

บทที่ 1

โปรแกรมจองตัวคอนเสิร์ต

วัตถุประสงค์

เพื่ออำนวยความสะดวกในการจองที่นั่งหรือโต๊ะคอนเสิร์ต ลูกค้าที่มีความต้องการที่จะจองโต๊ะแต่ไม่มีเวลาที่จะเดินทางมาจองโต๊ะที่หน้าร้าน ก็สามารถมาจองผ่านทางโปรแกรมได้ ลูกค้าสามารถดูรายชื่อศิลปินที่จะมาทำการแสดงที่ร้านและยังสามารถดูแผนผังที่นั่งและจำนวนโต๊ะที่ว่างสำหรับศิลปินแต่ละท่าน ดูราคาโต๊ะเพื่อประกอบการตัดสินใจ โดยที่ไม่ต้องมาหน้าร้าน ประหยัดเวลาและค่าใช้จ่ายในการเดินทาง และทางด้านหน้าร้านก็ประหยัดการจ้างพนักงานเพิ่มในการรับจองคิวที่หน้าร้านลดภาระให้ทั้งลูกค้าและเจ้าของร้านในการจ้างพนักงานเพิ่ม กลายเป็นได้ลดการจ้างจำนวนพนักงานอีกด้วย ในด้านของเวลาของการจองก็ไม่ได้มีระยะเวลาที่กำหนด เพราะหากลูกค้าสะดวกจองตอนกลางคืนก็ย่อมได้

ขอบเขตของการทำงาน

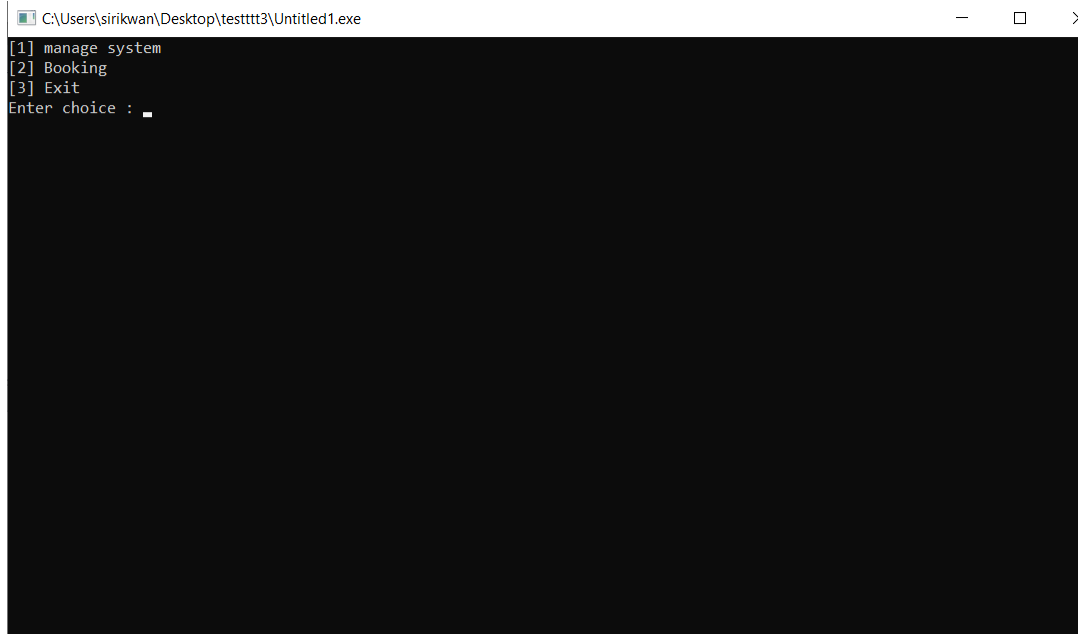
โปรแกรมนี้สามารถนำไปใช้ได้กับร้านโปรแกรมนี้สามารถนำไปใช้ได้กับการจองตัวคอนเสิร์ต เป็นทางเลือกที่เป็นประโยชน์กับผู้ให้บริการที่ต้องการความสะดวกสบายและการประหยัดเวลาในการใช้จอง และเป็นประโยชน์ต่อเจ้าหน้าที่พนักงานอีกด้วย

