

Модуль 1, Практическое занятие 2

Переменные арифметических типов, тернарная операция, приведение типов

Задача 1

Написать метод для вычисления приближенного значения n-го члена ряда Фибоначчи по формуле Бине:

$$U_n = \frac{b^n - (-b^{-n})}{2b - 1}$$
$$b = \frac{1 + \sqrt{5}}{2}$$

В основной программе, вводя с помощью метода `int.TryParse()` значения n, вычислять и выводить приближенное вещественное значение n-го члена ряда Фибоначчи. Окончание работы программы – ввод нулевого или отрицательного значения n.

Задача 1

Всегда положительное число.
Используем беззнаковый
целый

1

Пролог

```
using System;
class Program {
    public static void Main() {
        uint n;           // Номер члена ряда
        double b,          // Вспомогательная переменная
              un;          // Оценка по формуле Бине
        int res;           // Целочисленное значение члена
        string line;       // Строка для приёма данных
    }
}
```

2

```
    Console.WriteLine("Для выхода из программы нажмите ENTER.");
    Console.ReadLine();
} //Конец определения метода Main()
} //Конец объявления класса Program
```

1

Эпилог

Задача 1. Реализация без метода

```
Console.Write("Введите номер члена ряда: ");  
line = Console.ReadLine();  
if (!uint.TryParse(line, out n)) {  
    Console.WriteLine("Ошибка ввода!");  
    return;  
}
```

Ввод

```
b = (1 + Math.Sqrt(5)) / 2;  
un = (Math.Pow(b, n) - Math.Pow(-b, -n)) / (2 * b - 1);  
res = (int)(un + 0.5);
```

Обработка

```
Console.WriteLine("un = " + un + ", число Фибоначчи: " + res);
```

Вывод

`double Math.Pow(double <параметр_1>, double <параметр_2>)`

Возвращает значение типа double равное результату возведения <параметр_1> в степень <параметр_2>

[http://msdn.microsoft.com/en-us/library/system.math.pow\(v=vs.85\).aspx](http://msdn.microsoft.com/en-us/library/system.math.pow(v=vs.85).aspx)

`double Math.Sqrt(double <параметр>)`

Возвращает значение типа double, равное корню квадратному из <параметр>

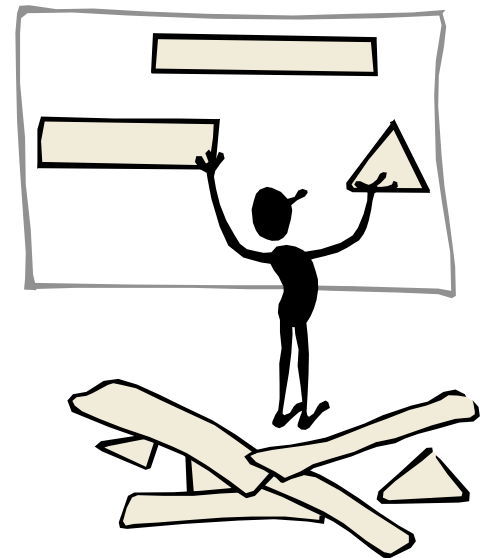
[http://msdn.microsoft.com/en-us/library/system.math.sqrt\(v=vs.85\).aspx](http://msdn.microsoft.com/en-us/library/system.math.sqrt(v=vs.85).aspx)

Задача 1. Поэтапно модифицируем код

Этап 1. Выделение метода Un()

- Какой код будет перемещён в метод Un()?
- Какой тип возвращает метод Un()?
- Как изменится код основной программы?

