

# RAPPORT DE PROJET WEB

## Informations important

### **Membre de groupe :**

Hicham EL HADDARI

Habibou SECK

**URL du site : <https://sirius0-miseenprod-1.glitch.me/>**

### **Identifiants de connexion:**

**ID admin:** admin@specter.fr

**Password admin:** specter

**ID user:** user@esiea.fr

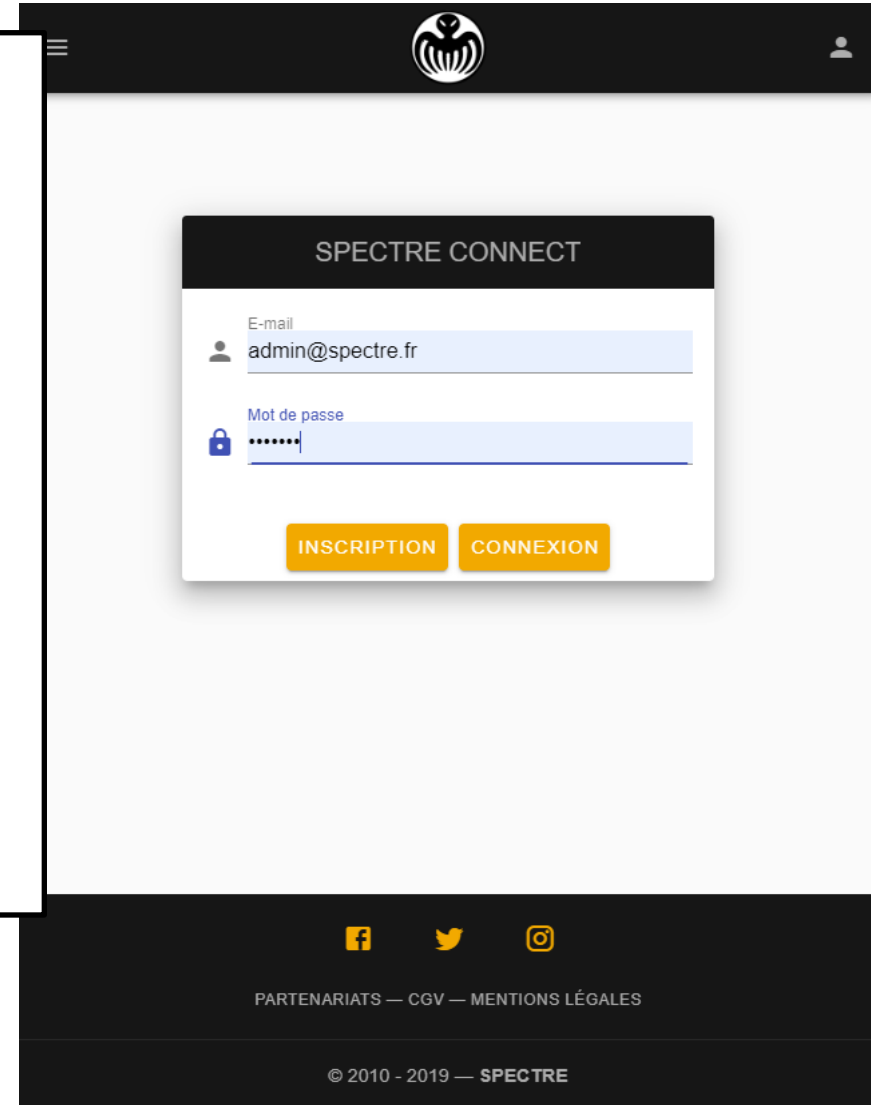
**Password user:** specter

# Description du projet

Le but de ce projet est de faire un site web en utilisant les outils de développement web tel que Vuejs et Vuetify pour le front-end et Nodejs pour le back-end.

