|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Požadavky | | Splněno  (hodnota od 0 do 1 odpovídá 0 až 100%) | Řešení ovládání (klávesa nebo GUI) | Případné komentáře k řešení požadavku |
| zobrazení minimálně dvou nově definovaných těles, kromě těch vytvořených na cvičení | | 1 | 1,2,3 |  |
| transformace těles | translace |  |  |  |
| rotace (správně kolem jednotlivých os) | 0,8 |  |  |
| zoom | 0,9 |  |  |
| transformace těles jednotlivě | výběr aktivního tělesa | 0,9 |  |  |
| kamera | rozhlížení myší | 0,8 |  |  |
| pohyb vpřed vzad, vlevo vpravo WSAD |  |  |  |
| projekce | pravoúhlá |  |  |  |
| perspektivní |  |  |  |
| rychle ořezání podle W | | X |  |  |
| zobrazeni barevných os | RGB |  |  |  |
| osy bez modelovací transformace | |  |  |  |
| kubika zadaná čtyřmi pevně zadanými body | Ferguson |  |  |  |
| Coons |  |  |  |
| Bezier |  |  |  |
| možnost transformace kubik (modelovací matice) | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| Bonus | parametrická křivka | X |  |  |
| řízení přesnosti vykreslení křivky | X |  |  |
| plocha zadaná 16 pevnými body | X |  |  |
| animace vybraného tělesa v čase | X |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| Vlastní rozšíření |  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |