JAVA プログラム呼び出し関数仕様書

GetProxyJNI - JNI のインターフェース取得

書式

#include <proxyjni/IProxyJNI.h>
IProxyJNI* GetProxyJNI()

説明

GetProxyJNI()は、JNIの呼び出しのインターフェースを取得します。 インターフェースとして次の関数が定義されている。

関数の呼び出し方法は、インターフェース名(IProxyJNI)_関数名()で、 第一引数に、インターフェース構造体へのポインターを渡します。

Init()

JNI の初期処理を行う

classStaticMethodCall()

java ファイル内スタティックメゾットを実行する

getInstance()

java ファイル内のクラスインスタンスを生成する

classObjectMethodCall()

java ファイル内のクラスメゾットを実行する

end()

JNI の終了処理を行う

setStaticField()

java クラス内のスタティックフィールド値設定

getStaticField()

java クラス内のスタティックフィールド値取得

setObjectField()

java 内のオブジェクトフィールド値設定

getObjectField()

java 内のオブジェクトフィールド値取得

戻り値

JNI の呼び出しインターフェース構造体へのポインター

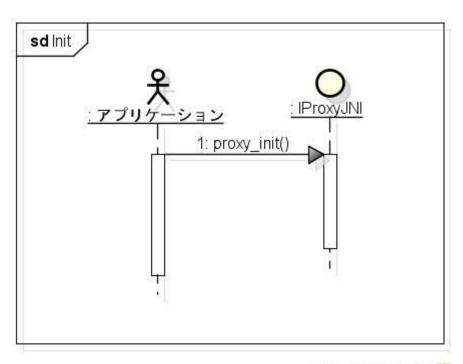
IProxyJNI_init - JNI の初期化

書式

#include cproxyjni/IProxyJNI.h>
void IProxyJNI_init(IProxyJNI* pThis)

説明

IProxyJNI_init()は、JNI の初期化処理を行う。



powered by Astah

戻り値

IProxyJNI_classStaticMethodCall - クラススタティックメソット実行

書式

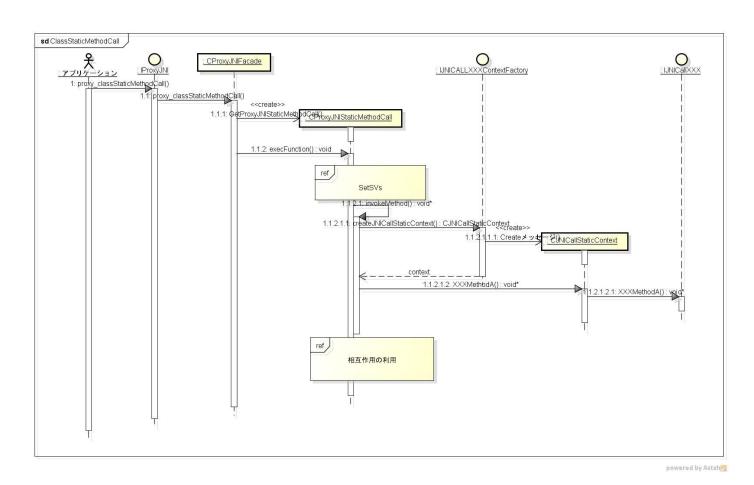
#include proxyjni/IProxyJNI.h>

 $void\ IProxyJNI_classStaticMethodCall (IProxyJNI*\ pThis,\ JNIReturn*\ pJNIReturn,\ char*\ pClassName,\ char*\ pFuncName,\ JNIParams*\ pJNIParams)$

説明

IProxyJNI_classStaticMethodCall()は、次の処理を実行する。

- ・パラメータ構造体に従って、JNI 用に変換する(pJNIParams ≠ NULL)
- ・java クラス内のスタティックメゾットを実行する
- ・実行結果を、JNI 用から戻り構造体へ変換する