Этап 2. Добавление цикла повторения решения

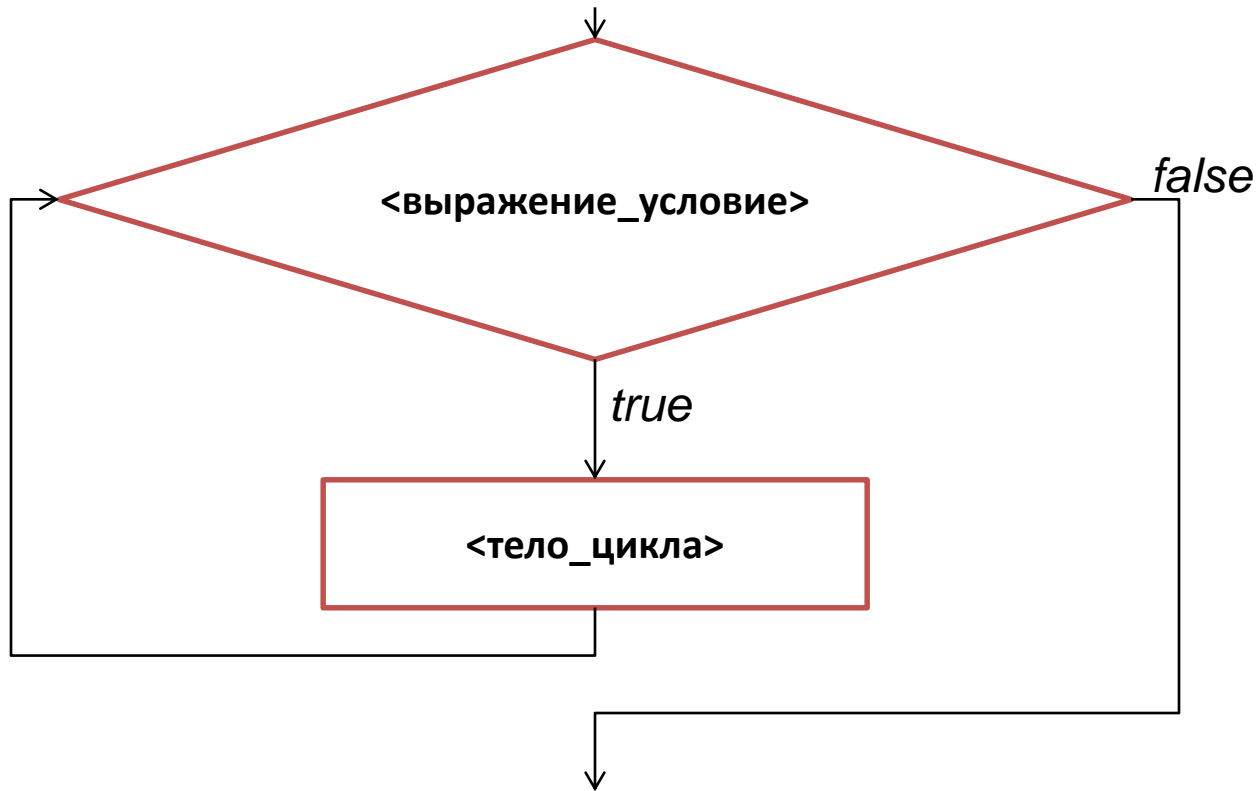


Задача 1. Этап 1. Выделение метода

```
using System;
class Program {
    public static int Un(uint n) {
        double b = (1 + Math.Sqrt(5)) / 2;
        double un = (Math.Pow(b, n) - Math.Pow(-b, -n)) / (2 * b - 1);
        return (int)(un + 0.5);
    } // Конец определения метода Un()
    public static void Main() {
        uint n;           // Номер члена ряда
        int res;           // Целочисленное значение члена
        string line;       // Строка для приёма данных
        do {
            Console.Write("Введите номер члена ряда: ");
            line = Console.ReadLine();
        } while (!uint.TryParse(line, out n));
        res = Un(n);       // Вызов метода
        Console.WriteLine("число Фибоначчи: " + res);
        Console.WriteLine("Для выхода из программы нажмите ENTER.");
        Console.ReadLine();
    } //Конец определения метода Main()
} //Конец объявления класса Program
```

Задание к задаче 1

#TODO: Организуйте повторение решения в задаче 1 с использованием цикла с предусловием



Например,

```
int i = 5;
while (i > 1) {
    i--;
}
```

Условие	i
5 > 1 == true	5
4 > 1 == true	4
3 > 1 == true	3
2 > 1 == true	2
1 > 1 == false	1

Задача 2. «Шапка» кода программы

/*

Дисциплина: "Программирование"

Группа: 101ПИ/1

Студент: Иванов Иван Иванович

Задача: Написать метод для вычисления площади и длины окружности, радиус которой задает вещественный параметр.

В основной программе, вводя значения радиуса, с помощью обращения к методу, вычислять площадь и длину окружности. При вводе применять метод `double.TryParse()` и проверять корректность введенного значения. При выводе использовать форматную строку метода `WriteLine()`. Окончание работы программы – ввод нулевого или отрицательного значения радиуса.

Дата: 2015.09.17

*/

Задача 2. Выделяем этапы

Этап 1. Определение переменных, необходимых для работы основной программы и организация вывода

- Какие нужны переменные?
- Какие у них типы данных?

Этап 2. Получение от пользователя значения радиуса r с применением метода `TryParse()`

Этап 3. Реализация метода вычисления площади и длины окружности

- Какого типа значение возвращает метод?
- Как вернуть получить из метода значения и длины окружности и площади одновременно?

