ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»

Факультет компьютерных наук Департамент программной инженерии

		Доцент департа инженерии факульт кандидат те	АСОВАНО мента программной ета компьютерных наук, хнических наук С.Л. Макаров	Академическі образователь	Рждаю ий руководитель ной программы ная инженерия» В.В. Шилов
		<u> </u>			
Подп. и дата		MI	ЮГОУРОВНЕВАЯ АРКА,	ДА «ЛЕС ДИНОЗАІ	ВРОВ»
Инв. № дубл.			Техническо	е задание	
Инв. Ј			ЛИСТ УТВЕІ	РЖДЕНИЯ	
Взам. инв. №			RU.17701729.04.01	-02 ТЗ 01-1-ЛУ	
Подп. и дата			- «_	Исполн студент груп »	пы БПИ184 / Манахова М.С. /
№ подл	01729.04.01- T3 01-1				

УТВЕРЖДЕН **RU.17701729.04.01-02 ТЗ 01-1-ЛУ**

МНОГОУРОВНЕВАЯ АРКАДА В СРЕДЕ UNITY 2D

Техническое задание

RU.17701729.04.01-02 T3 01-1

Листов 17

		•	Ē		-
Инв. № подл	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата	
tU.17701729.04.01- 02 T3 01-1					

АННОТАЦИЯ

Техническое задание — это основной документ, оговаривающий набор требований и порядок создания программного продукта, в соответствии с которым производится разработка программы, ее тестирование и приемка.

Настоящее Техническое задание на разработку «Многоуровневой аркады «Лес динозавров»» содержит следующие разделы: «Введение», «Основание для разработки», «Назначение разработки», «Требования к программе», «Требования к программным документам», «Стадии и этапы разработки», «Порядок контроля и приемки» и приложения.

В разделе «Введение» указано наименование и краткая характеристика области применения «Многоуровневой аркады «Лес динозавров»».

В разделе «Основания для разработки» указан документ на основании, которого ведется разработка и наименование темы разработки.

В разделе «Назначение разработки» указано функциональное и эксплуатационное назначение программного продукта.

Раздел «Требования к программе» содержит основные требования к функциональным характеристикам, к надежности, к условиям эксплуатации, к составу и параметрам технических средств, к информационной и программной совместимости, к маркировке и упаковке, к транспортировке и хранению, а также специальные требования.

Раздел «Требования к программным документам» содержит предварительный состав программной документации и специальные требования к ней.

Раздел «Технико-экономические показатели» содержит ориентировочную экономическую эффективность, предполагаемую годовую потребность, экономические преимущества разработки «Многоуровневой аркады «Лес динозавров»».

Раздел «Стадии и этапы разработки» содержит стадии разработки, этапы и содержание работ.

В разделе «Порядок контроля и приемки» указаны общие требования к приемке работы.

Настоящий документ разработан в соответствии с требованиями:

- 1) ГОСТ 19.101-77 Виды программ и программных документов[1];
- 2) ГОСТ 19.102-77 Стадии разработки[2];
- 3) ГОСТ 19.103-77 Обозначения программ и программных документов[3];
- 4) ГОСТ 19.104-78 Основные надписи[4];
- 5) ГОСТ 19.105-78 Общие требования к программным документам[5];
- 6) ГОСТ 19.106-78 Требования к программным документам, выполненным печатным способом[6];
- 7) ГОСТ 19.201-78 Техническое задание. Требования к содержанию и оформлению[7].

Изменения к данному Техническому заданию оформляются согласно ГОСТ 19.603-78[8], ГОСТ 19.604-78[9].