戻り値

IProxyJNI_getInstance - java ファイル内のクラスのインスタンス生成

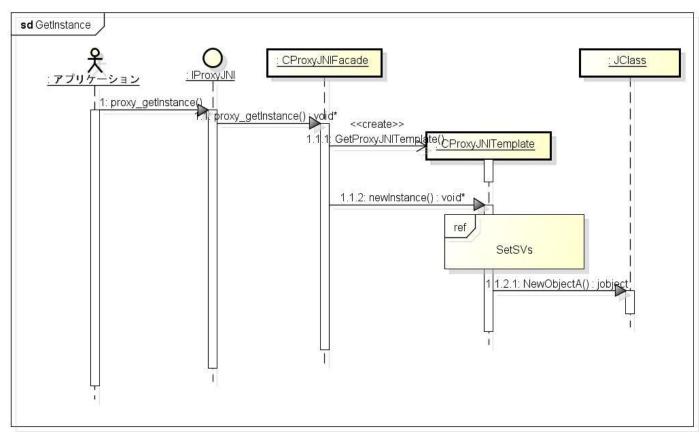
書式

#include <proxyjni/IProxyJNI.h>
void* IProxyJNI_getInstance(IProxyJNI* pThis, char* pClassName, JNIParams* pJNIParams)

説明

IProxyJNI_getInstance()は、次の処理を実行する

- ・パラメータ構造体に従って、JNI 用に変換する(pJNIParams ≠ NULL)
- ・java クラス内のクラスを生成する



powered by Astah

戻り値

生成したクラスインスタンス

IProxyJNI_classObjectMethodCall - オブジェクトに対するメソットの呼び出し

書式

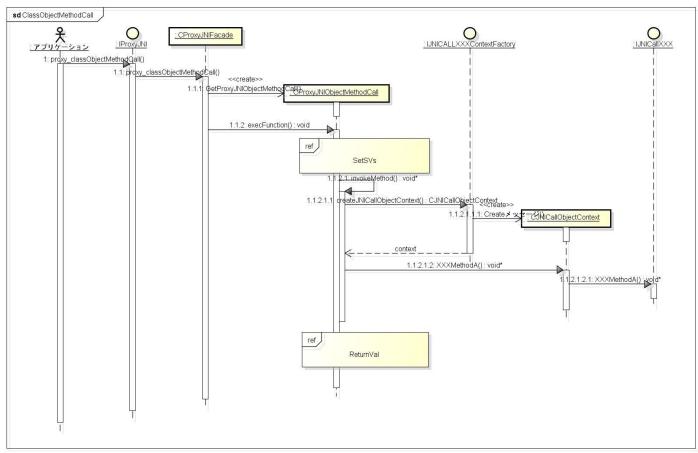
#include proxyjni/IProxyJNI.h>

void IProxyJNI_classObjectMethodCall(IProxyJNI* pThis, JNIReturn* pJNIReturn, void* pObj, char* pFuncName, JNIParams* pJNIParams)

説明

IProxyJNI_classObjectMethodCall ()は、次の処理を実行する

- ・パラメータ構造体に従って、JNI 用に変換する(pJNIParams ≠ NULL)
- オブジェクト内のメゾットを実行する
- ・実行結果を、JNI 用から戻り構造体へ変換する



powered by Astah

戻り値

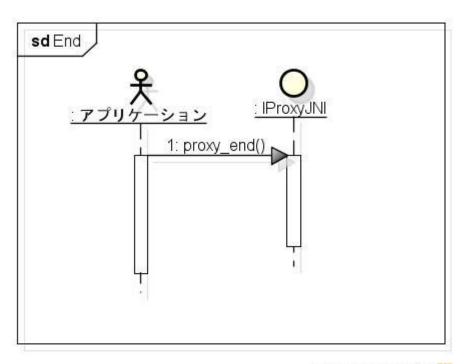
IProxyJNI_end - JNI の終了処理

書式

#include cproxyjni/IProxyJNI.h>
void IProxyJNI_end(IProxyJNI* pThis)