Этап 4. Вызов метода из основной программы

Этап 5. Организация форматированного вывода

Этап 6. Организация повторения решения

Задача 2. Этап 1. Объявление переменных

```
using System;  
class MyExample {  
    public static void Main() {  
        double r, //радиус  
               s, // площадь круга  
               c; // длина окружности  
        string str;    // Рабочая строка для ввода и вывода данных
```

Пролог

Все значения могут быть
вещественными числами.
Используем тип double

1

2

```
        Console.WriteLine(str);           // выводим результат  
        Console.WriteLine("Для выхода из программы нажмите ENTER.");  
        Console.ReadLine();  
    } //Конец определения метода  
} //Конец объявления класса
```

Эпилог

1

Задача 2. Этап 2. Получение значения радиуса

Шаг 1. Получить значение радиуса **МОЖНО БЫЛО БЫ ТАК:**

```
Console.Write("Введите радиус: ");  
str = Console.ReadLine(); //Читаем символьную строку  
double.TryParse(str, out r); //Преобразуем строку в число
```

Шаг 2. Модифицируем ПРЕДЛОЖЕННЫЙ код, чтобы проверялась корректность введённого значения

```
do {  
    Console.Write("Введите радиус: ");  
    str = Console.ReadLine(); //Читаем символьную строку  
    double.TryParse(str, out r);  
} while (!double.TryParse(str, out r)); //Преобразуем строку в число
```

Задача 2. Этап 3. Реализация метода

```
using System;
class MyExample {
    public static double Square(double r, out double len) {
        len = 2 * Math.PI * r;
        return Math.PI * r * r;
    } //Конец определения Square()
    public static void Main() {
        double r, //радиус
                s, // площадь круга
                c; // длина окружности
        string str; // Рабочая строка для ввода и вывода данных
        do {
            Console.Write("Введите радиус: ");
            str = Console.ReadLine(); //Читаем символьную строку
        } while (!double.TryParse(str, out r)); // Преобразуем в число

        // Вызов метода и строку с результатом ОФОРМИТЕ САМОСТОЯТЕЛЬНО!
        Console.WriteLine(str); // выводим строку с результатом
        Console.WriteLine("Для выхода из программы нажмите ENTER.");
        Console.ReadLine();
    } //Конец определения Main()
} //Конец объявления MyExample
```

Задание к задаче 2

#TODO: Самостоятельно выполните этап 5. Организуйте вывод информации о площади и длине окружности, используя форматную строку методов `Console.Write()` и `Console.WriteLine()`.

#TODO: Самостоятельно выполните этап 6.

Структура поля подстановки:

{N[,W][:S[R]]}, где

N – номер аргумента;

W – ширина поля;

S – спецификатор формата;

R – спецификатор точности.

Спецификатор **S**:

C или **c** – валютный

D или **d** – целочисленный

E или **e** – экспоненциальный

F или **f** – с фиксированной точкой

G или **g** – «короткий» из **E** или **F**

X или **x** – шестнадцатеричный

Статья «Строки стандартных числовых форматов на msdn.microsoft.com -

<http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/dwhawy9k.aspx>

Статья «Составное форматирование» на msdn.microsoft.com -

<http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/txafckwd.aspx>

Форматирование строк при выводе

```
int i = 3;  
double d = 1 / (double)i;
```

```
Console.WriteLine("{0} - {1}", i, d);
```



3 - 0,3333333333333333

```
Console.WriteLine("{0} - {0}", i, d);
```



3 - 3

```
Console.WriteLine("{0} - {1:f5}", i, d);
```

3 - 0,33333

```
Console.WriteLine("{1} - {2}", i, d);
```

Исключение!!!

Интерполяция строк

Строковые литералы (начиная с C# 6) можно определять по-новому формату:

```
$"<text> {<interpolated-expression> [,<field-width>] [<:format-string>] } <text> ..."
```

где:

field-width — это целое число со знаком, указывающее количество символов в поле. Если оно является положительным, поле выравнивается по правому краю, если оно отрицательное — по левому краю.

format-string — это строка формата, соответствующая типу форматируемого объекта. Например, для значения [DateTime](#) это может быть строка стандартного формата даты и времени, например "D" или "d".

```
public static void Main() {  
    string name = "Bartholomew";  
    string s1 = $"Hello, {name}!";  
    Console.WriteLine(s1);  
}
```

Задача 3

**/* Задача на применение тернарной операции.
(Не применять оператор if.)**

Написать метод, так обменивающий значения трех переменных x, y, z, чтобы выполнялось требование: $x \leq y \leq z$.

В основной программе, вводить значения трех переменных и упорядочивать их с помощью обращения к написанному методу.

Для выхода из программы вводите ESC, для повторения решения – любую другую клавишу.

