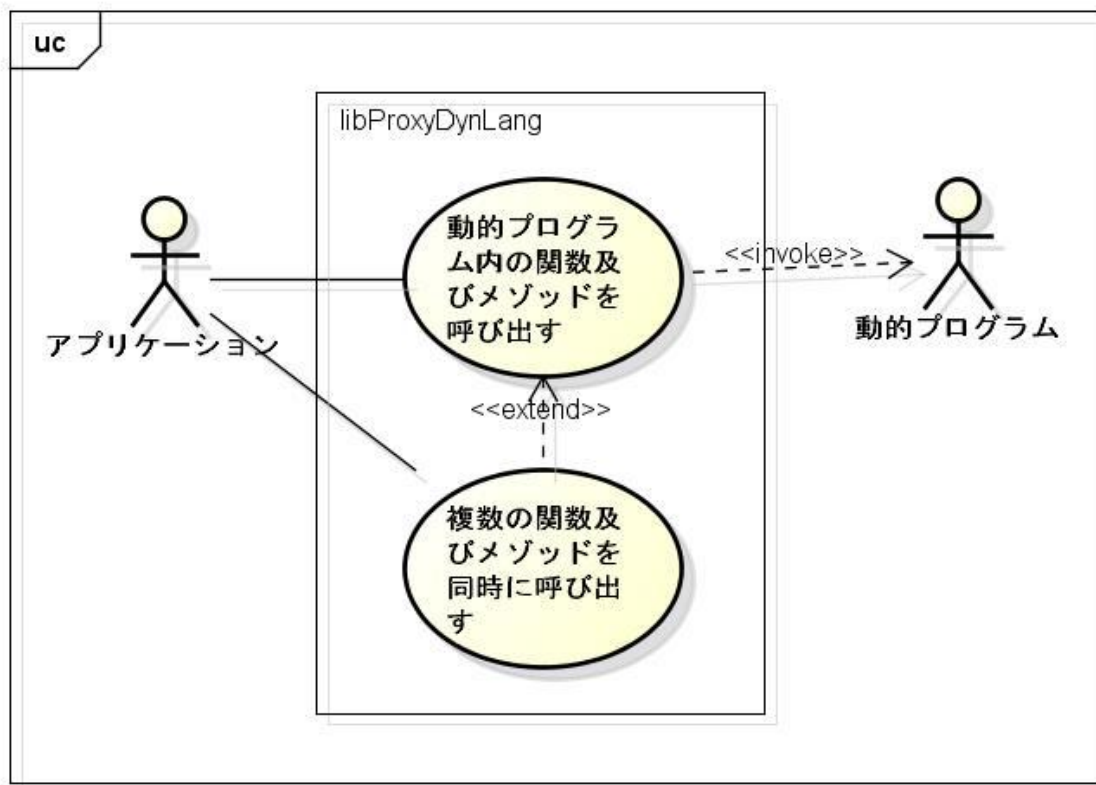


動的プログラム呼び出しライブラリ

## 1. 目的

動的プログラム呼び出しライブラリは、動的プログラムのライブラリを使いやすく使用する事が目的です

## 2. ユーズケース図

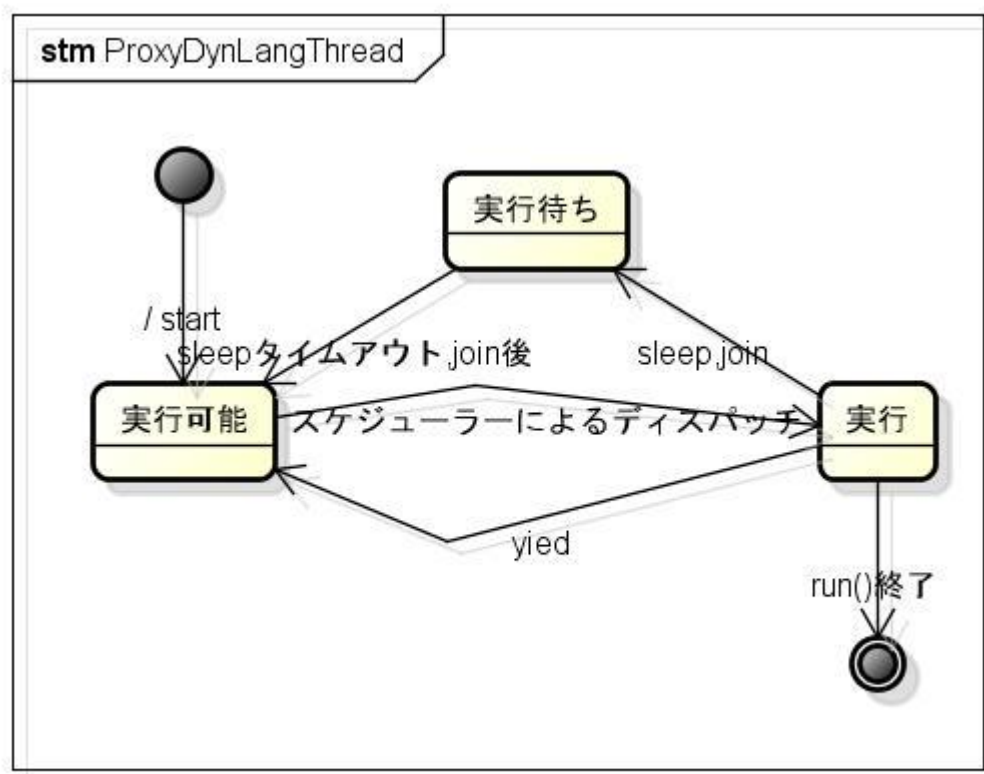


### 3. ユーズケース記述

ユースケース名	動的プログラム内の関数及びメソッドの呼び出しをする	
目的	C 言語から動的プログラム内の関数及びメソッド呼び出しをする	
アクター	アプリケーション	
事前条件	動的プログラムが動作する	
事後条件		
基本フロー	ステップ	アクション
	1	動的プログラムの初期化をする
	2	動的プログラムファイルの解析をする
	3	関数及びメソッドを呼び出しをする
	4	動的プログラムの終了処理をする
代替フロー	ステップ	アクション
	3.1a	関数実行の場合、動的プログラム内の関数を呼び出す
	3.2a	スタティックメソッド実行の場合、動的プログラム内のスタティックメソッドを呼び出す
	3.3a	オブジェクトメソッド実行の場合、クラスインスタンスを生成する
	3.3b	動的プログラム内のオブジェクトメソッドを呼び出す
例外フロー		