СОДЕРЖАНИЕ

1.	ВВЕДЕНИЕ	5
	1.1. Наименование программы	5
	1.2. Краткая характеристика области применения	5
2.	ОСНОВАНИЯ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ	6
	2.1. Документы, на основании которых ведется разработка	6
	2.2. Наименование темы разработки	6
3.	НАЗНАЧЕНИЕ РАЗРАБОТКИ	7
	3.1. Функциональное назначение	7
	3.2. Эксплуатационное назначение	7
4.	ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММЕ	8
	4.1. Требования к функциональным характеристикам	
	4.1.1. Требования к составу выполняемых функций	
	4.1.2. Требования к организации входных данных	
	4.1.3. Требования к организации выходных данных	
	4.1.4. Требования к временным характеристикам	
	4.2. Требования к интерфейсу	
	4.3. Требования к надежности	
	4.3.1. Требования к обеспечению надежного (устойчивого) функционирова программы	
	программы	
	4.3.3. Отказы из-за некорректных действий оператора	
	4.4. Условия эксплуатации	
	4.4.1. Климатические условия эксплуатации	
	4.4.2. Требования к видам обслуживания	
	4.4.3. Требования к численности и квалификации персонала	
	4.5. Требования к составу и параметрам технических средств	
	4.6. Требования к информационной и программной совместимости	
	4.6.1. Требования к информационным структурам и методам решения	
	4.6.2. Требования к программным средствам, используемым программой	
	4.6.3. Требования к исходным кодам и языкам программирования	10
	4.6.4. Требования к защите информации и программы	
	4.7. Требования к маркировке и упаковке	10
	4.8. Требования к транспортировке и хранению	
	4.8.1. Требования к хранению и транспортировке внешних USB-накопителей	10
	4.8.2. Требования к хранению и транспортировке программных докумен	
	предоставляемых в печатном виде	11
1		

№ докум.

Взам. инв. №

Изм.

RU.17701729.04.01-02 T3

Инв. № подл.

Лист

Подп. и дата

Подп.

Инв. № дубл.

Дата

Подп. и дата

	4.9.	Специальные требования	11
5.	ТРЕБОВ	АНИЯ К ПРОГРАММНОЙ ДОКУМЕНТАЦИИ	12
	5.1.	Предварительный состав программной документации	12
	5.2.	Специальные требования к программной документации	12
6.	ТЕХНИК	СО-ЭКОНОМИЧЕСКИЕ ПОКАЗАТЕЛИ	13
	6.1.	Ориентировочная экономическая эффективность	13
	6.2.	Предполагаемая потребность	13
		Экономические преимущества разработки по сравнению с отечествоми образцами или аналогами	
7.	СТАДИИ	I И ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ	14
8.	порядо	К КОНТРОЛЯ И ПРИЕМКИ	15
	8.1.	Виды испытаний	15
	8.2.	Общие требования к приемке работы	15
	ПРИ	ЛОЖЕНИЕ 1	16
ЛІ	ІСТ РЕГИ	СТРАЦИИ ИЗМЕНЕНИЙ	17

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-02 T3				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

1. ВВЕДЕНИЕ

1.1. Наименование программы

Наименование программы – «Лес динозавров»

Наименование на английском языке – «Dino forest»

1.2. Краткая характеристика области применения

«Многоуровневая аркада «Лес динозавров»» — программа, предназначенная для развлечения и приятного времяпровождения пользователя за игровым процессом.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-02 T3				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

2. ОСНОВАНИЯ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ

2.1. Документы, на основании которых ведется разработка

1) Приказ декана факультета компьютерных наук Национального исследовательского университета "Высшая школа экономики" № X.XX.X-XX/XXXX-XX от XX.XX.XX.

2.2. Наименование темы разработки

Наименование темы разработки – «Многоуровневая аркада «Лес динозавров»».

Наименование темы разработки на английском языке – «Dino Forest Multilevel Arcade».

Программа выполняется в рамках темы курсовой работы в соответствии с учебным планом подготовки бакалавров по направлению 09.03.04 «Программная инженерия» Национального исследовательского университета «Высшая школа экономики», факультет компьютерных наук, департамент программной инженерии.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-02 T3				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

3. НАЗНАЧЕНИЕ РАЗРАБОТКИ

3.1. Функциональное назначение

Функциональным назначением программы является развлечение и проведение досуга. Программа является игрой-аркадой, и ее задача – предоставить пользователю список уровней для прохождения во время игрового процесса. Игра развивает внимание, скорость реакции и сообразительность.

