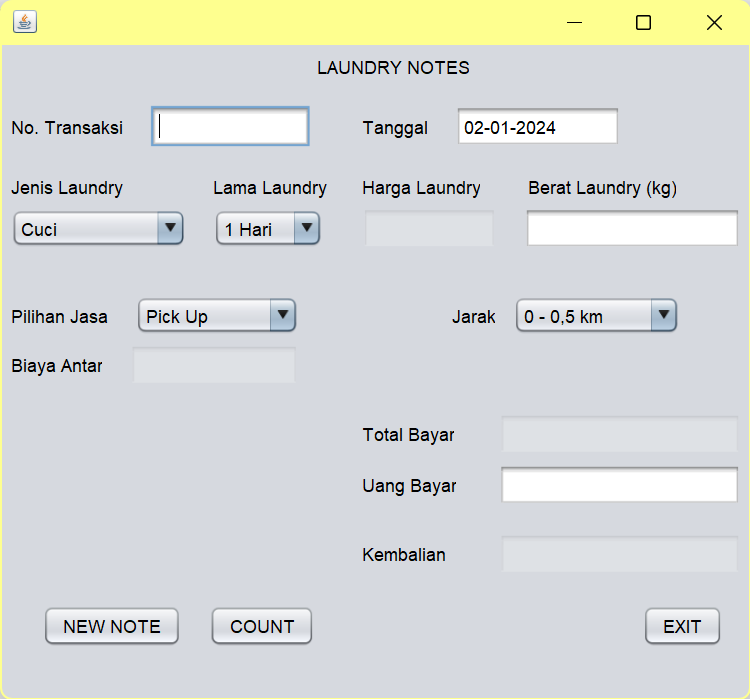
**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJECT**

**APLIKASI LAUNDRY**

****

SIRLY ZIADATUL MUSTAFIDAH

2200018345

KELAS H

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

**UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**

**YOGYAKARTA**

1. **DESKRIPSI**

Aplikasi ini dibuat oleh saya sendiri berdasarkan apa yang telah saya pelajari selama satu semester pada mata kuliah Pemrograman Berorientasi Object. Aplikasi laundry berguna untuk memudahkan pemilik laundry dalam menghitung dan menyimpan data dari pelanggan. Aplikasi ini dibuat dengan aplikasi Netbeans for Java.

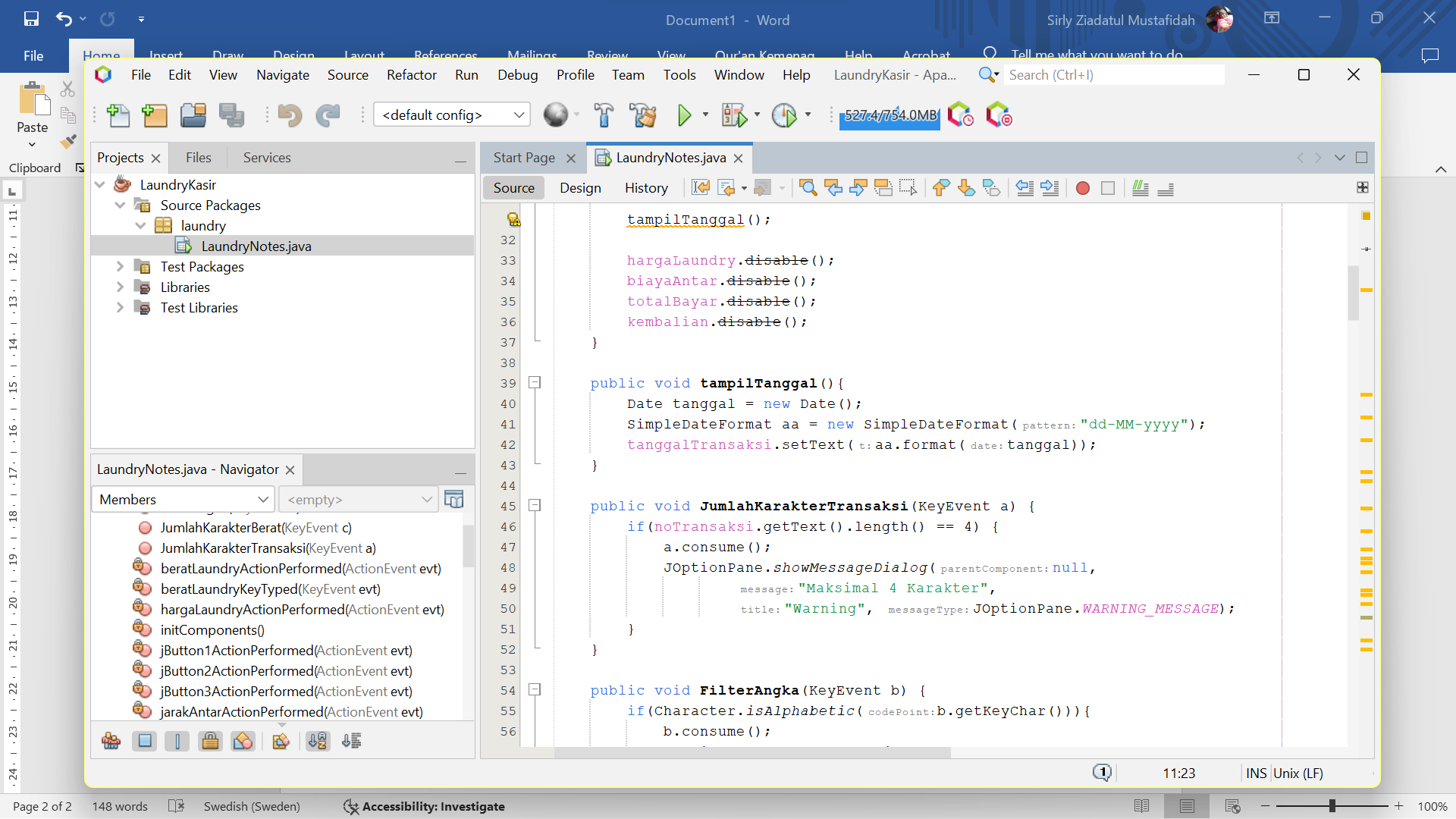
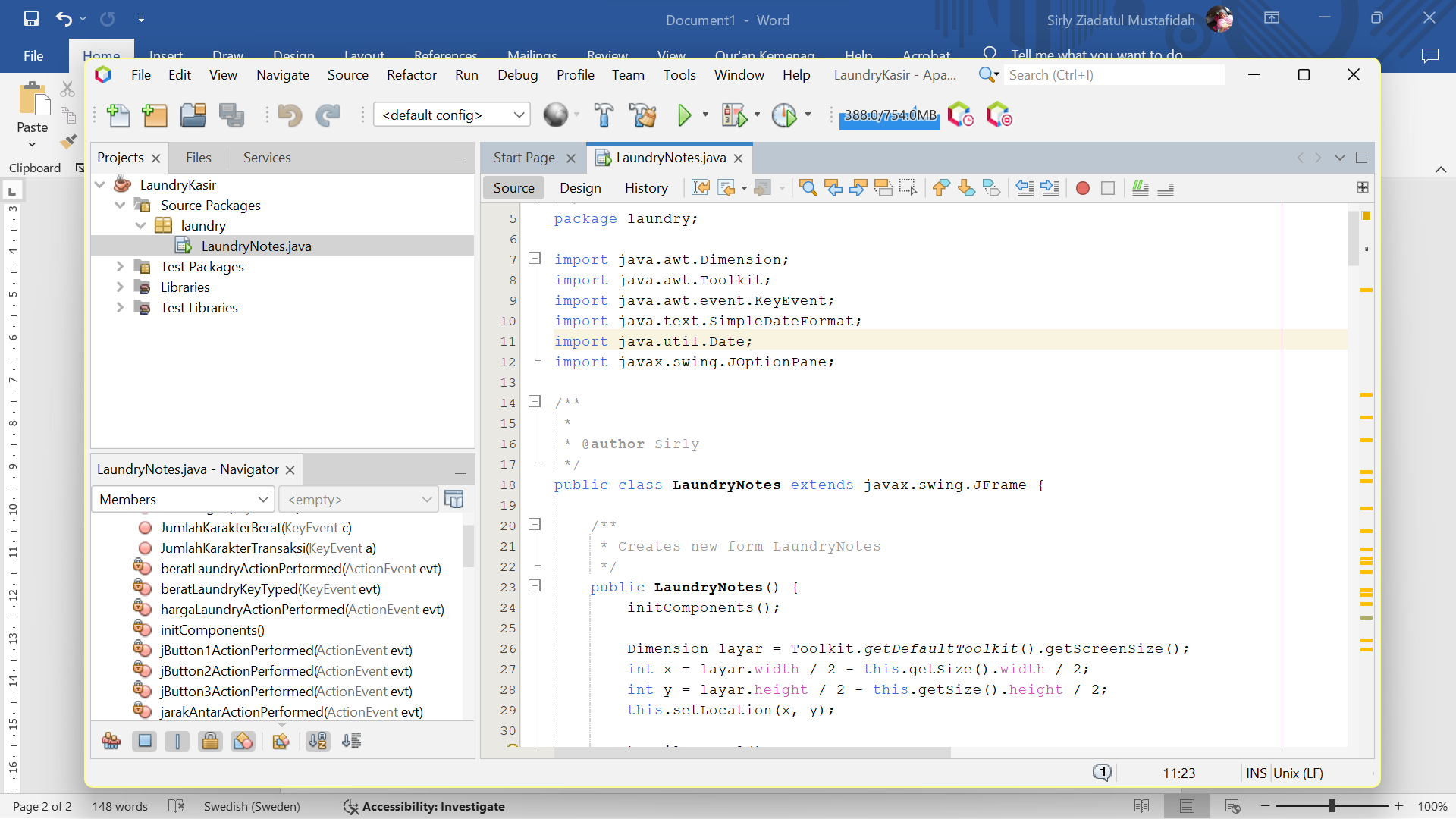
1. **ALUR KERJA**

