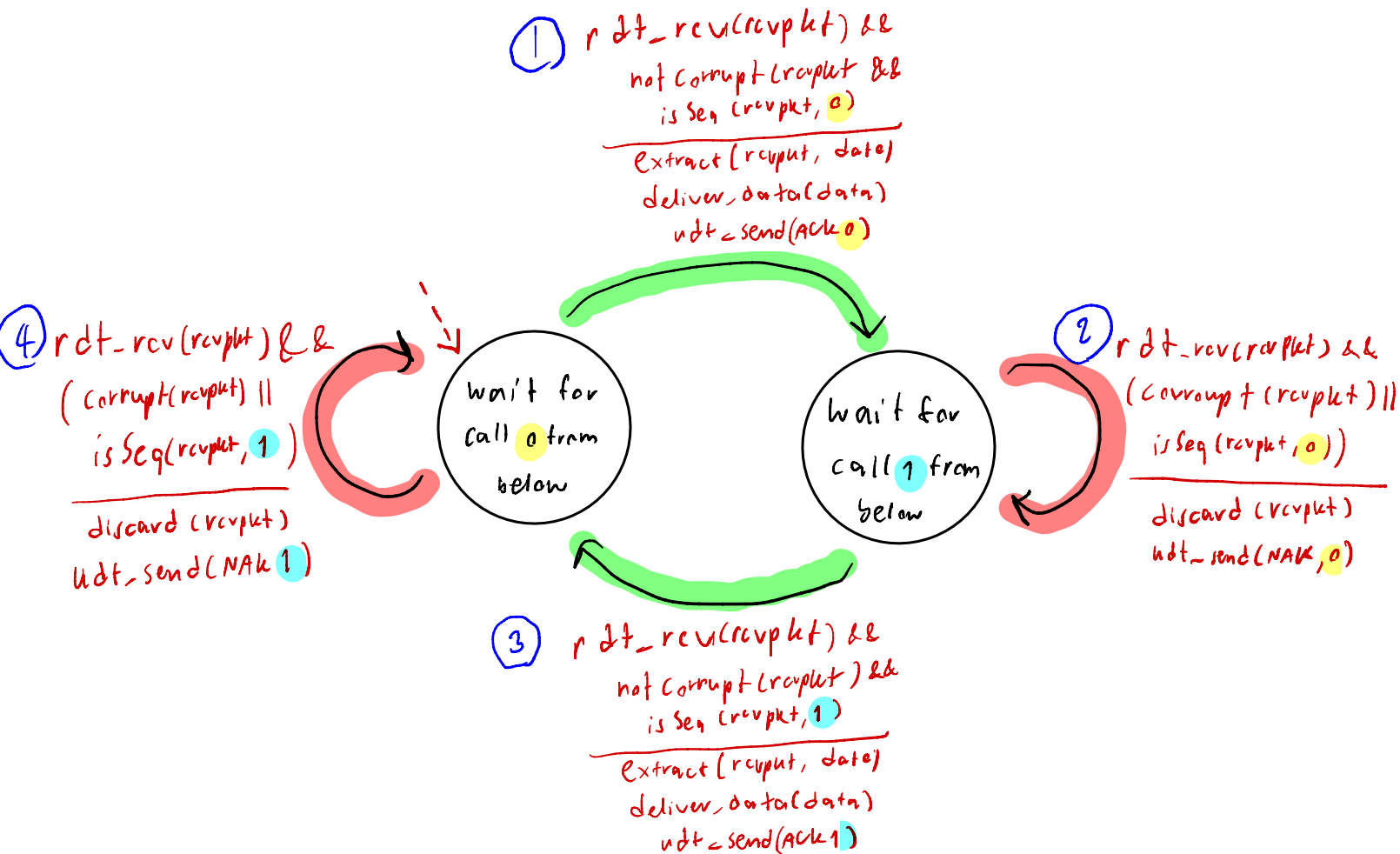
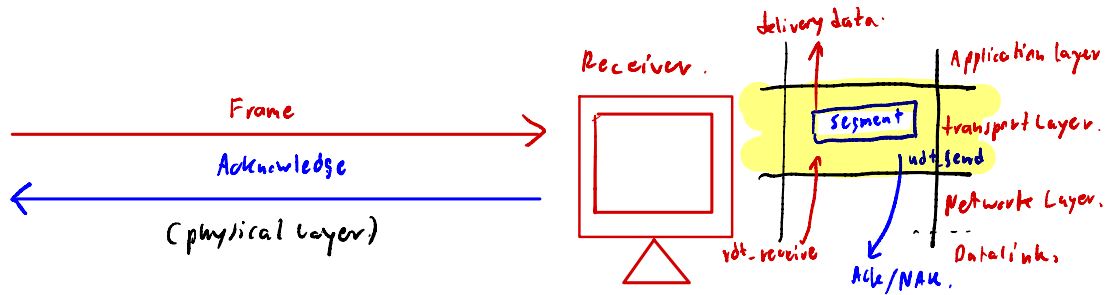


Problem # 03

1. จงออกแบบหลักการของ Reliable Data Transfer ของ Rdt. Version 3.0 ในส่วนของโฮสต์ปลายทาง (Destination Host) โดยใช้ Finite State Machine (FSM) มาโดยละเอียดให้ครอบคลุมทุกกรณี พร้อมอธิบายการทำงาน



การทำงานของทั้งแลน 4 กรณี สำหรับ Receiver rdt3.0

1. กรณี ธรรับ Seq # 0
บเคษณ์การรับ Seq # 0 ถ้าเรจ บเคษณ์ไฟร์ไม่เสืษ
จะนำข้อมูลส่งต่อใน Application Layer. บเคษณ์
ทำการส่ง ACK # 0 กลับไปหา sender
2. กรณี ธรรับ Seq # 0
บเคษณ์การรับ Seq # 1 ถ้าเรจ หรือ ไฟร์เสืษ
จะนำข้อมูลที่ได้ทั้งไป บเคษณ์ จะทำการส่ง NAK # 1
กลับไปหา sender
3. กรณี ธรรับ Seq # 1
บเคษณ์การรับ Seq # 1 ถ้าเรจ บเคษณ์ไฟร์ไม่เสืษ
จะนำข้อมูลส่งต่อใน Application Layer. บเคษณ์
ทำการส่ง ACK # 1 กลับไปหา sender
4. กรณี ธรรับ Seq # 1
บเคษณ์การรับ Seq # 0 ถ้าเรจ หรือ ไฟร์เสืษ
จะนำข้อมูลที่ได้ทั้งไป บเคษณ์ จะทำการส่ง NAK # 0
กลับไปหา sender