3.2. Эксплуатационное назначение

Программа может эксплуатироваться при наличии ПК на базе ОС Windows. Конечные потребители – пользователи, без специальной подготовки, поклонники жанра компьютерных игр, характеризующегося коротким по времени, но интенсивным игровым процессом (аркад).

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-02 T3				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

4. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММЕ

4.1. Требования к функциональным характеристикам

4.1.1. Требования к составу выполняемых функций

Программа должна обеспечивать возможность выполнения перечисленных ниже функций:

- 1) Выбор уровня из перечня представленных в приложении и доступных пользователю
- 2) Сохранение игрового прогресса пользователя
- 3) Регулирование настроек (громкость звуковых сигналов)
- 4) Игровой процесс:
 - Управление персонажем (перемещение, прыжки, активные действия)
 - Обработка состояния персонажа (отображение HP (очков жизни), количества собранных артефактов и т.д.)
 - Поведение персонажей, не управляемых пользователем (NPC): перемещение, активные действия, обнаружение героя
 - Обработка состояния NPC (отображение HP)
 - Обработка движения некоторых площадок, на которых могут находиться персонажи или другие игровые объекты
 - Возможность паузы игрового процесса, выхода в меню и из игры

4.1.2. Требования к организации входных данных

Программа загружает сохраненные в файле PlayerPrefs.dat настройки управления, количество пройденных уровней, которые являются входными данными. Производится обработка нажатия клавиш.

4.1.3. Требования к организации выходных данных

Выходные данные представлены в виде файла PlayerPrefs.dat, в который сохраняются настройки управления и игровой прогресс пользователя. В случае окончания уровня или игры, а также смерти персонажа, происходит вывод сообщения с соответствующей информацией. Остальные данные демонстрируются пользователю с помощью графического интерфейса.

4.1.4. Требования к временным характеристикам

Временные характеристики зависят от состояния ПК, также от самого пользователя.

4.2. Требования к интерфейсу

Данный программный продукт должен иметь Windows-интерфейс.

В программе должна быть организована система меню кнопочного типа.

В программе должно быть обеспечено отдельное окно для изменения настроек.

4.3. Требования к надежности

4.3.1. Требования к обеспечению надежного (устойчивого) функционирования программы

Для устойчивой работы программы необходимо соблюдать ряд организационнотехнических мер:

- 1) обеспечить поддержание заряда устройства на уровне не менее 20%, иначе обеспечить бесперебойное питание устройства;
- 2) обеспечить высокую защиту технических устройств для работы программы от воздействия шпионских программ, троянских программ, программ-шуток и других видов вредоносного программного обеспечения;

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-02 T3				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

- 3) обеспечить регулярную проверку оборудования и программного обеспечения на наличие сбоев и неполадок;
- 4) обеспечить использование лицензионного программного обеспечения.

4.3.2. Время восстановления после отказа

Если отказ был вызван какими-либо внешними факторами, например, сбоем электропитания, и при этом не произошел непоправимый сбой операционной системы, то время восстановления не должно превышать времени, требующегося на перезагрузку операционной системы и запуск программы.

Если отказ был вызван неисправностью технических средств или непоправимым сбоем операционной системы, то время восстановления не должно превышать времени, необходимого для устранения неисправностей технических и программных средств.

4.3.3. Отказы из-за некорректных действий оператора

Отказ программы возможен также вследствие некорректных действий пользователя при пользовании операционной системой. Для предотвращения случаев отказа программы по причине сбоев при пользовании операционной системой следует провести предварительный инструктаж конечного пользователя и обеспечить работу конечного пользователя без предоставления ему прав администратора.

4.4. Условия эксплуатации

4.4.1. Климатические условия эксплуатации

Климатические условия эксплуатации, при которых должны обеспечиваться заданные характеристики, должны удовлетворять требованиям, предъявляемым к персональным компьютерам и внешним USB-накопителям.

Персональный компьютер предназначен для работы в закрытом отапливаемом помещении со стабильными климатическими условиями категории 4.1 согласно ГОСТ 15150-69 [10].

