Project 1 : MINI Clock

Introduction to Computer Engineering

Group: PCCNST01

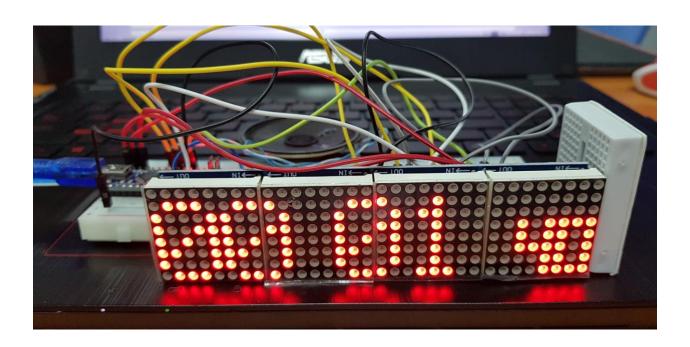
นายณชวนนท์ เพชราภรณ์ 61010280

นายธนบดี แสงประจง 61010430

1.แนวคิดการออกแบบ

Mini clock เป็นนาฬิกาตั้งโต๊ะ ที่มีฟังก์ชั่นการทำงานมากมาย ดังนี้

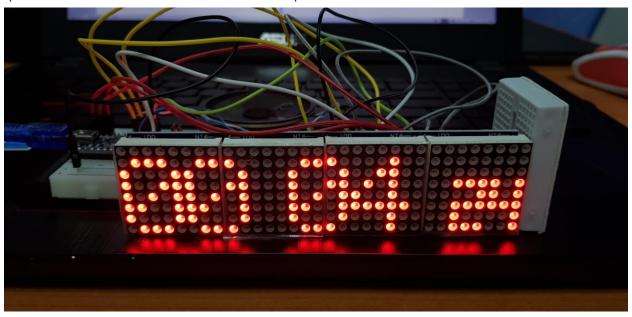
- 1.นาฬิกาบอกเวลา สามารถบอกเวลา ชั่วโมง / นาที / วินาที ได้ และสามารถปรับเวลาได้
- 2.บอกวันที่ได้ สามารถบอกวันที่ วัน / เดือน / ปี ได้ และสามารถปรับวันที่ได้
- 3.นาฬิกาจับเวลา สามารถกดจับเวลา กดหยุด กดรีเซ็ต ได้
- 4.นับเวลาถอยหลัง สามารถตั้งเวลาได้ และส่งเสียงดังเมื่อเวลาหมด
- 5.นาฬิกาปลุก สามารถส่งเสียงได้ เมื่อถึงเวลาของนาฬิกาถึงเวลาที่กำหนดไว้



2.การใช้งานโดยย่อ

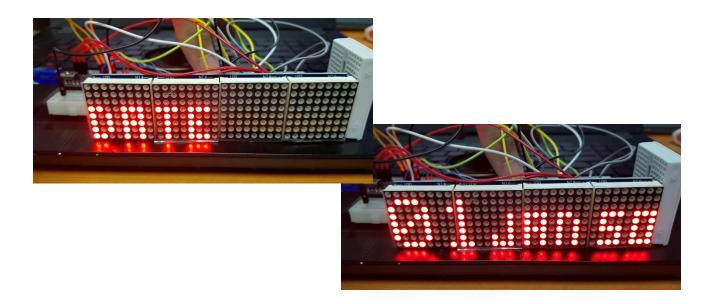
Mode 1 นาฬิกาบอกเวลา

กดปุ่มที่ 1 เพื่อเลือกปรับเวลา ชั่วโมง / นาที / วินาที และกดปุ่มที่ 2 เพื่อลดเวลา ปุ่มที่ 3 เพื่อเพิ่มเวลา จากนั้นกด ปุ่มที่ 1 จนไม่มีไฟกระพริบที่ ชั่วโมง / นาที / วินาที แล้วกดปุ่มที่ 4 เพื่อไปยัง mode ต่อไป



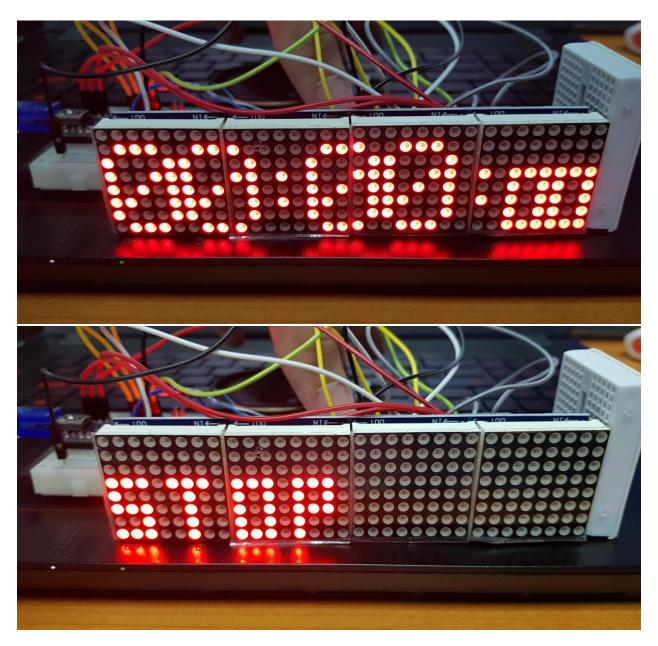
Mode 2 วันที่

กดปุ่มที่ 1 เพื่อเลือกปรับเวลา วัน / เดือน / ปี และกดปุ่มที่ 2 เพื่อลดเวลา ปุ่มที่ 3 เพื่อเพิ่ม วัน / เดือน / ปี จากนั้น กดปุ่มที่ 1 จนไม่มีไฟกระพริบที่ วัน / เดือน / ปี แล้วกดปุ่มที่ 4 เพื่อไปยัง mode ต่อไป