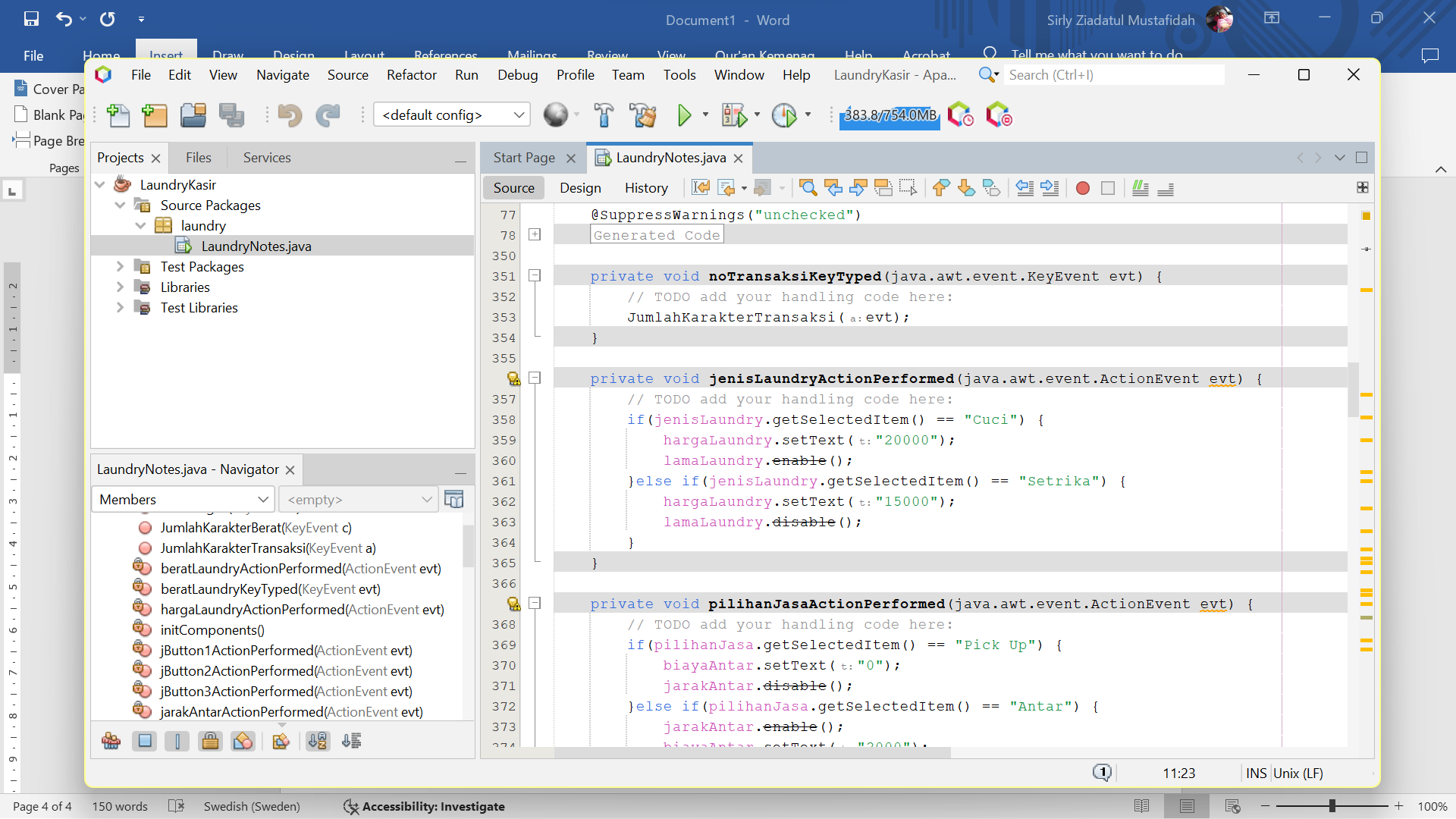
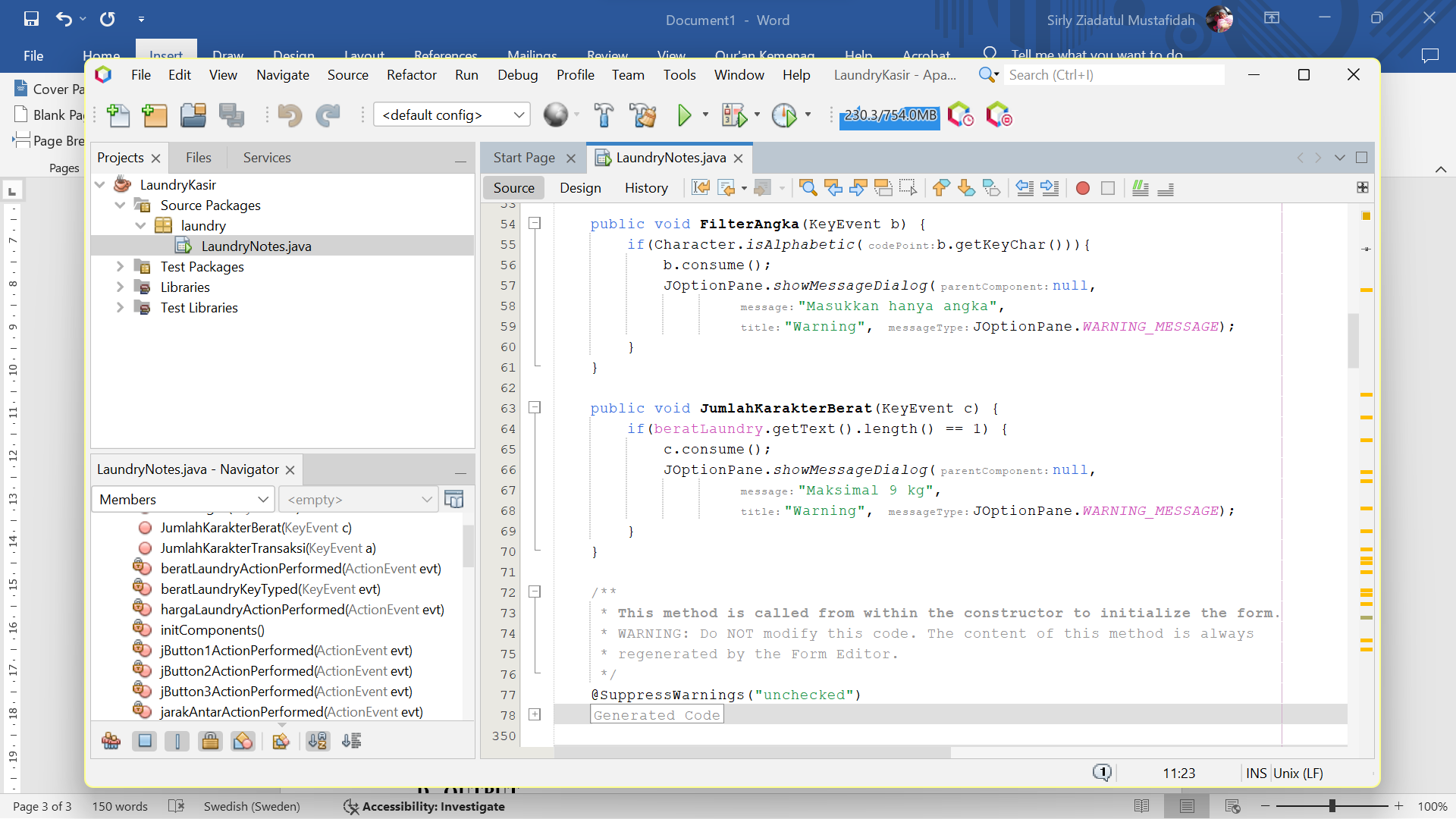
Program ini akan langsung menampilkan tampilan utama ketika di run dan meminta pemilik laundry untuk menginputkan data-data penting pelanggan yang dia layani secara manual. Segala aspek seperti jenis laundry dan layanan antar telah ditetapkan sehingga bisa langsung dipilih.

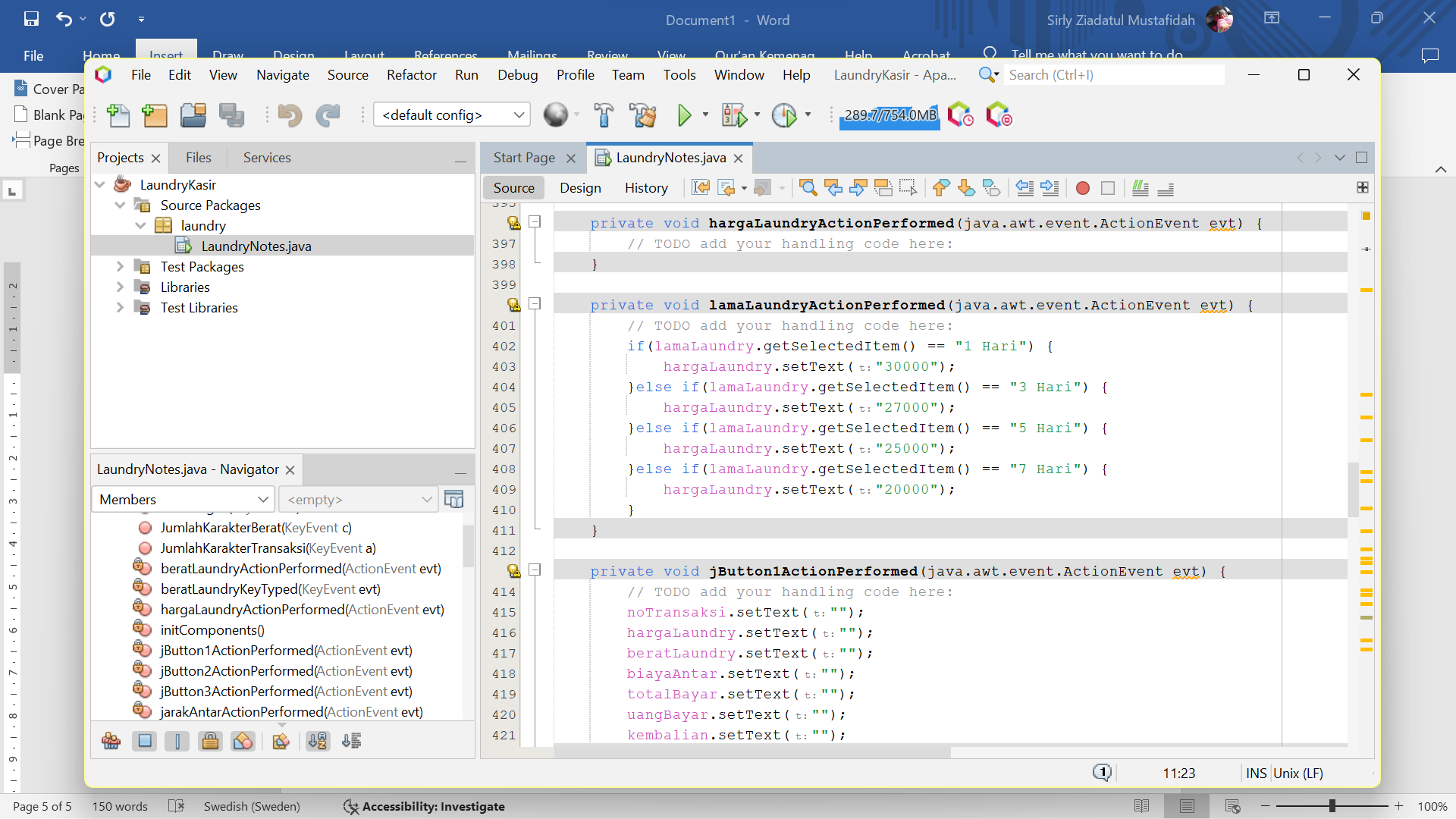
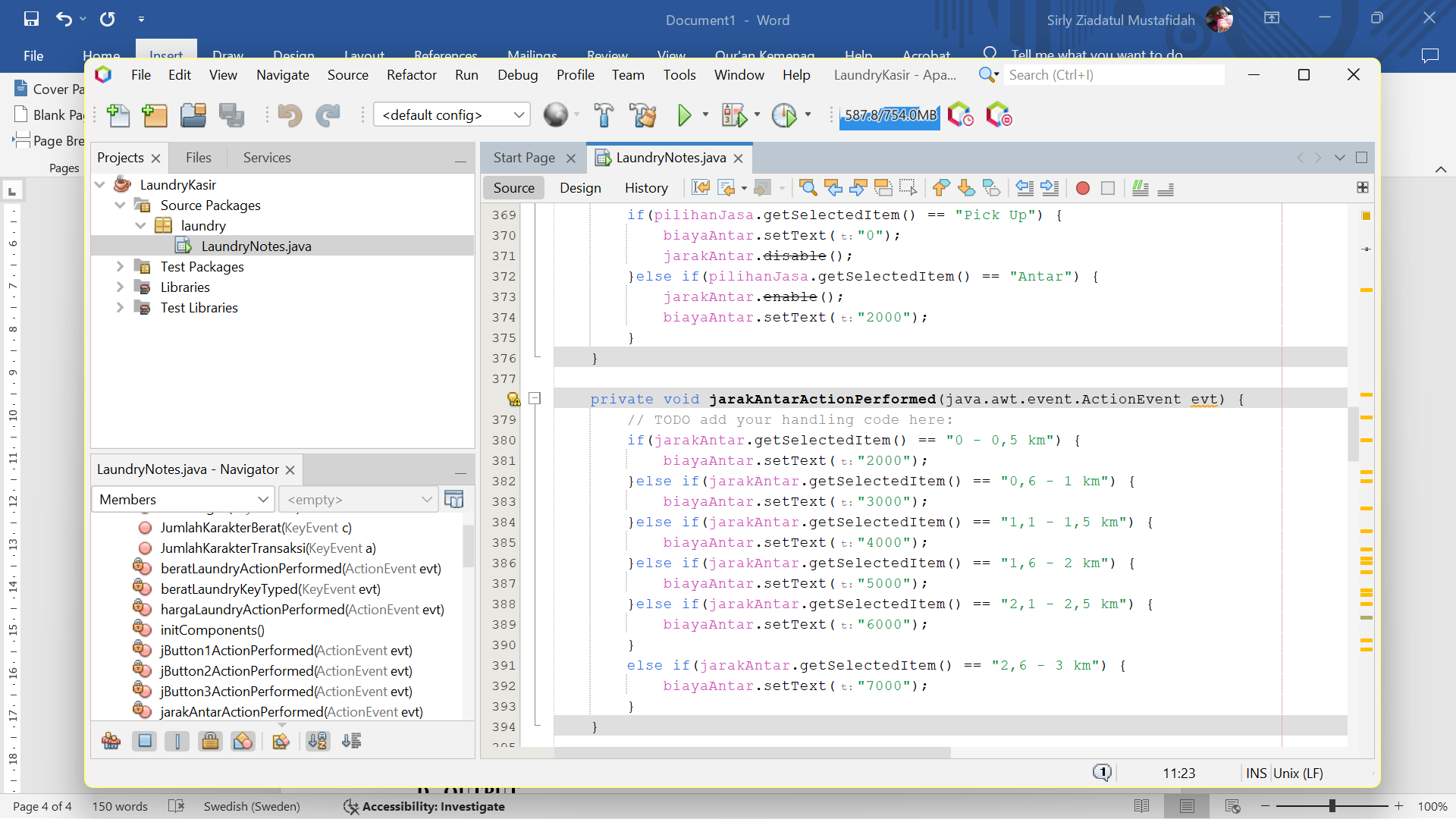
Setelah user menginputkan data-data pesanan, maka akan tampil hasil atau output dari apa yang telah diinputkan. Seperti harga total dari pelanggan dan banyak kembalian yang akan diberikan sesuai dengan uang yang dibayarkan.

