li > l'alimite > reflexion totale en I1

Y

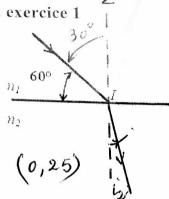
## MODULE : OPTOE

NOM & PRENOMS:.....

Groupe:



Réponses exercice 1



loi de Snell - Descarts en I

$$(0,25)$$
  $m_1$  sin  $l_1 = n_2$  sin  $l_2$ 

$$= \frac{n_1}{m_2}$$
 sin  $l_3 = \frac{n_1}{m_2}$ 

$$\Rightarrow \frac{\sin t_2 = m_2}{t_2 = Arcsin \left(\frac{h_1}{n_2} sin i_q\right)}$$

$$AN$$
 $12 = 19,47$ 
 $(0,25)$ 

 $\frac{T_{\text{riangle}} \times A M}{A + (\frac{7}{2} - i) + (\frac{7}{2} - j)} = \pi \quad (0, 25)$ 

$$\Rightarrow$$
  $A = \lambda + \lambda$   $(0,25)$ 

Triange KOM  $(\pi - D) + (\overline{\Lambda} - 2i) + (\overline{\Lambda} - 2j) = \overline{\Lambda}$  $\Rightarrow \boxed{D = 2(T - A)}$ 

Exercise nº 2/ (3pt) 1.  $HA_2 = \frac{n_2}{m_1} HA_1$  (1pt) Si on prend my pt objet A one fond de la rivière 2. Profondeur de la rivière HA1 = position ou profonder de la rivière.  $HA_1 = \frac{m_1}{m_2} HA_2 \qquad M_1 = 1,33 \qquad m_2 = 1$  $\frac{AV}{AV} + \frac{1,33}{1} = \frac{1,33}{1} = 2,66 \text{ m}$  (0,25) ( = ronge) 3. Jan = Jvide = 633 nm  $\lambda_{ean} = v$ . T = (0, 25)  $\lambda_{r} = \frac{cT}{m_{ean}} = \frac{cT}{m_{ean}} = \frac{cT}{m_{ean}} = \frac{c}{m_{ean}} = \frac{c}$  $Mean = \frac{c}{v} (0,25)$ Lean = Arain (0,25)  $\lambda_{ear} = \frac{633}{1,33} = 475,94 \text{ nm } (0,25)$ b. cette conten correspond à la conten bleu (0,25

( 6pt ) Detection de pluiedes en pare boise Exercise Nos ( 50) 1. Pour qu'il y ai riflexion totale en I, il faut que i > ilimite (0,25) Muerre toin I honte = Mair tingo (0,5) > I'mite = Arsin ( nous ) = Arsin (1,5) ilimite = 41,81 (0,25) 1 = 60° => 1 > 1 limit => reflexion tota (0,25) 2. Le détecteur de pluie duit être place du symétrique. à E par raffort à la normale passant par I E0:0D (0,5) (1)

verre le our et eau lan Dioptre verre / eau Muerre sin 21 = Mean sin 90° (0,25) l'Ilimité = Arsin (nuere) AN Ilimile = 62,45 (0,25) Dioptre eay lair Mean don is = Man din 90 (0,25) 11 limité = Arsin (mair meau)  $L_1 \lim_{m \to \infty} \frac{1}{2} = \frac{1}{4} \left( \frac{1}{4}, \frac{1}{33} \right) = 48,75 \quad (0,25)$ 1= 60° (1en dioptre) Pour le l'diapline (verre/eau) l'= 60° < l'alimi (0,725 => il y a donc rifraction (0,25) Myerre son 60 = mean sonia (0,2.5) 12 = Aresin ( near sin 600) 12 = 77, 61 (0,25). c'et l'augle d'incidende pour le 2 d'optre diophe eau/ain

> Pour le 2 md diaptre 12 = 77,69 > Meimit = 48,75 => reflexion totale (0,25) (0,50) b. Fonctionnement du délecter de pluie le rayon lumineux ne tombe plus sur le détectes D lors qu'il y a de l'eau sur le pare-brise. Un système de commande relie au déterby déclanche Is essons-placs. (6pt) Association d'une lame à Faces Paralliles et d'un mirrir plan. Exercice moy  $AA' = e\left(1 - \frac{1}{m}\right)$ main (n. A A' S1 An est limage de A par le diopère mais In. A 1 et l'image de A1 " " m / main (0,50+0,5)+ per le diopte ai perre

At constitue un objet 1 le miroir Se A2 constitue l'image (virtuelle) de An par le mirar Se All devient objet pour le diopire verre l'an A's est l'improde A" par a dioptre A 31 A1 S2 A2 S1 A" Application de relations de confuçación dioptre et mirar  $\frac{S_1 A_1}{S_1 A} = \frac{m}{1} = m \iff \overline{S_1 A_1} = m S_1 A$   $\frac{S_1 A_1}{S_1 A} = \frac{m}{1} = m \iff \overline{S_1 A_2} = m S_1 A$ le dioptre S1  $S_2 A_2 = -S_2 A_1 \quad (0.6)$ le miroir 521  $S_2 A_2 = -\left[S_2 S_1 + S_1 A_1\right] (0,25)$ S. A2 = - [-e + 5, A1]  $S_2 A_2 = e - m S_1 A (0, 25)$ Per le diopire  $S_1$  (0,5)  $S_1A'' = \frac{1}{m} \Leftrightarrow S_1A'' = \frac{1}{m}$  $\frac{S_1 A_2}{S_1 A_1} = \left( \frac{S_1 S_2 + S_2 A_2}{S_1 A_1} \right) \times \frac{1}{m} \left( \frac{0125}{0125} \right)$   $\frac{S_1 A_1}{S_1 A_1} = \frac{e + e - n S_1 A}{n} = \frac{2e - S_1 A}{m} \left( \frac{0125}{0125} \right)$ 

( position de l'impe finale partappe et Distance AA" = ASA + SAA" (0,5)  $= \frac{1}{4S_1} + \frac{2e}{m} - \frac{1}{S_1A} = \frac{2}{2} \frac{1}{AS_1} + \frac{2e}{m}$  $2(AS_1+\frac{e}{m})(0,25)$ . Miron a Survalent miroir equivalent est possione à m par raffert le miror regulate dont et la la (0,25)

A S1 + e de l'objet A