# Efficient Net

Сиркиза Евгений 15 января 2021 г.

#### 1 Введение

Сверточные нейронные сети (ConvNets) обычно разрабатываются при фиксированном количестве ресурсов, а затем масштабируются для большей точности, при увеличинии ресурсов. Масшиабирование ConvNets производятся по трем направлениям: по глубине, по ширине и по разрешению. Масштабирование часто используется для увелиения точности модели, хотя сам процесс маштибрования не был до конца изучен, поэтому обычно масштабируется только одно из трех измерений - глубина, ширина или разрешения изображения.

В этой работе продемонстрировал другой подход к масшатибованию ConvNets. вторами оригинальной стаьи Efficient Net было эмпирически показано, что важно сбалансировать все измерения (глубину, ширину и разрешения) для получения лучшей точности и эффективности. И что удивительно, такого баланса можно достичь, просто масштабируя каждый измерений с постоянным соотношением. В частности, EfficientNet-B7 обеспечивает top-1 точность 84,3% в ImageNet, при этом он в 8,4 раза меньше и в 6,1 раза быстрее, чем лучший из существующих ConvNet. Такой результат был достигнут благодаря простому, но эффективному методу составного масштабирования. На рисунке 1.1 показана разница между методом составного масшиабирования и обычными методами.

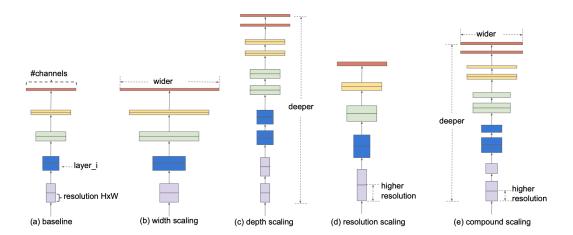


Рис. 1.1: (a) - пример базовой сети; (b) - (d) - это обычное масштабирование, которое увеличивает только одно измерение сети: ширины, глубины или разрешения. (e) - это предлагаемый метод составного масштабирования, который равномерно масштабирует все три измерения с фиксированным соотношением.

#### 2 Составное масштабирование

Как уже было сказано выше для увеличения точности обычно масштабирование производят по одному из измерений. Рассмотрим каждое из них:

- Глубина (d). Интуиция которая лежит в основе масштабирования глубины связанна с тем, что чем глубже сверточная сеть, тем более сложные закономерности. Однако более глубокие сети также труднее обучать из-за проблемы исчезающего градиента. График зависимости качества при увеличении глубины от вычислительной мощности измеренной в FLOPS показан на рисунке 2.1 по средине.
- Ширина (w). В основе этого метода лежит лаблюдение, что более широкие сети, как правило, способны улавливать более мелкие функции и их легче обучать. Однако слишком широкие сети испытывают трудности в нахождении сложных закономерностей. График зависимости качества при увеличении ширины от вычислительной мощности измеренной в FLOPS показан на первом рисунке 2.1.
- Разрешние (r). Чем больше разрешение входного изображения тем легче ConvNet захватывать более мелкие закономерности и шаблоны. График зависимости качества при увеличении разрешения от вычислительной мощности измеренной в FLOPS показан на последнем рисунке 2.1.

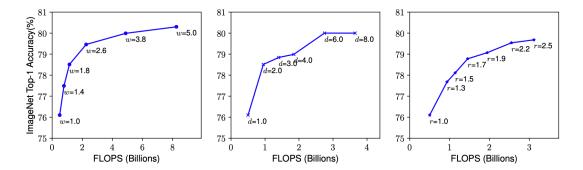


Рис. 2.1: Масштабирование базовой сети с различными коэффициентами ширину (w), глубину (d) и разрашение (r). Более крупные сети с большей шириной, глубиной или разрешением, как правило, обеспечивают более высокую точность, но прирост точности быстро насыщается после достижения 80%, демонстрируя ограниченность одномерного масштабирования.

Описанные выше наблюдения приводят к следующему наблюдению: "Увеличение любого измерения ширины, глубины или разрешения сети повышает точность, но прирост точности уменьшается с увеличением сети."

Также авторы статьи эмпирическим методом пришли к еще одному наблюдению: "Чтобы добиться большей точности и эффективности, очень важно сбалансировать все измерения (ширину, глубину и разрешение) сети."

Таким образом, эти два наблюдения позволяют сформулировать принцип составного масштабирования, в котором используется составной коэффициент  $\phi$  для равномерного масштабирования всех измерений:

$$d = \alpha^{\phi}$$

$$w = \beta^{\phi}$$

$$r = \gamma^{\phi}$$
s.t  $\alpha \beta^{2} \gamma^{2} \approx 2$ 
 $\alpha \ge 1, \beta \ge 1, \gamma \ge 1$ 

где  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$  - константы которые определяются небольший grid search. Коээфициент  $\phi$  по сути параметр, который контролирует, сколько дополнительных ресурсов доступно для масштабирования модели. Поскольку FLOPS пропорционально величине  $dr^2w^2$ , то FLOPS итоговой модели для любого  $\phi$  увеличивается примерно в  $2^{\phi}$  раз.

## 3 Архитектура EfficientNet

Авторы статьи разработали базовую сеть, используя многоцелевой поиск нейронной архитектуры, который оптимизирует как точность, так и FLOPS. В таблице 3.1 показана архитектура базовой сети EfficientNet-B0.