ประโยชน์

ส่วนของผู้ทำโปรแกรมได้ศึกษาข้อมูลของการทำงานโปรแกรมต่างๆ และวิเคราะห์ความต้องการของธุรกิจ ในแต่ละส่วนเพื่อหาข้อมูลมาทำโปรแกรมนี ทำให้เราศึกษาการเขียนโปรแกรมในหลายๆอย่างที่เราไม่รู้เพื่อที่เราจะนำมาประกอบให้เป็นผลสำเร็จตามที่เราต้องการได้ และสามารถแก้ไขปัญหาระหว่างทำโปรแกรมด้วยตนเองได้ ศึกษาข้อมูลนอกเหนือจากบทเรียนด้วยตนเองอีกด้วย ในด้านการใช้งานโปรแกรมนี้นำไปใช้ในร้านอาหารที่มีการจองโต๊ะที่นั่งล่วงหน้าก่อนการเข้ารับบริการ ในส่วนของร้านอาหารโปรแกรมนี้จะอำนวยความสะดวกในด้านการลดจำนวนพนักงานที่จะต้องมารับจองโต๊ะและลดความวุ่นวายที่ลูกค้ามารอหน้าร้านเป็นจำนวนเยอะๆ ในมุมมองของลูกค้าทำให้ลูกค้า ความสะดวกของลูกค้าที่ต้องการจองโต๊ะแต่ไม่มีเวลาเดินทางมายังหน้าร้านและประหยัดค่าใช้จ่ายในการเดินทางมายังหน้าร้านอีกด้วย และข้อดีอีกอย่างก็คือ ไม่ต้องไปรอหน้าร้านถ้าหากมีลูกค้าที่หน้าร้านจำนวนเยอะ จะทำให้เสียเวลา แต่ถ้าใช้โปรแกรมในการจองล่วงหน้าก็จะประหยัดเวลาในส่วนนี้ไปอีกด้วย

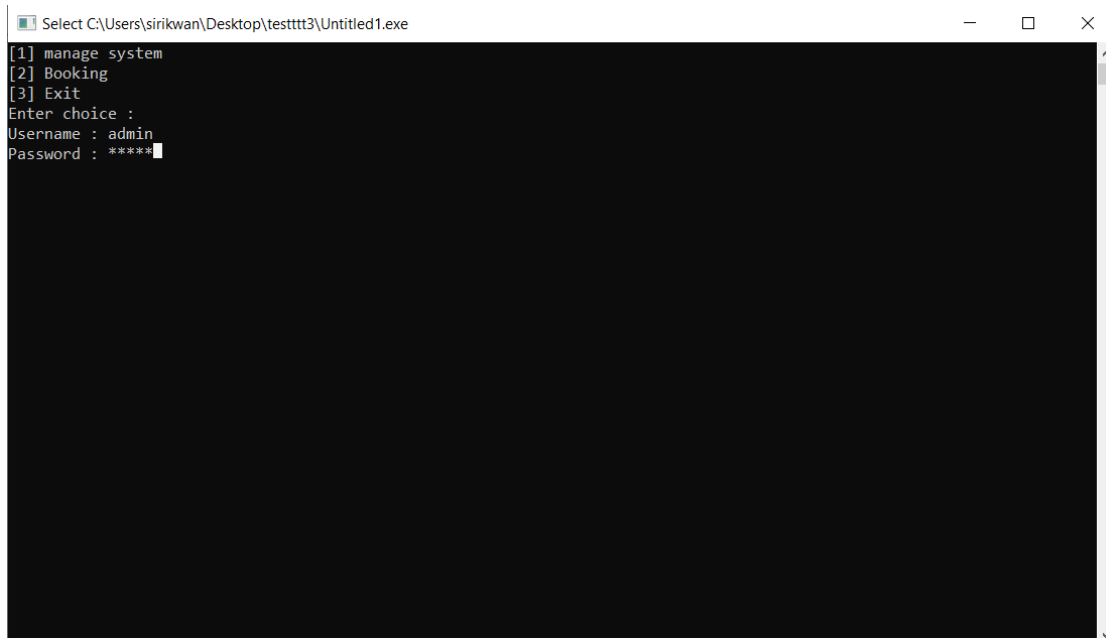
บทที่ 2

1. หน้าโปรแกรมหลัก



```
C:\Users\sirikwan\Desktop\testttt3\Untitled1.exe
[1] manage system
[2] Booking
[3] Exit
Enter choice : _
```

2. กรณีเป็นแอดมินให้เลือก [1] เมื่อเลือกแล้วก็จะให้ใส่ username: admin password: admin เช่นเดียวกันแต่ในส่วนนี้จะให้ขึ้น*****ไว้แทนการเปิดเผยพาสเวิร์ด



```
Select C:\Users\sirikwan\Desktop\testttt3\Untitled1.exe
[1] manage system
[2] Booking
[3] Exit
Enter choice :
Username : admin
Password : *****
```

3.เมื่อใส่username และ password ถูกต้องก็จะให้ผู้ดูแลเลือกว่าจะเพิ่มรายชื่อศิลปิน ในกรณีนี้เลือกเพิ่มรายชื่อศิลปินแล้วก็จะขึ้นแสดงผลให้กรอกข้อมูลชื่อศิลปินและวันเดือนปีที่ทำการแสดงถ้าได้ทำการเพิ่มรายชื่อศิลปินเรียบร้อยแล้วก็จะขึ้นว่า add successfully แล้วก็รันโปรแกรมไปในส่วนโปรแกรมหลักอีกครั้ง

```
C:\Users\sirikwan\Desktop\testttt3\Untitled1.exe
[1] manage system
[2] Booking
[3] Exit
Enter choice :
Username : admin
Password : *****
[1] Add artist
[2] Delete artist
Artist name : Anatomy_rabbit
Day(dd) : 24
Month(mm) : 06
Year(yyyy) : 2564
Add successfully
[1] manage system
[2] Booking
[3] Exit
Enter choice :
```

