case study Persona - ดารทับ ในรงอกล เพื่อให้แรก ผองสั่งที่ มีกลัก - บระห ของเรา มีนลากแสาบ บางคนอาจา ปส exp จ้าน พรใช่งาน สาศผน मंद्र । रिप देश वैं ४३ तें ५३ तें ५ - พรามสดวรทำ โดงผู้ใช้งานจริง และ พรด็ตกระบวน - เป็นเข้ามาล้าน เกิด ของ USER ms ใม่สารา รั้น แล่ ต่องใน USER สิดน้องศีลด - ทำให้สามารถผู้ปัญญา พีเพองกาแก้ไง - ามสะวาชาลร้อง จริงๆ โนกรเกล โชงองที่ งงเนือบ ท่า ว่าบว ( ) แพรเท สกิพอ - ก่านนุกของเขาของ สิ่งที่จะทำ Experience Agile Team - เป็นพรสร้างแนวล์กู ในลนในที่ ม - กลพงสังงาน เมื่อใช้ การทำงาน เชางิจเป็นแบบเดียวกัน ทำได้งาบ ขึ้น - การสาว Experience กะทำใน - milvinans cross onl อานที่เภทา ดี มากปี ผางใจทากทั้ง ของที่ ม กันโล้ - การทำ Software ควรมี ค.วู้และประสบกรณ์ จึงจะทำใน รพ ส่อุณภาพ - เกิดพรลิดโปนุของ ค่าใชง ทาใช้เกิด ความเป็นระเช่งข ha- かかん ひつみ いろうび 4 5 60 SIL MIN CENTA

## What UX Matter in Business? Vx danuainnyo: Islussina

ในเข็ง ธุรกิจ ในการทำบาน า องาง เราโม่ โถ้ ดิดแต่ ว่าจะทำออก มาอย่าง เดียว แต่ในการออกแบบ ชั้นงานใน้ดี นั้น จะต้อง สีการภายแผน และ พัฒนา ใน้ดี UX เขมือน เป็นขั้น แรก ๆ ในการ ออกแบบ และพัฒนา เพื่อ ใช้ Project ออก มาเป็นไป ตามที่ เรา และ ลุกค้า ท้อง การ บรือ Target ของ เภาศ้อง การ

ซึ่งในการบรรงาชได้ มีตัวอบางที่วิทบากเยกขึ้นมา คือ เรื่อง m True money kiosk ว่าในการออกแบบ ๆ นี้ ได้ มีการ ทุกลงง ทำ แสาบองาง ตั้งแต่ ออก แบบ ตั้ ถูระจะความสูงความเอ็บ วาเป็นขั้ง ไงโดบใน ัคหที่ ทั้งสูง ทั้งเต็บ มา test ๆ ว่า ระดับ ในมาขึ้ \*นมารสม ออก แบบ หน้า การทำบาน จิทบากรเห็นข้าว่าในสมับ นี้ เราไม่ ก้อง การความ รวด เร็ว มาก แต่ เรา ถ้อง การใน บรย เข้าใจ มากที่สุดจังมีการทำ test โดยใน USER เท่าลาลชาห้อานศั เริ่มจาก เป็น ผมนั้ว ตอบ คำถาม เป็นกระ ดาษแต่ ละ หน้า งพ้อ ผิด พลาด ทับผมด สุดท้างเขิน กิศุค ทำการถ่างแน้าและทำทางของ บรัย เมื่อ เม้า มา วิเคราะน้ำ เบาทำ แบบนั้น ปีทำไม ทำไมถึงกฤ พรีว นั้น พ่อมา วิทยาณ ได้ บอกเสียวกับ คนฟิชอบ เครื่องนี้ มากฟิ สุดว่าเป็น คนแก่ วับ 60 ปี เพราะเขา สุขาวา บริบา ประพาปรุเษยุดา เคยะ กระหญิงเอง

จะเนินได้ว่า UX และการทำ test มี ดาวม รำลัญ เป็น อย่าง มากใน เช็ดรกิจ ทำใน ักรออกแบบอาน ซ นึ่ง มีความ สมบูรณ์ มากที่ ลุก แต่อง่าง ไรกิดทม การที่อาน พ้นจะประสบความ สำเริงได้ ไม่โด้ อยู่ หี่ กร เริ่ม อง่าง เดียว แต่ เป็น กร พัฒนา ไปเรื่อบ ๆ ตาม มีวิที่ USER Comment และ สื่อที่ stake holder กับ กร