Ce site respecte les contraintes imposées par le prof qui sont d'avoir :

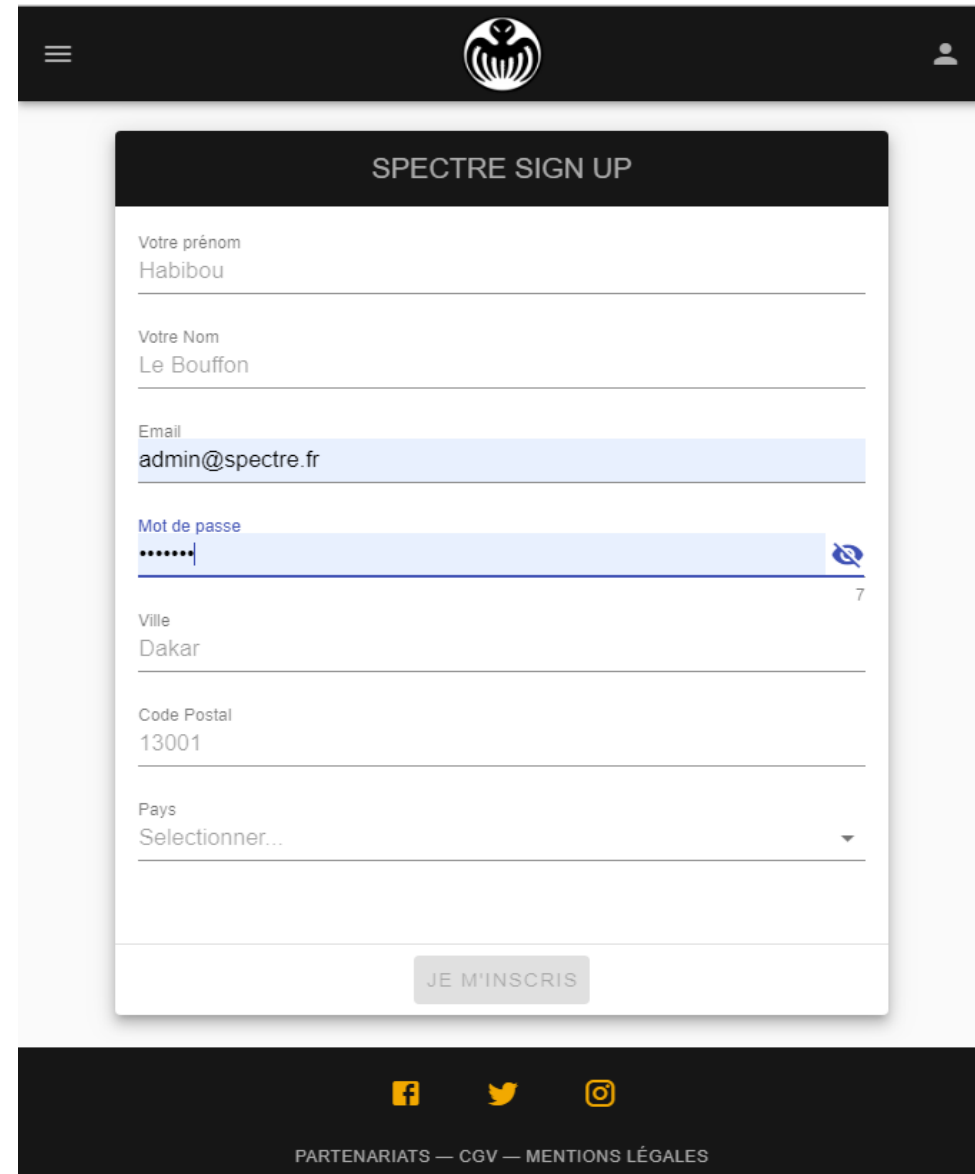
- Un CRUD correct.
- Une authentification correcte.
- L'utilisation de Vuejs et de Vuetify.
- Les listes, boutons.
- Mais aussi un déploiement qui fonctionne.



Il est constitué de plusieurs langages tel que :

- Vuetify
- Vuejs
- Nodejs
- Il fait interagir le front-end et le back-end grâce à des appels API, permettant toutes les opérations CRUD.