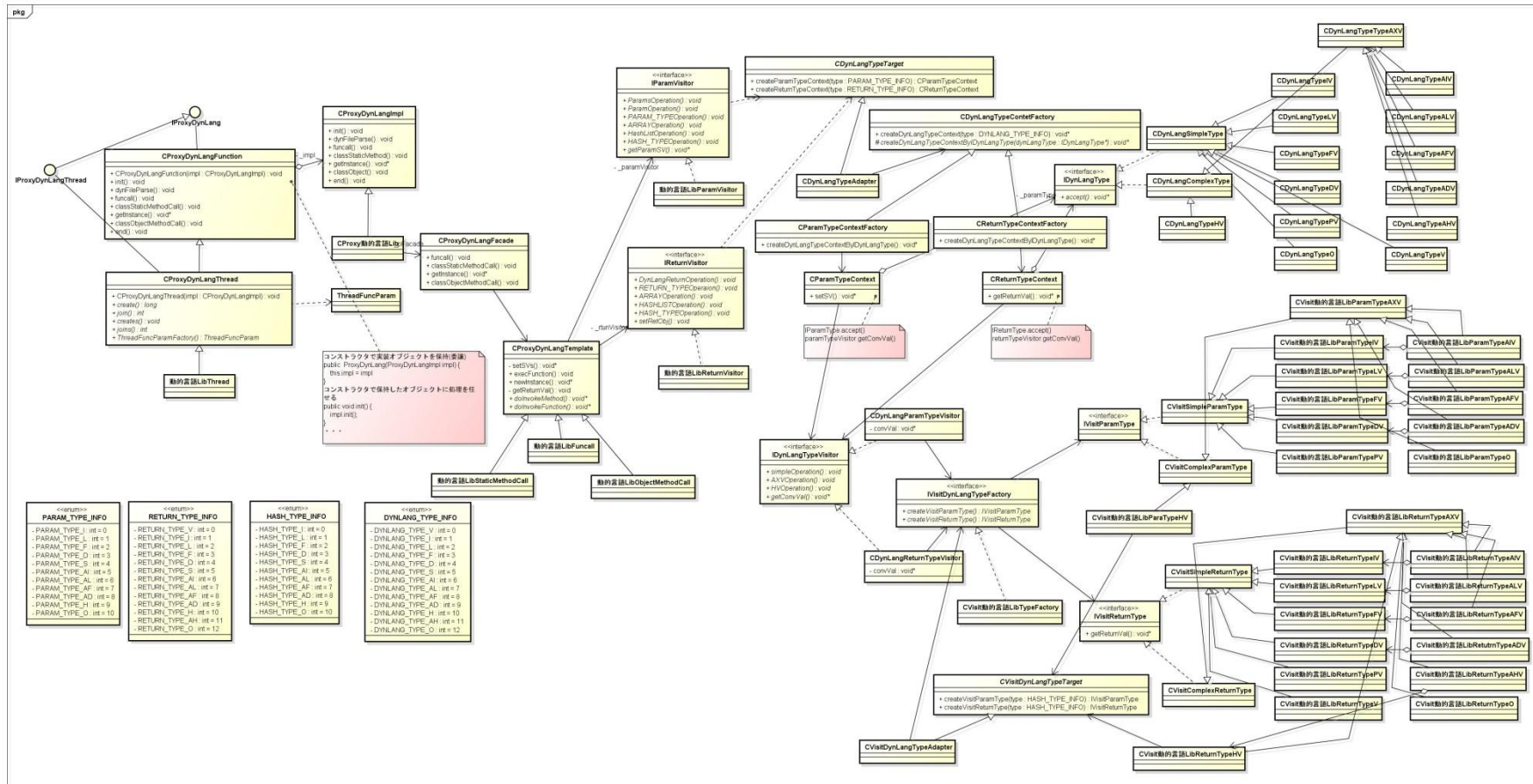
ユースケース名	複数の関数及びメソッドを呼び出す	
目的	C 言語から動的プログラムのスレッド機能呼び出す	
アクター	アプリケーション	
事前条件	動的プログラムが動作する	
事後条件		
基本フロー	ステップ	アクション
	1	動的プログラムの初期化をする
	2	複数のスレッドを生成する
	3	複数のスレッドを実行する
	4	複数のスレッド終了待ちをする
	5	動的プログラムの終了処理をする
代替フロー	ステップ	アクション
	2.1a	スレッド数分スレッドを生成する
	4.1a	スレッド数分スレッドの終了待ちをする
例外フロー		

