

Ibot Camp

สถานการณ์อยู่ในช่วงสงครามระหว่างหมู่บ้านนินจา ทั้งสองฝ่ายมีพลังในการป้องกันที่สูงมาก เนื่องจากคัมภีร์คาถาของแต่ละหมู่บ้าน ทำให้ไม่มีฝ่ายไหนสามารถโจมตีอีกฝั่งได้ เราจึงได้รับการกิจให้ลักลอบเข้าไปยังหมู่บ้านฝ่ายตรงข้าม เพื่อที่จะทำลายคัมภีร์คาถา แต่ทั้งสองหมู่บ้านก็คาดการณ์ไว้แล้ว จึงได้สร้างกับดักเป็นสถานที่เก็บคัมภีร์ปลอม ขึ้นมาอีกสองที่ เพื่อป้องกันสถานที่เก็บคัมภีร์จริง. เราจึงต้องเดินทางไปหาสหายเพื่อรับข้อมูลแล้วไปทำลายคำภีร์

รายละเอียดการแข่งขัน

- 1.หุ่นยนต์จะเริ่มต้นที่จุด start ของแต่ละฝ่าย และกดปุ่มเริ่ม เมื่อกรรมการให้สัญญาณ
- 2.ภารกิจที่1 เป็นการหลบหลีก ศัตรู โดยจะมีทางหลบสองทาง หากศัตรูอยู่จุดที่1 ให้หลบไปทางซ้ายแรก แต่หากศัตรูอยู่จุดที่สอง ให้ใช้ทางเลี้ยวที่สอง ซึ่งศัตรูจะถูก random ทุกครั้งในแต่ละการแข่งขัน
- 3.ภารกิจที่2 เป็นการเดินทางในถนนที่ คดเคี้ยว เพื่อที่จะไปรับข้อมูล ในจุดรับภารกิจ
- 4.ภารกิจที่3 เป็นเลนกว้าง โดยที่ห้ามให้หุ่นออกนอกเส้นทาง(สังเกตจาก sensor)
- 5.ภารกิจที่4 เป็นการลักลอบเข้าสถานที่เก็บคำภีร์ ตามภารกิจที่ได้รับ. หากเข้าผิดที่จะต้อง ถูก retired ไปยังจุด check point ที่ใกล้ที่สุด



กติกาการแข่งขัน

- 1.ก่อนเริ่มแข่งขัน มีเวลา set up 30 วินาที จากนั้นให้เตรียมหุ่นไว้ที่จุด start แล้วรอกรรมการให้สัญญาณ
- 2.มีเวลาในการแข่งขันรอบละ 3 นาที
- 3.ในระหว่างการแข่งขัน สามารถขอ retired ได้ตลอดเวลา โดยการยกมือ แล้วกรรมการจะบันทึกการ retired ไว้ใช้ในการตัดสิน แล้วกรรมการจะวางตำแหน่งที่หุ่นไปได้ไกลที่สุด ในจุด check point นั้นๆ
- 4.หากจับหรือแตะหุ่นจะนับเป็นการ retired ทันที
- 5.สามารถ upload code ได้ในระหว่างการแข่งขัน
- 6.การแข่งขันจะจบลงเมื่ออีกฝ่ายทำภารกิจเสร็จสิ้น
- 7.ในกรณีที่หุ่นหลุดเส้นแล้วไปขัดการทำภารกิจของฝ่ายตรงข้าม จะถูกนับ ฟาวล์ และใช้บันทึกในการตัดสินคะแนน
- 8.การตัดสินทั้งหมดจะขึ้นอยู่กับกรรมการตัดสินของกรรมการ

รายละเอียดการตัดสิน

- 1.ฝ่ายที่ทำภารกิจเสร็จก่อนจะเป็นผู้ชนะในเกมนั้น
- 2.หากไม่มีใครทำภารกิจเสร็จ จะตัดสินดังนี้

จำนวนจุด check point ที่ได้ > จำนวนครั้งทำฟาวล์ > จำนวนครั้ง retired > ระยะที่ไปได้ไกลที่สุด

สนามการแข่งขัน