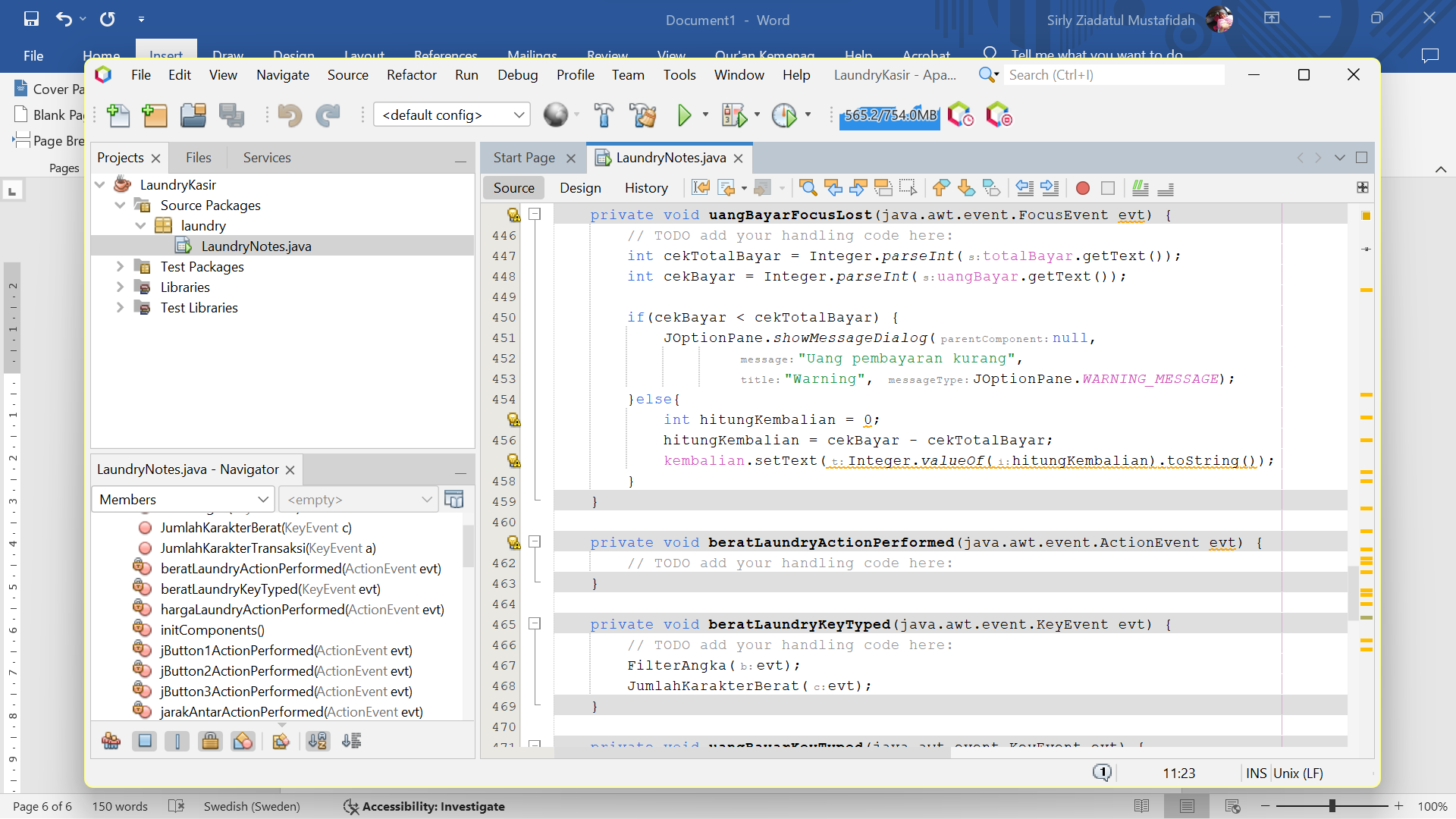
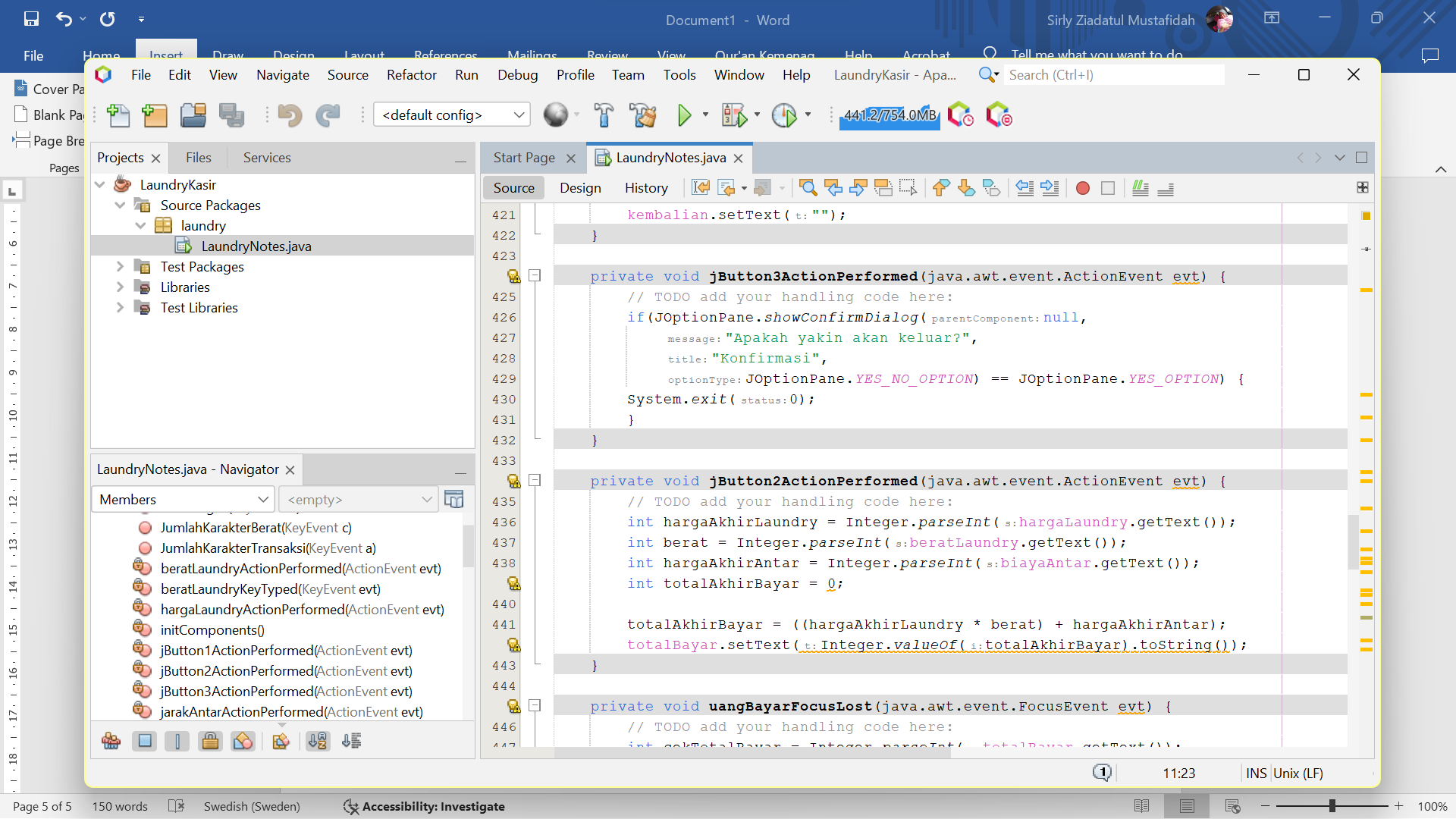
1. **IMPLEMENTASI CODING JAVA**