#### 4. 状態遷移図



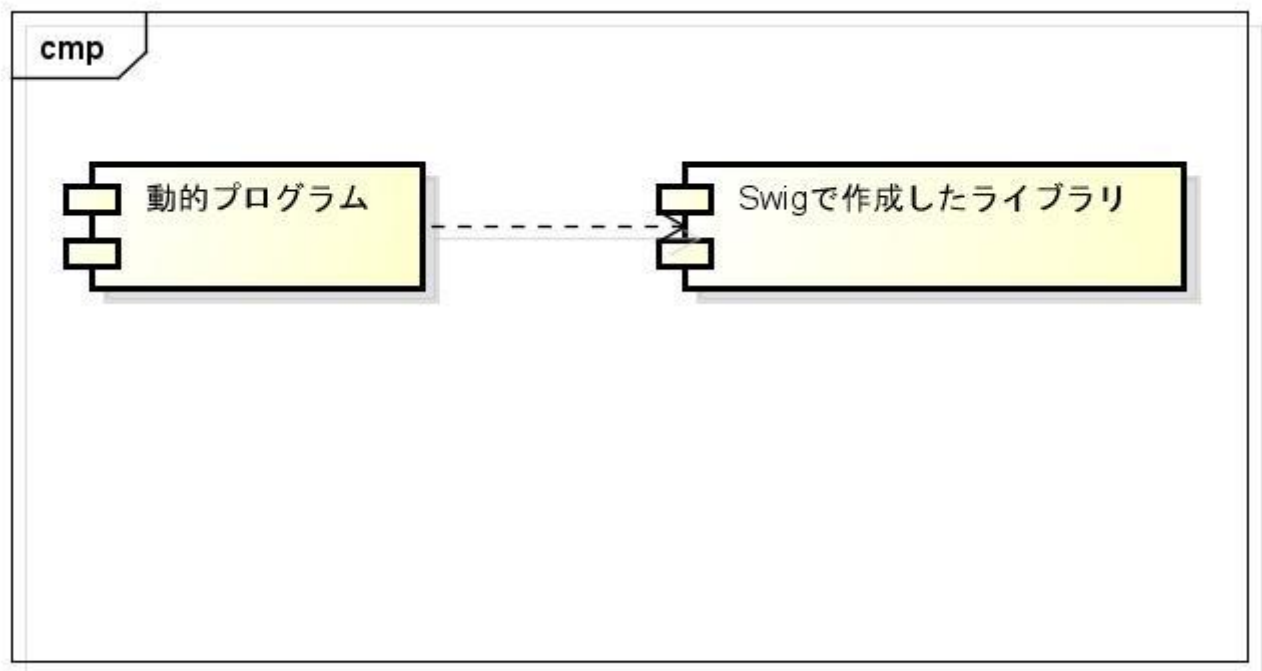
powered by Astah

## 5. クラス図



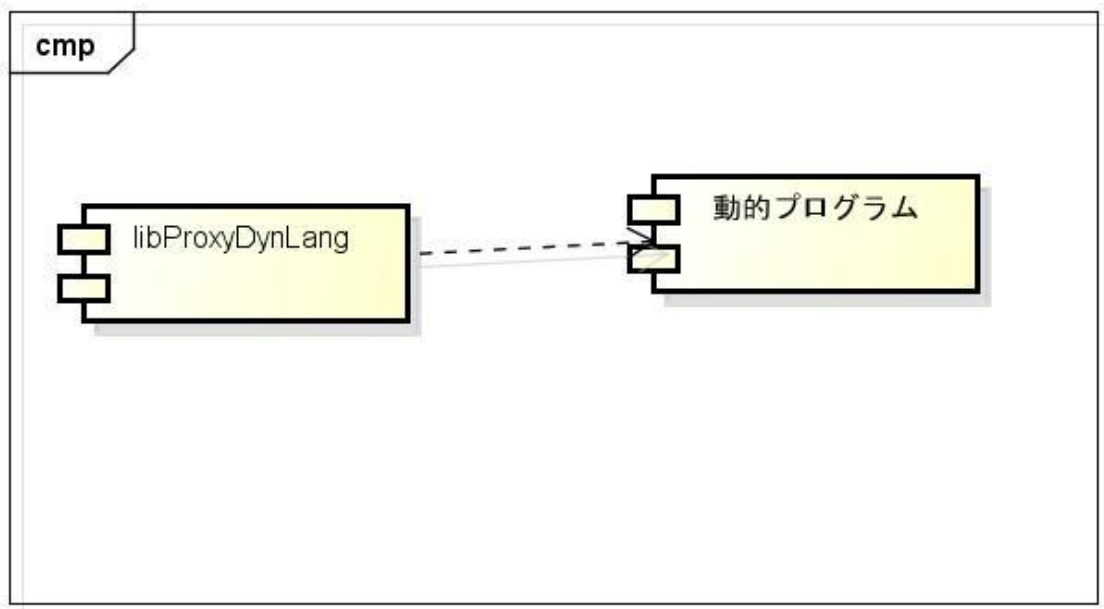
他との対比

- swig



powered by Astah

- 動的プログラム呼び出しライブラリ



powered by Astah