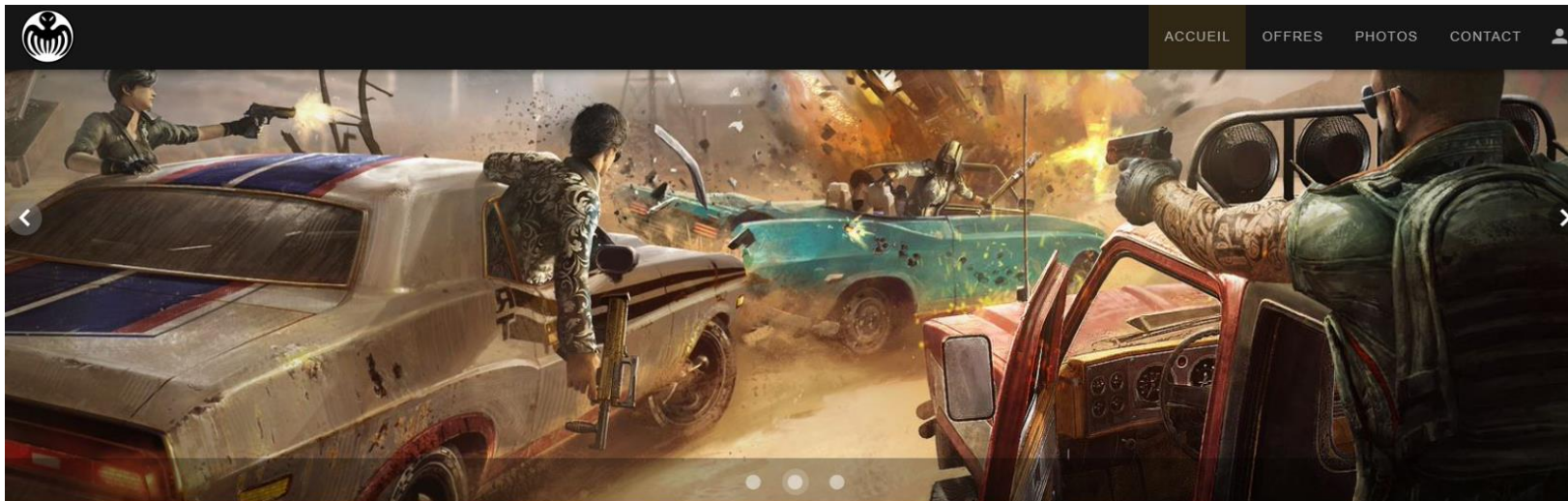
## Présentation générale du site



The image shows a mobile application interface for a sign-up form titled "SPECTRE SIGN UP". The form is set against a dark background with a white header bar containing a menu icon, a logo, and a user profile icon. The form fields are as follows:

- Votre prénom:** Habibou
- Votre Nom:** Le Bouffon
- Email:** admin@spectre.fr
- Mot de passe:** A password field with a strength indicator (7 dots) and a toggle icon.
- Ville:** Dakar
- Code Postal:** 13001
- Pays:** Selectionner...

At the bottom of the form is a button labeled "JE M'INSCRIS". The footer of the application includes social media icons for Facebook, Twitter, and Instagram, along with the text "PARTENARIATS — CGV — MENTIONS LÉGALES".



## L'AGENCE

À Spectre, nous nous engageons à créer une atmosphère amusante et conviviale dans laquelle vous pourrez passer un agréable souvenir de votre famille, de vos amis et de vos collègues. Un jeu Live Escape est une expérience interactive où vous et votre groupe choisissez une salle thématique avec une mission: hacker la maison blanche afin de rendre l'Amérique vulnérable, hacker les données bancaires de la banque centrale européenne ou encore hacker la CIA pour effacer votre nom de meurtre!

Le site est une agence de escape sur le hacking où les joueurs peuvent s'inscrire, s'authentifier, choisir les différentes types de missions proposés par l'agence d'Escape Game. Ils peuvent voir les photos, envoyer des messages et donner leurs feedbacks à propos de leurs expériences.

## Les fonctionnalités

---

Les

Notre site présente les fonctionnalités suivantes :