説明

IProxyJNI_end()は、JNIの終了処理を行う。



powered by Astah

戻り値

IProxyJNI_setStaticField – java クラス内のスタティックフィールド値設定

書式

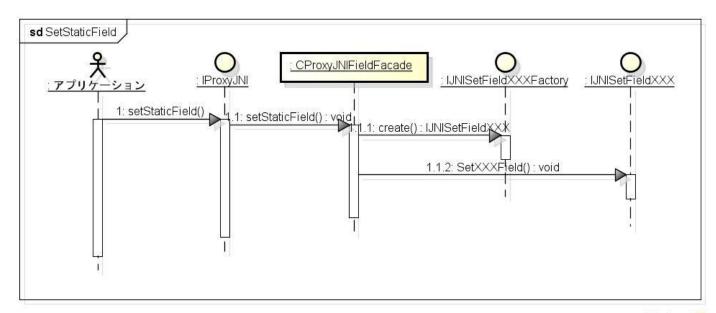
#include proxyjni/IProxyJNI.h>

 $void \quad IProxyJNI_setStaticField (IProxyJNI*\ pThis,\ char*\ className,\ char*\ field_name,\ JNIField*\ jniField)$

説明

IProxyJNI_setStaticField()は、次の処理を実行する

- 1. フィールド構造体に従って、JNI用に変換する
- 2. Java クラス内のフィールド設定を実行する



powered by Astah

戻り値

IProxyJNI_getStaticField – java クラス内のスタティックフィールド取得

書式

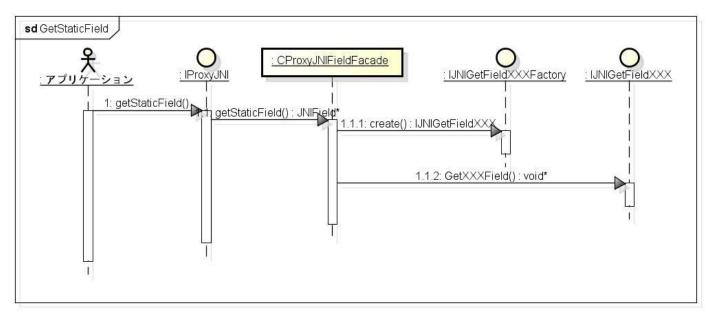
#include proxyjni/IProxyJNI.h>

JNIField* IProxyJNI_getStaticField(IProxyJNI* pThis, char* className, char* field_name)

説明

IProxyJNI_getStaticField()は、次の処理を実行する

- 1. Java クラス内のスタティックフィールド値を取得する
- 2. JNI 用からフィールド構造体へ変換する



powered by Astah

戻り値

フィールド構造体へのポインター

IProxyJNI_setObjectField – java クラス内のオブジェクトフィールド値設定

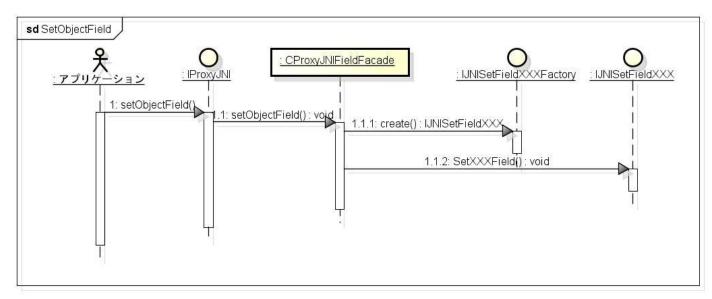
書式

#include <proxyjni/IProxyJNI.h>
void IProxyJNI_setObjectField(IProxyJNI* pThis, void* pObj, char* field_name, JNIField* jniField)

説明

IProxyJNI_setObjectField()は、次の処理を実行する

- 1. フィールド構造体に従って、JNI用に変換する
- 2. オブジェクト内のフィールド値設定を実行する



powered by Astah

戻り値

IProxyJNI_getObjectField – java クラス内のオブジェクト値取得

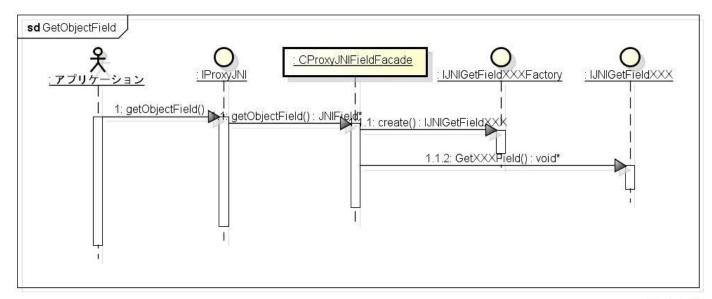
書式

#include <proxyjni/IProxyJNI.h>
JNIField* IProxyJNI_getObjectField(IProxyJNI* pThis, void* pObj, char* field_name)