4.ถ้าต้องการลบศิลปินก็กด[2]delete artist แล้วทำการเลือกศิลปินที่ต้องการลบ

```
C:\Users\sirikwan\Desktop\testttt3\Untitled1.exe
Username/Password is incorrect!
[1] manage system
[2] Booking
[3] Exit
Enter choice :
Username : admin
Password : *****
[1] Add artist
[2] Delete artist
[1] Anatomy_rabbit
[2] Ink_waruntorn
[3] Meyou
Delete -> 1
Delete successfully
[1] manage system
[2] Booking
[3] Exit
Enter choice :

Orchid Bar
Make a reservation for concert

Play List
Names      Select      Date
Ink_waruntorn [I]      28/06/2564
Meyou      [M]      10/07/2564
```

5.เมื่อเราต้องการจะจองที่นั่งให้กด [2]booking เมื่อกดก็จะแสดงผลหน้าจอรายชื่อศิลปินและข้อมูลต่างๆ และให้เราเลือกศิลปินจากตัวย่อ Select

```
C:\Users\sirikwan\Desktop\testttt3\Untitled1.exe
[1] manage system
[2] Booking
[3] Exit
Enter choice :

      Orchid Bar
    Make a reservation for concert

      Play List
    -----
    Names      Select      Date
    Anatomy_rabbit [A]      24/06/2564
    Ink_waruntorn  [I]      28/06/2564
    Meyou         [M]      10/07/2564

Select name : _
```

6.เลือกศิลปินที่ต้องการที่จะจอง ในที่นี้เลือก Anatomy_rabbit เมื่อเลือกก็จะแสดงแผนผังที่นั่งมาให้ให้เราเลือก เลขที่นั่งที่ต้องการจอง

```
C:\Users\sirikwan\Desktop\testttt3\Untitled1.exe
[1] manage system
[2] Booking
[3] Exit
Enter choice :

      Orchid Bar
    Make a reservation for concert

      Play List
    -----
    Names      Select      Date
    Anatomy_rabbit [A]      24/06/2564
    Ink_waruntorn  [I]      28/06/2564
    Meyou         [M]      10/07/2564

Select name : _

      Maps
    stage
    -----
    [A01] unbook [A02] unbook [A03] unbook
    [B01] unbook [B02] unbook [B03] unbook
    [C01] unbook [C02] unbook

    RowA = 2,500 bath (people <= 5)
    RowB = 2,000 bath (people <= 5)
    RowC = 1,000 bath (people <= 5)

Select table you booking :
```

7.เลือกที่นั่งที่ต้องการจะจอง และกรอกข้อมูลของลูกค้าลงไปหากที่นั่งนั้นว่าง และถ้าการจองสำเร็จก็จะแสดงผลการจองออกมาเป็น card ดังรูป

```

C:\Users\sirikwan\Desktop\testttt3\Untitled1.exe

Anatomy_rabbit      [A]    24/06/2564
Ink_waruntorn       [I]    28/06/2564
Meyou               [M]    10/07/2564

Select name : _____

                Maps
              stage
            \      /
    [A01] unbook  [A02] unbook  [A03] unbook
    [B01] unbook  [B02] unbook  [B03] unbook
           [C01] unbook  [C02] unbook

    RowA = 2,500 bath    (people <= 5)
    RowB = 2,000 bath    (people <= 5)
    RowB = 1,000 bath    (people <= 5)

Select table you booking : A01
Enter your name : tata
Phone number : 056643446
Total amount : 2500

                Anatomy_rabbit
              Name : tata
              Table no : A01
                        2500 B

[1] manage system
[2] Booking
[3] Exit
Enter choice :