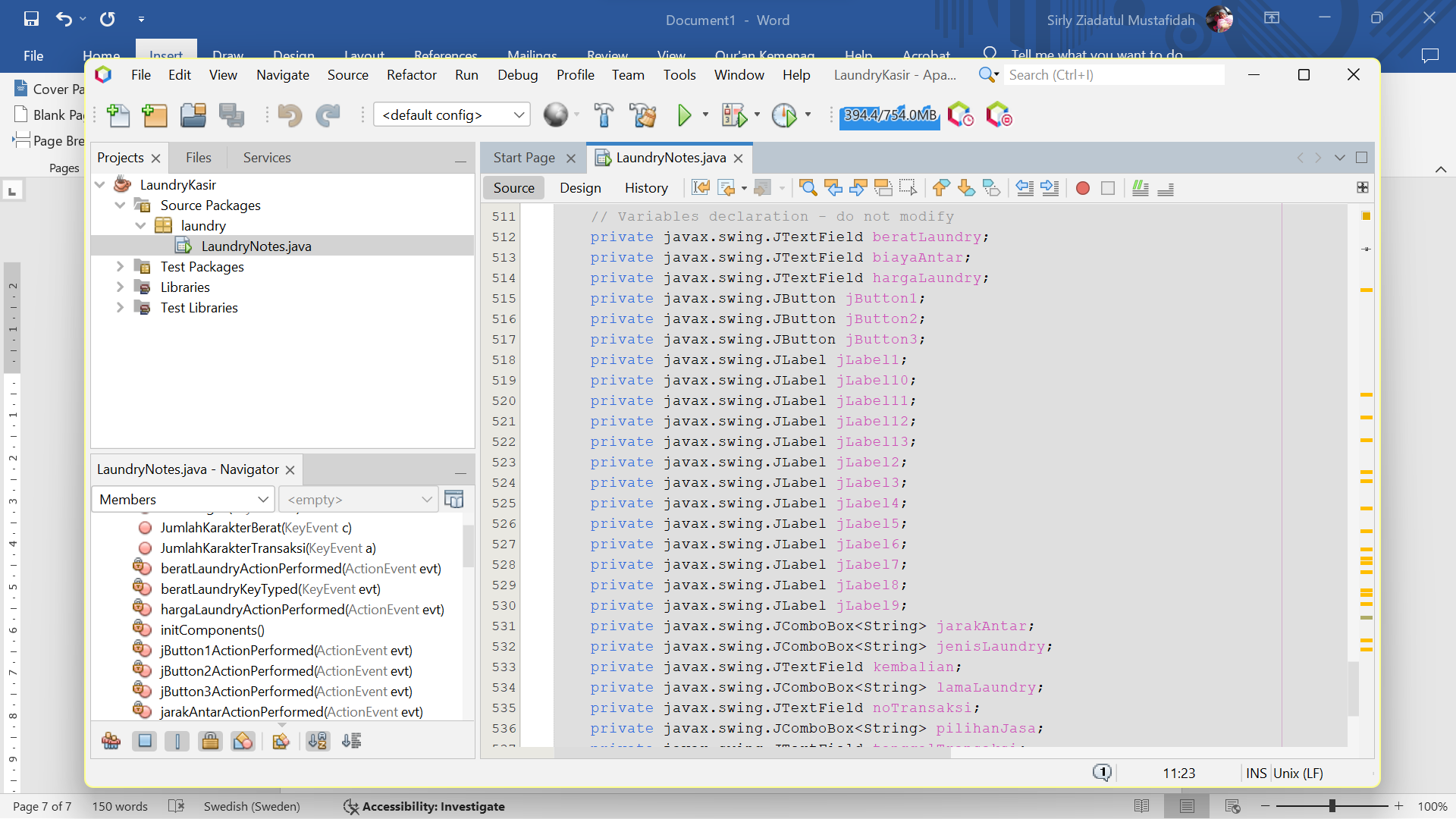
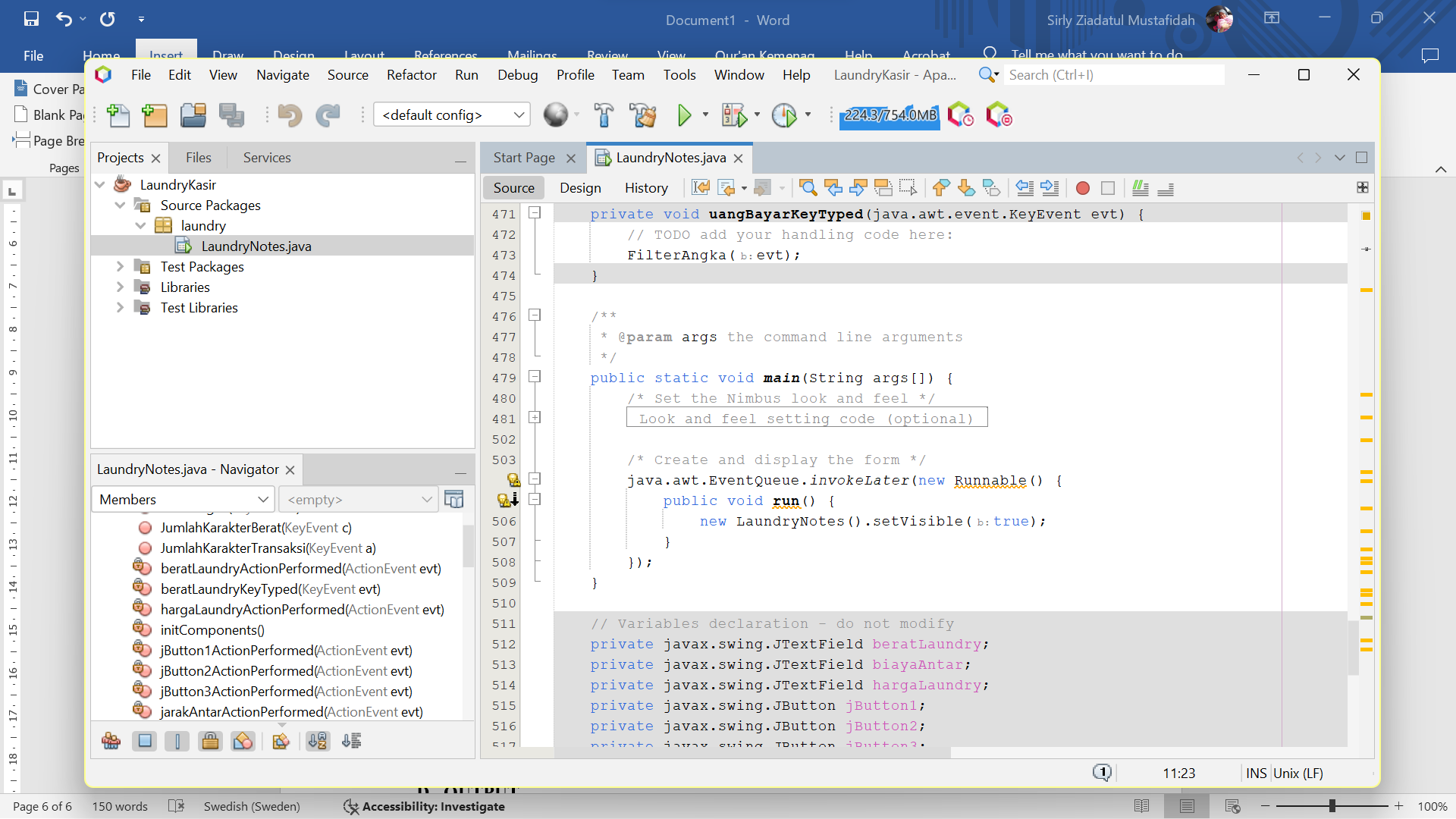
Screenshot program