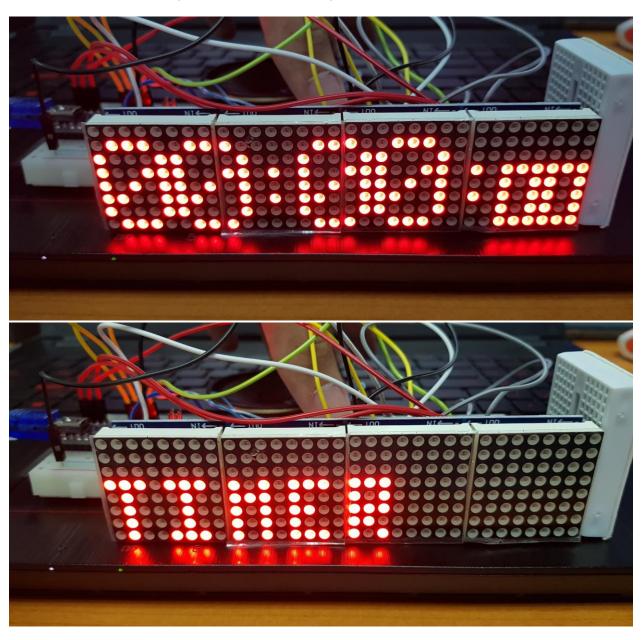
Mode 3 นาฬิกาจับเวลา

กดปุ่มที่ 3 เพื่อเริ่มจับเวลา จากนั้นสามารถกดปุ่มที่ 2 เพื่อหยุดเวลาได้ และสามารถกดปุ่มที่ 3 เพื่อรีเซ็ต แล้วกดปุ่ม ที่ 4 เพื่อไปยัง mode ต่อไป



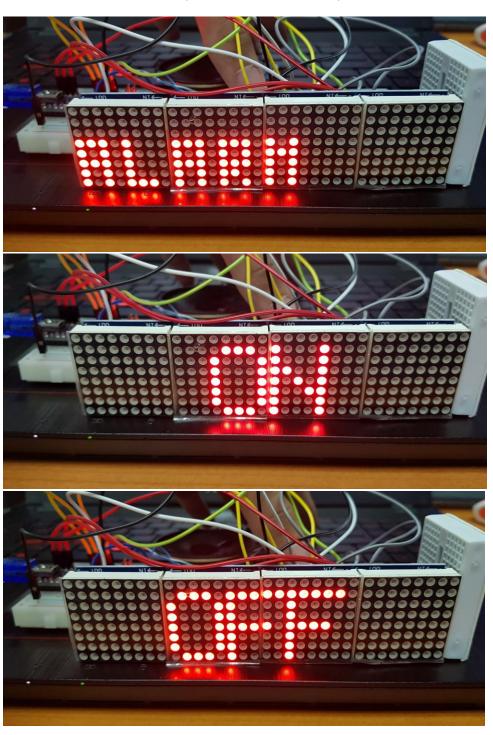
Mode 4 จับเวลาถอยหลัง

กดปุ่มที่ 1 เพื่อเลือกจำนวนเวลาที่จะให้แจ้งเตือนเมื่อเวลาหมดและสามารถกดปุ่มที่ 2 เพื่อลดเวลา ปุ่มที่ 3 เพื่อเพิ่ม จากนั้นถ้าไม่มีไฟกระพริบที่เวลาแล้ว ปุ่มที่ 2 จะเป็นการรีเซ็ตเวลา ปุ่มที่ 3 เริ่มนับถอยหลัง และสามารถกดซ้ำเพื่อหยุดได้ ถ้าเวลา หมดจะส่งเสียงดัง และสามารถกดปุ่มไหนก็ได้เพื่อปิดเสียง แล้วกดปุ่มที่ 4 เพื่อไปยัง mode ต่อไป



Mode 5 นาฬิกาปลุก

กดปุ่มที่ 1 เพื่อเลือกจำนวนเวลาที่จะให้แจ้งเตือนเมื่อถึงเวลาและสามารถกดปุ่มที่ 2 เพื่อลดเวลา ปุ่มที่ 3 เพื่อเพิ่ม จากนั้นถ้าไม่มีไฟกระพริบที่เวลาแล้ว จากนั้นปุ่มที่ 2 จะเป็นการปิดโหมดปลุก ปุ่มที่ 3 จะเป็นการเปิดโหมดปลุก ถ้าถึงเวลาที่ กำหนดจะส่งเสียงดัง และสามารถกดปุ่มไหนก็ได้เพื่อปิดเสียง แล้วกดปุ่มที่ 4 เพื่อไปยัง mode ต่อไป