```

8.เราจะเข้าไปทำการจองอีกครั้ง ถ้าที่นั่งไม่ว่างจะขึ้นว่า booked คือที่นั่งตำแหน่งนี้ได้ทำการจองแล้ว และถ้าขึ้นว่า unbook คือที่นั่งตำแหน่งนี้ยังไม่มีใครจองและว่างอยู่ ถ้าเราเลือกตำแหน่งที่ไม่ว่างโปรแกรมก็จะแสดงผลว่าโต๊ะที่เลือกมีการจองแล้วเราก็จะต้องทำการจองใหม่อีกครั้ง

```

C:\Users\sirikwan\Desktop\testttt3\Untitled1.exe

[3] Exit
Enter choice :

                Orchid Bar
            Make a reservation for concert

                Play List
            Names      Select    Date
Anatomy_rabbit      [A]    24/06/2564
Ink_waruntorn       [I]    28/06/2564
Meyou               [M]    10/07/2564

Select name : _____

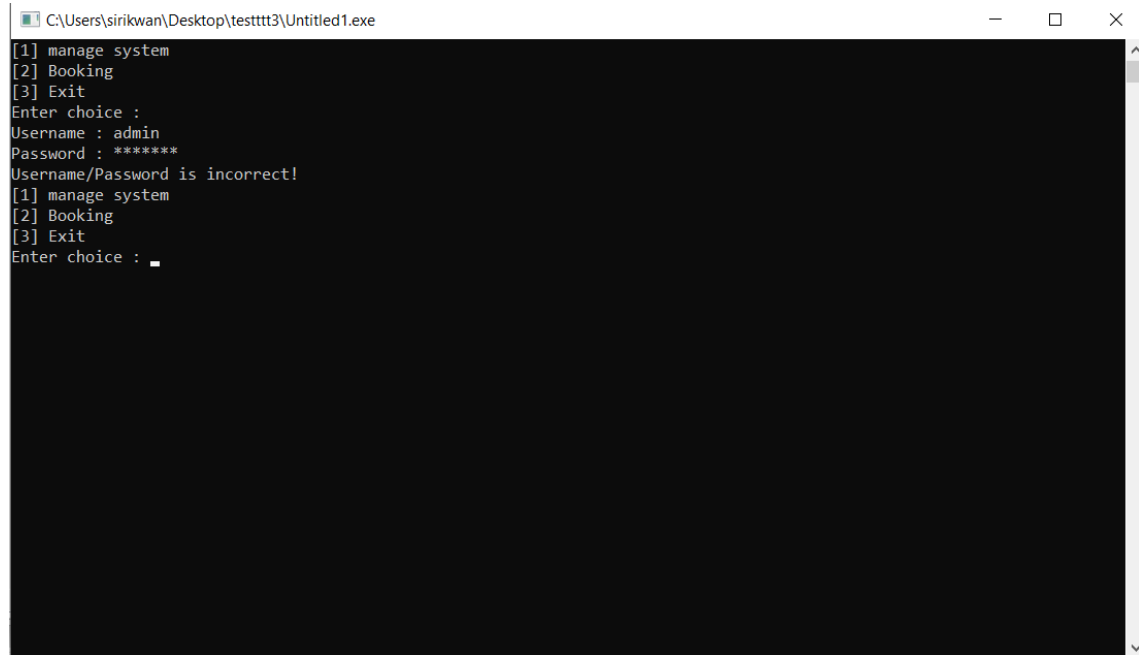
                Maps
              stage
            \      /
    [A01] booked  [A02] unbook  [A03] unbook
    [B01] unbook  [B02] unbook  [B03] unbook
           [C01] unbook  [C02] unbook

    RowA = 2,500 bath    (people <= 5)
    RowB = 2,000 bath    (people <= 5)
    RowB = 1,000 bath    (people <= 5)

Select table you booking : A01
Table is booked/wrong table!
[1] manage system
[2] Booking
[3] Exit
Enter choice :

```

9.กรณีที่แอดมินใส่พาสเวิร์ดผิด



```
C:\Users\sirikwan\Desktop\testttt3\Untitled1.exe
[1] manage system
[2] Booking
[3] Exit
Enter choice :
Username : admin
Password : *****
Username/Password is incorrect!
[1] manage system
[2] Booking
[3] Exit
Enter choice :  
```

บทที่ 3

โปรแกรมหลัก

```
void main()
{
    char choice;
    while (true)
    {
        printf("[1] manage system\n");
        printf("[2] Booking\n");
        printf("[3] Exit\n");
        printf("Enter choice : ");
        choice = getch();
        printf("\n");
        if (choice == '1')
            manage_system_login();
        else if (choice == '2')
            print_list_of_artist();
        else if (choice == '3')
        {
            printf("Exit. . .\n");
            break;
        }
        else
            printf("wrong!");
    }
}
```

ฟังก์ชันของแอดมินในกรณีที่กด [1]

```
//Manage system
void manage_system_login()
{
    char username[20];
    char password[20];
    char c;
    int i = 0;
    printf("Username : ");
    scanf("%s", username);
    printf("Password : ");
    while (true)
    {
        c = getch();
        //Check press Enter
        if (c == 13)
            break;
        password[i] = c;
        printf("*");
        i++;
    }
    password[i] = '\0';
    if (strcmp(username, "admin") == 0 && strcmp(password, "admin") == 0)
        manage_system();
    else
        printf("Username/Password is incorrect!\n");
}
```

- **manage_system_login** เป็นฟังก์ชันสำหรับแอดมินของทางร้านที่สามารถ login เข้ามาโดยใช้ Username : admin และ password : admin ในการเข้ามาเพิ่มรายชื่อศิลปินและลบรายชื่อศิลปิน ถ้าใส่ password ผิดก็จะแสดงผลว่า username/password is incorrect ถ้าใส่ถูกมันก็จะเรียกฟังก์ชัน **manage_system**

```
void manage_system()
{
    char choice;
    printf("\n[1] Add artist\n");
    printf("[2] Delete artist\n");
    choice = getch();
    if (choice == '1')
        if (add_artist())
            printf("Add successfully\n");
        else
            printf("Add fail...\n");
    else if (choice == '2')
        if (delete_artist())
            printf("Delete successfully\n");
        else
            printf("Delete fail...\n");
}
```