4.4.2. Требования к видам обслуживания

На персональном компьютере, где производится эксплуатация программы необходимо обеспечить регулярные проверки оборудования и программного обеспечения на наличие сбоев и неполадок. Обеспечить защиту устройства от воздействия шпионских программ, программ-шуток, троянских программ и других видов вирусов.

Если произошел какой-либо непредвиденный сбой в программе, то пользователю для устранения текущих неполадок рекомендуется написать разработчику на адрес электронной почты, указанный в разделе «О программе» и сообщить обо всех замеченных сбоях. Разработчик в свою очередь обязан принять меры по устранению неполадок и выслать пользователю исправленную версию программного продукта.

4.4.3. Требования к численности и квалификации персонала

Минимальное количество персонала, требуемого для работы программы, должно составлять не более 1 штатной единицы.

Особой квалификации пользователь иметь не должен.

4.5. Требования к составу и параметрам технических средств

Для надёжной и бесперебойной работы программы требуется следующий состав технических средств:

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-02 T3				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

- 1) Персональный компьютер на базе OC Windows 7 (последний пакет обновлений), Windows 8 (последний пакет обновлений), Windows 10 (последний пакет обновлений)
- 2) Центральный процессор: поддержка набора инструкций SSE2
- 3) Видеокарта с поддержкой DX10 (версия шейдеров 4.0).
- 4) Не менее 100 МБ оперативной памяти (рекомендуется 256 МБ и больше)
- 5) Не менее 2 ГБ свободного места на жестком диске
- 6) Разъем USB 2.0
- 7) Периферийные устройства: клавиатура, мышь

4.6. Требования к информационной и программной совместимости

4.6.1. Требования к информационным структурам и методам решения

Требования к методам решения не предъявляются.

4.6.2. Требования к программным средствам, используемым программой.

Для работы программы необходим следующий состав программных средств: Операционная система Windows версии 7 и выше.

4.6.3. Требования к исходным кодам и языкам программирования

Программа должна быть разработана в среде Unity version 5.6.4, использующий для написания скриптов язык программирования С# 4.0 или выше.

4.6.4. Требования к защите информации и программы

Требования к защите информации и программы не предъявляются.

4.7. Требования к маркировке и упаковке

Программа поставляется в виде программного изделия на внешнем носителе информации – внешнем USB-накопителе, на котором должны содержаться программная документация, приложение (исполняемые файлы, два примера задачи и прочие необходимые для работы программы файлы) и презентация проекта.

Программное изделие должно иметь маркировку с обозначением наименования изделия, темы разработки, фамилии, имени и отчества исполнителя и руководителя разработки, учебной группы и года выпуска изделия.

4.8. Требования к транспортировке и хранению

4.8.1. Требования к хранению и транспортировке внешних USB-накопителей.

Программа поставляется заказчику на внешнем носителе информации — внешнем USB-накопителе. Документация к программе передается как на внешнем-USB-накопителе вместе с программой, так и в печатном виде.

Требования к транспортировке и хранению внешних USB-накопителей с программным обеспечением являются стандартными.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-02 T3				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

4.8.2. Требования к хранению и транспортировке программных документов, предоставляемых в печатном виде.

Требования к транспортировке и хранению программных документов являются стандартными и должны соответствовать общим требованиям хранения и транспортировки печатной продукции:

- 1) В помещении для хранения печатной продукции допустимы температура воздуха от 10°C до 30°C и относительная влажность воздуха от 30% до 60%.
- 2) Документацию хранят и используют на расстоянии не менее 0.5 от источников тепла и влаги. Не допускается хранение печатной продукции в помещениях, где находятся агрессивные агенты растворители, спирт, бензин.
- 3) Не допускается попадание на документацию агрессивных агентов.
- 4) Транспортировка производится в специальных контейнерах с применением мер по предотвращению деформации документов внутри контейнеров, а также проникновения влаги, вредных газов, пыли, солнечных лучей и образованию конденсата внутри контейнеров.
- 5) Программные документы, предоставляемые в печатном виде, должны соответствовать общим правилам учета и хранения программных документов, предусмотренных стандартами Единой системы программной документации и соответствовать требованиям ГОСТ 19.602-78[10].

