

動的プログラム呼び出し関数仕様書

名前(NAME)

GetProxyDynLang - 各動的言語のインターフェース取得

書式(SYNOPSIS)

```
#include <proxydynlang/IProxyDynLang.h>
IProxyDynLang* GetProxyDynLang()
```

説明(DESCRIPTION)

GetProxyDynLang()は、各動的言語の呼び出しのインターフェースを取得します。
インターフェースとして次の関数が定義されている。

関数の呼び出し方法は、インターフェース名(IProxyDynLang)_関数名()で、
第一引数に、インターフェース構造体へのポインターを渡します。

init()

各動的言語の初期処理を行う

dynFileParse()

各動的言語ファイルの解析を行う

funcall()

各動的言語ファイル内の関数を実行する

classStaticMethodCall()

各動的言語ファイル内スタティックメソッドを実行する

getInstance()

各動的言語ファイル内のクラスインスタンスを生成する

classObjectMethodCall()

各動的言語ファイル内のクラスメソッドを実行する

end()

各動的言語の終了処理を行う

戻り値(RETURN VALUE)

動的言語の呼び出しインターフェース構造体へのポインター

名前(NAME)

IProxyDynLang_init 各動的言語の初期処理を行う

書式(SYNOPSIS)

```
#include <proxydynlang/IProxyDynLang.h>
void IProxyDynLang_init(IProxyDynLang* pThis)
```

説明(DESCRIPTION)

IProxyDynLang_init()は、各動的言語の初期化処理を行う。

戻り値(RETURN VALUE)

無し

名前(NAME)

IProxyDynLang_dynFileParse - 各動的言語ファイルの解析を行う

書式(SYNOPSIS)

```
#include <proxydynlang/IProxyDynLang.h>

void IProxyDynLang_dynFileParse(IProxyDynLang* pThis, char* pDynFileName)
```

説明(DESCRIPTION)

IProxyDynLang_dynFileParse ()は、各動的ファイルの解析を行う。

戻り値(RETURN VALUE)

無し

名前(NAME)

IProxyDynLang_funcall - 各動的ファイル内の関数実行

書式(SYNOPSIS)

```
#include <proxydynlang/IProxyDynLang.h>

void IProxyDynLang_funcall(IProxyDynLang* pThis, DynLangReturn* pDynLangReturn, char*
pFuncName, DynLangParams* pDynLangParams)
```

説明(DESCRIPTION)

IProxyDynLang_funcall は、動的ファイル内の関数を実行し、結果を dynLangReturn に格納する。

戻り値(RETURN VALUE)

無し

名前(NAME)

IProxyDynLang_classStaticMethodCall - 各動的ファイル内のクラススタティックメソッド実行

書式(SYNOPSIS)

```
#include <proxydynlang/IProxyDynLang.h>

void IProxyDynLang_classStaticMethodCall(IProxyDynLang* pThis, DynLangReturn* pDynLangReturn,
char* pClassName, char* pFuncName, DynLangParams* pDynLangParams)
```

説明(DESCRIPTION)

IProxyDynLang_classStaticMethodCall は、各動的ファイル内のクラススタティックメソッドを実行し、結果を dynLangReturn に格納する。

戻り値(RETURN VALUE)

無し

名前(NAME)

IProxyDynLang_getInstance -各動的ファイル内のクラスのインスタンス生成

書式(SYNOPSIS)

```
#include <proxydynlang/IProxyDynLang.h>

void* IProxyDynLang_getInstance(IProxyDynLang* pThis, char* pClassName, DynLangParams*
pDynLangParams)
```

説明(DESCRIPTION)

IProxyDynLang_getInstance は、各動的ファイル内のクラスに対するインスタンスを生成する。

戻り値(RETURN VALUE)

生成したオブジェクト

名前(NAME)

IProxyDynLang_classObjectMethodCall -オブジェクトに対するメソットの呼び出しメソット実行

書式(SYNOPSIS)

```
#include <proxydynlang/IProxyDynLang.h>

void IProxyDynLang_classObjectMethodCall(IProxyDynLang* pThis, DynLangReturn*
pDynLangReturn, void* pObj, char* pFuncName, DynLangParams* pDynLangParams)
```

説明(DESCRIPTION)

IProxyDynLang_classObjectMethodCall は、インスタンス内のメソットを実行し、結果を dynLangReturn に格納する。

戻り値(RETURN VALUE)

無し

名前(NAME)

IProxyDynLang_end -各動的言語の終了処理

書式(SYNOPSIS)

```
#include <proxydynlang/IProxyDynLang.h>
void IProxyDynLang_end(IProxyDynLang* pThis)
```

説明(DESCRIPTION)

IProxyDynLang_end は、各動的言語の終了処理を行う。

戻り値(RETURN VALUE)

無し

名前(NAME)