3.โปรแกรมและอธิบายโปรแกรม

```
#include "LedControl.h"
#include "FontLEDClock.h" // Font library
#include <string.h>
int a = 1, b = 1, c = 1, d = 1; as ้างตัวแปรที่จำเป็นที่ต้องใช้ในโปรแกรม
int timer1 counter;
int t1 = 0;
int sc = 0, mode = 1, set = 0, setdate = 0, settimer = 0, setalarm = 0, setmode = 1;
int mont = 1;
char date1 = 49, date2 = 48;
char second1 = 48, second2 = 48, minute1 = 48, minute2 = 48, hour1 = 48, hour2 = 48;
char second1sw = 48, second2sw = 48, minute1sw = 48, minute2sw = 48, hour1sw = 48, hour2sw = 48;
char second1tm = 48, second2tm = 48, minute1tm = 48, minute2tm = 48, hour1tm = 48, hour2tm = 48;
char second1am = 48, second2am = 48, minute1am = 48, minute2am = 48, hour1am = 48, hour2am = 48;
char year1 = 48, year2 = 53;
int start = 0;
int sound = 0;
int almon = 0;
char mo[12][3] = {{'J', 'A', 'N'}, {'F', 'E', 'B'}, {'M', 'A', 'R'}, {'A', 'P', 'R'}, {'M', 'A', 'Y'},
 {'J', 'U', 'N'}, {'J', 'U', 'L'}, {'A', 'U', 'G'}, {'S', 'E', 'P'}, {'O', 'C', 'T'}, {'N', 'O', 'V'}, {'D', 'E', 'C'}
};
int showmode = 0, clearmode = 0;
LedControl lc = LedControl(12, 10, 11, 4); // DIN,CLK,CS,Number of LED Module
```

```
uint8_t intensity = 0;
unsigned long delaytime = 50; // time to updates of the display
void setup() <mark>เซ็ตอัพทุกอย่างที่จะใช้ในโปรแกรม</mark>
{
 int devices = lc.getDeviceCount();
 for (int address = 0; address < devices; address++)
 { // set up each device
  lc.shutdown(address, false);
   lc.setIntensity(address, intensity);
  lc.clearDisplay(address);
 noInterrupts();
                     // disable all interrupts
 TCCR1A = 0;
 TCCR1B = 0;
 timer1 counter = 3036; // preload timer 65536-16MHz/256/1Hz
 TCNT1 = timer1_counter; // preload timer
 TCCR1B |= (1 << CS12); // 256 prescaler
 TIMSK1 |= (1 << TOIE1); // enable timer overflow interrupt
 interrupts();
                      // enable all interrupts
 Serial.begin(9600);
 pinMode(2, INPUT_PULLUP);
```

```
pinMode(3, INPUT_PULLUP);
 pinMode(4, INPUT_PULLUP);
 pinMode(5, INPUT_PULLUP);
 pinMode(7, OUTPUT);
 noTone(7);
}
void test() <mark>ฟังก์ชั่น test led</mark>
{
 int devices = lc.getDeviceCount();
 for (int row = 32; row \geq 0; row--)
 {
  for (int col = 0; col < 8; col++)
  {
    delay(delaytime);
    plot(row, col, true);
    delay(delaytime);
    plot(row, col, false);
  }
 }
}
void plot (uint8_t x, uint8_t y, uint8_t value)
{
 uint8_t address;
```

```
if (x >= 0 \&\& x <= 7)
   address = 3;
 if (x >= 8 \&\& x <= 15)
 {
   address = 2;
  x = x - 8;
 if (x >= 16 \&\& x <= 23)
 {
   address = 1;
  x = x - 16;
 }
 if (x >= 24 \&\& x <= 31)
   address = 0;
  x = x - 24;
 }
 if (value == 1)
  lc.setLed(address, y, x, true);
 else
  lc.setLed(address, y, x, false);
}
```

```
void clear_display() <mark>เคลีย led</mark>
{
 for (uint8_t address = 0; address < 4; address++)
   lc.clearDisplay(address);
}
void clear stopwatch() <mark>เซ็ตค่านาฬิกาจับเวลาเป็น 0</mark>
{
 second1sw = 48;
 second2sw = 48;
 minute1sw = 48;
 minute2sw = 48;
 hour1sw = 48;
 hour2sw = 48;
 start = 0;
}
void clear_timer() <mark>เซ็ตค่านาฬิกานับถอยหลังเป็น 0</mark>
 second1tm = 48;
 second2tm = 48;
 minute1tm = 48;
 minute2tm = 48;
 hour1tm = 48;
 hour2tm = 48;
```

```
start = 0;
}
void fade_down()
{
 for (uint8_t i = intensity; i > 0; i--)
 {
   for (uint8_t address = 0; address < 4; address++)
    lc.setIntensity(address, i);
   delay(50);
 }
 clear_display();
 for (uint8_t address = 0; address < 4; address++)
  lc.setIntensity(address, intensity);
}
void test_all_led()
{
 for (uint8_t \times = 0; \times <= 31; \times ++)
 {
  for (uint8_t y = 0; y <= 7; y++)
  {
    plot(x, y, 1);
    delay(10);
   }
```

```
}
}
void print_tiny_char(uint8_t x, uint8_t y, char c)
{
 uint8_t dots;
 if ((c >= 'A' && c <= 'Z') || (c >= 'a' && c <= 'z'))
