

Geometria

Tommaso Miliani

05-12-24

1 Esercizio 6

E' data una matrice endomorfica:

$$\begin{aligned} f : M(n \times n, R) &\rightarrow M(n \times n, R) \\ Im(f) &= S_n(R) \text{ matrice simmetrica } n \times n \\ Ker(f) &= A_n(R) \text{ matrice antisimmetrica } n \times n \end{aligned}$$

Se B è simmetrica allora B si ottiene come:

$$B = f\left(\frac{1}{2}B\right)$$

Perché

$$f\left(\frac{1}{2}B\right) \frac{1}{2} {}^t B + \frac{1}{2}B = \frac{1}{2}B + \frac{1}{2}B = B.$$

2 Relazioni tra matrici e funzioni lineari

Data una matrice $A \in M(m \times n, K)$ associata ad una funzione lineare

$$F_a : K^n \rightarrow K^m, x \rightarrow Ax$$

Come esempio prendiamo $M(2 \times 3)$:

$$\begin{aligned} &\begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & a_{2,3} \end{pmatrix} \\ &f_A : K^3 \rightarrow K^2 \\ &\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} a_{1,1}x_1 & a_{1,2}x_2 & a_{1,3}x_3 \\ a_{2,1}x_1 & a_{2,2}x_2 & a_{2,3}x_3 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

In generale le soluzioni di $Ax = b$ sono:

$$\begin{aligned} f_A^{-1}b &= \{x : f_A(x) = b\} \\ Ker f_A &= \{x : Ax = 0\} \text{ sistema omogeneo} \end{aligned}$$

Questo ci permette di esprimere i sistemi lineari come delle funzioni lineari: per esempio per le matrici $M(2 \times 3, K)$ si ottengono delle funzioni lineari che danno delle funzioni lineari 3×2 che tra poco chiameremo isomorfismo.

Pensare agli spazi come spazi di funzioni è un modo moderno di pensare allo spazio all'interno del quale ogni oggetto è rappresentato dalle funzioni che ci sono sopra.

3 Poposizione di rappresentazione

Definizione 3.1. Sia $g : K^n \rightarrow K^m$ lineare $\Rightarrow \exists A \in M(m \times n, K) : g = f_A$

Dimostrazione. Costruisco una matrice A tale che la colonna di A è definita come $g(e_i) : i = \{1, \dots, n\}$, allora so che questa $g(e_i) \in K^m$ quindi costruisco una matrice che è proprio $m \times n$ e basta dimostrare che questa matrice funziona soddisfa la nostra realazione:

$$A \cdot \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \vdots \\ \lambda_n \end{pmatrix} = \lambda_1 g(e_1) + \dots + \lambda_n g(e_n) =$$

$$g \left(\sum_{i=1}^n \lambda_i e_i \right) = f_A$$

Ossia $\left(\begin{array}{c|c|c} \lambda_1 g(e_1) & \vdots & \lambda_n g(e_n) \end{array} \right)$

□

Esempio:

$$g : R^3 \rightarrow R^2$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 5x_1 & 12x_2 & 2024x_3 \\ 25x_1 & 12x_2 & 7x_3 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 5 & 12 & 2024 \\ 25 & 12 & 7 \end{pmatrix}$$

Quindi $g(e_1) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 25 \end{pmatrix}$

4 Il nuovo prodotto tra matrici

Proposizione 4.0.1. *Il prodotto tra matrici è definito in questo modo perché esiste un legame tra il mondo delle matrici e delle funzioni lineari : la composizione di funzioni lineari.*

$$f_A = f_{A'} \Leftrightarrow A = A'$$

$$f_{A,B} = f_A \circ f_B \tag{1}$$

Proposizione 4.0.2.

$$f_A : K^n \rightarrow K^m$$

$$f_B : K^P \rightarrow K^n$$

con : $A(m \times n)$, $B(n \times P)$, $AB(m \times P)$

$$f_A \circ f_B = f_{AB} \Rightarrow K^P \rightarrow K^n \rightarrow K^m = K^P \rightarrow K^m. \tag{2}$$

Quindi diventa (derivando dalla composizione al prodotto):

$$f_A \circ f_B(x) = A(Bx) = (AB)x = f_{AB}(x)S$$

5 Associazione delle funzioni lineari in spazi definiti

Gli spazi vettoriali generalmente non avranno le basi (come gli spazi di funzioni): questo porta alla possibilità di cambiare la funzione come nelle serie (che sono una rappresentazione diversa con un'altra base di una specifica funzione). Posti ora V, W come spazi vettoriali chiamo $P = \langle v_1, \dots, v_n \rangle$ la base di V e chiamo $A = \langle w_1, \dots, w_n \rangle$ la base di arrivo di W .

Definisco una matrice $M(n \times m)$ associata ad f nelle basi P ed A :

$$M_{A,B}(f)$$

La i -esima colonna è formata dalle coordinate di $f(v_j)$ rispetto ad A e tutto ciò va $h = 1, \dots, n$.
Esempio:

$$\begin{aligned} P &= \{v_1, v_2, v_3\} \\ A &= \{w_1, w_2\} \end{aligned}$$

Per cui ottengo, in funzione di ogni vettore, le seguenti:

$$\begin{aligned} f(v_1) &= a_{1,1}w_1 + a_{2,1}w_2 \\ f(v_2) &= a_{1,2}w_1 + a_{2,2}w_2 \\ f(v_3) &= a_{1,3}w_1 + a_{2,3}w_2 \end{aligned}$$

Per ogni elemento di v associo un elemento di A , il quale per ogni v deve mantenere la colonna (per questo nella prima espressione si ha $a_{1,1}$ e $a_{2,1}$). Per cui la matrice finale è:

$$M_{A,B}(f) = \left(\begin{array}{c|c|c} a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & a_{2,3} \end{array} \right) \Rightarrow (f(v_1) \mid f(v_2) \mid f(v_3))$$

Per cui una funzione lineare del tipo:

$$f : V^n \rightarrow W^m \Rightarrow \text{matrice } m \times n \quad (3)$$

I valori di m ed n si scambiano.

Proposizione 5.0.1. Posto che $f : V \rightarrow W$ è una funzione lineare allora siano: x_1, \dots, x_n coordinate di v rispetto a B e y_1, \dots, y_n le coordinate di $f(v)$ rispetto ad A allora si può dire che:

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

La matrice sarà quindi:

$$M_{A,B}(f) \cdot x = y$$

$$m \times n \quad n \times 1 \quad m \times 1$$

Si osserva che

$$x = e_i = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \leftarrow i\text{-esimo elemento.}$$

che sono le coordinate di v . In modo equivalente si può dire che (se $a_{i,j}$ sono i coefficienti di $M_{A,B}(f)$):

$$f(v_i) = \sum_{i=1}^n a_{i,j} w_i$$

(4)

6 Cambiamento di base

Da guardare sul libro

Teorema 6.1. Se V ha due basi B, B' allora dico che x sono le coordinate di v rispetto a B , x' le coordinate di v' rispetto a B' allora:

$$V \rightarrow V$$