CProxyDynLangFunction_ctor - CProxyDynLangFunction のコンストラクタ

書式(SYNOPSIS)

```
#include <proxydynlang/CProxyDynLangFunction.h>

void CProxyDynLangFunction_ctor(CProxyDynLangFunction* pThis, CProxyDynLangImpl* impl)
```

説明(DESCRIPTION)

CProxyDynLangFunction_ctor ()は、impl を内部に保持する。

戻り値(RETURN VALUE)

無し

名前(NAME)

CProxyDynLangFunction_dtor - CProxyDynLangFunction のデストラクタ

書式(SYNOPSIS)

```
#include <proxydynlang/CProxyDynLangFunction.h>
void CProxyDynLangFunction_dtor(CProxyDynLangFunction* pThis)
```

説明(DESCRIPTION)

CProxyDynLangFunction_dtor ()は、CProxyDynLangFunction の解放を行う。

戻り値(RETURN VALUE)

無し

名前(NAME)

CProxyDynLangFunction_init 各動的言語の初期化

書式(SYNOPSIS)

```
#include <proxydynlang/CProxyDynLangFunction.h>
void CProxyDynLangFunction_init(IProxyDynLang* pThis)
```

説明(DESCRIPTION)

CProxyDynLangFunction_init ()は、CProxyDynLangImpl_init 関数に委譲する。

戻り値(RETURN VALUE)

無し

名前(NAME)

CProxyDynLangFunction_dynFileParse -各動的ファイルのパーズ

書式(SYNOPSIS)

```
#include <proxydynlang/CProxyDynLangFunction.h>

void CProxyDynLangFunction_dynFileParse(IProxyDynLang* pThis, char* pDynFileName)
```

説明(DESCRIPTION)

CProxyDynLangFunction_dynFileParse()は、CProxyDynLangImpl_dynFileParse 関数に委譲する。

戻り値(RETURN VALUE)

無し

名前(NAME)

CProxyDynLangFunction_funcall -各動的ファイル内の関数実行

書式(SYNOPSIS)

```
#include <proxydynlang/CProxyDynLangFunction.h>

void CProxyDynLangFunction_funcall(IProxyDynLang* pThis, DynLangReturn* pDynLangReturn,
char* pFuncName, DynLangParams* pDynLangParams)
```

説明(DESCRIPTION)

CProxyDynLangFunction_funcall()は、CProxyDynLangImpl_funcall 関数に委譲する。

戻り値(RETURN VALUE)

無し

名前(NAME)

CProxyDynLangFunction_classStaticMethodCall -各動的ファイル内のクラススタティックメソッド実行

書式(SYNOPSIS)

```
#include <proxydynlang/CProxyDynLangFunction.h>

void CProxyDynLangFunction_classStaticMethodCall(IProxyDynLang* pThis, DynLangReturn*
pDynLangReturn, char* pClassName, char* pFuncName, DynLangParams* pDynLangParams)
```

説明(DESCRIPTION)

CProxyDynLangFunction_classStaticMethodCall()は、CProxyDynLangImpl_classStaticMethodCall 関数に委譲する。

戻り値(RETURN VALUE)

無し

名前(NAME)

CProxyDynLangFunction_getInstance -各動的ファイル内のクラスのインスタンス生成

書式(SYNOPSIS)

```
#include <proxydynlang/CProxyDynLangFunction.h>

void* CProxyDynLangFunction_getInstance(IProxyDynLang* pThis, char* pClassName,
DynLangParams* pDynLangParams)
```

説明(DESCRIPTION)

CProxyDynLangFunction_classStaticMethodCall()は、CProxyDynLangImpl_getInstance 関数に委譲する。

戻り値(RETURN VALUE)

生成したオブジェクト

名前(NAME)

CProxyDynLangFunction_classObjectMethodCall 各オブジェクトに対するメソッドの呼び出し

書式(SYNOPSIS)

```
#include <proxydynlang/CProxyDynLangFunction.h>

void CProxyDynLangFunction_classObjectMethodCall(IProxyDynLang* pThis, DynLangReturn*
pDynLangReturn, void* pObj, char* pFuncName, DynLangParams* pDynLangParams)
```

説明(DESCRIPTION)

CProxyDynLangFunction_classObjectMethodCall()は、CProxyDynLangImpl_classObjectMethodCall 関数に委譲する。

戻り値(RETURN VALUE)

無し

名前(NAME)

CProxyDynLangFunction_end 各動的言語の終了処理

書式(SYNOPSIS)

```
#include <proxydynlang/CProxyDynLangFunction.h>
void CProxyDynLangFunction_end(IProxyDynLang* pThis)
```

説明(DESCRIPTION)

CProxyDynLangFunction_end()は、CProxyDynLangImpl_end 関数に委譲し、CProxyDynLangFunction_dtor()を呼び出す。

戻り値(RETURN VALUE)

無し

名前(NAME)