  c &= 0x1F;
 else if (c >= '0' && c <= '9')
  C = (C - '0') + 32;
 else if (c == ' ')
  c = 0;
 else if (c == '.')
  c = 27;
 else if (c == ':')
   c = 28;
 else if (c == '\'')
  c = 29;
 else if (c == '!')
  c = 30;
 else if (c == '?')
  c = 31;
 for (uint8_t col = 0; col < 3; col++)
 {
```

```
dots = pgm_read_byte_near(&mytinyfont[c][col]);
  for (uint8_t row = 0; row < 5; row++)
  {
    if (dots & (16 >> row))
     plot(x + col, y + row, 1);
    else
      plot(x + col, y + row, 0);
  }
 }
}
void print_normal_char(uint8_t x, uint8_t y, char c)
{
 uint8_t dots;
 if (c >= 'A' && c <= 'Z' )
  c &= 0x1F;
 else if (c >= 'a' && c <= 'z')
  c = (c - 'a') + 41;
 else if (c >= '0' && c <= '9')
  C = (C - '0') + 31;
 else if (c == ' ')
  c = 0;
 else if (c == '.')
```

```
c = 27;
 else if (c == '\'')
  c = 28;
 else if (c == ':')
  c = 29;
 else if (c == '>')
  c = 30;
 else if (c >= -80 && c <= -67)
  c *= -1;
 for (uint8 t col = 0; col < 5; col++)
 {
  dots = pgm_read_byte_near(&myfont[c][col]);
  for (uint8_t row = 0; row < 7; row++)
  {
    if (dots & (64 >> row))
     plot(x + col, y + row, 1);
    else
     plot(x + col, y + row, 0);
  }
 }
}
```

```
void balanceclockup() <mark>ปรับเวลานาฬิกาปกติขึ้น</mark>
{
 if (second1 == 58)
 {
  second1 = 48;
  second2++;
 if (second2 == 54)
 {
  second2 = 48;
  minute1++;
 }
 if (minute1 == 58)
  minute1 = 48;
  minute2++;
 }
 if (minute2 == 54)
 {
  minute2 = 48;
  hour1++;
 if (hour1 == 58)
```

```
{
 hour1 = 48;
 hour2++;
}
if (hour2 == 50 && hour1 == 52)
{
 hour1 = 48;
 hour2 = 48;
 date1++;
}
if (date1 == 58)
{
 date1 = 48;
 date2++;
}
if (mont == 2 && date2 == 50 && date1 == 57)
{
 date1 = 49;
 date2 = 48;
 mont++;
}
if ((mont == 4 \parallel mont == 6 \parallel mont == 9 \parallel mont == 11 ) && date2 == 51 && date1 == 49)
{
```

```
date1 = 49;
   date2 = 48;
  mont++;
 }
 if ((mont == 1 \parallel mont == 3 \parallel mont == 5 \parallel mont == 7 \parallel mont == 8 \parallel mont == 10 ) && date2 == 51 && date1
== 50)
 {
  date1 = 49;
  date2 = 48;
  mont++;
 }
 if (mont == 12 && date2 == 51 && date1 == 50)
 {
  date1 = 49;
  date2 = 48;
   mont = 1;
  year1++;
 }
 if (mont == 13)
  mont = 1;
 if (year1 == 58)
 {
  year1 = 48;
```

```
year2++;
 }
 if (year2 == 58)
  year2 = 48;
}
void balanceclockdown() <mark>ปรับเวลานาฬิกาปกติลง</mark>
{
 if (second 1 == 47)
 {
   second1 = 57;
   second2--;
 }
 if (second2 == 47)
   second2 = 53;
   minute1--;
 }
 if (minute1 == 47)
   minute1 = 57;
   minute2--;
 if (minute2 == 47)
```

```
{
 minute2 = 53;
 hour1--;
}
if (hour1 == 47 && hour2 > 48)
{
 hour1 = 57;
 hour2--;
}
if (hour2 == 48 && hour1 == 47)
 hour1 = 51;
 hour2 = 50;
 date1--;
}
if (date1 == 47)
{
 date1 = 57;
 date2--;
}
if (mont == 3 && date2 == 48 && date1 == 48)
 date1 = 56;
```

```
date2 = 50;
  mont--;
 }
 if ((mont == 5 \parallel mont == 7 \parallel mont == 10 \parallel mont == 12 ) && date2 == 48 && date1 == 48)
 {
  date1 = 48;
  date2 = 51;
  mont--;
 }
 if ((mont == 2 || mont == 4 || mont == 6 || mont == 8 || mont == 9 || mont == 11 ) && date2 == 48 && date1
== 48)
{
  date1 = 49;
  date2 = 51;
  mont--;
 }
 if (mont == 1 && date2 == 48 && date1 == 48)
 {
  date1 = 49;
  date2 = 51;
  mont = 12;
  year1--;
 }
```

```
if (mont == 0)
  mont = 12;
 if (year1 == 47)
 {
  year1 = 57;
  year2--;
 }
 if (year2 == 47)
  year2 = 57;
}
void balancetimerup() <mark>ปรับเวลานับถอยหลังขึ้น</mark>
{
 if (second1tm == 58)
   second1tm = 48;
  second2tm++;
 }
 if (second2tm == 54)
 {
  second2tm = 48;
  minute1tm++;
 if (minute1tm == 58)
```

```
{
  minute1tm = 48;
  minute2tm++;
 }
 if (minute2tm == 54)
 {
   minute2tm = 48;
  hour1tm++;
 }
 if (hour1tm == 58)
  hour1tm = 48;
  hour2tm++;