***/**

Задача 3

```
using System;  
class Program {  
    public static void Main() {  
        int x = 0, y = 0, z = 0;  
        string str;    // Строка для приёма данных
```

#TODO: Самостоятельно реализуйте получение от пользователя значений переменных x, y и z.

```
        Console.WriteLine("x = " + x);  
        Console.WriteLine("y = " + y);  
        Console.WriteLine("z = " + z);  
    } //Конец метода Main()  
} //Конец объявления класса Program
```

Задача 3



```
public static void ValuesSort(ref int x, ref int y, ref int z) {  
    // Вспомогательные переменные  
    int a1 = 0, a2 = 0, a3 = 0;  
    a1 = x < y ? (z < x ? z : x) : (y < z ? y : z);  
    a3 = x > y ? (z > x ? z : x) : (y > z ? y : z);  
    // Самостоятельно определите значение a2 !!!!  
    x = a1; y = a2; z = a3;  
}
```

#TODO: Самостоятельно реализуйте вызов метода из основной программы.

#TODO: Дополните основную программу циклом повторения решения, согласно условиям задачи. Для справки используйте следующий слайд.

Задача 4

/* Задача 4.

Написать метод с целочисленным параметром, определяющий является ли значение аргумента кодом цифры, кодом буквы русского алфавита (прописной либо строчной), или ни тем и ни другим. В основной программе, вводя целые числа, выводить сообщения о них: «Это цифра!», «Это буква!», «Это ни буква, ни цифра!». Для выхода из программы – ESC, для повторения решения - любой символ. При анализе цифрового кода использовать тернарную операцию. Строку сообщения может возвращать метод, либо метод возвращает признак, а строку формирует основная программа

***/**

Задача 4

```
using System;
class Program {
    public static void Main() {
        uint code;
        string str;           // Строка для приёма данных
        string report;        // Строка с заключением о коде
        uint код_A = (uint)'A', // Числовое значение кода буквы A
            код_a = (uint)'a',
            код_я = (uint)'я',
            код_Я = (uint)'Я',
            код_0 = (uint)'0'; // Числовое значение кода цифры 0
```

Пролог

2

```
Console.WriteLine("Для выхода из программы нажмите ENTER.");
Console.ReadLine();
    } //Конец определения метода Main()
} //Конец объявления класса Program
```

Эпилог

Задача 4

```
Console.WriteLine("Коды граничных символов:");
Console.WriteLine("Код А = " + код_А + "; Код Я = " + код_Я + Ввод
                  "; Код а = " + код_а + "; Код я = " + код_я +
                  "; Код нуля = " + код_0);
Console.Write("Введите значение code: ");
str = Console.ReadLine();
uint.TryParse(str, out code);
```

```
report = code <= '9' && code >= '0' ? "Это цифра: " + (char)code
      : code <= 'Я' && code >= 'А' ? "Это прописная буква: " + (char)code
      : code <= 'я' && code >= 'а' ? "Это строчная буква: " + (char)code
      : "Неизвестный символ!";
Console.WriteLine(report);
```

Обработка – тело метода

Задача 5

/*

Выделение отдельных цифр натурального числа

Задача.

**Ввести трехзначное натуральное число и
напечатать его цифры "столбиком".**

*/

Задача 5

```
using System;
class Program {
    public static void Main() {
        uint numb,          // Введенное число
            figure,          // Очередная цифра
            temp;            // рабочая переменная
        string str;         // Строка для приёма данных
```

Пролог

2

```
    Console.WriteLine("Для выхода из программы нажмите ENTER.");
    Console.ReadLine();
} //Конец определения метода Main()
} //Конец объявления класса Program
```

Эпилог

Задача 5

```
Console.Write("Введите целое от 100 до 999: ");  
str = Console.ReadLine();  
uint.TryParse(str, out numb);           // НУЖНА проверка смысла
```

Ввод

```
figure = numb / 100;                     // первая цифра  
Console.WriteLine(figure);  
temp = numb - figure * 100;  
figure = temp / 10;                      // вторая цифра  
Console.WriteLine(figure);  
figure = temp - figure * 10
```

Обработка


```

using System;

class Program {
    static void Numerals(uint number, out uint f1, out uint f2, out uint f3)
    {
        f1 = number / 100;           // первая цифра
        uint temp = number - f1 * 100;
        f2 = temp / 10;              // вторая цифра
        f3 = temp - f2 * 10;         // третья цифра
    }
    static void Main()
    {
        uint numb = 759;
        do Console.Write("Введите целое от 100 до 999: ");
        while (!uint.TryParse(Console.ReadLine(), out numb) ||
               numb < 100 ||
               numb > 999);

        uint a, b, c;
        Numerals(numb, out a, out b, out c);
        Console.WriteLine(a);
        Console.WriteLine(b);
        Console.WriteLine(c);
    }
}

```

Добавить повторение
решения задачи

Задача 6

/*

Задан круг с центром в начале координат и радиусом $R=10$.