GetProxyDynLangImpl -各動的言語の呼び出しインターフェースを取得

書式(SYNOPSIS)

```
#include <proxydynlang/GetProxyDynLangImpl.h>
CProxyDynLangImpl* GetProxyDynLangImpl()
```

説明(DESCRIPTION)

GetProxyDynLangImpl ()は、各動的言語の呼び出しのインターフェースを取得します。
インターフェースとして次の関数が定義されている。

関数の呼び出し方法は、クラス名(CProxyDynLangImpl)_関数名()で、
第一引数に、インターフェース構造体へのポインターを渡します。

init()

各動的言語の初期処理を行う

dynFileParse()

各動的言語ファイルのコンパイルを行う

funcall()

各動的言語ファイル内の関数を実行する

getInstance()

各動的言語ファイル内のクラスインスタンスを生成する

classObjectMethodCall()

各動的言語ファイル内のクラスメソッドを実行する

classStaticMethodCall()

各動的言語ファイル内スタティックメソッドを実行する

end()

各動的言語の終了処理を行う

戻り値(RETURN VALUE)

動的言語の呼び出しインターフェース構造体へのポインター

名前(NAME)

CProxyDynLangImpl_init -各動的言語の初期化

書式(SYNOPSIS)

```
#include <proxydynlang/CProxyDynLangImpl.h>
void CProxyDynLangImpl_init(CProxyDynLangImpl* pThis)
```

説明(DESCRIPTION)

CProxyDynLangImpl_init ()は、IProxyDynLang_init 関数を参照

戻り値(RETURN VALUE)

無し

名前(NAME)

CProxyDynLangImpl_dynFileParse -動的ファイルのパーズ

書式(SYNOPSIS)

```
#include <proxydynlang/CProxyDynLangImpl.h>
```

```
void CProxyDynLangImpl_dynFileParse(CProxyDynLangImpl* pThis, char* pDynFileName)
```

説明(DESCRIPTION)

CProxyDynLangImpl_dynFileParse ()は、 IProxyDynLang_dynFileParse 関数を参照

戻り値(RETURN VALUE)

無し

名前(NAME)

CProxyDynLangImpl_funcall -各動的ファイル内の関数実行

書式(SYNOPSIS)

```
#include <proxydynlang/CProxyDynLangImpl.h>
```

```
void CProxyDynLangImpl_funcall(CProxyDynLangImpl* pThis, DynLangReturn* pDynLangReturn,  
char* pFuncName, DynLangParams* pDynLangParams)
```

説明(DESCRIPTION)

CProxyDynLangImpl_funcall ()は、 IProxyDynLang_funcall 関数を参照

戻り値(RETURN VALUE)

無し

名前(NAME)

CProxyDynLangImpl_classStaticMethodCall 各動的ファイル内のクラススタティックメソッド実行

書式(SYNOPSIS)

```
#include <proxydynlang/CProxyDynLangImpl.h>

void CProxyDynLangImpl_classStaticMethodCall(CProxyDynLangImpl* pThis, DynLangReturn*
pDynLangReturn, char* pClassName, char* pFuncName, DynLangParams* pDynLangParams)
```

説明(DESCRIPTION)

CProxyDynLangImpl_classStaticMethodCall ()は、IProxyDynLang_classStaticMethodCall 関数を参照

戻り値(RETURN VALUE)

無し

名前(NAME)

CProxyDynLangImpl_getInstance -各動的ファイル内のクラスのインスタンス生成

書式(SYNOPSIS)

```
#include <proxydynlang/CProxyDynLangImpl.h>
```

```
void* CProxyDynLangImpl_getInstance(CProxyDynLangImpl* pThis, char* pClassName,  
DynLangParams* pDynLangParams)
```

説明(DESCRIPTION)

CProxyDynLangImpl_getInstance ()は、 IProxyDynLang_getInstance 関数を参照

戻り値(RETURN VALUE)

生成したオブジェクト

名前(NAME)

CProxyDynLangImpl_classObjectMethodCall -オブジェクトに対するメソットの呼び出し

書式(SYNOPSIS)

```
#include <proxydynlang/CProxyDynLangImpl.h>

void CProxyDynLangImpl_classObjectMethodCall(CProxyDynLangImpl* pThis, DynLangReturn*
pDynLangReturn, void* pObj, char* pFuncName, DynLangParams* pDynLangParams)
```

説明(DESCRIPTION)

CProxyDynLangImpl_classObjectMethodCall ()は、IProxyDynLang_classObjectMethodCall 関数を参照

戻り値(RETURN VALUE)

無し

名前(NAME)

CProxyDynLangImpl_end -各動的言語の終了処理

書式(SYNOPSIS)

```
#include <proxydynlang/CProxyDynLangImpl.h>
void CProxyDynLangImpl_end(CProxyDynLangImpl* pThis)
```

説明(DESCRIPTION)

CProxyDynLangImpl_end()は、IProxyDynLang_end 関数を参照

戻り値(RETURN VALUE)

無し