

Definizione dell'xml schema per la gestione di "action"

1. Obbiettivo del documento

Il documento specifica le entità presenti in un file xml di definizione "action". Una "action" è una sequenza di passi che un utente deve seguire per portare a termine un determinato compito. Le action possono richiedere l'inserimento di alcuni dati inerenti ad una visita (per esempio) oppure possono essere semplicemente descrittive.

L'insieme di passi per una action viene definito da un amministratore. Tale action viene poi espressa tramite un file xml con cui l'applicazione client genererà l'interfaccia grafica corrispondente. Lo stesso file di generazione viene poi usato per tornare i risultati al server. Fare riferimento al documento "Protocollo di generazione "action" e scambio dati" per ulteriori dettagli.

Di seguito vengono fornite le specifiche delle entità di un file xml per la gestione di "action".

2. Come leggere il documento

Il documento presenta la specifica delle singole entità ammesse dal protocollo. Ogni entità è specificata tramite:

- Descrizione della funzione dell'entità
- Attributi, ognuno dei quali viene descritto come:
 - **TIPO nome** : ruolo
Il TIPO può essere uno dei tipi primitivi INTERO, STRINGA, BOOLEANO, FLOAT oppure un'espressione regolare
- Figli: i possibili figli diretti che può avere l'entità
- Padri: i possibili padri diretti che può avere l'entità

3. Specifica delle entità

Premessa: ogni entità prevede, in aggiunta a tutti gli altri, il seguente attributo:

- **STRINGA id** : stringa identificativo dell'entità.

3.1. <action>

- Descrizione: introduce una action, ovvero un insieme di passi da seguire sequenzialmente
- Attributi:
 - **STRINGA title** : il titolo che apparirà sulla window
- Figli: tutti, è il root tag

3.2. <step>

- Descrizione: un passo, ovvero un pannello che permette di compiere varie azioni di diversa tipologia
- Attributi:
 - **STRINGA id**: identificativo dello step
 - **[in/out] type** : gli step di tipo "in" si suppone dovranno essere completati con l'input dell'utente, quelli di tipo out invece espongono contenuto puramente informativo
- Figli:
 - <text>
 - <options>
 - <inputField>
 - <image>
 - <sound>
- Padri:
 - <action>

3.3. <text>

- Descrizione: rappresenta del testo in sola lettura
- Attributi:
 - **INTERO rows** : altezza espressa in numero di righe
 - **INTERO width** : larghezza espressa in termini di pixel
- Figli:
 - contenuto testuale
- Padri:
 - <step>

3.4. <select>

- Descrizione: rappresenta un insieme di opzioni predefinite che l'utente può selezionare
- Attributi:
 - **BOOLEANO mutex** : se "true", potrà essere selezionata solo una delle opzioni presenti per volta
- Figli:
 - <option>
- Padri:
 - <step>

3.5. <option>

- Descrizione: rappresenta un'opzione in un select.
- Attributi:
 - **BOOLEANO selected** : se true, l'opzione è selezionata
 - **STRINGA value** : il valore che dell'opzione
- Figli:
 - contenuto testuale descrittivo
- Padri:
 - <select>

3.6. <inputField>

- Descrizione: rappresenta un campo in cui ci si aspetta un input testuale dell'utente
- Attributi:
 - **FLOAT width** : la larghezza del campo di input espressa in termini di pixel
 - **FLOAT rows** : l'altezza del campo di input espressa in termini di righe
 - **STRINGA label** : l'etichetta del campo di input.
 - **[up|down|left|right] layout** : la posizione del label rispetto al campo di input
- Figli:
 - contenuto testuale del campo di input
- Padri:
 - <step>

3.7. <image>

- Descrizione: utilizzato per gestire le immagini. Immagini che possono essere già presenti oppure immagini da scattare e salvare
- Attributi:
 - **FLOAT width** : la larghezza dell'immagine espressa in pixel
 - **FLOAT height** : l'altezza dell'immagine espressa in pixel
 - **STRINGA caption** : eventuale caption
 - **BOOLEAN snap** : se "true", invece di un'immagine verrà visualizzato un pulsante per attivare la fotocamera e scattare una foto
- Figli:

- il contenuto testuale che rappresenta l'immagine (ovvero la codifica base64 dell'immagine)

3.8. <recording>

- Descrizione: utilizzato per gestire le registrazioni vocali. Possono essere già presenti oppure venire registrate su richiesta e salvate
- Attributi
 - STRINGA dur : la durata della registrazione
 - STRINGA caption : eventuale caption
 - BOOLEAN rec : se "true", verrà fornita la possibilità di registrare
- Figli:
 - il contenuto testuale che rappresenta la registrazione (ovvero la codifica