

ARLO – SOSIE

Sprint 3

Gestion des unités d'enseignement

ECH-CHARHAL Kaoutar - NILLETI DE SILVA Sachan - ZITOUNI Younes

SOSIE - Les Unités d'Enseignement

- ▶ Les Sprints précédents
- ▶ Travail à effectuer
- ▶ Les Contributions
- ▶ Les évolutions possibles
- ▶ Les difficultés

Les Sprints précédents

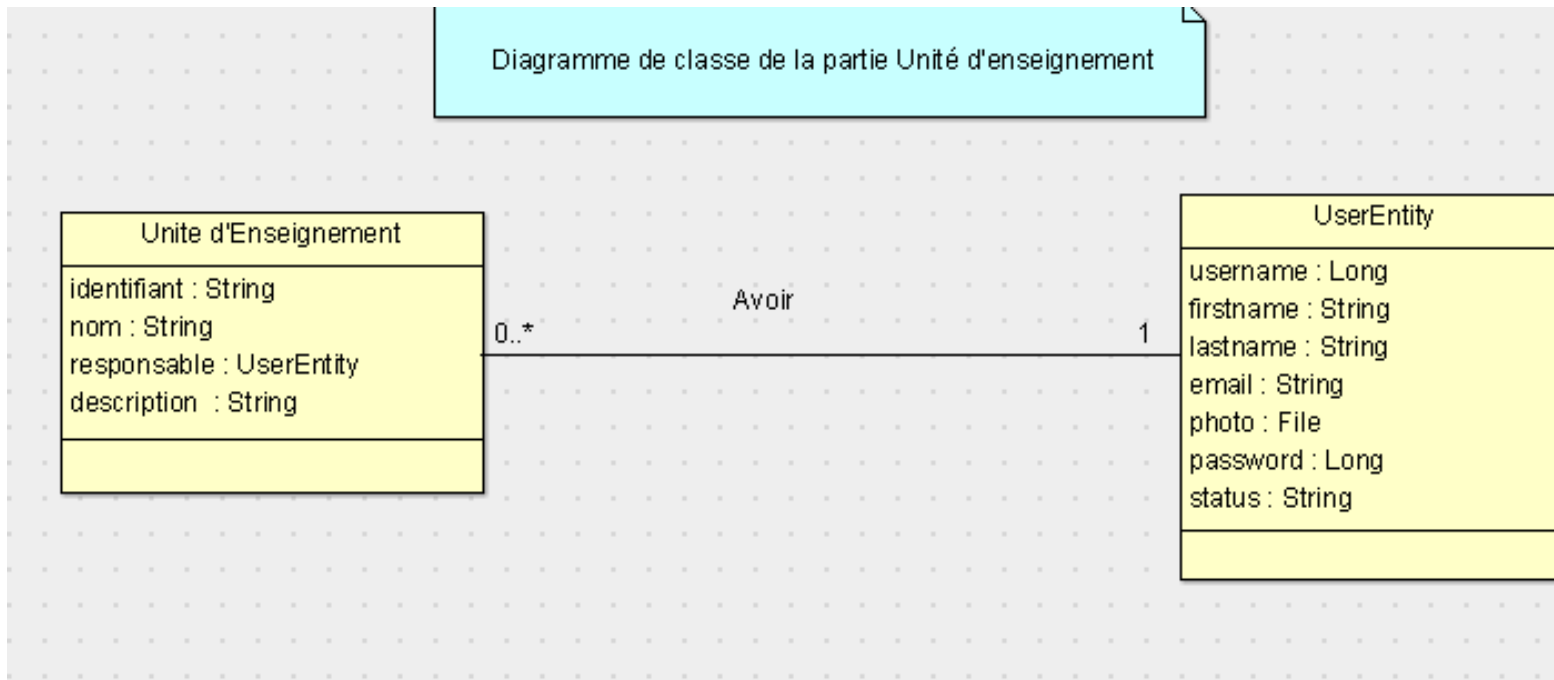
- ▶ Groupe 2 : Les bases du projet
 - ▶ Eclipse (Java J2E)
 - ▶ API Spring
 - ▶ Maven
- ▶ Groupe 6 : Dépôt Git hub
 - ▶ Méthode de travail
 - ▶ Documentation