 }
 if (hour2tm == 50 && hour1tm == 52)
 {
  hour1tm = 48;
  hour2tm = 48;
 }
void balancetimerdown() <mark>ปรับเวลานับถอยหลังลง</mark>
{
 if (second1tm == 47)
```

```
{
 second1tm = 57;
 second2tm--;
}
if (second2tm == 47)
{
 second2tm = 53;
 minute1tm--;
}
if (minute1tm == 47)
 minute1tm = 57;
 minute2tm--;
}
if (minute2tm == 47)
{
 minute2tm = 53;
 hour1tm--;
}
if (hour1tm == 47 && hour2tm > 48)
{
 hour1tm = 57;
 hour2tm--;
```

```
}
 if (hour2tm == 48 && hour1tm == 47)
 {
  hour1tm = 51;
  hour2tm = 50;
 }
}
void balancealarmup() <mark>ปรับเวลานาฬิกาปลุกขึ้น</mark>
{
 if (second 1am == 58)
  second1am = 48;
  second2am++;
 }
 if (second2am == 54)
 {
  second2am = 48;
  minute1am++;
 }
 if (minute1am == 58)
 {
  minute1am = 48;
  minute2am++;
```

```
}
 if (minute2am == 54)
 {
  minute2am = 48;
  hour1am++;
 }
 if (hour1am == 58)
 {
  hour1am = 48;
  hour2am++;
 if (hour2am == 50 && hour1am == 52)
 {
  hour1am = 48;
  hour2am = 48;
 }
void balancealarmdown() <mark>ปรับเวลานาฬิกาปลุกลง</mark>
{
 if (second 1am == 47)
 {
   second1am = 57;
   second2am--;
```

```
}
if (second2am == 47)
{
 second2am = 53;
 minute1am--;
}
if (minute1am == 47)
{
 minute1am = 57;
 minute2am--;
if (minute2am == 47)
{
 minute2am = 53;
 hour1am--;
}
if (hour1am == 47 && hour2am > 48)
{
 hour1am = 57;
 hour2am--;
}
if (hour2am == 48 && hour1am == 47)
{
```

```
hour1am = 51;
  hour2am = 50;
 }
}
void count() <mark>นับเวลาของนาฬิกา</mark>
{
 second1++;
 balanceclockup();
}
void count_stopwatch() <mark>นับเวลาของนาฬิกาจับเวลา</mark>
{
 second1sw++;
 if (second1sw == 58)
   second1sw = 48;
   second2sw++;
 }
 if (second2sw == 54)
 {
   second2sw = 48;
   minute1sw++;
 if (minute1sw == 58)
```

```
{
  minute1sw = 48;
  minute2sw++;
 }
 if (minute2sw == 54)
 {
  minute2sw = 48;
  hour1sw++;
 }
 if (hour1sw == 58)
  hour1sw = 48;
  hour2sw++;
 }
 if (hour2sw == 50 && hour1sw == 52)
 {
  hour1sw = 48;
  hour2sw = 48;
 }
}
void count_timer() <mark>นับเวลาของนาฬิกาจับเวลาถอยหลัง</mark>
{
```

```
if (second1tm == 48 && second2tm == 48 && minute1tm == 48 && minute2tm == 48 && hour1tm == 48 &&
hour2tm == 48)
 {
   start = 0;
   sound = 1;
 }
 else
   second1tm--;
 balancetimerdown();
}
void showclock() <mark>แสดงเวลา</mark>
{
 print tiny char(29, 3, second1);
 print_tiny_char(26, 3, second2);
 print_normal_char(18, 1, minute1);
 print_normal_char(13, 1, minute2);
 print_normal_char(5, 1, hour1);
 print normal char(0, 1, hour2);
}
void showdate() <mark>แสดงวันที่</mark>
{
 print_tiny_char(29, 3, year1);
 print_tiny_char(25, 3, year2);
```

```
for (int tem = 0; tem < 3; tem++)
   print_tiny_char(tem * 4 + 12, 3, mo[mont - 1][tem]);
 print_normal_char(6, 1, date1);
 print_normal_char(0, 1, date2);
}
void showstopwatch() <mark>แสดงเวลาของนาฬิกาจับเวลา</mark>
{
 print tiny char(29, 3, second1sw);
 print tiny char(26, 3, second2sw);
 print normal char(18, 1, minute1sw);
 print_normal_char(13, 1, minute2sw);
 print_normal_char(5, 1, hour1sw);
 print_normal_char(0, 1, hour2sw);
}
void showtimer() <mark>แสดงเวลาของนาฬิกานับถอยหลัง</mark>
{
 print_tiny_char(29, 3, second1tm);
 print_tiny_char(26, 3, second2tm);
 print_normal_char(18, 1, minute1tm);
 print_normal_char(13, 1, minute2tm);
 print_normal_char(5, 1, hour1tm);
 print normal char(0, 1, hour2tm);
}
```

```
void showalarm() <mark>แสดงเวลาของนาฬิกาปลุก</mark>
{
 plot(11, 3, 1);
 plot(11, 5, 1);
 plot(24, 3, 1);
 plot(24, 5, 1);
 print tiny char(29, 3, second1am);
 print tiny char(26, 3, second2am);
 print normal char(18, 1, minute1am);
 print normal char(13, 1, minute2am);
 print_normal_char(5, 1, hour1am);
 print_normal_char(0, 1, hour2am);
}
void lightup() <mark>เพิ่มแสง</mark>
{
 if (intensity < 10)
   intensity++;
 int devices = lc.getDeviceCount();