- **manage_system** ฟังก์ชันเพื่อการเพิ่ม/ลบ รายชื่อศิลปิน ถ้าป้อน [1] ก็จะทำการเพิ่มรายชื่อศิลปินก็จะเรียก **add_artist** มาใช้งาน เมื่อทำงานเสร็จมันก็จะ return กลับมายังตัว **manage_system** แล้วก็แสดงผลว่า Add successfully แต่ถ้าหากไม่สำเร็จก็จะแสดงผลว่า Add fail แต่ถ้าป้อน [2] ก็จะทำการลบรายชื่อรายชื่อศิลปินก็จะเรียก **delete_artist** มาใช้งาน


```

bool add_artist()
{
    FILE *write;
    write = fopen("list_of_artist.txt", "ab+");
    if(!write)
        return false;

    char name[30];
    char day[10];
    char month[10];
    char year[10];
    printf("Artist name : ");
    getchar();
    scanf("%[^\n]", name);
    printf("Day(dd) : ");
    scanf("%s", day);
    printf("Month(mm) : ");
    scanf("%s", month);
    printf("Year(yyyy) : ");
    scanf("%s", year);
    fprintf(write, "%s\n", name);
    fprintf(write, "%s/%s/%s\n", day, month, year);
    fclose(write);
    return true;
}

```

- **add_artist** สร้างไฟล์ "List_of_artist.txt" ใช้ ab+ ในการเขียนข้อมูลต่อ ป้อนข้อมูลเพิ่มรายชื่อศิลปิน วันเดือนปีที่ทำการแสดง และนำไปเขียนลงไฟล์ เมื่อเพิ่มเสร็จก็จะ return true กลับมายัง manage system และแสดงผลการบันทึกสำเร็จ

```

bool delete_artist()
{
    FILE *read, *write;
    char data[255];
    read = fopen("list_of_artist.txt", "r");
    write = fopen("temp_list_of_artist.txt", "w");
    int delete_choice;
    int current_position = 0, destination = 1;
    int i = 1;
    //update data
    while (fgets(data, 254, read))
    {
        if ((data[0] >= 65 && data[0] <= 90) || (data[0] >= 97 && data[0] <= 122))
        {
            printf("[%d] %s", i++, data);
        }
    }
    fclose(read);

    printf("\nDelete -> ");
    scanf("%d", &delete_choice);
    destination = delete_choice * 2;
    read = fopen("list_of_artist.txt", "r");
    while (fgets(data, 255, read))
    {
        current_position++;
        if (current_position != destination - 1 && current_position != destination)
            fprintf(write, "%s", data);
    }
    fclose(write);
    fclose(read);
    read = fopen("temp_list_of_artist.txt", "r");
    write = fopen("list_of_artist.txt", "w");
    copy_file(write, read);
    return true;
}

```

- **delete_artist** ลบรายชื่อศิลปินจากไฟล์ที่เราเขียนไว้ โดยการอ่านไฟล์กำหนดตัวแปรในการนับ ลบไฟล์สองบรรทัดโดยลบชื่อศิลปินและวันเดือนปีที่ทำการแสดงของศิลปินท่านนั้นป้อนตำแหน่งที่ต้องการจะลบไปเก็บในตัวแปร delete_choice แล้วกำหนด destition=delete_choice*2 เพื่อทำการลบข้อมูลบรรทัดถัดจากชื่อศิลปินก็คือวันเดือนปี เมื่อลบเสร็จก็การอ่านและเขียนไฟล์ และเรียกฟังก์ชัน copy_file เพื่ออ่านจาก temp_list_of_artist.txt และคัดลอกไปเก็บใน list_of_artist.txt แล้วก็ return ture ก็จะย้อนกลับไปยัง void main

ฟังก์ชันในการจองที่นั่งเมื่อทำการกด [2]booking

```
52 void print_list_of_artist()
53 {
54     FILE *read = NULL;
55
56     char data[255] = {};
57     char choice[10] = {};
58     char list_of_artist[20][100];
59     int total_artist = 0;
60     int i = 0;
61     read = fopen("list_of_artist.txt", "r");
62     printf("\t\t\t\t Orchid Bar\n");
63     printf("\t\t\t\t Make a reservation for concert\n");
64     printf("\n\t\t\t\t ~~~~~~\n");
65     printf("\t\t\t\t Play List\t\t\t\t\n");
66     printf("\t\t\t\t Names\t\t\t\tSelect\t\t\t\tDate\n");
67     if (read)
68     {
69         while (fgets(data, 255, read))
70         {
71             data[strlen(data) - 1] = '\0';
72             if ((data[0] >= 65 && data[0] <= 90) || (data[0] >= 97 && data[0] <= 122))
73             {
74                 printf("\t\t\t\t%-20s\t\t [%c]\t\t", data, data[0]);
75                 strcpy(list_of_artist[i], data);
76                 choice[i] = data[0];
77                 i++;
78             }
79             else
80             {
81                 printf("%s\n", data);
82             }
83         }
84         total_artist = i;
85
86         printf("\n\t\t\t\t ~~~~~~\n");
87         booking_system(list_of_artist, choice, total_artist);
88     }
89     else
90     {
91         printf("File not found!");
92     }
93 }
94
```