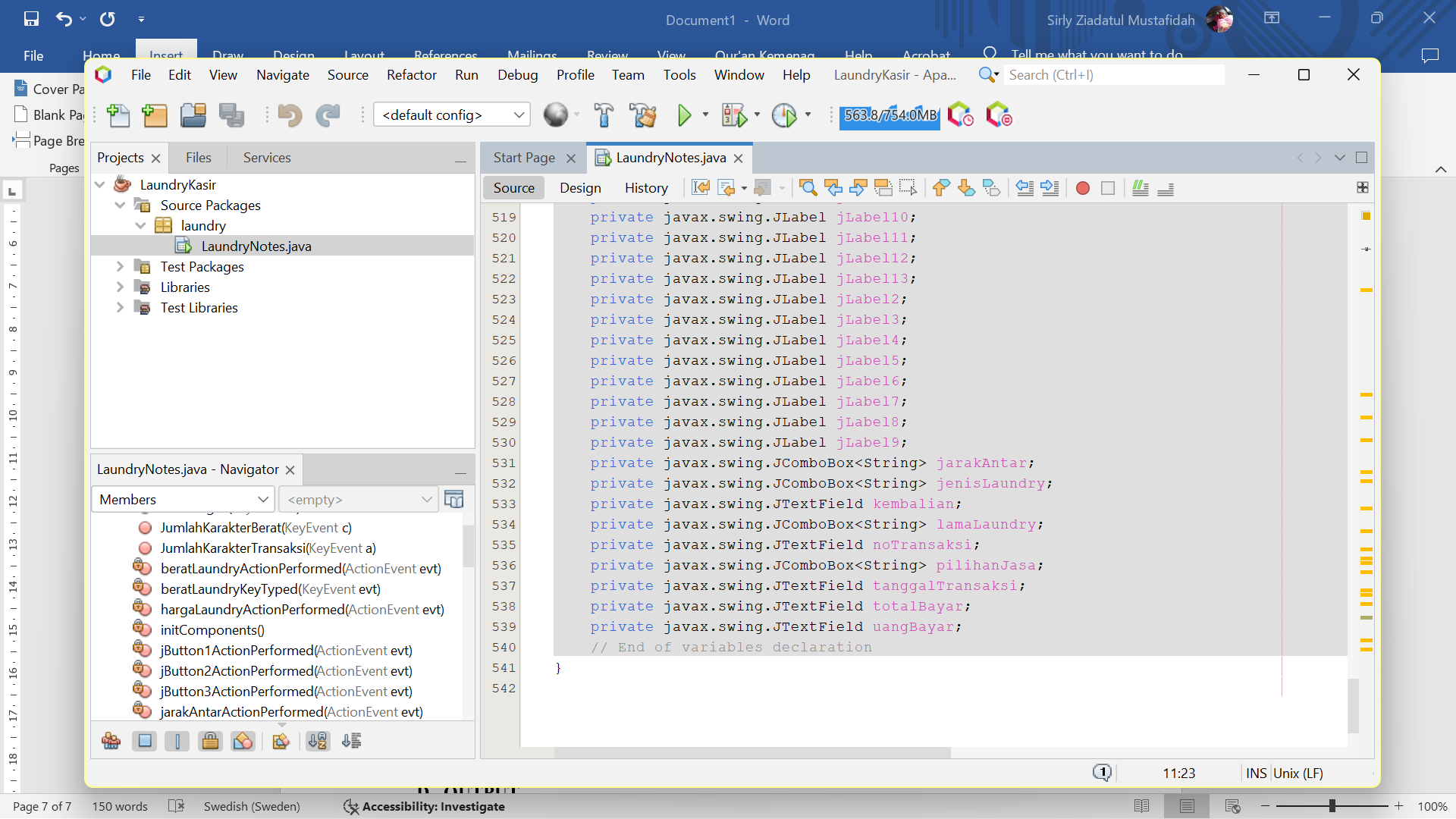
****

****

****

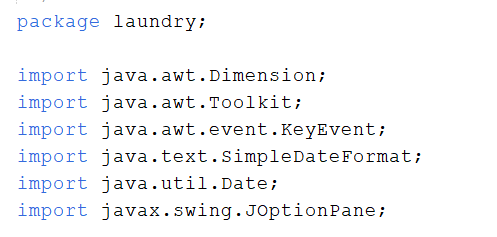
****

****

****

Penjelasan Program

Package project bernama laundry dan menginputkan beberapa library

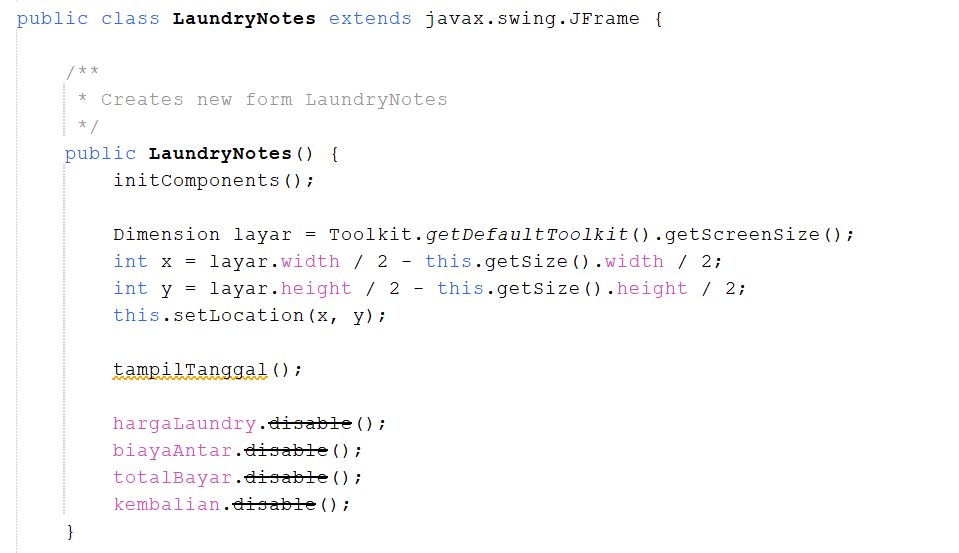


Pembuatan class bernama LaundryNotes

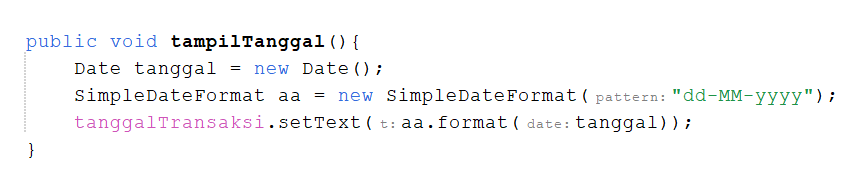
Di dalammya terdapat constructor yang akan memanggil frame atau layer agar berada di Tengah ketika program di run

Menampilkan tanggal secara otomatis dengan memanggil method tampilTanggal() yang ada di bawahnya

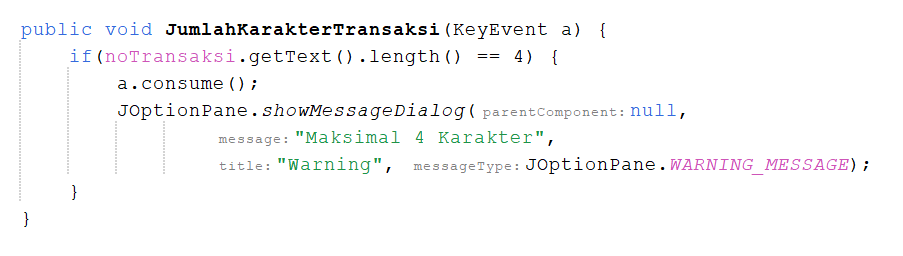
Menonaktifkan beberapa fitur agar diinputkan secara otomatis oleh sistem



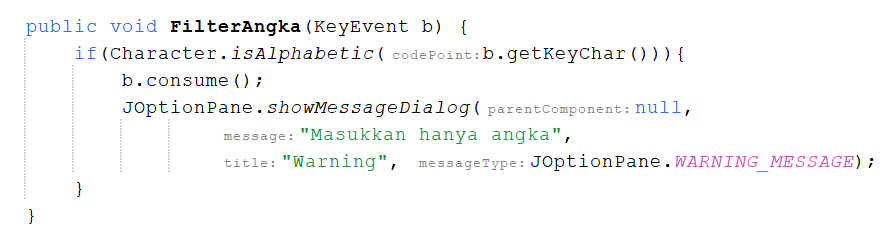
Membuat method tampilTanggal yang akan menampilkan tanggal secara otomatis oleh sistem



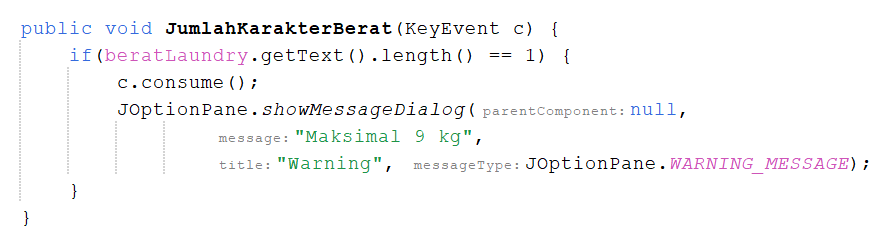
Membuat method JumlahKarakterTransaksi yang akan memberi peringatan ketika karakter yang diinputkan lebih dari 4



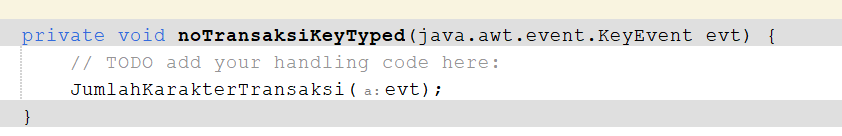
Membuat method FilterAngka yang akan memberi peringatan ketika karakter yang dimasukkan selain integer



Membuat method JumlahKarakterBerat yang akan memberi peringatan ketika karater yang diinputkan lebih dari 1 karakter

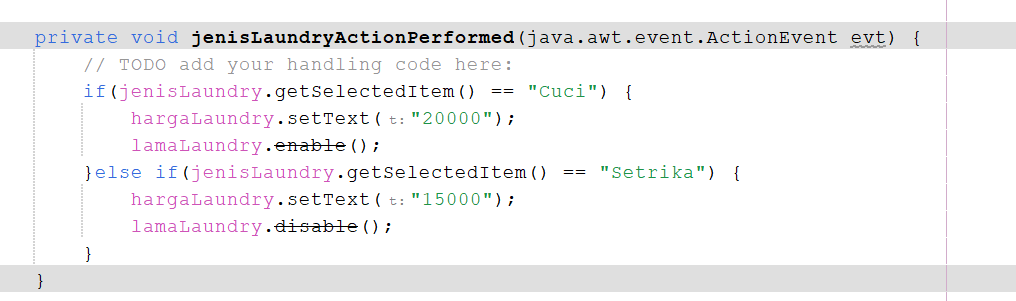


Memanggil method JumlahKaraterTransaksi pada kolom noTransaksi

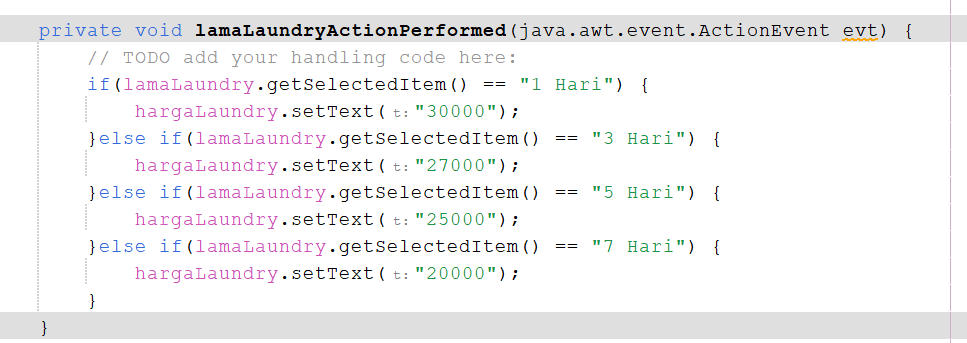


Menampilkan hargaLaundry sesuai dengan pilihan antara Cuci dan Setrika

Menyediakan fitur lamaLaundry jika memilih jenis laundry berupa cuci dan menonaktifkan fitur lamaLaundry jika memilih jenis laundry berupa setrika

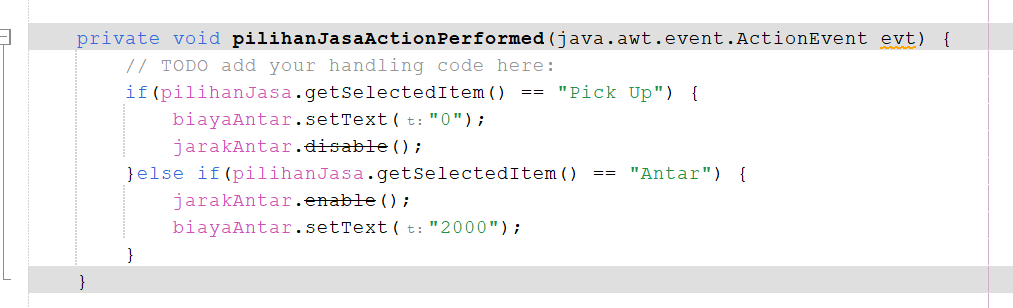


Penambahan harga laundry sesuai dengan cepat atau lambatnya laundry selesai

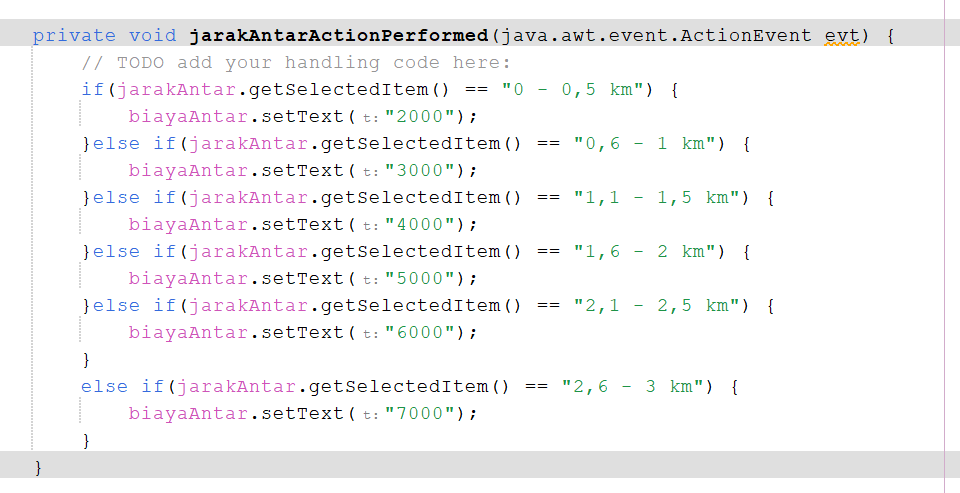


Pemilihan jasa dalam pengambilan laundry

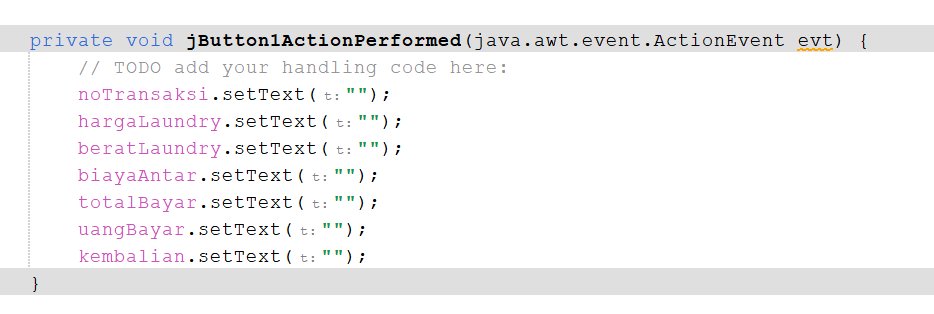
Pengaktifan fitur jarak ketika memilih antar dan menonaktifkan fitur jarak ketika memilih pick up