 for (int address = 0; address < devices; address++)
   lc.setIntensity(address, intensity);
}
```

```
void lightdown() <mark>ลดแสง</mark>
{
 if (intensity > 0)
  intensity--;
 int devices = lc.getDeviceCount();
 for (int address = 0; address < devices; address++)
   lc.setIntensity(address, intensity);
}
void setclockup() <mark>ตั้งค่านาฬิกาขึ้น</mark>
{
 if (setmode == 1)
  hour1++;
 if (setmode == 2)
   minute1++;
 if (setmode == 3)
   second1++;
 balanceclockup();
 showclock();
void setclockdown() <mark>ตั้งค่านาฬิกาลง</mark>
{
 if (setmode == 1)
   hour1--;
```

```
if (setmode == 2)
   minute1--;
 if (setmode == 3)
   second1--;
 balanceclockdown();
 showclock();
}
void setdateup() <mark>ตั้งค่าวันที่ขึ้น</mark>
{
 if (setmode == 1)
  date1++;
 if (setmode == 2)
   mont++;
 if (setmode == 3)
  year1++;
 balanceclockup();
 showdate();
}
void setdatedown() <mark>ตั้งค่าวันที่ลง</mark>
{
 if (setmode == 1)
   date1--;
 if (setmode == 2)
```

```
mont--;
 if (setmode == 3)
  year1--;
 balanceclockdown();
 showdate();
}
void settimerup() <mark>ตั้งค่านาหิกานับถอยหลังขึ้น</mark>
{
 if (setmode == 1)
  hour1tm++;
 if (setmode == 2)
   minute1tm++;
 if (setmode == 3)
   second1tm++;
 balancetimerup();
 showtimer();
}
void settimerdown() <mark>ตั้งค่านาฬิกานับถอยหลังลง</mark>
{
 if (setmode == 1)
   hour1tm--;
 if (setmode == 2)
   minute1tm--;
```

```
if (setmode == 3)
   second1tm--;
 balancetimerdown();
 showtimer();
}
void setalarmup() <mark>ตั้งค่านาฬิกาปลุกขึ้น</mark>
{
 if (setmode == 1)
  hour1am++;
 if (setmode == 2)
  minute1am++;
 if (setmode == 3)
  second1am++;
 balancealarmup();
 showalarm();
}
void setalarmdown() <mark>ตั้งค่านาฬิกาปลุกลง</mark>
{
 if (setmode == 1)
  hour1am--;
 if (setmode == 2)
   minute1am--;
 if (setmode == 3)
```

```
second1am--;
 balancealarmdown();
 showalarm();
}
void alarmon() <mark>เปิดนาฬิกาปลุก</mark>
{
 clear_display();
 print_normal_char(11, 1, 'O');
 print_normal_char(16, 1, 'N');
 delay(1000);
 clear_display();
 showalarm();
 almon = 1;
}
void alarmoff() <mark>ปิดนาฬิกาปลุก</mark>
{
 clear_display();
 print_normal_char(8, 1, 'O');
 print_normal_char(13, 1, 'F');
 print_normal_char(18, 1, 'F');
 delay(1000);
 clear_display();
 showalarm();
```

```
almon = 0;
}
void loopcur() <mark>ให้ ':' กระพริบตลอด</mark>
{
 if (sc == 1)
 {
   plot(11, 3, 1);
   plot(11, 5, 1);
   plot(24, 3, 1);
   plot(24, 5, 1);
   sc = 0;
 }
 else if (sc == 0)
   plot(11, 3, 0);
   plot(11, 5, 0);
   plot(24, 3, 0);
   plot(24, 5, 0);
   sc = 1;
 }
}
ISR(TIMER1_OVF_vect) // interrupt service routine <mark>อินเทอร์รัป นับเวลา</mark>
{
```

```
TCNT1 = timer1_counter; // preload timer
if (mode == 1)
{
 if (showmode == 0)
 {
  clear display();
  char names[10] = "clock"; <mark>แสดงคำว่า CLOCK</mark>
  for (int i = 0; i < 5; i++)
    print_tiny_char(i * 4, 3, names[i]);
  showmode = 1;
 }
 else if (clearmode == 2)
 {
  showclock();
  loopcur();
  if (set == 1 && setmode == 1 && sc == 1)
  {
    print_normal_char(5, 1, ' ');
    print_normal_char(0, 1, ' ');
  }
  if (set == 1 && setmode == 2 && sc == 1 )
  {
    print_normal_char(18, 1, ' ');
```

```
print_normal_char(13, 1, ' ');
  }
  if (set == 1 && setmode == 3 && sc == 1 )
  {
    print_tiny_char(29, 3, ' ');
    print_tiny_char(26, 3, ' ');
  }
 }
 if (clearmode == 0)
  clearmode = 1;
 else if (clearmode == 1)
 {
  clear_display();
  clearmode = 2;
 }
}
if (mode == 2)
{
 if (showmode == 0)
 {
  clear_display();
  char names[10] = "Date"; <mark>แสดงคำว่า DATE</mark>
```

```
for (int i = 0; i < 4; i++)
   print_tiny_char(i * 4, 3, names[i]);
 showmode = 1;
}
else if (clearmode == 2)
{
 showdate();
 if (sc == 1)
  sc = 0;
 else if (sc == 0)
  sc = 1;
 if (setdate == 1 && setmode == 1 && sc == 1 )