- `print_list_of_artist` อ่านไฟล์ “list_of_artist.txt” ใช้ if ในการอ่านข้อมูล ถ้ามีไฟล์ ก็เข้าลูป while เช็คข้อมูลที่รับเข้ามาโดย fgets ให้ช่องสุดท้ายของข้อมูลบรรจุ \0 โดยใช้ `data[strlen(data)-1]='\0'` ต่อมาตรวจสอบ data แล้วแสดงผล data ก็คือชื่อศิลปิน และ แสดง

data[0] คือ อักขรตำแหน่งแรกของข้อมูลรายชื่อศิลปินที่รับเข้า total_artist = 1 คือจำนวนของศิลปินที่ทำการป้อนเข้า และแสดงผลวันเดือนปีที่ศิลปินท่านนั้นๆจะมาทำการแสดง ต่อมาก็เรียกฟังก์ชัน booking_system(list_of_artist,choice,total_artist) มาใช้งาน โดยมีพารามิเตอร์และอาทิวเม้นต์ ถ้าอ่านแล้วไม่มีข้อมูลในไฟล์ก็จะแสดงผลว่า file not found

```

void booking_system(char temp_list_of_artist[20][100], char temp_list_of_choice[], int total_artist)
{
    char artist_name;
    char temp_artist_name;
    char select_table_booking[3];
    char name[30];
    char phone_number[10];
    int total_amount;
    char file_name[30];
    char file_name_temp[20] = "booking_table.txt";

    printf("Select name : ");
    artist_name = getch();

    file_name[0] = artist_name;
    file_name[1] = '_';

    for (int i = 0; i < strlen(file_name_temp); i++)
    {
        file_name[i + 3] = '\\0';
        file_name[i + 2] = file_name_temp[i];
    }

    print_stage();
    unbook_table(file_name);
    if (check_artist(temp_list_of_choice, artist_name))
    {
        temp_artist_name = artist_name;

        printf("Select table you booking : ");
        scanf("%s", select_table_booking);

        if (check_table(select_table_booking, file_name))
        {
            printf("Enter your name : ");
            getchar();
            scanf("%[^\\n]", name);

            printf("Phone number : ");
            scanf("%s", phone_number);

            //Check table price
            if (strcmp(select_table_booking, "A01") == 0 || strcmp(select_table_booking, "A02") == 0 || strcmp(select_table_booking, "A03") == 0)
                total_amount = 2500;
            else if (strcmp(select_table_booking, "B01") == 0 || strcmp(select_table_booking, "B02") == 0 || strcmp(select_table_booking, "B03") == 0)
                total_amount = 2000;
            else if (strcmp(select_table_booking, "C01") == 0 || strcmp(select_table_booking, "C02") == 0)
                total_amount = 1500;

            printf("Total amount : %d", total_amount);
            for (int i = 0; i < strlen(temp_list_of_choice); i++)
            {
                if (artist_name == temp_list_of_choice[i])
                {
                    printf("\\n\\t\\t _____\\n");
                    printf("\\t\\t\\t\\t\\t%s\\n", temp_list_of_artist[i]);
                }
            }
        }
    }
}

```



```

bool check_table(char *table, char *file_name)
{
    FILE *read;
    read = fopen(file_name, "r");
    char data;
    int current_position = 1, destination = 0;
    if (strcmp(table, "A01") == 0)
        destination = 1;
    else if (strcmp(table, "A02") == 0)
        destination = 2;
    else if (strcmp(table, "A03") == 0)
        destination = 3;
    else if (strcmp(table, "B01") == 0)
        destination = 4;
    else if (strcmp(table, "B02") == 0)
        destination = 5;
    else if (strcmp(table, "B03") == 0)
        destination = 6;
    else if (strcmp(table, "C01") == 0)
        destination = 7;
    else if (strcmp(table, "C02") == 0)
        destination = 8;

    while (!feof(read))
    {
        data = fgetc(read);
        if (current_position == destination)
            if (data == '0')
                return true;
        current_position++;
    }
    return false;
}