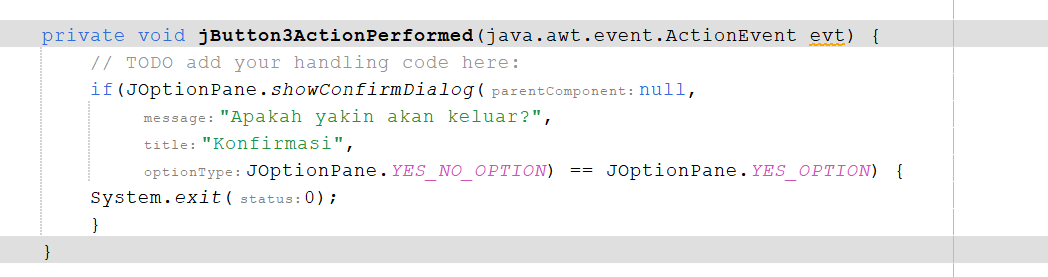
Penambahan biaya antar sesuai jarak



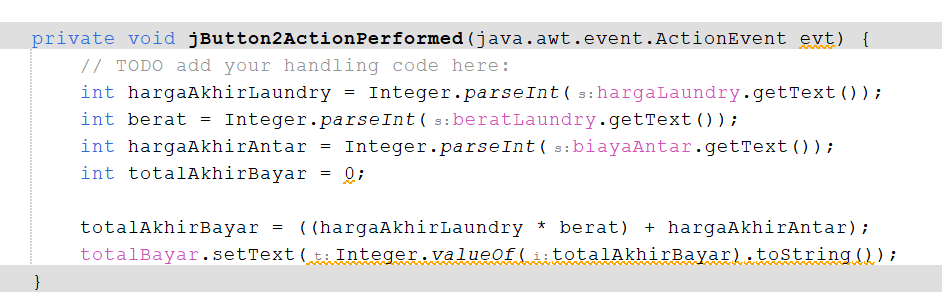
Tampilan aplikasi ketika meng-klik NEW NOTE



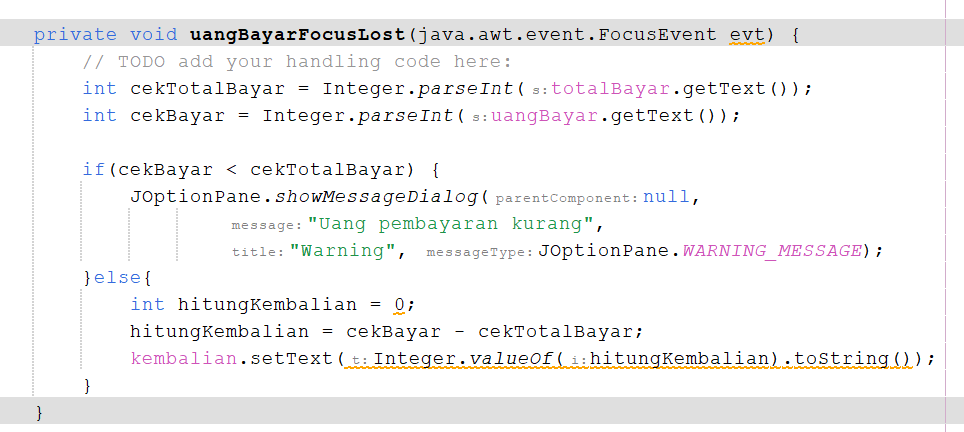
Aksi aplikasi ketika meng-klik button EXIT



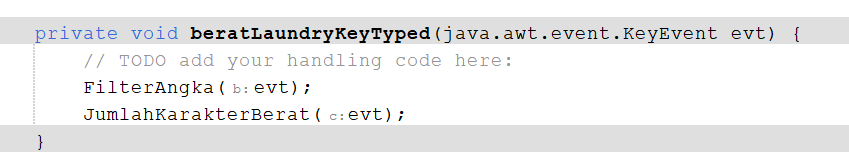
Aksi aplikasi ketika mengklik COUNT



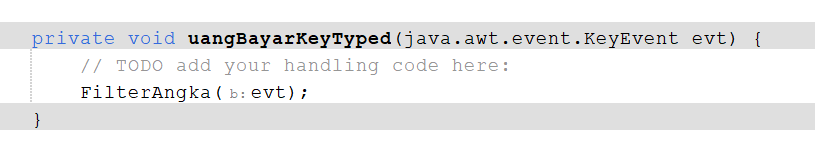
Aksi aplikasi ketika uang yang dibayarkan kurang atau lebih dari harga total



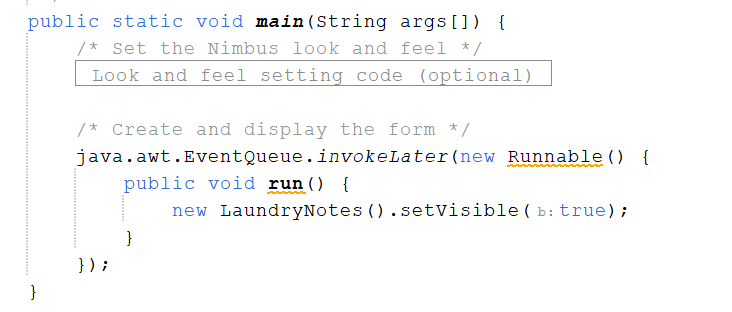
Memanggil method untuk memfilter hanya angka dan tidak boleh lebih dari 1 digit terhadap berat laundry



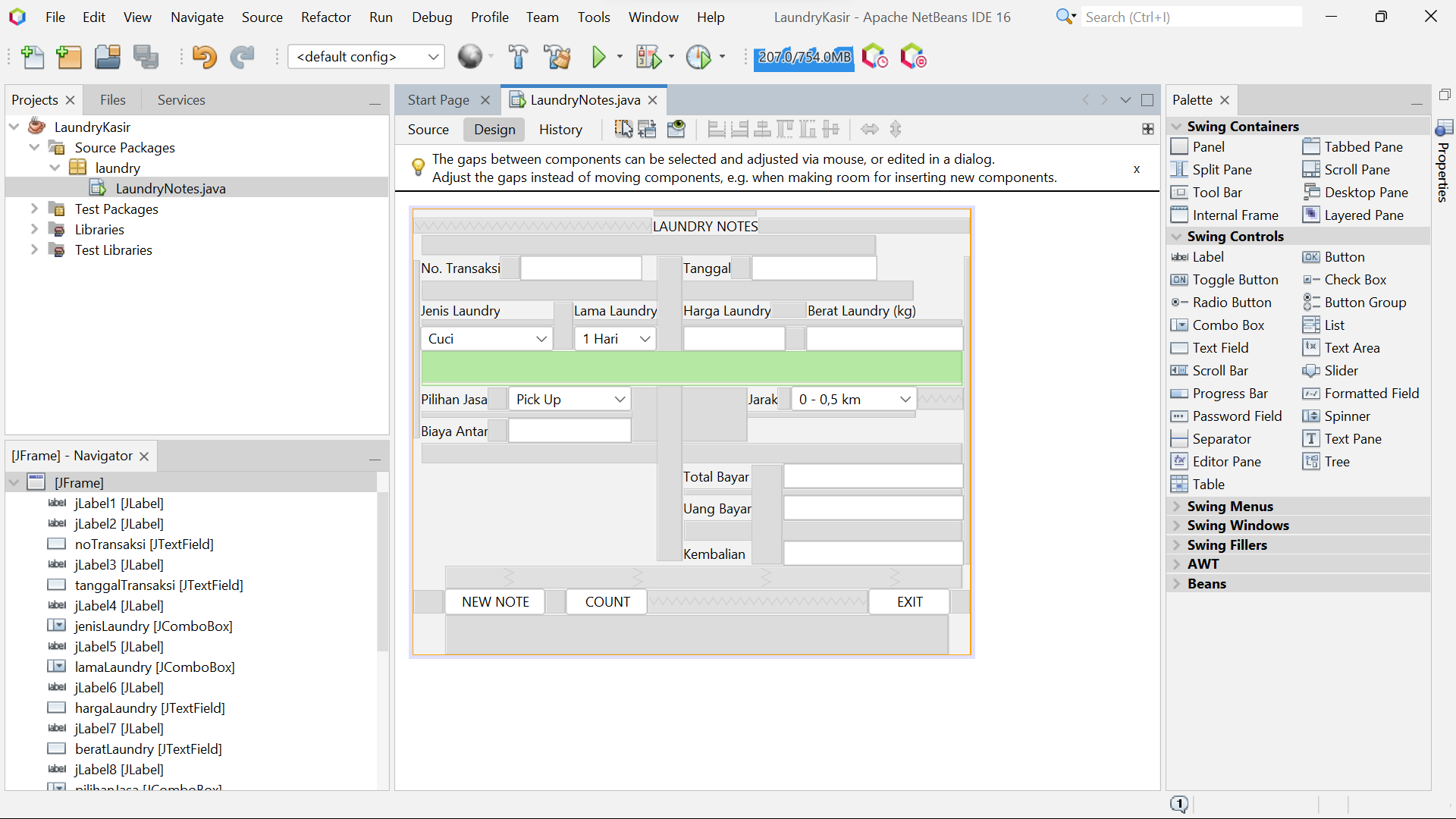
Memanggil method untuk memfilter hanya angka pada kolom uang bayar