Travail à effectuer

- ▶ Gestion des unités d'enseignement
- ▶ Une unité d'enseignement comprend :
 - ▶ Un ID
 - ▶ Un nom
 - ▶ Un enseignant responsable
 - ▶ Une description

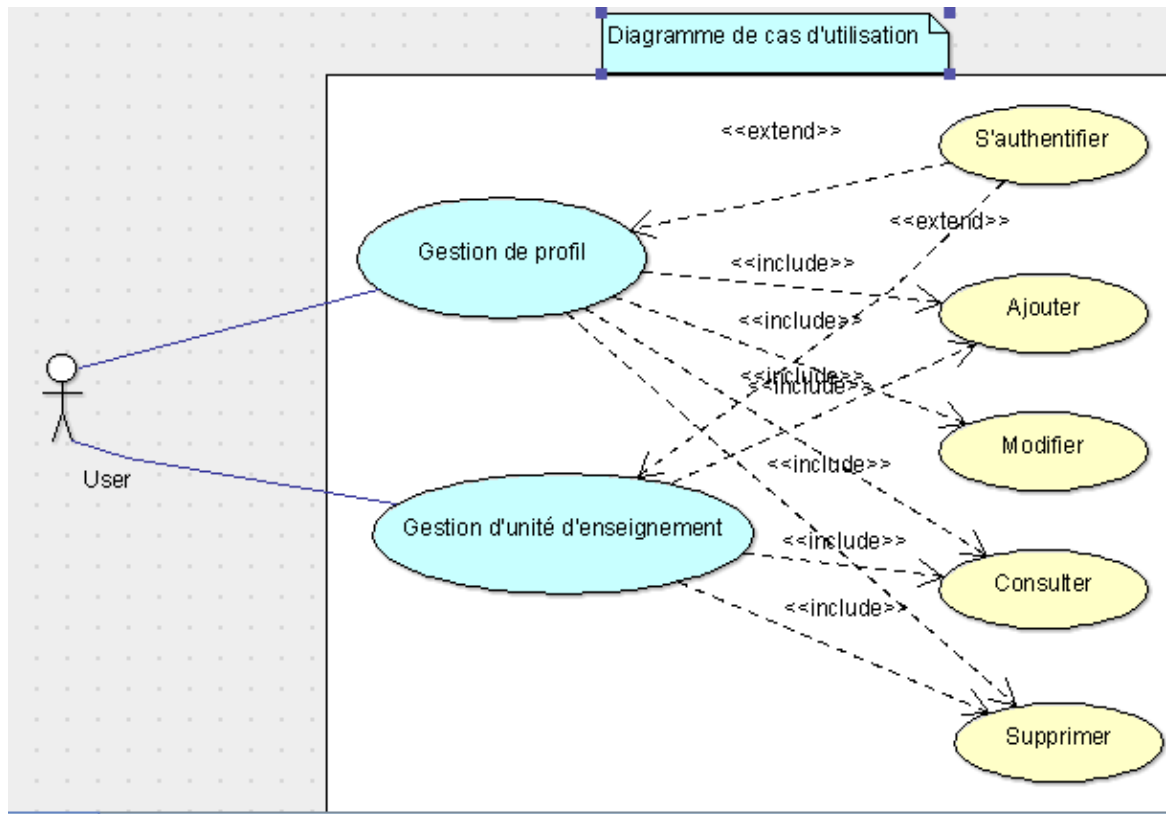
Travail à effectuer

Diagramme de classe :



Travail à effectuer

Diagramme de cas d'utilisation :



Les Contributions

- ▶ Clonage du projet existant
- ▶ Nos ajouts :
 - ▶ Création d'une table 'ue' dans la base de données - fichier `UniteEnseignementEntity.java`
 - ▶ Création des pages HTML pour :
 - Ajouter une UE
 - Visualiser et éditer les UE
 - ▶ Ajout de différents services :
 - ▶ Gestion de l'interface - fichier `UniteEnseignementService.java`
 - ▶ Méthodes CRUD relatives aux UE - fichier `UniteEnseignementRepository.java`
 - ▶ Gestion des routes - fichier `WebController.java`

Les Améliorations

- ▶ Prendre en compte des droits de l'utilisateur
- ▶ Améliorer le visuel de l'interface Web
- ▶ Optimiser la base de données

Les Difficultés

- ▶ La reprise du code d'un projet existant et sa compréhension
- ▶ La prise en main des API utilisées
- ▶ Le manque d'information dans la documentation