```

- `check_table(select_table_booking, file_name)` อ่านไฟล์ตำแหน่งโต๊ะ กำหนด `current_position` และ `destination` เพื่อย่อยต่อการเช็ค ว่า A01 =0 และ มีdestination=1 ถ้าไม่ใช่ก็รันไป A02 ต่อไป จน C02 มี destination=8 ก็เข้าลูป while data=fgetc(read) อ่านค่าแค่ครั้งละ 1 ถ้า `current_position==destination` แล้วถ้า data = 0 ก็คือโต๊ะว่าง ให้ทำการ return true คือหลุดจากฟังก์ชันนี้แล้วกลับไปทำงานต่อในฟังก์ชันก่อนหน้านี้ก็คือป้อนข้อมูลทำการจอง

```

void unbook_table(char *file_name)
{
    FILE *read, *create;
    read = fopen(file_name, "r");
    if (!read)
    {
        fclose(read);
        create = fopen(file_name, "w");
        fprintf(create, "00000000");
        fclose(create);
        read = fopen(file_name, "r");
    }
    char data;
    int i = 0;
    while (!feof(read))
    {
        data = fgetc(read);
        if (i == 0)
            printf("\t\t [A01] ");
        else if (i == 1)
            printf("\t [A02] ");
        else if (i == 2)
            printf("\t[A03] ");
        else if (i == 3)
            printf("\t\t [B01] ");
        else if (i == 4)
            printf("\t [B02] ");
        else if (i == 5)
            printf("\t[B03] ");
            printf("\t[B04] ");
        else if (i == 6)
            printf("\t\t\t [C01] ");
        else if (i == 7)
            printf("\t[C02] ");

        if (data == '0')
            printf("unbook ");
        else if (data == '1')
            printf("booked ");
        if (i == 2 || i == 5 || i == 7)
            printf("\n");
        i++;
    }
    printf("\n\t\t RowA = 2,500 bath\t(people <= 5)\n");
    printf("\t\t RowB = 2,000 bath\t(people <= 5)\n");
    printf("\t\t RowB = 1,000 bath\t(people <= 5)\n");

    fclose(read);
}

```

- unbook_table(file_name) อ่านและเปิดไฟล์ ถ้าเปิดแล้วไม่มีข้อมูลในไฟล์ให้ปิดไฟล์แต่ถ้ามีก็ให้เขียนไฟล์ โดยที่ให้เขียน 0 ในโต๊ะที่ไม่ได้จองและเขียน 1 ที่โต๊ะจองแล้ว เมื่อป้อนข้อมูลโต๊ะที่ต้องการที่จะจองก็จะมาตรวจสอบในไฟล์ว่าตำแหน่งนั้นเป็น 1/0 ถ้า 1 ก็แสดงผลว่า booked หมายถึงมีการ

จองแล้ว แต่ถ้าตรวจสอบแล้วเป็น 0 ให้แสดงผลว่า unbook หมายถึงโต๊ะตำแหน่งนี้ยังไม่ได้มีการจอง
ต่อมาก็แสดงผลราคาแล้วก็ทำการปิดไฟล์ จบฟังก์ชันนี้

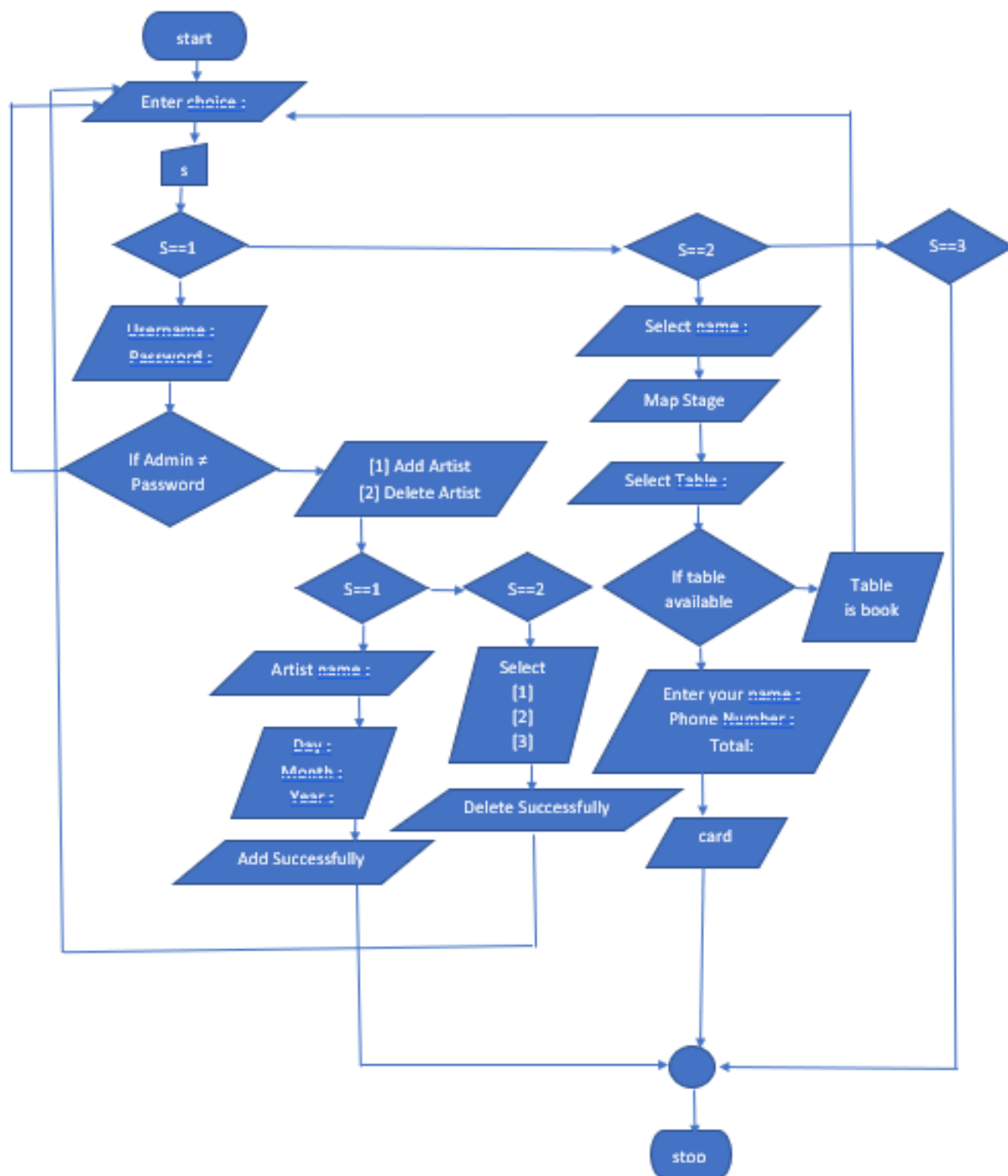
```
bool check_artist(char *temp_list_of_choice, char artist_name)
{
    for (int i = 0; i < strlen(temp_list_of_choice); i++)
    {
        if (artist_name == temp_list_of_choice[i])
            return true;
    }
    return false;
}
```