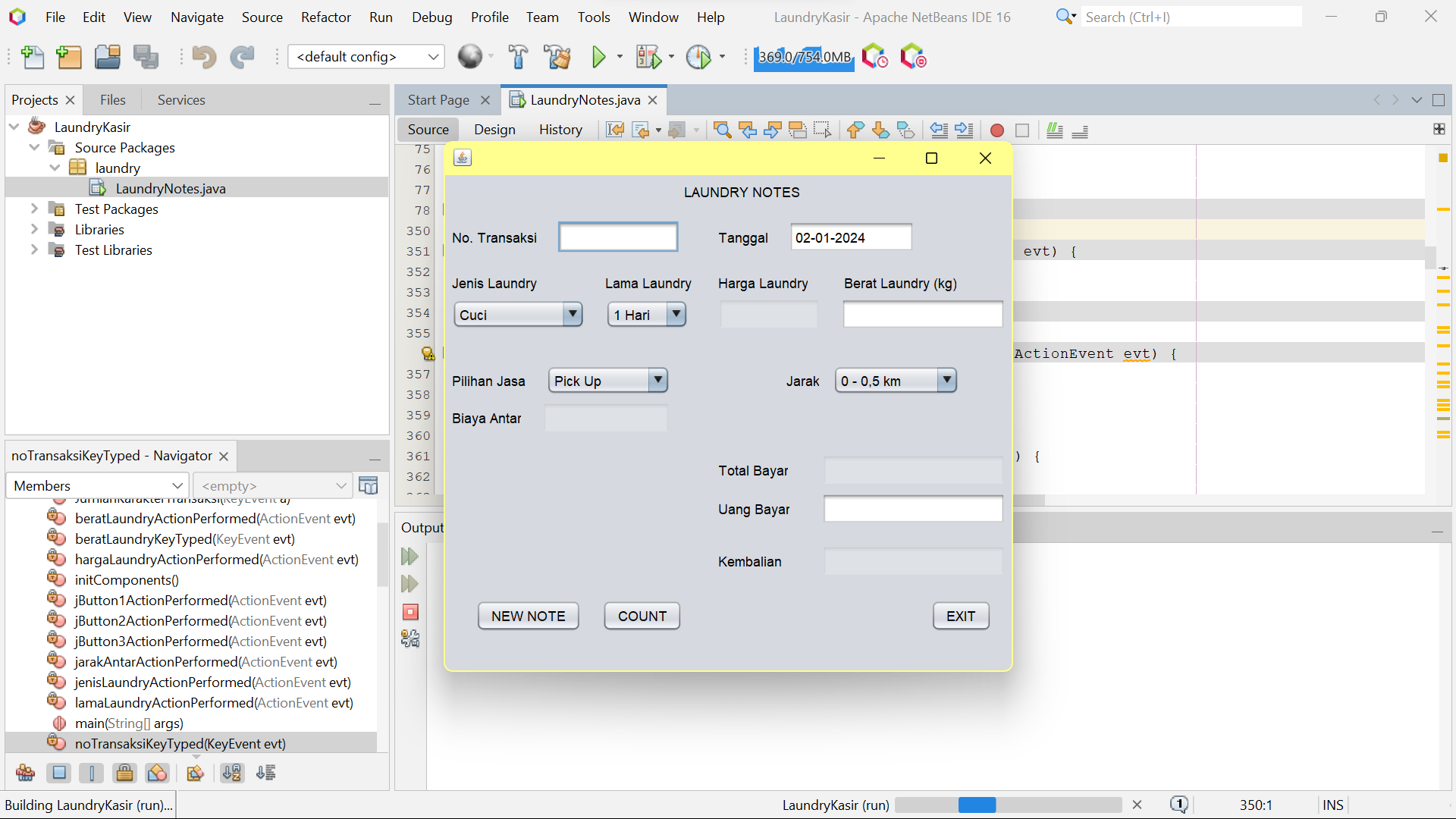
Program utama atau main Class



Desain Aplikasi

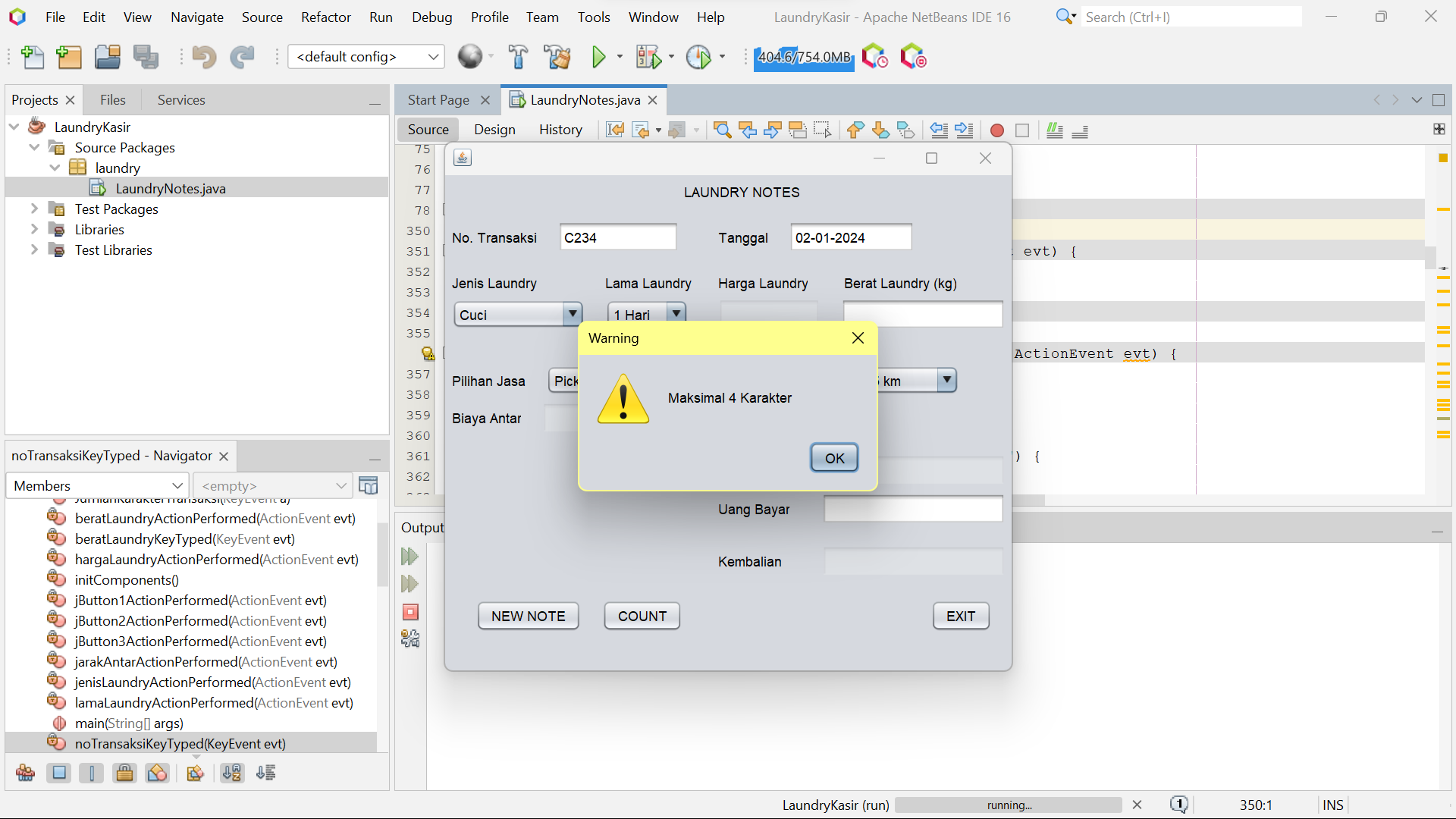


1. **OUTPUT**

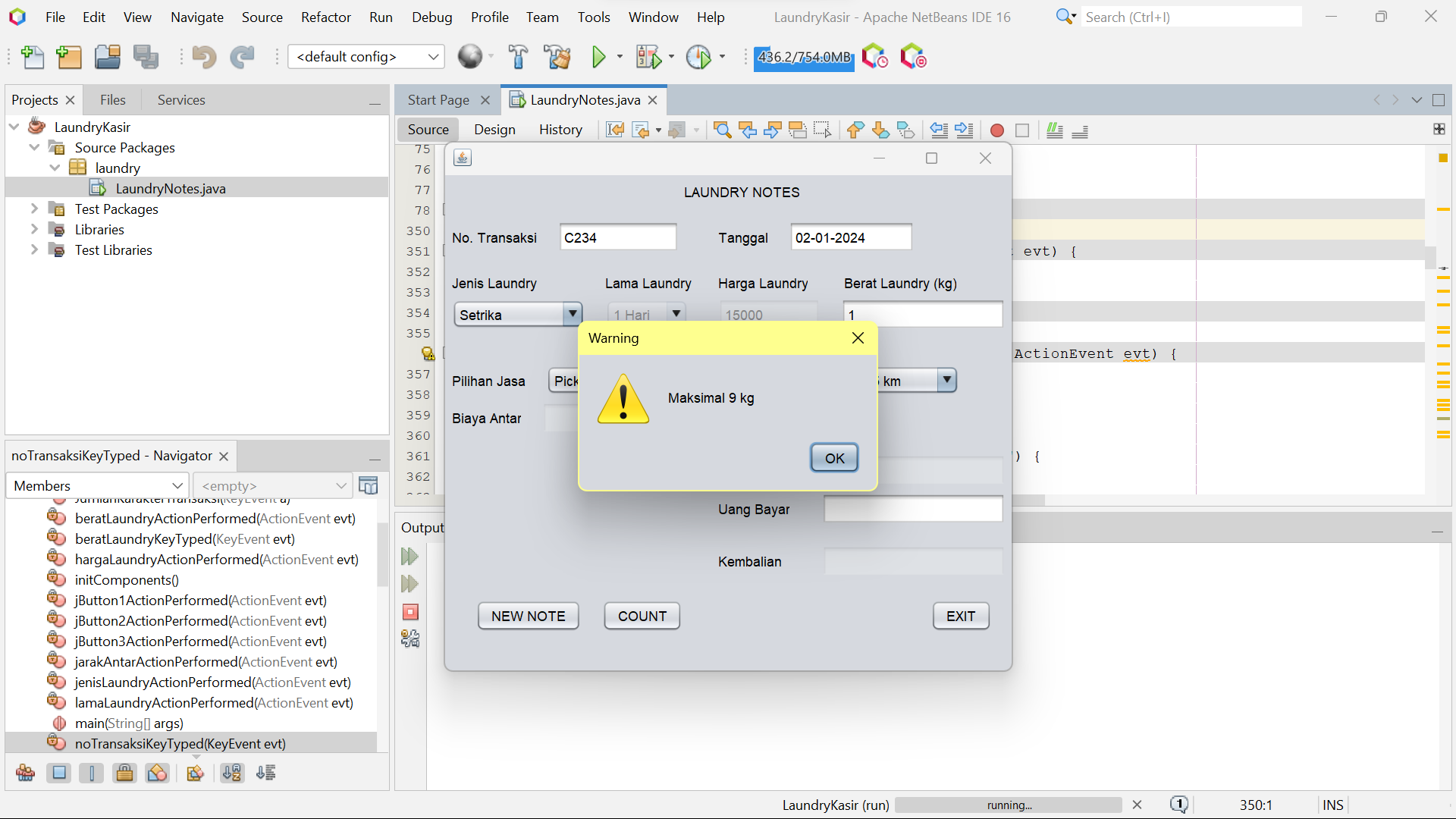


1. **UJI COBA PROGRAM**

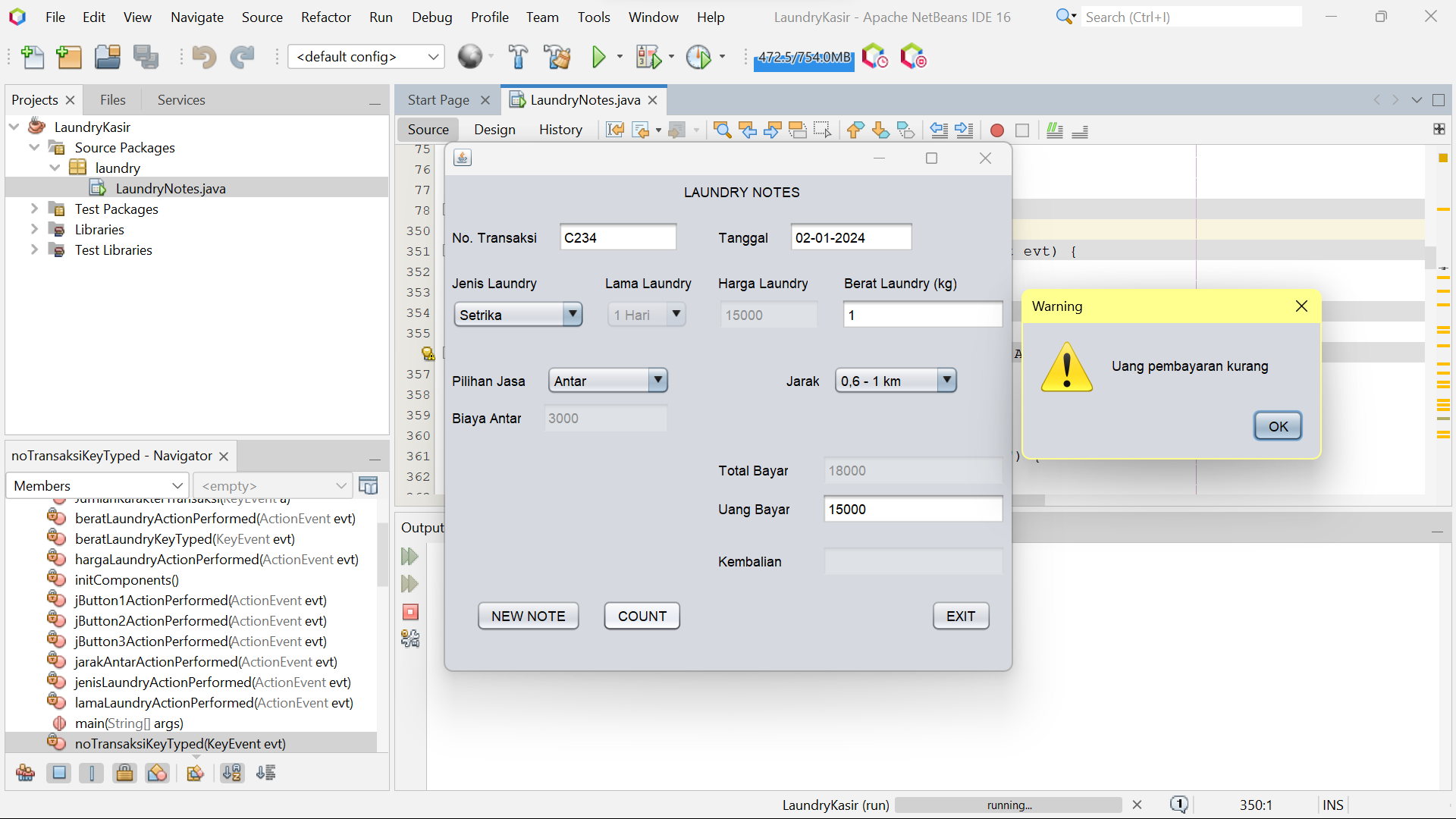
Tampilan jika nomor transaksi lebih dari 4 karakter