説明

IProxyJNI_getObjectField()は、次の処理を実行する

- 1. オブジェクト内のフィールド値取得する
- 2. JNI 用からフィールド構造体に変換する



powered by Astah

戻り値

フィールド構造体へのポインター

GetJNIJavaSysProp - システムプロパティ操作クラス取得

書式

#include <proxyjni/ CJNIJavaSysProp.h>
CJNIJavaSysProp* GetJNIJavaSysProp(IProxyJNI* proxyJni)

説明

GetJNIJavaSysProp()は、システムプロパティ操作クラスを取得する。 クラスとして、次の関数が定義している。

関数の呼び出し方法は、クラス名(CJNIJavaSysProp)_関数名()で、 第一引数にクラス構造体へのポインターを渡します。

setClassPath()

クラスパスの設定する

setSysProp()

システムプロパティの設定する

getSysProp()

指定した key で、システムプロパティを取得する

戻り値

```
名前
```

CJNIJavaSysProp_ctor – CJNIJavaSysProp コンストラクタ

書式

#include <proxyjni/ CJNIJavaSysProp.h>
void CJNIJavaSysProp_ctor(CJNIJavaSysProp* pThis, IProxyJNI* proxyJni)

説明

CJNIJavaSysProp_ctor()は、proxyJni を内部に保持する。

戻り値

```
名前
```

書式

#include <proxyjni/ CJNIJavaSysProp.h>
void CJNIJavaSysProp_dtor(CJNIJavaSysProp* pThis)

説明

CJNIJavaSysProp_dtor()は、CJNIJavaSysProp の解放する。

戻り値

CJNIJavaSysProp_setClassPath - クラスパス設定をする

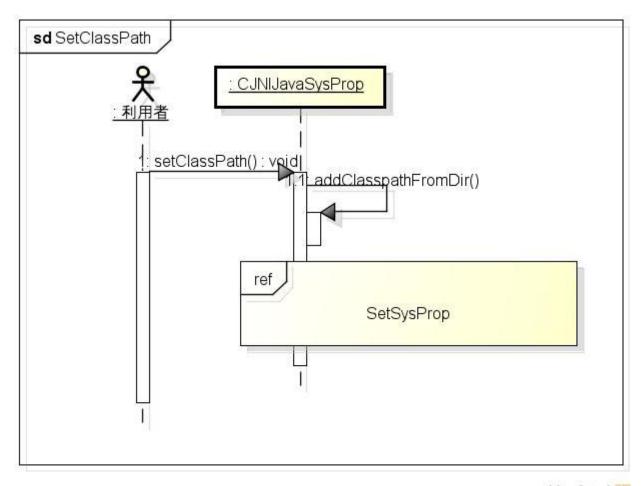
書式

#include <proxyjni/ CJNIJavaSysProp.h>
void CJNIJavaSysProp_setClassPath(CJNIJavaSysProp* pThis, char* filePath)

説明

CJNIJavaSysProp_setClassPath()は、filePath で指定したディレクトリ内のファイルを取得し、CJNIJavaSysProp_setSysProp()を呼び出す。

Key: java.class.path



powered by Astah

戻り値

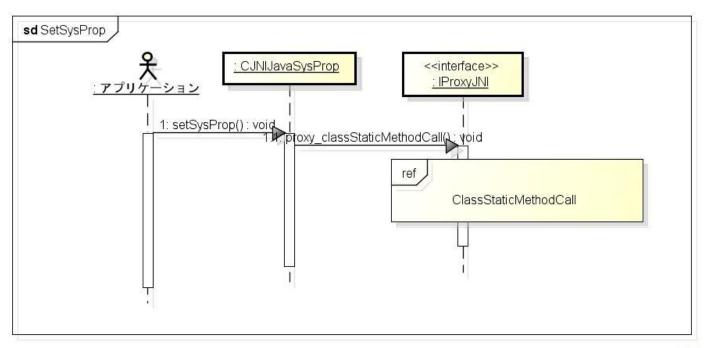
CJNIJavaSysProp_setSysProp - システムプロパティの設定