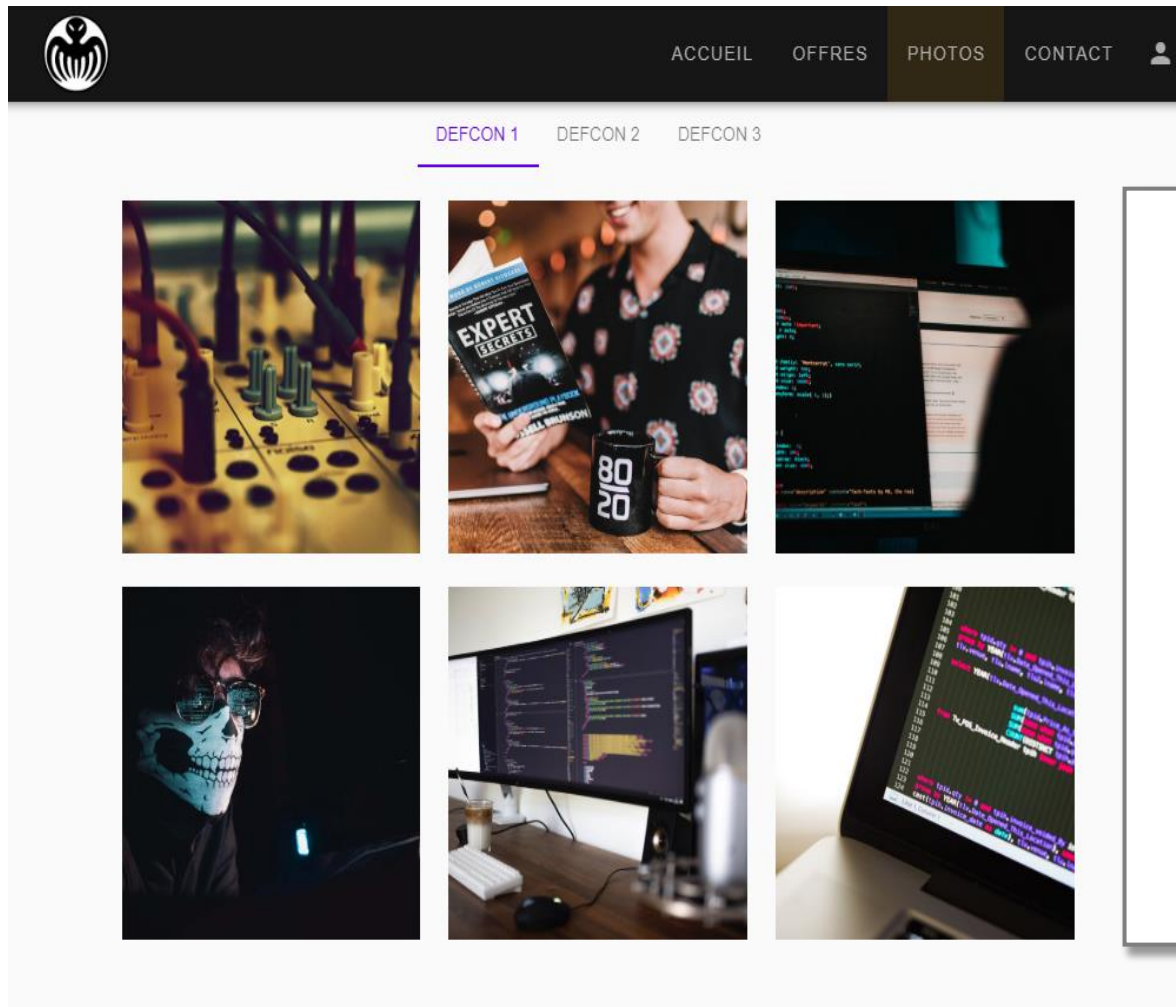
- Une page d'accueil avec une description de l'agence et une carte précisant le lieu de l'agence.
- Une page photo pour voir des photos de hacking
- Une page contact POUR
- Présente le Responsive Web Design qui adapte quel que soit la taille de l'écran sur le Front-end et la Back-end.
- La possibilité de se inscrire de de s'authentifier
- Une page qui permet aux joueurs de donner leurs feedback à propos de l'Escape Game.
- La possibilité de lister les messages par l'administrateur
- Nous avons implémenté les fonctions de simple utilisateur et de super utilisateur.
- La possibilité de se connecter et de se déconnecter.
- Sécurisation de très forte de notre API avec checking d'un token et de l'email de l'utilisateur.
- La possibilité de lister tous les utilisateurs par l'administrateur.
- Des pages de FAQ, Partenariats et de Mention Légales en pied de page.

Combien ?

WOOOOOOOOOW CA VA ETRE OUF!

DEFCON 1	DEFCON 3	DEFCON 5
\$80 /jour	\$1990 /jour	\$9990 /jour
10 scénarios Team de 4 personnes Durée 2 heures	20 scénarios Team de 8 personnes Durée 6 heures	100+ scénarios Team de 60 personnes 48 heures non stop !
GO !	GO !	

# difficultés rencontrées



Les principales difficultés rencontrées sont :

- Un manque de temps à consacrer au projet du fait du travail en entreprise et des autres projets à l'école.
- Les échanges entre le client et le serveur qui nous a posé pas mal de problème.
- La navigation entre les routes.
- Les plugins de mise en forme.
- Les plugins de standardisations de Nodejs.
- L'implémentation de certaines fonctionnalités
- Conservation de cookie entre les sessions.

Après de nombreux recherches et essais fait, nous avons corrigé toutes les erreurs.