Стадия	Слой	Разрешение	#Канналов	#Слоев
1	Conv3x3	$224 \times 224$	32	1
2	MBConv1, k3x3	$112 \times 112$	16	1
3	MBConv6, k3x3	$112 \times 112$	24	2
4	MBConv6, k5x5	$56 \times 56$	40	2
5	MBConv6, k3x3	$28 \times 28$	80	3
6	MBConv6, k5x5	$14 \times 14$	112	3
7	MBConv6, k5x5	$14 \times 14$	192	4
8	MBConv6, k3x3	$7 \times 7$	320	1
9	Conv1x1 & Pooling & FC	$7 \times 7$	1280	1

Таблица 3.1: Базовая сеть EfficientNet-B0 - Каждая строка описывает i-ый этап со слоями в пределах заданного разрешения и количеством выходных каналов.

Начиная с базового модели EfficientNet-B0, мы применяем наш метод составного масштабирования в два этапа:

- 1. Фиксируем  $\phi = 1$ , предполагая, что мы имеем в два раза больше ресурсов, и выполняем небольшой поиск по сетке  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$ . В частности, для для EfficientNet-B0 были подобраны сделующие значения:  $\alpha = 1,2$ ,  $\beta = 1.1$ ,  $\gamma = 1.15$  при условии что  $\alpha \beta^2 \gamma^2 \approx 2$ .
- 2. Затем мы фиксируем  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$  как константы и масштабируем базовую сеть с другим  $\phi$ .

Результаты второго этапа показаны на рисунке 3.1.

Model	Top-1 Acc.	Top-5 Acc.	#Params	Ratio-to-EfficientNet	#FLOPs	Ratio-to-EfficientNet
EfficientNet-B0	77.1%	93.3%	5.3M	1x	0.39B	1x
ResNet-50 (He et al., 2016)	76.0%	93.0%	26M	4.9x	4.1B	11x
DenseNet-169 (Huang et al., 2017)	76.2%	93.2%	14M	2.6x	3.5B	8.9x
EfficientNet-B1	79.1%	94.4%	7.8M	1x	0.70B	1x
ResNet-152 (He et al., 2016)	77.8%	93.8%	60M	7.6x	11B	16x
DenseNet-264 (Huang et al., 2017)	77.9%	93.9%	34M	4.3x	6.0B	8.6x
Inception-v3 (Szegedy et al., 2016)	78.8%	94.4%	24M	3.0x	5.7B	8.1x
Xception (Chollet, 2017)	79.0%	94.5%	23M	3.0x	8.4B	12x
EfficientNet-B2	80.1%	94.9%	9.2M	1x	1.0B	1x
Inception-v4 (Szegedy et al., 2017)	80.0%	95.0%	48M	5.2x	13B	13x
Inception-resnet-v2 (Szegedy et al., 2017)	80.1%	95.1%	56M	6.1x	13B	13x
EfficientNet-B3	81.6%	95.7%	12M	1x	1.8B	1x
ResNeXt-101 (Xie et al., 2017)	80.9%	95.6%	84M	7.0x	32B	18x
PolyNet (Zhang et al., 2017)	81.3%	95.8%	92M	7.7x	35B	19x
EfficientNet-B4	82.9%	96.4%	19M	1x	4.2B	1x
SENet (Hu et al., 2018)	82.7%	96.2%	146M	7.7x	42B	10x
NASNet-A (Zoph et al., 2018)	82.7%	96.2%	89M	4.7x	24B	5.7x
AmoebaNet-A (Real et al., 2019)	82.8%	96.1%	87M	4.6x	23B	5.5x
PNASNet (Liu et al., 2018)	82.9%	96.2%	86M	4.5x	23B	6.0x
EfficientNet-B5	83.6%	96.7%	30M	1x	9.9B	1x
AmoebaNet-C (Cubuk et al., 2019)	83.5%	96.5%	155M	5.2x	41B	4.1x
EfficientNet-B6	84.0%	96.8%	43M	1x	19B	1x
EfficientNet-B7	84.3%	97.0%	66M	1x	37B	1x
GPipe (Huang et al., 2018)	84.3%	97.0%	557M	8.4x	-	-

Рис. 3.1: Результаты производительности EfficientNet в ImageNet. Все модели EfficientNet масштабируются из базовой EfficientNet-B0 с использованием разных составных коэффициентов  $\phi$ . ConvNets с похожей точностью топ-1/топ-5 сгруппированы вместе для сравнения эффективности. Масштабируемые модели EfficientNet сокращают и количесвто параметров и количество операций FLOPS на порядок (до 8,4 раза меньше параметров и до 16 раз меньше FLOPS), чем существующие ConvNets.

### 4 Выводы

В этой работе мы рассмотрели различные способы масштабирование ConvNet и выяснили, что лишь баланс ширины, глубины и разрешения моделей позволяет нам повысить результирующую точность и эффективность. Для достижения этого баланс блы предложен метод составного масштабирования, который позволяет нам легко масштабировать базовую сеть в соответствии с любыми ограничениями целевых ресурсов, сохраняя при этом эффективность модели. Используя предложенный метод, было продемонстированно, что модель EfficientNet мобильного размера может быть масштабирована очень эффективно, превосходя современную точность с помощью на порядок меньшего количества параметров и количества операций FLOPS в ImageNet.