書式

#include <proxyjni/ CJNIJavaSysProp.h>
void CJNIJavaSysProp_setSysProp(CJNIJavaSysProp* pThis, char* key, char* value)

説明

CJNIJavaSysProp_setSysProp ()は、システムプロパティを設定する。



powered by Astah

戻り値

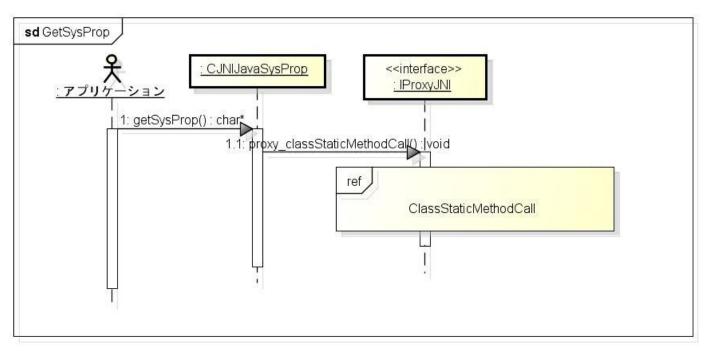
CJNIJavaSysProp_getSysProp - システムプロパティの取得

書式

#include <proxyjni/ CJNIJavaSysProp.h> char* CJNIJavaSysProp_getSysProp(CJNIJavaSysProp* pThis, char* key)

