

Інструкція вставки Lottie-анімації у проект

1. Підготовка HTML-структури

- Додайте контейнер для анімації з ідентифікатором `lottie`:

```
<div id="lottie"></div>
```

2. Додавання стилів (`style`)

- У секцію `<head>` або у зовнішній CSS-файл додайте стилі для контейнера `#lottie`. Використовуйте надані параметри:

```
#lottie {  
  width: 30%; /* тут міняти розмір щоб підігнати потреби */  
  max-width: 373px; /* Обмеження максимальної ширини */  
  aspect-ratio: 373 / 744; /* Зберігає пропорцію */  
  display: flex;  
  justify-content: center;  
  align-items: center;  
  background: transparent;  
  border-radius: 25px;  
  border: 2px solid #ffffff;  
  overflow: hidden;  
}
```

- За потреби скорегуйте `width` або `max-width` для адаптації під дизайн проекту.

3. Підключення Lottie-бібліотеки та скрипту (`script`)

- У секції `<head>` додайте посилання на Lottie-бібліотеку з CDN:

```
<script src="https://unpkg.com/lottie-web@5.10.2/build/player/lottie.min.js"></script>
```

- Наприкінці `<body>` додайте JavaScript-код для ініціалізації анімації з наданим JSON-файлом:

```
<script>
  lottie.loadAnimation({
    container: document.getElementById('lottie'),
    renderer: 'svg',
    loop: true,
    autoplay: true,
    path: 'Lottie.json', // Шлях до вашого JSON-файлу
    width: '100%',
    height: '100%'
  });
</script>
```

4. Розміщення JSON-файлу

- Розмістіть файл `Lottie.json` у доступній директорії проекту (наприклад, у кореневій папці або папці `assets`).
- Оновіть шлях `path: 'Lottie.json'` у скрипті, якщо файл у іншій папці (наприклад, `path: 'assets/Lottie.json'`).

5. Адаптація (опціонально)

- Для зміни розмірів або стилю верстальник може скоригувати значення `width`, `max-width`, `border-radius` або додати медіа-запити:

```
@media (max-width: 600px) {
  #lottie {
    width: 50%;
    max-width: 300px;
  }
}
```

Ці кроки дозволять інтегрувати Lottie-анімацію у проект. Якщо виникнуть проблеми, перевірте шлях до JSON-файлу та коректність підключення бібліотеки.