4.9. Специальные требования

Специальные требования к данной программе не предъявляются.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-02 T3				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

5. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНОЙ ДОКУМЕНТАЦИИ

5.1. Предварительный состав программной документации

- 1) «Многоуровневая аркада «Лес динозавров»». Техническое задание (ГОСТ 19.201-78[7]);
- 2) «Многоуровневая аркада «Лес динозавров»». Программа и методика испытаний (ГОСТ 19.301-78[11]);
- 3) «Многоуровневая аркада «Лес динозавров»». Текст программы (ГОСТ 19.401-78);
- 4) «Многоуровневая аркада «Лес динозавров»». Пояснительная записка (ГОСТ 19.404-79);
- 5) «Многоуровневая аркада «Лес динозавров»». Руководство оператора (ГОСТ 19.505-79);

5.2. Специальные требования к программной документации

- 1) Все документы к программе должны быть выполнены в соответствии с ГОСТ 19.106-78[6] и ГОСТ к этому виду документа (см. п. 5.1.).
- 2) Пояснительная записка должна быть загружена в систему Антиплагиат через ЛМС НИУ ВШЭ. Лист, подтверждающий загрузку пояснительной записки, сдается в учебный офис вместе со всеми материалами не позже, чем за день до защиты курсовой работы.
- 3) Вся документация сдается в печатном виде, при этом она должна быть обязательно подписана академическим руководителем образовательной программы 09.03.04 «Программная инженерия», руководителем разработки и исполнителем перед сдачей курсовой работы в учебный офис не позже одного дня до защиты.
- 4) Вся документация и программа также сдается в электронном виде в формате .pdf или .docx. в архиве формата .rar или .zip.
- 5) Все документы перед защитой курсовой работы должны быть загружены в информационнообразовательную среду НИУ ВШЭ LMS (Learning management system) в личном кабинете, дисциплина - «Курсовая работа», одним архивом (см. п.3)

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-02 T3				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

6. ТЕХНИКО-ЭКОНОМИЧЕСКИЕ ПОКАЗАТЕЛИ

6.1. Ориентировочная экономическая эффективность

В рамках данной работы расчет экономической эффективности не предусмотрен.

6.2. Предполагаемая потребность

Многие люди в качестве хобби и развлекательного времяпровождения выбирают компьютерные игры. Игры развивают логику, мелкую моторику и просто позволяют отдыхать, наблюдая и непосредственно участвуя в игровом процессе. Программа может использоваться любым пользователем.

6.3. Экономические преимущества разработки по сравнению с отечественными и зарубежными образцами или аналогами

Быстрый поиск в сети Интернет на момент создания приложения выявил некоторые аналоги данной программы.

Преимущества данного приложения:

- 1) распространяется бесплатно;
- 2) не требует вложения денежных средств во время использования;
- 3) небольшие затраты на процесс разработки

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-02 T3				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

7. СТАДИИ И ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ

Стадии и этапы разработки были выявлены с учетом ГОСТ 19.102-77[2]:

Стадии разработки	отки оыли выявлены с учетом Этапы работ	Содержание работ	
	снование необходимости	Постановка задачи.	
	работки программы	Изучение прототипов.	
	1 1	Выбор и обоснование критериев эф-	
		фективности и качества разрабаты-	
		ваемой программы.	
Hay	чно-исследовательские	Предварительный выбор методов	
pa		решения задач.	
F		Определение требований к	
		техническим средствам.	
		Обоснование принципиальной	
		возможности решения поставленной	
		задачи.	
Pasi	работка и утверждение	Определение требований к	
- I	нического задания	программе.	
		Определение стадий, этапов и сроков	
		разработки программы и	
		документации на неё.	
		Согласование и утверждение	
		технического задания.	
		Окончательное определение	
		конфигурации технических средств.	
		Разработка алгоритма решения	
		задачи.	
2. Рабочий проект Под	готовка к разработке	Окончательное определение	
<u>-</u>	граммы	конфигурации технических средств.	
	. P	Разработка плана мероприятий по	
		разработке программы.	
		Разработка пояснительной записки.	
		Программирование и отладка	
		программы.	
Pasi	работка программы	Разработка программных	
'	1 1	документов в соответствии с	
		требованиями ГОСТ 19.101-77[1].	
Past	работка программной	Разработка, согласование и	
-	ументации	утверждение порядка и методики	
	•	испытаний.	
Исп	ытания программы	Подготовка программы и	
		программной документации для	
		презентации и защиты.	
3. Внедрение Под	готовка и защита	Утверждение дня защиты	
-	граммного продукта.	программы.	
1	- · · · · ·	Презентация программного	
		продукта.	
		_ • • •	
		Передача программы и программной документации в архив НИУ ВШЭ.	

