**Editor**

***Close():***

***titelAktualisieren():***

***loescheAlles():***

***koordinaten():***

***speicherzustandAktualisieren(zustand):***

***aktualisieren():***

***toggleMauerEvent():***

***werkzeugSetzenEvent(Event):***

***werkzeugEntfernenEvent(event):***

***neu():***

*w****eltSpeichern(mode):***

***weltLaden():***