

Inetractions

- Création des scènes .
- Ajout d'animations.
- Détection de collisions .
- Sélection des outils .
- Utilisation de l'outil Unity.

Simulation d'un séquenceur d'ADN.

Modélisation

- Représentation d'un laboratoire 3D
- Modélisation d'un séquenceur d'ADN.
- Réglage des matériaux et textures.
- Eclairage.
- Utilisation de l'outil Blender.