Ввести координаты точки и вывести сообщение: «Точка внутри круга!» или «Точка вне круга!».

Предусмотреть проверку входных данных и цикл повторения решений.

*/

Задача 6

```
using System;
class Program {
    static void Main() {
        const double R = 10;
        double x, y;
        Console.Write("x = ");
        double.TryParse(Console.ReadLine(), out x);
        Console.Write("y = ");
        double.TryParse(Console.ReadLine(), out y);
        string report = "Точка ";
```

Пролог

Ввод

```
report += x * x + y * y > R * R ? "вне круга!" : "внутри круга!";
```

Обработка

```
    Console.WriteLine(report);
    Console.WriteLine("Для выхода из программы нажмите ENTER.");
    Console.ReadLine();
}
}
```

Эпилог

Задача 7

```
//Вычисление значения логической функции !(X&Y|Z)
using System;
class Program {
    public static void Main() {
        int tmp;    //рабочая переменная
        bool x, y, z; //аргументы логической функции
        string str;  //строка для приема данных
```

Пролог

2

```
        Console.WriteLine("Для выхода нажмите ENTER.");
        Console.ReadLine();
    } //Конец определения метода Main()
} //Конец объявления класса Program
```

Эпилог

Задача 7

// Пусть положительное значение изображает TRUE

```
Console.Write("Введите значение x: ");
```

Ввод

```
str = Console.ReadLine();
```

```
int.TryParse(str, out tmp);
```

```
x = tmp > 0 ? true : false;
```

Обработка

Повторяем эти действия для переменных **y** и **z**, затем выводим на экран результат вычисления:

```
Console.WriteLine("!(X&&Y||Z) = " + !(x && y || z));
```

Самостоятельно

Во всех задачах требуется оформить методы, организовать цикл повторения решения.

1. Ввести значение x и вывести значение полинома: $F(x) = 12x^4 + 9x^3 - 3x^2 + 2x - 4$. **Не применять возведение в степень.** Использовать минимальное количество операций умножения.
2. Ввести натуральное трехзначное число P . Найти наибольшее целое число, которое можно получить, переставляя цифры числа P .
3. Введя значения коэффициентов A, B, C , вычислить корни квадратного уравнения. Учесть (как хотите) возможность появления комплексных корней. **Оператор if не применять.**
4. Получить от пользователя четырехзначное натуральное число и напечатать его цифры в обратном порядке.
5. Получить от пользователя три вещественных числа и проверить для них неравенство треугольника. **Оператор if не применять.**
6. Получить от пользователя вещественное значение – бюджет пользователя и целое число – процент бюджета, выделенный на компьютерные игры. Вычислить и вывести на экран сумму в рублях\евро или долларах, выделенную на компьютерные игры. Использовать спецификаторы формата для валют.

Самостоятельно

Во всех задачах требуется оформить методы, организовать цикл повторения решения.

7. Написать программу с использованием двух методов. Первый метод возвращает дробную и целую часть числа. Второй метод возвращает квадрат и корень из числа. В основной программе пользователь вводит дробное число. Программа должна вычислить, если это возможно, значение корня, квадрата числа, выделить целую и дробную часть из числа.

К СР

- Называть папку строго Фамилия_номерварианта, например, Ivanov_4
- Обязательна шапка программы (текст задания можно не переписывать, но вариант обязателен)
- Считайте, что данные в программу вводит неграмотный человек, не осиливший написанные требования
- Постарайтесь найти пограничные требования, не указанные напрямую в задании, но приводящие к ошибке при реализации. К примеру, если в требовании сказано, что ' $x \geq 0$ ', но на каком-то этапе вычислений приходится на ' x ' делить, проверяйте ' $x > 0$ ' вместо исходного требования, дабы избежать ошибки деления на ноль. P.S Подобное сужение доступных вариантов возможно только при серьёзной необходимости (ошибке)
- Если вы не уверены, что стиль вашего кода (отступы) соответствуют идеалу, стоит отформатировать код перед сдачей ("Правка" -> "Дополнительно" -> "Форматировать документ" или Ctrl+K, Ctrl+D)
- По возможности перечитывайте задание, даже самое простое можно неправильно понять и потерять баллы
- Форматируйте вещественные значения до 3-х знаков после запятой, если не сказано иного