説明

CJNIJavaSysProp_getSysProp ()は、指定した key でシステムプロパティを取得する。

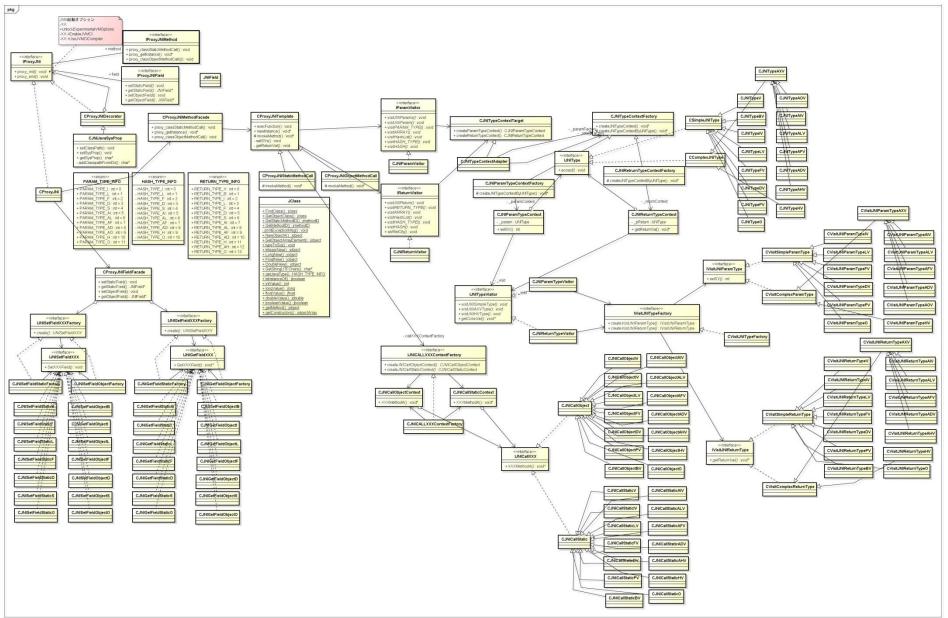


powered by Astah

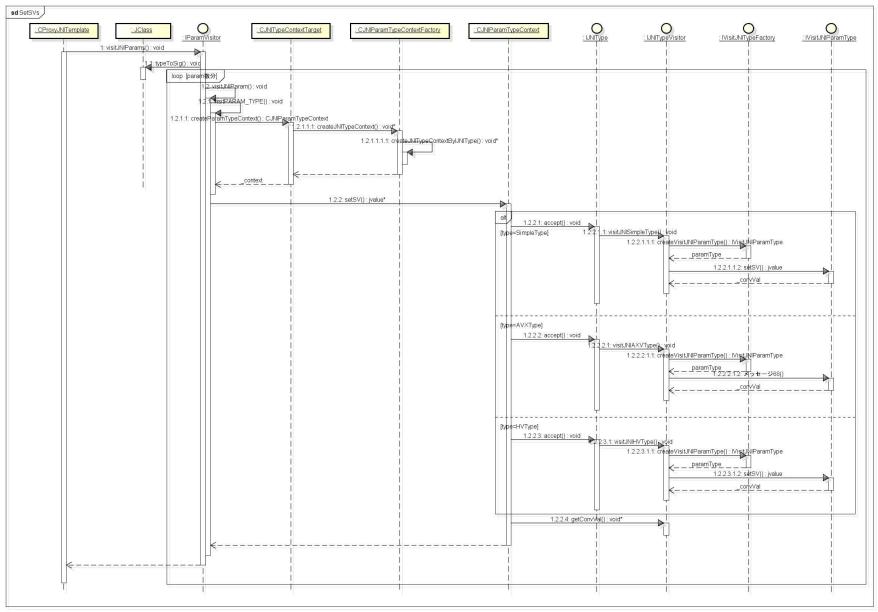
戻り値

取得した値

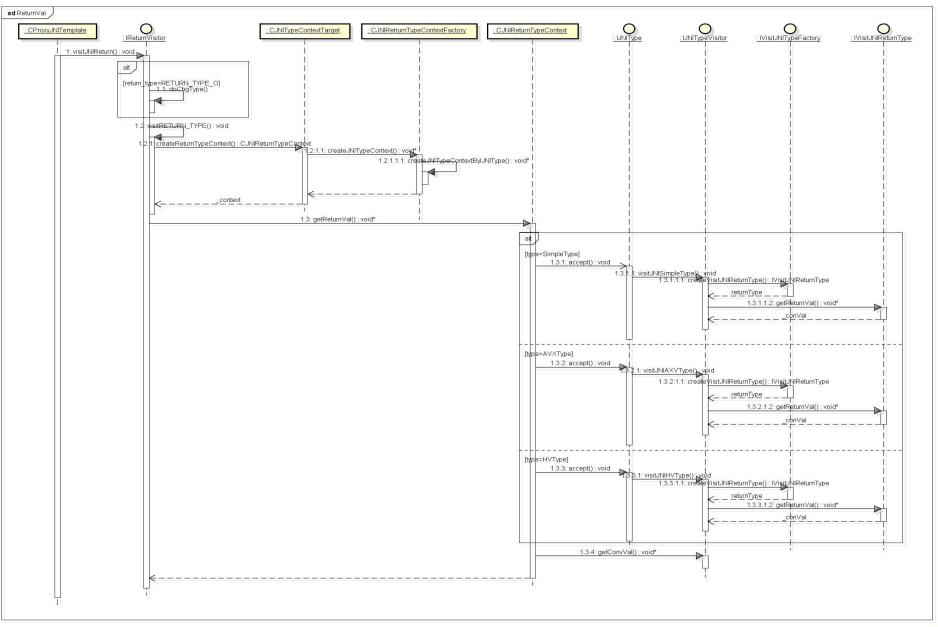
クラス図



パラメータ設定シーケンス図



戻り値取得シーケンス図



```
パラメータ構造体
typedef\ struct\ \_JNIParams
                               JNIParams;
struct\ \_JNIParams\ \{
   int
          argc;
                                   // DynLangParam の個数
                                 // 引数情報
   JNIParam* argv;
};
typedef\ struct\ \_JNIParam
                                JNIParam;
struct \_JNIParam \{
   PARAM_TYPE_INFO param_type;
   void* param_value;
};
```

