**Welt**

***Feld\_leer(x, y):***

***mauerVorhanden(x, y):***

***zaehle\_Werkzeug(x, y):***

***setze\_Mauer(x, y):***

***entferne\_Mauer(x, y):***

***setze\_Werkzeug(x, y):***

***entferne\_Werkzeug(x, y):***