtarget.h>

void IScrtEngTarget_classStaticMethodCall(IScrtEngTarget* pThis, AdpScrtEngReturn*
pAdpScrtEngReturn, char* pClassName, char* pFuncName, AdpScrtEngParams* pAdpScrtEngParams)
```

説明

IScrtEngTarget_classStaticMethodCall()は、次の処理を実行する

- pAdpScrtEngParams に従って、ScriptEngine 用に変換する(pAdpScrtEngParams ≠ NULL)
- ScriptEngine.invokeMethod()を実行する
- 実行結果を、pAdpScrtEngReturn 用に変換する

戻り値

無し

名前

IScrtEngTarget_getInstance – 動的ファイル内のクラス生成する

書式

```
#include <proxyjni/IScrtEngTarget.h>

void* IScrtEngTarget_getInstance(IScrtEngTarget* pThis, char* pClassName)
```

説明

IScrtEngTarget_getInstance()は、次の処理を実行する

- ScriptEngine 用に変換する
- ScriptEngine.get()を実行する

戻り値

生成したインスタンス

名前

IScriptEngineTarget_classObjectMethodCall – 動的プログラム内のオブジェクトメソッドを実行する

書式

```
#include <proxyjni/IScriptEngineTarget.h>

void    IScriptEngineTarget_classObjectMethodCall(IScriptEngineTarget*    pThis,    AdpScriptEngineReturn*
pAdpScriptEngineReturn, void* pObj, char* pFuncName, AdpScriptEngineParams* pAdpScriptEngineParams)
```

説明

IScriptEngineTarget_classObjectMethodCall()は、次の処理を実行する

- pAdpScriptEngineParams に従って、ScriptEngine 用に変換する(pAdpScriptEngineParams ≠ NULL)
- ScriptEngine.invokeMethod()を実行する
- 実行結果を、pAdpScriptEngineReturn 用に変換する

戻り値

無し

名前

IScrtEngTarget_end – JNI の終了処理を行う

書式

```
#include <proxyjni/IScrtEngTarget.h>
void IScrtEngTarget_end(IScrtEngTarget* pThis)
```

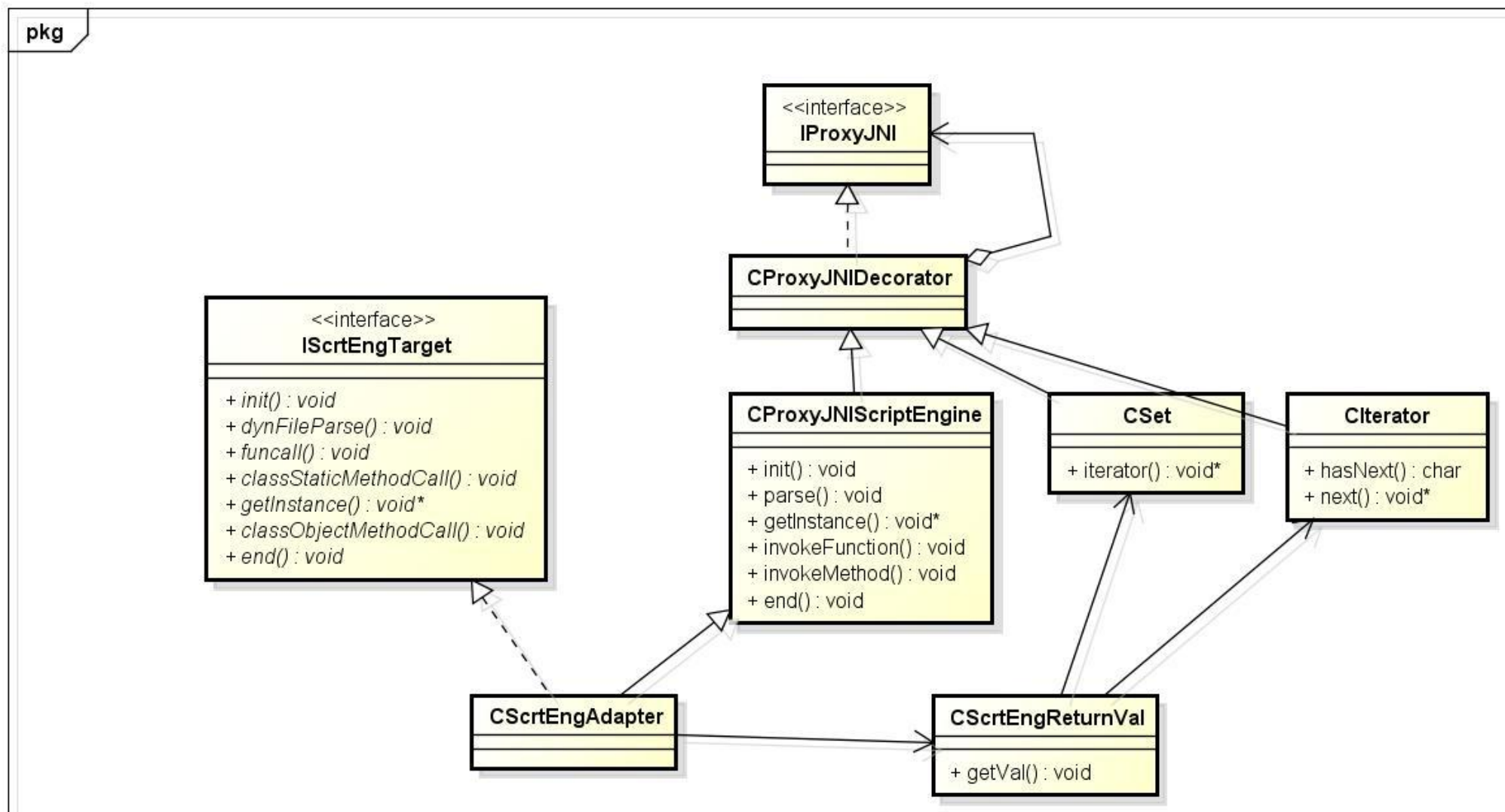
説明

IScrtEngTarget_en()は、JNI の終了処理を行う

戻り値

無し

クラス図



パラメータ構造体