PARAM_TYPE_INFO	型名	param_value 値
PARAM_TYPE_I	Int 型	Int 型のポインター
PARAM_TYPE_L	Long 型	Long 型のポインター
PARAM_TYPE_F	Float 型	Float 型のポインター
PARAM_TYPE_D	Double 型	Double 型のポインター
PARAM_TYPE_S	文字列型	Char 型のポインター
PARAM_TYPE_AI	Int 型の配列	ARRAY_TYPE 型のポインター
PARAM_TYPE_AL	Long 型の配列	ARRAY_TYPE 型のポインター
PARAM_TYPE_AF	Float 型の配列	ARRAY_TYPE 型のポインター
PARAM_TYPE_AD	Double 型の配列	ARRAY_TYPE 型のポインター
PARAM_TYPE_AO	Object 型の配列	ARRAY_TYPE 型のポインター
PARAM_TYPE_H	ハッシュ型	HASHLIST_TYPE 型のポインター
PARAM_TYPE_O	Object 型	

```
typedef struct _Array_Type ARRAY_TYPE;
struct _Array_Type {
    int len;
    void* value;
};
```

PARAM_TYPE_INFO	
HASH_TYPE_INFO	Value 値
RETURN_TYPE_INFO	
PARAM_TYPE_AI	
HASH_TYPE_AI	Int 型のポインター
RETURN_TYPE_AI	
PARAM_TYPE_AL	
HASH_TYPE_AL	Long 型のポインター
RETURN_TYPE_AL	
PARAM_TYPE_AF	
HASH_TYPE_AF	Float 型のポインター
RETURN_TYPE_AF	
PARAM_TYPE_AD	
HASH_TYPE_AD	Double 型のポインター
RETURN_TYPE_AD	
PARAM_TYPE_AO	
	JNIParam 型のポインター
	HASHLIST_TYPE 型のポインター
RETURN_TYPE_AH	

HASH_TYPE_INFO	型名	Value 値
HASH_TYPE_I	Int 型	Int 型のポインター
HASH_TYPE_L	Long 型	Long 型のポインター
HASH_TYPE_F	Float 型	Float 型のポインター
HASH_TYPE_D	Double 型	Doule 型のポインター
HASH_TYPE_S	文字列型	Char 型のポインター
HASH_TYPE_AI	Int 型の配列	ARRAY_TYPE 型のポインター
HASH_TYPE_AL	Long 型の配列	ARRAY_TYPE 型のポインター
HASH_TYPE_AF	Float 型の配列	ARRAY_TYPE 型のポインター
HASH_TYPE_AD	Double 型の配列	ARRAY_TYPE 型のポインター
HASH_TYPE_H	ハッシュ型	HASHLIST_TYPE 型のポインター
HASH_TYPE_O	Object 型	

```
戻り構造体

typedef struct _JNIReturn JNIReturn;

struct _JNIReturn {
    RETURN_TYPE_INFO return_type;
    void* return_value;
};
```

RETURN_TYPE_INFO	型名	return_value 値
RETURN_TYPE_V	無し	
RETURN_TYPE_B	Boolean 型	Char 型のポインター
RETURN_TYPE_I	Int 型	Int 型のポインター
RETURN_TYPE_L	Long 型	Long 型のポインター
RETURN_TYPE_F	Float 型	Float 型のポインター
RETURN_TYPE_D	Double 型	Doule 型のポインター
RETURN_TYPE_S	文字列型	Char 型のポインター
RETURN_TYPE_AI	Int 型の配列	ARRAY_TYPE 型のポインター
RETURN_TYPE_AL	Long 型の配列	ARRAY_TYPE 型のポインター
RETURN_TYPE_AF	Float 型の配列	ARRAY_TYPE 型のポインター
RETURN_TYPE_AD	Double 型の配列	ARRAY_TYPE 型のポインター
RETURN_TYPE_H	ハッシュ型	HASHLIST_TYPE 型のポインター
RETURN_TYPE_AH	ハッシュ型の配列	ARRAY_TYPE 型のポインター
RETURN_TYPE_O	Object 型	

FIELD_TYPE_INFO	型名	field_value 値
FIELD_TYPE_B	Boolean 型	Char 型のポインター
FIELD_TYPE_I	Int 型	Int 型のポインター
FIELD_TYPE_L	Long 型	Long 型のポインター
FIELD_TYPE_F	Float 型	Float 型のポインター
FIELD_TYPE_D	Double 型	Double 型のポインター
FIELD_TYPE_S	文字列	Char 型のポインター
FIELD_TYPE_O	Object 型	