**后端开发工程师7年\_简历**

**个人信息**

姓 名： Kary 学 历: 本科

性 别： 男 工作年限： 7年

年 龄： 28

**求职意向**

工作性质：全职 求职意向：后端开发

状 态：在职 薪 资：面议

**专业技能**

1、拥有多编程语言混合工作经验，熟悉Java，Scala、Go、Python能做日常工作语言，了解C、C++、Rust、Haskell语言。针对新语言新技术接受度高，上手快，能快速上手其它语言的后端。

2、具备扎实的java基础，熟练掌握javaIO流，集合，多线程，反射，泛型，注解，网络编程等基础开发技术。

3、熟练使用常用的java集合以及常用集合的源码，熟悉多线程以及并发容器的使用。比如CAS、AQS、Lock、ThreadLocal、ForkJoinPool、CompletableFuture等。

4、熟悉常用的设计模式，常见的算法以及常见的数据结构，熟悉HTTP协议，TCPIP协议，OAUTH2协议等。

5、理解SSM、Spring Boot,Spring Could等开源框架的设计原理以及底层架构。

6、理解Redis线程模型，熟悉掌握redis核心数据结构的使用场景，熟悉多级缓存架构，熟悉各种缓存高并发的使用场景。比如，热点缓存重构，缓存雪崩，缓存穿透，缓存失效。

7、熟悉常见消息中间件的使用，解决过各种消息通讯场景的疑难问题。比如：消息丢失、消息重复消费、消息顺序性、大规模消息积压问题。

8、理解JVM底层原理，JMM内存模型，垃圾回收机制，GC算法，熟悉JVM各种垃圾回收器的使用以及核心参数调优，有过一定JVM线上调优经验，对JVM调优有自己独到的见解。

9、在项目中解决过各种分布式场景的技术难题，比如分布式锁，分布式事务，分布式Session，分布式任务，分库分表。

10、熟悉Linux开发环境，能用Zsh+iTerm2做多服务器的管理、会用TcpDump抓包、用Strace和lsof等命令排查I/O瓶颈、能写分布式协同处理sh。

11、熟悉MySQL架构、锁机制、SQL调优、各种日志，有死锁排查经历；精通复杂长查询sql(300-500行)的编写，熟悉各种分组聚合、日期处理、字符串处理等函数以及高级用法，写长sql像写诗一样美。

12、能搭建大数据集群，对Tidb、HBase、Elasticsearch、Kafka、Flume、Sqoop、Hive、Azkaban、Spark、Flink等大数据组件有一定的使用经验。

**工作&项目经历**

**某大型游戏公司**

职位：后端&大数据开发 2019.05-至今

备注：在此公司前期做后端，后面转大数据，同时也兼顾后端。后端Java为主、Go为辅。大数据Java、Python、Scala都有涉及。

**项目A**：xx离线实时项目

项目架构：IDEA + Flink + Es + Tidb + TiSpark + Presto + kafka + Xxl-job

项目描述：主要针对集团内部多个平台的相关业务部门提供业务部门提数以及日常报表做开发维护优化。从Es、Mysql、Kafka等数据源同步数据到tidb，做数据清洗、聚合、数仓分层设计。

同时根据需求把最终聚合处理后的数据通过后台报表系统展示。针对业务部门的灵活性需求：实时需求和大数据量耗时长的离线使用Java、scala；多数据源（可能涉及tidb mysql es presto）的需求使用Python（pandas做数据处理以及操作excel的功能比较好）；

单数据源使用sql实现，把处理好的Excel通过机器人从服务器推送到Skype、Whatsapp群组。大部分需求不太限制语言和技术栈，可根据需求和个人喜好来决定。

项目职责：

1、参与数仓分层架构设计搭建，基于二进制思想按月存储用户的每日签到、在线、充值、消费、活跃（满足充值、消费一定金额）等情况，能比较快、清晰的查出用户的最后登录、充值、消费、提现时间以及在某段时间内未消费、提现、充值等行为的用户。

让业务部门更好的分析用户的行为，提升用户回流、激发用户活跃度。

2、处理Kafka的消息丢失、消息重复消费、消息顺序性、大规模消息积压。从代码层次做处理保证幂等性。

3、负责长难查询Sql/Dsl的性能优化、攻克实现以及指导，大幅度提高提数工作效率，在通过长难Sql解决问题的水平达到公司第一。

4、针对比较耗时脚本使用CyclicBarrier + CompletableFuture并发加异步非阻塞多线程大幅度提高效率。

**项目B**：某游戏平台系统

项目架构：IDEA + Mysql + SpringCloud + Redis + RocketMQ + Seata

项目描述：此项目是通过整合各种类型游戏搭建的游戏平台，为用户提供良好的游戏体验。同时也整合三方支付，为用户提供增值服务，愉悦心情。

项目职责：

1、负责Sql死锁问题排查、慢Sql优化、索引添加。

2、基于Redis+Lua（保证原子性）做防刷，基于Redis+Lua+分段分布式锁实现用户红包发放（活跃度达到一定可参与领取）。

1、对接第三方游戏/出入款支付平台，游戏：AG、BG、乐博、易博；支付：KK、叮当、诚信支付等。

2、引入分布式事务中间件seata，处理如充值、提现、转账、下注、送礼等业务，保证结果一致性。

4、独立优化多层代理分级数据结构设计，避免多次递归查询的弊端，获得领导、同事认可。

5、实现App分享短连接推广（一个短地址加8位随机数，类似https://www.r6gv.cn/8uax0k）。

**某科技公司**

职位：后端开发 2018.03-2019.05

**项目C**：某理财系统

技术点：IDEA + Mysql + Guns(基于Springboot) + Mybatis-plus + Redis + RabbbitMQ

项目描述：此系统是一个做虚拟币理财的项目，用户充值USDT或其它虚拟货币ETH、BTC、LTC（转）到系统，为用户提供各种短长期的定期理财计划，以及多级代理分成、数字货币行情展示。

项目职责：

1、对接邮件短信平台，编写短信邮件兼容模板，包含登录注册、充值、体现、转账、购买、赎回等模板以及中英文模板。

2、协调极验证、谷歌验证，保证账户安全。

3、使用AWS S3存储作为图片服务器，存储用户头像、打款图片等。

4、对接OK或货币交易所API，获取行情、账户、钱包等信息。

5、基于redis失效监听器与到期通知消息机制自动取消提取款未支付申请。

**某公寓维修科技公司**

职位：后端开发 2015.07-2018.03

**项目D**：某公寓维修管理系统

技术点：IDEA + Mysql + Guns(基于Springboot) + Mybatis-plus + Redis + ActiveMQ

项目描述：此系统主要是为某公寓提供上门维修服务，前后端分离开发，用户后台（管理人员）和安卓（维修师傅）两端。平台主要核心功能模块有：工单管理、人事管理、维修员管理、维修员区域管理、配件库管理、统计管理、系统管理等模块。

项目职责：

1、使用ActiveMq接收某公寓工单信息、自动结算、分配订单、90天返修。

2、使用Redis存储派单时间、排班信息、师傅定位信息，减少服务器IO压力和CPU压力。

3、使用POI操作表格数据做信息的批量上传。

4、使用阿里云OSS存储作为图片服务器，存储维修图片。

**自我评价**

1、有良好的团队合作能力、有较好的逻辑思维和空间想象力，善于从整体上分析，把我复杂事物，对细节难题具备快速钻研解决能力。

2、独立解决问题的能力，能承受一定的工作压力。

3、通过英语4级，能阅读英文api文档。