 {
   print_normal_char(6, 1, ' ');
   print_normal_char(0, 1, ' ');
 }
 if (setdate == 1 && setmode == 2 && sc == 1 )
 {
   print_tiny_char(20, 3, ' ');
   print_tiny_char(16, 3, ' ');
   print_tiny_char(12, 3, ' ');
 }
 if (setdate == 1 && setmode == 3 && sc == 1 )
```

```
{
    print_tiny_char(29, 3, ' ');
    print_tiny_char(25, 3, ' ');
  }
 }
 if (clearmode == 0)
  clearmode = 1;
 else if (clearmode == 1)
 {
  clear_display();
  clearmode = 2;
 }
}
if (mode == 3)
{
 if (showmode == 0)
 {
  clear_display();
  char names[10] = "stop"; <mark>แสดงคำว่า STOP</mark>
  for (int i = 0; i < 4; i++)
    print_tiny_char(i * 4, 3, names[i]);
   showmode = 1;
```

```
}
 else if (clearmode == 2)
 {
  showstopwatch();
  loopcur();
 }
 if (start == 1)
  count_stopwatch();
 if (clearmode == 0)
  clearmode = 1;
 else if (clearmode == 1)
 {
  clear_display();
  clearmode = 2;
 }
}
if (mode == 4)
{
 if (showmode == 0)
 {
  clear_display();
  char names[10] = "timer"; <mark>แสดงคำว่า TIMER</mark>
  for (int i = 0; i < 5; i++)
```

```
print_tiny_char(i * 4, 3, names[i]);
 showmode = 1;
}
else if (clearmode == 2)
{
 showtimer();
 loopcur();
 if (settimer == 1 && setmode == 1 && sc == 1 )
 {
   print normal char(5, 1, ' ');
   print_normal_char(0, 1, ' ');
 }
 if (settimer == 1 && setmode == 2 && sc == 1 )
 {
   print_normal_char(18, 1, ' ');
   print_normal_char(13, 1, ' ');
 }
 if (settimer == 1 && setmode == 3 && sc == 1 )
 {
   print_tiny_char(29, 3, ' ');
  print_tiny_char(26, 3, ' ');
 }
 if (start == 1)
```

```
count_timer();
 }
 if (clearmode == 0)
  clearmode = 1;
 else if (clearmode == 1)
 {
  clear_display();
  clearmode = 2;
 }
}
if (mode == 5)
{
 if (showmode == 0)
 {
  clear_display();
  char names[10] = "alarm"; <mark>แสดงคำว่า ALARM</mark>
  for (int i = 0; i < 5; i++)
    print_tiny_char(i * 4, 3, names[i]);
  showmode = 1;
 }
 else if (clearmode == 2)
 {
  showalarm();
```

```
if (sc == 1)
   sc = 0;
 else if (sc == 0)
  sc = 1;
 if (setalarm == 1 && setmode == 1 && sc == 1 )
 {
   print normal char(5, 1, ' ');
   print normal char(0, 1, ' ');
 }
 if (setalarm == 1 && setmode == 2 && sc == 1 )
 {
   print_normal_char(18, 1, ' ');
   print_normal_char(13, 1, ' ');
 }
 if (setalarm == 1 && setmode == 3 && sc == 1 )
 {
  print_tiny_char(29, 3, ' ');
  print_tiny_char(26, 3, ' ');
 }
 if (setalarm == 1 && sc == 0)
   showalarm();
}
if (clearmode == 0)
```

```
clearmode = 1;
   else if (clearmode == 1)
  {
    clear_display();
    clearmode = 2;
  }
 }
 if (set == 0)
 {
  count();
   if (almon == 1 && second1 == second1am && second2 == second2am && minute1 == minute1am &&
minute2 == minute2am && hour1 == hour1am && hour2 == hour2am)
    sound = 1;
 }
 //Serial.println(t1++);
}
void loop()
{
 Serial.print(digitalRead(2)); Serial.println(a);
 Serial.print(digitalRead(3)); Serial.println(b);
 Serial.print(digitalRead(4)); Serial.println(c);
 Serial.print(digitalRead(5)); Serial.println(d);
 if (sound == 0)
```

```
{
 noTone(7);
 if (mode == 1) <mark>เช็คการทำงานเมื่อกดปุ่มของโหมดที่ 1</mark>
 {
  if (digitalRead(2) == 1 && a == 0 && set == 0)
  {
    set = 1;
    setmode = 1;
   }
   else if (digitalRead(2) == 1 && a == 0 && set == 1 && setmode == 1)
    setmode = 2;
   else if (digitalRead(2) == 1 && a == 0 && set == 1 && setmode == 2)
    setmode = 3;
   else if (digitalRead(2) == 1 && a == 0 && set == 1 && setmode == 3)
    set = 0;
   if (digitalRead(3) == 1 \&\& b == 0 \&\& set == 0)
    lightdown();
   else if (digitalRead(3) == 1 && b == 0 && set == 1)
    setclockdown();
   if (digitalRead(4) == 1 && c == 0 && set == 0)
    lightup();
   else if (digitalRead(4) == 1 && c == 0 && set == 1)
    setclockup();
```

```
