

#	หัวข้อการให้คะแนน	Score				
1	การทํางานโดยรวมของโปรแกรม ในกระบวนการสํารិទ្ធให้ดูเลย	10	ถูกต้องหมด (10)	bug <= 3 (8)	bug > 3 (5)	
2	Junit ในการทดสอบ มีสมเหตุผล (ต้องเขียนขึ้นมาทดสอบ logic ของโปรแกรม) และดูให้ชัดเจน	5	JUnit ครบถ้วนคลาสที่ทํา logic และ อธิบายเหตุผลในการทดสอบได้ (5)	Junit ขาดบางคลาส แต่ยังอธิบายเหตุผลต่างๆได้ (3) เหตุผลถูกต้องได้ (4)	Junit ขาดมาก แต่ยังอธิบายเหตุผลต่างๆได้ (3)	ไม่ว่าจะมี Junit เท่าใดแค่ถ้าอธิบายไม่ได้ ก็ได้ 0
3	ความสมบูรณ์และความสวยงาม [กรณี Application]	5	ดีมาก (5) มีเมนูครบ มี components มากกว่า 10 รายการ และมีการใส่ Style เพื่อให้โปรแกรมสวยงาม	ดี (4) มีเมนูครบ และมี component อย่างน้อย 10 รายการ	ปานกลาง (3) มีเมนูไม่ครบตามที่ควรจะเป็น	ดีกວ่ามาตรฐาน (1)
3	ความสมบูรณ์และความสวยงาม [กรณี Game]		ดีมาก (5) มีภาพ และเสียง	ดี (4) สวယด ไม่มีเสียง	ปานกลาง (3) ไม่สวย	ดีกວ่ามาตรฐาน (1)
4	ความยากในการพัฒนา	5	ยาก ใหญ่ ซับซ้อน (5) เช่น Paint, Battle City	ปานกลาง (4) เช่น Winamp	ง่าย (2.5) เช่น เครื่องคิดเลข นาฬิกาจับเวลา โปรแกรมแลกเปลี่ยนเงินตรา หรือ ล็อกเกิมที่เคย มีมา เช่น เกมส์ เปิดไฟ เกมรับของ ติตุน หลบล๊อ กิดขวาง	
5	มี Inheritance และ บอกเหตุผลที่ใช้ Inheritance ได้ถูกต้อง ในการนำเสนอ	6	ถ้าไม่มี ให้ 0 , ถ้าอธิบายไม่ถูกต้อง ให้ 0			
6	มี Interface และ บอกเหตุผลที่ใช้ Interface ได้ถูกต้องในการนำเสนอ	3	ถ้าไม่มี ให้ 0 , ถ้าอธิบายไม่ถูกต้อง ให้ 0			
7	มี Polymorphism และ อธิบายการใช้งานได้ครบถ้วนในการนำเสนอ	6	ถ้าไม่มี ให้ 0 , ถ้าอธิบายไม่ถูกต้อง ให้ 0			
8	ใช้งาน access modifier ได้สมเหตุสมผล และดูถูกอธิบายได้ ในการนำเสนอ	2	ถ้าไม่มี ให้ 0 , ถ้าอธิบายไม่ถูกต้อง ให้ 0			
9	การออกแบบ โดยรวม ต้องอธิบายภาพรวมและการออกแบบ โปรแกรมในการนำเสนอ	5	อธิบายได้ดี (5) บางจุดออกแบบไม่ดี (4,3) ออกแบบไม่ดีหลายจุด (2,1)			
10	Coding Style (อ้างอิงจาก code review check list) เช่น ชื่อตัวแปร ชื่อคลาส (name convention) ให้นำเสนอคลาสที่ภูมิใจ	3	ชื่อตัวแปรอ่านรู้เรื่อง ฯลฯ ได้ คะแนนตามสัดส่วน			
6	รัน jar ไฟล์ที่ export มาได้ (ต้อง new folder และเอาjarไปปะลงช้าในนั้นให้ดู ถ้าไม่ทำตามนี้ให้ดูในการนำเสนอจะไม่ให้คะแนน)	5	ได้ (5)	ไม่ได้ (0)		
7	Report (หากส่งภายหลังการส่งการนำเสนอไปแล้วจะไม่มี คะแนน) ให้มีรีชีช่างงานโปรแกรม มี UML ให้ครบ (ถ้าใหญ่ให้ แยกรูปได้) และมีเอกสารอธิบายโคด (ทําเป็น javaDoc และ แบ่งลงคํมานาในตัวรายงานหลังรีชีช่างงานโปรแกรม)	10	อธิบายรีชีช่างงาน (คู่มือ) หากไม่ ครอบคลุม หักจุดละ 1 คะแนน ส่วนนี้ ไม่ต้องนำมาอยู่ในการ present			
8	Code, Jar, Report, UML Diagram ส่งทาง github ถ้าส่งช้าจะ ไม่มีคะแนน	5	มีครบ (5) ใน github ที่อาจารย์ เตรียมไว้ให้ส่งงาน	ไม่ครบหักอย่างละ 1 คะแนน		
9	Present ด้วย รีติโอ คลิป 10 นาที	หักคะแนน	ถ้าไม่มีรีติโอ จะไม่มีคะแนนเลย เพราะให้ส่ง present เป็นรีติโอ	ถ้ารีติโอ เกินเวลา จะหักคะแนนจาก คะแนนที่ได้ ตามสัดส่วนของเวลาที่ เกินมา ตั้งนัยยะให้พอตี เวลาใน รีติโอได้ แต่ยังต้องฟังรู้เรื่องนะ ถ้า พังไม่รู้เรื่องจะไม่มีคะแนน		
Total		70				