

Wahlinformationssystem

Miguel Marcano,
Nils Sirrenberg

UML Diagramm

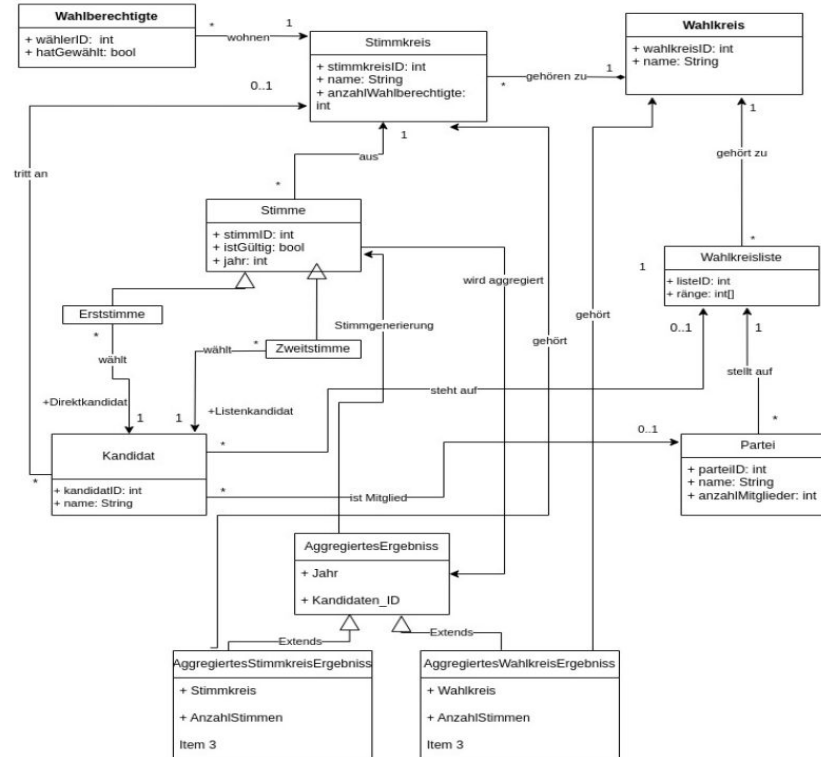


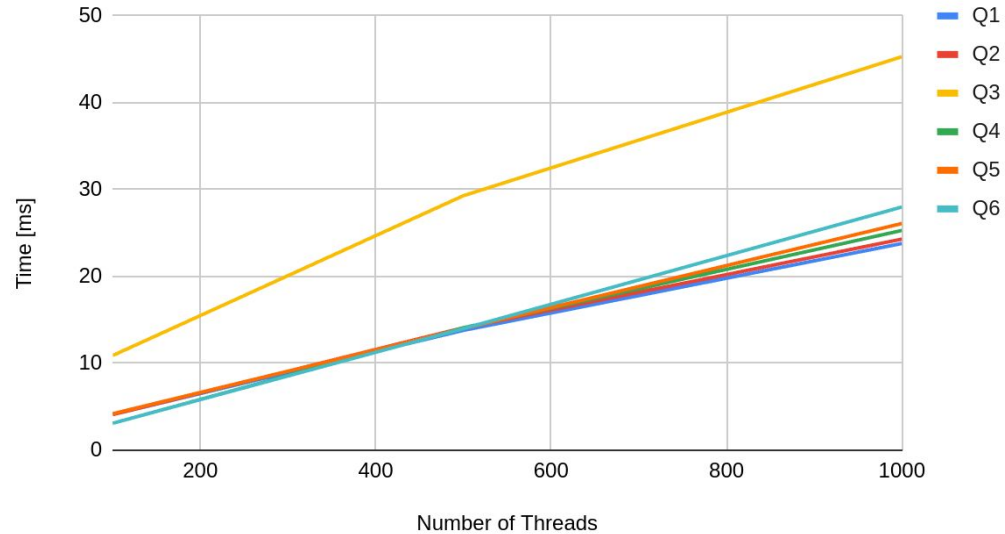
Abbildung 1: UML Diagramm welches das Datenmodell abbildet.

Sitzverteilungsalgorithmus

1. Gesamtstimmen und Gesamtstimmen Pro Partei berechnen
2. Parteien über 5%-Hürde berechnen
3. Für diese Parteien, Gesamtstimmen pro Wahlkreis berechnen und Teiler initialisieren
4. Bis Anzahl an Sitzen im WK erreicht:
 - a. Pro Wahlkreis, GewinnerPartei berechnen
 - b. 1 Sitz an GewinnerPartei geben
 - c. Teiler der Partei um 1 vergrößern
5. Überhangsmandate pro Partei berechnen
6. Schritt 4 wiederholen bis alle Überhangsmandate vergeben sind

Leistungsfähigkeit

Average Response Time in ms



Tests performed using JMeter

Hardware: AMD Ryzen 7 6800U with Radeon Graphics, 16 GB DRAM, 512 GB SSD

Ablauf einer Wahl

- Wähler erhält Brief mit Passwort und ID zum Freirubbeln
- Der Wähler betritt das Wahllokal
- Der Wahlhelfer überprüft den Ausweis und den Wahlzettel des Wählers.
- Am Terminal kann der Wähler sein Passwort und seine ID eingeben und seine Stimme abgeben.

Live-Demo



Ergebnisse

Sitzverteilung

Übersicht

Das Bayerische Landtagswahl Informationssystem