if (digitalRead(5) == 1 \&\& d == 0 \&\& set == 0)
 {
   showmode = 0;
  clearmode = 0;
   mode = 2;
  clear display();
  //showdate();
 }
}
else if (mode == 2) <mark>เช็คการทำงานเมื่อกดปุ่มของโหมดที่ 2</mark>
{
 if (digitalRead(2) == 1 && a == 0 && setdate == 0)
 {
   setdate = 1;
  setmode = 1;
 }
 else if (digitalRead(2) == 1 && a == 0 && setdate == 1 && setmode == 1)
  setmode = 2;
 else if (digitalRead(2) == 1 && a == 0 && setdate == 1 && setmode == 2)
  setmode = 3;
 else if (digitalRead(2) == 1 && a == 0 && setdate == 1 && setmode == 3)
   setdate = 0;
 if (digitalRead(3) == 1 \&\& b == 0 \&\& setdate == 0)
```

```
lightdown();
 else if (digitalRead(3) == 1 \&\& b == 0 \&\& setdate == 1)
  setdatedown();
 if (digitalRead(4) == 1 \&\& c == 0 \&\& setdate == 0)
  lightup();
 else if (digitalRead(4) == 1 && c == 0 && setdate == 1)
  setdateup();
 if (digitalRead(5) == 1 && d == 0)
 {
   showmode = 0;
   clearmode = 0;
   mode = 3;
   clear_display();
  clear_stopwatch();
  //showstopwatch();
 }
}
else if (mode == 3) <mark>เช็คการทำงานเมื่อกดปุ่มของโหมดที่ 3</mark>
{
 if (digitalRead(2) == 1 && a == 0)
  clear_stopwatch();
 if (digitalRead(3) == 1 && b == 0)
  start = 0;
```

```
if (digitalRead(4) == 1 && c == 0)
   start = 1;
 if (digitalRead(5) == 1 && d == 0)
 {
   showmode = 0;
   clearmode = 0;
   mode = 4;
   clear display();
   clear_stopwatch();
   clear timer();
  //showtimer();
 }
}
else if (mode == 4) <mark>เช็คการทำงานเมื่อกดปุ่มของโหมดที่ 4</mark>
{
 if (digitalRead(2) == 1 && a == 0 && settimer == 0)
 {
   settimer = 1;
   setmode = 1;
   start = 0;
 }
 else if (digitalRead(2) == 1 && a == 0 && settimer == 1 && setmode == 1)
   setmode = 2;
```

```
else if (digitalRead(2) == 1 && a == 0 && settimer == 1 && setmode == 2)
 setmode = 3;
else if (digitalRead(2) == 1 && a == 0 && settimer == 1 && setmode == 3)
 settimer = 0;
if (digitalRead(3) == 1 && b == 0 && settimer == 0 && start == 0)
 clear timer();
else if (digitalRead(3) == 1 && b == 0 && settimer == 0 && start == 1)
 start = 0;
else if (digitalRead(3) == 1 \&\& b == 0 \&\& settimer == 1)
 settimerdown();
if (digitalRead(4) == 1 && c == 0 && settimer == 0 && start == 0)
 start = 1;
else if (digitalRead(4) == 1 && c == 0 && settimer == 0 && start == 1)
 start = 0;
else if (digitalRead(4) == 1 \&\& c == 0 \&\& settimer == 1)
 settimerup();
if (digitalRead(5) == 1 && d == 0)
{
 showmode = 0;
 clearmode = 0;
 mode = 5;
 clear_display();
 clear_timer();
```

```
//showalarm();
 }
}
else if (mode == 5) <mark>เช็คการทำงานเมื่อกดปุ่มของโหมดที่ 5</mark>
{
 if (digitalRead(2) == 1 \&\& a == 0 \&\& setalarm == 0)
 {
   setalarm = 1;
   setmode = 1;
 }
 else if (digitalRead(2) == 1 && a == 0 && setalarm == 1 && setmode == 1)
   setmode = 2;
 else if (digitalRead(2) == 1 && a == 0 && setalarm == 1 && setmode == 2)
   setmode = 3;
 else if (digitalRead(2) == 1 && a == 0 && setalarm == 1 && setmode == 3)
 {
   setalarm = 0;
   showalarm();
 }
 if (digitalRead(3) == 1 \&\& b == 0 \&\& setalarm == 0)
   alarmoff();
 else if (digitalRead(3) == 1 \&\& b == 0 \&\& setalarm == 1)
   setalarmdown();
```

```
if (digitalRead(4) == 1 \&\& c == 0 \&\& setalarm == 0)
    alarmon();
   else if (digitalRead(4) == 1 \&\& c == 0 \&\& setalarm == 1)
    setalarmup();
  if (digitalRead(5) == 1 && d == 0)
  {
    showmode = 0;
    clearmode = 0;
    mode = 1;
    clear display();
    //showclock();
  }
 }
else
 tone(7, 440); <mark>ส่งเสียงเตื่อน</mark>
 if (digitalRead(2) == 1 && a == 0)
  sound = 0;
 if (digitalRead(3) == 1 && b == 0)
  sound = 0;
 if (digitalRead(4) == 1 && c == 0)
  sound = 0;
```

}

{

```
if (digitalRead(5) == 1 && d == 0)

sound = 0;

a = digitalRead(2);

b = digitalRead(3);

c = digitalRead(4);

d = digitalRead(5);
}
```