```
typedef struct _AdpSqrtEngParams    AdpSqrtEngParams;
struct _AdpSqrtEngParams {
    int    argc;                                // DynLangParam の個数
    AdpSqrtEngParam* argv;                      // 引数情報
};
```

```
typedef struct _AdpSqrtEngParam    AdpSqrtEngParam;
struct _AdpSqrtEngParam {
    ADP_PARAM_TYPE_INFO param_type;
    void* param_value;
};
```

ADP_PARAM_TYPE_INFO	型名	param_value 値
ADP_PARAM_TYPE_I	Int 型	Int 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_L	Long 型	Long 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_F	Float 型	Float 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_D	Double 型	Double 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_S	文字列	Char 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_AI	Int 型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_AL	Long 型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_AF	Float 型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_AD	Double 型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_H	ハッシュ型	AdpHashList_Type 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_O	オブジェクト型	

```
typedef struct _AdpArray_Type      AdpArray_Type;
struct _AdpArray_Type {
    int len;
    void* value;
};
```

ADP_PARAM_TYPE_INFO ADP_HASH_TYPE_INFO ADP_RETURN_TYPE_INFO	Value 値
ADP_PARAM_TYPE_AI ADP_HASH_TYPE_AI ADP_RETURN_TYPE_AI	Int 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_AL ADP_HASH_TYPE_AL ADP_RETURN_TYPE_AL	Long 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_AF ADP_HASH_TYPE_AF ADP_RETURN_TYPE_AF	Float 型のポインター
ADP_PARAM_TYPE_AD ADP_HASH_TYPE_AD ADP_RETURN_TYPE_AD	Double 型のポインター
ADP_HASH_TYPE_AO ADP_RETURN_TYPE_AO	AdpScrtEngReturn 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_AH	AdpHashList_Type 型のポインター

```
typedef struct _AdpHashList_Type    AdpHashList_Type;
struct _AdpHashList_Type {
    AdpHashList_Type* next;
    char* key;
    ADP_HASH_TYPE_INFO value_type;
    void* value;
};
```

ADP_HASH_TYPE_INFO	型名	Value 値
ADP_HASH_TYPE_I	Int 型	Int 型のポインター
ADP_HASH_TYPE_L	Long 型	Long 型のポインター
ADP_HASH_TYPE_F	Float 型	Float 型のポインター
ADP_HASH_TYPE_D	Doule 型	Double 型のポインター
ADP_HASH_TYPE_S	文字列型	Char 型のポインター
ADP_HASH_TYPE_AI	Int 型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_HASH_TYPE_AL	Long 型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_HASH_TYPE_AF	Float 型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_HASH_TYPE_AD	Double 型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_HASH_TYPE_AO	オブジェクト型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_HASH_TYPE_H	ハッシュ型	AdpHashList_Type 型のポインター
ADP_HASH_TYPE_O	オブジェクト型	

戻り構造体

```
typedef struct _AdpSqrtEngReturn    AdpSqrtEngReturn;
struct _AdpSqrtEngReturn {
    ADP_RETURN_TYPE_INFO return_type;
    void* return_value;
};
```

ADP_RETURN_TYPE_INFO	型名	return_value 値
ADP_RETURN_TYPE_V	無し	NULL
ADP_RETURN_TYPE_I	Int 型	Int 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_L	Long 型	Long 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_F	Float 型	Float 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_D	Double 型	Double 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_S	文字列型	Char 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_AI	Int 型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_AL	Long 型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_AF	Float 型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_AD	Double 型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_AO	オブジェクト型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_H	ハッシュ型	AdpHashList_Type 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_AH	ハッシュ型の配列	AdpArray_Type 型のポインター
ADP_RETURN_TYPE_O	オブジェクト型	