- check_artist (char *temp_list_of_choice,char artist_name) มีการส่งค่าตำแหน่งของศิลปิน
และชื่อของศิลปินเพื่อทำการเช็คค่า ข้อมูลที่กรอกไว้ (artist_name) ตรงกับ ข้อมูลที่เก็บไว้ไหม
(*temp_list_of_choice) ทำการตรวจสอบวนไปโดยใช้ for ในการตรวจสอบไปที่ละตำแหน่ง แล้วก็ i++
ไปจนกว่าจะเจอตำแหน่งข้อมูลของศิลปินในไฟล์ เมื่อ artist_name== temp_list_of_choice[i] ก็จะ
ทำการ return true

```
void print_card(char *artist_name, char *name, char *table_no, int total_amount)
{
    FILE *write;
    write = fopen("booking_card.txt", "ab+");
    fprintf(write, "~~~~~\n\n");
    fprintf(write, "\t\t%s\n", artist_name);
    fprintf(write, "\tName : %s\n", name);
    fprintf(write, "\tTable no : %s\n", table_no);
    fprintf(write, "\t\t\t\t%d B\n", total_amount);
    fprintf(write, "~~~~~\n");
    fclose(write);
}
```

- print_card (char *artist_name, char *name, char *table_no, int total_amount) มีการ
ส่งค่ามายังฟังก์ชันนี้คือ artist_name name table_no และ total_amount ทำการเปิดไฟล์
booking_card.txt เพื่อเขียนข้อมูลลงในไฟล์และใช้ ab+ ในการเขียนต่อลงในไฟล์ และก็ปิดไฟล์เมื่อ
เขียนข้อมูลเสร็จ

Flowchart



บทที่ 4

แนวทางการพัฒนาต่อ

สามารถนำไปโปรแกรมไปประยุกต์ใช้ชีวิตประจำวันตามร้านต่างๆที่ต้องทำการจองก่อนมาที่หน้าและไม่รับ walk และสามารถนำไปต่อยอดทางด้านธุรกิจอีกมากมายได้ไม่จำเป็นต้องเป็นโต๊ะที่นั่งคอนเสิร์ตก็ได้ ไม่ว่าจะเป็นด้านการจองที่นั่งร้านอาหารหรือที่นั่งตัวโรงหนัง และด้านการชำระเงินออนไลน์ตามช่องทางต่างๆเพื่อความสะดวกในการชำระเงินมากขึ้น

สรุป

การเขียนโปรแกรมนี้ยังไม่ดีพอยังมีปัญหาบางส่วน โปรแกรมยังไม่ครอบคลุมความต้องการมากสักเท่าไร การวิเคราะห์ข้อมูลความต้องการยังไม่ครอบคลุมปัญหาที่แท้จริง อาจจะต้องมีการแก้ไของค์ประกอบของโปรแกรม และวิเคราะห์ความต้องการอย่างครอบคลุมและทั่วถึงปัญหาที่ต้องการจะแก้ไข และการเขียนโปรแกรมครั้งนี้ได้รับความรู้มากมายทั้งในบทเรียนและนอกบทเรียน และโปรแกรมนี้อาจเป็นประโยชน์ต่อธุรกิจร้านอาหาร ผับ บาร์และอื่นๆอีกมากมาย