Data Structure Siri-inthira Kiengsiri ID: 2010511101001 กำหนดให้ Hash Table มีขนาดเท่ากับ 12 โดยมี Hash Function เป็น

- h1(Key) = Key % (nn % 12); เมื่อ nn คือเลข 2 ตัวท้ายของ รหัสนักศึกษา และ (nn % 12) > 1
- h2(Key) = Key % ((nn % 12) + 2); เมื่อ nn คือเลข 2 ตัว ท้ายของรหัสนักศึกษา และ (nn % 12) <= 1

สมมติให้ข้อมูล Input ประกอบด้วยตัวเลขดังต่อไปนี้ 9, 26, 50, 15, 2, 21, 36, 22, nn, 16 และ 31 ถูกใส่เข้ามาใน Hash Table

ID ของฉัน คือ 01

Data Structure Siri-inthira Kiengsiri ID: 2010511101001

แสดงวิธีทำ

ชั้นแรก หาค่า nn%12
nn = 01 = 1
nn % 12 = 1 % 12 = 1
ในกรณี ค่าที่เราหาได้คือ 1 <= 1 จึงใช้ ฟังก์ชัน
h2(Key) = Key % ((nn % 12) + 2); ในการคำนวณหาค่า Key

ขั้นที่สอง แทนค่า input แต่ละตัวเข้าไปในสมการข้างต้น เพื่อหาค่า Key ในการจัดเก็บ ข้อมูล Input ประกอบด้วยตัวเลขดังต่อไปนี้ 9, 26, 50, 15, 2, 21, 36, 22, nn, 16 และ 31

$$h2(9) = 9 \% (1 + 2) = 0$$

 $h2(26) = 26 \% (1 + 2) = 2$
 $h2(50) = 50 \% (1 + 2) = 2$
 $h2(15) = 15 \% (1 + 2) = 0$
 $h2(2) = 2 \% (1 + 2) = 2$
 $h2(21) = 21 \% (1 + 2) = 0$
 $h2(36) = 36 \% (1 + 2) = 0$
 $h2(22) = 22 \% (1 + 2) = 1$
 $h2(1) = 1 \% (1 + 2) = 1$
 $h2(16) = 16 \% (1 + 2) = 1$
 $h2(31) = 31 \% (1 + 2) = 1$

1.(2 คะแนน) Hash Function ที่กำหนดให้ เป็น Hash Function ที่ดีหรือไม่ เพราะเหตุใด

<u>ตอบ</u> **Hash Function** เป็นตัวอย่างที่ไม่ดีสำหรับการจัดเก็บข้อมูล เนื่องจากว่า มันมีการกระจายค่าข้อมูลได้ไม่ทั่วถึงในทุก ๆช่อง เพราะมีข้อมูลซ้ำกัน หลายตัวใน **key** เดียวกัน ซึ่งเวลาในการทำงานอาจล่าช้า และยังใช้พื้นที่การ จัดเก็บได้ไม่ครบ

2.(2 คะแนน) มีการชน (Collision) เกิดขึ้นหรือไม่

<u>ตอบ</u> มีการชนกันเกิดขึ้นเนื่องจาก การที่สมาชิกมากกว่าสองตัวเกิดมีผลของ ฟังก์ชันแฮชตรงกัน ทำให้เกิดการเก็บที่เดียวกัน เนื่องจากค่า key ที่เราหา ได้มีค่าซ้ำกันไปมาอยู่เพียง 3 ค่า คือ 0,1,2 ซึ่งมันจะไปบันทึกค่าในช่อง เดียวกันเวลาที่เราทำการจัดเก็บข้อมูล

- 3. (6 คะแนน) ให้นักศึกษาวาดภาพแสดงสถานะของ Hash Table เมื่อใส่ข้อมูล แต่ละตัวเข้ามาใน Table เมื่อทำการแก้ปัญหาด้วยวิธี
 - 1. Probing โดยไล่ใส่ค่าข้อมูลที่ละตัวและในค่าที่ซ้ำไปใส่ในช่องถัดไปแทน
 - 2. Chaining เพื่อแก้ปัญหา Collision ทำให้ข้อมูลสามารถจัดเก็บใน key ที่ซ้ำกันได้