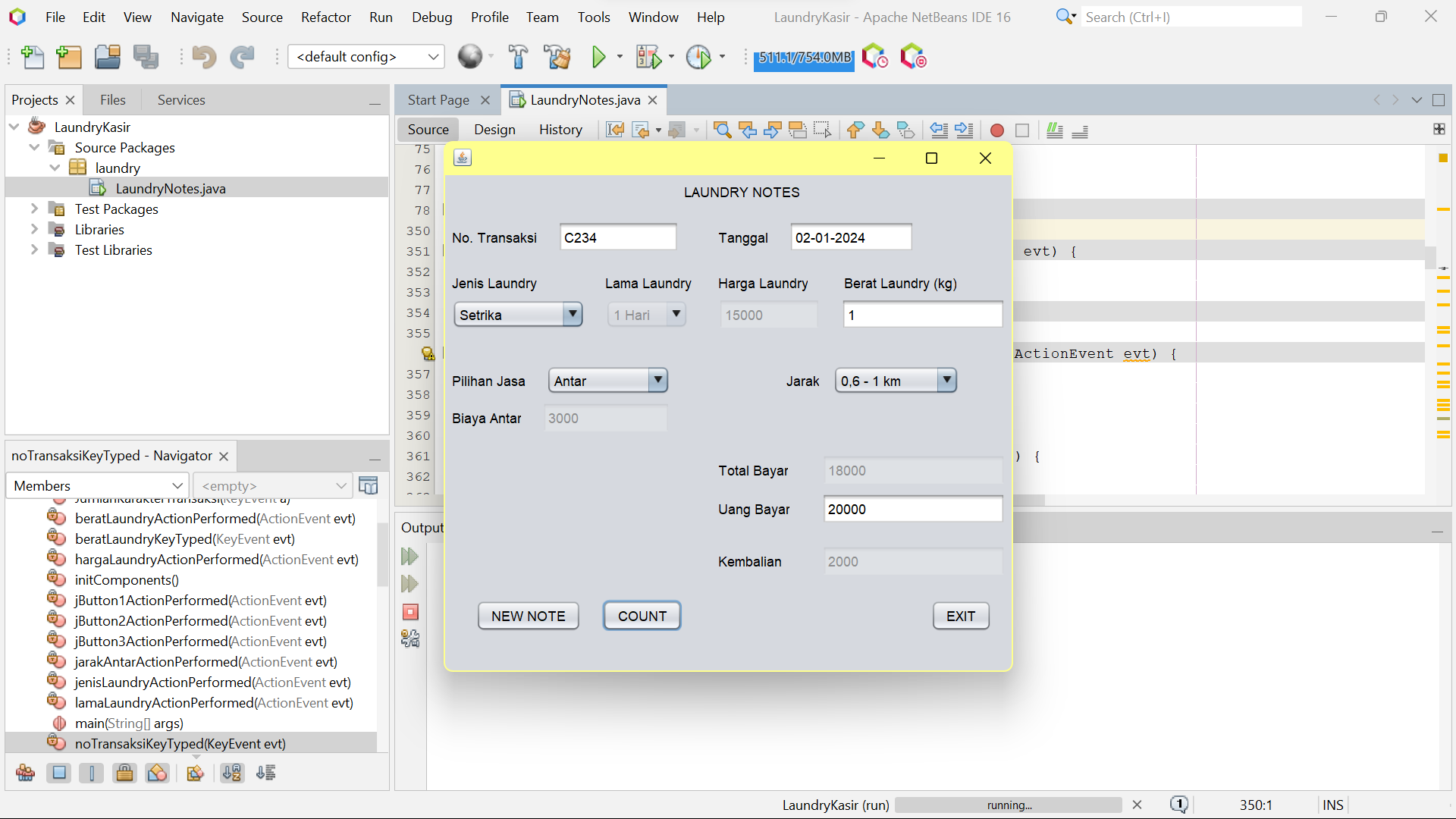
Tampilan ketika berat lebih dari 9 kg



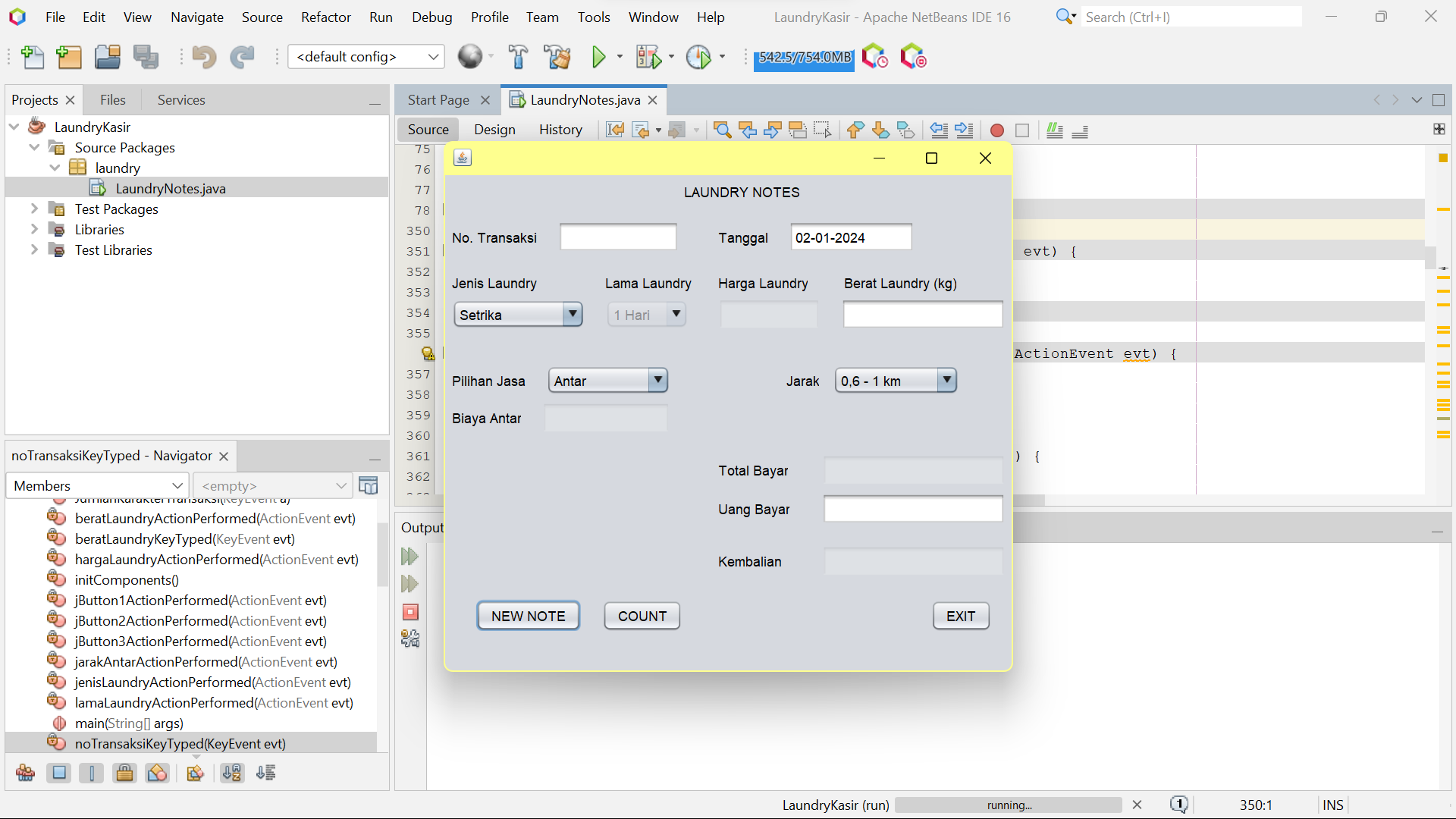
Tampilan ketika uang pembayaran kurang dari total harga



Tampilan ketika berhasil



Tampilan ketika meng-klik ”NEW NOTE”



Tampilan ketika mengklik ”EXIT”