№ докум.

Взам. инв. №

Изм.

RU.17701729.04.01-02 T3

Инв. № подл.

Лист

Подп. и дата

Подп.

Инв. № дубл.

Дата

Подп. и дата

8. ПОРЯДОК КОНТРОЛЯ И ПРИЕМКИ

8.1. Виды испытаний

Производится проверка корректного выполнения программой заложенных в нее функций, т.е. осуществляется функциональное тестирование программы. Также осуществляется визуальная проверка интерфейса программы на соответствие пункте 4.2. настоящего технического задания.

Функциональное тестирование осуществляется в соответствии с документом «Многоуровневая аркада в среде Unity 2D». Программа и методика испытаний (ГОСТ 19.301-79), в котором указывают:

- 1) перечень функций программы, выделенных в программе для испытаний, и перечень требований, которым должны соответствовать эти функции (со ссылкой на пункт 4.1.1. настоящего технического задания);
- 2) перечень необходимой документации и требования к ней (со ссылкой на пункт 5 настоящего технического задания);
- 3) методы испытаний и обработки информации;
- 4) технические средства и порядок проведения испытаний;

Сроки проведения испытаний обсуждаются дополнительно.

8.2. Общие требования к приемке работы

Прием программного продукта происходит при полной работоспособности программы при различных входных данных, при выполнении указанных в пункте 4.1.1 настоящего документа функций, при выполнении требований указанных в пункте 4.2. настоящего документа и при наличии полной документации к программе, указанной в пункте 5.1, выполненной в соответствии со специальными требованиями указанными в пункте 5.2 настоящего технического задания.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-02 T3				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

- 1) ГОСТ 19.101-77 Виды программ и программных документов. //Единая система программной документации. М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 2) ГОСТ 19.102-77 Стадии разработки. //Единая система программной документации. М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 3) ГОСТ 19.103-77 Обозначения программ и программных документов. //Единая система программной документации. М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 4) ГОСТ 19.104-78 Основные надписи. //Единая система программной документации. М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 5) ГОСТ 19.105-78 Общие требования к программным документам. //Единая система программной документации. М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 6) ГОСТ 19.106-78 Требования к программным документам, выполненным печатным способом. //Единая система программной документации. М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 7) ГОСТ 19.201-78 Техническое задание. Требования к содержанию и оформлению. //Единая система программной документации. М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 8) ГОСТ 19.603-78 Общие правила внесения изменений. //Единая система программной документации. М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 9) ГОСТ 19.604-78 Правила внесения изменений в программные документы, выполненные печатным способом
- 10) ГОСТ 19.602-78 Правила дублирования, учета и хранения программных документов, выполненных печатным способом. //Единая система программной документации. М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 11) ГОСТ 19.301-79 Программа и методика испытаний. Требования к содержанию и оформлению. //Единая система программной документации. М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 12) Описание версий ОС Windows [электронный ресурс]. // URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Windows
- 13) Системные требования для Unity 2018.3 [электронный ресурс]. //URL: https://unity3d.com/ru/unity/system-requirements

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-02 T3				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

ЛИСТ РЕГИСТРАЦИИ ИЗМЕНЕНИЙ

	Лист регистрации изменений								
Номера листов (страниц)			Всего листов (страниц в докум.)	№ документа	Входящий № сопроводит ельного докум. и дата	Подп.	Дата		
Изм.	Изменен	Заменен	Новых	Аннули рованх					

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-02 T3				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-02 T3				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата