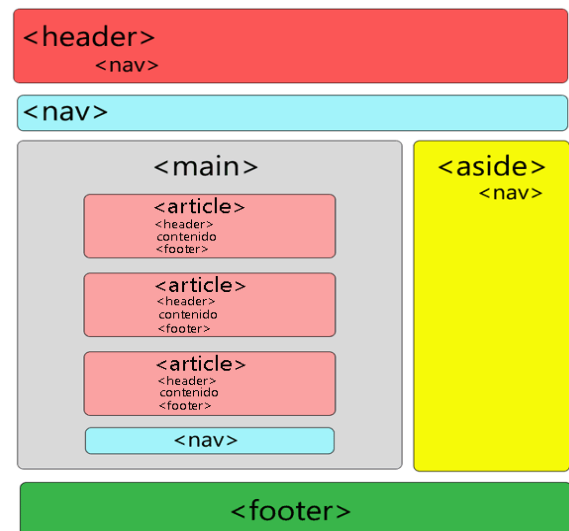


¿ QUÉ ES HTML5?

El HTML (Hyper Text Markup Language), lenguaje de marcado de hipertexto, es un lenguaje de marcas (utiliza etiquetas, como marcas para delimitar elementos del lenguaje), que sirve para describir el contenido y la estructura de las páginas web, que pueden ser interpretadas y visualizadas a través de los navegadores de Internet (clientes web: Firefox, Internet Explorer, Chrome, etc.).

Nos permite publicar documentos en línea que contengan encabezados, textos, tablas, listas, fotos, etc., así como recuperar nueva información a través de otros enlaces de hipertexto, con el clic de un botón del ratón.



Al diseñar una página web conviene especificar qué versión de HTML se está usando; iesto se hace indicando la etiqueta <!DOCTYPE> en la primera línea, información útil para que el navegador sepa interpretarla correctamente.

```
<!doctype html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Cycle Tracks Trail Guide</title>
<!--[if lt IE 9]>
<script src="http://html5shim.googlecode.com
<![endif]-->
</head>
```

Etiquetas

Las marcas o etiquetas definen los elementos que conforman el léxico del lenguaje HTML. Se delimitan por los signos "menor que" (<) y "mayor que" (>). Las etiquetas de HTML pueden ser de dos tipos, cerradas o abiertas.

Las **etiquetas cerradas** son aquellas formadas por una palabra reservada del lenguaje para indicar el principio de la etiqueta (etiqueta de apertura) y otra para el final (etiqueta de cierre); en esta última se incluye el carácter "/" antes de la misma palabra reservada de dicha etiqueta. Ejemplo de una etiqueta cerrada es: <p>Párrafo bien cerrado</p>.

Se denominan **etiquetas abiertas** a las que constan de una sola palabra reservada que indica a la vez el principio y fin del elemento, es decir, no tienen la correspondiente etiqueta de cierre. Ejemplos de etiquetas abiertas son: <hr>,
, , <input>

Atributos

Los atributos se deben especificar a continuación de la palabra reservada de la etiqueta de apertura (nunca de la de cierre) separados por un espacio, y antes del signo de cierre de etiqueta "mayor que" (>) que la delimita. Detrás del nombre del atributo, se indicará el valor del atributo que se quiera asignar, separando el atributo y su valor por el signo "igual" (=).

En HTML5 se recomienda indicar el valor entre comillas dobles para aumentar la legibilidad del código y su compatibilidad con otras versiones de HTML, aunque no sea obligatorio, salvo que el valor contenga caracteres de espacio. Ejemplo: <input type="text" name="nombre">



Atributos nuevos en HTML5



Elemento	Definición	Ejemplo
contenteditable	Indica si el elemento puede editarse	Nombre: Juan
contextmenu	Muestra menú contextual	<input id=genero contextmenu=genero>
hidden	Elemento no relevante	<section id=juego hidden>. . . </section>
spellcheck	Habilitar corrector ortográfico	Nombre: <input id=nombre spellcheck=no>
translate	Traducir o no una cadena	Ejemplo más adelante: Internacionalización
data-*	Atributos definidos por el usuario	<p data-calorias="50">kiwi</p>

Comentarios

Los comentarios son líneas de texto que no son interpretadas por el navegador y, por lo tanto, no serán visualizadas al navegar sobre la página. Permiten realizar anotaciones y aclaraciones sobre el código fuente de una página web, muy útiles en futuras revisiones y modificaciones. Los comentarios se incluyen entre los símbolos `<!--` y `-->`. ¡Ejemplo:`<!--` - Esto es un comentario sobre mi página Web `-->`

Estructuración básica

Un documento escrito en HTML debe tener una estructuración que contenga los siguientes elementos básicos o etiquetas fundamentales:

<code><html></code>	Indica el inicio del documento.
<code><head></code>	Inicio de la cabecera del documento.
<code><title></code>	Inicio del título del documento.
<code></title></code>	Final del título del documento.
<code></head></code>	Final de la cabecera del documento.
<code><body></code>	Inicio del cuerpo del documento.
<code></body></code>	Final del cuerpo del documento.
<code></html></code>	Final del documento.

TIPS PARA HTML5

Contenido editable

Los nuevos navegadores tienen un nuevo atributo ingenioso que se puede aplicar a los elementos, llamado **contenteditable**. Como su nombre lo indica, esto permite al usuario editar cualquier texto contenido dentro del elemento, incluidos sus elementos secundarios. Hay una variedad de usos para algo como esto, incluida una aplicación tan simple como una lista de tareas pendientes, que también aprovecha el almacenamiento local.

```

01 <!DOCTYPE html>
02
03 <html lang="en">
04 <head>
05     <meta charset="utf-8">
06     <title>untitled</title>
07 </head>
08 <body>
09     <h2> To-Do List </h2>
10     <ul contenteditable="true">
11         <li> Break mechanical cab driver. </li>
12         <li> Drive to abandoned factory
13         <li> Watch video of self </li>
14     </ul>
15 </body>
16 </html>

```

Almacenamiento local

Gracias al almacenamiento local (no oficialmente HTML5, pero agrupado por conveniencia), podemos hacer que los navegadores avanzados "recuerden" lo que escribimos, incluso después de que el navegador se cierra o se actualiza. Ver video. <https://youtu.be/h0uZIljjElo>

Soporte para video

Al igual que el elemento <audio>, por supuesto, tenemos videos HTML5 también en los nuevos navegadores. De hecho, hace poco, YouTube anunció un la posibilidad de incrustar sus videos en HTML5, para los navegadores que lo soportan. Desafortunadamente, una vez más, debido a que la especificación HTML5 no especifica un códec específico para el video, los navegadores deben decidirlo. Aunque se puede esperar que Safari e Internet Explorer 9 admitan video en formato H.264 (que los reproductores Flash pueden reproducir), Firefox y Opera se quedan con los formatos de código abierto Theora y Vorbis. Como tal, al mostrar video HTML5, debes ofrecer ambos formatos.

```

1 <video controls preload>
2     <source src="cohagenPhoneCall.ogv" type="video/ogg; codecs='vorbis, theora'" />
3     <source src="cohagenPhoneCall.mp4" type="video/mp4; 'codecs='avc1.42E01E, mp4a.40.2'" />
4     <p> Your browser is old. <a href="cohagenPhoneCall.mp4">Download this video instead.</a> </p>
5 </video>

```

Atributos más comunes (HTML5)

Algunos **atributos comunes** a todas las etiquetas HTML5 son:

class: permite definir la clase.

id: crea un identificador del elemento.

contextmenu: permite asociar un menú de contexto que deberá estar definido en una etiqueta MENU.

contenteditable: valor booleano que indica si el contenido delimitado por la etiqueta se puede modificar.

dir: dirección del elemento d.

lang: especifica el idioma

draggable: indica si el elemento puede ser arrastrado y soltado.

dropzone: especifica si los datos arrastrados serán copiados, movidos o vinculados, cuando se suelta un elemento tras arrastrarlo.

hidden: elemento oculto que podrá visualizarse con código JavaScript.

accesskey: acceso directo de teclado que activa un elemento.

translate: modo de traducción.

spellcheck: para comprobar la gramática y ortografía.

style: para definir el estilo.

tabindex: orden de tabulación.

title: información de ayuda.

eventos: en HTML son sucesos que ocurren en la interfaz de usuario y que se asocian a un programa, por ejemplo, de JavaScript. Pueden ser asociados a los elementos de HTML para ejecutar el *script* relacionado cuando se produzca el evento, por ejemplo, onclick, ondblclick, onmouseup, onmouseover, onfocus, onplay, onreset, ondrop, etc.

Es muy importante que se apropie de la utilización de cada uno de estos elementos mencionados, pues serán estos los encargados del correcto funcionamiento de un sitio web y de los estándares con los que deben ser diseñadas cada una de sus estructuras.

```
<div class="div1">

    
    <iframe src="https://codigodata.wordpress.com/" title="https://codigodata.wordpress.com/"></iframe>

</div>
<div class="div2">

    <form id="pulsar">
        <h3>Juego desarrollado por CódigoData</h3>
        
        <a href="https://codigodata.wordpress.com/" title="https://codigodata.wordpress.com/">
            webCódigoData</a>
        <p>lucha contra los disparos de las particular y ganalas</p>
        <a href="index.html" id="direccion" id="enlace">pulsa aquí inicio juego</a>
    </form>

</div>
<div class="div3">

    <h1 style="color: yellow">JUEGO DESTRUIR PARTICULAS</h1>
    <h4 style="color: white">Utiliza las teclas de flecha arriba, abajo, izquierda y derecha para mover el jugador</h4>
    <p style="color: white">DESCRIPCIÓN:
```

Referencias bibliograficas

Anatomía de un blog en HTML5. Recuperado de
<https://cybmeta.com/anatomia-de-un-blog-en-html5>

El lenguaje de programación HTML5 ya puede considerarse estándar.
Recuperado de
<https://www.deustoformacion.com/blog/programacion-diseno-web/lenguaje-programacion-html5-ya-puede-considerarse-estandar>

HTML5: Structure, Syntax, and Semantics. Recuperado de
<https://www.linkedin.com/learning/html5-structure-syntax-and-semantics>

HTML5. Recuperado de <https://es.slideshare.net/jelabra/8-html>

28 características, consejos y técnicas de HTML5 que debes conocer.
Recuperado de <https://code.tutsplus.com/es/tutorials/28-html5-features-tips-and-techniques-you-must-know--net-13520>