

Mini-Projet 2 - POO

Dr Riadh BOUSLIMI

Object : réaliser un jeu console de MOTUS.

Cahier des charges

- La partie se joue en 7 coups maxi.
- L'ordinateur doit choisir un mot de 8 lettres aléatoirement selon 26 lettres de l'alphabet en majuscule.
- L'utilisateur doit trouver le mot de 8 lettres en proposant un mot de 8 lettres.
- L'ordinateur indique au joueur les lettres bien placées et mal placées par un message et affiche le résultat des lettres trouvées ou mal placées dans un tableau.
- Si le joueur trouve le mot en moins de 8 coups il gagne et la partie peut recommencer ou pas.

Exemple de notre jeu :

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| T | A | R | T | I | N | E | S |
| T | E | R | R | A | S | S | E |
| T | R | A | C | E | R | A | S |
| T | R | A | C | A | S | S | E |
| . | . | . | . | . | . | . | . |
| . | . | . | . | . | . | . | . |
| . | . | . | . | . | . | . | . |
| . | . | . | . | . | . | . | . |

TRACASSE

Écrire le code java permettant de réaliser ce jeu de MOTUS.

Livrable : Fichier PDF contenant le code source et un lien (GitHub ou Drive) vers le code source.

Date limite : 4 décembre 2022.